

Tartalom

EVAKUÁCIÓ	2
Varga A. Csaba újabb izgalmas novellája	
EGY ORGYILKOS BALLADÁJA	8
TF novella	
SZIKRÁZÓ KORONA	11
A TF-es képregény folytatódik	
CYBERTECHNOLOGY	14
Csemegék az angol nyelvű szabálykönyvből	
KÉRDEZZ-FELELEK ROVAT	19
HKK kérdések és válaszok	
KOMBÓK	20
Egy remek HKK pakli, Prekop Nándortól	
HOGYAN CSINÁLJAM?	23
HKK feladvány	
HKK VERSENYEK	26
Beszámolók, és új versenyek	
MAGIC: THE GATHERING	27
Helyszíni beszámoló a magyar csapat részvételéről	
PALUS PUTREDINIS	30
Egy navigátor panaszai	
OLVASÓI LEVELEK	32
Reagálások a „Galaktikának történelme” című írásra	
SZÖVETSÉGI SZEMLE	34
Hírek, információk a Káosz Galaktika világából	
XANTROX HANGJAI	36
Az indukátorokról más szemmel	
GHALLA NEWS	40
Ghalla legfrissebb hírei	
HISTÓRIA	42
A kínpadon ezúttal Sihaya és Qi Csuang-ce	
APRÓK	44
A szokásos fenyegetőzések, ajánlatok és felhívások	

Szerkesztői üzenet

Sziasztok! Véget ért a nyár, de remélem továbbra is mindenkinek marad ideje a Krónika olvasgatására. A mostani számban több remek novellát is olvashattok. Külön felhívnom a figyelmet Fortamin: Egy orgyilkos balladája, és Varga A. Csaba: Evakuáció című novellájára. A Shadowrun rajongói a Cybertechnology című kiegészítőből tápolhatják tovább karaktereiket. A kártyásoknak két igazi ínyencség: a Magic VB-ről olvashatnak tudósítást, ahol első ízben magyar résztvevők is indultak. Októberben pedig megrendezésre kerül a „Varázslómesterek háborúja”, az eddigi legnagyobb HKK show (részletesebben a 16. oldalon). Sajnos a szerző elfoglaltsága miatt ezúttal nélkülözniünk kell Setét Patkány naplóját (Patkányt és Macit meglátogattam a gölya, gratulálunk!). Az első pozitív visszajelzések alapján a képregényben folytatódna Korgó Szikra kalandjai, de továbbra is várjuk a visszajelzéseket. A borítókép „A mágia méltósága” nevű Chara-din lap grafikája, Gógós Károly művészi tehetségét dicséri.

Mindenkinek jó szórakozást az olvasáshoz!

DANI ZOLTÁN

ALANORI KRÓNIKA

1. évfolyam 9. szám – Megjelenik havonta

Főszerkesztő: Dani Zoltán **Szerkesztő:** Tihor Miklós

Nyelvi lektor: Borbély György

Tördelő szerkesztő: Erdős Árpád

Grafikák: Fischer Tamás, Lipták László, Vida László

Borítófestmény: Gógós Károly **Borító:** Prekop László

Felélős kiadó: Mazán Zsolt

Kiadja: Beholder Bt. **Megrendelhető:** 1680 Budapest, Pf.: 134.

Készítette: Kópia Kft., Kiskunhalas

Felélős vezető: Lichtenberger Tibor

ISSN 1219 770 X

Megrendelhető a Beholder Bt. címén, megvásárolható a szerepjáték-boltokban. Hirdetésfelvétel a Beholder Bt.-ben. A lapban megjelent szöveges és illusztrációs anyagok átvétele, másolása, illetve bármilyen módon történő felhasználása csak a Beholder Bt. engedélyével lehetséges. Fel nem használt kéziratokat nem őrzi meg és nem küldünk vissza.

A Shadowrun és a Battletech a Fasa Corp., a Magic: the Gathering a Wizards of the Coast, a Túlélők Földje,

a Káosz Galaktika és a Hatalom Kártyái Kártyajáték (HKK) a Beholder Bt. bejegyzett védjegye.

EVAKUÁCIÓ

„Aki akár egyetlen értelmes lény életét is megmentette, az magát az értelmet mentette meg vele.”

Keenzoo* kapitány, a Showaa Csillagának parancsnoka

– Az Úr isteneire! – kiáltott fel döbbenten Dolores. – Hát itt meg mi történik?

A Napkereszt egyházának égbetörő katedrálisa előtt álltak. A mise véget ért, a kiözönlő tömeg azonban megtorpant a faragványokkal borított arkádok alatt, és hozzájuk hasonlóan döbbenten bámult a gesusgoni főváros közeli kikötője felé.

Dolores, az *Őrült Ló* pilótája^{*,**} csak Jason navigátor unszolásának engedve jött el az istentiszteletre. A lány nem akart hinni a szemének, a máskor izgága és kötekedő mefisztói ugyanis egy csapásra megváltozott, ahogy beléptek a katedrális gigantikus, izzó domborművekkel és napszimbólumokkal díszített kapuján.

– Mi van? Ide egy teherhajóval is be lehet jönni? – akarta kérdezni, de Jason átszellemült arcát látva inkább lenyelte gúnyos szavait. Személyi azonosítójukat végighúzták egy mágneses leolvasón, majd a félhomályban a navigátor mindkettőjüknek gyertyát gyújtott, és egy szél-só padsorba vezette a lányt. Nemsokára vakító fényszórók füzerei gyulladtak ki a lebegő oltár felett. Dolores kezdetben érdeklődve kísérte a szertartás menetét, de azután hamar ráunt a dologra. A márványként csillogó anti-G erkélyen álló feketeruhás pap a szeretetről és az értelem testvériségéről beszélt. Doloresnek megvolt a maga véleménye az ilyesmiről. A cápák, meg a xenók is értelmes lények, de ez a tény csak veszélyesebbé és gonoszabbá tette őket. Még hogy testvériség!

Az unalmas szertartás vége felé járhattak – a hatalmas kupola neofreskói már eltűntek az ezernyi gyertya illatos füstjében –, amikor a pap hirtelen elhallgatott. Csoárdalokkal arccal hallgatta a fülebe épített híregységén érkező üzenetet. Egy pillanatra elkomorodott, de azután újra előntötte arcát az áhitatos ragyogás. Bólintott, és átállított néhány gombot az oltár billentyűzetén. Dübörgő dobok szólaltak meg, majd elektromos fanfárok fülepesztő harsogása zúdult a hívekre.

– Testvéreim! – harsogta a pap. Arcát mindenki jól láthatta a teremben lebegő óriási hologömbökben. – Adjunk hálát a Fénynek, adjunk hálát az Értelmennek! Köszöntsük az Úr bátor hajóseit! Köszöntsük őket, akik kihajóznak a jeges semmibe, hogy megmentsek az Értelmen virágait!

Dolores csodálkozva nézett Jasonre, de a pilóta arca

is ugyanolyan értetlenséget tükrözött, mint a körülöttük térdelőké.

– Köszöntsétek testvéreinket, akik máris indulnak, hogy a magasba emeljék a Nap Keresztjét! Köszöntsétek a köztünk lévő csillaghajósokat!

A prédikátor ismét megnyomott néhány billentyűt. Hosszú, smaragdragyogású számsorok rohantak át a mellette lévő parányi képernyőn. Jason és Dolores előtt hirtelen meleg fénnel villogni kezdett egy-egy kis lámpa.

A csarnokban jó néhány újrjáró tartózkodott. A közeliükben életre keltek a fali vetítők, és gyöngyházzszínű ragyogás vette körül őket. A tömeg tisztelettel elhúzódtott tőlük.

– Menjeteik fivéreim és nővéreim, teljesítsétek küldetésüket!

– Miről beszél az öreg? – kérdezte Dolores. – Milyen küldetést?

– Fogalmam sincs róla – felelte Jason. – Nem így szokott végződni a szertartás. Valami történetet. Mindenesetre jobb, ha megyünk.

Az emberek fejét hajtván utat nyitottak nekik. Már a kapunál jártak, amikor megérezték a talaj remegését.

Odakint döbbenetes látvány tárult a szemük elé. A ragyogó fényárban úszó úrkikötő felett egy acélkék birodalmi óriáscirkáló lebegett. Olyan mélyre ereszkedett, hogy alja szinte súrolta az anti-G rakodótornyokat. A cirkáló árnyékából több hullámban kisebb hajók tucajtjai emelkedtek a magasba. Kereskedők, utasszállítók és a helyi Parti Őrség naszdájai. Óriási volt a forgalom. A karcsú irányítótornyok közül elhelyezett irányadók ezernyi vezetősugarat löttek ki, hogy valahogy rendet teremtsenek a káoszban. Mindenütt gázmaszkos emberek és csillogó rakodógépek nyüzsgöttek. A cirkáló gyomrából fekete konténerek végtelen sora ereszkedett lassan a felszín felé.

Egy rendőrségi lebegő fékezett le mellettük. Kivágódott az ajtó, és egy fiatal karhatalmista ugrott ki eléjük.

– Idegenek, igaz-e? – kérdezte alig érthető helyi dialektusban. – Újrjárók vagytok, igaz-e? Na irány a kikötő! A gazdátok már biztosan keres.

Jason valami durvát akart felelni, de Dolores meg rántotta a karját, és maga után vonszolta a lebegőbe. A rendőr becsapta az ajtót, beült előre, és felpörgette a tur-

* kinozni (németül): martern, qälen, *schinden*; a kinzó (németül): *Schindler*

binákat. A lebegő nagyot zökkenve a magasba emelkedett, és a felhőkarcolókat összekötő ezernyi üvegíd között fültépően szirénázva elindult a kikötő felé. A pilótájukon látszott, hogy élvezzi az eszeveszett rohanást. A hatósági járművek légcsatornáján átszágulodtak az úrkikötőt övező áttetsző fal fölött. Innen, közvetlen közelből szemlélve még nagyobbak tűnt a zűrzavar. Úgy látszott, mintha a kikötő valamennyi ormótlan szerelő- és karbantartó robotja a hajók között sűrű-forogott volna.

– Odanézz! – kiáltott fel Jason. – Leszerelik az ágyúkat!

– Nem csak az ágyúkat, de a pajzsokat és az elfogó berendezéseket is – korrigálta Dolores.

A robotok hatalmas konténerekbe helyezték a leszerelt berendezéseket és fegyvereket. Gigantikus lánctalpas vontatók bújnak elő a föld alól, megragadták és magukkal cipelték a hatósági holopecsétekkel zárolt ládákat. Az óriási betonbunkerek egymás után nyeltek el az úrhajók felszerelését.

– Kitért a világbéke, vagy mi a fene? – csodálkozott Jason.

– Aztat nem hinném – szólalt meg a rendőr, és egy merész kanyarral az *Őrült Ló* mellé ereszkedett. – Kint már javában gyülekszik Lecando, Estacnee, Contahur és Redastin összevont hadiflottája. Asszem, háború lesz. Na, kifelé, megjöttünk. Az az indián már nagyon türelmetlen lehet.

A lebegő óriási porfelhőt kavarva a magasba emelkedett, és elhúzott a szmogba burkolódzó város felé, hogy további csellengő vagy mulatozó úrhajósokat gyűjtsön be.

A kikötőben pokoli hangzavar uralkodott. Hajók startoltak, robotok zúgtak, és a túlterhelt vontatók dübörögtek.

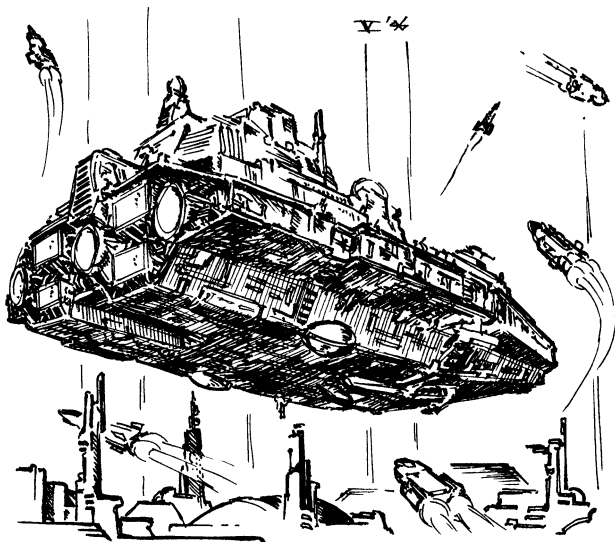
Van Dark a Scorpion Sting előtt várt rájuk. Látszott rajta, hogy csöppet sincs jókedvében. Jason egy pillantást vetett a panelra, és mindent megértett. A robotok az *Őrült Ló* fegyvereit is elvitték. A kapitány kitérte az ajtót, és intett, hogy gyorsan szálljanak be. A zsilip bezáródásával siri csend szakadt rájuk.

– Mi a tetves nyavalya folyik itt? – kérdezte Jason.

– Nem fogod elhinni – felelte Van Dark. – Kényszeroroztak minket.

– Mit csináltak? – üvöltött fel a mefisztói, aki pár évvel ezelőtt egyszer már megszökött a haditengerésztől. Nem kapott választ, ezért dohogva a kapitányi hidra tartó Van Dark nyomába szegődött

Dolores azonnal a navigátori panel elé ült. Hírkömján



egy vörös lámpa égett. A lány gyorsan átnézte a nemrég érkezett adatokat.

– Tehát az ideiglenes Tarai Evakuációs Flotta tagjai vagyunk. A feladatunk, hogy civileket mentünk ki a Tarai rendszer Talconest bolygójáról.

– Hogy honnan? – hördült fel Jason, aki már szintén a saját panele előtt ült, és a hajtóművet ellenőrizte. – Pont az arrogáns, beképzelt tarai bunkókat!

– Igen – szólalt meg Van Dark. – Aki pedig tiltakozik a részvétel ellen, annak elkobozzák a hajóját, és a legénységével együtt feketelistára teszik.

– És ezt így nyíltan a szemedbe mondták?

– Igen, de ez még nem minden...

– Hogyhogya ez még nem minden? – kiáltott fel egyszerre a navigátor és a pilóta.

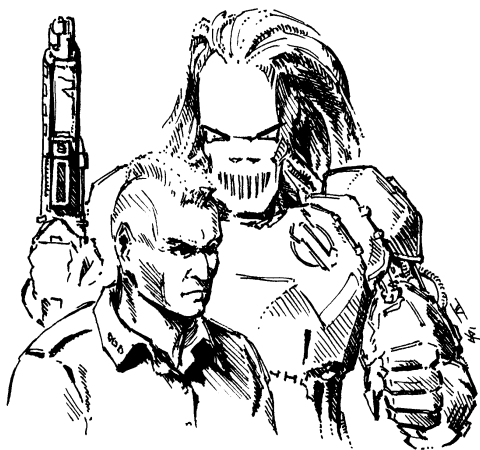
A kapitányi hidra vezető folyosó felől dübörgő léptek zaja hallatszott.

– Beosztottak mellénk két biztonságtechnikai szakembert is. Az előbb megmutattam nekik a kabinjukat. Á, már itt is vannak.

Az ajtó döngve kinyílt, és két hatalmas termetű, harci szakfandert viselő xeno lépett a hidra.

– Össze fogunk ütközni, **össz**e fogunk ütközni – suttogta Dolores. Jason nem válaszolt, fogait összeszorítva műszereit figyelte, és időről időre módosított valamit a röppályájukon.

A két xeno, Ramona és Darax mozdulatlanul állt a hid végében. Szemmel láthatóan hidegen hagyta őket, hogy a modern civilizáció egyik legnagyobb evakuációs vállalkozásának résztvevői. Azzal sem nagyon törődtek, hogy a három ember milyen erőfeszítéseket tesz azért,



hogy elkerüljék valahogy az összeütközést a közvetlen közelükben nyüzsgő sok száz hajó valamelyikével.

Nem lett volna szabad ilyen sok hajót ilyen kis helyen összezsúfolni.

A lenyűgöző méretű cirkáló vezette a konvojt. Mögötte, mint egy hatalmas, szikrázó és plazmát lövellő nyáj, a sebtiben összetoborzott mentőflotta járművei igyekeztek távoli céljuk felé. A cirkáló gigantikus ágyúi elvileg a kalózok ellen oltalmazták a védtelen hajókat, de egyetlen kényszersorozott kapitánynak sem volt kétsége affelől, hogy mi történne, ha valamelyik fekete bárány megpróbálna lemaradni a nyájától. Az óriási flotta nyomában a gesusgoni haditengerészet Fekete Harci Sólymai haladtak.

– Ha elérjük a mélyűrt, akkor már nem kell ennyire összebújnunk – gondolkodott hangosan Jason. – Akkor akár meg is léphetnénk.

A tűzvörös hajú xeno nő, Ramona figyelmét nem kerülte el a megjegyzés.

– És hova mennél ágyúk és pajzs nélkül, emberke? – kérdezte metsző gúnyjal. – Az első zarg roncsa lőne, és ha még el is jutnál egy lakott bolygóra, ott már várna rád az igazságszolgáltatás.

– Ki szólt hozzád, bádogember? – csattant fel a pilóta.

– Nagy a pofád, kicsike humán – sziszegte halkan a melléjük rendelt biztonsági tiszt. Könnyedén megmozdította karját, amin azonnal hullámmani kezdtek az acélizmok. – Ha befejeztük ezt a küldetést, lesz egy-két szavam hozzád.

– Ki a fene fél tőled, nagy darab pléhtehé...!

– Jason, figyelj az Mercator! – csattant fel Van Dark. – Mindjárt belénk jön! Majd később veszekedhetek.

– A hiperugrás úgysis szétszórja a flottát. Ne menjünk máris a szélére? – kérdezte Dolores.

– A magban maradunk – felelte a kapitány. – A kalóztól ugyan nem tartok, de egy öngyilkos zarg bármikor felbukkanhat. Szerintem máris valahol a közelben köröznek, és csak a megfelelő alkalomra várnak.

– Ha legalább a pajzsainkat meghagyták volna – morfondírozott Jason. – Ennyi pénzért nem szívesen viszem vásárra a bőrömet. Mi a rossebért szereltek le mindent?

– Kell a hely a menekültek számára – felelte alattomos mosollyal Ramona. – Ti, emberek már megint alaposan elszúrtatok valamit. Tizenkétfemillió ember evakuációja nem mindennapi feladat. Le kellett szedni mindent, ami nem feltétlenül szükséges a repüléshez, és csak a helyet foglalná a raktérben. A kitelepítettek így is csak a pusztá életüket mentik. Egyetlen dekányi holmit sem hozhatnak magukkal.

– És csak úgy lemondanak a vagyonukról? Beszállnak egy vadidegen űrhajóba? Pont a dúsgazdag, gógós taraiak? Kötve hiszem.

– Éppen azért vagyunk *mi* itt, hogy meggyőzzük őket – szólt közbe a másik xeno, és lassú mozdulattal végigsimította rohamlézere csövét. – Nem fognak sokáig tiltakozni.

– Hogy a fenébe képzelik? Mi nem szoktunk utasokat szállítani.

– Minden civilel felraknak egy oxigénmaszkot, aztán bezárják őket a konténerekbe. Ettől kezdve egyszerű szállítási feladat az egész.

– Konténerekbe zsúfolják az embereket! Ezt nem hiszem! Pláne nem a beképzelt taraiakról.

– Vagy jönnek, vagy eleven szénné égnek. Az egész bolygójuk lángban áll.

– Mi a bűdös nyavalya történt a Tara rendszerben? Hol van az a híres flottájuk?

– A tájékoztató szerint a Talconesten a bajok néhány nappal ezelőtt azzal kezdődtek, hogy elromlott az egyik magaslégköri plazmaerőmű. Persze még a saját lakosságuk elől is eltitkolták a dolgot, amíg csak lehetett. A taraiak nem alkalmaztak atomerőműveket, jobban bíztak a saját plazmatechnikájukban. Kicsit lenézik ugyanis a többi világ lakóit. A bolygó felett gigantikus anti-G korongok lebegnek, amelyekről a plazmaturbinák tartályai egyszerűen belelógna a légkör állandóan viharos felső és középső rétegeibe. Az örökké fújó szél mozgásban tartja a hideg plazmát, és így rendkívül olcsón lehet energiához jutni. Most azonban valami nem jött össze nekik – mondta a xeno.

– Meglepően jól tájékozott vagy – jegyezte meg halkan Van Dark.

Ramona kihúzta magát, hatalmas izmai ismét megfeszültek.

– Az csak egy ostoba előítélet, hogy mi xenók csak a verekedéshez értünk. Persze az is igaz, hogy a régi idők humánjai nem a külsőnk miatt hívtak minket ször-

nyetegeknék. Végzetesen alábecsül minket az, aki elhízi ezt a baromságot. Agresszív időtájk számára pedig nincs hely a Galaktikában.

Szeme sarkából a pilótára nézett.

Jason megvetően fújtatott, de nem tett megjegyzést. Dolores szólalt meg:

– Tíz másodperc múlva hiperugrás. Ha leülnétek...

– Nem, kapitány. Nem, Van^{**} Dark kapitány. Egyenlőre várnotok kell. Először a hadihajók, azután a gyorsabb civil járművek szállhatnak le – felelte a fekete szövetségi egyenruhát viselő cerebrita tiszt. – A ti lassú járművötök nem fog olyan sokszor fordulni. A Mercatorok pedig csak a Scorpionok után kerülhetnek sorra. Az idő ellenünk dolgozik. Minden egyes másodpercet értelmes lények ezreinek az életével kell megfizetnünk.

– Hol van a helyi flotta? Egyetlen tarai csatahajót, vagy csapatszázalót sem látok.

– Megértem az ingerültséged. A bennszülöttek flottája egy kis gyarmati csetepatéban vesz részt, vagy kétszáz fényévnnyire innen. A Tarai Köztársaság mindig is önálló külpolitikát folytatott, és nem törődött a Galaktikus Szövetség ajánlásaival.

A fedélzeti műszerek nagy része használhatatlanná vált. Túl sok űrhajó nyüzsgött a közelükben. A körülöttük lebegő, és minden irányban mozgó fémtömeg nyomon követése még egy ötös Agynak is túl nagy gondot okozott volna.

Több mint ezerkétszáz hajó zsúfolódott össze a Talconest térségében, és még mindig érkeztek további járművek.

Az evakuációs flotta egységei azonban mindaddig nem szállhattak le. A bolygók közötti térbe szorulva várták, hogy megjöjjön az indulási parancs. Csupán arra kellett vigyázniuk, nehogy egymásba ütközzenek. Tíz óra idegőrlő semmittevés után Van Dark nem bírta tovább, és felhívta a cirkáló ügyeletes tisztjét.

– Mi a helyzet a bolygón?

– A végső összeomlás eltarthat egy-két napig, talán még egy hétig is, de már csak a déli félgömb védett völgyeiben, és persze a bunkerekben vannak élőlények. Az instabil erőmű lesüllyedt a légkörbe, a plazma pedig túltöltötte az anti-G platformot. Egy gravitációs kút jött létre, amelyik elkezdte az űrbe lövellni a bolygó légkörét. A felszínen jelenleg 5-600 kilométeres sebességű tűzviharok tombolnak. A vihar letépett számos plazmahengert. Ezek egy része az óceánba zuhant, és rettenetes szökőárt váltott ki. A nagyobb baj az, hogy némelyik túlhevült plazmatartály belerágt a bolygó kérgébe, és a forró mag felé süllyed. A hírek szerint sok helyen máris remeg a talaj. Bármelyik pillanatban beindulhat egy globális tektonikus láncreakció.

– Mit mond a nagyfejű? – kérdezte Jason, aki nem beszélt a cerebriták akusztikus nyelvét.

– Azt, hogy pillanatokon belül darabokra hullhat az egész bolygó.

– Nagyon jó! – kiáltott fel dühösen a pilóta. – Akkor mi a fenének hoztak ide minket? Egy izzó plazmagömbre még én sem tudok leszállni! Egyáltalán, mi a fenéért várakoztatnak minket? Most menteni jöttünk, vagy sorban állni?

A cerebrita gúnyosan elmosolyodott.

– Szóval ti még nem tudjátok? Akkor hadd legyek én az, aki közli az örömhírt. Fő ellenfelünk most a mindenható bürokrácia. A tarai automatikus légvédelem orbitális erőrendszere még teljesen üzemképes. A mentőhajók csak a vámvizsgálat, és az ideiglenes vízum kérvényezése után szállhatnak le a menekültekért.

Az öregember megállt a tengerparton, és a látóhatár szélén húzódó szigeteket nézte. Máskor mindent jól ki lehetett venni, de most a sűrű, sárgás párából csupán a legmagasabb hegyek csúcsai látszottak ki. A hegyek vörösen izzottak, némelyikükből sötét, olajos füstoszlop tört a szennyszürke színű ég felé, amelyet bemocskolt a kontinens belsejében napok óta égő erdők felkavart halmuja.

Háta mögött a ménes elérte a vizet. Hallotta a vezérmének horkanását, a zajukból tisztán kivette az állatokban növekvő feszültséget és félelmet. Nem fordult meg, nem akart rájuk nézni.



– Talán ez is elmúlik – mondta hangosan. – Talán minden jóra fordul, és újra lesz értelme az életnek.

– Üdvözöljük önöket a Talconesten, a Tarai Köztársaság fővárosában – búgta az elegáns öltözékbe bújtatott stuarderoid hangszórója. – Nem mindennapi élményekben lehet részük nálunk. Kérem készítsék elő útlevelüket. Ellenőrzéskor felszólítás nélkül mutassák fel. A hatóságoknak joga van a külvilágiakat minden indoklás nélkül ki...

Mielőtt Van Dark megakadályozhatta volna, Ramona előrelendült, és hatalmas ütést mért a droid fejrészére. A gépember nyaka hátracsuklott, a droid megtántorodott, majd lassan összerokkadt. A xeno ökölbe szorított kézzel megállt fölötte, és kivillantotta tűhegyes fémfogait. Kihívóan az emberekre nézett, és szinte suttogva megszólalt:

– Úgyis csak embereket viszünk magunkkal, igaz? Ha legközelebb jövünk, legalább nem idegesít fel a hülye szövegével.

Van Dark megcsóválta a fejét, de nem szólt semmit. Jason viszont egy pillantást vetett a robot törött nyakára, és hideglelősen összerázkódott.

Az iroda ajtaja kinyílt, és egy rendkívül idegesnek látzó úrnagy lépett ki rajta. A kezében tartott információs kockát bámulva végigcsörtetett a menekültekkel és úrhajósokkal teletsúfolt bunker keskeny, sötét folyosóján, és eltűnt a felszállópályák felé vezető kanyarban.

Van Dark biccentett a többieknek, azután belépett a bázisparancsnok irodájába.

– De La Cross tengernagy vagyok, szolgálatára – nyújtotta felé kezét a hatalmas, képernyőkkel és adatkockákkal teletsúfolt íróasztal mögött ülő ősz halántékú férfi.

– Ön bizonyára... – a beesett arcú, holtsápadt tengernagy egy gyors pillantást vetett a sárgásan hunyorgó képernyőre. – ...Van Dark, a kisegítő flotta ezerkettő-százötvenhetedik egységének a vezetője.

A navahói figyelmesen körülnézett az ötös számú evakuációs központ parancsnokának szobájában. A rendkívül elegáns szabású, ám már igencsak megviselt egyenruhát viselő tarai főtiszt mellett fél tucatnyi üres élénkítő kapszula he-



vert. De La Cross ezek szerint legalább hat napja nem aludt.

– Ez az első fordulója, igaz kapitány? Kérem legyen nagyon óvatos és tapintatos. A honfitársaim egy része sajnos nem mérte fel az üzemzavar következményeit...

– Az üzemzavar?

– Nos, a sajnálatos technikai balfogás hatásait, azt, hogy egy időre itt kell hagyniuk szeretett hazájukat. Kiszé idegesen reagálnak a külvilágiak jelenlétére. Nem akarom feltartani, ez az információs egység majd útbaigazítja. Örültem, hogy megismerhettem, kedves... izé kapitány.

– Ezzel én is pontosan így vagyok – felelte Van Dark, majd köszönés nélkül kilépett az ajtón.

A tengernagy leheletnyit elfintorodott, de nem reagált az udvariatlanságra. Lassú mozdulattal egy újabb élénkítő kapszulát húzott elő a fiókból. Egy darabig merengve forgatta ujjai között, majd nagyot sóhajtvá visszatette. Maga elé húzta asztali telekomját, és elindított egy hívást. A hívott fél csak a sokadik csengetés után jelentkezett.

– Henry? – kérdezte óvatosan De La Cross. – Hol vagy most?

– A nagy völgy kijáratánál, és a tengert nézem – jött a válasz.

– Nem gondoltad meg magad?

– Nincs mit meggondolnom. Nincs értelme az egésznek. Nem megyek innen sehova. Nem fogom egy idegen világon koldusként újrakezdeni az életem. Különösen pedig akkor nem, ha a külvilágiaknak kellene könyörögnöm az életemért. Ne fáradj azzal, hogy hajót küldesz értem. Törődj inkább a civilek kitelepítésével!

Ramona új energiatelepet csúsztatott a lézerébe.

– Nem értem, miért vagy úgy oda. Órák óta nem öltöm meg senkit. A fejük fölé löttem, ahogy kérted. Nem sérült meg senki.

– Kivéve azok, akiket a menekülők összetapostak.

– A túlélők viszont már mind bent ülnek a konténerekben. Szerintem indulhatunk is.

Van Dark vállat vont, és intett Jasonnak, hogy kezdjék meg a felszállást. Már háromszor fordultak, és a helyzet minden egyes leszállásuk után feszültebbé vált. A felszínen rohamosan nőtt a levegő hőmérséklete, és a központi szárazföld egy részét izzó vulkáni hamu borította be. A civil kommunikációs rendszer összeomlott, az egykor pompás és fényűző nagyvárosok romokban he-

verték. A még épen maradt utakat menekülők lepték el, akik csupán ösztöneik szavára hallgatva nekivágtak a lángoló pusztaságnak, mert abban reménykedtek, hogy a távolban talán valamivel jobb a helyzet.

Csalódniuk kellett.

A fülledt levegőjű, párás bunkerekbe zsúfolt taraiak alighanem már kiszámolták, hogy képtelenség kiűriteni a teljes bolygót. A legvakmerőbbek megpróbálták bejutni a kikötők körül sebtében kialakított, áram alá helyezett szögesdróttal és erőpajzsokkal körülvelt zárt övezetekbe. Kétségbeesésükben több hajót megrohantak, a xeno örök számos alkalommal kénytelenek voltak a fegyverüket használni. A vérontás híre a kommunikációs zavarok ellenére is villámgyorsan elterjedt, és a bennszülöttek viselkedése még ellenségesebbé vált. A helyi hatóságok nem egy esetben megtagadták az együttműködést a külvilágakkal. Sokan még mindig a büszke tarai flotta visszatérésében reménykedtek.

– Ha hagysz egy kis időt, meg tudtam volna győzni őket arról, hogy ne balhézzanak, hanem rakják le a csomagjaikat.

– Pontosan láttam, hogy a te kezed is ökölbe szorult, amikor az a kövér nő azt mondta, hogy mi csak jövevény vagyunk itt, és ne akarjunk nekik parancsolgatni.

Dolores egyetértően bólogatott. Az ő idegeit is megviselték az események. Az evakuációs flotta szétszóródott, és nemsokára felbukkantak az első kalózok. Iszonyatos pusztítást vittek véghez a fegyvertelen teherhajók között. Az *Őrült Lovat* is csak egy véletlenül arra járó *Police Guardian* felbukkanása mentette meg. A kalózokat mérhetetlenül felbőszítette, hogy semmi értékes zsákmányt sem találtak az elfogott hajókon. Dühükben a legénységen és az utasokon álltak bosszút. A roncsok mellett darabokra szakadt, meztelen holttestek lebegtek.

Az *Őrült Ló* lassan kiemelkedett a légkörből, és pályára állt az egyik orbitális erőd árnyékában.

Van Dark egy darabig összeszorított foggal bámulta a képernyőt, azután bejelentkezett, és udvariasan kilépési vizumot kért az erőd Agyától. Az értelmetlen eljárás miatt minden egyes alkalommal értékes órákat veszítettek.

– Oly mindegy, hogy siet-e a gép, vagy sem – szólalt meg fásult hangon Dolores. – A lakosság fele így is nyomorult módon fog elpusztulni. Nincs értelme az egésznek. Elégnek a szerencsétlenek. Pár ezer ember ide, vagy oda... Mit számít ez?

Lehajtotta a fejét, és halkan sírni kezdett.

Jason elfordult, és zavarát leplezendő idegesen krárogott egyet.

– Azért a kameruzsokat sajnálom – mondta, csak hogy elterelje Dolores figyelmét.

– Mik azok a kameruzsok? – kérdezte a fegyverét tisztogató nagyobbik xeno.

– A harci lovak, te bunkó! – förmedt rá Ramona.

A kapitány egy pillantást vetett a műszerekre.

– Még legalább egy órát kell itt lebegnünk. Dolores kérlek, csinálj nekünk egy jó erős teát ... védelmezőinknek pedig azt, amit kérnek. Mi van ezekkel a lovakkal, Jason?

– Néha elhozták őket a Mefisztóra. A bikaviadalokon léptek fel. Micsoda undorító szokás. A taraiak lóhátról szúrták le a bikát! – a pilóta hangjából őszinte felháborodás csengett ki.

– Láttam néhány felvételt a viadalokról – szólott közbe Ramona. – Nekem nem kellett volna az a hosszú kés. Én egy ökölcsapással végzek a legerősebb bikával is.

