

Tartalom

EVAKUÁCIÓ	2
A KG novella folytatása	
SETÉT PATKÁNY NAPLÓJA	8
Patkány ismét jelentkezik	
SZIKRÁZÓ KORONA	10
A TF-es képregény újabb bonyodalmai	
VIHARMADÁR	13
Ötletek Shadowrun mesélőknek	
SHADOWTECH	16
Érdekességek a Shadowrun kiegészítőből	
KÉRDEZZ-FELELEK	18
HKK kérdések és válaszok	
HKK VERSENYEK	21
Beszámoló és új versenyek	
HOGYAN CSINÁLJAM?	23
HKK feladvány	
CHARA-DIN VISSZATÉR	26
HKK gyakorisági lista	
KOMBÓK	27
A Pozitív diszkrimináció és a kalandozók	
KONFERENCIA	28
Beszámoló a Saarconban rendezett szerepjáték kongresszusról	
CSERE-BERE	28
Veszek, eladók cserélek	
DICSŐSÉG VAGY HALÁL	29
Induljon az Ámokfutam!	
ARANYBÁNYA	30
A Palus Putredinis újabb kalandjai	
SZÖVETSÉGI SZEMLE	32
Hírek, információk a Káosz Galaktika világából	
NÉGY ESKÜVŐ, EGY TEMETÉS	34
Harc az iszonytató Metal Giant ellen, a Káosz Galaktikában	
GHALLA NEWS	35
Ghalla legfrissebb hírei	
ELKÉPESZTŐ	36
Hihetetlen események archívuma	
HISTÓRIA	38
A megkérdőzettek: Sörtehajú Ninsai és Tream a bölcs	
KT-TALLÓZÓ	40
Az Illúzió Mesterei, Vervörös Légión és az Aranyásárkány KT-k	
KALANDOZÓK VÁROSA	41
Ami korábban kimaradt	
AZ UTOLSÓ KÜLDETÉS	42
TF novella	
IGAZGYÖNGY	43
TF novella	
APRÓK	44
A szokásos fenyegetőzések, ajánlatok és felhívások	

Szerkesztői üzenet

Sziasztok! Remélem nem viselt meg senkit a tanév megkezdése, és mindenki jól szórakozik ezen szám olvasásakor. Hogy milyen érdekességek találhatók benne? A HKK játékosok folyamatos kérésőzöne meghozta az eredményét: teljes Chara-din visszatér gyakorisági lista található a 23. oldalon. A Shadowrun mesélőknek igazi csemegét jelenthet Csígás Gábor Viharmadár c. írása, örömiünkre újra jelentkezik Setét Patkány is, és igazi érdekesség a Históriaban a Treammel készített interjú. A borítón ezúttal egy a Fasa Corporationtól átvett képet láthatok.

Figyelem! Ha szeretnéd eladni megunt fantasy regényed, szerepjáték szabálykönyvedet, elcsérelni pár HKK lapodat, akkor hirdesd meg az Alanori Krónikában! Korábban sok ilyen hirdetést kaptunk a Ghalla Newsba, de ezeket sajnos nem tudtuk leköszölni, mivel a GN Aprók rovata nem ezt a célt szolgálja. Ezentúl azonban lehetőség van egy külön erre a célra rendszeresített rovatban, a Csere-bereben hirdetni. A hirdetés díja 20 szög 200 Ft, ez felett savanként 20 Ft. A pénz belöldi postautalványon adható fel a Bt címére. A csekk hátulján a közlemények rovatba írd be, hogy hirdetés! A TF-es és KG-s számlákról sajnos nem tudunk ilyen célra pénzt levonni. Az újság régebbi számai (az első és harmadik kivételével) továbbra is megrendelhetőek a Beholder Bt. címen.

Mindenkinek kellemes olvasgatást!

DANI ZOLTÁN

ALANORI KRÓNIKA

1. évfolyam 10. szám – Megjelenik havonta

Főszerkesztő: Dani Zoltán **Szerkesztő:** Tihor Miklós

Nyelvi lektor: Borbély György

Tördelő szerkesztő: Erdős Árpád

Grafikák: Fischer Tamás, Lipták László, Vida László

Borítófestmény: Romas © FASA Corp. **Borító:** Prekop László

Felolós kiadó: Mazán Zsolt

Kiadja: Beholder Bt. **Megrendelhető:** 1680 Budapest, Pf.: 134.

Készítette: Kópia Kft., Kiskunhalas

Felolós vezető: Lichtenberger Tibor

ISSN 1219 770 X

Megrendelhető a Beholder Bt. címen, megvásárolható a szerepjáték-boltokban. Hirdetésfelvétel a Beholder Bt.-ben. A lapban megjelent szöveges és illusztrációs anyagok átvétele, másolása, illetve bármilyen módon történő felhasználása csak a Beholder Bt. engedélyével lehetséges. Fel nem használt kéziratosokat nem örzünk meg és nem küldünk vissza.

A Shadowrun a Fasa Corp., A Magic: the Gathering a Wizards of the Coast, a Tülelők Földje, a Káosz Galaktika és a Hatalom Kártyái Kártyajáték (HKK) a Beholder Bt. bejegyzett védjegye. a Beholder Bt. WWW címe: <http://www.bppiac.hu/holder>

EVAKUÁCIÓ

2. rész

„Te intelligens embernek látszol. Mondd meg kérlek, szerinted mi az élet értelme?”

Neon, a Havanna 17 navigátora

A hipertérből előbukkanó hajók biztonsági okok miatt mindig a bolygók síkja fölött lépnek ki a valós térbe. Úgy tűnt, ezt a szabályt még Juliano Maximione gigantikus űrgömbjének, az *Overlordnak* a pilótái is betartották.

Nagy JM színrelépése után végtelennek tűnő perceken át siri csend telepedett a kommunikációs csatornákra. Bár az űrben – a nagy távolságok miatt – nem igazán lehet érzékelni a nagyságrendeket, még a legviharverttebb kapitánynak is elakadt a szava a döbbenettől. Ösztönösen érezték, hogy a hiperűr kavargásából bálnaként előtörő monstrum kiterjedése meghaladja legmerészebb elképzeléseiket is. Később, amikor a tarai események híre eljutott a Galaktika belsőbb részeire is, a Peremvidékre küldött Szövetségi Megbizott megállapította, hogy az eseményről merőben szokatlan módon nem maradt egyetlen felvétel sem. Egyetlen kapitány sem készített feljegyzéseket, az automata rögzítők pedig kivétel nélkül meghibásodtak.

A műszereik viszont azonnal jelezték, hogy a szektorok közötti ugrásra tervezett űrgömböt hihetetlen erejű pajzsok védik, és affelől sem lehetett kétségük, hogy a hajó fegyverei tüzelésre kész helyzetben vannak.

Ezt a kellemetlen tényt a rendszer szélén megbúvó kalózok is azonnal felismerték. Amikor Van Dark már annyira magához tért a döbbenetből, hogy fel tudta fogni, mit is mutatnak a kapitányi panel műszerei, a távolsági radaron egy tucatnyi eszeveszetten menekülő hajó elmosódott radarképét vette észre.

A monstrum felbukkanását természetesen a katasztrófa miatt magukra maradt tarai orbitális erődök is érzékelték. Az *Overlordot* nem lehetett nem észrevenni. A teljes mértékben automatikus erődök Agya nem bírt megküzdeni a rázúduló hihetetlen mennyiségű információval. A túlterheltség és a bolygó energiarendszerének összeomlása miatt szinte mindent lekapcsolt, csak tartalék hadiáramköröit hagyta működni, miközben kétségbeesetten próbált rájönni arra, hogy most mi is a teendője. Végezetül arra a megállapításra jutott, hogy ellenséges invázióval van dolga.

Az erődök szinte teljesen azonos időben nyitottak tüzet. Nem törődtek azzal a ténnyel, hogy fegyvereik és a célpont között ott lebeg az evakuációs flotta több száz egysége.

Az *Overlord* válaszára sem kellett sokáig várni.

Az öregember biztatóan megveregette a vezércsődör nyakát.

– Ne félj szépségem, nem lesz semmi baj. Minden rendben jön, meglátod.

A ló pompás testén ideges remegés futott végig. Máskor tükörfényesen csillogó szőrét most vékony hamuréteg borította. Érzékeny bőrének nagy kínokat kellett kiállnia, de hiába is próbált meg hemperegve megszabadulni a forró portól, az égből aláhulló szürkessárga szemcsék újra megtapadtak rajta.

Ez a ménes legalább menedéket talált a sziklacsúcsra épült ház mögötti keskeny völgyben. Az öregember azonban gondolni sem mert arra, hogy mi történt azzal a sok százezer lóval, amelyeket a nagy síkságon kapott el az itéletidő.

A gondolat nem hagyta nyugodni, végül már nem bírta tovább a várakozást. Vízet töltött a völgybe levonszolt műanyag tartályokba, azután elindult fel, a felszállópálya felé. AntiG korongja éppen akkor emelkedett a levegőbe, amikor hirtelen várakító lángolás töltötte be az eget.



Az *Őrült Ló* fedélzetén helyreállt a gravitáció, és elaludtak a vészvilágítás vörösen villódzó lámpái.

– Mi volt ez? – kérdezte döbbenten Dolores.

– Az a fehér fény a mezon fegyverekre emlékeztetett! – hördült fel Ramona. – Honnan van egy embernek mezon fegyverete?

Van Dark a kapitányi panel műszereit bámulta. Csak nehezen hitte el, amit látott. A berendezések jelzései szerint az *Overlord* egyetlen csapással megsemmisítette a páncélozott, nagyerejű pajzsokkal védett tarai űrerődöket. Még egy teljesen felszerelt, ostromhajókat is csatasorba állító hadiflottának sem sikerülhetett volna ilyen embertelen hatékonysággal elpusztítani a szembenállókat. A navahói számúzótt beállította a teleszkompját, és szemügyre vette a magasan a bolygók síkja felett lebegő szektorugró óriáshajót.

Dolores ezalatt a kommunikációs egységet ellenőrizte. A halk zúgás jelezte, hogy a csatornák üzemképesek, ám a csend tovább tartott. Az evakuációs flotta kapitányai még mindig néma áhitattal bámulták a megdöbbenő erejű fémonstrumot.

– Kapitány, az óriáshajó sugározni kezdett! A nyaláb lassan közeledik. Most már mi is benne vagyunk a lefedett tartományban – kiáltott fel a navigátorlány.

– Milyen sugarakat használ?

– Egy pillanat.

Mire az *Őrült Ló* elavult műszerei elkészültek a mérések kiértékelésével, a sugárzás megszűnt.

– Letapogattak minket. Nincs nyoma károsodásnak. Valamilyen nagyerejű felderítő sugarat használtak. Nem csak az élőlényeket fogta be, de mintha a hajó agyával is kapcsolatba lépett volna.

– Belepiszkált a *Ló Agyába*? – kiáltott fel Van Dark.

Villámgyorsan rákapcsolódott az Agyra. Képernyőjén átengedett egy ellenőrző programot, de nem talált mennyiségi elváltozást a memóriában. Egy komolyabb kapitányi panel a minőségi változást is azonnal kimutatta volna, ám Van Darknak még nem tellett az ilyesmire. Igaz, mostanáig nem is gondolta volna, hogy valaha is szüksége lehet rá. Az űrben eddig a hajók Agyát legfeljebb egy atomtorpedó fenyegette, és nem holmi felderítősugarak.

A központi képernyő közepén egy parányi izzó pont jelent meg. Lassan növekedni kezdett, és nemsokára már kitöltötte a teljes felületet. Amint elhäványultak a csillagok, egy hihetetlenül bonyolult rajzolatú ragyogó címer tűnt fel.

Juliano Maximione megtörte az évszázados hallgatást.

* * *

– Hétmilliárd, érted? Hétmilliárd! Azt mondta, hogy hétmilliárd embert tud felvenni.

– Mekkora a hajó belseje? Hol és kik építenek ilyen szörnyetegeket?

Van Dark nem törődött a xenókkal. Jason és Dolores kimerülten aludt a kapitányi hídon leterített matracokon, így neki kellett irányítania a *Sorpión Stinget*. Minden figyelmét a kapitányi panelre összpontosította. Keze remegett a fáradtságtól. Már nyolcszor fordultak a végőráit élő bolygó és az óriási hajó között. Az út egyre inkább olyan volt, mint egy lidérces álom. A serkentőszer ellenére tudata kezdett kikapcsolni, a valóság már már összefolyóni látszott a fáradtság szülte illúziókkal. Minden alkalommal zsúfolásig megtöltötték a rakteret menekülő tariaikkal. A kitelepítés felgyorsult, a váratlan segítség révén felcsillant a remény, hogy mégiscsak sikerül kimenteni a halálra szánt bolygó valamennyi lakosát.

Az *Őrült Ló* lassan közeledett a kijelölt zsilipkapu felé. Az óriáshajó egyenlítője táján zsilipek végtelenbe tűnő sora húzódott. Van Darknak már egy cseppnyi kétsége sem maradt afelelől, hogy az *Overlord* rakterében jut hely a szerencsétlen sorsú bolygó túlélőinek. Lenyűgözve bámulta a szeme elé táruól látványt. A gazdagon díszített zsilipkapu méltóságteljesen feltáruolt, és az *Őrült Ló* belebeggett a bána szájába.

A hatalmas, katedrálisra emlékeztető felépítésű teremben szinte elveszett a *Scorpion Sting*. A fekete, bordázott mennyezetből egy gigantikus, csontsárga fogókar ereszkedett alá, és óvatosan, de határozottan egy rakodórampa felé húzta a hajót. Az *Őrült Ló* zsilipkapuja elé egy hosszú, idegesítően elevennek ható, csápszerű cső csúszott. A lüktető, vibráló vezeték megtapadt a hajó falán.

– Kiváló, kapitány. Remek munkát végeztél, Van Dark kapitány.

A navahói már nem lepődött meg az agyában felcsendülő hang miatt. Elfogadta a tény, hogy az *Overlord* személyzetéhez nem kevés telepata cerebrita is tartozik. A cerebriták közismerten sokáig élnek, és Nagy JM talán éppen az ő segítségükkel vészelté át oly sikeresen az évszázadok múlását.

– Nyisd ki a zsilipet, kedves kapitány. A többi már a mi dolgunk. Kivesszük a konténereket, és mehetsz is vissza.

– Pihennem kell. Az embereim már kidőttek, és én sem bírom már sokáig.

Van Dark kinyitotta a zsilipet, és enyhe borzongással figyelt, ahogy a tarai menekülteket tartalmazó, leforrasztott konténerek eltűnnek a nyálkás csőben.

– Nem lehet, kapitány. Még nem. De kérlek, engedd meg, hogy segítsék!

A navahói számúzótt hirtelen megérezte valamit az agyában. Enyhe, cseppet sem kellemetlen bizsergés kezdett eluralkodni testén. Látása elhomályosult, és nem hallott semmit sem.

– Hé, te! Nagyfejű! Kifele az agyamból! Ne merj belepiszkálni!

Van Dark a fejéhez kapott, és térdre rogyott. A két xeno felugrott, és döbbsenten figyelte.

– Nagyfejű varázslat – állapította meg Darax. – Már hallottam ilyesmiről.

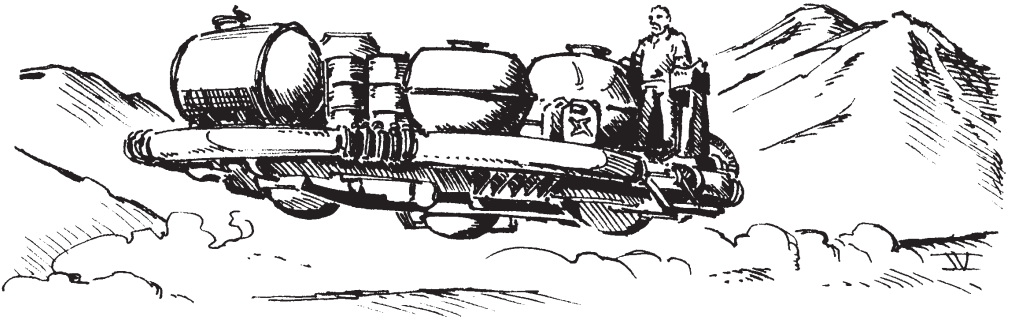
– Hé, te cerebrita féreg! – kiáltott fel Ramona. – Ne merd nekem megőlni, mert megkeserülöd! Hallod, amit mondok?

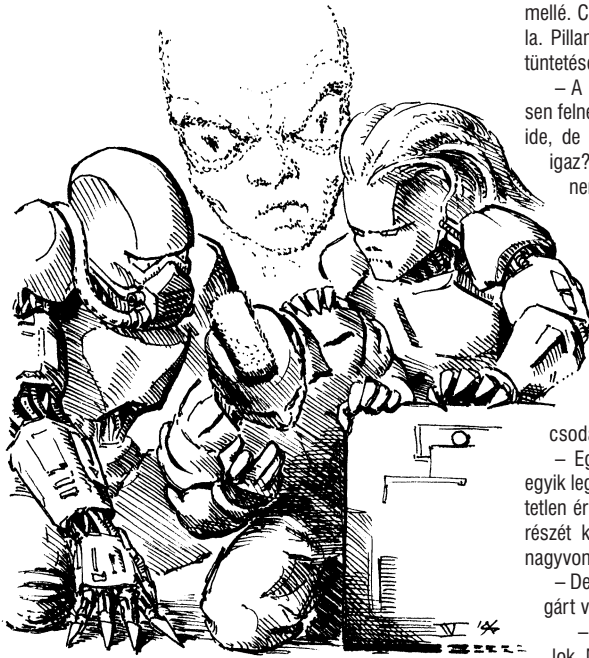
– Ugyan már kapitány, én csak segíteni akarok. Nem bánatalak.

A cerebrita hirtelen elhallgatott.

– Szerencsétlen emberke! Hát ez szörnyű... Ki tette ezt? Mit műveltek veled?

A navahói megkapaszkodott a kapitányi asztalban, és lassan kiegyenesedett. A cerebrita beavatkozásának hatására meleg, serkentő hullámok öntöttek el testét. Feje kitisztult, lehullott róla az álmos fáradtság. Kihúzta magát, és körülnézett, mintha csak láthatatlan beszélgetőtársát keresné.





mellé. Csizmája alatt megcsikordult egy üres élenkítő kapszula. Pillantása megakadt a tengernagy zubbonyán csillogó kitüntetésen.

– A Becsületrend gyémántcsillaga – De La Cross görcsösen felnevetett. – Kapcsolatba léptem a flottánkkal. Nem érnek ide, de elismerésük jeléül kitüntettek. Abszurd helyzet, nem igaz? Ha rajtuk múlik, ma itt már mindenki halott. Na de nem ezért kéretem ide.

Elhallgatott, majd zihálva folytatta:

– A déli szárazföld egyik szigetéről el kell hozniuk egy embert. Egy megátalkodott, makacs öregembert. Minden információt megtalál abban a kockában, ott, az íróasztalomon.

Van Dark felállt, és az asztalhoz lépett. Felemelte az információs egységet, és egy gyors pillantást vetett a kis képernyőre.

– Egyetlen emberért menjek el az űrhajómmal? Mi csoda erőpazarlás ez?

– Egy nagyon fontos emberért. Bolygónk... nemzetünk egyik legnagyobb művésze van kint a pusztában. Felbecsülhetetlen érték testesül meg benne. Most, hogy a lakosság nagy részét kimentettük, már megengedhetjük magunknak ezt a nagyvonalúságot.

– De akkor is uram. Ez alatt az idő alatt több száz tarai polgárt vihetnék fel a nagy gömbre.

– Kapitány, nincs erőm vitatkozni. Nemsokára meghalok. Nem utasíthatja el az utolsó kívánságomat.

– Ahogy óhajítja, uram.

– Üres a ház – jelentette Ramona.

Az *Örült Ló* a magasba törő szikla tövében ért földet. Hívásukra senki nem válaszolt, így hát nekiláttak, hogy átkutassák a felperzselt környéket. A ház mögött, a szakadékban Dolores bukkant a lovakra.

– Szerencsétlen állatok! Mi lesz velük? – kérdezte könnyes szemmel.

Van Dark megállt a mélyedés peremén, és lenézett. Lent, a főlejük tornyosuló szirt árnyékában, a sötét vízű patak két oldalán állatok száza heverték. Hatalmas, pompás felépítésű, izmos lovak. A híres tarai kameruzsok. Az még innen, fentről is látszott, hogy sokukkal már végeztek a világvége megpróbáltatásai.

– Már csak néhány órájuk van hátra. Az evakuáció hamarosan befejeződik. Még ha akadna is szabad hajó, nem lesz egyetlen olyan örült sem, aki hajlandó lenne visszajönni egy felrobbanni készülő bolygóra néhány állat megmentéséért. Gyerünk, keressük meg azt a fontos embert!

– Hé, kapitány!

A nagyobbik xeno, kezében egy mérőműszerrel a ház előtti lapos szirten állt.

– Akit keresünk, az egy antigravitációs koronggal szállt fel. Valószínűleg a hegyek felé tartott.

– Mi a fenét akarhatott a hegyek között? – csodálkozott Jason.

Ramona a felszállóhely mellett guggolt, és a nyomokat vizsgálta.

– Mit „ki tett velem?” Miről beszéltél az előbb?
– Semmi kapitány. Semmi lényeges. Csak átszondáztam az agyad, az emlékeidet, és találtam néhány csúnya heget. Régi sebek nyomát. De ennek most nincsen semmi jelentősége. Azt hiszem, eléggé felfrissültél ahhoz, hogy visszaterj a Talconestre.

– Én is azt hiszem. Kint az űrben jobban érzem magam.
– Még valami kapitány. Amit most mondok, azt csak te hallod.

– Igen?

– Itt van ez a lány...

– Lány? Milyen lány? Dolores?

– Dehogy. A xeno lány.

Van Dark egy pillanatilag nem kapott levegőt. Xeno lány. Eddig még egyetlen alkalommal sem gondolt Ramonára, mint lányra. A xeno az xeno, és kész.

– Rövid távon megbízhatasz benne. Mindent meg fog tenni a biztonságod érdekében.

– És hosszú távon?

– Hosszú távon a fejedet akarja.

De La Cross tengernagy az íróasztala mellett egy hordágyon feküdt. Karjából, vállából és halántékából tucatnyi infúziós cső állt ki. Vérkeringését mesterségesen tartották mozgásban, és szoba sarkában egy orvos várakozott, hogy szükség esetén azonnal visszahozza a kómából.

– Van Dark kapitány. Még egy feladatomban lenne az ön számára. Egy különleges feladat – suttogta alig hallhatóan.

– Igen uram. Hallgatom – a navahói leguggolt a haldokló

– Az illető terhet cipelt. Alaposan megrakta a korongot. Itt kannák nyomát látom.

Kezét lassan végighúzta a sziklán. A legtöbb xeno zsoldoshoz hasonlóan ő is csak sisakot, légzőkészüléket és a végtagokat szabadon hagyó testpáncélt viselt. A hihetetlenül szívós és erős fémlényeknek meg sem kottyant az idegen bolygó szokatlan légköre, az itteni sugárzás. Van Dark gyanította, hogy a xenók még légzőkészülék nélkül is hosszú időn át kibírnák.

Ramona felemelte a kezét, és hegyes körmű ujjaira nézett.
– Nedvesség – mondta. – Víz... Leendő utasunk több ezer liter vizet pakolt a járművére. Ki a fenét keresünk, kapitány?

– Nem tudom – felelte Van Dark. – Ezt nem mondták meg nekem. A tengernagy viszont haldoklott, és egy haldokló utolsó kívánságát illik teljesíteni. Eljöttünk a barátjáért, de az már az ő baja, ha nincs itthon.

– Nincs kedved egyetlen emberkéért kihívni a sorsot? – kérdezte gúnyosan a xenó lány. – És, ha tizen lennének? Vagy százán? Mondd csak nagy életmentő, hány emberért érdemes kockára tenni az életedet?

– Nem az számít, hogy hányan vannak – ellenkezett Van Dark. – Ez az ember maga hívta ki a sorsát, amikor kint maradt itt a vadonban. Eldobta az életét...

– Azok a lovak nem maguktól mentek be a szakadékba – szólt közbe Jason. – Bevitték őket, hogy legalább egy kissé biztonságban legyenek. Az illető alighanem egy állatbarát. Ha engem kérdeztek, akkor azzal a sok vízzel a többi lóért ment.

Van Dark a szakadék szélére lépett, és töprengve a mélységbe bámult. Lent a lovak nyugtalanná váltak. Nyerítve feltápszkodtak, és csoportba verődtek. Az erősebb állatok védelmezően közrefogták a kisebbeket.

A vezércsodőr kivált a csapatból, és a patak szélére lépett. Felemelte karcsú, izmos fejét, és a navahói szemébe nézett.

Hány emberért érdemes kockáztatni? Hol lehet meghúzni a határt? Mi a fontosabb, a mennyiség vagy a minőség? Az az ember megmentett sok száz lovat. Őrült tett volt. Őrült, de lenyűgöző.

– Meggondoltam magam – mondta hirtelen a kapitány. – Utána megyünk. Jason, hozd ki a lebegőnket!

Az anti-G korong roncsára a háztól több száz mérföldnyire bukkantak rá. Körülötte félig elszenesedett lótetemek borították a felégett talajt. Rövid keresés után az idegent is megtalálták. Az alacsony, szigorú tekintetű férfi egy haldokló kanca mellett guggolt. Oxigénmaszkja a nyakában lógott. Amikor meglátta őket, összeszorított szájjal felegyenesedett.

– Maguk külvilágiak, igaz? A tengernagy küldte értem önöket?

A férfi szemében hihetetlen harag lobbant.

– Nem megyek sehová, és ezt neki is megmondtam! Miért pocsékolja rám az úrhajókat? Mentsék inkább a civil lakosságot!

– A civilek nagy részét már kimentettük, uram. – felelte óvatosan Van Dark. A kancára pillantott. Egyetlen pillantás elég volt ahhoz, hogy felismerje, a kimerült állapot elleni készül.

– Az lehetetlen! – csattant fel az öreg. – Tizenkétmilliárd embert nem lehet ennyi idő alatt kitelepíteni! Én is kint életem a mélyúrbán. Ne próbáljon becsapni. Pontosan tudom, hogy mik a lehetőségek. Kérem, távozzanak! Az én bűnöm is, hogy ez megtörténhetett. Menjenek, és mentsék meg azokat, akik hajlandóak elmenni innen!

Ramona Van Dark mellé lépett.

– Ha akarod, leütöm, és már vihetjük is – mondta mosolygva.

– Nem, ha nem akar jönni, akkor maradjon. De gondolja meg, uram, itt napokon, de talán órákon belül minden élet elpusztul.

– Sajnálom, kapitány, én már leszámoltam az életemmel. Nézzen körül! Tizenöt éve gondozom ezt a vidéket. Ez volt az életem értelme. Csak egy üres héj maradna belőlem, ha mindent feladnék. Nem fogok mindent újrakezdeni. Nem hagyom itt a lovaimat.

– Ahogy gondolja, uram.

Van Dark még egy pillantást vetett a kancára, aztán megfordult, és társaival elindult a lebegő felé.

A talconesti főhadiszállás hosszú, félhomályos folyosóin már nem járt senki. Az evakuáció befejeződött, az óriás úrhajó, gombrában a menekültek milliárdjaival elhagyta a rendszert. A talaj egyre erősödő remegése, és a fenyegető morgás jelezte, hogy hamarosan a kontinensnek ezt a részét is elérik a mindent romba döntő földrengések.

Van Dark megállt az iroda ajtaja előtt, és bevilágított. A lámpa fénye végigsiklott a kikapcsolt számítógépeken, a szanaszét heverő feljegyzések és információs egységek összevisszaságán. A navahói tovább akart menni, amikor meghallotta a nyöszörgést.

Nem hitt a fülinek. Döböntően bámult a sötétben tátogó ajtóra, majd vett egy mély lélegzetet, és belépett.

De La Cross tengernagy a padlón hevert. Az infúziós csövek elszakadtak, csupán egyetlenegy volt még a szívére kötve. A vezeték végére egy serkentőszeres kapszulát kötöttek. Van Dark leguggolt mellé, és megragadta a csuklóját. Alig érezte a főtiszt pulzusát.

– Ramona, hozz egy hordágyat! – kiáltotta.



A tengernagy összerándult, és lassan felnyitotta vérben forgó szemét.

– Van Dark – hörögte. – Elvitte Henry-t ebből a pokolból?
– Tengernagy, maga mit keres még itt? Miért nincs már egy kórházajón?