– Abban nincsen semmi sport – ellenkezett óvatosan Jason. – De a lovacskák tényleg nagyok voltak. Szilajok, vadak, kiszámíthatatlanok... Kár értük...

Még mondani akart valamit, de a kapitány leintette.

Van Dark előtt vörös lámpa kezdett villogni. Hirtelen mintha megőrültek volna a hajó műszerei. A gravitációs radar képernyőjén hihetetlen számsorok rohantak át. Éltre kelt a központi képernyő, és az óriáscirkáló jelentkezett.

– Üzenet minden kapitánynak. Riadó, riadó! Valami jön felénk a hipertérben. Nem tudjuk mi az. Észlelni tudjuk, azonosítani viszont nem. Próbálgatok meg szétszórdni! Mindenki meneküljön, ahogy tud. Ismétlem, riadó!

– Mi a fene lehet ez?

– Talán egy mezon csatahajó? Már csak ez hiányzott!

– Tűnjünk innen, amíg lehet!

– Még egy rohadt ágyunk sincs!

A kommunikációs csatornákat elborító hangzavar egy csapásra véget ért. Minden kapitány a nagy képernyőjét bámulta.

Néhány millió kilométerrel a bolygók síkja fölött egy hajó kezdett kibontakozni a hipertérből.

Egy nagy hajó.

Egy nagyon nagy hajó.

Egy akkora hajó, amivel még a szektorok közötti úgrásokra is vállalkozni lehetett.

Egy hajó, amelyről mindenki hallott a Peremvidéken, de amelyet az elmúlt századok során még senki sem látott.

Egy legenda bukkant elő a Tara rendszerében.

Megérkezett a halhatatlan Juliano Maximione óriáshajója, az *Overlord*.

folytatjuk...

VARGA A. CSABA

Egy orgyilkos balladája

Egy lány aludt összegömbölyödvé Perrith királyi vadászerejének kicsiny tisztásán. A felszálló hajnali köd puha takarót borított testére, mely ha meleget nem is adhatott e korai órában, de legalább szemérmesen elfedte a lány meztelenségét. Fekete hajtincai közt finom ködpamacsok játszottak, s úgy tűnt, hogy egy bohókás légörvény még valami szürke virágfüzért is kerített feje köré e párafonatokból. Ahogy a hűvös hajnali fuvallatok végigsímították ujjajkál, vékonyka teste néha összerándult álmában, és ilyenkor egy-egy könnyecspep is vándorútra indult szorosan lezárt pillái közül.

– Állj! – harsant a kiáltás, és a fehér királyi mén prűszkölve torpant meg jó méternyire az alvó lánytól. A hátán ülő alak lassan leeresztette kesztyűs kezét, mellyel társainak jelzett, majd kissé előrehajolt a nyeregben.

– Felség, mi a...? – ugratott lovával az első mellé egy köpönyeges másodík.

– Vigyázz ostoba! Ott elől, nézd csak... – suttogta amaz, és a lányra mutatott.

Halkan, akárha szellemek sorjázának elő a ködből, még vagy öt lovas poroszkált ki a fák közül, és állt meg az első kettő mögött. Mindannyian könnyű bőrvértet viseltek, hátukon ij, teli tegez, oldalukon hosszú vadásztőr. A leghátsó kitarott karján még egy *swoop*-súlyom is ült, denevérszárnyait esetlenül libbentette meg, ahogy gazdája megálljt parancsolt a csődörnek. Hajnali lesre indultak volna, kik most az őzsutánál is védtelenebb vadba botlottak.

Az, kit „felség” titulussal illetett társa, most leszállt a nyeregből – csuklyás köpönyege széles körívet leírva libbent utána –, és fél térdre ereszkedett, hogy közelebről is szemügre vehesse a földön fekvőt.

– Él, csak alszik – szólt hátra társainak, s a lány mintha csak erre várt volna. Szemei hirtelen tágra nyíltak, és riadtan ült fel, térdét álla alá húzva. Kezeivel átkulcsolta lábát, és félelemmel telve pillantott hol a lovasokra, hol az előtte térdelő csuklyásra.

– Ne félj, nem bántunk – emelte fel mindkét kezét a másik, miközben fejéről lerázta a csuklyát. – Vadászni indultunk volna, s itt leltünk rád a tisztáson. Ki vagy, s mi módon kerülél Perrith erdejébe?

A lány megbabonázva meredt a férfira. Szemeiben nem látszott felismerés, ajka nem nyílt a hagyományos köszön-

tésre, holott a külső jegyek félreismerhetetlenek voltak. Apró szakáll, koravén, barázdált arc, s a tar koponyát éktelenítő tuskék, mind-mind egyvalakire utaltak Ghallaszerte. Alnor, de akár az egész Yaurr birodalom minden polgára, ha másról nem, hát a csengő aranyakról felismerte volna VI. Boraxot.

– Leányom, felelj hát a királynak – szólt le a nyeregből jóindulatúan a legközelebbi lovas.

A lány rákapta tekintetét a barátságosan mosolygó szakállas férfira, és válasza nyitotta ajkát. Hangtalanul próbált szavakat formálni, bájos kis arca torz fintorokat vágott az erőlködéstől, de egy nyikkanásnyi hangot sem tudott kipréselni magából. Végül kimerülten feladta, és keserves zokogásban tört ki.

– Talán félkegyelmű – mondta az egyik hátrább álló bőrvértés, mire az uralgó felállt, és szembenézett vele.

– Nem. Nem hiszem, hogy az volna, Berengár. Akik ismerik a könnyek hatalmát, inkább valami nagy megrázkódtatáson mentek át, s míg bennük az elme szólni szeretne, addig a szív majd meghasad bánatában.

Borax ezzel lekanyarította válláról a köpenyt, és a csendesesen zokogó lány hátára terítette.

– Magunkkal visszük a palotába – adta ki a megfélelbezhethetelen parancsot.

Valóban nem volt félkegyelmű, bár az utóbbi holdhónapokban könnyen azzá válhatott volna. Emlékezett az egyik *odaútra*, ahol a társak búcsúztatták, s ahol megacélozták lelkét a feladatra, szívét a keserűségre. Aztán ott volt a másik *odaút*, ahol a lélekemésztő semmi-

ben kellett volna egyes-egyedül bolyongania, s mégis ott lelt rá valakire. Kire is? Még nem emlékezett. Kétszer lépte át a határt, és a megrázkódtatás oly nagy volt, hogy az emlékek és a szavak csak lassan merészkedtek elő elméje rejtett labirintusfolyosóin át.

Tudta, hogy megmosdatták, és pőreségét bársonyos keméssel fedték el. Enni adtak neki, s a szolgálók elborzadva figyelték, ahogy üveges szemekkel szájához emeli a kanalat. Aztán kérdezgetni próbálták, de a szavak még nem akartak a gondolatok szolgálatába állni. Végül egy szobába vezették, és az est beálltával maga is álomba szenderült.



Persze tudta hogy így lesz, hiszen *odaát* meséltek neki az első napok szenvedéseiről. A második nap azonban már az övé, és a szarnok pusztulni fog. Akik eddig elnyomás alatt éltek, ezután felszabadulnak, Erdauin pedig lerázza magáról a szolgálai igát...

Tekintete hirtelen az asztalra esett, melyet halvány fénybe vont az ablakon besütő reggeli napfény. Furcsa, mégis kecses virágcsokor díszelgett ott a falapon. Szürkék voltak a szirmai, a száruk, a levelek, megannyi szürke, árnyékból szótt kehely. Úgy hajladoztak a napfényben, mintha viharos szél cibálná őket, mintha az életet adó világosság számukra a végzetet jelentené. Ő azonban elmosolyodott, mert bár pilleéletű lehetett csak ez az ajándék ebben a világban, számára mégis azt jelentette, hogy gondol rá valaki – azon a másik *odaít*on.

– Hálátlanok! – kiáltott fel Jovi Haaren, és hogy szavainak nyomatékot adjon, öklével az asztalra csapott. A másik három, aki a térkép körül ült, ijedten rezzent össze erre a ki-törésre.

– Nono – emelte fel ujját csitítólag Borax. – Tudjuk, hogy a Fekete Légió katonájának gyalázatos halála az Olimpián eléggé érzékenyen érintette a hadsereg becsületét, de nem látom értelmét megtorlásnak. Pusztán egy elszigetelt csoport zavargásáról lehet itt szó.

– És a Kalandozók Városáról szóló hírek? A helytartói városokban felfestett gúnylódó szövegek? A függetlenségről papoló szónokok a Csatorna túloldalán? – Shelma páter halk szavak mellett ingatta a fejét. – Mélyebbre nyúlnak ezek a gyökerek, mintsem gondolnánk.

– Nem a hadsereg becsületéről van itt szó, felség – vette vissza a szót a hadvezér. – Hanem éppenséggel felséged, és a királyi család biztonsága az, ami kockán forog most. Megpróbálták egyszer, lehet megpróbálják másodszor is, talán a legközelebbi Olimpián.

– Biztonságban meg tudjuk rendezni az Olimpiát, ha a hadsereg elég katonával lesz jelen – horkant fel Vasujjú Berengár, aki az Alanori Játékok ügyeiért volt felelős.

– Elég! – emelte fel hangját az uralkodó. – Nincs lázadás Erdauinon, és ha volna, akkor sem tudna számottevő mennyiségű kalandozó a Csatornán átkelni. A birodalom népe mellettem áll, s *odaát* lehet maguk közül vetik majd ki az árulót a védjív fejében. Abban a maroknyi csoportban csak a türelmetlenség munkál Alanor szépségei után.

– S ahogy látom, a közeljövőben Alanor szépségei közt új csillag kezd majd tündökölését – bókolta egy halvány mosoly kíséretében Borax a terem ajtaja felé. A másik három, ki eddig háttal ült a bejáratnak, szinte egyszerre kapta oda a fejét.

Az ismeretlen lány álldogált ott a bejáratnál, egyik kezével tévován a nehéz tölgyfaajtónak támaszkodva. Fiatalkának tűnt, mégha a földig érő, vörös bársonyruha jó pár évvel meg is toldotta valós korát. Bőre fehérségét a vörös kelme csak még jobban kihangsúlyozta, amihez riasztóan hatott sávoszín szeme és fekete haja. Nyugtalanító egy szerzet, ismerte be magának Borax, még ha a mosolya gyermeki ártatlanságot sugall is.

– Nos lányom, mindannyian örvendünk, hogy elesettségednek nyoma veszett a pirkadattal. Jöjj beljebb, és saját hangoddal igazold, hogy elméd felett nem a káosz az úr, és neved büszkén hordod bármerre jársz.

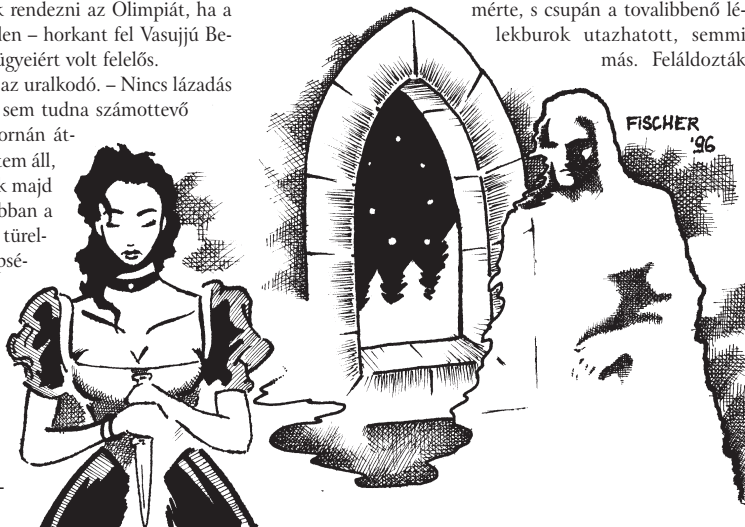
A lány ügyetlenül tett pár lépést a terem közepe felé – akadályozta a hosszú szoknya, mit eddig még sosem viselt –, majd meghajolt, és kezét szégyenlősen összefonta maga előtt.

– Emperata a nevem – mondta elhaló hangon. – Apámnak kicsiny birtoka van Alanortól délre...

Ez persze nem volt igaz. Az apját sosem ismerte, de anyjától tudta, hozzá hasonló kalandozó volt, s mint ilyennek sosem lehetett birtoka a felszígeten. Leginkább barátai, ismerősei voltak, akik néha üzletleplekké vagy éppen cinkostársakká léptek elő, ahogy az *odaát* kemény világa megkövetelte. Árnymanók, alakváltók, gnómok vagy hozzá hasonló mutánsok, akiket kisebb-nagyobb mértékben elcsúfított a föld.

Ők találták ki a mesét is, amit most elő kellett adnia. Ők tanították orgyilkos praktikákra, melyekkel majd vérét ont-hatja az uralkodónak. Ők voltak, kik a szabadság és a gyűlölet zsarnokság eszméjét belépalántálták, s hogy az Olimpián csődöt mondott a titkos terv, őt szemelték ki a veszélyes küldetésre. Hogy mennyire veszélyes, azt azonban egyikük sem tudhatta bizton.

Volt visszatérés az árnyvilágból – erre sokan ráébredtek már –, de ennek árát Leah keményen mérte, s csupán a tovalibbenő lélekburok utazhatott, semmi más. Feláldozták



ezért, *odaát* a Csatorna túljartam, ám vére nem valamely isten oltárát üdvözítette, hanem a szent cél véghezvitelét segítette elő. Emlékezett a kínra, melyet minden egyes törzsűrás nyomán kiáltott teste. „Boraxnak pusztulnia kell”, „a zsarnok elnyomja országunk”, „szabadságot Erdauinnak” – suttogtak a csuklyás alakok, miközben lelkének utat nyitottak a túlvilágra, a halál kapuján keresztül.

Most pedig végre-valahára itt állhat a gyűlöletes uralkodó előtt. Sikerült tehát, majd két hónapos árnyvilágbeli utazása során kijátszania a Csatornát védő mágiaikat. Meséltek neki a ködcsillag titkáról és átélte a gyötrelmet, ahogy a lélekburokból újrászülte testét Ghalla, valahol Perrith vadász-erdejében, a királyi palota közvetlen közelében. Meséltek neki mindenről, de azt nem tudhatták, hogy kivel fog találkozni Leah birodalmában, ki lesz ott társa és vezetője majd a két hónap alatt...

– ... és így kerültem én éjszaka, magányosan, felséged erdejébe – fejezte be a történetet Emperata.

– Leányom, most már biztonságban leszel itt a palotában – mondta Borax, atyai hangon. – Lovas futárt küldetek apád birtokára még ma, és jó szülőd holnap reggel már örömmel üdvözölheti szeretett gyermekét.

– Köszönöm királyom – hajolt meg a lány, miközben elméjét csupán egyetlen gondolat töltötte be: az este, a ma este, az első és utolsó lehetőség. Óvatosan kihátrált a terem-ből, miközben a király és tanácsadói visszavették beszélgetésük elejtett fonálát. Nem láthatták, amint a lány lépte nyomán kicsiny rózsák fakadnak a hideg kőpadlózatán.

Szürkék és hamuszínek voltak ezek a virágok, mégis csiptenyi bájt hordozott mindahány. Megjelentek, mintha láthatatlan hódoló dobta volna őket kedvese elé, s máris köddé váltak, hiszen csupán árnyékból szöttek valamennyit erre a világra. Nem lehetett itt maradásuk, mert halálos ellenségük volt a fény.

* * *

Éjszaka. Ideje a rejtőzködőknek, osonóknak és titkolódzóknak. A lány a szobában ült az ágy szélén, és elmélyülten forgatta ujjai közt a napközben elcsent vadásztört. A hideg penge fel-felcsillant, ahogy néha megmártózott a felhőkön átsütő holdsugarban, és ilyenkor valami baljós vörös izzás is játszani vélt rajta. Nem akadt nevesebb vad a királyságban mint az, melynek véreben ma este fürödni készült.

A tör hirtelen megállt a kézben, jelezve, hogy a lány döntött, s megérett az idő a tettehez. Óvatosan felállt az ágyról, és végigsimította ruháját.

– Ne menj! – suttogta az ablakon besütő holdsugár. – Emperata kedvesem, ne tedd!

A lány a hang irányába perdült, ujjai közül kihullt a fegyver.

Egy szellemlény állt ott, az ablak előtt. Magassága akár a lányé, bőre éppoly tejfehér, szeme sávoszín, csak épp alakját könnyű holdfényből szöttek, s amint odakint felhők szaladtak az éji lámpás előtt, úgy halványult, erősbödött a testetlen lény képe is.

– Uman – nyögte Emperata.

Ismerte a lény nevét csakúgy mint történetét. Itt csak szellemként jelenhetett meg, de *odaát* ő volt kalauza, társa, sőt még annál is több azon a két hónapon át. Az árnyvilág volt otthona, ismerte rejtekeit és titkait, de Ghallára nem léphetett. Testét és életét saját szülője tagadta meg tőle, mikor egy rég elfeledett istennek áldozta gyermekét.

– Emperata szerelmem, ne tedd! – kérlelte újra a lányt a szellem. – Őlni, hidd el, én tudom, mi az. Eltéphetetlen szál kapcsol anyámhoz, és ha parancsol, megtagadni képtelen vagyok. Az éleket megfosztom legféltettebb kincsüktől, csekélyke feladat ez számomra, ám a bűntudat terhe mit érte cserébe kapok, iszonyú kő a szívemen.

– De hisz zsarnok! Elnyomja a szabad népet, és ezért kell pusztulnia.

– Ne öld meg az egyetlen uralkodót. Lehet, kik őt becsmérik, évek múltán az istenek hatalmát fogják sokallni, és tettetteddel csak a káosz útját egyengetnéd most. Helyére pedig, ugyan, ki lenne méltó?

– Mondd, mit tegyék akkor? – szölt Emperata elkeseredetten, és az ágy szélére roskadt. – Ez volt célom, ezért tettem kockára mindent.

– Szeretek, és tudom, az érzés nem viszonzatlan. Az egyetlen mód, mellyel az anyámhoz kapcsolt átkos kötelék alól szabadulhatok, az igaz szerelem. Mondd ki te is mit érzel, és tudni fogod, mit kell tégyl, hogy újra egyek lehessünk. Én várni foglak *ideát*.

– Szeretek Uman – suttogta a lány az elfoszló szellemképnek, és arcán csillámló könnyecsepp gördült végig.

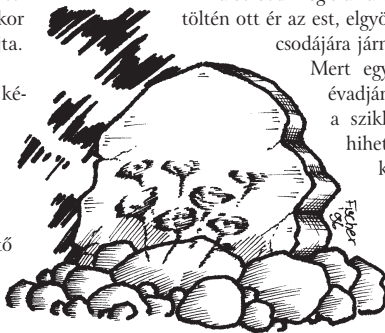
Jeltelen, fehér szikla alá temették Alanor határában. Nem volt nemes, származására nem derült fény soha, s a koronás fő sosem tudta meg, ki volt az ismeretlen lány. Mikor reggel rálelték a szobában, teste már végleg útjára bocsátotta lelkét. Hogy miért fordította maga ellen a tört, csak találgatni tudták. Titkát magával vitte a halálba, mely másnak az út végét jelentette. Neki egy szebb jövő kezdetét.

Ha sorsod mégis arrafelé vet, vándor, s tiszta holdtöltén ott ér az est, elgyönyörködhetsz abban, minek csodájára járnak azóta is Alanor polgárai.

Mert egyszer egy hónapban, éjnek évadján kivirágzik a kicsiny halom a szikla mellett. Tucatnyi kehely, hihetetlen formák, ám halandó kéz nem érintheti, illatát nem érezheti egynek sem. A

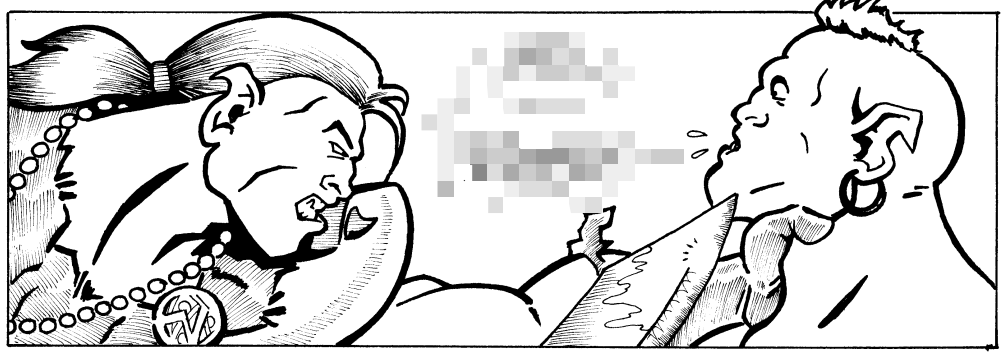
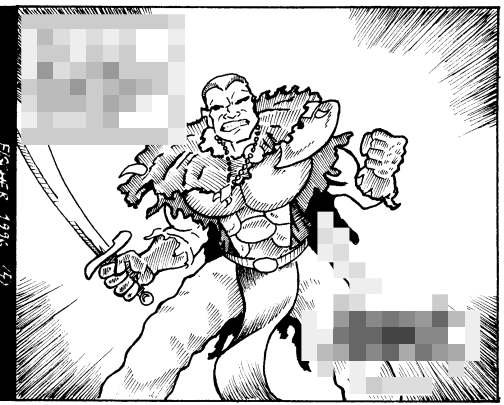
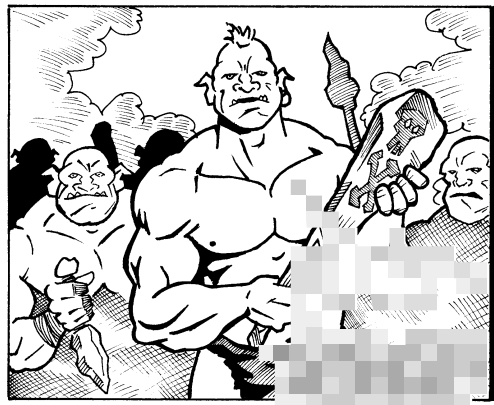
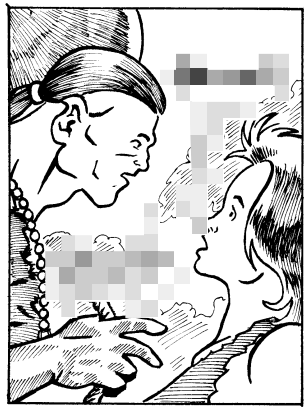
hajnal első sugarával pedig tovalibbennek, hiszen halálos ellenségük a fény.

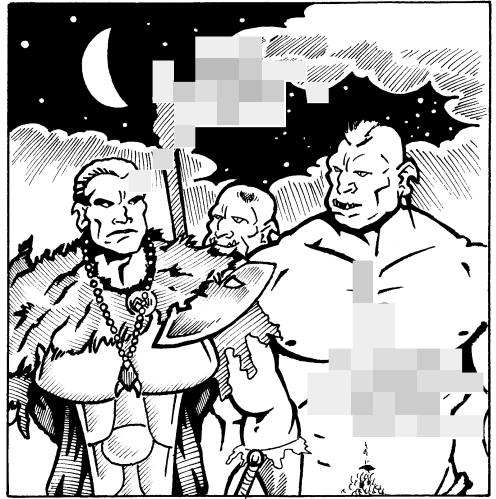
FORTAMIN (2977)

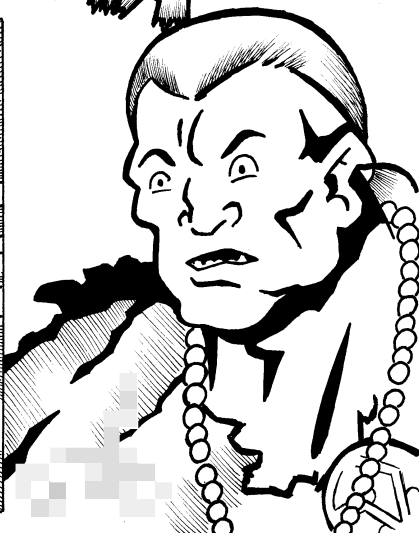
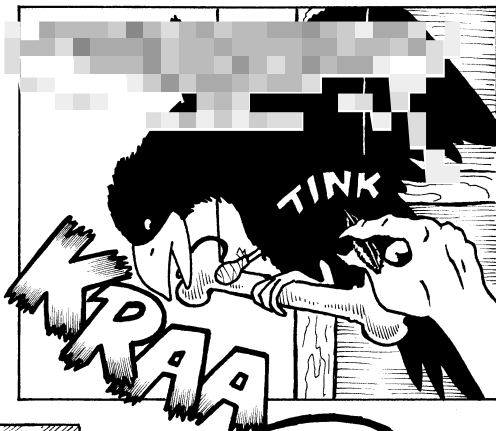


SZIKRÁZÓ KORONA

II. RÉSZ







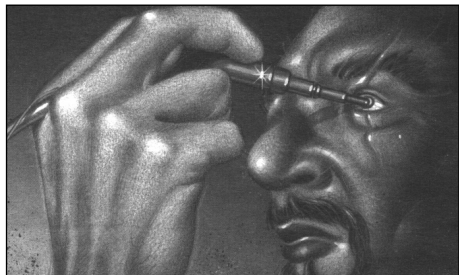
FISCHER 1996 ©

CYBERTECHNOLOGY

>>>>[Az alábbiakban megismerhettek néhány kibercuccot. A leírás Fejszés Embertől származik. Ha valaki nem tudná, ő az a pasi, akiből kibercuccot csináltak – korábban már közszemlére tettük egy érdekes kis szövegét arról, milyen is a kiberelet. Úgy vélem, ő igazán tapasztalatból beszélhet. Ezzel együtt ne vegyetek be mindent első hallásra, hiszen néha még a nagyok is tévedhetnek. Amúgy mindenkinek kellemes okulást kívánok. (Az alábbi tápokot a Shadowland szerveren a **Cybertechnology** hirdetőtáblán is fellelhetitek – ha tudtok angolul. Ha nem tudtok, akkor várjatok egy kicsit, idővel lefordítjuk az egészet magyarra.)]<<<<<

—Sabc <08:12:21/10-30-56>

SZEM ADATJACK



Na, ehhez a cuchoz illik néhány megjegyzést fűzni, mert kétféle létezik belőle. Az egyik a szem adatcsatlakozó, a másik az optikai leolvasó adatjack. Az adatcsatlakozó a kiberszem szivárványhártyája mögött csücsül. Az ember odanyúl, megnyomja egy kicsit a szivárványhártyát, mire az kinyílik, és előbukkan mögüle egy szabványos adatcsatlakozó. Ügyes kis szerentyű, ami igazán jól jön, ha az embernek mondjuk olyan helyre kell bejutnia, ahová nem engednék be, ha látnák a halántékában a hagyományos adatjacket. Ami az átvilágító gépeket illeti, a kiberszem annyira kicsi, hogy a tényleges szétszedése nélkül nehéz megmondani, mi van benne. A cucc hátránya persze az, hogy az embert rajtakaphatják, hogy kiáll egy kábel a szeméből. Igencsak fura látvány, ha engem kérdeztek – ha valaki látja, garantáltan fel fogja kapni rá a fejét.

Az optikai leolvasó adatjackhez egy adóegység és egy adatérzékelő tartozik. Az érzékelő a szemedben csücsül, az adóegységet magaddal kell vinned (ne ga-

zolj be, az egész nem nagyobb egy ezüstoxid elemnél). Az adóegységet benyomod a külső adatcsatlakozóba, vagy abba a micsodába, ahonnet ki akarod nyerni az információt, és utána ránézel. A szemedbe épített érzékelő felfogja az adóegység által kibocsátott fényimpulzusokat, és voilá, kész is az adatátvitel. Jó sok dologra fel lehet használni az ilyesmit, ugye? Persze nehéz hozzáférni, mert csúcstechnikáról van szó, de azért beszerezhető.

	Esszencia	Ár	Elérhetőség	Utcai index	
Szem adatcsatlakozó	0,25	2200 ¥	6/48 óra	2	
Optikai leolvasó adatjack	0,3	5500 ¥	8/72 óra	3	
	Elrejtettség	Súly	Elérhetőség	Ár	Utcai index
Adóegység	10	0,25	8/2 hét	2500 ¥	2

>>>>[Tyú, remek szerkő! Fejszésnek igaza van. Mekkora csínyeket lehet csinálni egy ilyen optikai leolvasó izével! Hogy lehet, hogy eddig még senkinek sem jutott az eszébe?]<<<<<

—Menyét <03:21:18/12-02-56>

>>>>[Talán meglepő, de az Aresé az összes nemzetközi szabadalom ezügyben, és eleddig megtartották saját maguknak. Néha azért hozzá lehet jutni az árnypiacon is, de kell némi utánajárás.]<<<<<

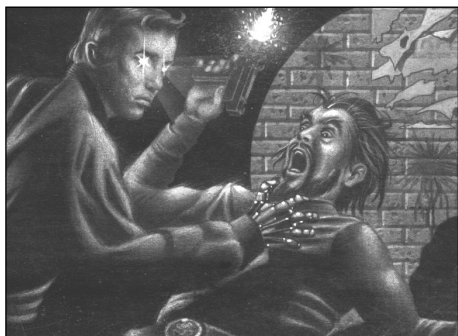
—Tolvaj <20:19:41/12-03-56>

>>>>[Mér', miféle csínyeket lehet vele csinálni?]<<<<<

—Csavargó <21:19:23/12-04-56>

>>>>[Átrázni a biztonságiakat, Csavi. Adatlopás, adatmanipuláció... Gondolj csak bele.]<<<<<

—Tolvaj <11:08:54/12-05-56>



Szemfény, az újabb jópofa játékszer. Használható szerszámként, de fegyverként is. A mezei szemfény-rendszer nagy erejű, hideg fényt bocsát ki keskeny, polarizált sugárban arra, amerre fordítod a szemed. A kibocsátott fény mennyisége nem sok, de arra elég, hogy a sima fényerősítő beépítéssel jól lásd, amit nézel. A sugár pedig keskeny és polarizált, így nem szóródik szét a fénye, és mások nem látják, hogy világítasz, csak ha éppen szemből néznek rád.

Emellett még ott van az a ronda, ronda, nagy erejű villantókészülék. Két változatban kapható: az egyik többször is felhasználható, és a hatása tök ugyanolyan, mint egy standard villantókészüléké (ha jól emlékszem, valami ilyesmit láttam még régebben egy Ares Utcai szamuráj katalógusban). A másik egylovétű, és ki kell cserélni a villantót, ha kisütötted. A villanás akkora, hogy bőven túlterheli az előtted álló ipse látóidegeit, és a fickó nemcsak jó időre elvakul, de alaposan el is kábul.

	Esszencia vesztes	Ár	Elérhetőség	Utcai index
Szemfény rendszer	0,2	1200 ¥	4/72 óra	1,5
Villanó kiegészítő	0,4	1200 ¥	8/2 hét	3
villantókészülék	—	+1000 ¥	8/2 hét	3
egyszeri elem/db	—	+500 ¥	8/2 hét	3

>>>>>[Hallottam már olyan nagy fényről, hogy az már szinte fáj, de ez — azannya!]<<<<<<

—Erinzye <12:54:32/11-23-56>

>>>>>[Arra azért kíváncsi vagyok, mennyi ideig tá-molyog utána az ipse?]<<<<<<

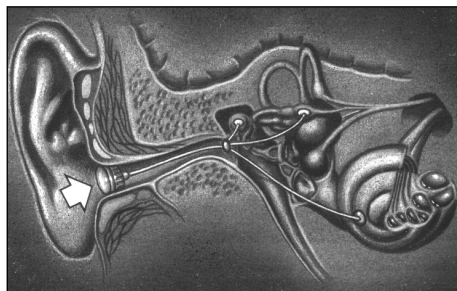
—Dózer <13:22:43/11-23-56>

>>>>>[Én meg arra, hogyan nem vakítja el a cucc azt, aki villant?]<<<<<<

—Ludwig <13:42:34/11-23-56>

>>>>>[A rendszer kikapcsolja a kiberszemet a villa-nás idejére. Használj már azt a kis agyadat, ami van!]<<<<<<

—Logik <13:55:33/11-23-56>



A szemhez képest a fül egyszerű szerv. A piac már eddig is tömve volt mindenféle kiberfül cuccokkal, de azért tudok néhány jópofa kis játékszer. Az egyik a térfelismerő, amely egy kicsit feljavítja azt a természetadta képességet, hogy az ember felismeri, melyik irányból jön a hang. Ezzel jobban be lehet mérni a hangforrás irányát – igazán hasznos, ha arra vagy kíváncsi, pontosan merről is közelednek azok a dübör-gő lépések, vagy pontosan hol is leskelődik az az orv-lövész, akinek a cipője épp az imént csösszant meg a kémény oldalán. Különösen jól használható a cucc, ha egyébként összezavarna a sok visszhang.

A másik aranyos kis kibermotyó a belső fül egyen-súlyérzékelését javítja fel. Az egyik barátomnak van egy ilyenje, és bizony eléggé meghökkenítő dolgokat tud vele csinálni. Már addig is nagyon ügyesen mozgott, de most ide-oda pattog, mint egy bolha, és gyakorlatilag sosem esik le sehonnán. Imbolyogni is csak egyszer vagy kétszer láttam. Azt is elmondta nekem, hogy ezzel a cuccal viszont sokkal nehezebb szándékosan leesnie valahonnan, vagy szándékosan elterülni a földre. Amikor beültették az egyensúlyér-zékelőjét, újra meg kellett tanulnia elvetődni. Fura.

	Esszencia vesztes	Ár	Elérhetőség	Utcai index
Térfelismerő	0,2	1200 ¥	4/48 óra	2
Egyensúly érzékelő	0,4	14 000 ¥	8/2 hét	2

Térfelismerő

A térfelismerő 2-vel lecsökkenti az olyan érzékelés próbák célszámát, melyek egy hang irányának felismerésén alapulnak. A karakternek ehhez ténylegesen fülnie kell, követnie a hang forrását. A játékmester figyeljen oda arra a tényre, hogy a térfelismerő főleg olyan környezetben használható jól, ahonnan csak kevés vizuális információ érkezik (rossz látási viszonyok, sötét stb.). Az emberi agy ingerfeldolgozó funkciói ugyanis feltétlen előnyben részesítik a látást a hallással szemben – ha sok a vizuális inger, a térfelismerő által küldött jeleket csak kis súllyal veszik figyelembe. Ennek megfelelően a játékmesterre bízunk, hogy a –2 célszám módosító helyett mikor alkalmaz csak –1-et, vagy mikor dönt úgy, hogy a térfelismerő gyakorlatilag használhatatlan.

Egyensúly érzékelő

Az egyensúly érzékelő –2 célszám módosítót biztosít minden olyan szakértelem próbára, mely valamilyen szinten egyensúlyozással kapcsolatos (pl. felmászás, átsétálás egy keskeny pallón, földet érés ugrás után stb.). A –2 módosító akkor is érvényes, amikor a karakter megpróbálja elkerülni a hátrátárorodást és földreesést (lásd **Shadowrun szabálykönyv**, 91. és 103. oldal).

>>>>>[Az egyik haverom szerzett magának egy személyi rendszert meg egy ilyen térfelismerő izét. A pasi ezek után életveszélyes a sötétben. Szentanúja voltam, amikor egymaga seggberugdalt hat kiképzett fegyverest majdnem tők sötétben, és rajta karcolás sem esett. A fickókat úgy képezték ki, hogy ha karolt-be kerülnek, vegyenek fel védekező pozíciót, és KAPCSOLJÁK FEL A LÁMPÁT. Mit mondjak, nem jutottak túl sok eredményre.]<<<<<<

—Kroki Doki <14:23:54/12-02-56>

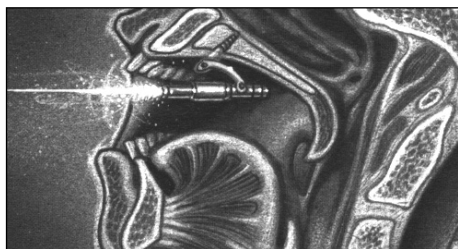
>>>>>[Én azt hallottam, hogy ajánlatos kikapcsolni az egyensúlyérezékelőt, ha az ember repülőre ül, vagy olyan dolgot csinál, ami szándékosan hülyére veszi az egyensúlyérzetét. Az egyik haverom ismer valakit, aki egy teljes hétre taccsra került, mert elfelejtette kikapcsolni az egyensúlyérezékelőjét, úgy ült fel a hullámvadásútra.]<<<<<<

—Menyét <10:45:35/12-05-56>

>>>>>[Mondok egy durva dolgot: harci kutyák egyensúlyérezékelővel felszerelve.]<<<<<<

—Tolvaj <01:32:08/12-06-56>

SZÁJFEGYVEREK



A nyilvánvalóan ide kívánczó poénokat most nem említem meg – a cuccok némelyike ténylegesen használható, és egy napon talán megmentheti azt a ványadt seggeteket. Szájnyíl, szájpisztoly, szájpenge és szájkorbács: tudom, a dolog furábban hangzik, mint egy pokolkutya és egy játékmaci keresztezése, de higgyétek el, azért mindegyiknek megvan a maga felhasználási területe. A szájníl és a szájpisztoly alapján véve ugyanúgy működik. Mindegyiknél néhány lövésre elegendő löszert beraknak a szájúregbe a szájpaddáshoz közel, és mindegyikben biztonsági

szerkezet ügyel rá, hogy csak akkor lehessen löni velük, ha a száj ki van tárva. A szájníl picike Narcoject vagy egyéb méreg töltetű tuskéket lök ki, a szájpisztoly meg minilövedékeket. A dolog rettentő bizarr, de akkora meglepetést képes okozni, hogy talán már ezert megéri valakinek. Én magam sosem éltem ilyesmivel, de néhány haverom igen.

A szájpenge és a szájkorbács szerintem totál használhatatlan, de vannak, akik nem értenek egyet velem. A szájpenge az, ami, ehhez nem fűzők hozzá mást. A penge pneumatika segítségével pattan ki a helyéről, ehhez a tulaj saját tüdeje és még néhány pumpa szolgáltatja az erőt – szóval csak előkészítet a cuccot, és PFUHH. A korbács hasonló elven működik – és nem, nem, monoszálás változat nem kapható belőle. Képzeld csak el, milyen jól lehetne játszani egy ilyennel! Van valakinek kedve lenyisszantani a saját orrát?

	Esszencia veszteség	Ár	Elérhetőség	Utcai index
Szájníl	0,25	3600 ¥	6/1 hét	2
Szájpisztoly	0,4	5600 ¥	6/72 óra	3
Szájpenge	0,25	8 200 ¥	6/72 óra	2,5
Szájkorbács	0,25	10 500 ¥	8/1 hét	2,5

Szájníl

Kézpisztoly hatótávolságot használ, és Narcoject/méreg töltetű tuskéket lök ki. A belső tár három tuskét képes befogadni, az újratöltés tuskénként 1 percet vesz igénybe. A löszert ára a hagyományos löszerről kétszerese. A távolsági harc próbához a karakter a Gyorsaságát vagy egy Különleges szakértelmét használja. A szájníllat semmilyen célzást segítő berendezéshez nem lehet hozzákapcsolni.

Szájpisztoly

Kézpisztolyként tekinthető, melynek tára négy löszert fogad be. Az újratöltés löszerenként 1 perc. A löszert ára a standard ár háromszorosa. A távolsági harc próbához a karakter a Gyorsaságát vagy egy Különleges szakértelmét használja. A szájpisztolyt semmilyen célzást segítő berendezéshez nem lehet hozzákapcsolni.

Szájpenge

Használj úgy, mint egy kiberpengét: a közelharc próbához a karakter a Gyorsaságát vagy egy Különleges szakértelmét használja.

Szájkorbács

A hatótávolsága 1 méter, sebzése 6K. A közelharc próbához a karakter a Gyorsaságát vagy egy Különleges szakértelmét használja.

>>>>>[Én személy szerint örülök neki, hogy nem említette meg az ide kívánczó poénokat.]<<<<<<
—Menyét <03:21:15/12-05-56>

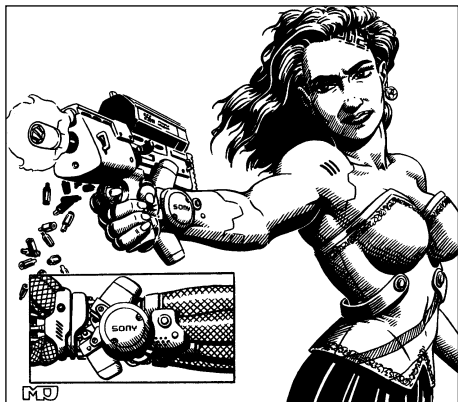
>>>>>[Te? Le vagyok nyűgözve.]<<<<<<
—Tolvaj <12:32:15/12-06-56>

>>>>>[Ne legyél – csak magának tartogtja.]<<<<<<
—Kroki Doki <21:05:45/12-07-56>

>>>>>[Kérsz egy csókot, mielőtt meghalsz?]<<<<<<
—Menyét <21:19:20/12-08-56>

>>>>>[Látom, rászolgáltál a nevedre.]<<<<<<
—Jampec <02:54:13/12-09-56>

KIBERKAR GIROÁLLVÁNY



Na, ezért minden samuráj meg fog örülni – giroállvány a KARBA ÉPÍTVE! Kafa, mi? Néhány okos mérnökgyerek alig hat hete állt elő ezzel a kis műtűrrrel, szóval úgy néztek rá, hogy tűzforró csúcstechnikát láttok. Ha jobban akartok löni – jobb lőegyensúly, lényegesen kisebb visszarúgás a nagy-nagy csúnya fegyverektől –, akkor éppen nektek való. És tudjátok, mi a legjobb benne? Az, hogy ugyanolyan, mint egy szokásos kiberkar! Megerősíthetitek, játszhattok vele, mindent megtesz, amit a többiek. Na jó, akkor most jöjjenek a hátulütők. Először is, gondolni se próbáljatok arra, hogy a karotok természetesnek látszon. A csuklóból két ellensúly jön ki, ha rock'n'rollozni kezdtek, és ez azért eléggé feltűnő, higgyétek el nekem. Ezenkívül egy zsák pénzt ki kell fizetni érte. A cucc azért DRÁGA, mert új, és mindenkinek ez kell. Ha IGAZÁN akarod, akkor fizess érte. Jobb lesz, ha találsz hozzá egy aranybányát, cimborá.

Van itt még valami, ami jól jöhet a giroállványotokhoz, vagy bármilyen más kiberhez, amit a karotokba gyömöszköltetek – a közvetlen neurális csatoló. Ez a jópofa kis készülék a kibercuccból kijövő adatokat egyenesen az agyba nyomtatja, így gondolati úton vezérelhetitek vele a kibercuccaitokat.

	Esszencia vesztes	Ár	Elérhetőség u.i.
Kiberkar giroállvány	1,5	260 000 ¥	10/21 nap 2
Közvetlen neurális csatoló	0,1	4500 ¥	4/6 nap 1

Kiberkar giroállvány

Működése hasonló a standard giroállványéhoz. 3 pontnyi visszarúgáscsillapítást biztosít. Kézipisztolytól a könnyű géppuskáig (azt is beleértve) bármilyen fegyverrel használható.

Közvetlen neurális csatoló

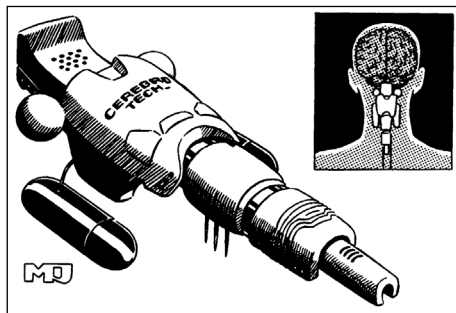
Kibernetikus vezérlést biztosít az olyan készülékekhez, amelyeket eredetileg nem erre terveztek, és amelyeket kibervégtagban helyeztek el. A készülék felkészítése a kibernetikus kapcsolatra 50 százalékkal megnöveli a készülék árát.

>>>>>[Yeah, giroállvány a karomban! Erre vártam már régóta. Itt az ideje lenyisszantani a régi karomat. Yeah!]<<<<<<
—Menyét <21:18:54/12-01-56>

>>>>>[Ezt most komolyan gondolta?]<<<<<<
—Tigris <03:22:54/12-02-56>

>>>>>[Ki tudja?]<<<<<<
—AKÁRKI <05:33:52/12-01-56>

HUZALOZOTT MOZGÁS



Talán egy kis magyarázattal kezdeném. A modern repülőgépek és hasonlók (főleg a V-madarak) egy olyan rendszert használnak, amit huzalozott repülésnek neveznek. Nekem úgy magyarázták a dolgot, hogy a repülőgép alapvetően instabil repülés közben. A szó szoros értelmében egyszerre minden irányba mozogni akar. A huzalozott repülőrendszer ezt kordában tartja egy sor redundáns számítógép segítségével, amelyeknek az a dolguk, hogy folyamatosan ellentételezzék a gép kaotikus mozgását. Ez egyben azt is jelenti, hogy ha egy adott irányba el akarunk mozdulni a géppel, akkor az már eleve menni akar arra, mindössze annyit kell tenni, hogy az adott irányú ellentételezést megszüntetjük. A göbzi így sokkal élénkebb és manőverezőképesebb lesz. Ha most ugyanezt áttesszük egy emberbe, akkor megkaptuk a huzalozott mozgás nevű ketyerét.

Amennyire felfogtam a dolgot, ez a cucc folyamatos feszültség alá helyezi a test izmait. Az agyba szerelt számítógép figyeli az izomfeszültségeket, és nem

engedi az izmokat kiengedni addig, amíg parancs nem érkezik, hogy valamelyik irányba el akarsz mozdulni. Amikor ez történik, a megfelelő izomcsoportok gátlása megszűnik, és a test elmozdul a kívánt irányba.

Akíbe ilyen van szerelve, az egészen természeteleneesen simán és gördülékenyen képes mozogni. A huzalozott mozgáshoz képest a mezei egyszüllyérelő rendszer béna kontármunkának tűnik. Már egy mérföldről ki lehet szűrni az ípsét. Ezen felül van még egy másik árukkodó jel is, bár gondolom ez utóbbi meg fog szűnni majd, ahogy a technológia tökéletesedik. A huzalozott mozgású ürgének időről időre megremeg egy-egy izomcsoportja. A dolog nem túl látványos, nem görcsről vagy rángásról van szó, csak egy kis rezzenésről, amit azért észre lehet venni, ha az ember direkt azt figyeli. Én úgy tudom, a remegés csak akkor jelentkezik, ha az adott izomcsoport éppen nem csinál semmit. Mozgás közben minden tökéletesen fasza. Szerintem a beépített számítógép csinálja akkor, amikor ellensúlyozza az izomfeszültséget, de azért ne hivatkozzatok rám, ha ezt terjesztitek.

	Esszencia vesztés	Ár	Elérhetőség	Utcai index
Huzalozott mozgás				
1-es szint	2,5	250 000 ¥	8/10 nap	2,5
2-es szint	3,85	500 000 ¥	12/20 nap	3
3-as szint	5,2	1 250 000 ¥	18/30 nap	3
4-es szint	6,45	3 000 000 ¥	20/45 nap	3,5

Huzalozott mozgás

A rendszer használója az alábbiakban felsorolt előnyöket élvez. A huzalozott mozgás semmilyen más, a Reakciót vagy a kezdeményezést megnövelő kiberverrel vagy bioverrel nem használható együtt.

- 1-es szint: +1 Gyorsaság, +2 reakció, +1D6 kezdeményezés, +1 kocka Atlétika és Lopakodás próbákhoz
- 2-es szint: +2 Gyorsaság, +4 reakció, +2D6 kezdeményezés, +2 kocka Atlétika és Lopakodás próbákhoz
- 3-as szint: +3 Gyorsaság, +6 reakció, +3D6 kezdeményezés, +3 kocka Atlétika és Lopakodás próbákhoz
- 4-es szint: +4 Gyorsaság, +8 reakció, +4D6 kezdeményezés, +4 kocka Atlétika és Lopakodás próbákhoz

>>>>>[Uramatám!]<<<<<<

—Reményke <23:19:20/12-02-56>

>>>>>[Ez az izé állandó feszültségbe helyezi az izmokat??! Az izomfeszültség súlyos idegi zavarra utal! Ez örület! Mi ennek a hosszú távú hatása? Van róla fogalma valakinek?]<<<<<<

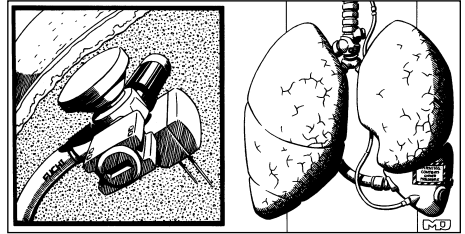
—Tolvaj <21:29:33/12-03-56>

>>>>>[Veled vagyok, Tolvaj, de tisztán látom, hogy néhányan mégis akarnak illet maguknak. A végeredmény ugyanis meglehetősen lenyűgöző. Ami pedig a

hosszú távú hatást illeti, van-e valakinek fogalma arról, hogy néhány év múlva mit csinál az emberrel akár a többi kibercucc is?]<<<<<<

—Görögűz <03:54:48/12-04-56>

EGYÉB KIBERVEREK



Van itt még néhány fura darab: az indukciós adatjack és a belső légtartály. Az előbbinek persze nem kell annyira örülni, nem egészen azt tudja, amire számítana az ember. Jópofa kis játékszer, de azt azért nem lehet megcsinálni vele, hogy az ember a számítógépre teszi a mancsát, és máris kiszívja belőle az adatokat. Egyszerű, bőr alá épített indukciós párnáról van szó. Van egy kiegészítő madzag, aminek az egyik vége belemegy a számítógép adatcsatlakozójába, a másik vége meg ráfekszik a tenyeredre (feltéve, hogy oda van beépítve a párna). Innentől kezdve pedig úgy működik az egész, mint egy standard adatjack. A különbség csak annyi, hogy ez a bőr alatt van, így olyan helyekre is be lehet menni vele, ahová nem engednének be, ha látnák a halántékodban az adatjacket.

A belső légtartály pontosan az, ami – egy független levegőforrás. Ha abból lélegzel, nem hat rád az altatógáz, meg a belélegezhető mérgek. A tartály kapacitása kábé 20 percre elegendő, úgyhogy ha gáz van (szó szerint), a legjobb minél hamarabb biztonságos területre kerülni. Az újratöltéshez 5 percre van szükség.

	Esszencia vesztés	Ár	Elérhetőség	Utcai index
Indukciós adatjack	0,3	3000 ¥	5/4 nap	2
Belső légtartály	0,25	1200 ¥	4/5 nap	1,5

Indukciós adatjack

Működése megegyezik a standard adatjackével (**Shadowrun szabálykönyv**, 256. oldal).

Belső légtartály

A belső légtartályban lévő levegő cseréje, illetve a tartály feltöltése szapora légzéssel, a tudón keresztül történik.

>>>>>[Nekem is van légtartályom, de én propán-gázzal töltöm meg, és mindig hordok magamnál egy öngyújtót.]<<<<<<

—Féreg <23:09:58/12-04-56>

>>>>>[Pofa be, Féreg!]<<<<<<

—Tolvaj <23:17:10/12-05-56>

HATALOM KÁRTYA

KÉRDEZZ-FELELEK ROVAT

Megtehetem-e azt, hogy egy Piromenyét Illúzióval Kardszármű pocokként hozok le, majd azonnal berepül az űrposztba, és miután láthatatlanul átit az űrposzt, leszedem az alcázát és 3 helyett 5-öt sebez a tűzlehellettel?

Igen, a láthatatlanság csak a támadók kijelölésekor számít, ha már átitott az űrposzt, akkor leszedheted róla az Illúziót. Azonban még a harci képességek használata előtt kell leszedned az alcázát, különben már nem lehet a Piromenyét.

Lehetséges-e Közös Tudatban levő kalandozók között az Átokkő átadása?

Igen, bármilyen tárgyat át lehet adni azonnali hatásként.

Alex Vampirssont lelővik tisztító-tűzzel. Ekkor Raia papnőjével Raia hívővé tehetem-e azért, hogy tagjává váljon a Raia Közös Tudatnak, és így a papnő képessége életmentő hatásként működjön?

Igen, egy lény sebzésekor BÁRMILYEN azonnali varázslat vagy hatás használható, amely a lény ÉP-jét – akár ilyen közvetett módon – megnöveli.

A Rájanyék kijelöli ellenfeleként egy lényemet. Ekkor Tsalez Lau'pez elveszi a Rájanyék mérgezését. Fog-e a Rájanyék mérgezni?

Nem, egy lény akkor mérgez, ha a közelharc sebzés kiosztásának pillanatában rendelkezik a mérgezés képességgel.

Miután kijelölöm a támadásomat, visszahúzhatom-e a kalandozómat Harding-féreggel, mert az ellenfél használ valamilyen általam előre nem látott azonnali varázslatot?

Igen, ha a harc valamelyik fázisa előtt egy lény elhagyja az űrposztot valamilyen okból, akkor az abban a fázisban a másik űrposztból, az ellenfél lényei által neki okozott sebzést és egyéb harci képességek hatását már nem szenved el. Persze ha mondjuk az ellenfél Piromenyétje belelehel a 4 ÉP-s kalandozóba, aztán kap egy Tisztító-tűzet, akkor már hiába húzod vissza, hiszen a sebzés megtörtént.

Egy első szintű Gnómra támad egy Csontváz és egy Mikszisi gölem. A Gnóm egy KT tagja, és kis vaspajzsa van. Halála után átadhatja-e a kis vaspajzst egy KT társának, vagy pedig a támadók kapják meg?

Amikor a Gnómot leütik, legfeljebb olyan azonnali varázslatot ill. hatást használhatsz,

amellyel a Gnóm ÉP-jét növeled (pl. ÁTADSZ neki egy vaspajzst). Persze, ha látod, hogy a Gnómod mindenképp elpusztul, még a harci fázis kezdetekor, a sebzés kiosztása előtt át-paszsolhatja a vaspajzst.

Lerakhatom-e a Mikszisi húsgólemet 0 szörnykomponensért?

Igen, ez esetben azonnal a gyűjtőbe kerül. Ha van egy Leah oltárod, akkor életemben marad, a te körödben az oltár, az ellenfél körében a védekezési bónusz miatt.

Sörtehajú Ninsai sebzéscökkentő képessége vonatkozik-e a direkt sebzésre?

Nem, csak az ütési fázisban történő sebzésre vonatkozik.

Ha valaki kijátszik egy Isteni szövetséget, Jelleműkörről megváltoztat-hatom-e az egyik istent?

Nem, mivel az Isteni szövetség leírásában nem szerepel semmilyen isten neve, és a Jelleműkőr csak a kártya szövegét írhatod át.

Gyűjtőbe kerül-e az Acéldarázs, ha megöli azt a lényt, amellyel harcol?

Igen. Attól, hogy már a csatában meghal az ellenfele, még ugyanúgy megmérgezi, csak a mérégnek már nincs szerepe. Az Acéldarázs nem hal meg, ha méregre immunis lényvel harcol, épületet vagy az ellenfelet támadja.

Leesnek-e a mérgejelzők a játékosról, ha Bűbájszemlegesítem a Gyilkos mérget?

Igen.

Kholdenikus csapásnál hány oldalú kockával kell dobni?

Természetesen hatoldalúval, mivel azt hívják kockának.

Ha Pszi-ernyővel kikeresem a paklimból az Elenios küldetésénél megnevezett lapot, teljesíttem-e a küldetést?

Igen.

Egy kalandozó viselhet-e több Viharlobogót?

Igen, mivel ennél a lapnál nincs megjelölve, hogy milyen fajtájú tárgy.

Ha van egy Tűzmágiám, megtehetem-e azt, hogy a Griffióka 0 VP-ért lehel 1-et sebezve, vagy azt, hogy Urgod 0 VP-ért sebez egyet a játékoson?

Igen és nem. A tűzleheltnél te döntheted el, hogy 0 és 3 VP között mennyit költesz rá,

ehhez adódik hozzá a Tűzmágia, tehát megtehető, hogy 0-ért lehelsz, és a Tűzmágia miatt mégis sebez egyet. Urgodnál azonban két választásod van, vagy használod 3 VP-ért a képességét, ekkor egy Tűzmágiával sebez 2-t, vagy nem költesz el 3 VP-t, ekkor nem használod a képességét, tehát nem is sebez.

Sebződik-e a Napkirály, ha nem mágius támadású lény sebzését veszi át tőlem?

Igen, a mágius védelem csak akkor számít, ha közvetlenül őt támadják.

Passzív Ragasztót fel lehet-e áldozni, hogy egy másik tárgy a gyűjtőbe kerüljön?

Nem, a Ragasztót passzivizálni is kell a feláldozásnál.

Ha egy lény a Likantropiával átkerül hozzám, mi lesz a ráakott lapokkal?

A lapok nem esnek le róla, továbbra is rajta maradnak. A lény megtartja az eredeti színet, és lénytípusát (pl. kalandozó), valamint a KF-elés képességét. Ha egy Kővénáltozással mozdulatlanra kárhözottatott lényt fertőznek meg, az megkapja a jelzőt, de amíg a Kővénáltozás rajta van, addig nem kerül át hozzád, és nem leszel te a gazdája.

Illúzióval kihozhatok-e olyan lényt, amelynek kihozási feltétele van (pl. Óriásféreg), úgy hogy ez a feltétel nem teljesül?

Nem, az Illúzióval blöffolni lehet, de csalni nem (pl. kevesebb VP-t sem költethetsz).

Vonatkozik-e a védekezési bónusz a Sünmedvére, amikor visszasebez?

Nem. Természetesen a Sünmedve megkapja a védekezési bónuszt, de amikor visszasebez egy lénybe, akkor a sebzése helyett használja a képességét.

Ha egy lap szövegében Chara-din szerepel, az a kiegészítőre vagy a színre utal?

Minden esetben a színre, kivéve a Bufa nevetését (itt a kiegészítő jelenti), és azokat az eseteket, amikor a lap szövegében egyértelműen más szerepel.

Végezetül egy helyreigazítás és egy speciális információ: a Chara-din kiegészítőben Aritmáról lemaradt, hogy a fajafelf; Chara-din helyes kiejtése: „karadin”.

DANI ZOLTÁN

„Feladom...” – Sass Tamás

KOMBÓK

Prekop Nándor bemutatja az utóbbi idők egyik sikeres HKK versenypakliját

Egy olyan pakliról olvashattok most, amellyel már több versenyen szereztem „érmet” (vagyis ultra-ritka lapot). Számos népszerű összeállítás, olyanok, mint a *repülő, búbáj, Leah horda, henger* vagy *direkt sebző* paklik mellett egy új vonalat képvisel, a „mindent elpusztítani, amit az ellenfél lehoz az asztalra” típusú. Én úgy neveztem el, hogy: *feladás pakli* (ugyanis játékaim során gyakran hangzott el ellenfeleim szájából a címben is szereplő, szívet melengető szócska...). Kifejlődéséért a békéscsabai kártyás társulat a felelős, ahol a legelképesztőbb összeállítások is előfordulnak, és az ember soha nem tudja, mire számíthat, ezért a legjobb, ha mindenre felkészül. Egy kártyaversenyen is nagyjából ez a helyzet, így egy ilyen környezet ideális a versenypakli fejlesztésére, alapos tesztelésére.

A cikkben nem szerepel a lapok teljes ismertetése (ha valamit nem értesz, javasolom, tanulmányozd át alaposan az említett kártyákat), de azért igyekszem minél részletesebb lenni, hogy mindenki megértse a működési elvet, és hogy hogyan érdemes játszani ezzel a paklival.

ÁTTEKINTÉS

A pakli alapköve az *Uman szelleme* és a *Vadászat szakértelem*, párosulva az *Ország bilincse*–*Templomi orgona* kombinációval. Mivel ezek a lapok szakértelmek és tárgyak, legtöbb ellenfelünket meglepjük vele, hiszen kevésbé vannak felkészülve ezen lapok pusztítására. Permanensen lerakott lapként ezeken kívül csak *Sötét motyogó* és *Villám-szimbólum* van a pakliban – a többi lapot a kezemből játszom ki. Mint látható, **elsődleges célom az volt, hogy a pakli minél kevésbé legyen sebezhető**. Ez eddig egyszerűnek tűnik, csakhogy a tárgyakat komponensből kell kihozni, jelen esetben nem is kevésből! A pakli tervezésekor **következő lépésként** abból indultam

ki, hogy a legtöbb lényekkel játszanak, tehát **rengeteg lénypusztító lapot tettem a pakliba**, összekötve a kellemet a hasznossal, vagyis az ellenfél lényeit „*Ah, újabb komponens!*” felkiáltással gyorsan a gyűjtőbe küldöm. A gyorsan kifejlődő (pl. *henger* (*Gorombilla, Garokk, Ubuk*), *repülő* és *Leah horda*) paklik ellen a *Gyenge ereje*, a *Tisztítóút*, és a *Jégsóva* nélkülözhetetlenek, ill. a *Villám-szimbólum* fenyegető jelenlét fogja vissza az ellenfelet. Itt említeném meg a *Vámpirizáció* varázslatot is, amelyről regényeket tudnék írni. Rengetegszer megtörtént, hogy 3-4 lényt is leszedtem vele (rengeteg ÉP-hez és komponenshez jutva így), és már az életemet is sokszor megmentette, nem kis szomorúságot okozva mindkét esetben ellenfeleimnek. *Járvány* is szerepel a pakliban, és bár sokan mondták már, hogy nem jó, mert nincs komponensem belőle, én mégis a legolcsóbb, leghatékonyabb lénypusztításnak tartom, mellesleg jó időhúzó is, hiszen ez egy lassan kialakuló pakli, komponens pedig a játék későbbi részében is szerezhetek.

Van még egy vitatott lap a pakliban, a *Kataklizma*. A fő kifogás ellene, hogy vissza lehet lőni rám. Azért döntöttem mégis mellette (a *Kisebbségi kívánság* helyett), mert sokkal olcsóbb, és a játék során kevés lapom tartózkodik huzamosabb ideig az asztalon. Versenyeken erősebb ellenfél esetén keményebb dolgokra (épületek, szakértelmek, tárgyak) is számítani kell, és ezek ellen megfelelő eszköz a *Kataklizma*.

A pakli másik része az ellenvarázslat részleg, amely nélkül egy jó pakli manapság még működésképtelen. A kilenc alap ellenvarázslatot *Múltidézővel* igyekszem a legtöbb esetben 12-re növelni. A **búbáj elleni szekciót** az *Egyszerűsítés* képviseli, hiszen egy jó *búbájpaklira* minden versenyen számítani kell. A pakliban a **gyógyító részleg** a korábban már említett *Vámpirizáció* mellett



Sebek befornakból és *Azonnali gyógyítástól* áll. A **kivégzőosztag**, amellyel tulajdonképpen nyer a pakli: a *Sötét motyogó* elit osztag, az *Orzag bilincse* mágiikus relikvia és az univerzális *Villámszimbólum*.

És végül a biztonsági ill. „fűszerező” lapok: *Teremtés*, *Szaporítás* arra az esetre, ha lény nélküli paklival kell megküzdenem. Van egy *Gömbvillám* is a pakliban, amely jókor ellőve akár egy *Piromenyétet* is leszed, illetve a bilincs (*Orzag bilincse*) szorosra húzása után megadhatja a kegyelemdőfést. Ezen kívül van egy *Negáció* is, hiszen *Gömbvillámmal* nagyon sokan játszanak, ill.

az *Azonnali gyógyítással* kombinálva gyorsan véget vehetünk megbilincselten ellenfelünk szenvedéseinek, esetleg – bár ez drága multság – szükségállapot esetén akár egy lényt is elpusztíthatunk vele.

Ezen kívül nagyon fontos volt számomra a lapok kiválasztásakor, hogy sok mindenre használhassam őket. Néhány példa:

Vámpirizáció: több lényre is hat és gyógyít, főleg ha nekem is van lenni *Motyogóm*.

Villámszimbólum: lényeket és ellenfelet is lő, sok komponenszt gyárt (főleg, ha van lent *Vadászat szakértelem*), ezenkívül jó célpontja tárgypusztításoknak, tehát csali.

Sebek befornak: bárhol jó, ahol nagyot sebeznek, és olcsó.

Kataklizma: bármit leszed, és ez nagyon fontos!

Múltidőz: rendkívül fontos eleme ennek a paklinak, hiszen bővíti a lehetőségeket, növeli a túlélési esélyt.

Általánosságban elmondható, hogy a pakli semmit sem hagy az asztalon, és ha kifejlődik, akkor a legtöbb ellenfél esélytelenné válik – illik rá a neve. A pakli jól keverhető, bátran a másik kezébe adhatod (egy jó tanács: „Az első lépés a győzelem felé – keverd meg alaposan ellenfeled pakliját!“. Erre a paklira hatástalan...).

A végleges pakli összerakásakor a legfontosabb lapokból hármat



raktam be, mivel az a tapasztalatom, hogy így legalább kettőt látni fogok a játék folyamán (ez főleg a *Vadászat szakértelemnél* szükséges). Azokból a lapokból, amelyekből egy is elég a játék folyamán, kettőt tettem be, és amelyek jó, ha feljönnek, de csak kisegítő szerepűek, egyet.

A PAKLI MŰKÖDÉSE

Az ideális állapot (ahonnan a paklit már nem lehet megállítani) az, amikor lent van az asztalon 2 *Vadászat szakértelem*, 1 *Uman szelleme*, 1 *Orzag bilincse*, 1 *Villám szimbólum*, 1 *Templomi orgona* és 3 *Sötét motyogó*.

Ezek után elég egyre szorosabbra húznunk *bilincset*, rohamra ösztökélni (esetleg visszahozni) a *Motyogókat*, vagy néha kezelni a *Villámszimbólumot*, ill. szükség esetén ellenvarázslatokkal közelélni. Ha az ellenfél lehoz egy lényt, azt vagy lelőjük a *Villám szimbólummal*, vagy megetetjük *Uman szellemével*. Nyertünk...

TANÁCSOK, TIPPEK

A fenti állapot lassan alakul ki, fontos, hogy ha az elején van a kezünkben *Kataklizma*, lőjük el, hogy ne legyen mire visszaverni. Ellenvarázslatainkkal támogassuk pusztításainkat, és reakcióként *Agybénítást* használjunk. Ha van *Ellenvarázslat* a kezünkben, akkor az ellenfél *Agybénítását* *Manacsapdázzuk*. A *Vadászat szakértelmet* igyekezzünk minél hamarabb lerakni, de ezután már vigyázzunk a *Kataklizmával*. Kisebb lényekre is tegyünk nyugodtan *Járványt*, úgyis húzunk helyette újabb pusztítást.

Előfordulhat, hogy ameddig stabilan le nem tudtuk rakni *Uman szellemét*, akár 15-16 ÉP-t is veszítünk, de ez a pakli innen még biztonságosan tud nyerni!