– Mi van Henryvel? Ugye, megmenekült?
– Milyen Henryt? Ki az a Henry?
– Elvitte, ugye elvitte?
– Egy pillanat, tengernagy. Mindjárt visszajövök, hozok egy hordágyat. Már csak az én hajóm van itt. Felvisszük az űrbe. Ott majd biztonságban lesz.

Az öregember köhögni kezdett, majd hihetetlen erőfeszítéssel félkényőkre emelkedett. Arcvonalai megkeményedtek, szeme lázasan csillogott.

– Kapitány, mi van Henryvel? Nem én vagyok a fontos, hanem az az istenverte kalóz!

– Milyen kalóz? Mi csak egy őrült, vén lovászt találtunk!
– Ő az, róla beszélék! Henry D'Alambert, a Skorpió klán egykori vezére.

– Skorpió klán? A klán vezére? Miről beszél az isten szerelmére?

– D'Alambert talconesti születésű. Tizenöt éve még a Skorpiók egyik főnöke volt. Igazi kalózkirály. Amikor elege lett a dolgokból, visszatért a szülőbolygójára, meghalni.

De La Cross felköhögött. Szája szélén néhány vércsepp bukkant fel.

– A kormányom pedig, ahelyett, hogy felakasztatta volna, egyezséget kötött vele. Amíg él, a Skorpiók békén hagyják a tariaikat. Mit gondol, miért mertük elengedni a teljes hadiflottánkat? Szégyenletesen lepaktáltunk a bűnözőkkel!

Elhallgatott, majd vért köhögve folytatta.

– Ha D'Alambert meghal, akkor az összes Skorpió nekünk esik. Képzelje el a menekülteket... Felelünk a kalóz biztonságáért. Pedig fel kellett volna kötnünk.

A folyosó felől acélszirmák dübörgése hallatszott. Ramona érkezett meg egy hordágygal.

– Itt vagyok – kiáltotta. – Már megint találtál egy megmeneteni való embert?

– Nem, neki már túl késő! – felelte halkan Van Dark, és lezárta a halott tengernagy szemét.

* * *

Az *Őrült Ló* orbitális pályára állt a Talconest fölött. Az evakuációs flotta már javarészt távozott. Csupán néhány sérült hajó vesztegelt a pusztulás szélén álló bolygó körül kavargó roncsok és hulladék között. Akadt persze olyan kapitány is, aki nem tudott ellenállni a kínálózkodó alkalomnak, és megpróbált ezt-azt megszerezni a menekültek hátrahagyott értékeiből.

– Mire várunk még, főnök? – kérdezte türelmetlenül Jason.
– A naprendszer peremén már gyülekeznek a kalózok. Menjünk innen, amíg lehet.

Van Dark nem válaszolt. Sötét arccal bámulta képernyőt. Még nem volt alkalma megemészteni a hallottakat. Nyugdíjas kalózezerek, titkos szövetség egy kormány és a bűnözők között? Ez túl sok volt az egyszerű gondolkozású navahóinak.

A tarai túlélők nagy része már elérte a környező rendszereket. Földönfutóként, nincstelen jövevényként kell mindent újrakezdeniük. Ráadásul pedig a Skorpió klán is az ellenségének fogja őket tekinteni. A tarai menekültekre nehéz, nagyon nehéz évek várnak. Egy egész nemzet kényszerült száműzetésbe.

A Galaktikus Szövetség ugyan elérte, hogy kimentsék őket, de a birodalmi cirkáló nemsokára távozik. Mi lesz akkor a száműzöttekkel?

Van Dark hirtelen döntött.

– Jason, készülj fel a leszállásra. Felhozzuk az öreget!

A pilóta döbbenten meredt a navahóira.

– Hogy mondtad, kapitány? – kérdezte hirtelen csontszáraz szájjal. – Mit csinálunk?

– Lemegyünk, és felhozzuk azt a bolond öreget, meg annyi lovat, amennyi csak a raktérbe fér.

– De kapitány, az a bolygó mindjárt szétesik... Megdögülünk, ha leszállunk.

A pilóta elhallgatott, mert megérezte vállán Ramona kezét. A xeno karmai lassan, de pokoli erővel mélyedtek a húsába.

– Ha leviszel minket, lehet, hogy meghalunk – hallotta a félmély gonosz sziszegését –, de ha letepem a fejed, akkor te biztos, hogy rögtön megdöglesz... kis barátom.

* * *

Henry D'Alambert a halott kanca mellett feküdt. Oxigénmaszkját a csikó szájára erősítette. Mindketten éltek, amikor a lebegő földet ért mellettük.

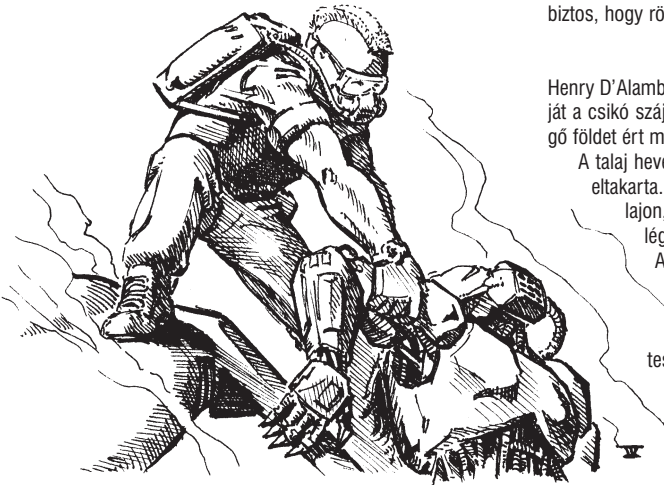
A talaj hevesen rázkódott, a füst már a közeli hegyeket is eltakarta. Egyre terjeszkedő repedések futtak szét a talajon, helyenként sűrű gózsugarak törtek elő. A légkör széndioxidtartalma rohamosan emelkedett.

Az izzóan forró levegő néha felkavarodott, ilyenkor forró hamu borította be a lángoló síkságot.

Van Dark lehajolt, és óvatosan megfogta a csikót. Lassan felemelte a parányi testet, és gyengéden magához szorította.

– Emeld fel az embert, és hozd a lebegőbe! – szölt oda Ramonának. – Mi az, mit bálulsz?

A xeno összerendezte, majd gyorsan elfordult.



– Semmit. Semmit nem bámukol! – csattant fel. – Csak azt néztem, ahogy azt az állatot fogod.

Könyveden megragadta az ájult férfit, és a lebegőhöz lépett vele. A lába mellett egy repedés jelent meg, és sárgás füst tört elő.

– Mondd csak, Van Dark, akkor is idejöttél volna életet menteni, ha nem *Őrüilt Ló* a hajód neve?

A navahói egy pillanatra habozott, majd megvonta a vállát.

– Én adtam a nevet a hajómnak. Jó név.

– És teljesen találó. Ha az embereket vesszük alapul, akkor te tényleg örüilt vagy. Egy kicsit legalábbis.

A raktérbe fektették a két testet, Van Dark felmászott.

– Induljunk! – akarta mondani, amikor egy minden eddiginél erősebb rengés rázta meg a talajt.

A lebegő megcsúszott, és megbillent. Ramona felhőrdült, de már nem maradt ideje elugrani. A szárny éles pereme a halántékán találta el.

Van Dark felállt az ülésből. Már emelte lábát, hogy kiugorjon, amikor eszébe jutott a cerebrita figyelmeztetése. „A fejedet akarja.”

Egy pillanatra elfogta a bizonytalanság. Ramona minden egyes szava, minden gesztusa arról árulkodott, hogy mélyégesen lenézi és megveti az embereket. Ugyanakkor a legtöbb xenótól eltérően emberi nevet adott magának. A cerebrita szerint az életére tör. De hát miért? Sohasem találkoztak azelőtt. Miért akarna az életére törni egy xeno? Viszont mi oka lenne a Nagy JM cerebritájának arra, hogy hazudjon?

Akár itt is hagyhatná. Ez egy csapásra véget vetne a bizonytalanságnak. A dögölt xeno nem harap. A gesusgoni hatóságok pedig biztosan nem cirkuszolnának a zsoldos elvesztése miatt.

Másrészt viszont Ramona egy ideje az *Őrüilt Ló* legénységéhez tartozik. A törzs tagja, mondhatni.

Van Dark megcsóválta a fejét, majd kiugrott, és nagyokat nyögve megpróbálta felemelni a xeno súlyos testét.

* * *

– Nem lehet, hogy elszámolták magukat?

– Nem hiszem. Nézd, itt vannak a számlák. A Szövetség ki fizette a felhasználó üzemenyagot, és minden résztvevő kapitány kapott egy szép emléklapot. A kocsmában az összes WC ilyenekkel van tele – Van Dark ismét átfutotta a számlát. – Ami érdekes, az ez az összeg itt. Húszezer font jutalom a mentőakcióért. Mégpedig a tartalékoltt pénzemhez hozzácsapva. Egy olyan számlán, amiről azt hittem, hogy csak én tudok hozzáférni. A szóbeszéd szerint ez a pénz Juliano Maxmione ajándéka. Jópáran kaptak, ki ennyit, ki annyit. Érdekes dolgokat tudhatott meg rólunk, amikor letapogatta a hajók Agyát.

– Akkor végre felemeled a fizetésemet? – kérdezte reménykedve Jason.

– Felejtsd el. A gesusgoni raktárak nagyon sajnálják, de nem találják a leadott felszerelésünket. Kénytelenek leszünk új pajzsot, zsilipet és lézerágyukat venni. Nagyjából ott vagyunk, ahol elkezdtük.

Dolores lépett a hidra.

– Hol van Ramona? – kérdezte meglepődve.

– Darax itt járt ma reggel elbúcsúzni – felelte Jason. – Azt mesélte, hogy a vörös sörényű fémhölyg elszereződött a lovak

mellé. Zord arcú Henry barátunknak egyből visszajött az életkedve, amikor megtudta, hogy elhoztuk a kedvenc lovait. Persze nekem kellett kipucolnom a rakteret, mert te a városban mászkáltál.

– Henry úrral találkoztam a kikötő kapujában. Majd becsináltam, amikor rámnézett azzal a szigorú ábrázatával. Nem csoda, hogy olyan jól jön Ramonával. Azt mondta, hogy ezt adjam át neked.

Dolores egy fehér bőrből csomagolt súlyos tárgyat húzott elő táskájából.

Van Dark megfogta a csomagot, és a teázó asztalkára helyezte.

– Nem mondta, hogy mi ez?

– Biztos valami ajándék vagy pénz – szólta közbe lelkesen Jason. – Láttam, milyen képet vágott, amikor a xeno elmesélte neki, hogy te mentetted meg a kölyöklovat.

A navahói kibontotta csomagot.

– Egy műszer? – csodálkozott Dolores. – Olyan, mint egy egyszerű rádióadó.

– Igen, egy szignáladó – felelte halkán Van Dark. – Ha felszereled a hajódra, állandóan működik. Akinél pedig ott van a megfelelő frekvenciára állított vevőkészülék, az már messziről tudja, hogy te jössz.

Jason és Dolores értetlen arccal bámult rá.

– És ez miért jó nekünk?

– Tudjátok – felelte csendesen Van Dark –, valami azt sugja nekem, hogy mostanában nem lesz sok gondunk a Skorpió kalózokkal.

Lassan megfordította a szerkezetet, hogy társai is láthassák a hátlapját.

Dolores halkán felsikoltott, Jason viszont szélesen elvigyorgott. A mefisztói lassan végighúzta ujját a fémből maradt skorpión.

– Kapitányom, a rohadt életbe, ez jobb, mint egy főnyeremény a kaszinóban!

– Talán igen. De azért ne felejtsd el, hogy eddig még mindenki hazudott nekünk. Valahogy rosszul érzem magam itt, a felszínen. Pilóta, vigyél ki minket az űrbe.

Jason bólintott, és hangosan füttyöszve beült a székébe.

Van Dark némán bámulta a skorpiót.

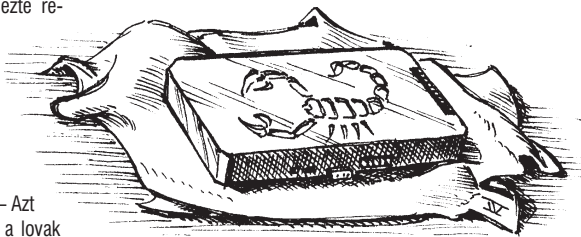
– Egy veszéllyel kevesebb – gondolta. – Azért persze nem árt óvatosnak lenni. Az űr ezernyi meglepetést tartogathat. Tetsetős igazságokat, és ajándéknak álcázott fenyegetéseket. A hazugságok kibogozhatatlan hálóját.

A csillagok között minden megtörténhet.

Az is, amiről eddig álmodni sem mertél.

De hát, ez már egy másik történet...

VARGA A. CSABA



Setét Patkány Naplója

1345. Nap

Érzésem szerint az ősi csatamező legalább annyira közkedvelt hely, mint a labirintusok bejárata vagy a nekrofün. Egyszer sem tudtam végigaludni a teljes napot, mindig jött valaki, és vigyorogva üdvözölt. Kicsit megbántam, hogy nem láthatatlanul feküdtem le aludni. Összeakadtam Alex Vampirssonnal is. Mondta, hogy a városokban nemrég nagy plakátok jelentek meg. Az én arcképem van rajtuk. Ez igazán büszkeséggel töltött el. De aztán azt is mondta, hogy alatta az „1000 arany vérdíj” felirat látható. Azt hiszem ez a Borax gyerek egy kicsit túrelragálta a dolgot. Jó, jó, meg akartam ölni, megérem, hogy egy kicsit bosszús. De végül is nem halt meg, nem igaz? Ha minden városban raktak ki ilyen táblát, az már magában többé kerülhetett, mint 1000 arany. Egy kis merényletkísérlet messze nem ér meg ennyi pénzt! Viszont ebből az is látszik, hogy ez a Borax fél tőlem. Ha-ha-ha! A király retteg Setét Patkánytól! Lehet, hogy ez a kis akció az arénában tényleg megérdemelte a belefektetett egy deus ex machinát? Talán ezek után egyre többen látják majd át, hogy van értelme a szabadságunkért küzdeni.

A táborozás alatt sokakkal összefutottam, de senki nem próbált megtámadni. Többségükkel jól elbeszélgettem. Láthatod Borax, ennyit ér a felhívásod! Ennyire hü alattvalóid a kalandozóik!