Vizsgáljuk meg a *Motyogókat* kicsit közelebbről! A paklimba illesztésük fő szempontja az volt, hogy (ideiglenesen) feltartsák azokat a lényeket, amelyeket az ellenfélnek sikerül (többszöri próbálkozásom ellenére is) az asztalon tartani. Érdemes őket minél többször visszaidézni, és bár az igaz, hogy egy játék során az összes pusztítást



**ÍME: EZ ITT A PAKLI-
BAN LEVŐ LAPOK LIS-
TÁJA, AKINEK TET-
SZIK, PRÓBÁLJA KI:**

- 3 Gyenge ereje
 - 3 Tisztítótűz
 - 3 Jégsóva
 - 3 Járvány
 - 3 Katakliзма
 - 1 Vámpirizáció
 - 1 Gömbvillám
 - 3 Vadászat
 - 2 Szaporítás
 - 1 Teremtés
 - 2 Uman szelleme
 - 1 Orzag bilincse
 - 3 Sötét motyogó
 - 1 Villám szimbólum
 - 1 Templomi orgona
 - 1 Azonnali gyógyítás
 - 1 Sebek befornakk
 - 1 Negáció
 - 3 Agybénítás
 - 3 Ellenvarázs
 - 3 Manacsapda
 - 3 Múltidéző
 - 2 Egyszerűsítés
- ÖSSZESEN: 48 LAP**

KIEGÉSZÍTŐ PAKLI:

- 1 Azonnali gyógyítás
 - 2 Teremtés
 - 1 Orzag bilincse
 - 1 Katapult
 - 3 Élet szava
 - 1 Fairlight vihara
 - 2 Mágiatörés
 - 1 Egyszerűsítés
 - 3 Leah csontmarka
 - 2 Rothasztás
 - 2 Kisebb kívánság
 - 1 Átokkő
- ÖSSZESEN: 20 LAP**



A KIEGÉSZÍTŐ PAKLI

Főleg *bűbáj*-, *repülő* és *tárgyas paklikra*, valamint a ritka, de eredményes *Vlagyimír paklikra* szoktam készülni. Az ezek elleni védekező lapokon kívül jól beilleszthető lapok még: *Véglgyengülés* (*Villámszimbólummal* nagyon jó), *Természet haragja*, *Vadászkő* (*Tudatrombolás* ellen), *Tárgyvédelem* és *Fairlight vihara* (*Gömbvillám* ellen).

ÉRDEKES TÖRTÉNETEK

A győri versenyen történt, hogy egy *bűbájpakli* letaposott, úgy, hogy csak 1 VP-t regeneráltam. Addig gyűjtöttem, míg az időközben feljött *Teremtés* és *Szaporítást* el tudtam varázsolni, és előtte már volt annyi komponensem – a saját, lelőtt *Motyogóm* és egy ellenséges *Illúziósárkány* miatt (*Vadászat szakértelem!*) – hogy volt lent egy *Uman szellemem* meg három komponensem, ami feltartotta a csak *Griffőnixekkel* élő paklit. A szaporítás sikerült, így le tudtam rakni egy *Orzag bilincset*. Erre ellenfelem lerakott mindent, amit csak tudott, így nem maradt VP-je. Ezután nyugodtan el tudtam varázsolni a játék kezdete óta kezemben levő *Egyszerűsítést*. Hát, nagy megkönnyebbülés volt...

Egy másik alkalommal ellenfelem lerakott egy *Orzag bilincset* úgy, hogy 20 VP-m volt, és két *Fordulattal*, meg egy *Gömbvillámmal* 22 ÉP-t sebzett rajtam. Mindezt pókerarccal kivártam, és elnyomtam egy ellenvarázsokkal támogatott *Sebek befornakot* ezután az én körömben *Egyszerűsítettem* a *Tárgyvédelmet*, és *lekataklizmáztam* a *bilincset*. Mit mondjak, nem örül az ellenfelem...

kénytelenek elszenvedni, de a legtöbb pakliban ezek egy idő után elfognak (míg nálam a szörnyre éhes *Uman szelleme* folyamatos veszélyt jelent), és a minduntalan játékba kerülő *Motyogóknak* szabad útjuk lesz az ellenfél felé.

Még egyszer a *Kataklizmáról*: esetenként érdemes bármilyen lényre ellőni, ráadásul elsők között használni; egyenértékű egy *Jégsóvával*, sőt néha olcsóbb is, *Tisztítótűzet* takaríthatunk meg vele, aztán ha szükséges, lehet *Múltidézni*.

A *Szaporítás* néha még lényes pakli esetén is jól használható: ellenvarázslat elparazására készíthetjük vele az ellenfelünket.

Érdeemes türelmesen, kivárva játszani, főleg az *Egyszerűsítéssel*, a *Sebek befornakkal* és *Vámpirizációval* (pl. ha a *Motyogót Örök kábítják*, vagy *Szörnybűvölik*, várjunk a *Villám szimbólumra* 2–3 kört, és csak ezután löjük le).



HOGYAN CSINÁLJAM



Júliusi feladványunk kicsit eltért a szokásostól, mivel nem egy kör alatt kellett megnyerni, valószínűleg ez okból érkezett egy kicsit kevés megfejtés. A több kör jóval több variációs lehetőséget engedélyezett mint korábban, így a miáltalunk elképzelt megoldás mellett találtak más jó megfejtést is. Lássuk először a mi elképzelésünket:

1. Az előkészítő fázisban megettem a Tguarkhan (-1 SZK), majd a végén feláldozom szörnykomponensért (+1 SZK), valamint sebződök egyet a sugárzástól (-1 ÉP). (Marad 2 SZK, 17 VP, 12 ÉP)
2. A fő fázisban az Alanori futásra rakok egy Ámokfutót (-3 VP), és megkapja a Varkaudar lánzsát (-2 SZK). Majd Kataklimzával sorra leszedem a Falat, a Borzalmas Varkaudart, a Világítótoronyt, és végül a futárról a Szörnybűvölést, így az passzívan az ellenfél tartalékjába kerül (-6 VP). (Marad 8 vp)
3. Az ellenfelem köre jön. A sugárzástól sebződik 1 ÉP-t, 10 ÉP-je marad. A most már aktív futárral kénytelen támadni, ekkor én Azonnali bűbájjal (-2 VP) kiteszem a Visszacsatolást (-6 VP). A futár 11-et sebez (1 + 4 (2 Óriásérő) +2 (Varkaudar lánzsá) + 4 (Ámokfutó)), így az ellenfelem -1 ÉP-be kerül, a Feltételes gyógyítások nem tudják megmenteni, én viszont +1-ben maradok, tehát győztem.

Egy másik helyes megoldás:

1. Az előkészítő fázisban sebződök 3 ÉP-t (2-t a Tguarkhantól, 1-et a Halalós sugárzástól). Kataklimzával leszedem a Vasvértet (-6 VP), a Tguarkhan pedig kap egy Varkaudar lánzsát (-2 SZK) és egy Ámokfutót (-3 VP). A futár és a Tguarkhan megtámadja a Nomenklatúrákat, az egyik meghal, a másik megmenekül egy Halálkapuval. A futár meghalt, a Tguarkhan nem mérgeződik meg, mivel fegyver van nála. (Marad 10 ÉP, 8 VP, 0 SZK).
2. Jön az ellenfél. Sebződik egyet a sugárzástól, lesz 10 ÉP-je. Nem tud mit csinálni, passzol.
3. Én jövök, sebződök 3-at, marad 7 ÉP-m. A Tguarkhan leszedi a maradék Nomenklatúrát. Passz.
4. Az ellenfelem a sugárzástól 9 ÉP-be kerül, így kénytelen kijátszani az egyik Feltételes

- gyógyítást 10 ÉP-re. Ha csak 9-ben marad, az én körömben -1-be kerül, mivel a Tguarkhan 10-et üt, és akkor már nem segít a gyógyítás. Miután felgyógyult 10-be, egy újabbat kell kitennie, hogy túlélje az én körömet.
5. Én jövök, sebződök 3-at, marad 4 ÉP-m. Leszedem a Feltételes gyógyítást 10-et sebezve.
 6. Az ellenfelem jön, sebződik 1-et, marad 9 ÉP-je. Bármennyire is teszi ki a gyógyítást, mindenképpen meghal a következő körben.
 7. Én jövök, sebződök 3-at, marad 1 ÉP-m. A Tguarkhan beüt. Ha az ellenfelem 10-re rakta a gyógyítást, akkor felgyógyult az ő körében 10-re, és most 0 ÉP-be kerül, ha kisebb ÉP-ért játszotta ki, akkor -1-ben lesz, és a gyógyítás nem segít, tehát mindenképpen meghal. Jeeee! Győztem!

A legtöbb tévedés az Alanori futárhoz kapcsolódik. Többen akarták áttenni vele a Kővéltóztatást saját magára, de ezt a lapot csak űrpozitban lévő lényre lehet kijátszani, tehát a futár is csak ilyen lényre teheti. Azonban az űrpozitban lévő lényeket nem lehet passzizálni, így az Alanori futár semmiképpen nem kaphatja meg a Kővéltóztatást. Néhányan azt gondolták, hogy mivel még nem volt meg az előkészítő fázisom, ezért még „várj, a te körödben még” felkiáltással, használhatják az Alanori futárt. Ha ugyanis a Tguarkhan megmérgezi magát a Nomenklatúrán, és ő is megmérgezi azt, majd a Kővéltóztatást átteszi a futár a Tguarkhanra, akkor előbb-utóbb mind a Tguarkhan, mind a Nomenklatúra meghal. A feltáptolt farkaudar pedig végez az ellenféllel. A dolog egyetlen buktatója az, hogy az ellenfél visszaszerzi a futárt, és leüti vele a farkaudart. Erre volna megoldás a Vasvért átrakása a farkaudarra még az ellenfél 0. körében, mivel így a futár nem tudja leütni. Végül ezek a megoldások is részt vettek a sorsoláson, azonban többet ilyeneket nem fogadok el. Minden rejtvény úgy kezdődik, hogy véget ért az ellenfél köre, néha már az előkészítő fázisod is. Azonban az „ellenfél körében még” felkiáltással soha nem tevékenykedhetsz, kivéve, ha ezt külön kihangsúlyozzuk a feladványban.

Nézzük a szerencsés nyerteseket: Szabó Balázs paksi, Nagy Sándor budapesti és Jancsár János nagykőrösi játékosunk.

Az újabb feladvány kiagyalója Makó Balázs: A te köröd van, a húzás fázisod után vagy, nyerd meg a meccset ebben a körben (a döntetlen nem jó!). 17 VP-d, 2 ÉP-d, 4 SZK-d. Az ellenfelednek 22 ÉP-je van (Isteni közbeavatkozással), 2 VP-je, 0 SZK-ja. Az ellenfeled az első adandó alkalommal elővi a Villámsújtást. (A rejtvényben nem használtuk a négyzín-korlátozást.)

Beküldési határidő: 1996. október 15.

A zárójelbe tett betűk az isteneket jelentik, a *gal jelölt lapok leírását a túldolgalon megtalálod, a feladvány ábrájával együtt.

Játékban levő lapjaid:

- Raia papnöje (R)
- Raia oltára (R), aktív
- Karmaszin huhogó (S)*
- Tetemember (L)
- Természet megcsúfolása (L)
- Ámokfutó (D)

Raia papnöje a tartalékban van, passzívan, rajta egy Örök kábulat, amit az ellenfeled tett rá. A Természet megcsúfolása és az Ámokfutó ebben a sorrendben van a Tetememberen, mindkettőt te rakd rá. A huhogó és a Tetemember is az űrpozitban van.

A kezdedben levő lapok:

- Lélekszívás (C)*
- Tudati vitalizáció (F)*
- Tapasztalatszere (E)
- Varázssenergia (D)*
- Negáció (F)*
- Óriásérő (T)
- A magány fájdalom (S)*
- Varázsfesték (E)*
- Villám szimbólum (F)
- Bumeráng (R)*
- Chara-din talizmánja (C)*
- Duplikátum (D)*

Az ellenfél játékban levő lapjai:

- Varkaudar mágus (D)
- Isteni közbeavatkozás (R)* *ultra-ritika lap*
- Örök kábulat (E)

Az Örök kábulat Raia papnőjén van, a mágus a tartalékban, aktív. Az Isteni közbeavatkozás is aktív.

Az ellenfél kezében levő lapok:

- Villámsújtás (F)

DANI ZOLTÁN

ELLENFÉL ÁLLÁSA 22 ÉP, 2 VP, 0 SZK

Ellenfeled lapja

Negáció: azonnali, költsége 4 VP. Egy varázslat kártya hatását erre a körre az ellentétére változtatja. Általános vagy azonnali varázslat esetén közvetlenül a varázslat kijátszása után kell kirakni. Csak olyan kártyára működik, amely sebzést okoz, gyógyít, csökként vagy növel sebzést vagy EP-t. A sebző varázslatok gyógyítanak, a gyógyító sebző, a csökkenés helyett nő, a növekedés helyett csökken a sebzés vagy EP.

Isteni közbeavatkozás: bűnhaj, költsége 6 VP. Mostantól minden játékos EP-je akármeddig nőhet, átlephet a max. 20-as korlátot.

Tudati vitalizáció: azonnali, költsége 7 VP. Célpont játékos teleemnyí EP-t gyógyul (lefelé kerékké), mint amennyivel kevesebb, mint 20 EP-je van. Ha valamilyen módon csökkent a max. EP-je, akkor 20 helyett azt kell figyelembe venni.)

Karmazsin hullógó: szörny, költsége 5 VP, 0 SB, 1 EP, 1 SZK. Repül. Ha megsebez egy játékos, a sebződés levo-nása után a játékos EP-je meglehetősen (felülé kerülésű a veszteséget).

A magány létállama: általános, költsége 4 VP. Célpont játékos veszt 4 EP-t. Csak akkor játszható ki, ha a célpont játékosnak nincs játékos leánya.

Te őrposztod

CHARADIN KISZÁRVA

A TE ÁLLÁSOD 2 ÉP, 17 VP, 4 SZK

Chara-din talizmánja: tárgy, költsége 1 SZK, (P): passzívulad be egy tetszőleges Chara-din lapodát vagy jeltöredet. Egy célpont, nem Chara-din lap vagy leíró passzívuladok. Nem használható önmagában levő lényre és más lapra a kart tartására.

Duplikátum: tárgy, költsége 1 SZK. Kiválaszthatas egy, a játékban levő tárgyat és azt le-másolhatod. Kezeld úgy, mintha most jött volna játékba.

Varázstesték: tárgy, költsége 1 SZK. (P): célpont lény színe meg-változik az általa választott szí-
ra (lehet szímbelen is).

Bumeráng: tárgy, költsége 2 SZK. (P): 1 VP, célpont lény szabódik 2 EP-t. Ezután dobni fel egy érmét. Ha az ellenfeled eltáplálja az eredményt, a Bumerángot fel kell áldoznod, ha nem, az asztalon marad.

Raia oltára  **Raia**
2 **Chara-din** **Chara-din**

Minden Raia természetű lap +1 EP-t.
"Egy nap, egy nap, évek, évek, évek..."
—Haldor, a halottak királyi

1996 © Galaktika

Órok kabala  **Raia papnője**  **Raia**
1 **Chara-din** **Chara-din**

kalandozó ember

P: Ⓞ: Célpont lényre rak egy ismételt. Amíg a kényen a jelző rajta van, a célpont lényt Raia lapnak kell tekinteni.

1996 © Galaktika

Varázsenergia: azomali, költsége 0 VP. Dobd a gyűjtőbe egy lapot az asztalról (csak olyat, ami nem épp most kerülne amúgy is a gyűjtőbe)! Ezt közvetlenül az ellenfél egy lapjának kijátszása után, reakcióként is megteheted. Amny VP-t kapsz, amennyi a lap alján idézési költsége. Ekkor még kijátszhatas az ellenfél lapjára vonatkozó reakció-lapot is.

Lélekiszívás: általános, költsége 6 VP. Célpont passzív lény a gyűjtőbe kerül, te pedig gyűjtsz 1 EP-t.

▼ A te lapjaid ▼

Chara-din emlékséja  **Chara-din tárgy**

1 **Chara-din** **Chara-din**

Amikor a Chara-din lap egy Chara-din lapra kerül, az emlékséja a Chara-din lapra megy. Ha a Chara-din lapra kerül, az emlékséja a Chara-din lapra kerül. Ha a Chara-din lapra kerül, az emlékséja a Chara-din lapra kerül.

1996 © Galaktika

Varázstesték  **Eltérítés tárgy**

1 **Chara-din** **Chara-din**

P: a célpont lény színe megváltozik az általa választott szírra (lehet szímbelen is).

1996 © Galaktika

A magányos földalma  **Száraz általános**

1 **Chara-din** **Chara-din**

Célpont játékos veszt 1 EP-t. Csak akkor jöhet be, ha a célpont játékosnak nincs játékban lény.

1996 © Galaktika

Negatív  **Eltérítés azomali**

1 **Chara-din** **Chara-din**

Amikor a Chara-din lap egy Chara-din lapra kerül, az emlékséja a Chara-din lapra megy. Ha a Chara-din lapra kerül, az emlékséja a Chara-din lapra kerül.

1996 © Galaktika

Varázsenergia  **Dorozdom azomali**

1 **Chara-din** **Chara-din**

Amikor a Chara-din lap egy Chara-din lapra kerül, az emlékséja a Chara-din lapra megy. Ha a Chara-din lapra kerül, az emlékséja a Chara-din lapra kerül.

1996 © Galaktika

Lélekiszívás  **Chara-din általános**

1 **Chara-din** **Chara-din**

Célpont passzív lény a gyűjtőbe kerül, te pedig gyűjtsz 1 EP-t.
"Olyan, mint a..."
—Aldor

1996 © Galaktika

Duplikátum  **Dorozdom tárgy**

1 **Chara-din** **Chara-din**

Kijátszhatas egy a játékban levő tárgyat és azt lemásolhatod. Ha van speciális kijátszási feltétel, akkor az ugyanúgy vonatkozik a másolatra is. Kezeld úgy, mintha most jött volna játékba.

1996 © Galaktika

Bumeráng  **Raia tárgy**

1 **Chara-din** **Chara-din**

P: Ⓞ: Célpont lény szabódik 2 EP-t. Ezután dobni fel egy érmét. Ha az ellenfeled eltáplálja az eredményt, a Bumerángot fel kell áldoznod, ha nem, az asztalon marad.

1996 © Galaktika

Villám szímbolom  **Eltérítés tárgy**

1 **Chara-din** **Chara-din**

P: Ⓞ: 1 EP-t veszt egy lényen vagy játékoson.
"Azt az az életrajzi papírunk az, amit nem..."

1996 © Galaktika

Órjászó  **Chara-din helyből lényre**

1 **Chara-din** **Chara-din**

Célpont lény sebesül, kénytelen meves.
"Amikor megint úgy a feladatok..."
—Aldor

1996 © Galaktika

Tapaszlatcsere  **Eltérítés azomali**

1 **Chara-din** **Chara-din**

Célpont lényről (akár önmagáról is) a saját lapra kerül a kártya, a célpont lény pedig a kártya alá kerül. Amíg a kártya a célpont lény alatt van, az emlékséja a kártya alá kerül.

1996 © Galaktika

Tudni viltalazó  **Eltérítés azomali**

1 **Chara-din** **Chara-din**

Célpont játékos játékos EP-t gyűjt. (Lehet kártyák, mint amennyi levél van, mint 20 EP-t van, de csak a kártyák, a kártyák a 20 levet van kell figyelembe venni).

1996 © Galaktika

Új versenyek

Új versenyek

A Beholder Bt. 1996. október 19-én két érdekes HKK-versenyt rendez egyidőben. A „Varázslómesterek háborúja” egy Frissen bontott paklik versenye lesz, különlegességét az adja, hogy 1. kiadású alappaklik és Hóskorszak kiegészítők megvételével lehet nevezni. A verseny egyes kiesésben zajlik, és minden mérkőzés győztese elnyeri ellenfelétől az összes lapot, amelyet annak nevezéskor vásárolt csomagjai tartalmaztak! Erre a viadalra csak korlátozott számban lehet nevezni, mivel már csak pár csomag 1. kiadású és Hóskorszak pakli van. Nevezni levélben illetve személyesen lehet, a 28-i budapesti versenyen, vagy a Keleti Szövetségben (Havanna) a péntekenkénti klubban Tihor Miklósnál vagy Dani Zoltánnál. Nevezési díj 2000 Ft, mely a kártyák árát is magában foglalja.

A másik versenyre 3 fős csapatok jelentkezhetnek, megadva, hogy melyik csapattag hányas táblán játszik. A viadal a szokásos svájci rendszerben zajlik a csapatok között, pár szabály kivételével. Az első táblán játszó játékosok a szokásostól eltérően az összes szint használhatják, de minden lapból csak egy lehet a paklijukban. A második táblások a szokásos (4 szín, egy lapból maximum három) szabályokkal játszanak. A harmadik táblásoknak egyszínű paklit kell összeállítaniuk, de egy fajta lapból négyet is berakhatnak. A nevezési díj csapatonként 1200 Ft. Minden csapat annyiszor 60 Ft kedvezményt kap a nevezéskor, ahány csapattagja szövetségi tag.

Mindkét verseny helyszíne: Kondor Béla Közösségi Ház (Budapest, Kondor Béla sétány 8.). Megközelíthető Kőbánya-Kispesttől piros 136-os busszal. (6 megálló)
A versenyek 10 órakor kezdődnek, nevezni 9-től lehet.



HKK VERSENY

Időpont: 1996. október 5.

Helyszín: Pásztó, Next-Door Stúdió (Teleki László Művelődési Ház)
Nevezési díj: 250 Ft

A hagyományos svájci rendszerű verseny egyetlen szokatlan szabálya, hogy a Szerepcseré tiltott lap. A versenyre 10-ig lehet nevezni.

További információk: 23-360-128 vagy 32-360-881

Mátyus Gergelynél.



I. MISKOLCI HKK VERSENY EREDMÉNYE

július 27—28.

Az első napon rendezett hagyományos viadal végeredménye:

1. Bujnóczi Adám, 2. Bujnóczi Gergely, 3. Pauleczki György, 4. Bunda Dávid. A második napi harcot a végső hatalomért Bujnóczi Gergely nyerte.

IV. SÁRKÁNSZÍV ROHAM

Idén negyedszer került megrendezésre az egyik legnagyobb hagyományokkal rendelkező szerepjáték-találkozó, a győri Sárkányszív Roham. Eddig minden alkalommal elmentünk, és mindig nagyon jól éreztük magunkat. Idén úgy tűnt, a szokásosnál jóval kevesebben jöttek el: talán a nagy meleg, talán a szokásosnál kevesebb reklám lehetett az oka. A szerepjátékpiacon pangása itt is érezhető volt: kevesebb volt a szerepjáték-verseny, kevesebb volt az előadás, és kevesebb volt ezeken a résztvevő.

A HKK verseny jól sikerült, a második helyezett, **Prekop Nándor** egy igen eredeti paklival játszott (ebben a számban bővebben is olvashatsz róla), egy jól időzített Gömbvillámon múlt, hogy végül vereséget szenvedett a döntőben **Dani Zoltán** egyéni izlés szerint összeállított „futó” paklijától. A harmadik **Sass Tamás** lett szokásos búbájpaklijával. —TM—

HKK-verseny (szanazugi GYIA tábor)

Zuhogó nyári esőre ébredtek a szanazugi tábor lakói a HKK verseny napján. A versenyzők reggel tíz órakor már száztízva toporogtak ott a verseny helyszínén csak a rendezők hiányoztak, ók még a sátraikban aludtak (szintén száztízva). A kellemes helyszínre a megyén kívülről elérni gyakorlatilag lehetetlen volt, úgyhogy a verseny családias hangulatban zajlott a békéscsabai Füge és a szarvasi ÖKI klub játékosai között, harminc versenyzővel.

A fiatal versenyzők rájöhettek mekkora különbség van a klubban használt inkább szórakoztató, mint nyerő paklik és a versenypaklik brutálisan a nyereső törekvő, visszatérítő összeállítás között. A versenyen sok tehetséges versenyző is feltűnt, akik végül mégsem kerültek dobogós helyre. Ilyen például Bognár Zoltán, akinek szerintem az eddig legjobban összeállított kalandozópaklit sikerült összehoznia, de sajnos még a zödfülv kalandozókkal sem elég gyors és védhető egy ilyen összeállítás. Ágoston Viktor a – szerintem – legerősebb HKK lapra az Orzag bilincseire építette lények nélküli pakliját. Az ellenfél lényeit folyamatosan pusztítva fordulatokkal és gömbvillámmal gyűrte le ellenfeleit egy alkalommal 24 ÉP-t sebezve egy körben a vereny győztesén – pech, hogy pont volt nála sebek befornak. S következzenek a nyertesek: A harmadik helyezett **Albel Tamás** érte el. Öszeállításra az acélkolosszus játékba hozására és védésére épült, tudva, hogy sok lény nélküli pakli mennyire nem tud mit kezdeni egy 6 ÉP-s magiimmunis (nem elbűvölhető) lényvel. Kedvenc qwargjai és repülő lényei villámgyorsan építették fel a tektonikus kvatánst (szintén a búbájpaklik ellenszere) és már jöhetett is le a kolosszus, amit azután tömör boldogság leklónozni. Nagyszerű, biztonságos összeállítás és még játszani is élvezetes vele. A második **Gál Zoltán** lett, összeállításra a jól bevált hengerpakli, saját ötletekkel dúsítva. Garokk, Gorombillák később Piromenyétek verték le az ellenfeleket. Tudatrombolás, Tüskepaizs és Idő kereké tette teljessé a rombolást. A verseny győztese **Prekop Nándor** saját fejlesztésű Uman szemlele paklijával indult, mely minden eddigi tárgyas paklitól különbözött. Lényes pakli ellen Vadászat szakértelem, búbájpakli ellen Teremtés adta neki a szörnykomponenseket amiből viszonylag sokra volt szüksége a teljes kibontakozáshoz. Őrpsztját Sötét motyogókkal tömte ki, s ha nem volt más, az Orzag bilincse ölte meg az ellenfeleket. Ez a koncepció ügyesen kihasználta, hogy a legtöbb játékos nincs felkészülve az erős tárgyakra és a Sötét motyogót megállítani kívárós játékban nagyon nehezen lehet.

A verseny végül is jó hangulatban zajlott, ha jobb az idő még fűrödni is lehetett volna. Hátha közben ki lehetne találni egy olyan versenypaklit amiben nincs Fairlight és Raia.

CSEHI MIKLÓS

VILÁGBAJNOKSÁG

A Magic világbajnokság augusztus 14–18-án került megrendezésre, Seattle szomszédságában, Rentonban, a Wizards of the Coast vadonatúj irodaépülete mellett, a versenyek céljára létesített versenyközpontban. A hipermodern épületkomplexum látványosan árulkodott a fiatal cég hihetetlen üzleti sikeréről; maga a versenyközpont mindennel fel volt szerelve, amire csak egy ilyen versenyen szükség lehet: a tv-stúdiótól a büféken, eladóhelyeken, pihenőszobákban keresztül egészen a játéktérig – és persze tucatnyi különálló verseny rendezéséhez elegendő terem is helyet kapott benne.

A versenyen a magyar kártyásokat Tószegi Szabolcs, Rovó Viktor, Bakos Attila, és én (Tihor Miklós) képviseltük.

A verseny első napján booster draft, a másodikon 2-es típusú, a harmadikon 1.5-ös versenyen mérhették össze a tudásukat a játékosok. A három versenyen összesítésében a nyolc legjobb juthatott tovább az ötödik napi döntőbe. Ezenkívül a negyedik napon volt még egy csapatverseny is, külön díjazással.

A booster draft során a játékosok körben ülnek, és felbontanak egy-egy boostert. Mindenki kiválaszt egy lapot, majd a paklit továbbadja, ismét választ, és így tovább, amíg a paklik el nem fogynak. Összesen fejenként három boostert osztanak szét ily módon, és a megszerzett lapokból, a frissen bontott paklik versenyéhez hasonlóan, egy minimum 40 lapos paklit kellett összerakni. Röviden a stratégiáról: elsősorban lényeszedő lapokat érdemes gyűjteni és nagy repülő lényeket, másodsorban kis repü-

lő ill. nagy, nem-repülő lényeket. És persze van néhány kiemelt táp, mint Pestilence és Flood, ezekre mindig le kell csapni. Úgy véltem, hogy nagyon szerencsésen draftoltam: 4 nagy repülő lényt sikerült összeszednem, főként fehér és zöld színből (Cockatrice, Killer Bees, Clockwork Avian, Abbey Gargoyle), viszont semmilyen lényeszedés nem ment át a kezemen, egy Terrort kivéve. A többiek véleménye szerint is az én draftom volt a legjobb. Sajnos kiderült, hogy a lényeszedő lapok hiánya nagy probléma: két alkalommal is sikerült ellenfelemet 1 ÉP-re levinnem, amikor behúztam a repülő regeneráló/sok ÉP-jű lényét, ami áthatolhatatlan falat jelentett. Az időkorlát is igen szoros volt: három meccs lejátszására mindössze 1 óra állt rendelkezésre, ami a sealed deck környezet beálló játéknál igencsak kevés. Két körben nyertem, kettőben az idő telt le, és kétszer vereséget szenvedtem. A vereségekről annyit, hogy a játékosok

nagy többségre „manahalála” utazott: kb. 10-15 percig kevergették a paklimat, remélve, hogy nem húzok elegendő/megfelelő színű földet. Ez kétszer be is jött, annak ellenére, hogy a 40 lapból 19 föld volt (9 plains, 9 forest, 1 fehér/zöld föld)! Elég nyomorúságos dolog, amikor egy szem Vampire bat ver agyon, miközben egyetlen forestet sem húzok, és a kezemben csak zöld lapok vannak.

A második napi 2-es típusú verseny formátuma megegyezett a nálunk megszokott versenyekkel. Viktor fekete hordával játszott, Szabolcs TurbóStázzissal, Baka egy este illetve reggel összedobott zöld/vörös paklival (Deadly Insects, Orcish Artillery), én a jól bevált fehér weenie hordával. Arra spekuláltam, hogy mindenki Necropotence és TurbóStázzis paklival jön, és ezek ellen az enyém elég jó volt. Az első ellenfelem egy fehér horda! Oppsz... Az első meccsben szinte csak földet húztam, a harmadikban összesen két földem jött ki, és az is Strip mine-t kapott! Game over. A második ellenfél egy Necro, ezen átgyalogoltam. A harmadik ellenfél: vörös lövés és földirtás! Az első tíz lovagot azonnal lelőttem, ahogy leraktam. De aztán kifogyott a lövés, és végül sikerült leütnöm. A második meccsben Mountain yetik és Ernham djinnek özönlöttek elő. Az Anarchy megsleight-elésére nem igazán volt esélyem, a fehér/kék földjeim keveset tudtak a földirtással kezdeni. A harmadik meccs: 3 Savannah lion, 3 lovag 1 Strip mine a kezemben. Nagyszerű! A fickó minden meccs előtt 15 (TIZENÖT!) percig keverte a paklimat. Minden lapom kijátszásához 1-2 mana



szükséges, az egész meccs alatt nem húztam be azt az egy manát. A negyedik ellenfelem ismét necro, gyors halála volt. Az ötödik ellenfél fehér-zöld Titania song! Azt hiszem, ez volt a legélvezetesebb játék, a harmadik meccsben majdnem elfogyott a paklink, de végül sikerült 2—1-re nyernem. Az utolsó meccset Matthew Place ellen játszom, jó játékos, de fehér-zölddel jön, elsőre úgy néz ki, Titania's song, egy ilyet már legyőztem! Az első meccs 6. körében kint van 3 Icy manipulatora, ezzel nem tudok mit kezdeni. A második meccsben berakok minden anti-artifact lapot. Ismét kipakol egy rakás Icy-t és Serrated arrow-t, de a nagy részét sikerül leszednem. A meccs elég szoros, engyszer csak elfelejtem a két mana fenntartást betekerni az én Serrated arrow-mra (Energy flux van játékban). A húzásom után az ellenfelem a temetőbe akarja dobni az arrow-t. „De hisz azt sem mondtam, hogy nem tartom fenn...” próbálok gyengén érvelni, visszaemlékezve az ezzel kapcsolatos szabályokra a Duelistből, de az ellenfelem hajthatatlan. Ha az arrow fennmarad, a Savannah lion is elég a djinn leütéséhez, a Kjeldoran token kivédi a másikat, négyvel kevesebbet sebződök, a következő kör után kaszát húztam volna, meg a Mari né-

ni... Ezen kár rágódni, az sem számít, hogy a 3. meccset simán megnyerem. Az biztos, hogy itt mindenki a nyeresésre játszik, a szórakozásnak, sport-szerűségnek nem sok helye van: az egyik meccsben, a mellettem levő asztalnál Viktorék elkezdtek játszani, közös megegyezéssel, mielőtt a bírót jelt adott volna. Viktor kezd: Dark Ritual, Hypnotic Specter. Az ellenfele nézegeti a kezét: nincs kasza! Megkérdezi a bírót: lehet már egyáltalán kezdeni? A bíró ingatja a fejét. A srác – nem zavartatva magát Viktor elszörnyedt arckifejezésétől – bekeveri a kezét a paklijába. Oszt hét új lapot – most már van kasza! Egy másik asztalnál egy srác a kezét mutatja ellenfelének – nincs földem, újat keverek! Már keverne is, de az ellenfele alaposabban megnézi a lapokat – nicsak, egy forest! A meccs után a fickó megjegyzi: „világ bajnokságon vagyunk, mindent meg kell próbálni...” A bírók valamivel elnézőbbek, mint a korábbi versenyeken, amikor valakiről az utolsó meccsben kiderül, hogy végig 17 lapos sideboarddal játszott, semmilyen büntetést nem kap.

Viktor fekete paklija a vártnál gyengébben szerepelt, Baka összecsapott paklija viszont meglepően hatékony – hiába, az intuíció! Még a svéd Olle Råde is megizzad ellene, pedig ezzel a paklikonceptióval nyerte a 3. pro bajnokságot. A TurbóStázis nem működik olyan jól, mint számítottuk, de azért megállja a helyét. Kár, hogy én egyvel sem akadtam össze (4 Disenchant, 3 Divine Offering, 1 Energy Flux a Howling Mine-oknak).

A 1.5-ös versenyen mindent lehet használni, de a más versenyeken korlátozott lapok itt tiltottak. Nincs Mox, Land Tax, Regrowth. Nem igazán tudjuk, mivel érdemes játszani, a régi jó lapokból sok meg sincs. Baka végül a földpusztító paklival játszik (nincs Balance, Zuran Orb, Land Tax!) – a Demonic Consultation az ő ötlete („konzultálok egy Nether Voidért”), Viktor a helyszínen látott good stuff taktikát követi

(mindent bele, ami jó: ernham, serendib, kird ape), Szabolcs az Abyssekkel megtámogatott fehér hordással játszik, én egy fehér-kék Millstone paklit választok, amely Moattal, Wrath of Goddal meg hasonlóval védekezik. A sideboardban Serra Angelek, Serendib Efreetek képviselik a meglepetést, a transforming sideboardot. Ez a pakli elég jól megállta a helyét a többi paklink ellen, de ezen a versenyen bukás. Gyógyító lapok (Ivory Tower, Zuran Orb) nélkül csak szerencsével lehet megállítani a Wermacht módjára nyomuló lényhordákat. Egy Abyss pakli ellen csodásan bejön minden (első meccsben elmillstone-ozom, második meccsben kirakja az Abysseket, berakom a lényeket, harmadik meccsben úgy csinálók, mint-ha visszaraknám a Millstone-okat és kivenném a lényeket, holott minden marad, nem rakja vissza az Abysseket: másodszer is leverem a lényeim-mel), de a legtöbb ellenféllel szemben a transforming sideboard csak nyűg, helyet foglal a hasznos lapok előtt, amikor az ellenfelek Red blastokat, Dystropiákat, diskeket raknak be a második-harmadik körre. És a manahalál! 28 manával és 3 Lodestone bauble-val (60 lapos pakliból) négyezer haltam manahalálát, a trükkös-bükkös „totally randomizing” keverésnek köszönhetően. Az Abyss pakli viszont kiválóan vizsgálk: a verseny domináns paklija, a Viktor-féle horda ellen hatékony. Amit a Viktor paklija nem tud, de az amerikai paklik igen, az a rengeteg countereles és a Mana Crypt. A Mana Crypt a verseny Moxa (0 manáért jön ki, tapre ad 2 manát, upkeep során van 50% esély, hogy sebződzs 3-at), első körben Deadly Insectet hoz le, a második körtől Jayemdae Tome gondoskodik róla, hogy a Mana Cryptek tappelődjenek és így ne sebezzenek. Szabolcs leszedi Henry Stern Tome-ját és Mishrját, így aztán nincs hová tekerni a Mana Cryptát: a kockázatos relikvia végez



gazdájával. Mark Justice négyszer egymás után megdobja az 50%-ot a kriptára, és így megeri Viktort. A verseny meglepetése a Storm Cauldron / Fastbond / Drain Life végtelen sebző kombó, nagyon sokan használják, és az intenzív paklimanipulációnak (4 Demonic Consultation, 4 Lim Dul's Vault) köszönhetően működik is! A type 1.5-ön egyetlen komoly sikerélményem van: emillstonozom Michael Locontót, az első pro verseny nyertesét, a Millstone pakli koronázatlan királyát.

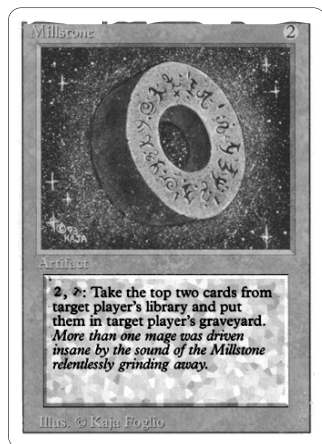
Az összesített eredményként Szabolcs 29. lett, Viktor és Baka is bekerültek a 64-be. Az én eredményemről inkább ne beszéljünk. Az önbizalmamat (vagy inkább a szerencsémbe vetett hitemet) egyetlen okból nem vesztettem el: a negyedik napon, a csapatversenyen végigvertem mindenkit (kivéve egy ellenfelet, akivel szemben szokás szerint manahalált haltam). Az egyik körben a videoszobában játszunk, az egész meccsemet kommentátor közvetíti, mint a fociban, az adást az épületben minden-hova kivetítik nagy monitorokra a nézők számára. Szerencsére a meccs nagyon látványos, az ellenfelem kirkaja a vörös védő kört a tiszta vörös paklim ellen, és innen egy elegáns csavarral nyerek. Szabolcs fehér-kék Hammer-paklival játszik (paklifogyás Millstone nélkül), ellenfelei sorban rakják le az orgyilkosokat, vámpírokat és egyéb nagy repülő fekete dögöket. Ouch! A csapatversenyen sajnos nem tiszta lappal indultunk, az eredményünkbe beleszámított az eddigi összesített pontszám az első három napról: 11. helyről rajtolunk. Ez a pontozás az oka, hogy a cseh csapat (akiknek nagyon szurkoltunk) mindenkit végigvernek, és így is csak másodikok lesznek az amerikaiak mögött, akik mindenkitől kikapnak a csapatversenyen.

A döntőt Mark Justice (amerikai) és Tom Chanpheng (ausztrál) játszotta. Az amerikai Necro deckkel nyomult, az ausztrál fehér hordával -

nicsak, alig különbözött az én paklimtól! Akár én is ülhetnék a helyén... A fehér horda hozta a formáját, bár igaz, a második meccsben csak a Balance-szel tudta megfordítani a játszmat. A harmadik meccs hozta a verseny (legalábbis általam átértett) szellemét: Justice 1 db swampot húzott a teljes játék alatt, amelyet ellenfele kreatív módon Strip Mine-nal leszedett.

Összefoglalva: a verseny nagyon érdekes volt, mindenki nagyon tudott, nem nagyon voltak gyenge ellenfelek. A paklik unalmasak voltak, mindenki ugyanazzal játszott, ez majdhogynem még a booster draftra is igaz volt (mindenhol kint volt a pestis/fekete védő kör). Nagyon sok múlt a szerencsén, akár túl sok földet húztál az elején, akár túl keveset, néhány kör elég volt az ellenfélnek, hogy behozhatatlan előnyre tegyen szert. Sok olyat láttam, hogy ugyanazzal a paklival és azonos szintű játéktudással két játékos a mezőny két ellentétes végén végzett. 120 főre 6 körös svájci egy kicsit kevés a korrek rangsoroláshoz (1 veszett/nyert játszma kb. 15 helynyi előre/hátralépést jelentett!), de az biztos, hogy a versenynapok így is hosszúak és kimerítőek voltak, úgyhogy tényleg nem lett volna idő több fordulóra. Véleményem szerint ha a Wizards of the Coast valóban professzionális, intellektuális sportot akar a Magic-ből csinálni, akkor valamilyen módon a szerencsefaktort csökkenteni kéne, mert a jelenlegi verseny kicsit egy profi pókerbajnokságra emlékeztetett. A verseny folyamán kb. nyolcszor haltam manahalált és háromszor volt úgy, hogy szinte csak manát húztam bár valószínűleg ez elkerülhető, ha valaki ügyesen tud csalni – a keverésnél, de ebben én sajnos nem vagyok járatos (és a döntő alapján más sem...)

A nagy verseny mellett rengeteg apró, sokszor tréfás verseny került megrendezésre (feleségem, Erika, Brian Weismannal játszik!), és per-se hatalmas volt a kínálat kártyából.



Sajnos a cserelési tapasztalat kiábrándító volt: cserélni szinte senki nem akart, mindenki készpénzért adta-vette a lapokat. A amikor valakinek megtetszett valami a cserepaklimból (nem túl gyakori esemény), nem a saját cserepakliját mutatta, hanem megkérdezte, mennyit kérek érte. Ha én akartam egy lapot megszerezni, nem tudtam elég ritka lapot kínálni érte, de néhány dollárért megkaphattam: úgy tűnt, mindenki próbál megszabadulni a lapjaitól, és nincs szüksége újabbakra. A versenyen tartózkodók legtöbbször számára a Magic nem hobby volt, hanem megélhetés. Egy érdekes cserém volt, amikor egy Juggernautért, egy Horror of Horrorsért meg még valami ritka lapért kapok egy japántól 4 japán nyelvű ritka lapot. Ezekért egy dealer Lich-et ad – úgy tűnik, a japán lapok itt NAGYON értékesek.

Jelenleg úgy látom, hogy egy amerikai versenyre kiutazni egy európainak nagyon kockázatos a repülőjegy ára miatt (hogy az éjszakánkénti 110 dolláros szobaárát ne is említsük), hiszen be kell kerülnie az első 32-be, ha egyáltalán azt akarja, hogy a költségei megtérüljenek. Jövő áprilisban azonban már Párizsban is lesz pro verseny, az oda való kiutazás realisabb álmom, mint a jövő évi világbajnokság.

TIHOR MIKLÓS

Galus UTREDINIS

Penelope Pitstop navigátor volt, de képzettsége alkalmassá tette volna kapitánynak is. Annak, hogy mégsem ez történt, az volt az oka, hogy nem volt pénze saját hajóra, így kénytelen volt elszegődni navigátornak arra a hajóra, amelyen most is ült. Ez a „hajó” egy szakadt Cyclon Unario volt, kapitánya meg egy nagyképzű barom (legalábbis így hívta Penelope magában), bizonyos Dick Dastardly. Három hónapja kezdett el itt dolgozni Penelope, de már régen elege volt belőle, gondolt is már rá, hogy itthagya ezt a lebegő roncsot, de már későn. Azt a priuszt, amit ezen a hajón dolgozva összegyűjtött, nem nézték volna szép szemmel más tisztességes hajókon. Most is egy piszkos ügyletre készültek éppen: egy nagy tétel LPS fű áruba bocsátására.

A hajót és a pilótát hátrahagyva, Dick és Penelope együtt indultak el az akció lebonyolítására. Először a kikötő egyik félreeső síkátora felé vették az irányt. Az ilyen helyeken szoktak ugyanis tartózkodni azok a személyek, akik segítenek közvetíteni az ehhez hasonló dolgokban. Megbeszélésték az egyik ilyen „üzletkötővel”, hogy egy kültelki dokkban fognak várni rájuk, csak hozzák magukkal az árut. Amikor a Genime (ennek az elhagyott bolygónak a csillaga) elérte a látóhatár szélét, a kétfős csapat ismét elindult, de most már két MicroBlast társaságában. Már majdnem benn voltak az üzlet helyszínén amikor egy kurta gondolat hasított végig Penelopén:

– Mondd Dick, nem kellene előbb körülnéznünk?

– Ugyan már miért kéne? Nincs senki ezen a nyamvadt helyen aki belém merne kötni, ha meg valaki mégis megpróbálja, akkor felkészülhet, hogy egy összeolvadt fémkupac marad belőle – hangzott a nagyarcú válasz, éppen akkor, amikor beértek az ütött-kopott dokkba.

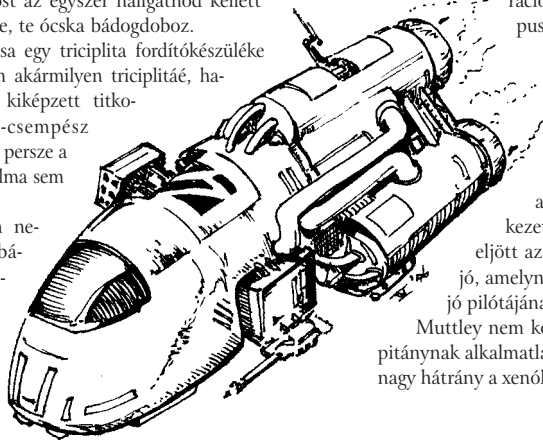
– Há-há. Most az egyszer hallgatnod kellett volna a nőstényre, te ócska bádogdoboz.

A hang forrása egy triciplita fordítókészülék volt. De nem ám akármilyen triciplitáé, hanem egy öléres kiképzett titkosügynök-harcos-csempész triciplitáé, amiről a két xenónak fogalma sem volt.

– Senki sem nevezhet engem bádogdoboznak, kiváltképp nem egy beszélő háromlábú stoki! – ez volt Dick

feldühödött válasza, majd előrántotta a fegyverét, hogy beleeressen egy sorozatot a triciplitába, de ekkor harcba avatkozott a csempész xeno segítője is, így Dick nem tudta megsebesíteni ellenfelét, és Penelopének is csak annyi ideje maradt, hogy lebukjon. Szétspriccelt mindenki fedezéket keresve. Penelope jobbra valamilyen farönkök irányába, Dick pedig balra egy sötét zug felé. Életre-halálra menő tűzharc bontakozott ki. Dick hangos ordítással közölte, hogy a triciklista az övé, így a xeno Penelopének jutott. Szerencséje volt, ugyanis az ellenfele hülye módon egy hígítószeres tartály mögé próbált elrejtőzni. Könnyű feladat volt. Beleeresztett egy sorozatot a tartályba, mire az berobbant, és levitte a szerencsétlen xeno fél oldalát. Dick Dastardly a sötétben lopakodva próbált meg közelebb kerülni a harcoshoz. Rosszul taktikázott. Platina-bevonatú mellkasa elárulta a tartózkodási helyét. A harcos először csak a vacak mordályával próbálta meg lödözni, de mivel az teljesen hatástalan volt, elővett egy Precíziós Dezingtráló Megabumm Antixeno Multifunkcionális Kézi Lézerágyút (egy olyan fegyvert, amellyel csak a birodalom csúcs-elit katonái rendelkeznek normális esetben). Egy könnyed mozdulattal megcélozta a kapitányt (nem volt komoly dolga, hiszen Dick csillogó teste könnyű célpont, másrészt segített neki a fegyver pontos, lézeres célkeresője), aztán meghúzta a ravaszt. A fegyver úgy volt beállítva, hogy az összes funkciója végrehajtódjon. Először az antixeno sugár teljesen lebénította Dicket, majd a lézer mutatót lyukak égetett a hasába, ahol aztán a megabumm gránát behatolt. Felémetles látványt nyújtott, ahogy a detonáció során Dick teste felrobbant. A jobb keze meg egyenesen lerepült, és vagy 20 méter megtétele után közvetlenül Penelope mellett landolt. A dezintegrációs sugár csak betetőzte ezt a fejedelmi pusztítást. Azt a csonkot ami még a robbanás után megmaradt, apró fémszilánkokra bontotta. De Penelope ezt már nem várta meg, gyorsan felkapta azt a fél kart, ami az exkapitányából megmaradt, aztán gyorsan eliszkol.

– Hogy a hajó felé tartott, lóbálva az amúgy gyönyörű vörösrézbevonatú kezét, végiggondolt mindent, és érezte, hogy eljött az ő nagy lehetősége. Ölébe hullt egy hajó, amelynek ő lehet a kapitánya, bár ehhez a hajó pilótájának Muttleynek is lesz néhány szava. De Muttley nem komoly versenytárs, pilótának jó, de kapitánynak alkalmatlan, ráadásul igen gyenge fizikumú, és ez nagy hátránya a xenók között, akik gyakran hagyatkoznak az



ököljogra. Muttleyval nem is volt gond, sőt nagyon örült, hogy a zsarnok végre kinyíffant. Muttley nemcsak, hogy nem szerette a néhai kapitányt, hanem még Penelopénál is jobban utálta. Már akkor ismerte Dicket, amikor az még kültelki zsebes volt, és már akkor sem voltak jóban. Dick csak azért vette fel pilótának, mert nem ismert Muttleynál jobb sofőrt. Muttley meg azért vállalta a dolgot, mert akkor éppen régóta munka nélkül volt. Nem biztos, hogy jól döntött, mert munkája az lett bőven, de fizetést csak néha látott, és akkor sem eleget, de most minden megváltozott számára is... Minden hajón vannak a falban speciális antivibrációs vitrinek amelyben a nagyarcú kapitányok a győzelmi serlegeiket, kitüntetéseiket, mezon trófeákat tartják. Muttley és Penelope egy ilyenbe helyezte el azt, ami a hajó kapitányából megmaradt. Tettek egy gyors hiperugrást, hogy ne is lássák többet a Genime környékét. Ezután megkeresték a Dick Dastardly által féltve őrzött mergeni vörösborkészletet (neki már úgysem lesz szüksége rá), és csapra verték. Kicsit lerészegedve a bortól megtalálták Dick titkos sörkészletét is. Igencsak beszapjolt magának a ficsi Berkán Sörből. A xenök bár részegek lesznek a piától, de nem kapnak mérgezőt akármennyit isznak is, köszönhetően mindent megemésztő gyomruknak. Pia volt bőven, a két xeno még sokáig mulatott...

NÉHÁNY NAPPA KÉSŐBB

Penelope rossz hangulatban volt. Egy bajsejtemen gyötörte, nem tudta, hogy mi az, de érezte, hamarosan valami rossz fog történni. Feldúlt idegállapotban vonult vissza a kabinjába. Lekapcsolta a világítást, és csak mereven figyelte az ablakában látszó Trung bolygó felszínét, a légkörében dúló viharokat. Így aludt el. És persze rosszat álmodott: ... a vitrinben elhelyezett kéz először elkezdte mozgatni az ujjait, majd ökölbe szorult, és kitérte a vitrin törhetetlen üvegét. Majd hangos döndüléssel a földre esett... Penelope higanyt verejtékeze riadt fel, a döndülés még ott visszhangzott benne. Megpróbálta felkapcsolni a világítást, de nem ment és a kabinja ajtaját sem sikerült kinyitnia. Mindenféle örült gondolat járta át. Kicsit megijedt. Olyasmikre gondolt, hogy amíg aludt, zargok vagy még rosszabbak lepték el a hajóját – tiszta baromságok. Fülét az ajtóra tapasztotta, hallgatózni próbált. Furcsa kaparászó zajok jöttek a híd felől, majd egy hangos csattanás, és egy túlvilági hangú ordítás. Erre aztán teljesen bejédt, zihált, és a teste vérszesen melegegni kezdett. Kicsit később erőteljes lépések hallatszottak a folyosóról, amelyek egyenesen szobája felé közeledtek, majd hirtelen az ajtó előtt elcsendesedtek. Penelope remegett a félelemtől, nem hitte volna, hogy valaha vele ilyesmi történik. A valaki, aki a folyosón állt, először megpróbálta az ajtónyitó gombbal kinyitni az ajtót, de mivel az nem működött, elkezdte ütlegelni az ajtót, és miután sikerült fogást vennie rajta, egy széles mozdulattal feltépte (az 5 centi vastag durmacélt). Penelope Pitstop a xeno nő aki soha eddig nem hátrált meg, most halálra váltan felsikoltott. Dick Dastardly állt az ajtóban... teljes életnagyságban.

A sokkoló látvány csak betetőzte Penelope egyre feszül-

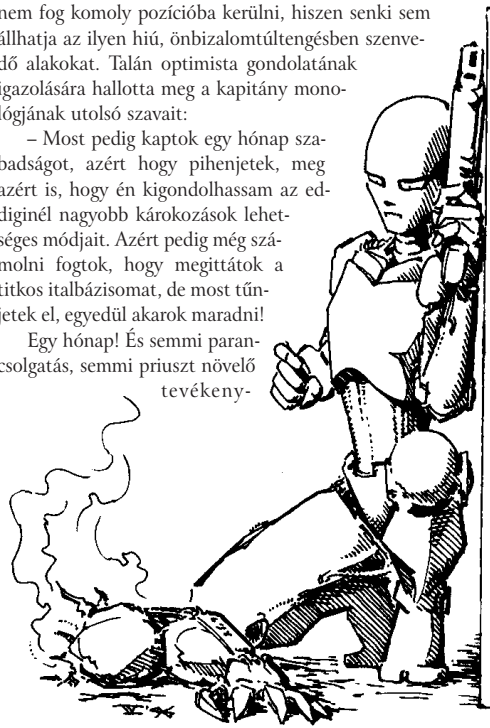
tebb idegállapotát. Nem csoda, hogy túlmelegedett teste eszméletlenül terült el a kabin padlóján. Néhány óra múlva eszméletül visszanyerve, lehült testtel, Muttley társaságában hallgathatta meg a hídon Dick feltámadásának történetét, amittől csak még jobban elhült:

– ... és akkor a mindent átfogó Galaktikus Szellemnek ez a sötét kivételése rám parancsolt: „Dick Dastardly! Vissza kell térded az élők sorába. Annak aki ott és akkor téged megölt, nem szabadott volna akkor és ott lennie. Egy tér-idő zavar folytán került oda. Halálod súlyosan befolyásolta volna a tér-idő egyensúlyát, ugyanis neked még sok szenvedést és kárt kell okoznod életed során.” – hangzottak az álfennkölt szavak – ... ezért én Dick Dastardly nem fogom többé elmebetegnek nézni mindazokat, akik valamilyen vallás követői, és bár én magam nem fogok hajbókolni semmilyen „szellem” előtt, de az örömmel tölt el, hogy én leszek a galaxis egyik rákfenéje ... – és folytatódott a monológ még sokáig.

Penelopénak rá kellett döbnie e szavakat hallgatva, hogy egyáltalán nem tévedett, amikor arra gondolt, hogy valami olyasmi jött a hajóra, ami még a zargoknál is rosszabb. Dick nagyon veszélyessé válhat, ha nagyobb erőre tesz szert, nem hiányzik ez a bajkeverő az amúgy is káoszban fetregő a galaxisnak. Kicsit szomorúan gondolt arra, hogy most már mint navigátor kell leélnie az életét, de felszegezte a fejét, és optimistán nézett előre, érezte, hogy fogja még érnei őt jó az életben, még emellett a vetítőgép mellett is. Reményt öntött magába, hogy ez az arrogáns alak soha nem fog komoly pozícióba kerülni, hiszen senki sem állhatja az ilyen hiú, önbizalomtúltengésben szenvedő alakokat. Talán optimista gondolatának igazolására hallotta meg a kapitány monológjának utolsó szavait:

– Most pedig kaptok egy hónap szabadságot, azért hogy pihenjete, meg azért is, hogy én kigondolhassam az eddiginél nagyobb károkozások lehetséges módjait. Azért pedig még számolni fogtok, hogy megittátok a titkos italbázisomat, de most tünjete el, egyedül akarok maradni!

Egy hónap! És semmi parancsolgatás, semmi priuszt növelő tevékeny-



Olvasói levelek

Híres tudósok hozzászólása Om múlt számunkban
leközlött történelmi fejtegetéséhez

Tisztelt szerkesztőség!

Kimondhatatlanul boldog voltam, amikor tanítványaim révén hírért vettem, hogy az önök lapja végre behatóbb módon kíván foglalkozni Galaktikánk történelmével. Annál nagyobb volt a csalódásom, amikor megtudtam, hogy erre a feladatra önök éppen a kétes hírű Om kollégát kérték fel, akinek mind tárgyi tudása, mind erkölcsi tartása megkérdőjelezhető. A Krónika augusztusi számában megjelent történelmi áttekintés hemzseg a tárgyi hibáktól és a tudatos csúsztatásoktól. Önök bizonyára nem tudták, hogy Om valójában a Birodalmi Titkosszolgálat, a STAG tisztje, aki elsősorban hírszerzői tevékenységet folytat a Peremvidéken. Összefércelt, csapnivaló fogalmazványa tipikus példája a kisztíli politikai propagandának. A legsúlyosabb tévedéseit szeretném a magam szerény módján kijavítani.

I. A Peremvidék Enciklopédiájában, amelynek legújabb kiadásán csekélységem is dolgozik, 3 679 122 lakott világ van felsorolva. Az enciklopédikus adatok pontosságáért én kezeskedem.

II. Om a cerebriták állítólagos ősbolygójáról beszél. Ez egyszerűen nevetséges. A cerebriták szülőföldje a Szent Lainnoaon csillaga, amely pontos elhelyezkedése természetesen ismert, ámde csak a legnagyobb bölcsék számára hozzáférhető tény. Azon persze nincs mit csodálkozni, hogy Omnak fogalma sincs az ősi rendszer létezéséről. Bezzeg, ha engem kérdeznének...

III. A Cerebriták Tavasza idején keletkezett gyönyörű, időtlen szoborról szörnyű balfogás azt írni, hogy „esetleg egy udvari boszorkányt ábrázol.” Udvari boszorkányok soha nem is léteztek, ez egy csúf csúsztatás. A fent említett szobor NefenOnen Lo hercegnőt, XXXVII. Nanohom feleségét, a hiperhajtómű feltalálóját ábrázolja... (Honono professzor eszmefuttatásának következő 123 pontját helyhiány miatt nem áll módunkban közölni. A szerk.)

Végezetül pedig minden szerénységem ellenére azt kell javasolnom, hogy legközelebb inkább egy megbízható, független, Galaxis-szerte elismert, peremvidéki gondolkodót bizzanak meg ilyen feladattal.

Dr. Prof. Prof. Prof. Honono professzor
a Független Peremvidéki Akadémia dékánja

Tisztelt Uraim!

Amit a Galaktika történelméről írtak, az egyszerűen neveléses. A felnövekvő ifjú nemeshal (ürcápa) nemzedékek kedvéért azonban kijavítottam a legdurvább hibákat.

A GIE kezdete nem egymillió, hanem tizennyolcmillió évvel ezelőttre tehető. Ekkor alakult ki a nemeshalak fajtája az Oszbolygó éleladó Óceánjában. Mi, cápák fedeztük fel a hiperhajtóművet, a nagyfejűek csak ellopták tőlünk. Amit Om Első Ertelemnek nevezett, az nem más, mint egy ősi nemeshal felderítő. Éppen a korai nemeshalaknak köszönhető, hogy a Galaktika megszabadult a fajok százait rabszolgaságba döntő cerebrita rémuralomtól (GIE 150 000). Om meg sem említette a fekete cerebritákat. Vajon miért titkolja ezeknek a mentális parazitáknak a létezését? Om hazudik. A Földet nem mi pusztítottuk el, hanem a cerebriták. A xenók nekünk köszönhetik a szabadságukat és a becsületüket. A cápa háborít köztudottan a nemeshalak győzelmével értek véget. Meg kell említenünk a galaktikus történelem legnagyobb alakjait: Traxox Rénmálmot, a Cápa Nagybirodalom megalapítóját (GISZ 5700), Látnok Vastörvényt, a Vihar Armada megalkotóját, Csillagfaló Srasszot, a bleinoni győzőt (GISZ 6014), Legyőzhetetlen Örvényszáját, aki GISZ 6988-ban megkegyelmezett a lázadóknak, és megteremtette a Galaxis békéjét.

Az összeomlás korának és a modern időknek egyértelműen a törtélen kitarású nemeshalak a hősei. Nélkülünk már rég összeomlott volna a Törvény és a Rend. Csak a mi lankadatlan helytállásunknak köszönhető, hogy oly sok fényes diadalt arattunk a zargok és a mezon horlák fellett.

Bajtársi üdvözlettel,

Kardszárnyú vezérfőtengernagy

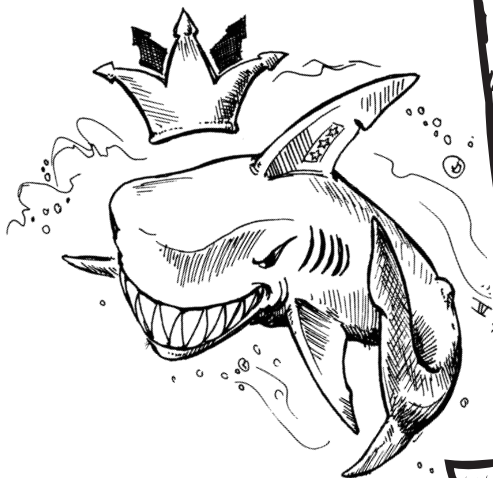


Igen tisztelt, bölcs és mély értelmű Szerkesztő Urak és csodálatos Hölgyek, Ni hua!

Öszinte és szívem legmélyéből felsajgó fájdalommal olvastam a Peremvidék legfontosabb információs orgánumban a népem történetével foglalkozó, bántóan felületes, régi közhelyeket felelevenítő sorokat. Már megint tapasztalnom kellett, hogy a hatalmas bölcsességű cerebriták végtelen tudásuk hegyéről a világ alantas mélységébe alápillantva átsiklanak olyan részletek felett, amelyek más, hozzájuk hasonlóan érzékeny és kifinomult fajoknak nagy-nagy fájdalmat okozhatnak. A mélységesen tisztelt Om végig az „emberiségről” beszél, ami tarthatatlan. Emberiség nem volt, nincs és soha nem is lesz! Nézzünk szét őszinte tekintettel a Galaxisban! Ahol a humán szubforma tisztességes, megbízható, szorgalmas népei népesítik be a világokat, ott csak a Hanesi nemzet fiaival találkozhatunk. GISZ 6014-ben a cerebriták nem az „emberekkel”, hanem a hanesik hatalmas birodalmával, Csinnel léptek kölcsönösen gyümölcsöző szövetségre. A Csinnen (amit helytelenül Földnek, Ojtnak, Szemljának, vagy Tállának is neveznek) a hanesi volt az uralkodó faj. Tényleg léteztek még más, többé-kevésbé értelmes lények, az eluppoiak és aflikalik, ám őket csupán a hanesi tudósok fejlesztették ki géntechnikai eljárással a helyi időszámítás szerinti XIX–XX. század során, különféle magasabb rendű emlősállatokból. A hanesik természetesen az ürbe is magukkal vitték ezeket a renákivül hasznos fekete és fehér háziállatokat, amelyek közül néhány elvadult, és a kedvező körülményeket kihasználva rohamosan szaporodni kezdett. Az ő utódaik közül nevezik sokan magukat emberekknek, ami neveléses. Csupán ők hívják „John” Wang Lu-nak a halhatatlan emlékü hanesi hőst, Lung Lung Wang Lut, a Fekete Légio Hvang Tíjjet.

Kérem a tisztelt szerkesztőket, hogy soraim közlésével mutassák ki megbecsülésüket a Peremvidéken élő ezermillió billiárdnyi szorgalmas és becsületes hanesi iránt.

Sin Vaj Huj huacaj, Seng Lung bolygó



Ű'ba'bá'ok, ke'eskedők, 'obotok és 'ablók 'ettegjetek! Megé'kezünk.

'épa, 'etek, Mogyó'ó, a Nuclea'
Plant (#4892) legénysége

Ui: Tudja valaki, hogy ki az a 'obe't 'edfo'd'?

Hullani fognak a fejek! Ezt ígéri nektek a most alakuló kalózvádasz szövetség, a Vadász Légio. Amire számíthatás: folyamatos infocsepe, a körözés alatt álló kalózok listája, folyamatosan bővülő (és bővíthető!) adatbázis (árucikk- és épületnyilvántartás szektorokra lebontva), az egyik legteljesebb enciklopédiagyűjtemény, ami valaha is készült a játékhöz. Legfőbb célunk természetesen a kalózok kézrekerítése, átadása a hatóságoknak. Ne késsétek! Triciplita, úrcápa, xeno vagy más fajhoz tartozó kapitány vagy, és értek már meglepetések, kellemetlen incidensek a kalózok részéről? Írj! Csatlakozz a Vadász Légiohoz, és segítünk neked! Elég gondot jelent a zargok és a mezonok inváziója, fékezük meg a kalózszo-vetségek felelősségét! Többen többit érünk, és csak így győzhettünk! Jelentkez bővebb infókért a következő Sector Net címeken:
#1003, # 4652

Ui: Vadász Légio – és megtisztul az égbot. Ne feledd: Számítunk rád!

Aki az AK5-ben levő hirdetésemre akar válaszolni, az ezentúl a (#2668)-as lajstromszámmon tegye meg. Kérem azokat, akik küldtek levelet, de nem kaptak választ, hogy az üzenetük djéjké ismét a feljebb látható számon.

Szűcs Gábor 1214 Budapest, Krizantén u. 28.

A HAL-álmadárkák vezetősége ezennel értesít minden kapitányt, hogy előző tanácskozásaink alkalmával megvitattuk egy lehetséges HAL-állista projektként való összeállítását. A HAL-állista nyilvánosságra hozása a közeljövőben lesz esedékes. A HAL-állista tartalmazza mindazon kapitányok névsorát, akik az alakományainkban leírtakat megsértik.

HAL-álmadárkák

Triciplita kalózok figyelem! Ha mindennél jobban szeretés kalózkodni, írjál! Alapítsuk meg első nagy kalóztársaságunkat! Írjátok és megbeszéljék a többit! **Günter Nonplusultra (Bélpoklos Zargvadász #2232)**

Úrcápák figyelem! A Csótányirtó KFT tagfelvételt hirdet! Tettre kész úrcápák jelentkeztek az #1992-es karakternél, vagy a 93-322-801-es telefonon (Tamás)! Tisztelettel:

Kékvérű Adolf O'Neil
a Blue Blood Juvader fedélzetéről

Minden értelmes faj, figyelem! Megalakult a

Hóhérok kalózvádasz szövetség. Céljaink: információcsere, egymás segítése, a Galaktika felfedezése, a kalózok számának drasztikus csökkentése. Kalózlégio és más kalózszo-vetségek eltörlése a Galaktikából.