Már éppen indulni készültem, amikor hatalmas puffanást hallottam a tábornüzem mellett. Odanéztem, éppen akkor materializálódott valaki. Az egyenruhájáról rögtön látszott, hogy Borax személyes követe. Megmarkoltam a vasalt bunkomát, és fenyegetően elindultam felé. A fickót egy másodpercig sem érdekelte, hogy agyon akarom csapni, elkezdett hadarni:

– A nagy és jószágos, kegyelmes, méltóságos és fenségés, nagyszerű és csodálatos uralkodó, a Yaurr birodalom ékessége, a bölcsesség kifogyhatatlan kútforja, Borax király üdvözlétek küldi az egyszerű és gyaroló alattvalóidra. A hatalmas és fényességes király jutalmat kínál neked, amiért szerény képességeddel részt vettél a király zászlaja alatt a komoly veszélyt nem jelentő farka-udara horda Borax seregei általi szétverésében. A király ajándékot ad neked. Viseld büszkeségedet és kellő alázattal ezt a bronz emlékméret. A király házimágsai gondoskodtak róla, hogy ne veszíthesd el!

Mielőtt feleltem volna, a mellemre nyomott egy bronzpecsnt.

– Az érem viselőjének jelentős kedvezmény jár a Yaurr birodalom boltjaiban... Setét Patkány kihívza, a következő Sighthet – motyogta, aztán dematerializálódott.

Megpróbáltam letépni a jelvényt, de lehetetlen volt. Megpróbáltam felgyújtani, de csak a ruhám kormozódott be. Gyorsan főléhajtottam a köpenyem, hogy minél jobban takarjam ezt a szégyenbélyeget. Úgy tűnik elég silányul működhet az alanori bürokrácia. Az egyik hivatal vendéjárt tüzet ki a fejemre, a másik meg emlékméret utal ki. Ezt jó lesz, ha megjegyzem. A felszabadító háború alatt még előnyünkbe válhat, ha tudunk ilyesmiről. Hallgatva Alex figyelmeztetésére, elindulásom előtt gyorsan elmondtam egy láthatatlanságot. Semmi kedvem sincs fejedvadászokkal találkozni.

A csatamezőről egy ritka erdőbe értem, ahol azonnal nekem esett egy ocsmányi purifikátor. Ugyan elég gyorsan a földre döngöltem, mégis sikerült megütnie egy párszor. Borzasztó érzés volt, ahogy a jószág még energiát átjártak a testemet! Úgy látszik, valaha régen hatalmas csatát vívhatott itt a Yaurr birodalom és a kigyót markoló kéz serege. Egy újabb ősi csatamezőre bukkantam. Természetesen itt is elkezdtem kutakodni. A katonák szellemei nem nagyon örültek archeológiai érdeklődésémnek. Először két sirlídercet és egy csontvázat kellett a földre gyalulnom, aztán jött egy orgoró. Ez utóbbit nem tudom, hogy került ide, idáig azt hallottam, csak labirintusokban fordul elő. A kővé változtatott tekintetével semmit nem ért elenem, de a mérgét azért megéreztem. De egy kis méreg nem elég ahhoz, hogy Setét Patkányt megfutamítsák. A második ütést a vasalt bunkóval elég volt hozzá, hogy betörje a fenéved vastag bőrét. Zűlédsárga zsigiere hangos zuttyanással csattantak a földön, és pár másodperc múlva követte őket az orgoró is. Eszembe jutott, hogy

talán érdemes lenne megnézni, honnan is jöhetett ez a szörnyike. Követtem a nyomaikat, és meg is találtam a fészket. Volt benne egy göcsörtös bunkó, hat nyilvános meg egy vas dobányil. Ezek közül igazán csak a legutóbbinak örültem. Megpróbáltam rejtezt zugok után kutatni, de hamar feladtam, amikor negyvenöt sirlídercet láttam feltűnni a horizonton. Úgy látszik éppen véget érhetett a műszak, és ezek jöttek pihenni. Nem hiszem, hogy örültek volna a hírek, hogy kifosztottam a kincstárukat, ezért inkább kereket oldottam.

A sirlídercet haciendától nem messze vert táborn Sighthet; sajnos nem sikerült könnyítenem a holmiján, belesétáltam a csapdájába. Úgy tűnik, mostanában lehetett karmos tankány rajzás, hárommal is találkoztam, de később mindegyik megbánta, hogy az utamba került. Egy kicsit távolabb is nekálltam áskálódni, de a második sirlídercet agyonvágása után már nem volt kedvem egy dögkeselyűvel is szembeszállni. Talán az is közrejátszott, hogy az két büdös lidérc valami ocsmányi mérget pumpált belém. A dögkeselyű viszont nem adata fel olyan könnyen, még egyszer megpróbált megenni, de hiába. Én gyorsabban szaladtam.

Egy Tharr oltár és egy álomvirág tövében elég sokan vertek táborn. Betonfalnak túl jól volt a csapdája, de Selinderától azért elszedtem egy aranyat (ennyi volt az erszényében), egy kobudérától meg egy pular kristályt. Gyűlnek már szépen, már csak öt kell, hogy feláldozhassam.

Ez a zombi, amit a múlt héten csináltam magamnak, nagyon büdös. Egyre jobban rohad le a bal keze, és az egyik szeme is kifolyt. Mindennek a tetejébe még Boraxnak is hívják. Elegem lett belőle. Csettintettem egyet, a varázslatom megszűnt, és Borax összerogyott. Mivel mostanában szinte mindenki, akivel találkoztam mutáns pókon járt, úgy gondoltam biztosan ez a divat. Elhatároztam, hogy én is keritek magom egyet. Majd a táborozás közben jól körülnézek.

1354. Nap

Nem hiába próbáltam én mutáns pókot keríteni. Sikerült. Kicsit büdös, és egyfolytában nyaladzik is. Ezt azért van Berengárnak kereszteltem el. (Lehet, hogy ez sem lesz hosszú életű?) Mielőtt továbbindultam volna, gyorsan elszedtem a kobudérától két uzabnyösört is. A mihez tartás végett. Csak amúgy sportból megpróbáltam kivágni az álomvirágot, de egyszerűen nem mozdult a kezem. Mintha valami varázslat akadályozott volna...

Ahogy mentem el felé a táborhelytől, egy alakváltó integetett felém. Gondoltam híreket akar cserélni. Ahogy közelebb értem, ő előkapott valami papírost, és hosszasan nézegette. Jó szememnek hála, el tudtam olvasni, mi van nagy betűkkel a tetejére írva: „Élve vagy halva”. Vajon mi lehet – tűnődtem. Hamar kiderült. A gal alakváltó energiatűskét lőtt belém. Miután kaptam egy hatalmas csapást a bal felemben a vasalt bunkójától, úgy döntöttem, jobb lesz, ha nem próbálok egyezkedni. Csak tudnám melyik közös tudat jelvénye a fehérén izzó tűzgömb! Mert ennek a fickónak az a mellén. Ezer rongyos aranyért hajlandó lenne megölni valakit, és ez nevesi magát jónak! Idáig úgy tudtam, a fejedvadászok és bérnyilkosok mind Leah szolgái. Micsoda zűrzavar, senki sem tudja, hol a helye. A jóknak az őregasszonyokat kellene átsegíteniük az utcán, nem pedig vérdíjért agyonverni másokat.

A nagy menekülésben nem is figyeltem rá, merre szaladok. Három tábla mellett is elszaladtam, mire elolvastam a nyedikeket: „Vigyázat! Trollkeltető zóna. Belépés csak saját felelősségre.” Az aláírás pedig: „Mordon Zugmák, Borax király trollügyi minisztere”. Ó anyám! Hát már trollügyi miniszter is van Alanorban! Most már értem, mire kellene nekik azok a hatalmas adók: ekkora bürokráciát nem lehet ocsó eltartani. Remélem, ha még egy kicsit sikerül életben maradnom, létrehozzák a Setét Patkány ügyi miniszteri-umot is.

A trollkeltető zóna rászolgált a nevére: csak van trollokkal. Van egyfejű, vad, kétféjű és jég. Legálábbis eddig még teke van llyelkel találok. A többség túl kemény ellenfélnek bizonyult nekem. A zóna közepe felé viszont

találtam egy mínosz kúpot. Gyorsan lemásoltam a titkosírást, majd ráérő időmben fejtegetem egy kicsit.

Miközben próbáltam kerülgetni a veszélyesebbnél veszélyesebb trollokat, rábukkantam egy kobudera táborhelyére. Elszedtem két tolmokov koktélját, aztán olajra léptem. A bányu ökölfityérsz meg csak horkolt tovább. Kis pihenőt tartottam, és azalatt gyorsan beidomítottam Berengárt. Nem mondhatnám, hogy túlzottan sok agya lenne, de azért sikerült megérettenem vele, hogy ki itt a főnök. (Kár, hogy közben letört az egyik csápjja.)

Boldogan ügettem tovább új hátasomon, amikor a távolból reszelős énekszót hallottam. Lassan megközelíttem a helyet. Egy őszög kétféjű troll énekel kánonban egy dalt, miközben lanton kísérte magát:

„Nem élt még Ghallán olyan gromak,
Ki felfogta volna, mi az a sakk.
Míg magyarúztam egynek a megnyitást,
Harapott a táblából egy falást.
E tett bosszúért kiált,
Csapjuk agyon a bestiót!

Vitába szállni egy sullárral,
Rosszabb, mint szembe üszni az árral.
Ki tud olyan sullárbikát,
Ki tanult volna retorikát?
E tett bosszúért kiált,
Csapjuk agyon a bestiót!

Nem láttam még oly garokkot,
Ki jól játszott volna tarokkot.
Ha adsz is neki egy esélyt,
Elfjögik a huszonegyesét.
E tett bosszúért kiált,
Csapjuk agyon a bestiót!

Ismertem egy woor-antilopot,
Ki a törpe kovácsnál mindig lopott.
– Nánthát kapok a bőrom nélküli.
– monda. – A szarvam is belekéküli.
E tett bosszúért kiált,
Csapjuk agyon a bestiót!

Gattinban volt egy tigróslán,
Rettegte mindegyik rossz lány.
Zaklatta az utanokeket,
Néha meg is ette őket.
E tett bosszúért kiált,
Csapjuk agyon a bestiót!

Egy mikszisi hűsgölem
Száz arany kölcsönt kért tőlem.
– Fogorvosra kell – monda a mikszisi,
Az is hülye, aki ezt elhiszi.
E tett bosszúért kiált,
Csapjuk agyon a bestiót!

Tudok egy rít nőmenklatúráról,
Ki nem is hallott még kultúráról.
Csak bőfögött egy jó nagyot,
Mikor két bárdot bekapott.
E tett bosszúért kiált,
Csapjuk agyon a bestiót!

Nagyon tetszett a szerzemény. Önkéntelenül is tapsolni kezdtem. A dalnok teljesen meghatódott, és bemutatkozott. Aranytörkü Gikdal volt a neve, és száz évvel ezelőtt számúzték ide, mert felhergelte egyik versével az Alanori Műbíráló Bizottságot. Büntetésül kétféjű trollá polimorfizáltak, és a Zónába számúzték. Kőnyek közt mondta el, hogy harminc éve én vagyok az első műértő, akivel találkozott. Bevallottam neki, hogy néha magam is szoktam verseket farigcsálni, és gyorsan javasoltam, hogy az előbbi dalt bővítse egy újabb verszakkal:

„A világ nem látott akkora parasztot,
Mint a bányu királyt, Boraszt.
Egy merényletkísérletért,
Díjat tűzött ki a fejemre.
E tett bosszúért kiált,
Csapjuk agyon a bestiót!”

Gikdal azt mondta, még egy kicsit csiszolgatja, de kezdetnek nem rossz. Megkérdezte viszont, mi bajom a yaurr uralkodóval. Én előadtam neki az egész történetet, aztán a tanácsát kértem, szerinte hogyan bánhatnék el a zsarnokkal. Gikdal azt javasolta, kérjem az istenen segítséget. Ezután még egy darabig beszélgettünk arról-arról, aztán Berengár potrohába vágтам a sarkam, és továbgyöttem. Mivel itt a zónában igen hideg van, kihasználtam az alkalmat, és egy frissen leölt ragyás burástya felmetszett hasában tértem nyugovóra.

1363. Nap

„Kelj hát, s ródd magányos utad a csontok völgyén át!” – idéztem magamnak reggel síri hangon. Énnyi elég is volt lelki támasznak, de egy tudati vitalizáció után már sokkal vígabban vágтам neki az útnak. Ajjaj! Nem csak a tankányok, de a quwargok is rajzanak mostanság. A királynő pedig úgy döntött, nagyon az útjában vagyok. Nem volt más választásom, mint szembe szállni a hatalmas szörnyvel. Szerencse, hogy a vasalt bunkó olyan remekül tőri a kitingpéclét. Eppen végzetem a méreg kinyerésével a tetejből, amikor lépteket hallottam. Leah odalent! Egy kapitális méretű quwarg közeledett. Gyorsan bebújtam a királynő teteje alá, mind kiderült jól tettem. A quwarg szamaráj felkuttatta a könyveket, de a tetejem nem mozdította el. Ezt is megúsztam! Elkoslattam a mínosz kúphoz és gyorsan elmondтам a jelszót. (Este ugyanis sikerült megfejtenem a piti kódot.) A térkép alapján elég bonyolult helynek tűnt, kíváncsi is voltam nagyon, mi van odabent, de eszembe jutott valami. Csak pár mérőföldnyire voltam a Leah templomtól. Érdemes lenne elnéznom oda.

Az út a templomig elég unalmas volt, de megérte. Megint elcsodálkoztam, milyen csodálatos dolgot sikerült építenünk hittársaimmal. Odabent a szokásos jezes levegő és síri csenget fogadtok. Letérdeltem az oltár elé, és imádkozni kezdtem. Nem hiába! Megjelent Leah, és először megdicsért, hogy milyen remek zombit csináltam. Alattam adott egy új varázslatot, ami a szintszívástól véd. Már éppen el juttam újni egy ködfelhőben, amikor alázatosan megemlíttem, hogy kérnék még valamit.

– Mi lenne az, halandó? – kérdezte vérfigyálató hangon az isten.

– Itt van ez a Borax, tudod, a király nagyon szeretném, ha mihamarabb csatlakozhatna a szolgálóihoz. Nem tudsz valahogy segíteni?

– Setét Patkány! A kalandozók közül az elsősk közt voltál, akik oltárt állítottak a tiszteletemre, és az elsősk közt voltál, akik templomot építettek nekem. Meghallgatom hát kívánságod. De előtte bizonyítanod kell hűségedet!

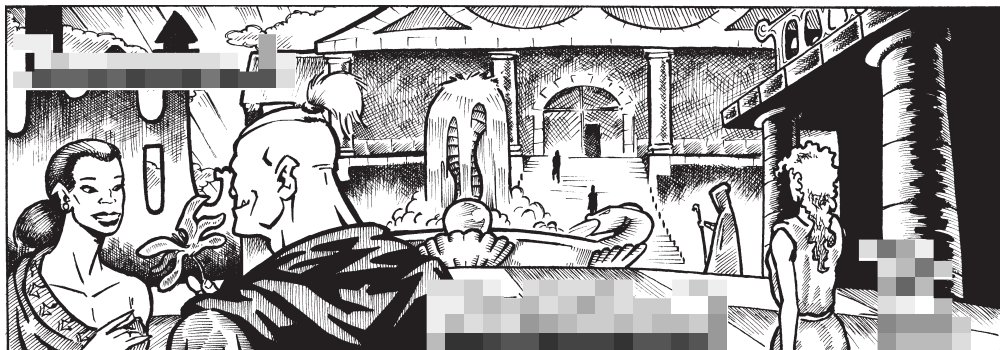
– És hogyan, ó holtak ura!

– Réges-régen a moa birodalom fénykorában élt egy hatalmas varázsló, bár ők a varázslóikat technikusoknak nevezték. Ez a varázsló, a neve dan-Íll-Sol-i, sok olyan mágiát használt, amivel meghosszabbította az emberek életét, ezáltal jogos jussomtól fosztott meg. Haragudtam rá, de tudtam, egy nap majd ő is elém kerül, és akkor megkaphatja, amit érdemel. De ez a varázsló, ki a borlandé mágiájának minden fogását ismerte, kicsúszott a kezem közül. Mielőtt meghalt volna, elkelt három mágiikus tárgyba, három obszidiszkebe mentette. Azóta ezek a moa ereklyék őrzik dan-Íll-Sol-i lelkét. A varázsló tudta, hogy ebben a világban bárhol utólerhetem a tárgyakat, ezért az obszidiszketek abba az extradimenzióális térbe rejtette, ahol a moák a phua kúpjaikban megjelenő csecsebecsékét tárolják. Oda még én sem juthatok be. Minden tervnek van azonban hibája. Az obszidiszkek eljuthatnak azokhoz, akik sikeresen ölik le a kúpok masszáját. Dan-Íll-Sol-i persze nyugodt volt, hiszen a moák mérhetetlen mennyiségű tárgyat halmoztak fel az extradimenzióális térben, annak az esélye, hogy mindhárom egyszerre kerül valakihez, szinte zérus. De én isten vagyok! Megszabhatom hát, hogy mi ugorjon át a térkupon, ha egy hívem vegező a masszával. Azt kívánom tőled, hogy menj el három phua kúpa, én gondoskodom róla, hogy megkapd a három obszidiszket. Azokat hozd el az oltárhoz és áldozd fel nekem. Ha ezt megteszed, dan-Íll-Sol-i az örökérvényűséggel fog szenedni, amiért szembe mert szállni a halállal, te pedig kapsz tőlem némi segítséget – ezzel Leah köddé vált.

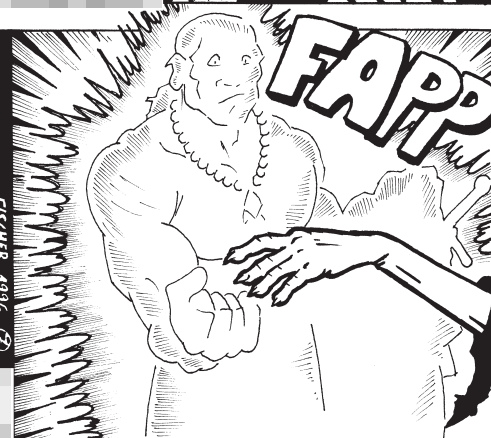
Teljesen kimerülve rogytam össze az oltár tövében.

§ SZIKRÁZÓ KORONA

III. RÉSZ

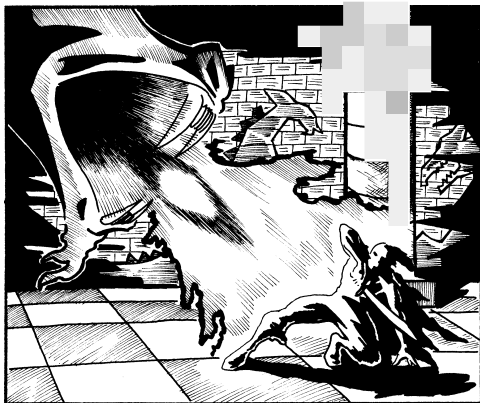


FISHER 4306 7

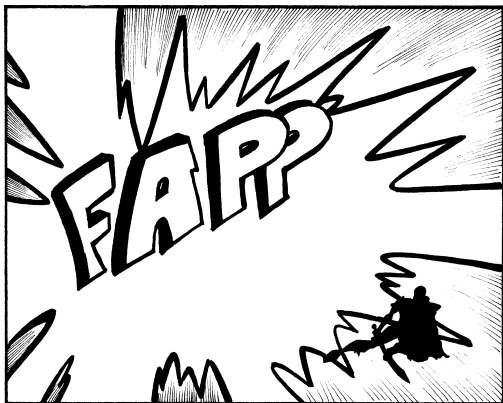




FISCHER 1996 ©



FISCHER 1996 ©



„Három sárkány uralkodott,
Napjuk régen leáldozott.
Az első sárkány bölcsessége,
Nyugalmat hozott a földre.
A másodiknak minden játék,
Nem zavarta fény és árnyék.
A harmadik: vér és téboly,
Pusztulás és halálsikoly.
Az ő korszakuk rég lezárult,
Emlékük is elhalványult.
Felelj most mégis nékem,
Kik ők? Nevezd őket néven!”



VIHARMADÁR

SZABADON FELHASZNÁLHATÓ KALANDMAG

1. TÖREDÉKEK

– Kedves Utasaink!...

Lent, messze lent...

Por, mindenütt csak por – az aszfalt szürkére fakult, imitt-amott sötét csíkokban sebhelyes, mintha öngyilkos próbált volna lenni, s most csupa heg, Heg és por. Még fáj neki néha, vagy talán nem is csak néha – gyakran, főleg azokban az órákban, amikor a Nap remegő szőnyeget von fölé, hőségéből és porból. Azokban az órákban, amikor az apró, fehér fémtollpíhek a legtöbbet piszkálják, felkavarva a porban fuldokló emlékeket, újra valószínűsíti az égtől való végleges elszakítottág gondolatát, felébresztve a magányt. Fáj neki a magány – ilyenkor üvölt. Üvölt – mélyről felszakadóan, hol morajló légszomjial, hol sívító feszítettséggel. De senki nem törődik vele, hisz maga sem más már, mint elnyűtt klisé, az élet észrevétlen része... Akárcsak a por. Igen.

A por.

– ...Hamarosan földet érünk Kjtóban. Odakint kellemesen hűvös az idő, enyhén fúj a szél, csapadék nincs. Kérem kapcsolják be biztonsági öveiket, s fejezzék be a dohányzást...

Üres tekintettel bámult ki az ablakon, egyenesen a milliő szilánkra hulló napfénybe. Kezdett megfájdulni a feje – kényszerítette magát, hogy ne forduljon el. Hiszen erre várt. Mutató- és hüvelykujjával masszírozni kezdte az orrtövet, hogy enyhítsen a fájdalom pontszerűségén – tudta, mi következik. A bizsergés hirtelen támadt fel, elborította az arcát, majd csomósodni kezdett a nyakszirtjén. Felköhögött, tudattalanul próbálva kiköpní a torkára kúszó zsibbadást – mindig ez történt, majdnem mindig. Bosszúsan összeszorította a fogaikat, s akarateréjét megfeszítve visszatartotta lélegzetét. Ahogy gondolta. Pontosan. Öt másodperc szünet segített. A furcsa érzésgomolyg újra felgyűlt, majd túlfeszült s szétcsattant – jöleső hideg borzongás futott végig a gerincén. Az az emlék – az EMLÉK – tovatűnt. Szétszabdalták a lemenő Nap pengéi, s elborította a közeledő Föld zaja. Ekkor ébredt rá, mit is jelent valójában az, hogy fejfájás. Sziszegve fordította el tekintetét, lefelé, az alant nyújtózó hatalmas, szürke aszfaltmáta felé. Repülőtér. Hazaérkezett. Haza.

...utolsó mozzanatként kikapcsolta a retináképernyőjét. Az üzenet végzava semmivé foszlott. Mi is volt?

„Visszavárlak.”

Volt egyáltalán valami?

**„Fear In My Subconscious
Terror Invades My Speech
Faith In My Own Words
No One Knows The Nameless”
– Altered State / Sepultura**

– ...Köszönjük hogy az Air Transatlantica szuborbitális járatát választották. Reméljük legközelebb is minket választanak!

2. MI IS EZ?

Sok Shadowrun-mesélőnek okozott már kisebb-nagyobb gondot partijának „túl profi felszereltsége”, csakúgy, mint a problémához csak nagyon távolról kapcsolódó „vajon mit meséljek ma?” kérdés. Jelen írás ezen eseteken szeretne segíteni – erre utal a címben szereplő „szabadon felhasználható kalandmag” kifejezés. Te, mint mesélő, csinálhatsz belőle röpké epizód történetet, kanyaríthatsz köré egy egész kampányt, illetve felhasználhatsz, mint viszonylag finom táp-csökkentő eszközt. Hogyan? Erre a kérdésre az alábbiakban találd meg a választ.





3. A MAG

Azok, akik figyelmesen átböngésztek a *The NeoAnarchists' Guide to Real Life* c. Shadowrun kiegészítőt, minden bizonnyal emlékeznek azokra a paragrafusokra, melyek a közlekedés különféle válfajai közül a repülést tárgyalják – különös tekintettel a szuborbitális ill. szemballisztikus változatokra. Ezekből kiderül, hogy a repülés mint olyan, igen bonyolult és veszélyes dolog – s akkor még finoman fogalmaztam. Az állítás alátámasztásához a következőket kell figyelembe vennünk, egy átlagosnak mondható shadowrun kaland keretein belül (már ha létezik ilyen):

– A fizikai konfliktushelyzetek megoldási lehetőségei nagyon korlátozottak, azaz amolyan igazi durr-durr típusú harcra gyakorlatilag nincs esély, hacsak nem szuperterroristákkal van dolgunk (l. alább). Ennek oka természetesen a repülőgép sérülékenységéből adódik – ezt a harcban mindkét résztvevő félnek szem előtt kell tartania, amennyiben nem akarja becsapódó ágyugolyóként végezni karrierjét – ne feledjük, a lehető legjobb lövészek is hibáznak néha, még akkor is, ha ágyon vannak drótozva... (Aki akarja, idézze fel magában nyugodtan az Aliens megfelelő jelenetét, melyben megtiltották, hogy egy bizonyos területen lövöldözzenek.)

Mellesleg lehet, hogy nincs is náluk fegyver. Igen könnyen lehet. Miért? Talán azért, mert nem engedték fel őket a fedélzetre – ez a legkézenfekvőbb magyarázat. Ám van másik is: talán azért, mert abszolút nem számítottak arra, hogy odafönt majd szükségük lesz rá. De ez már egy másik fejezet – éppen ezért szerepel majd néhány bekezdéssel lejjebb.

A „szimpla” közelharcnak ill. verekedésnek gátat szabnak a biztonsági emberek és a biztonsági berendezések. No persze semmi sem lehetetlen – de ezt nem is mondta senki. Csupán azt, hogy nehéz.

– Az asztrális típusú ellentétekre ugyanúgy vonatkozik az előzőekben ismertetett korlátozottság, természetesen főleg a varázstudókra értve, hiszen a mágiát csak kívülről ismerő átlag érzelmi viharai legrosszabb esetben is az előbb említett fizikai úton nyerne megtestesülést. Az asztrálterrel való bármiféle manipulálás azonban a szuborbitális pályán (!) sajnálatos módon az örülethez vezető kaput nyitja meg a mágus előtt, s a megüresedést (azaz használhatatlanná válást) kínálja bármilyen működő – aktív! – fétisnek ill. mágikus tárgynak. Ez azt jelenti, hogy az asztrálterbe még kinézni is (agy)halálos veszedelem, nemhogy varázsolni ill. csinálni bármi mást benne avagy vele kapcsolatban (ne feledjük, hogy a varázslás asztrálter-függő!).

– Mivel a gondolati sikkal még nem kezdtek semmit a Shadowrun írói, erről elmondhatjuk, hogy nem rejt magában több veszélyt a levegőben gondolkodni, mint idelent, jó öreg Földanyánk keblein. Ezt természetesen csupán a teljesség kedvéért említettem meg. (Igaz, igaz, még így sem teljes a kép, de legalább megközelítőleg rendben van – a többit jobb meghagyni a Shadowrunon kívülre.)

4. VÁLASZOK

Hogyan lesz mindebből...

– ...epizódtörténet?

A legegyszerűbb megoldást a játékosok kezdeti átrázása kínálja. Nem hiszem, hogy nehéz lenne úgy megszervezni egy hosszabb kalandot, hogy valamely részére ne azon a helyen kerüljön sor, ahol a többire – azaz hogy a játékosoknak hosszabb utat kelljen megtenniük, természetesen repülővel. Az út szervezése természetesen megbízójuk hatáskörébe tartozik – s látszólag tökéletesen el is van intézve, senki nem foglalkozik igazán vele. A hangsúly egyértelműen az utána következő akcióra (stb.) kerül: te, mint játékevezető is ezzel foglalkozol, ezt ismertetted részletesen. S akkor, amikor a játékosok azt várják, hogy „Miután megérkeztetek...”, te nem ezt mondd...

Az indirekt belekeveredés mellett más is elképzelhető – olyan szituáció, amikor a játékosok nagyon is tudatában vannak, hogy odafent történni fog valami. Ez esetben jobban felkészülhetnek, ám a Magban említett korlátozásokkal így sem igazán tudnak mit kezdeni.