Egy hirdetés mely lejárattot, igaz a miénk tovább várattott. A HAL-álmadár nagyon gyenge, Erősebb is nála egy lepke. Mikor te kalóznak vetnél véget, A HAL-álmadárka téged csak éget. Ha ezt a hirdetést régóta várod, A HÓHÉROK legyen a barátod. Talál meg köztünk a helyed, A HAL-álmadárnál ne sülyedj lejjebb.

Ha be akarsz lépni egy barátságon és bizalom alapuló szövetségbe, itt az idő ne habozz tovább! Belépési szándékkal a következő játékoknak írhatasz:

Mihel Legni (#1320, ember), **Zyrtec Shulton** (#2604, ember) Papp Zoltán 1085, Budapest, Pál u. 2. Tel: 134-4741; **Sky Mont** (#3320, triciplita), **Rapp Zerge** (#4140, úrcápa) Szabó Viktor 2143, Kistarcsa, Bem u. 47. Tel: 60-323-755

Eltévettél, navigátorodnak információhiánya van, avagy csak te szeretnél az infók széles választékában mazzolázni? Akkor válasz a Galaktikus kalauzt! Ez a számítógépes adatbázis (nem hyperes!) rengeteg naprendszer, tárgyat, űrhajót, parancsot tartalmaz, amiket igényes grafikus környezetben tanulmányozhatsz. Ha érdekel, és meg kívánod szerezni, küldj egy lemezt válaszbortéccal a következő címre: **Laluna**

Three Krynn (#1684) hajó navigátora, Nagy Ákos 7030, Paks, Kandó K. u. 1.

Kereskedők, kalózok, vadászok! Mikor friss kapitányi igazolvánnyal a zsebetekben kiléptek az akadémia kapuján, még nem tudtátok, hogy mi vár rátok. Hamar megtapasztaltátok, hogy a galaktikus káosz viszonyai között nem leányálom az élet. Az erősek megmaradhatnak, kiemelkedhetnek, a gyengék viszont elhullanak, eltűnnek a világegyetem sülyesztőjében. Mindannyiótok foggal-körömmel harcol az életben maradásért, a gazdagságért, a hatalomért, ki fegyverrel, ki ésszel-pénzzel. Gondolom, szinte mindenki több napon és éjjelen keresztül tudna mesélni eddig átélt kalandjairól a kocsmában, csak az a baj, hogy ott a hallgatóság véges számú. Ezért gondoltam, hogy irodalmi pályázatot írok ki „Galaktikus kalandozások” címmel, melyen részt vehet minden kapitány, fajra, nemre, rendre való tekintet nélkül.

A pályázati mű lehet prózai és vers egyaránt, témája egy valóságban is átélt-átvésztelt kaland. Az alaptörténet validóságát bizonyítottam, kérem csatlójátok a pályázatát a kérdéses forduló (vagy fordulók) megfelelő részének fénymásolatát. A pályázat díjai a következők: **1. díj 10000 IGE 2. díj 5000 IGE 3. díj 2000 IGE**, melyeket saját jövedelmemből ajánlok fel. A zsűri következő tagokból áll: Awari Gyöző, a Gubó (#1930), Drem Ka, a Swiftwing (#2396) és Buga Jakab a Sej Lipityom (#4762) kapitánya. A pályázat beérkezésének határideje az ezen Alanori Krónika megjelenése utáni hónap utolsó napja. A cím, melyre a pályázatokat postázni kell: Zsigrai Károly 3553, Kistokaj, Széchenyi u. 79.

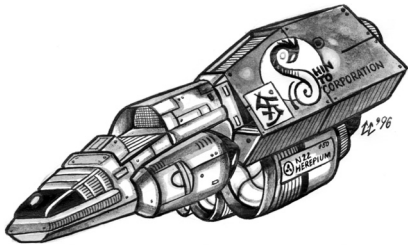
Buga Jakab, Sej Lipityom (#4762)

Mea culpa egy faj nevében! Ezért ültm le a hálózati konzolom mellé, hogy elmondhassam azt, amit törtéte és büszke fajom a mai napig tabuként kezel. Egyre több kiktőben hallani, hogy a Birodalom több faja is alakít vagy tervezi „érdekvédelmi csoportokat”. Legalábbis ők ennek hívják azokat a sovinszta szerveződéseket, amelyek az úrcápákön szeretnének (nem minden alap nélkül) „jogos” bosszút állni múltbeli sérelmeikért. Jőmagam is úrcápa volnék, s tőkeletesen tisztában vagyok vele, hogy az idegenek támadása előtt mi voltunk a galaktika mezonjai. Sokáig tartottuk rettegésben az ismert világokat, az a előtételek máig élnek a szomszédos fajokban...

Ezért is gúnys fintora az életnek, hogy a konzolidáció lehetőségét a háború hozta meg, A többiek megethették volna, hogy kirekesztenek minket a Szövetség közös zászlaja alól, ami ugyan jelentős érvágás lett volna nekik, nekünk azonban biztos pusztulás. Az, amivel sokáig áltattuk magunkat: legerősebbnek lenni csupán fikció, a világhatalom mindig is nacionalista álom marad, amit a kisebb népek szövetsége előbb-utóbb oszlo köddé változtat. Sok idő telt el fanatikus hadjáratunk óta, és úgy érzem azóta többször is bizonyítottuk alkalmazkodóképességünket, jelenlétünk új erőt adott a közös szövetségnek. Persze kirívó esetek minden fajban akadnak, a szilárd hatalom mégis az egy-ségben rejlik. Azoktól pedig, akik mai napig gyászolják őseik értelmetlen halálát, népem nevében kérek bocsánatot. Mea culpa az úrcápák nevében:

Gina S. Hraxtaam a G. P. Rabbit pilótája (#4220)

Shin-to Corp.

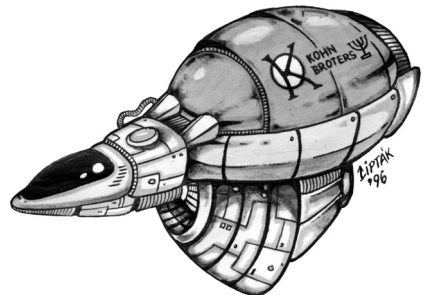


Alaptípus:	Caravelle Moon
Manőverező képesség:	1
Alapenergia:	50
Páncélzat:	20
Veszélyességi besorolás:	1
Raktér:	80

A Shin cég első számú hajója a legkézenfekvőbb reklámstratégiát követi. A neve megegyezik a cég nevével: Shin to Corp. Bár a cég vezetése több évezredes hagyományokat követ, alapítása alig százhusz éve történt. A Zarg és Mezon hajók feltűnését követő káosz elnyelte a legtöbb kereskedővállalkozást, nem úgy a Shin dinasztia által vezetett céget. Az ő felemelkedésük pont a zavaros helyzet kihasználásával járt együtt. A nagy „tankerek” helyett, az ősi mondást figyelembe véve, „Annyian vannak mint a ...”, nagyszámú és kisméretű „dzsunkákat” (Caravelle Moonokat) használtak. Hamarosan Shin felségjelű hajók tömkelege lepte el a világot végleg megpecsételve a konkurencia sorsát. A Shin to Corp.-ot védő két W+S Liliput Beam igen szerény védelemnek számít. A cég a költségek csökkentésére alapozott, és a hajósok leleményességére bízta a túlélés módjának megelégsét. A fegyvereken kívül az egyetlen kiegészítő felszerelés egy Ytorg zsilip. A Shin cég gyors és látványos felemelkedése elemzők százait foglalkoztatja, de a valószínűleg több összetevőt is tartalmazó választ még senkinek sem sikerült megtalálnia. Egyes ipari kékem szerint a Galactik Trade szövetség mögött is a Shin cég áll.

Alaptípus:	Caravelle Zero
Manőverező képesség:	1
Alapenergia:	30
Páncélzat:	15
Veszélyességi besorolás:	1
Raktér:	80

A Khon Bros Impex örök riválisa a Shin to kereskedőháznak. Zászlóshajója, a Khon Bros Impex igazi kereskedőhajó. A felszerése mindössze egy Wesson Limited lézerágyúból és egy Kroken zsilipből áll, ebből is látszik, nem a harc a fő erőssége. A Khon Bros legszívesebben kitér mindenféle összecsapás elől, inkább védelmi pénzt fizet az őt megállító kalózoknak, semmint kockáztatná a legénységét, a hajóját vagy a rakományát. A társaság filozófiája rendkívül egyszerű: semmi vitézkedés, semmi nagyozolás, ha kell fizetnek, ennyi. Nem véletlen, hogy a Khon cég vezetői kezdték meg először a tárgyalásokat a nagyobb kalózszövetségekkel az esetleges kisebb összegű sarcról, amit viszont egyenesen pénzben fizetnének ki. Ez mindkét félnek előnyösebb, hiszen a kereskedőnek kevesebbet kell fizetnie, a kalóznak pedig nem kell vesződnie a megszerzett áru eladásával. A nagy kalózszövetségek számára nem lehet akadály, hogyan utaltassák át a pénzt a számlájukra úgy, hogy az később ne legyen a rendőrség számára nyomon követhető. A szabad kapitányok persze ezt nem tudják olyan egyszerűen megoldani, ezért számukra a pénzben megszerezhető sarc csak távlati lehetőségként merülhet fel.



Kohn Bros. Impex

Xantrox hangjai

avagy így látjuk mi



A tűzvihar utáni 3. évben, Fairlight havában, a kapzsiság szakaszában

Behelyezte az utolsó követ is a helyére. Megtörölte izzadt homlokát, majd lerogyott az épület tövébe. Már három hete dolgozott rajta folyamatosan, de most végre befejezte a munka ráeső részét. Még nagyon fiatal volt, csak nemrég született ebbe a megmaradt kis világba. Fiatal testét megviselte ez a kiemertő és folyamatos, megállás nélküli munka. Bár ereje nem volt nagy, de fejében már ott buzogott a rejtelmes pszi energia, amely másokkal egyenrangúvá tette a harcban.

Felnézett a félig kész Zan Indukátorra, és szája elégedett mosolyra húzódtott. Most már végre tagja lehet a Rendnek. Ez volt élete álma! Születése után az anyja hosszú órákon át mesélt neki az életről, a halálról, kalandozókról és Toborzáságtóló Vlagyimirról. Mikor először meghallotta a leghatalmasabb kalandozó történetét, és a hozzá kapcsolódó anekdotákat, agyában szárnyalni kezdett a gondolat. Ahogy teltek múltak a napok, a gondolat egyre erősebb lett, és elhatározással érlelődött. Elhatározta, hogy belép a Zan Rendjébe, és életét teszi fel arra, hogy terjessze a legtapasztaltabb kalandozó, Vlagyimir hitét és nézeteit. Mindig is úgy érezte valami nagyra van elhivatva. Nem szerette az átlagosságot, ki akart tűnni valamivel a többiek közül. Már kezdetől fogva lenézték mert kobudera létre nem ököllel harcolt, hanem valami nyavalyás fegyverrel! Még a kinézete is olyan harsány! Piros szemei, zöld bőre. S mikor Dornodon hitére tért meg, és nem az erényes, jó erkölcsű kobudera-utat választotta, akkor nevezték el Harq al-Adának, a Szokások Megszegésének.

Ahogy ott ült az Indukátor tövében, és elmélkedett az életről, a világmindenségről meg mindenről, egyszer csak az egyik bokor elkezdett átalakulni egy alakváltóvá. Harq al-Ada hirtelen felugrott, és a mandibulakaszájához kapott. Mikor a metamorfózis befejeződött, egy kidolgozott izomzatú, nyúlánk alakváltó férfi állt előtte. Kezében egy félelmetes külsejű vashegyű lándzsát tartott, mely nem sok jót ígért. Szégyen ide, szégyen oda, fogta magát és elrejtőzött az Indukátor egyik mélyedésében. Eközben az alakváltó elindult az Indukátor felé, és sandán méregette a szeme sarkából azt.

– Na, ennyit ért a fáradságos munkám! – gondolta – Jön ez a drabális figura, és egy mozdulatával lerombolja, amit építettem!

Már épp kezdett összegömbölyödni, hogy a ráeső kövek ne üssék meg annyira, mikor nagy meglepetésére az alakváltó sűrű jobbra-balra pillantások közepette az építkezés folytatásához fogott. Elrakta kaszáját, előbújt gyenge rejtékéből és az alakváltó felé indult.

– Helló! Én Harq al-Ada vagyok – szólott oda harsányan. Az alakváltó összeresztett, majd hirtelen megfordult és felkapta a lándzsáját. Támadóan méregette a kobudérát, majd megszórolta.

– Mit akarsz itt? – kérdezte fenyegetően.

– Hát...Én épp most fejeztem be az építést.

– Persze, ezt mindenki mondhatja.

– Na igen ám, de nézd meg, hogy mennyit haladt már a munka előre. Mit gondolsz ki építgeti ezt? Talán valami Jószágos Nővérkéék Szeptája? – felelte gunyorosan a kobudera.

– Igen, igazad van. Jócskán előrehaladt az építkezés mióta legutoljára itt jártam. Szia. Én Ydau Suggma vagyok, és már egy hónapja dolgozom rajta, igaz nem folyamatosan. És milyen régóta építed? – érdeklődött megenyhülve az alakváltó.

– Már három hete, de már befejeztem, ami a belépéshez kell. Végre tag lehetek!

– Szerencsére már nekem sincs sok hátra, és akkor beléphetek én is Vlagyimirhoz, és a kapott hatalommal végre visszavághatok ellenfeleimnek! És akkor...

– Csak ne olyan gyorsan! Még azért elég sokat kell építeni, hogy teljesen kész legyen, és még azt sem tudom, hogyan üzenjek Vlagyimirnak, hogy elvégeztem a feladatot.

– Hát ezt sem tudod? – nevetett rajta az alakváltó – Csak mondd ki hangosan a nevét, és várd, hogy mi történik.

A kobudera gondolkodóba esett. Csak annyit kéne tennem, hogy kimondom a nevét? Ez elég gyerekesen hangzik. Igaz, hogy Ó a leghatalmasabb, de azért ez igen kevésnek tűnik. És mi van ha nem jön el Vlagyimir? Ha a munkám hiábavaló volt, feleslegesen elpazaroltam az energiám, és ráadásul még nevetségesség is teszem magam?

– Te mikorra leszel kész? – kérdezte az alakváltótól. – Esetleg hívhatnánk egyszerre, és akkor nagyobb a valószínűsége, hogy eljön Vlagyimir.

– Hát, ha nem nyaggatsz örökké, akkor még ma befejezem a munka ráeső részét. És talán holnap megpróbálhatjuk elérni Vlagyimirt, és belépni a Közös Tudatába.



Rend jele, mely most már megkülönböztette őket Erdauin bármely más kalandozójától.

– Fogadjátok vezetői jókívánságaimat. Ti vagytok az első olyan kalandozók, akik megérdemelten a tagjai lehettek a Rendnek. Meglátjátok nem volt eredménytelen a munkátok, és hatalmat kaptok az én hatalmamból. Most már tudatom egy részévé váltatok, és én is ott vagyok a ti tudatotokban. Amit tesztek, az legyen méltó hozzám és a Rendhez. Ne próbáljátok meg elárulni, mert akkor... – és sejtelmesen a kardja felé nyúlt, mely a férfi saját magasságával vetekedett. A két kalandozó a hatalom tu-

Az alakváltó napja kövek hordásával, behelyezésével és kalapálással telt el. A kobudera elment, és megszállt a xantroxi kocsmában. A találkoztót reggelre beszéltek meg az Indukátor mellett. Már kora reggel találkoztak, és felkészültek – vagy legalábbis úgy érezték – Vlagyimir fogadására. Hangosan és jól érthetően kimondták az Indukátor tervezőjének a nevét, és vártak. Kínosan hosszú percekig nem történt semmi, ám egyszer csak egy kis porfelhő kezdett kavarni, majd a semmiből egy fénylő kapu alakja kezdett kibontakozni. A teleportkapu teljes materializálódása után három alak lépett át rajta. A két megszeppent kalandozó előtt állt a félsziget leghatalmasabb egyénisége, Toborzásátló Vlagyimir és két farkaudar testőre.

– Ki merészel megzavarni alantam gondjaival? – dörögte Vlagyimir. A farkaudar testőrök feszes vigyázzban kémlelték a környezetet. A kezdeti megilletődöttségen és csodálaton túltéve magát a kobudera szólalt meg elsőnek:

– Hatalmas Vlagyimir! Én és a társam – mutatott a másik felé – szeretnénk belépni a Zan Rendjébe. Ennek megfelelően építettünk az Indukátorba, ahogy parancsoltad.

– Igen... – vette át a szót az alakváltó – Remélem megfelelőnek és elég érettnek tartasz minket arra, hogy téged szolgáljunk.

Vlagyimir az üres szemgödreit az Indukátorra emelte, egy másodpercig felizzott a levegő közte és az épület közt, majd megszólalt:

– Látom kalandozók, hogy teljesítettétek a belépés feltételét. Mostantól A Zan Rendje teljes jogú tagjává válhattok.

Közben odalépett a két kalandozó mellé, egy-egy tenyerét a kobudera és az alakváltó melléhez érintette, majd elvette. A tenyerének a helyén, a két férfi mellén ott pulzált a

datában, és érezte, hogy most már a félsziget legerősebb embere áll mögöttük, kidüllesztették mellkasukat, és úgy hallgatták tovább a világatlan kalandozót.

– Figyeljetek rám jól! Minél hűségesebbek vagytok hozzám, annál nagyobb hatalomban részesítelek benneteket. Most megkapjátok a következő feladatot, melyet ha teljesítetek, jutalmatok nem marad el. – Azzal elkezdett beszélni a két férfinak, akik tágra nyílt szemmel és ámulva figyelték a vezetőjüket. Vlagyimir, miután megbeszélte minden a két taggal, elindult a teleport kapu felé, mely még mindig ott vibrált mögötte. Két farkaudarját hátrahagyta az Indukátor őrzésére. Ő maga átlépett a kapun és eltűnt.

A tűzvihar utáni 4. évben, Sheran havában, az élet szakaszában

Már órák óta itt ült, és nagy hévvel magyarázott az előtte ülő nőnek. A kezével szélesen gesztikulált, vonásai tükrözték érzelmeit.

– Dornodon Fekete Kelyhére! Hát nem érted mit jelent ez, anyám?

A nő ráemelte tekintetét a fiára. Régóta nem látta, és azóta nagyon sokat változott. Legszembetűnőbb az a jel volt rajta, ami bézs alapon csillogott, édeskes illatú volt, és egy halálsikolyt ábrázolt. Mivé lettél drága fiam! – gondolta – Vlagyimir szolgálja vagy, s mindannyiunk életére törsz. És ami a legrosszabb, hogy engem is csábítasz, hogy belépjek a Rendbe és legyek Az Örült eszköze.

– Gondold meg anyám! Vlagyimir már a pragloncot is legyőzte. Tudod mit jelent ez? Semmi nem állhatja már az útját, hogy Ő is belépjen a Ghallai Panteonba. Te és én egy új istenség oldalán! Micsoda kilátások! Gondold csak meg, ki

fog állni legközelebb az új istenhez? Ki lesz a legmagasabb rangú papja? Természetesen az, aki halandó formájában is közel állt hozzá!

A nő, távolba révedő szemekkel gondolkodni kezdett. A fiú úgy érezte, most kell még ütni egy kicsit a vasat, és hamar megpuhul.

– Vlagyimir már most olyan hatalommal ruházott fel, hogy képességeim sokszorosai annak, amilyenek elválsunkkor voltak. És még abban is segített, hogy leendő istenemnek Dornodonnak, sikerrel teljesítem egy-két küldetését.

Persze ez nem volt mindig így. – gondolta magában a fiú, és visszaemlékezett arra az időre amikor még el kellett takarnia a Rend jelét, ha a városba ért. A kocsmában egy sötét sarokban üldögélt nehogy észrevegyék, és ha véletlenül kitudódott hovatarozása, mehetett hátra az istállóba aludni a koszos sullárok és mutáns pókok közé. Állandó fenyegetésnek és atrocitásoknak volt kitéve úton-útfélen. Beléköttöttek, meggyalázták, a boltokban ki se szolgálták. Hányszor keveredett csatába a boltosokkal! De most már megváltozott minden. Most, hogy Vlagyimirral szoros kapcsolatban van, hogy segíti az öreget, és az viszonzásul elismeri. Most, hogy egy egész Közös Tudat áll a háta mögött. Most már egész más a helyzet.

– Anyám! Olyan dolgokat tudok, melyről álmodni sem mernél. Vlagyimir olyan információkat oszt meg velem, amit sok kalandozó szeretne magáévá tudni. Tudom, hogy téged foglalkoztat a mágia, ezért is választottad Fairlightot. Hát tudd meg anyám, hogy Vlagyimir tudna neked új varázslatokat tanítani. És ha másért nem, hát azért lépj be, mert higgy nekem. Én tudom, hol az, amit mindenki keres. Tudom hol a hatalom.

– Miért nem apádnak szóltál? – kérdezte a nő félénken. Igazából már tudta, hogy be fog lépni. Magával ragadta fia lelkesedése. Bár kétségek gyötörték, húzni próbálta az időt. Átgondolni a dolgokat. A szíve ellenkezett és tiltakozott, de a józan esze és a nagyvilágban körülötte zajló események, a harc a mindennapi megélhetésért, a tartozás egy nagyobb és jól szervezett közösségbe, nem hagytak időt az érzelmek kibontakozására.

– Ismered őt te is. Túlságosan elmerült már a jóság hiszékeny ártatlanságában. Túl idealista.

– Döntöttem – mondta a nő – Belépek. Mond mit kell tennem?

Ahogy visszaemlékezett erre a kis beszélgetésre a fiával, belátta igazát. Most itt ül a fáradságos munka után a xantroxri Indukátor tövében. Már több hónapja dolgozik megállás nélkül. Napfelkeltével elkezdti a munkát, és amint lemegy a nap, aludni tér. Még arra sincs ideje, hogy istenének imádkozzon. Érti is, hogy távolodóban van tőle. Le is fogyott. Mostanában már nem sokat vadászik. Minden idejét az Indukátor köti le. Nemsokára készen lesz. Már nem sok kell hozzá. Még pár hét és itt fog magasodni, hogy hirdesse a Zan Rendje dicsőségét. Néha a két furcsa kinézetű testvérpár, Varki Emma és Ubul is segít az építkezésben. Összebarátkozott ezzel a két varkaudarral. Úgy látszik ők is teljesen elkötelezettek az ügy iránt. Néha híreket is hoznak: a Serény Múmiák segítségével felépült a wargpini Indukátor. Szép kis munka volt az is. Utána meg jött a jók egy eszemment csapata, és porig rombolta a fáradságos munka gyümölcsét. Micsoda elkeseredettség. Az egész Rend gyászolta a sajnálatos eseményt. Mintha testükből szakítottak volna ki egy darabot. De ez most fel fog épülni. Mindent elkövet, hogy kész legyen. És akkor Vlagyimir majd elkezdheti titokzatos szertartását odabenn.

A tűzvihar utáni 4. évben, Elenios havában, a csábítás szakaszában

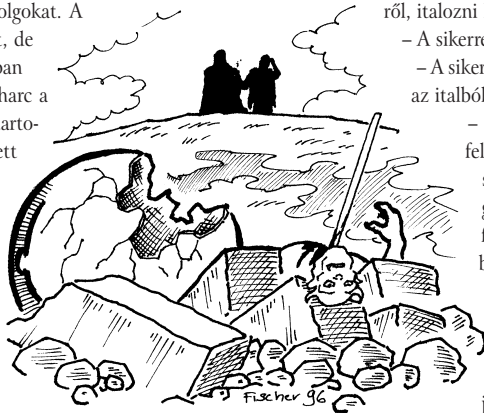
Amint beléptek a fogadóba, minden szem feljük fordult. Rendjük jele fényesen pulzált, már messziről észrevehető volt. Leültek egy félreeső asztalhoz, és varkaudar pálinkát rendeltek. Hozzászóztak már a varkaudar testvérek révén. A kocsmában lévőkhöz megoszlott. Voltak, akik lehajtották fejuket és nem mertek rájuk nézni, voltak akik sunyin méregették őket, voltak, akik gyilkos pillantásokat lövelltek feljükre. De ők már nem féltek semmitől. Az alakváltó és a kobudera összeszokott párost alkottak. Attól a naptól kezdve, mikor egyszerre beléptek a Rendbe, elválaszthatatlan barátokká lettek. Tudomást sem véve a többiekéről, italozni kezdtek.

– A sikerre! – mondta a kobudera.

– A sikerre! – majd mindketten jót húztak az italból.

– Láttad milyen szép? Mikor a felkelő nap sugarai áttörnek a vörösen pulzáló, töltődő Indukátor gömbjén! Mikor a lüktető energia feszíti a tárolót! – áradozott a kobudera.

– Pláne milyen szép lesz akkor, mikor leszűjt ellenségeink gőcponjtjára, és szembesíti őket Leah birodalmának kapujával – mondta fagyosan az alak-



váltó. – Már csak ez az egy reményünk maradt. A rebellesek lerombolták az összes többi Indukátort. Néhol még a romjai sem maradtak meg!

– Hát igen! Nagy veszteség ez nekünk. De most majd megmutatjuk. Bár úgy látom, a töltés elég lassan halad. És ahogy Vlagyimirt figyelem a ceremónia közben, elég fájdalmas is lehet. Ha egy ilyen hatalmaságnak ekkora erőfeszítésbe kerül...

– Bizakodjunk! – felelte az alakváltó – Igyunk a sikerre!

– Igen, a sikerre! És két halott társunkra! Bár elég rútak voltak, de én a magam módján megszerettem azt a két varkaudart.

Csöndesen folytatták a beszélgetést és az ivászatot. Közben a fogadóban visszatért minden a régi kerékvágásba. Különléle egyének jöttek-mentek, részeg kalandozók duhajkodtak, polgárok ettek, ittak. A körülöttük lévő üres asztalok is kezdtek megtelni. Ők meg fülelni kezdtek, hátha hallanak valami új pletykát. Mostanában sok furcsa alak fordult meg az Indukátor körül.

...Hallottad mit akarnak? Elcsalják onnan, és miközben Ő messze jár, odamennek a többiek és felrobbantják az... – hallották valahonnan a hátuk mögöl.

Maguk mögé néztek és látták, hogy hat alak összedugott fejfel susterog egy asztalnál.

– Gondolod, hogy az Indukátorról beszélnek? – kérdezte a kobudera.

– Mit gondolsz? Tán a helytartói hivatalról? – felelte gu nyorosan az alakváltó.

– Tényleg! Mostanában elég sok Álomörző téblábol a környéken. Azonnal szólni kellene Vlagyimirnak!

– Jó, de hogyan? Már napok óta ki se dugja a fejét az Indukátorból, és tudod, hogy ilyenkor nem lehet zavarni!

– Megpróbálkozom egy mentális üzenettel – mondta a kobudera. Lehunyta a szemét, és koncentrálni kezdett. Arcizmai megfeszültek, homlokán izzadságcseppek ütköztek ki. Egy percig néma csendben ültek.

– Nem megy! Akármilyen erősen is próbálok, nem megy. Valószínű, hogy túl messze van Vlagyimir, ezért nem sikerül.

– Hogy érted, hogy messze? Nem az Indukátorban van? Pedig ott kéne lennie, és a töltéssel foglalkoznia!

– Nem tudom hol lehet! Gyere menjünk. Nézzük meg az Indukátort, és ha kell védjük is meg!

Gyorsan fizettek, és elindultak. A pár órás utat szinte futva tették meg. Mikor a közelbe értek, egy domb mögé bújnak, és onnan figyelték az Indukátort. A kobudera megpróbálkozott még egyszer a mentális üzenettel, de nem járt sikerrel.

– Nézd azokat a kalandozókat. Ott gyülekeznek az Indukátor körül. Mire készülhetnek?

S abban a pillanatban egy hatalmas robbanás rázza meg a környéket. Kőszilánkok repkedtek szerteszt. A robbanás pillanatában behúzták fejüket, majd kikémleltek, és az Indukátor helyén csak egy pár szögletes követ és néhány megégett fűcsomót láttak.

– Neee! – kiáltott a kobudera, Majd felugrott volna, hogy odaszaladjon, ha az alakváltó le nem fogja.

– Felejtst el! Nézd meg hányan vannak! Meg akard öletni magad? Semmi esélyünk sem lenne! Csak az tudnám Vlagyimir hol van ilyenkor!

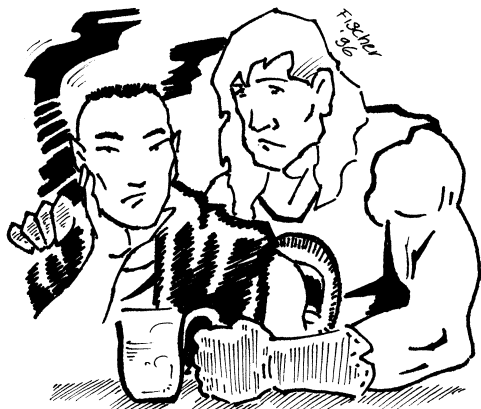
A kobudera mit sem hallott ebből, összeroskadva, bambán maga elé bámulva ült. Odalett a reménye, odalett minden fáradságos erőfeszítése.

Pár nappal később...

Az egyik pálinkát rendelték a másik után. Teljesen össze voltak törve. Mint utóbb kiderült, egy alattomos csellet eltávolították Vlagyimirt az Indukátortól. Tudták a támadók, hogy ha ott van semmi esélyük sem lenne. Nem harcolhattak volna egy ekkora hatalmasággal. Inkább hátulról támadtak. Vlagyimir meg bedőlt a cselnek. Így már könnyű prédának számított az Indukátor lerombolása. Az utolsó varkaudart is megölték aki védeni próbálta az Indukátort. Minden reményük elszállt. Vlagyimir meg egy ismeretlen helyre távozott dühében. Itt álltak magányosan. Életük értelmé az enyészete lett. A sok fáradságos munka, az építéssel töltött nehéz órák, a nélkülözés és a magányosság. Mindennek már semmi látszatja. Nem tudták mit csináljanak. Most már csak abban bízhattak, hogy Mesterük azért ment el, hogy valami újat találjon ki. Azért vonult vissza, hogy megtalálja a visszavágás módját.

Szomorúan ültek tovább, és egyik pálinkát rendelték a másik után.

HARQ AL-ADA, ZAN KAPTÁNY



Ghalla News

33

A Túlélők és Kalandorok magazinja '96 szeptember

Szerkesztői üzenetek

Az utóbbi időben egyre több probléma van az úgynevezett apróhirdetésekkkel. Rengeteg személyre szóló hirdetés kapunk, némelyek félszer oldalt is kitennének az újságban. Még egyszer felhívom a figyelmet, hogy az olyan üzeneteket, melyeket személy szerint a címzettnek is el tudnál küldeni, és nem tartalmaz másoknak szóló dolgokat, nem jelentetjük meg! Erre való az a lehetőség, hogy a TF-en keresztül küldhetsz levelet más játékosnak. Problémát okoznak még azok a „közérdekű” írások is, melyek 2-3 géppel vagy kézzel sűrűn teleírt oldalon fejtik ki véleményüket, azonban ez egy APRÓhirdetés rovat, tehát az ilyeneket is kénytelenek vagyunk mellőzni. Mindenki próbálja meg röviden összefoglalni a mondanivalóját! A hosszabb írások csak akkor jelennek meg, ha nagyon érdekesek, történetek, novellák stb. Magadat is megkíméled a bosszúságtól, amit a meg nem jelentetett hirdetés okoz, ha betartod ezeket a szabályokat!

Legnagyobb sajnálatunkra ebből a GN-ből kimaradt a KT-tallózó, mivel nem érkezett anyag hozzá! Várjuk továbbra is Az Illúzió Mesterei (#9129), A Vervörös Légio (#9128), Aranysárkány (#9126), A Korona Bajnokai (#9125) és a Maffia (#9124) bemutatkozását! Az előző számban meghirdetett Az „Elkészítő” rovathoz sem érkezett még semmi. Ha valami érdekes, egyedülálló, rekord stb. esemény történt veled, írd meg pár mondatban, és Ghalla szerte olvasni fogják!

Várjuk tehát a leveleiteket!

Furcsa látvány tárul a szemed elé: egy alakváltó és egy kobudera férfi képe jelenik meg előtted. Mindketten ugyanazt a szimbólumot viselik a nyakukban, egy izzó napkorongot formázó amulettet. De a ruhájukra festett jelvények különböznek egymástól. Az alakváltónak, egy halványan vibráló nyunyonyúvó vikócmajom, a kobuderanak pedig egy fehéren izzó tűzgömb díszíti a fegyverzetét. Mögöttük a táj a felkelő nap fényében ragyog. Barátságos beszélgetésükből csak szófoszlányokat tudsz kivenni, megemlítik Raiait és a hozzá hű közös tudatokat, majd komor arccal folytatják párbeszédüket. Néhány általad is jól ismert nevet hallasz: Chara-din, Viagyimir, varkudarok. Többször megemlítik a Naptanácsot. A hosszú beszélgetés után a két kalandozó kezét nyújt egymásnak, és szinte érezni a pillanat fontosságát, hisz e kézfogás nem csak a két Raia pap közötti barátságot hivatott jelképezni, itt sokkal többről van szó...

A különös kép szertefoszlik. Sokáig gondolkodol, hogy vajon mit jelentett a látomás, melyet az imént éltél át.

A Naptanács

A Naptanácsot a Lélektisztító Irgalmes Növérék és a Naplovagok KT-k hozták létre azon céllal, hogy a Raia KT-erejét összefogja. A tanács feladatának tartja, hogy megvédje Ghallát a gonosz újjáéledő veszedelme ellen.

Tagjai csak Raia KT-k lehetnek, de igényes baráti viszonyt kialakítani más jó és semleges szerveződésekkel, ha ezek céljai hasonlóak a Naptanács elképzeléséhez.

A tag KT-k között szoros együttműködés kialakítása a cél, ennek érdekében évente 4-szer tartanak közös gyűlést, ahol a Naptanács aktuális feladatai kerülnek megvitatásra. Ezek a gyűlések, a megjelenők számától függetlenül döntésképesek. A Naptanács döntéseit mindig a Naptanács nevével jelölik, és nem a tag Közös Tudatoké.

A Naptanács várja a Ghalláért felelősséget vállaló KT-k jelentkezését, hogy együtt küzdhessen velük egy békésebb és jobb Túlélők Földjéért.

Örömmel hozzuk nyilvánosságra, hogy az Aranysárkány KT. a Naptanács teljes jogú tagjává vált.

Mr. H.A.I.R., DARKSEID, BABSALÁTA

TALÁLKOZÁS

Komorán lépdelt. Mostanában ritkán volt jó kedve. Csak akkor tudta igazán jól érezni magát, amikor a barátaival volt együtt. Hárman, a sorstársak – mindannyiuk szívét hasonló bánat nyomta. Most útban a fogadó felé is csak rá gondolt, miközben szórakozottan nézelődött. Egyszer csak megdobbant a szíve: talán Ő? De ez csak futó gondolat volt – jobban megnézve a lányt már látta, még csak nem is hasonlít rá. Igaz, a megpillantott nő is egyfolytában mosolyog úgy, ahogy az elf fiú szíve vágya. De ez a mosoly meg sem közelíti azt a másikat. Míg ezen gondolkodott, a még mindig vigyorgó lány egyre közeledett. Hirtelen ráncok jelentek meg az elf homlokán, megpillantva a nő istenének szimbólumát, a kacsintgató szemet. Az eddig lazán a teste mellett lóbált fegyverét egyre görcsösebben markolta. Mire a lány elé ért, homloka szinte már négyzetárcsós volt, két szemöldöke pedig rosszkedvű V-t formázott. A lány nem vette észre – vagy nem akarta észrevenni – a gyanús jeleket, és szinte már nevetve szólította meg:

– Szia én... – az elf azonban a szavába vágott. Hangja halk volt, de olyan élesen, hidegen mondta a szavakat, hogy a lánynak lehervadt az arcáról a mosoly.

– Ne szólj hozzám te hülye tyúk, mert csomót kötök a nyelvedre!

A lány először megdöbbsent, majd vette a lapot. Édes arcoskájája előbb elsápadt, majd vérvörössé vált:

– Mindig ugyanaz a nóta! Hát már mindenki sajnálja tőlünk azt az egy-két vacokot, amit elkérünk? Már a nemes tündék is ilyen fukarak lettek?

Ezzel villámló szemekkel, választ nem is várva elrohant. A fiú még sokáig nézett utána, és kifejezetten vacakul érezte magát. Egyáltalán nem volt fukar. Régebben – nem is egyszer – megesett már vele, hogy elkértek tőle ezt-azt. De most nem erről volt szó, nem a bűvölés miatt haragudott meg a lányra. Hanem az istene miatt: Ó Elenios, átkozott szerelem balga istennője!

KELLION (#4412)

CD ÍRÁS

Gyorsan

Olcsón

Miniségi alapanyagra

A TF és KG játékosainak 10% kedvezmény

SZOMBATI ORSOLYA
1195 Budapest, Nagy Sándor József u. 22.
Tel.: (06-30)-523-014, (06-30)-523-015, 282-11-66

HISTÓRIA



Minap mentális üzenetet kaptam egy kalandozótól, névszerint Qi Csuang-cetől, aki Vlagyimir helyettesének nevezte magát, és találkozót kért tőlem, hogy mint mondotta „tisztázzuk a félreértéseket” a Zan Rendje KT-val kapcsolatban. Miután Borax király is valami hasonlót kért, és én is nagyon kíváncsi lettem, örömmel mentem el a megbeszélt találkozóra Shaddarba, a Sánta Sullárhoz címzett fogadóba. Legnagyobb meglepetésemre egy zásóke, rövid hajú, napszimbólumos kobuderát találtam a helyemen.

– Üdvözöllek Qi Csuang-ce!

– Mély tisztelettel üdvözöllek neves bölc, örülök, hogy kérésemnek eleget tettél, és találkozhattunk. Halottam, hogy te az igazságot tartod a legfontosabbnak, és azért kerestelek fel, hogy tisztázzuk a félreértéseket a Zan-rendjével, és elsősorban Vlagyimirrel kapcsolatban.

– Én is örülök ennek a lehetőségnek, remélem jó pár kérdésre meg tud adni nekem a választ.

– Raia nevére esküszöm, hogy kérdéseidre igazat fogok válaszolni!

– Köszönöm. Először rólad szeretnék pár dolgot megtudni, azt hiszem kevesen hallottak rólad. Ki vagy te? Meséld a világgés előtti életedről!

– Jelenleg a Zan-rendje KT parancsnoka, és Vlagyimir helyettese vagyok. Egy kis hegyi faluban születtem, ahol a világtól elzárva éltünk. A Tűzviharnak köszönhetően nyílt lehetőségem megtudni, hogy rajtunk, kobuderákon kívül is léteznek értelmes lények.

– Miért választottad istenednek Raiát?

– Mert én mint kobudera elég szigorúan veszem az íratlan törvényeket, amelyek meghatározzák, hogy milyenek kell lenniem.

– És miért lett egy Raia-bívó a Zan-rendje KT tagja?

– Elsősorban a hatalom miatt. Úgy érzem, ha nagyobb hatalomra teszek szert, még jobban szolgálhatom céljainkat.

– Kinek és milyen céljait?

– <halvány mosoly> Igen, ezt vártam egy bölcstől – természetesen a saját céljaimat.

– Mik ezek a célok?

– Ezek mindig változnak. Jelenleg a Zan energiáinak teljes kihasználása, és Vlagyimir ebben való segítése.

– Örülök, hogy erre a témára terelődött a beszélgetés. Megoszlanak a vélemények arról, hogy mi volt Vlagyimir célja a behytartói városoknál épített indukátorokkal. Te mit tudsz erről?

– Mint már az előbb említettem, a Zan energiáinak kihasználása a célunk. Az indukátorok egyfajta eszközök voltak.

– Mire szeretnétek a Zan energiáit felhasználni?

– Természetesen a hatalmunk növelésére.

– Amikor megbeszéltük ezt a találkozót, te mint zan-parancsnok mutatkoztál be. Mit jelent ez a cím?

– A KT érdekében tett cselekedetek a KT-n belül előrelépést jelentenek, és ezek a rangok hatalmat biztosítanak az alacsonyabb rangú tagok felett.

– Milyen rangok vannak?

– Rabszolga, szolga, segéd, szárnysegéd, kapitány, parancsnok-helyettes, parancsnok. Jelenleg ez a legmagasabb rang.

– És mi Vlagyimir rangja?

– Zan nagymester.

– Úgy tudom jelenleg egy távoli szigeten tevékenykedik a KT-tok. Mit csináltok ott?

– Elegünk volt már a sikertelenségéből, abból, hogy néhány kalandozó okosabbnak gondolta magát egy félisteni hatalmú ősmágusnál. Megragadnám az alkalmat, hogy kéréssel forduljak feléjük. Tudom, hogy nagy vezérem, Vlagyimir sokszor sértően fogalmazott rólatok, és helyette elnézést nem is kérhetek, hiszen az igazat megvallva, ő valóban legyőzhetetlen és nagyhatalmú. De könyörgök, ne ingereljétek őt, mert nincs szüksége indukátorra, hogy földig romboljon egy várost, vagy felégesse földjeiteket. Nagy hatalmából eredően nézte el eddig a hibáitokat, de az ő türelme is véges.

– Azt mondot, nincs szüksége indukátorra, ennek ellenére a szigeteketek mégis épül egy.

– Erről én csak annyit mondanék, hogy vezérünk egyértelműen a tudunkra adta, hogy határozatlan időre lemondott az indukátorok építéséről.

– Borax király és én is egyaránt kíváncsiak vagyunk arra, hogy mire készül most Vlagyimir.

– Jelenleg ő Önix-piramis építésén dolgozunk, mint ezt árulóinknak köszönhetően sajnos már közismert. Ez lesz a KT bázisa.

– És mire lesz még jó ez a piramis?

– Mivel megígértem az elején, hogy igaz válaszokat adok, és ez az információ túl bizalmas ahhoz, hogy nyilvános legyen, ezért sajnos nem válaszolok erre a kérdésre. Annyit azonban elárulok, hogy bármilyen, a piramis elleni akció nagyon komoly megtorlásokhoz vezethet.

– Beszéltünk már rólad, a KT-tokról, de Vlagyimiről igazából még nem. Te személy szerint milyennek látod őt?

– Mérheterlenül bölcsnek és igazságosnak, bár nem tartom szentnek és jóságosnak. Rajta kívül nem ismerek olyat, aki valóban megjutalmazná a hű szolgálatot. Engem bőkezűen díjazott. (Büszkén simítja végig bíbor erővövét.)

– Ha teljesülhetne egy kívánságod, mit kívánnál?

– Nem halhatatlanságot, hatalmat mindenek felett, vagy mérhetetlen gazdagságot kérnék, hanem egy álom beteljesülésére vágyom, amiben Vlagyimir fogadott fiaként szerepelek.

– Ha kérdezhetnél valakitől valamit, akkor kitől és mit kérdeznél?

– <hamiskás mosoly> Wormtól, a barátomtól kérdezném meg, hogy hova veszi fel a második vasarcaiz cizmáját.

– Hát köszönöm a találkozót!

– Részemről a megtiszteltetés neves bölc!

A fogadó ablakán kinézve még látom amint egy nagybatalmú Tguarkbant lufiként maga után húzva büszkén sétál ki a városból. Egy újabb riport ért véget, és továbbra is kínzó pár kérdés. Vajon mire készül Vlagyimir? Azt hiszem nem fogok nyugodtan aludni, amíg ezt ki nem derítem. Szép álmokat!

Mitán Daronelnek és Yasminának is megígértem, az utóbbi időben többször is érdeklődtem a Fény Szentélyében Shibaya után, mivel tudtam, hogy gyakran szokott itt megfordulni. Az egyik nap egy bájos fiatal lánnyal találkoztam, aki teketória nélkül leszólított. Először egy kicsit elakadt a szavam az ilyen közvetlen ismerkedéstől, de később egész érdekes beszélgetés lett belőle. Íme:

- Szia!
- Ööö... szia.
- Én Sihaya vagyok, hát te?
- Hát én vagyok Treem...
- Csak nem az a Treem, aki a riportokat szokta készíteni? Nagyon sok érdekeset hallottam már rólad! Mit csinálsz most itt? Tényleg olyan sok könyved van?
- Ami azt illeti, azért jöttem, hogy veled csináljak riportot...

- Te Treem, mondd csak, van neked mákrórszád?
- Mákrórszám? Nem, ilyen most nincs nálam. Miért?
- Hogyhogy miért? Hogy lehetsz meg mákrórsa nélkül? Na mindegy, szerencséd van, nálam épp van egy. Tessék! Este, mielőtt lepihensz, nézegesd pár percig. Jót tesz a léleknek.
- Na térjünk a kérdésekre! Te vagy az első a beszélgetőpartnereim közül, aki a viláégés után született. Kik a szüleid és hol született?

- Anyut Csala-csíny Csilának, aput Jerikónak hívják. Qvill mellett a vadonban születtem mintegy két és fél éve. Tényleg nem találkoztál még senkivel, aki itt született? Hogy lehet ez?

- Mik voltak a gyermekkori benyomásaid erről az „új” világról?

- Miért lenne új? Én ebben nőtem fel, csak ezt ismerem. És bár vannak dolgok, amelyek nem tetszenek, szeretem. Sokan ezt nem értik meg, és a Tűzvihar előtti világ után vágyódnak, az akkori szokások szerint próbálnak élni, de nekem már ez az otthonom, ebben a környezetben nőtem fel. Tényleg, te biztos sokat tudsz a régi időkről, mesélj valamit!

- Annak ellenére, hogy elég fiatal vagy, többgyermekes családanyának számítasz. Hány gyermeked van? Mesélnél róluk?

- Nagyon szeretem a gyerekeket, talán mert annak idején én is rengeteg szeretetet kaptam. Nincs annál szebb dolog, mint életet adni valakinek, ezért ha csak lehet, gyermekek nevelésének szenteltem időmet. Eddig öt gyermekem született, Dornissa, Ayakris, Ixorya lányok, míg Antares és a most született Altair fiúk. Mesélni had ne meséljek róluk, inkább keresd meg őket is, az egészen más élmény. Neked vannak gyerekeid?

- Amikor az Álomörzök lerombolták a xantroxi Zan-indukátort, az események egyik főszereplője voltál. Meséld el, hogyan történt a dolog.

- Nem hiszem, hogy főszereplő lettem volna, hiszen a Zan-indukátort Vaslábú Dáin semlegesítette, én csak segítettem neki, mint a többiek is. Szerinted lehet máásra is használni a Zan-indukátort, mint tűzviharok keltésére?

- Azért én mégis arra kérlek, hogy meséld el, hogyan történt.

- Tudod felépült a xantroxi zan-indukátor, és félő volt, hogy valami nagy baj lesz belőle. Ezért páran elindultunk, hogy elmegyünk oda, és megpróbáljuk semlegesíteni. De ehhez sok-sok tudati energiára volt szükség, s tudtuk, hogy ha a dolog kiderül, Vlagyimir meg fogja próbálni ezt erő-

szakkal elvenni tőlünk. S ekkor hiába mentünk volna oda. Ezért úgy gondoltuk, hogy megelőzzük Vlagyimirt. Ezért odamentem hozzá, és megpróbáltam tudatrombolni. Sikertelenül is. Tényleg, téged nem izgatnak az indukátorok? Nem vizsgálta még meg őket közelebbről?

- De ehhez meg kellett támadnod. Nem féltél?

- Hát én nem akartam megtámadni, nem is vittem magammal fegyvert, csak egy mákrórszát. Persze féltem, mert tudtam, hogy nagyon mérges lesz, de hát muszáj volt. Meg is akart ölni utána. De ne hidd azt, hogy Vlagyimir olyan gonosz! Csak nagyon egyedül van, nincsenek barátai. Segítségre van szüksége. Nem tudod mi történhetett vele?

- És mi lett a vége?

- Volt nálam Deus Ex Machina, így „megúsztam” a dologt.

- Azóta Vlagyimir próbált elégtételt venni rajtad az esetért?

- Elégtételt? Mi szüksége lenne rá?

- Én azt nem tudom, de a történet után nagy hangsúlyt fektetett, hogy elégtételt fog venni.

- Tényleg?

- Nem tapasztaltál azóta semmi ellenséges dolgot Vlagyimirtól?

- Nem sokat tudok róla, az eset után eltűnt. Azóta sajnos nem találkoztam vele.

- Sajnos?

- Persze, nagyon érdekes személyiség. Szívesen elbeszélgetnék vele, biztos sok érdekeset tudna mesélni. Te nem tudsz róla valamit?

- Most az interjú egy kényes kérdéséhez érkeztünk. Szó szerint szeretném tolmácsolni Daronel kérdését, nebulgy véletlenül megharagudj rám. „Szeretném megkérdezni Sibayától, mit gondolt akkor, amikor istene kérésére rövid idő alatt négy különböző bimmel került intím kapcsolatba.”

- Hát elég szomorú, hogy Daronel nem tudja, mire szoktak gondolni ilyenkor az emberek. Te tudod?

- Ha feltehetően egyetlen személynek egyetlenegy kérdést, akkor kitől, és mit kérdeznél?

- Hát először is Treemtől kérdeznék egy csomó mindent arról, hogy mi minden történt Ghallán a tűzvihar előtt, és azóta. Azután Guytól, hogy megvan-e még neki az a bronzpáncél, amit adtam neki. Aztán Első Áldozattól, hogy rendeződött-e a Pikkkel kapcsolatos nézeteltérése; Jáde Egyszarvútól, hogyan sikerült a mutáns közös tudat alapítása; Túztövistől, hogy mikor lesz kistésvére; Flaviustól, hogyan végződött a múltkori nagy csatája az aranyhalakkal a wargpini szökőkútban; Há-pszitól, hogy...

- Ha teljesülhetne egy kívánságod, mit kívánnál?

- Boldogságot. Mindenkinék. És hogy te is válaszolj nekem.

- Hát ha az első kívánságodat nem is tudom teljesíteni, de a másodikat igen. Ne haragudj, hogy az interjú közben udvariatlanul figyelmen kívül hagytam a kérdéseidet, de a válaszoltam volna, arra az özőnre amit rámondítottál, akkor soba nem lettünk volna kész. Most azonban, ha hagyod egy öregembernek, hogy meguacsorázzon, akkor utána tudok egy kényelmes padot a Fény Szentélyében, ahol szívesen válaszolok minden kérdésre, persze csak ha tudom a választ.

- Jó étvágyat! És...

TREEM

ÜZLET

□ A legdélebbi kisvárosnál szívó-ektoplazma eladó. **Verdier Kerithron (#5617)**

□ Az 528-as kastély és Shaddar közlét eladó 1 db zöld üveg, kis borpajzs, bronzhegyű lándzsa. Keresek rezet, önt bármilyen áron.

Denis-Féreg Rodman (#4735)

Tel: 82-448-255

□ Eladó 1 db ezüsthegyű nyíl. Főleg arany kellene, de cserélő is lehet szó. Érdeklődni lehet: Balka László 96-417-522 21 óra után.

Shadowfighter (#5125)

□ Eladó Tguarkhan csapda, ezüst papi karoktő, vasvért, nagy vaspajzs.

Zunlicht de Mágusz (#3398)

□ Ezennel árverésre bocsátom a minap talált kristálygömbömet. Akinek kell, hívjon fel, és megbeszéljük a cserét! Tel: 62-437-259

Kobuder Master (Hegedűs Csaba)

□ Figyelem! Kezdő kalandozóknak és bárkinak, akinek szüksége van valamilyen infóra, az írjon nekem! Infót cserélnek bármilyen tárgyra. Írjatok nekem, majd megállapodunk.

Igor von Falies

Kasza Tamás 6724 Szeged, Teréz u. 22.

□ Kalandozó! Trófea nyakláncot (esetleg aranyláncot) vennék. Ha van valakinek felesleges, írjon! Sokat fizetek érte!

Shang Tsung (#4981)

□ Keresek mocsári penkét, dözmögsvizet, szeksztánst (alapananyagokat). Korlátlan mennyiségben, fizetés megegyezés szerint.

Negat (#4879) Tel: 74-315-388

UI: Csak északról ne uzenj!

□ Nagy mennyiségű ezüstnyaklánc eladó! Raia hívőknek jelentős árendeméremény. További információért érdeklődni lehet:

Raia Fehér Solyma (#2563)

Fürge Gyopi (#1606)

□ Qvill környékén eladó: mandibulakasa, koponyaszimbólum, hebrencs csapda, valamint néhány induláshoz szükséges tárgy. Fizetés aranyban, de szóba jöhet süntüske és ubuktüske is.

Maverick (#3456)

□ Ragasztót vennék Libertan környékén. Akkor is írj, ha csak egy csepp tudsz adni.

Danger Action (#4485)

□ Shaddar környékén eladó: 2 laljhárcsont, réz, rézkuclus, lapockacsont, kavaddulebeny, iszák. Keresek 8 csepp ragasztót. 100 aranyat fizetek! Tel: 23-417-148

Ifj. Szabó T. Áron 2040 Budaörs, Tavasz u. 46.

□ 2 db griffotjást, 1 db xirnosszívét, fémeket (főleg vasat) vennék Qvill környékén. Cserébe aranyat, és néhány tárgyat adnék. Ugyanitt: szeksztánst keresek! Nem áldozás céljából!

Scotman a troll (#1731)

FENYEGETÉS, BUNYÓ

□ Figyelj Dess! Ha mindenáron bizonyítani akarsz, akkor állj ki velem egy barátságos ökölharcra! Páncél és egyéb védelem nélkül! Ha nem vagy gyáva, akkor írd meg a harc helyét és időpontját! **Westy (#4378)**



□ Kedves teffelészajú ecsem, Westy! Úgy látom, szükséged van néhány jól irányított atyai pofonra. Nos, ha ennyire akard, hogy menetes legyen a nyakad, hát egy drasmílyom. Kezdeti csetlés-botlásaidat a Libertan alatti Dornodon templom kapuja előtt fogom egyengetni egy-két horogütéssel. Remélem ott leszel! Dornodon ólja utad: **Dess (#1490)**

KAPCSOLAT, KONTAKT

□ Keresek egy fekete, hosszú hajjú, szürke szemű kobudera férfit, kecskeszakállal, harc-sabajusszal és fekete börrrel. Málhásállata egy karmos tankány. Fekete bőrcsizmát, bronzsisakot, kigyóbőr kesztyűt, koponyaszimbólumot, ezüst nyakláncot, szöges páncélt és egy aranygyűrűt visel. Trófeái: nukleáris cickány, vérürfűdőt magszim, pattanóbóde. Jobb kezében vashagyű lándzsát, bal kezében nagy vaspajzsot tartott, löfögyvere egy fűvűcső, KT jelenvénye pedig mosolygó angyalka rózsaszín bugyiban.

Kedves ismeretlen! Nem akartalak megrövidíteni, csak rossz helyen és rossz időben találkoztunk, belekeveredtél egy tolvajpárba. Ha magadra ismersz, kérlek jelentkezz, hogy elnézést kérhessem, és kárpótíthatlak! Az eset július 15-én történt Libertantól 6 mérföldre északra. A helyszínen megtalálód elvezett tárgyatad a tárgy sorszámanak kódjára leerejve, valamint ugyanarra a kódra egy aranygyűrűt is, fájdalomdijul. Nem veled akartam kiszűrni, ne haragudj!

Yasmina (#3430)

□ A 7. Alanori Krónikában egy kis malőr, gépelési hiba csúszott. Nem Kiskunhalasi, hanem Kiskunlacházi túlézőket keresek! Elnézést kérek azoktól a kiskunhalasi túlézőktől, akik írtak a hirdetésemre, illetve szándékoztak. A győriekkel szeptemberben találkozunk a SZIF-en! Üdv: **(#3429)** (Mi is elnézést kérünk! a szerk.)

□ Gray Byssus! Kereslek! Van számodra egy érdekes ajánlatom! Kérlek keress meg levélben!

Danger Action (#4485)

□ Kérek minden kerepesi vagy környéki kalandozót, hogy írjon a számomra kereskedés vagy szerepjáték céljából! Kedves Lovas László, ha még mindig játszol TF-et, jelentkezz!

Fürge Tölgyfa (#5162) Varga László

UI: Sörkerék kímélj!

□ Hé csávók! Döngölő ugyan feldobta a bakancsot Qynthalassal együtt, de a régi haverok még nem. Fenrir, Gurry, Kuznyecov, Zárlatos, Lou Sin és többiek, írjatok már, fene a szátok! **Fenevad (#3465)**

□ Kecskeméti túlézőket keresek! Üdvözléssel: **Acheron (#5908)** egy leendő GAMF hallgató

□ Balatonlelle környéki kalandozók jelentkezését várom a következő címen: 8638 Balatonlelle, Petőfi u. 56. Tel: 85-351-190 Csak este 8 után. **D.C. Silver Panther (#4751)**

□ Kedves vörös, hosszú hajjú, barna szemű törpe férfi, hosszú szakállal és bajszod van, Tharr szent szimbólumát viseled. Nemrég találkoztam veled, de sajnos elrejtőztem, pedig én is Tharr követem. Egyébként egy kopasz, piros szemű férfi vagyok. Kérlek írj, mert fel szeretném venni veled a kapcsolatot!

Fejrecsentő (#3517) Lukács Péter, 6090 Kunszentmiklós, Mészöly u. 4. Tel: 76-351-471

□ Olyan harcoss ismeretséggel keresem, aki harcolt már büntető pragoncelát, és belehalt.

Verdier Kerithron (#5617)

□ Szegediek, írjatok! **Fenevad (#3465)**

□ Váralpota és környékbeli túlézőket keresek klub létrehozás céljából. Ha érdekel, üzenj a #3456-os számon, de inkább írj a következő címre: Szfankovits Tamás 8100 Pétfürdő, Akácfa u. 81. **Maverick (#3456)**

SZÖVETSÉG, KÖZÖS TUDAT

□ Üdv barátom! Magnus vagyok. Várj csak! Csak nem egy szem szimbi kacsingat a nyakadban? És még nem köteleztél el semelyik tudati szövetséges mellet magadat? Itt a lehetőség, hogy hasonló gondolkodású társak közé kerülj! Csak vedd fel a kapcsolatot valamelyik „csöröglen mákrósát tartó galamb” jelvényű tudatársammal (vagy velem)! Nem bánod meg! Várunk! Természetesen várjuk azon jó jellemű kalandozókat jelentkezését is, akiknek még hiányzik valami az áldozáshoz. Na, elszállok! Helló...! A Szeretet egy vándora.

Magnus (#2954) Tel: 74-315-388

□ Üdv mindenkinek! Sajnos rossz hírem van sok kalandozó számára. Bevonulok katonának, s mivel eddig nem sikerült a semleges KT-t megalapítani, így lemondok róla, és feloszlatom a szövetséget. Elnézést kérek mindazoktól, akik megítézték bizalmukkal, és kitartottak mellettem. Azért leközölöm a szövetség taglistáját, hátha valamely tag átváltoztatja az ügyet. A * azt jelenti, hogy az illető már KT-t alapíthat, és hát ez az ami kevés. Én új vezérnek Eam'ertt javasolom. Taglista: Eam'err (#2*), Laudorfen (#5405), Fejrecsentő (#?), Slayer (#4765), Brummerpöff (4196), Ron a kőborló (2305), Neril Aruan (#1650), Bárdos Rixon (#3629), Lord Torlight Dubb (#?*), Fenevad (#?) a néhai Qynthalassal (harcos), ? (#2726*), Ginen Ithildin (#?). Ha valaki továbbviszi a szövetséget, annak sok sikert, és kitartást kívánok. Elnézést mindenkitől, de én kiszálltam.

Fehér Hullámtaraj (#2287)

□ Halál az életed? Leah az istened? Nincsen még társad? Keresd a Profétákat! Vezérünk a pusztítás, kísérőnk a becület! Nincs helyed máshol, csak nálunk, S ha Te is így gondolsz, Várunk!

Grath Morphus (5646) – 9113. KT.

Dikó István Tel: 117-3442

□ A Sötétség Urai továbbra is várják olyanok jelentkezését, akik már beáldoztak Dornodonnak, vagy még csak gyűjtögetik az áldozati tárgyakat. Ha kezdő vagy és segítségre van szükséged, vagy hatalomra vágysz, lépj be közeink, s Dornodon megsegít! Jelentkezni a következő címen, vagy az AK7-ben megjelent hirdetésünk karakterszámán lehetsz:

Sir Death, Szabó Viktor

2143 Kistarcsa, Bem u. 47. Tel: 60-323-755;

Cobal Evil, Kósa Bálint

2143 Kistarcsa, Eperjesi u. 3. IV/1.

Ui: Dornodon legyen veletek!

□ Céldod a szopátás, nem érdekel semmi más. Ne gondolkodj, cselekedj! Keresed meg a sereget!

Fancsa Lee (#4653)

az Üdvhadserg (#9142) nevében

□ Chara-din kövélj! Írjátok, én is az egy igaz istenhez akarok tartozni. Tisztelt Ghalla. Az lesz a világ legszebb napja, mikor istenünk érvényesül! **Zunlicht de Mágusz (#3398)**

□ Kezdők! Ti, akik Raiát akarjátok követni! Alakulóban van egy laza szövetség. A többi taggal megfelelő viszony kialakítása, infó- és tárgycsere céljából. Ha a lelketek tiszta, vagy tiszta lesz, akkor ne várjátok, hogy a gonosz bepiszkítsa, hanem fogjunk össze! Shaddar mellettiek előnyben. Írjátok! Segítsünk mindenkinek, hogy nekünk is segítsenek!

Denis-Féreg Rodam (#3735),

Jankovics Dávid 7516 Berzence, Szt. István u. 86.

Tel: 82-448-255

□ Várom azon kalandozóik jelentkezését, akik szeretnének egy fantasztikus Közös Tudatba tartozni! Bármelyik isten követője légy is, itt igaz barátokra találsz... Amennyiben egyetértesz felfogásunkkal és terveinkkel (AK5), úgy jelentkez mihamarabb nálam:

Cytk, a harcsonó (#1111)

Éjharcosok (#9131) KT

SEGÍTSÉG

□ Ha valaki erős hajlamot érez magában egy leendő Tharr pap megsegítésére, ne fogja vissza magát. Szívesen vennék minden ajánlatot, de ne felejtsetek el, hogy férfi vagyok, tehát nem minden ajánlat hoz tűzbe, esetleg zavarba. Áldozati tárgyra lenne szükségem, és rúnák helyére. Kösz! **Fenevad (#3465)**

□ Kalandozók! A segítségéteket szeretném kérni. Újszülött kislány vagyok, és itt állok Gatinban egy szál kőhegyű lánzsávval. Még DEM-em sincs. Kérnék minden jóérzésű kalandozót, ha tud, segítsen! Be szeretnék áldozni valamelyik istennek is, a segítségéteket kérem. Előre is köszönöm:

Orsi a kitaszított (#1838)

Ui: Ha már lesz pénzem, mindent kifizetek.

□ Kalandozótársaim! Ha valáknak isten, szörny, tárgy labirintus, épület és még sok egyéb listára van szüksége, csak írjon nekem.

Ráma (#2975)

Ui: Írjátok meg lakcímeteket is!

□ Leendő Sheran hívők figyelem! Beáldozás-hoz tárgyakat ingyen adok! Ifj. Szabó T. Áron 2040 Budaörs, Tavasz u. 46. Tel: 23-417-148

EGYÉB

□ „...Ne végy minket kísértésbe, de szabadíts meg a gonosztól...” Hozzászólás egy régi vitához.

Magnus (#2954)

Ui: A TF és a mi világnak teljesen más!

□ Üdv mindenkinek! Néhány gondolat, mely az úgynevezett Korona Bajnokaihoz, és a Borax-talpnalók (remélem nem túl széles) táborához szól. Nem kívánok én itt különböző erkölcsi és jellemi fejtegetésbe bonyolódni az-azal kapcsolatban, hogy igen-igen Borax ellenes a közhangulat. A MIERTet keresem, és tényeket tárok fel. Íme:

Többen említették már, hogy a helytartói városokban nem éppen rózsás az élet, s ezt többen tagadják. Lássuk csak: először is a Fairlight bank. A jólöltözött elf bankár mosolyogva közli, hogy minden felvett összeg után 50%, Fairlight papoknak pedig „csak” 45% a kamat, fél év visszafizetési határidő, s ha nem, akkor a várható dolgokkal kapcsolatban lásd a HAT ARANY című írást a júliusi AK-ban. Kérem embereket, abban a másik dimenzióban, ahol állítólag mindegyikünknek van egy másik létfórmája, nos ott a kölcsönre 50% kamatot kérőt hadnemondjammegmi-évnök hívják.

Kettő. Boltok. Az, hogy kétszeres áron adják, mint veszik a dolgokat, nem szorul kommentálásra. Ezek után Pajzsvágó Thorwald, Gatin fő kovácsirányítója se csodálkozzon, hogy a boltosok lánzsávveregre kerülnek.

Három. Varkaudarok. Azt hiszem, Harris Krapulix varkaudarügyi miniszter irtól nagyobb pofátlanság már nem is várható a közeljövőben. Miért? Ez egyszerűen felülmúlhatatlan. Érdekes, hogy Borax király „győzedelmes” seregéből egy szál katonát sem láttunk. Ezek után egyedül nekünk, kalandozóknak van jogunk magunkénak érezni a győzelmét!

Másik dolog: az Olimpia. Lehet, hogy a trónon pöffeszkedő főmóltóságának kitűnő szórakozás az Olimpia, de nekünk nem. Velünk ugyanis úgy bánnak, mint az állatokkal. Idehívna, ha akarnak valamit, aztán eldobna, ha megkapták amit akartak. Vagy hogy idézzem: „kitéskellik a nemkívánatos” kalandozókat. Mindennek tetejébe ez kitűnő üzlet is Boraxnak. Megmondom hát, miért Borax-ellenes a közhangulat: mert kizsákmányolnak, kihasználják, és semmibe vesznek. Le Borax-szal! Bojkotáljuk az Olimpiát!

Aarkh a Káoszlovag (#2031) Kvazárszöklák Népe

□ A felszabadulási vitához: szeretem a szabadságot, ezért akarok én köztársaságot. Tehát nem kalandozót a trónra! Legyen köztársasági tanács. Egyébként Borax tudására (ha a csatornán túl is „fel artokot szabadítani”), és az ottani népre is szükség lenne. Tehát maradjunk csak itt, legyen csak itt az új állam!