Néhány példa azt hiszem segíthet saját ötletek kitalálásában. Véletlen lehet a fentebb már említett terroristás epizód, mikor is a játékosok, mint az egyetlen igazán cselekvőképes csapat tagjai a gép fedélzetén, szembekerülnek a mindenre elszánt gazemberekkel. Ha játékosaid netántán a terrorista-ellenes különítmény tagjai, akkor ez a találkozás természetesen lehet több, mint a véletlen műve, csakúgy, mint akkor, ha a terroristákat a játékosok régi ellenfeleivel helyettesítjük, akik éppen csapdát állítottak... De az is lehet, hogy egy igen fontos ismerős valamiért csak a gépen hajlandó találkozni a karakterekkel. Lehet, hogy fél – kérdés: kitől? Váratlan problémát természetesen nem csak intelligens tervezés okozhat. Egy műszaki hiba elhárítása is igencsak rázósnak bizonyulhat – gondoljunk csak egy meghibásodott hajtóműre avagy a raktérbeli ketrecből elszaba-



tudniuk. Vagy mégis? S végül – az ismerős, aki csak odafent hajlandó randevúzni. Ez a személy könnyen lehet, hogy csak odafent az, aki... idelent csupán egy báb. Itt kerül a képbe (elméletileg, lehet hogy már lerágott csont – ez esetben bocsi!) ezen írás legzordabb ötlete... Lehet, hogy ez a valaki egy mágus, aki egyszer elkövette azt a hibát, hogy szuborbitális pályán kinézett az asztráltérbe – s még pechje is volt. Elméjét hatalmába kerítette egy egyelőre megnevezhetetlen, teljességgel negatív entitás (Earthdawn-kedvelők előnyben...), mely a maga céljaira használja őt – s rajta keresztül a tudatlan (!?) játékosokat. A fenti találkozókra csak az imént említett bábozás miatt van szüksége: a Föld még viszonylag (!) erős és tiszta asztráltérében egyelőre még nem volt képes megvetni a lábát. Csak a repülőgépen szállhatja meg a varázsló testét, egyébként kénytelen parancsokat osztogatni az engedelmes mario-nett-zombinak, aki semmire sem emlékszik (?) a repülés eseményeiből. S ha már ilyen „rémes” dolgoknál tartunk, ez az entitás viszont – ellenben mindenki mással – igenis képes varázsolni odafent. Valami hasonlóról szólnak az 1. pont Tördékei...

5. NÉHÁNY MEGJEGYZÉS

– A 4. pontban szerepel az az állítás, miszerint a Föld viszonylag tiszta asztrállal bír a Shadowrunban. Ha valaki kételkedne a „viszonylagos” jelző jogosságában, vessen egy pillantást az Aztlan könyvre. Például...

– A szemibalisztikus repülésnek alapban nincsenek meg az asztrális korlátai – mint azt a megfelelő helyen jeleztem is. Ám a szemibalisztikus gépeknek megjegyzendően nem esik túl nehezükre kikerülni szuborbitális pályára – mondjuk egy kellemetlen műszaki hiba miatt...

– Megrögzött dekások (bár az régen rossz, ha a játékosok olvasták ezt az írást...) hiányolhatták a mátrixra vonatkozó részeket. Jogos. A mátrix valóban nincs korlátozva – hacsak a gép kommunikációs rendszerei tönkre nem mennek. Ekkor a gép zárt rendszerre válik – amire amúgy is igen jó esély van. Problémát a ráccsal kapcsolatban talán az jellelhet, ha egy elszabadult (stb.) MI garázdálkodik benne – s figyelme valamiért a repülőgépre irányul.

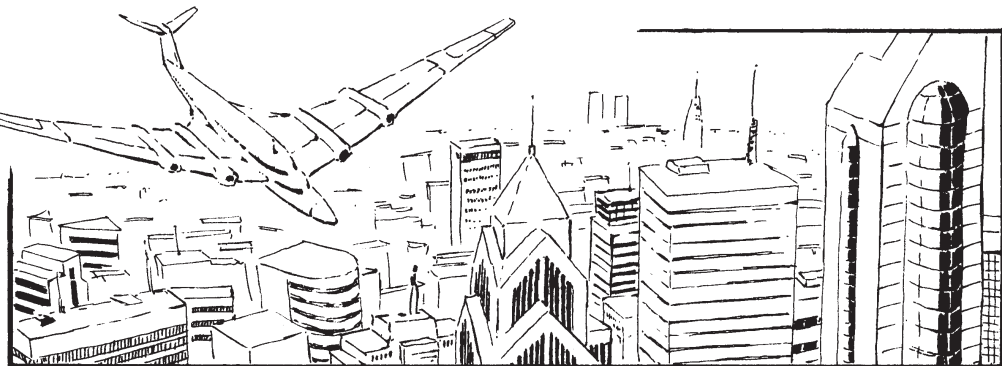
Remélem senkinek nem maradt kérdése a táptalanítás mikéntjével kapcsolatban. Köszönjük, hogy velünk repülték – további jó utat!

CSIGÁS GÁBOR

dult paraállatra... (További ötletekre vágyóknak ajánlom az Airport – avagy, neadj’isten, az Airplane – sorozatot...)

– ...kampány vagy kaland?

Az előzőekben felsorolt rövid epizódok könnyűszerrel egy kaland avagy egy egész kampány központi elemévé válhatnak. Elég áttekinteni az iménti példákat s néhány lehetséges komplikációt ahhoz, hogy erről meggyőződjünk. A terroristák elrabolhatnak valamit vagy valakit a sikeres landolás után, ami valamiért igen fontos a karaktereknek. Kiderülhet róluk, hogy valamelyik karakter rokonai, kiderülhet, hogy a gépet üzemeltető társaság bérelte fel őket némi biztosítási keverésre, megpróbálhatják a karakterekre fogni az egész ügyet, maguk helyett őket téve meg bűnbaknak... A műszaki hiba elhárítása után leleplezésre kerülhet valamilyen nagy céges korrupciós ügy, melynek során alkatrészekkel, tervrajzokkal, titkos katonai/céges dokumentumokkal történt valami... amiről a karaktereknek nem kéne



SHADOWTECH

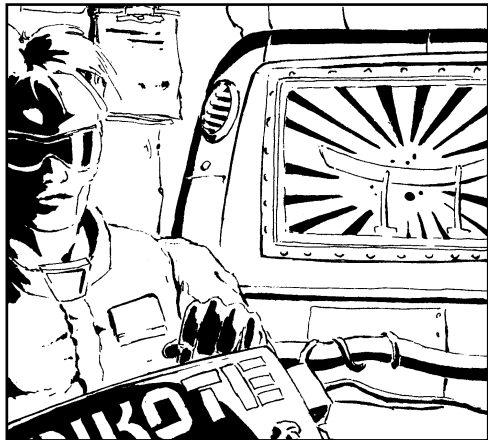
>>>>[Jól van, gyerekek, mára elég is ennyi a kibercuccokból. Úgyis tudom, hogy néhány drótagyú gyerkőc máris összecsinálta magát a gyönyörűségtől. Tartogatok azonban még a számotokra néhány jópofaságot. No nem olyan egetverő dolgokat, mint az előbb, de azért olyanokat, amiknek megvan a maguk haszna. Tehát: szamurájok (és nem szamurájok), kéretek tovább figyelni! (Az alábbi cuccokat megtalálhatjátok még a Shadowland szerveren, a **Shadowtech** hirdetőtáblán – persze, csak ha tudtok angolul.)]<<<<<

—Sabc <08:12:21/10-30-56>

DIKOTE™

A Dikote™ igazából egy eljárásnak a neve, aminek keretében vékony gyémántréteget visznek fel egy kemény felületre. Összekevernek egy kis metánt és jó sok hidrogént, és az egészet erős mikrohullámú sugárzásnak teszik ki. Így plazma jön létre, magyarul olyan szuperforró gáz, amelynek minden atoma ionizálódott állapotban van. A plazmát ezek után ráfújják egy hidegebb, szilárd felületre, és a megszilárduló gáz vékony gyémántfilmet alkot.

A gyémántfilm jelentős mértékben megszilárdítja az illető anyagot, és jóval ellenállóbbá teszi a sérülésekkel szemben (ez +2 akadály szint, valamint +1 ballisztikus és +1 ütési páncélzat szint növekedést jelent). Ha a Dikote™ kezelést kézfegyverre alkalmazzzák, az illető fegyver energiája 1-gyel megnő (vagyis pl. egy 5K sebésű fegyver sebése ettől kezdve 6K lesz). Ha éles fegyvert kezelnek, akkor az illető fegyver sebés szintje nő meg 1-gyel. Egy kard normál sebés kódja pl. (Erő+2)K, egy Dikote™ bevonatú kardé viszont (Erő+2)S. A Dikote™ bevonatú dobó- és löfegyverek sebés kódja úgy növekszik meg, mintha a használója Éreje lenne 1-gyel nagyobb. Ha Dikote™-tal kezelt tárgyat védekezésre használnak, a használója 1 plusz kockát kap, melyet kizárólag védekezési célokra fordíthat.



Az összehasonlítás kedvéért Dikote™-tal kezelendő dzseki felülete nagyjából 1,5 m², egy teljes öltönyé 2,25 m², egy hosszú kabáté 2,75 m².

A Dikote™ bevonattal ellátott, éles fegyverek a „megerősített” páncélzatú célpontok (pl. járművek) ellen is hatásosak. Ilyen esetben a fegyver normális (módosítatlan) sebés kódját 1 szinttel csökkenteni kell. Egy Dikote™ filmmel bevont kard pl. ember ellen (Erő+2)S sebést ad, jármű ellen viszont csak (Erő+2)K sebést.

Ár Elérhetőség Utcai index

Dikote™ bevonat (100 cm²) 1000 ¥* 6/14 nap 10

*A 100 cm²-nél kisebb felületek bevonása is 1000 ¥-be kerül.

>>>>[Nem mindent lehet Dikote-tal bevonni. Az illető tárgynak ki kell állnia a plazma magas hőjét. Ez nyilvánvalóan kizárja a szövetet és a műanyagot. Igazán kár, hogy a legtöbb páncélzat ilyenekből készül manapság. Ha viszont van otthon nehezebb ruhád, vagy kerámipáncélzatod, azt faszán be lehet fúvatni Dikote-tal. Már ha meg tudod fizetni.]<<<<<<

—A Mosolygó Bandita <Újra lecsap!>Ha-Ha-Ha>

>>>>[Egyszer láttam egy Dikote bevonatú kardot használat közben. Az az izé egyszerűen mindenem átvágta magát!]<<<<<<

—A Neon Szamuráj <11:21:00/12-07-56>

>>>>[Az hallottam, hogy a cucc elfárad kabé hat hónap után, de... az is lehet, hogy ez az idő attól függ, hogy mit csapkodsz vele, és azt milyen sűrűn csapkodod.]<<<<<<

—GörögTűz <11:43:45/12-07-56>

DMSO

A dimetil-szulfid (DMSO) egyszerű hordozószer, mely acetonban, alkoholban, éterben és vízben oldható; szobahőmérsékleten folyékony halmazállapóú és a legtöbb vegyszerrel nem lép reakcióba. Ha valamilyen vegyszert DMSO-val elegyítünk, és az oldat a bőrfelületre kerül, a DMSO „megnyitja” a bőrt, így az általa „szállított” vegyianyag a bőrön keresztül azonnal bejut a testbe. A DMSO-t általában különféle vegyi és biológiai anyagok szervezetbe juttatására használják.

A porózus páncélzat (mint pl. a ballisztikus szövet vagy a kev-

lár jellegű páncélok) nem védenek a DMSO ellen. Ha a támadó fél eltalálja az áldozatot (függetlenül attól, hogy a páncélat esetleg kivédené a lövés vagy ütés által okozott sebést), a DMSO által szállított vegyszer feloldódik a szervezetben. A merev páncélatok (a lemezes páncélatok, vagy azok, amelyek páncélat szintje legalább 5) szintjük felének (felvél kerekítve) megfelelő védelmet nyújtanak a DMSO támadás ellen (ilyenkor az oldat csak az illeszkedési pontokon hatolhat be). A DMSO csak vegyvédelmi ruhát, vagy teljesen zárt páncélatot viselő karakterek ellen nem hatásos.

Gyorsaság Bevitel Ár Elérhetőség Utcai ind.

DMSO Azonnali Érintkezés 10 ¥/adag 2/12 óra 1,5

ARES VEGYPISZTOLY

Az Ares ezúttal újabb játékszerrel állt elő azoknak, akik nem szeretik a lövöldözés közbeni vérontást. A fegyverbe kétfajta vegyszert kell betölteni, két, jól elkülöníthető helyre. Az egyik egy speciális gélartály (250 ¥/feltöltés), amibe az Ares által szabadalmaztatott DMSO-gél kerül (ez lesz a hordozóanyag), a másikba pedig a felhasználó kedvenc vegyszerével töltött ampullák sorakoznak. A fegyver lövés előtt DMSO-géllal veszi körül az ampullát, majd sűrített levegővel kilövi az egészet. Találtkor a DMSO-gél szétröccsen a célponton, és előkészíti annak bőrét a „bevitelre”, a cél-vegyianyagot tartalmazó ampulla pedig szétrörik, és voílá, a szer máris bejut az áldozat szervezetébe.

A fegyver jó tulajdonsága, hogy mivel sűrített levegővel működik, sem hangja, sem visszarúgása nincsen (amúgy is csak egyes lövést lehet leadni vele).

Típus Elrejt. Lőszer Súly Ár Utcai ind.

Ares vegypisztoly KPI 7 10/20* (t) 1,75 750 ¥ 1,5

*A speciális vegyianyag-tár 10 ampullát tartalmaz, a gélartályba pedig 20 lövésre elegendő DMSO-gél fér bele (vagyis a tartályt minden második tár elhasználása után kell csak újratölteni).

>>>> [Vigyázzatok ezzel a cuccal cimborák. Ha a kezekre fröccsen, alaposan megszívhatjátok – még akkor is, ha csak tiszta DMSO-val dolgoztok, nem valami ocsmány keverékkel. A DMSO ugyanis nem gondolkozik: ami közér vagy szenny a kezeiken van, zutty, már megy is bele a véráramba. Néha az ilyesmitől is rosszul lehet az ember.]<<<<<<

—A Mosolygó Bandita <Újra lecsap/Ha-Ha-Ha>

>>>> [nem mindent lehet DMSO-val a vérbe juttatni. A DMSO úgy működik, hogy molekuláris méretű „réseket” nyit a bőrsejtek falán. A bőr pedig olyan, hogy a nagy molekulánál nagyobb cuccok nem férnek be ezeken a réseken. Általánosságban fogalmazva a DMSO-val csak olyan anyagokat lehet bejuttatni a szervezetbe, amelyek folyékony oldatban kaphatók.]<<<<<<

—KAM <17:02:44/12-07-56>

HYPER

A Hyper közvetlen idegi stimulátor szer, mely az agy azon részébe vezet idegekre hat, mely részek a legtöbb érző ingert feldolgozzák (íz, szag, hang, kép). A Hyper néven ismert drog mesterségesen hyperaesthesiába hozza az áldozatot, vagyis olyan állapotba, amelyben az illető a végletekig érzékeny lesz mindenféle ingerre. Még a legkisebb és legenyhébb inger is fizikai fájdalmat okoz neki. Egy gyenge várautést kalapácsütésként érzékel, egy suttagást üvöltésként, stb.

A kezdeti bevitel után az áldozat 45 kábulás sebést szenved el, és enyhe zavarodottság lép fel (+1 minden célszámra). Ezután Test (4) próbát kell dobnia: a próba során elért minden egyes siker 5 percet levon a szer eredetileg 60 perces hatóidejéből. Ezen időszak alatt az áldozatot heves érzéki ingerek bombázzák. Minden koncentrálatást igénylő tevékenységre (ide tartozik a varázslás is) +4 célszám módosítót kap, és minden elszenvedett sebés nagyobbnak számít az érzéki túlterhelés miatt. A plusz sebést a karakter állapotjelzőjének Kábulás rovatába kell bevezetni: a mértéke megegyezik az eredeti (fizikai vagy kábulás) sebés felével, felfelé kerekítve. Ha tehát például egy Hyperrel „belőtt” karakter Súlyos fizikai sebesülést szenved (ami 6 rubrikát jelent az állapotjelzőn), akkor e mellé még fele ennyit, vagyis 3 rubrikát be kell jelölni az állapotjelző Kábulás rovatába.

Sebés Gyorsaság Bevitel Ár Elérh. Utcai ind.

Hyper 45 kábulás Azonnali Vérbe 180 ¥ 4/24 óra 9
vagy érintkezéssel

>>>> [Ez az izé komoly agybuggyanás. Ha tehetitek, hassatok oda, hogy ne lőjenek meg ilyennel.]<<<<<<

—A Neon Szamuráj <10:12:59/12-09-56>

>>>> [Zért ennek is megvan a maga felhasználása. Egyszer egy vadászaton már az elején kilőtték a mágusunkat. Valószínűleg mi is megszívtuk volna, amikor az ellenfél mágusa sarokba szorított minket, de Ace-nél szerencsére volt egy festékpuska Hyper/DMSO koktéllal töltve. Egy szép lövés, és a fickó hirtelen túl sok mindennel el lett foglalva ahhoz, hogy észrevegye, amint lelépünk.]<<<<<<

—Reflex <11:47:20/12-09-56>



Aktivizálást kívánó speciális képességek:

Aktivizálást kívánó speciális képességek nevezük a lények azon képességeit, melyek használatához VP-t kell elkölteni (pl. regeneráció, tűzlehelet), vagy a lényt passzivizálni kell (pl. *Technokolin*). A szabálykönyv 25. oldala szerint az ilyen képességeket csak aktív lények használhatják. A passzivizálást igénylő képességek esetében ez nem is képezheti vita tárgyát, mivel csak aktív lényt lehet passzivizálni. Tehát az ilyen képességek (pl. *Technokolin* és a neves kalandozók legtöbb képessége) csak aktívan használható. Azonban a VP-költéssel aktivizálható képességeknél nem ilyen egyszerű a helyzet, a regenerációt már felborította az eddigi szabályt amikor kijelentettük, hogy passzív lényt is lehet regenerálni (ld. AK8). A továbbiakban azért, hogy egyértelmű és következetes szabályok legyenek a játékban, passzívan is lehet használni az olyan képességeket, melyekhez nem kell a lényt passzivizálni. Sőt, ezek az őrsztriból is használhatók! Nézzük, hogy mely képességekről van szó. Az első csoport a regeneráció jelentí (pl. *Csontváz*, *Trollfa* stb.). A másik tipikus társaság a lények támadásának

és/vagy védekezésének erősítése (pl. *Húsevő magszim*, *Vérfürdető magszim*, *Tűzelementál*). A *Vízelementál* és a *Szutykos remák* nem kapcsolható egyik csoporthoz sem, azonban rájuk is érvényes a szabály, mivel egyiket sem kell passzivizálni képességük használatához. A legvitatottabb csoport az amelyik, az ellenvarázslathoz hasonló hatást hoz létre, ilyen *Maigner Lopotomos*, és ehhez hasonló *Sardullah Sharpa* képessége is. Ezeket szintén lehet passzívan használni.

Trükkös és zavaró az olyan képesség, mely aktivizálást kíván, nem kell passzivizálni hozzá a lényt, azonban a lapon szerepel az, hogy a lény csak aktívan használhatja ezt a képességet. A legjobb példák erre az avatórok (pl. *Földanya*, *Urgod* stb.). Jól néztek meg tehát a lapokat az ilyen kérdések eldöntéséhez!

Van az aktivizálást igénylő képességeknek egy olyan csoportja, melyről idáig nem beszélünk, ezek azon harcban használható képességek, melyeket VP elköltésével kell aktivizálni, vagy dönteni kell a használatukról (pl. tűz-, sav-, jéglehelet, *Lavinia Lohara* energiatűskéje, *Eliana* vakító fénye, *Fantala* nyilazása, a *Sötét gnóm* halál varázslata, *Éjmágus* teleportálása). Ezeket a képességeket nyilvánvalóan csak aktívan lehet használni, mivel az őrsztribban alkalmazhatóak, és ott nem lehet passzív lény.

Nem aktivizálást kívánó képesség ugyan, de itt célszerű megtárgyalni azokat a képességeket, melyek folyamatosan működnek (pl. mágius védelem, +VP adás, varázslatok költségének csökkentése stb.). Ezek közül pl. a mágius védelem természetesen állandóan működik, de egyeseknél a lapon külön meg van említve, hogy csak akkor számít, ha a lény aktív (pl. *Trikornis*, *Kneopatikus molluszk* stb.). Vannak azonban olyanok, amelyek nem egyértelműek, pl. *Loidin Haptiusnál* nem szerepel az, hogy az ellenfél csak akkor veszít 1 ÉP-t a tárgyak kijátszásakor, ha aktív, tehát passzívan is érvényesül ez a képesség. Összefoglalva, az állandó képességek

passzívan is működnek, ha csak a lapon ez másképpen nem szerepel.

Ha egy lényre teszek egy olyan tárgyat, melynek használatához passzivizálni kell a viselőjét, akkor a tárgy használata mellett használhatja-e a saját passzivitást igénylő képességét? Nem. A tárgy és a képesség használata nem történhet egyszerre, és ha már valamelyikhez passzivizáltad a lényt, a másikhoz már nem tudod ismét passzivizálni.

Mi történik akkor, ha *Dort Amessix* egy *Dupla szintlépéssel* felveszi egy *Zinthurg* alakját? És akkor, ha *Eliana*-vá alakul?

Dort Amessix, ha lényé alakul, akkor sem veszi el a rátett *Dupla szintlépést*, különben elvesztené az alakváltás képességét. Tehát amikor *Zinthurggá* alakul át, akkor egy tökéletes *Zinthurg* lesz, még a színe is Dornodonná változik, de lesz rajta egy *Dupla szintlépés*, ami semmilyen hatással nincs rá, amíg ebben az alakban létezik. Ha *Eliana* lesz belőle, akkor a *Dupla szintlépés* ki is fejtí a hatását, tehát egy két szintet lépett kalandozó lesz.

Milyen lapok hatnak az avatórokra?

Az avatórokra minden olyan lap hat, melynek szövegében „lény” szerepel, az olyan lapok melyek szörnyekre, vagy kalandozókra hatnak a szövegük szerint, azok nem vonatkoznak rájuk. Ha egy lap a szövege szerint az avatórokra hat, természetesen csak és kizárólag az avatórokra használható. Az avatórokat lehet mérgezni, és alanyai lehetnek az olya speciális hatásoknak, melyeknek lény lehet a célpontja.

Bűbájlidércet lehet-e *Mágiatörni*?

Igen, lehet. A *Bűbájlidérc* alanya lehet minden olyan varázslatnak és hatásnak, mely bűbáj(ok)ra fejtí ki hatását (pl. *Egyszerűsítés*), valamint olyan varázslatoknak, mely a lények egy csoportjára



hat (pl. *Vulkánkitörés*). Nem lehet viszont alanya olyan varázslatnak vagy hatásnak, mely egy célpont lényre hat (pl. *Villámszimbólum*, *Tisztítóút*).

A *Dögvész* által termelt jelzőkből visszavehetek-e egy másik, már a gyűjtőben levő *Dögvészt*?

Nem. A *Dögvésszel* termelt jelzőkből *Dögvészt* semmilyen módon nem vehetsz vissza.

Az asztalomon van egy *Teremtő szava* és egy *Térkapu*. Kevesebbért idézek-e meg ilyenkor egy varkaudart?

Igen. A *Teremtő szava* miatt a varkaudrok Chara-din színűek lesznek, és ez már a kijátszás pillanatára is vonatkozik, a *Térkapu* pedig kettővel csökkenti a Chara-din lények idézési költségét.

Sebződök-e egy 6 VP-s *Jégsóvától* vagy *Azonnali gyógyítástól*, ha *A mágia méltósága* játékban van?

Igen. A *mágia méltóságánál* az alap idézési költség számít (l. Chara-din szabálykönyv illetve AK4), és mivel ezeknél a lapoknál az alap idézési költség kettő, *A mágia méltósága* sebez rajtad.

Ha van egy *Százfogúm* és egy *Bíborgörényem*, amin *Tharr pajzsa* van, és a *Százfogú* meghal a támadáskor, míg a *görény* sebződik kettőt, akkor a kör végén a gyűjtőbe kerül-e a görény, amikor a *Tharr pajzsa* már nem ad neki plusz ÉP-t (hiszen közben csökkent a *Tharr* lények száma)?

Igen, mivel elvesztette azt az ÉP-t, és így 0 ÉP-re került. Az *Óriás griffnél* kivételt tettünk ez ügyben, mivel így a képessége teljesen használhatatlan lett volna.

A *Napkirály* felfogja-e az előkészítő fázisban kapott sebzéseket?

Igen. Az előkészítő fázisban nem lehet ugyan speciális képességeket használni, de ez a *Napkirálynak* egy állandó képessége.

Végtelen szörnykomponenst termelő kombó-e *A univerzum kifordítása*+*A takarékoság jutalma*+*Sötét motyogó*? Azaz megtehetem-e azt, hogy az előkészítő fázisban *Az univerzum kifordításával* eldobom a *Sötét motyogót*, majd *A takarékoság jutalmával* a 2 VP



helyett 1 SZK-ért veszem vissza, és ezt végtelenszer elismételem?

Nem. A *takarékosság jutalmával* csak a speciális képességek használatakor választhatok, hogy VP helyett inkább szörnykomponenst használok, és a *motyogónak* nem speciális képessége, hogy vissza lehet venni a gyűjtőből.

Ellövök egy *Manarobbanást*, az ellenfelem *Ellenvarázsol*, én visszaellenvarázsolok. Melyik VP számít a *Manarobbanás* kiértékelésekor, a kijátszáskori, vagy a végrehajtáskori?

A végrehajtáskori, mivel ekkor jön létre a varázslat (l. még *Szürkeállomány aktívizálása*)

Hat-e a *Gyevi bíróra* az *Influenza*?

Igen. Az *Influenza* nem egy konkrét lényre hat, hanem a lények egy csoportjára, azokra, melyeknek 3-nál kevesebb ÉP-je van.

Az asztalomon van mindkét oldalon egy-egy *Szirének éneke*. Az ellenfelem ellopja az enyémet egy *Bűbájlópus*sal. Ezek után én egy *Bűbájlópus*sal lemásolom az ő *Bűbájlópusát*, majd ellopom a *Bűbájlópusát*, és új célpontot jelölve meg neki, átveszem az ő *Szirének énekét*. A saját *Szirének éneke* bűbájom is visszakerül hozzám, és mivel leestt róla a *Bűbájlópus*. Mi történik akkor, ha az ellenfelem *Mágiatörő* az én *Bűbájlópusomat*?

A *Bűbájlópus* gazdája újra az ellenfeled lesz, így annak a lapnak a gazdája is ő

lesz, amelyen a *Bűbájlópus* van. Tehát az ellenfeled *Szirének éneke*, rajta az ő saját *Bűbájlópusával*, visszakerül őhozzá.

Nekem 3 ÉP-m van, az ellenfélnek 20. Kint van egy csomó lényem, nekem semmi. Kijátszok egy *Szerepserét*. Beütök a másik játékos lényeivel, és megölöm. Nyertem?

Nem. Veszítettél! „...Úgy kell tekinteni, mintha te lennél az ellenfeled, tehát, ha gyógyítasz magadon, azzal őt gyógyítod, stb...” Gondold ezt tovább. Ha sebzeld magadat sebzed, ha megölöd, magadat öölöd meg. Igazánból a *Szerepserénél* arról van szó, hogy az ellenfél körében te játszol a lényeivel és a lapjaival, ill. ezután fordítva, de a paklitok „tulajdonjoga” nem cserél gazdát. Hasonlóan a játékból alkalmazott fogalmakhoz, a *Szerepserénél* egy körre te leszel az ellenfél paklijának a gazdája, de nem a tulajdonosa: ha a pakli veszt, a tulajdonosa veszt, hiába más a gazdája az adott pillanatban.

Szirének éneke

Érezzük előre, hogy sok probléma lesz ezzel a lappal, ezért megpróbáljuk már minél többet előre tisztázni. Mágiaimmunis lényre lehet használni a *Szirének énekét*, ugyanis ilyenkor nem egy varázslat célpontja a lény, hanem egy már játékban levő varázslat által okozott HÁTÁSNAK. (Hasonlóan, az *Isteni segítséget* is lehet mágiaimmunis lényekre használni.) A *Szirének éneke* nem fejt ki hatást, ha valamilyen más okból kell dobnod (pl. *Rothadó mocsarak*). Csak a *Szirének énekén* „keresztül” eldobott lap „változik gyenge erejévé”. Az egyetlen *Szirének énekét* is eldobhatod a saját magával. Jelzőt nem dobhatsz el a *Szirének énekével*, legfeljebb Chara-din-fattyát (mivel az lapnak számít).