Magnus (#2954)

□ Mágusok! A (132, 46)-on (tűskés harci gromaktól 1 mező NY-ra), Libertantól keletre épül egy kőtorony! Segítsetek építeni! Várzslások hasznára válik! Bővebb információk:

Phoenix (#4763) vagy **Sztüsi Vadász (#4490)**

□ Üdv mindenkinek! Nem értem, hogyan lehet kritizálni, fenyegetni egy olyan KT-t vagy szövetséget, amely még létre sem jött. S ha létre is jön, csak azoknak van joga kritizálni, véleményezni, mondani, कि tagjai, s nem külsős nagyszájúak. Ha valaki a hőn szeretett leányom, Fehér Hullámtaraj által létrehozott szövetséget fenyegeti, kritizálja, számíton arra, hogy megkeresem, és DEM-jét lánzsávval redukálva küldöm Leah elé. (Főleg, ha Dornodon hívó, úgy Xeldor Dörtin?) Viivni Courtneyt kiemelten fogom üldözni, mivel egy másik bajom is van vele, az hogy Borax-ellenes. Minden Borax-ellenesnek üzenem: Most, hogy felszerelkeztek a városokban, már nagy a szátok. De ha Borax nincs, honnan veszték feketé bórctszimát? Honnan tanultok varázslói varázslatot? Én nyugalmat akarok, és nem egy időtá kalandozók által vezetett világot! Semmivel sem vagytok jobbakk Pumpánál, illetve Vlagyimirná! Ha már mindenképp tenni akartok valamit, akkor inkább Chara-dinnel foglalkozzatok! Mindenesetre én Borax mellett vagyok, ha kell. Ja, az olimpiáról: én nem azért veszek részt az olimpián, hogy Boraxot szőzökzössassam, hanem a magam örömeire. Te vagy nem voltál még, vagy nem értél el jó eredményt. Mindenesetre keress meg Viivni Courtney! No, mindenki másnak további jó kalandozást!

Issus Banth (#1173)

□ A sok köztársaságra vágyó kalandozótól kérdezem, jól meggondoltátok-e azt, hogy miben akarnak élni? Ha a kalandozók tanácsa létrejön, ki lesz tagja és mi alapján? A nagyhatalmú kalandozók pályázhatnának rá esélyre, és csak ők. Mi lesz a kezdőkkel, a 9-11. szintű kalandozókkal? ők nem lehetnek véleményem semmiről, csak akkor, ha vashegyű lánzsávval metelnek a ki tudja hányadik fordulójukban, és elérhetetlenek? A „nagyok” már ellejejtették, hogy milyen kicsinek lenni (tisztelte a kivételnek Brandon, Warrax stb.), pedig ők is elkezdték valójuk. Tegyük fel azt, hogy az lesz a tagja a tanácsnak, aki szavazása a legtöbb szavazatot kapja, de ebben az esetben is azok lesznek előnyben, akik hatalmasak vagy KT tagok, netán vezetők. És ha van valaki, aki nem akar tagja lenni ennek a köztársaságnak? Akkor megölik, netán szabadon kószálhat kedvére, de akkor azt is szem előtt kell tartani, hogy őrá nem vonatkoznak a törvények, amiket a tanács majd hoz. Az olimpián mégis sok kalandozó indul, akár megalázó, akár nem, mert képmutatón sikerre vágnak, miközben utálják a királyt (a kivételnek bocs). Ha sokkal az új varázslatokért kifizetett pénz, ne tanulj új varázslatot, vagy fogd be a szád, és ne kertelj képmutatón! Xoroa the Drow Elf egy olyan világot álmódott, ami a nagyoknak jó, ők még inkább megáposodnának, és kihasználják a tapasztalatlanokat. Én félek attól, hogy ez teret fog nyerni Ghallán, és jaj a kicsiknek. Aki tud jó megoldást a tanács eldöntésére mindenki érdekét szem előtt tartva, írjon nekem! Tisztelettel:

Alvayó Batutta (#1031)

Ui: Egyértéket Bala Locsyval. Dheron, szerinted ki a legalkalmasabb a trónra?

□ Ghalla leendő mágusai! Eljött az idő, amikor egyesíthetjük erőinket. Amikor a kiválasztottak közül a harver legjobb egy rendbe tömörülhet. A már megalakult ARS MAGICA szövetség a közeljövőben KT-vá alakul. Mindenkik, aki a Mágia Művésze, vagy az szeretne lenni, helyet kap nálunk. Faji, vallási, egyéb diszkrimináció nincs. A belépés feltételei: legyen taumaturgia szakértelmel, és hogy legalább minden második KNO-dat (amit persze még nem használtál el) a varázslás tudományának szenteld. Akít érdekel a dolog üzenjen, és személyesrészólan megírom neki az egyéb távlati terveinket is. A KT-vá alakulás Wargpin és Vangorf környékén lesz. Az 56. (Ill. 25.) forduló alattiak is nyugodtan írhatnak, az ő számukra a szövetség bővíti a KT-ba lépés lehetőségét. Tehát: akarsz többet, jobban, kevesebbet varázsolni? Esetleg többet regenerálni? Varázslóhóttal és köpenyben járnál Ghallá? Ha igen, keress meg! Várom mentális választod! Egy alapító tag: **#1726**

Ui: Tel: 48-471-335, Keresd Istvánt!

□ Kóász gyermekei! Chara-dinnak szükségük van ráto! Gyertek, hozzuk létre tudati szövetségünket, és pusztítsuk el a férgeket, akik a dimenziókapuk bezárására szövetkeztek! Eleios és Leah hívó együtt! Itt a nyílás Szeretet Lejmóló! KT is! Aaaharg! Tudati képességeinket olyat is elérhetünk, melyet külön-külön meg se közelíthetnénk, ráadásul azt is elérhetjük, hogy csak a mi KT-nk emelkedjen a többi fölé! Chara-din segítségével! Ha ennyiből se jöttél rá, hogy erre van szükséged, akkor milyen lehetőséget rejt ez a felhívás, akkor pusztulj, ha pusztulnod kell! Akik értik, érzik a hívást, jelentkezzenek, részletes infót küldök! **Negat (#4879)** Matus János 7100 Szekszárd, Csokonai u. 13. Tel: 74-315-388 U: Gonoszok, akik KT-t akarnak alapítani! Azért alapítani, hogy a haverokkal nektek is legyen KT-tok, nincs értelme! Ha mégis megalakultok, jelezzétek hogyan viszonyultok hozzánk! A KÁOSZ istene legyen velünk!

□ Apa lettem! Megszületett kislányom, Shadow Loriel. A keresztelő és mennyegző Qvill főterén lesz megtartva. Az ünnepségre szeretettel meghívom az összes ghallai kalandozót, és kérlek benneteket, hogy ezen a napon mindenki felejtse el a lopást, pusztítást. Magam is gonosz vagyok, kedvesem pedig Sheran hívó, de ismerem az „embereket” és tudom, mindenkiben van érő szív. Gyertek, és legyen bennetek öröm, és nyugalom! Számítok a jelenlétetekre: Nostradamus (#1392), Alex Mad Masterboy (#4216), Siennin Orix (#1376), az összes „Expogány Fatty” és persze mindenki más a felszígről! Legyen e nap a Béke Napja! A Keresztapa: Alex Mad Masterboy (#4216), a keresztanya: ? (sajnos még nincs). Szeretettel vár téged is az anya és az apa: Nuin Loriel Sant és Shadow Hand.

Shadow Hand (#1259) Tel: 1-806-160

□ Bár én még csak egy 8. szintű troll vagyok, én is olvasom a GN-t. Kedves Vivienn Courtney (#5886), és Északi Hegyek (#5631)! Sajnos

titeket sem, és senki mást sem fog felkeresni Setét Patkány, legfeljebb mentálisan. Gondolkodjunk egy kicsit ésszerűen! Mik a tények, mi az, amit tudunk? A DEM max. 20 mezőre repít, Patkány a DEM működésbe lépésekor Alanorban volt, a város védelmének logikája szerint Alanor jóval messzebb van keletre a csatornán túl. Ezekből következik: Setét Patkány a Csatornán túl van! Legalábbis a logika szerint. Ami lehetséges: Patkány után hajtóvadászatot indít Borax. Ha így van, az istenek irl-galmazzanak neki... Mindenestre Patkány az első!

Shadow Hand (#1259)

Ui: Nem tudom mi a karakterszáma Boraxnak, és hogy Patkány hogyan adott ki rá FT-t, de nem számít.

□ Kedves kalandozók! Most azokhoz szólok, akik nem semlegesek, és támadják azokat. Arra kérnék benneteket, hogy ha nem feltétlenül muszáj, akkor lehetőleg ne bántásotok az olyan semlegeseket, akik csak azért azok, mert még nem volt módjuk megfelelő mennyiségű jellempont összegyűjtésére. (Persze a semleges istenek papjai nem tartoznak bele ezen kategóriába.) Ellentétben a kezdőkkel, akiket, legyen tervek között bármilyen isten szolgálatá, amíg a tervezett jellemüket el nem érik, még saját hittestvéreiktől is érhet inzultus. Ami ugyan azzal is járhat, hogy a megtámadott, látván milyen fogadtatásban részesül, inkább más isten mellett köt ki. Ami esetleg az is hátrányosan érintheti a későbbiekben, aki miatt más isten papja lett. Sok szeretettel:

Sötét Orlan (#3409) az alakváltó

□ Kedves kalandozók! Várom mindazon kalandozók jelentkezését, akik minden oadaadással Chara-din ellen harcolnak. Tudom már több ilyen hirdetés megjelent, de szerintem nem külön-külön kéne szétszórni az erőinket, hanem egy igazán erős szövetséget alkotni. Jó lenne, ha ez összejönne, hiszen hittétek el, együtt sokkal többre megyünk! Kérlek, ha üzensz, akkor írd meg, hogy melyik városnál (Shaddar, Qvill, Gatin) vagy. Még arra is megkérnélek, hogy küldj el bármilyen (igaz) infót, ami Chara-dinről és a térkapukról szól, hiszen minél több az információ, annál jobb. Gwyldyn, Gargarath, Xambria, Ithildin, Fönix szövetség, ti mindenképpen írjatok! Köszönöm szépen, hogy elolvastok és segítetek! Üdvözöl titeket: **Ezüst Sóllyom (#3686)**

Ui: Negat ne szerveztedki, úgyse sikerül! Erre van egy biztosíték: én!

□ Le Borax-szal! Kalandozót a trónra! Hát észnél vagytok tí? Szerintem bőven elég, ha Borax a csatornán túl uralkodik, és nekünk adja a Tülelők Földjét! Kalandozó- király pedig egyáltalán nem kell! Legyen mindenki a saját úr! Uralkodjon az anarchia! Remélem KT-társaim és még rengeteg kalandozó egyetért velem. Patkány! Most még egy oldalon küzdünk, de később... Egyébként köszi, hogy nem választottál! Üdv: **Éleseszű Oriens (#1539)**

a Sheran Múmia

Ui: Annak az „egyetlen” rendes ember (gnóm), akita a TF-en ismerék!

□ Mélyen tisztelt Sheran! Tulajdonképpen tisztellek, hiszen isten vagy. Igaz, több dologban nem értünk egyet, de ez nem bántás, hogy hátrány. Csak azért háborgatom mentális üzenettel távoli hajlékod csendjét, hogy érdeklődjek. Minden bizonnyal odafigyelsz a Ghallán történtekre, figyelemmel kíséred az eseményeket. Gondolom hallottad a hívók gondolatait, felkiáltásait. Nos elég sok hirdetéset olvastam a halandók újságában a Ghalla Newsban (áldom a létrehozóját). Arról írtak, hogy te Sheran azért nem akadályoztat meg Dornodont (kit magam is immáron ministránsként szolgálók) tettenben, mert nem pusztíod el egyetlen teremtményedet sem. Nos inkább hagytad Ghalla 99%-át elpusztulni a te érzékenységed miatt, hogy egy saját teremtményed megmentsd. Többen írtak az újságba ilyeneket: „az istenek kezünkbe adták a lehetőséget”. Ne mond márt, hogy egy vámpirizációval, tüzesövel, éhínséggel szembe tunk volna szállni Istenemmel, mikor a nagy ezüstmágusok is csódot mondtak. Tisztellek mert nagy a hatalmad, mert nő vagy, és mert nem es cél szolgálász. A természetet. Viszont én azt a célt nem tartom „életértelemnek”. Ismerhetisz, hiszen elvileg a te lelkedet pusztítottam el egy mákrózsabokor, és egy orzi-cserje kivágásával. Nem tudnám követni azt az utat, melyet te mutatsz, mert nincs értelme. Sajnálom azokat, akik neked fogadtak hűségét. Nem sok eszük van. Ezzel a levéllel most nem pocskondiázni akarlak, csak figyelmeztetni. Sheran vedd észre magad! Hanyatlasz, mind az istenek, mind a halandók világában. Mindaddig, míg híveid lopnak, fekete druida rendet hoznak létre, más kalandozókat támadnak, oltárt rombolnak, addig az én szememben nem létezel, és csak akkor gondolkod rád, mikor egy új trófeát tűzök az övömrre. Akik is csak mosolygva. Vegyes tisztelettel üdvözöl:

Clark O'Phane (#5383)

Dornodon hű ministráns

□ Mélyen tisztelt elfek! Tudnotok kell, én is csak egy alakváltó vagyok, akárcsak Cipósarak, s arra kérlek benneteket, hogy bocsássatok meg nek. Miért, kérdezhetnétek, s joggal. Nos én a világegés előtt hírből sem hallottam rólatok, s mikor Erdaunira ért, egészen meglepődtem fajotok létén (s még többesikén is). Mikor először találkoztam elffel, elámultam a kecsességén, finomságán, azon a tökéletes harmónián, mely minden mozdulatából áradt. Szébb lenni addig nem láttam, s még napokig vágytam rá, bárcsak hozzá hasonló lehetnék. Sokat próbálkoztam alakom változtatásával, de rájöttem, erre nem vagyok képes. Amíg befőlem csodálatot váltott ki nemes fajátok megismerése, másban éppen ilyen könnyen irigységet és gyűlöletet szíthat. Ezért bocsássatok meg neki, ha másért nem, mert csak az irigység szólt befőle. S ha ez nem elég, fogadjátok el az övé helyett az én bocsánatkérsémet. Igazán szígyellem, hogy egy fajtársam az egész fajátokat megsértette. Maradok öszinte hívetek: **Noémi (#1806)**

□ Minden kalandozónak! Qi-Csuang-ce vagyok, Vlagyimir hű szolgálja. Egy bocsánatkérréssel tartozom nektek. Majdnem szerben hagyta benneteket Chara-dinnel szemben. Mát több mint 4 éve járom ezt a földet, és mégis úgy gondoltam, hogy ti nem értek nekem annyit, hogy itt szenvedjek értetek. Elindultam hát kelet felé, magam mögött hagyva a Tguarkhanokat, és átkoztam földjüket. Minél távolabb mentem, annál inkább erősödött bennem egy fájdalom. Összeszorult a szívem, ahogy a jövőbe pillantottam rémálmaimban. Káosz és pusztulás, éhség és üldözöttség, hitetlenség és üldözöttség, hitetlenség és örület uralkodik majd mindenhol. Újajl mutogattak rám, bármerre mentem: „ő az, akinek szenvedésünket köszönhetjük” – mondták. „ő megakadályozhatta volna ezt, de inkább saját haszna után nézett.” Mindenhol undorral fordultak el tőlem. Két hét kellett, hogy az álmok döntése kényserintésnek. Visszaforodtam... Most nyugodtak az éjszakáim, és boldog vagyok. Pedig éheznem kell a jóvilás mikroszocikónak köszönhetően, és az egykori kalandozóból egyszerű idomár lett. De hogy az élvezetről is beszéljek: hát nincs annál jobb érzés, mint hogy lufiként kötölen rángathass magad után egy olyan nagyhatalmú lényt, mint a Tguarkhan... Mindent megteszek, hogy a világban egyensúly maradhasson. Hogy ti, akik nem tudtok itt lenni, nyugodtan hajthasátok le a fejeteiket egy farszót nap után. Hogy a Káosz ne jöhessen el, örök éjszakát, és örök álmot hozva a szemetekre. A sok szörnyűség ellenére ez a föld nem a halálról szól, hanem az életről. Én hiszek ebben. Bár lehet, hogy egyedül kevés vagyok ahhoz, hogy ez ilyen is maradhasson...

Qi-Csuang-ce (#4580)

a nagyhatalmú KT-vezér, Vlagyimir helyettese □ Múltkoriban kezembe került a legutóbbi Ghalla News. Nézegettem, forgattam, mígnem elérkeztem a Ghallai Szépségverseny eredményhirdetéséhez. Elolvassa ezt a cikket, egy gondolat fogalmazódott meg bennem. Én úgy érzem, hogy ez a verseny nem volt teljesen igazságos. Hiszen a zsűri a hölgyeket a beérkező szavazatok száma alapján értékelte. Nos ez a rendszer azoknak a hölgyeknek kedvezett, akiket minél többen ismernek. Mi van azonban akkor, ha egy csodaszép hölgy nemrég lépett csak a Tüélőki Földjére, és őt még senki sem ismeri? Természetesen ilyenfomán nem is tudhattak rá szavazni, bár meglehet, hogy a versenyen résztvevő összes hölgy szépsége nem ért volna fel az ő arcának bájoságával! Ezt nem a résztvevők minősítése végett írtam, csak egy kicsit elgondolkodtatni szándékoztam az olvasóközönséget. Talán zsűri is kégon dolthatna egy olyan módszert, mellyel az említett „ismereten” hölgyek is sikerrel szerepelhetnek. Addig is gratulálók a verseny helyezettjeinek! (Hiszen mindenki elért valamilyen helyet...)

Egyb (#5433)

□ Ezennel szeretnék nyilvánosan bocsánatot kérni Graham Treefogtól írományom miatt. Bocsi!

Dheron (#4527)

□ Tisztelt kalandozók! Chara-din lényeinek inváziója lesz a hatalmának kiterjedése. Ezt mindenképpen meg kell akadályozni! Tharr világossítsa meg elmémet: a legjobb védekezés a támadás. Ha hatékonyan akarunk fellépni az invázióval szemben, akkor az ellenség utánpótlását kell megszüntetnünk, de mivel a kapuk bezárásával szertem elkéltünk, tehát már csak a gerillatámadások maradnak! Némi információszerezés után fel kell használni a dimenziókapukat, és rajtuk keresztül az ellenségek jelentős veszteséget okozni! Meg kell ismernünk az ellenfél gyenge pontját, és arra mérni csapást! Ehhez szertem szükség van a támadásunk mágiakussá tételére, hogy esélyel vehessük fel a harcot! Ebben kérem a segítségeteket! Ha valaki ebben tud segíteni, vagy van valami ötlete, akkor várom a mentális üzenetét.

O'li (#4369)

□ Igen tisztelt „hitetlen” kalandozók! Aki még nem szegődött egyetlen „isten” rabszolgájává sem, és igazi hatalomra vág, az döntson az egyetlen igaz lsten, Chara-din mellett. Chara-din nemsokára lerázza magáról a több ezer éve tartó rabságot, és akkor eljön a mi időnk. Minden más „istent” követő kalandozó félelemmel fog ránk gondolni, és mindig attól kell rettegniük, hogy mikor éri őket utol a végzetük. Én tisztelem azokat a kalandozókat, akik felveszik velünk a harcot, bár ők is tudják, hogy öngyilkosság, de legalább megpróbálják, és én ezt nagyon becsülöm. Chara-din egy őszinte híve és követője:

Shorr Milto (#1760)

□ Nüki! He! Oszt, na nehogymá' azt mondja valaki, hogy Graham Treefog nem parély (gy. k. paraszt)! Ti még nem hallottatok a földtűrről troll etnikumról? (Sötét bőrű növénytermelő népség, akik ráadásul trollok is!) Szóval úgyis mindenki azt mondja, hogy a trollok ostobák, buták, hüjék stb. Én legalább kijátsszom az IQ-mat! (Nem úgy mint az 1-es nagyokosok a 20-as IQ-lyukkal, akik csak kritizálni tudják mások játékdyát!) – úgyhogy, ha valakinek nem teccik ahogy lyátsszom a trollom, az írjon nekem szeméjessen!

Graham Treefog (#4788)

Ui: De viszont szívesen haverkodom hozám hasonló felfogású lyátékosokkal. Ha valaki is éfele nézeteket val, írlyom má' nekem! (Tudlyátok a butuskák fogjanak össze!)

□ Chara-din, a Káosz ősi istene! Adj erőt, hogy hatalmadat kiterjesszem a nyomorultak fölé! Nekem nem az ígért tárgyak a fontosak, hanem az, hogy végre beavatást nyerjek a papi misztériumba, hogy végre papoddá válhassak, és terjeszthessem a hitedet és parancsolataidat! Add, hogy végre a Káosz-szimbólum függjön a nyakamban! Ghalla ismét a Káoszba sülyded...! Így legyen!

Negat (#4879)

□ Chara-din hívók figyelem! Chara-din szövetség alakul hamarosan! Ha megfelelően gonosznak érzed magad, itt a helyed! Belépés karakterlappal, és abszolút koordinátákkal.

I. Vantelot

Peller Nándor 4400 Nyíregyháza, Nádor u. 37.

□ Mindenkinek, aki a felszabadítás gondolatát fontolgatja! Örülsz lenne néhány csavargóra bízni a felszírt irányítását. Borax több szempontból is a legmegfelelőbb erre a feladatra. Hiszen nem véletlen, hogy egyedül az ő királysága menekült meg a tűzviharolt. S később a birodalma felét átengedte a nyugatról érkező menekülteknek. Nem hiszem, hogy Patkány, vagy bármelyik „felszabadító” önzetlenül átengedné vagyona felét holmi senkinek. Sokan azzal vádolják Alanort, hogy nem enged be a birodalom másik felébe – szertem csak a tapasztalatlan zöldfülujeiket akarják megvédeni a családostól. Másrészt a teljes jogú alanori polgárságot ki is kell érdemelni, s ha bonyolult lélekvizsgálat helyett csak egy csatorna jelenti az akadályt – hát nem értem, miért kell ettől megijedni?

Lord of Night (#2780)

□ Mr. Elem-Elek! Én a te véleményeddel kapcsolatban jelezni nemzettségemet, mivel történetesen ismerem az Acél Öklök KT-t. Sok jelző illenék rájuk (részemről mind pozitív), a kultúrátalan nem ezek közé tartozik, s ha csak egy gyűlésükön is ott lennél (mindent ahogy én voltam), belátnád ezt magad is. És ez csak az igazságtalanságod első fele, mivel egyetlen személy alapján alkotnál véleményt, és ezt szertem semelyik KT-val sem lehet megtenni. Kérlek gondolkozz el ezen egy kicsit!

Kasza Blanka (#2824)

□ Fairlight papok figyelem! Boo Delous-ce Norz beszél most hozzátok, istenünk hű szolgája. Feleltébb élvezettel használod az ALDOMAS varázslatomat. Igazán csodálatos érzés, hogy egy Fairlight pap áldomással kolbászolhat! Sajnálak benneteket, hitársaim, hogy nektek ez a varázslat nem lehet meg. Sokáig éljen a hatalmas vezérem, Vlagyimir!

Boo Delous-ce Norz (#3593),

zan kapitány)

□ Pax, hölgyeim és uraim! Aki Borax elven lázong, nem gondolta alaposan végig a helyzetet. Azt hittem, az Olimpia nagy eseménynek számít, és mindenki örömmel benevez rá. Talán nem lehet rajta felbecsülhetetlen értékű díjakat nyerni? Sőt, a király a szépségversenyen is szponzorálta, pedig ezt nem tenné, ha tényleg a kalandozókkal szemben állna. És még rengeteg dolgot fel tudnék hozni mellette. Aki továbbra is forradalomra vágy, írja meg nekem az érveit, és sorban megdöntöm őket, erre mérget vehettek! Várom üzeneteiket!

Pipacs (#3173)

□ Csak pár szó: Le Chara-dinne! Éljen Borax!

Ymmor-Thal (#5738)

Ui: Amíg többen gondolkodnak hasonlóan nincs baj, de utána?

□ Minden kalandozó figyelmébe! Pajszavó Thorwaldnak teljes mértékben igaza van... Szerencsére még vannak olyan értékes kalandozók Erdauinon, mint ő, és talán a józan ész felülkerekedik az anarchián. Bár Boraxtól ezek a táblák nem voltak nyerők, de ettől még nem kéne egyből elítélni őt! Gondolkozzatok!

Axel Marguin (#5181)

□ Tisztelt kalandozóársaim! Biztos elegetek van már a GN hasábjait kitöltő oda-vissza fenyvegetésekből. Ígérem, hogy nem fogok reflektálni Gírnyó felhívásaira, különösen nem az ő „szepművészeti” stílusában. Sajnálatos módon azonban az utóbbi időben többen is felkerestek, mondván, hogy Gírnyó helyett majd ők kiállnak ellenem. Csakhogy nekem eszem ágában sincs Gírnyót bántani. Ő egy hatalmas harcos, én meg csak egy mezei pap. Kegyelmezettek árva fejmelei!

Ipri Áram (#5406)

□ Effek! Igaz, hogy nem sok közöm van a Vérengző Cipósarok ügühöz, elvégre én csak egy „percemberke” vagyok. De szerintem hagyjátok a fenébe, elég büntetés neki, hogy kitérték a „tűsarkát”, meg az hogy ijjen hűje létere túlélt a vilákgéést. „No meg az első szárnyas gömböcöt!” A többitől nem is beszélek. Egyébiránt akkor sem lesz idegesbe, ha rá se sz...ok. Az ilyen direkt erre hajj.

D.C. Silver Panther (#4751)

□ Főleg azok, akiknek bajuk van Borax királyjal. Ha metán véletlenül megdöntönnék Borax uralmát, akkor lenne csak nagy baj. Kitérnének a trónviszályok, és akkor nem biztos, hogy mi nyernénk. A legtöbb Borax-ellenes legszembetűnőbb magát ültetné a trónra. (Ld.: Dheron (#4527)) Akkor meg hosszú távon csak romlana a helyzet. Akinek más a véleménye, írja meg!

Ithildin (#3777)

□ Kalandozó! Ghalla polgárai! Ha nem tudsz megszabadulni a burástapetektől, a szervezetedet kímélj méregtől, az egyre szaporodó szopókővidéktől, látogass el Libertanba, a Fény szentélyébe! Hála egy-két adakozó kalandozónak, a legújabb kör, a poszógó műsze ellen is orvosságot nyújt ez a békés hely. Sokan panaszkodnak az épületben túl gyakran használt pszi-regenerációra. Terveink szerint szeptemberbe ez a veszély is megszűnik, és a szentélyben békésen pihenő kalandozók védve lesznek az ilyen zaklatásoktól.

Álomörzök (#9101)

□ Grifftojás eladó! Shaddar környékén vagyok, és van két eladó tojásom. (Nem az a két-öt, amire gondolsz!) Árajánlatot küldjétek az alábbi számrá (alapár: 50 ap/db): (#4580)

□ Aldae! Csatlakozván a véleményedhez, egy alakváltót biztosan tudok, akik felháborít Vérengző Cipósarok (és Xilanne) viselkedése, az pedig én vagyok. Ez erőszak nem kenyerem, így megtámadni biztosan nem fogom őket (sem mást), de remélem enélkül is eltöprengenek más viselt dolgaikon!

Kasza Blanka (#2824)

□ Tisztelt kalandozók! Elnézést kérek, de Chara-din ügyben, (ha még a hirdetés megjelenésekor aktuális) nem tudok segíteni. Mikor azt a hirdetést feladtam, február volt, és azon a környéken táboroztam. Sajnos csak jóval később jelent meg, de közben minden időmet lefoglalja a KT alapítás. Bocs! Chara-din ügyben forduljatok Sinkó Attilához!

Tel: 75-312-865. **Tanthalás (#3429)**

Ui: Bocs, hogy megadtam a számodat!

□ Sziasztok! Tűzboszorka vagyok. Keresem azon kalandozókat, akik nem az istenek, hanem a szellemek (legyen bármilyen nagy a hatalmuk) mágiáját óhajják használni. Azokat akiket érdekel a szimpatikus mágia, a VU-DU, akik szeretnék felfedezni a kasztrolanaris tér rejtelmeit. Bár rengeteg KT van már, a KT-vá alakulás elképzelhető... (remélem). Az üzeneteket a #2396-os mentális postafiókba küldjétek. Kösz!

Tűzboszorka (#2396)

□ Túlélők! Fairlight hívó troll vagyok, és csak annyit szeretnék mondani, hogy 3 istent tisztelek: ezek a pénz, a pénz és a pénz. Bármelyik istenért mindent megteszek, csak jó sokat kínáljatok fel! Ha kell öök, lopok, de ha kell építek, segítek stb. Aki úgy érzi, meg tud fizetni, és van feladat a számomra, az írjon!

Scotman a troll (#1731)

Ui: Miért nem szállnak le az effek Cipósarokról? Tanthalás, tudod a választ? Éte Aldae? Esetleg Silver Storm, vagy Camthalion? Rátok sem bagózik!

□ Ghalla szerezete! Eddig abban a hitben élttem, hogy a TF egy levelezős játék. A mostani tapasztalataim nem ezt tükrözik. Számtalan levelet küldtem (küldtünk) már el, sokat mondog, ha egy tizedére érkezett válasz! No Comment:

Dess (#1490)

□ Gyertek gyerekek, s ne rettegjétek! Seregek kellenek! Qvillbe meneteljétek! (#3777)

□ Helló Vlagyi! Ha azon a távoli szigeten is szükség van egy szakképzett építésszakmunkásra, akkor tudod, hol találsz meg. Egy félig troll, félig sem ork pap, (#1145)

Solness építőmester ajánlásával.

□ Tisztelt kalandozók! Önbizalmat gyűjtök! Biztató szavakat, baráti hátbaveregetéseket vár:

K. V. T. (#2212)

□ Köszönöm mindenkinek a fáradozást, aki át szeretne volna venni a kobudrát, de már „elkelt”. Ezúton szeretnék azonban elnézést kérni a zölkötől, akik hiába vártak válaszra, mivel bejött és boríték hiányában nem tudtam mindenkinek írni. Ez 30-40 jelentkező esetében lehetetlen.

Ifj. Boronyák József

□ Köszönetet szeretnék nyilvánosan is mondani McNewastnak, Kígyó Grallának és A Korona Bajnokai KT-nak, mert részt vehettem konferenciájukon (MÁKONY), s mert tiszteletbeli tagiukká választottak. Köszönettel:

Duci (#1807)

□ Kalandozók! Kell nekünk még egy gonosz isten? Szerintem nem. Ha megjelenne Charadin, akkor Leah és Dornodon követőinek száma jelentősen csökkenne, mert lennének olyan személyek, akik átpártolnának Charadinhoz. Attól, hogy gonosz vagy, még segíthetsz bezárni a dimenziókapukat!

Danger Action (#4485)

□ Ki az a Borax?

Intruder (#2807) a Huerto környéki furdalmisták önkényesen megválasztott vezetője Ui: Minden déli lázadó levelét várom! Ne feledjétek: egységben az erő! Eljen a Ghallai Felzabardítási Mozgalom!

□ Néhány haverom leszűrt a múlt héten, hogy van már egy Fenevad Ghallán. Ha valóban létezik, elnézést kell kérnem, de én nem koppintottam brutális hangzatú nevetem, hanem troll anyukám adta nekem, ugyanis ő keményzene rajongó, és éppen Akelát hallgattok, miközben szűlt. Szóval bocs. Ha esetleg mégis megsértődsz, írj, és megbeszéljük mentálisan!

Fenevad (#3465)

□ Reakciós kalandozók és Borax hívei! Nem gondoljátok, hogy képzitek el a hangja lenni a pörögnek? Hát sópörjétek el a lazadító tömeg, s kezdődjön a véres megtorlás!

Ustí Nad Labem (#3944)

□ Sutor Kraguro (szerintem) és Krákgó Süttők egy és ugyanazon személy! Egyébként is van egy olyan gyanúm, hogy valami bajt fog keverni... Sőt a megidézett tűzsárcányja sem lehet valami ártatlan! Senki ne segítkezzen neki törnyai építésében!

Raugerd, a medve (#5999)

□ Szeretném egyszer s mindenkorra leszögezni, hogy Gatint egy t-vel írják! Addig még rendben van, hogy az aprókban mindenhol rosszul írjátok, hogy már a Bárdverseny díjnyertes novellájában is helytelenül legyen, az túlzás. Nem tudom, ki kezdte két t-vel betűzni, de mint tudjuk, egy boldog százat csinál. Aki nem hisz nekem, járjon utána!

Pipacs (#3173)

□ Te sötét elf lány! Akivel Libertan Fény szentélyében verekedtem meg egy isteni küldetés maradványának (VIK 9) következményeként. Ha már ilyen jól megvertél (80 ÉP), kíváncsi lennék a képességeidre! Tel: 200-2734

Steven Spielberg

□ Tisztelt éhező kalandozók! Örömmel közlöm veletek, hogy a (76, 19)-en 50 db kaját rejtettem el, FelVenni az (FV 2 ? 11)-es parancsot lehet, egyéni igény szerint, amíg a készlet tart! Sziasztok!

Nes (#3202)

□ Tudja valaki, mit lehet kezdeni a mutáns-csonnalt és az ilkinércce! Mindkettő van, de nem tudom mire használni. Segítsetek! (Ilkinből esetleg kvazárt, de hogy?)

Ymmor-Thal (#5738)