Ki lehet-e küldeni az *Arccal* az örposztból egy lényt? Mondhatom-e, hogy a lény *Illúziósárkányt* támadjon, amikor az még nincs is az örposztban?

Az első kérdésre a válasz nem, erre az egy dologra szegény *Arccal* nem képes. Olyan lény támadását nem parancsolhatod, ami jelenleg nincs játékban, de az utasítás lehet csak általánosságban az, hogy támadjon a lény (a döntést a gazdájára hagyva), vagy konkrétan meg is

határozható, hogy mire támadjon a lény. Csak az *Arc* használátának pillanatában érvényes ellenfelét határozhatja meg. Ha az ellenfélnek csak egyetlen lény van, és neked van egy lényed az őrszobában, nem mondható, hogy a lény téged támadjon. Más kérdés, ha előtte rárakasz a lényére egy *Láthatatlanságot*. Ha persze csak annyit mondasz, hogy támadjon a lény, és a csere fázis végén az üres őrszobába beraksz egy *Illúziósárkányt*, a lénynek nem lesz más választása, mint a sárkányt megtámadni.

Az Amnioszát lehet-e többször használni az előkészítő fázisban? Visszavehetem-e a Sötét motyogót többször az előkészítő fázisban, ha valahogyan (Az univerzum kifordítása) el tudom rögtön dobni is?

Minden hatást és képességet, amelyet az előkészítő fázisban lehet használni, egyszer és csakis egyszer használhatsz, kivéve, ha a lap nem jelöli külön, hogy ez a hatás többször is használható. Más kérdés, hogy az előkészítő fázisban a dolgok sorrendjét te határozod meg.

Mit jelent az Az univerzum kifordítása szövegében, hogy „minden előkészítő fázisod elején költés el egy szörnykomponenst”? Az előkészítő fázisban én dönthetem el a sorrendet a szabályok szerint.

Ez igaz, azonban ez a szabály megváltozik, ha egy lap szövegében más szerepel. Az előkészítő fázisodban az első cseleked-

detednek Az *univerzum kifordítása* lap fenntartásának kell lennie, de előtt semmit sem csinálhatsz.

Ha Tsalez Lau'pez elveszi a Sötét Motyogó képességét, visszavehetem-e ezeket után a Motyogót a gyűjtőből? Ha átszínezek egy lapot Varázsfestékkel, a lap a gyűjtőbe kerül, és visszahozom valahogy, megmarad-e a színe?

A gyűjtőbe kerülő lapoknak nincsen memóriája. Ha egy lap a gyűjtőbe kerül, azonnal leesik róla minden rátett lap, jelző, és egyéb, őt érő hatás megszűnik (pl. átszínezés).

Az ellenfelem kijátszik egy búbájt, én Elme főlányéval válaszolok, amit ő meg Ellenvarázsol. Visszavehetem-e 8 VP-ért az Elme főlányét, és használhatom-e még ugyanazt a búbájt ellen?

Az elme főlányét csak akkor lehet visszavenni, ha sikeresen létrejött, nem *Ellenvarázsolták*. De az tény, hogy az *Elme főlányé*nek visszavétele reakciónak számít.

Hogyan lehet megismerni, hogy mi egy lényen a kihozási feltétel, speciális képesség, vagy valami más?

A kihozási feltételt valami olyan feltételt határoz meg, amelyet a lény (vagy egyéb lap) asztalra rakásakor teljesíteni kell, különben a lény nem hozható játékba akár kézből játszuk ki, akár a gyűjtőből hozzuk játékba közvetlenül. A kihozási feltételben vagy szerepel az, hogy „kihozási” ill. „kijátszási” feltétel, vagy azt írjuk, hogy kijátszásakor xy feltételnek teljesülnie kell. Ez nem speciális képesség, hatás vagy ilyesmi, *Tsalez Lau'pez* nem veheti el. Vannak lapok, amelyek valamilyen hátránnyal rendelkeznek: a leggyakoribb, amikor az előkészítő fázisban teljesülnie kell valamilyen feltételnek (pl. szörnykomponens, varázspont költése). Ilyen az *Orgyilkos*. De ide soroljuk *Flavius* -1 támadását is a csontvázak ellen. Ezek – már csak azért sem, mert nincsenek felsorolva a szabálykönyv idevágó rovatában – szintén nem minősülnek speciális képességeknek, tehát szintén nem lehet őket elvenni. (A hátrány legkönnyebben onnan ismered meg, hogy megnehezíti a lap játékban tartását, illetve gyengíti a lap erősségét – ezért hátrány.) Speciális képesség minden olyan képessége a lényeknek, amely a szabály-

könyven az adott fejezetben fel van sorolva. Speciális képességet csak akkor lehet az előkészítő fázisban használni, ha a képesség szövege ezt kimondja.

Haragvó isteneknél és Isteni szövetségéknél meg lehet-e nevezni Búfát?

Nem, mint ahogy nem lehet Rath-ot, és esetleg más, kitalált istent sem mondani. A választék a jelenlegi nyolc szín.

Gyógyulási fázis.

Sok vitára adott okott, amikor valaki bejelentette a köré végét, és az ellenfele ilyenkor még kijátszott valamilyen azonnali varázslatot. Kijátszhat ekkor még az eredeti játékos újabb lényt? A szabálykönyv 15. oldala (az eredetileg gondolt koncepcióhoz képest) kicsit félreérthetőre sikeredett. Eszerint a gyógyulási fázisban lehet még azonnali varázslatokat és hatásokat használni, de általános varázslatokat, lénykirakást meg hasonlókat nem. Több játékost megkérdeztünk róla, hogy mi a véleménye erről – a túlnyomó többség által amúgy is így játszott – szabályról, és mindenkinek a véleménye pozitív volt. Tehát a továbbiakban is lehet a gyógyulási fázisban azonnali varázslatokat és hatásokat használni, a szabálykönyvben leírtakhoz képest én még annyit tennék hozzá, hogy a játék rendje szerint nemcsak hogy az éppen körön lévő játékos is használhat ilyeneket ekkor, hanem neki van joga először ilyet tenni a gyógyulási fázisban. Az eredeti koncepcióra visszatérve, amikor bejelent a köröd végét, az ellenfelednek joga van még a gyógyulási fázisod kezdete előtt, a fő fázisodban cselekedni, és ezután te is bármit megtehetsz, ami a fő fázisodban megengedett (általános varázslatok, lénykijátszás), kivéve a csere és harci fázist. Egészen precízen: az első csere és harci fázist. Mert mondjuk az ellenfél a köröd végének bejelentésekor játékba akar hozni azonnali búbájjal egy *Hatalom átkát* (a gyógyulási fázisod kezdetén sebez rajtad). Ekkor könnyen lehet, hogy megkockáztatod – az adott szituációban esetleg mégoly kevés sikerrel kecsegtető – *Tharr helyi dalát* egy végső rohamhoz. Még egy dolog (ha már megengedjük, hogy a gyógyulási fázisban mindenféle történhessen): a lények a gyógyulási fázis végén nyerik vissza ÉP-jüket.

THOR MIKLÓS ÉS DANI ZOLTÁN





Chara-din frissen bontott paklik versenye

Augusztus 24-én jelent meg a régóta várt Chara-din kiegészítő a Hatalom Kártyáihoz. Ez alkalmából frissen bontott paklik versenyt rendeztünk, amelyre három 2. kiadású kiegészítő pakli és két Chara-din kiegészítő megvásárlásával lehetett nevezni. Az ilyen típusú versenyekhez képest rekord született: 118-an neveztek, talán azért, mert sokan amúgy is akartak venni Chara-dint (kiejtése „karadin”, nem „csaradin!”), és akkor már miért ne vegyenek részt a mókában. A hagyományos versenyekhez képest itt sokkal kisebb a pénz szerepe (mennyi paklit tudtam venni), és valamivel nagyobb a szerencsém (milyen lapokat kaptam). Ezek mellett kisebb mértékben a pakliösszeállítás (102 lapból 30-at, plusz menet közbeni módosítások), és nagy mértékben a játéktudás számít. A Chara-dint tesztelőik itt most nem indulhattak, egy-két régi profi indult csak, ők sem végeztek az élmezőnyben, így nagyobb teret kaptak az újak (talán a következő versenyek profijai?). A kiegészítőről általában elismerően nyilatkoztak a játékosok, sokan dicsérték a képek javuló színvonalát, a lapok használhatóságát. Természetesen a kisebb lények domináltak (kiváló fegyver volt ellenük a Parittyá), de volt játékban Okulúpaj, Urgod, regenerálódó Éjszárkány is. A svájci rendszerű viadal döntőjét igen nagy csatában Húsvéti Árpád nyerte agresszív, sok lényes, sok lénypusztító paklijával (jól kombinálta a Parittyát, Sívító békát, Tisztítófüzet) Holtzinger Dániel védekezőbb jellegű (Gruangdag testőre, Mágikus védelem) paklijával szemben. A harmadik Molnár Péter, a negyedik Kovács Ákos lett. Az első három helyezett új, rendkívül érdekes és értékes ultra-ritka lapokat nyert, és az itt nyert pontok beszámítottak a Hatalom Szövetsége pontversenyébe is.

Egy-két érdekesség:

◆ Král László és Kuminka József elhúzódó küzdelmében 1 óra alatt az első meccset sem sikerült befejezni, úgy, hogy mindkettőjük paklija elfogyott már!

◆ Pál András az ilyen versenyekhez képest meglepően koncepciót hozott össze: az egyik meccsen kőváltoztatással teljesen bedugította az ellenfél őrszóját (döntő szerepet játszott ebben egy Kőváltoztató pálcá), láthatatlan Homokférgekkel ütötte a fejét, miközben 34 lény tétlenül figyelte az eseményeket.

◆ Egy pár perces szünetben ún. Trivia versenyt rendeztünk, ahol a játékosoknak egy-két szóból (idézet, lap színe, fajtája, festő neve, stb.) kellett kitalálni, melyik lapról van szó, s aki legelőször rájött, megkapta a lapot. Meglepő volt számomra, mennyire ismerik a versenyzők a lapokat (itt természetesen nem Chara-din lapok szerepeltek), villámgyorsan vágták a helyes megoldásokat. A legeredményesebb Kovács Ákos volt, 3 kártyát gyűjtött be. A pergő verseny eléggé népszerű volt, máskor is tartunk majd ilyet.

Mindenkit szeretettel várunk a további versenyeken, a legközelebbi az október 19-i két speciális versenytünk lesz.

MAKÓ BALÁZS



I. Szarvasi HKK verseny

IDŐPONT: 1996. november 16. de. 10 óra
(9-től nevezés)

HELYSZÍN: Szarvas, Vajda P. u. 20.,
Vajda Péter Gimnázium B épülete

MEGKÖZELÍTHETŐ:
a vasútállomástól a Vasút utcán,
az autóbusz állomástól a Szabadság utcán közle-
kedve a Vajda P. útig.
Az átomásokon 9.30-ig várjuk a résztvevőket!

NEVEZÉSI DÍJ: 300 Ft

SZABÁLYOK:
Szokványos svájci rendszerű viadal.
Ultra-ritka lap és egyéb nyeremények!

ÉRDEKLŐDNI LEHET:
hétvégén 10-20 óráig a 66-313-053-as
telefonszámon, vagy a következő címen:
Albel Tamás, 5540 Szarvas, Szabadság u. 6-10.

Új versenyek
Új versenyek

A BEHOLDER BT. HIVATALOS HKK VERSENYE NOVEMBERBEN

IDŐPONT: 1996. november 23. de. 10 óra
(9-től nevezés)

HELYSZÍN:
Kondor Béla Községi Ház
(Budapest, Kondor Béla sétány 8.)
Megközelíthető Kőbánya-Kispesttől (a kék metró
végállomásától) piros 136-os busszal 6 megálló

NEVEZÉSI DÍJ: 360 Ft

SZABÁLYOK:
Szokványos svájci rendszerű viadal.
Ultra-ritka lapok és egyéb nyeremények!

SZÁZHALOMBATTA

1996. szeptember 14.

A GYŐZTES PAKLI:

- 3 Influenza
- 3 Szörnybűvölés
- 3 A gyenge pusztulása
- 3 Illúzió sárkány
- 3 Szirének éneke
- 3 Gömbvillám
- 3 A mester büntetése
- 3 Bűbájmásolás
- 3 Tudatrombolás
- 3 Direkt kontaktus
- 3 Idegroncsolás
- 3 Ellenvarázslat
- 3 Manacsapda
- 3 Agybénítás
- 3 Bűbájemlegesítés
- 2 Légelementál

A KIEGÉSZÍTŐ PAKLI:

- 2 Pogányirtás
- 3 Lopás
- 1 Tolvajszem
- 2 Dornodon visszavág
- 2 Földöntúli ragyogás
- 1 Parittyá
- 3 Szakadék
- 3 Tiltott mágia
- 3 Mágiatorés

A szokásos szabályokkal tartott viadalon nagy meglepetésre több mint ötvenen indultak, és szinte a teljes pesti élgárda nevezett. Ez talán annak köszönhető, hogy ez volt az első hagyományos verseny, ahol lehetett a Chara-din kiegészítőt használni. A verseny zökkenőmentes megrendezése a szervezőket dicséri. A nagy küzdelmeket hozó csoportmérkőzések után, a harmadik helyért Abbas Krisztián és Volszky András játszott. Végül Krisztián lerohanós hordája győzedelmeskedett. A korábban szokásos Garokk – Gorombilla – Az idő kereke kombinációt a Destabilizátorral (az első négy helyezettből egyedül ő jászott vele) egészítette ki, kihagyta az ellenvarázslatokat, és a Tudatrombolás helyett Direkt kontaktust használt, amit nem akadályoz a Destabilizátor. Volszky András paklija meglehetősen egyedi volt: a Szirének énekére és az Időgyorsítóra alapozott, remekül használta a Tiltott mágját és a Fekete kelyhet, a végén rejtőzködő Zhinturgok vagy Griffónixek ölték meg az ellenfelet.

A döntő izgalmas csatát hozott Kovács Ákos és Dani Zoltán között. Két hasonló felfogású pakli küzdött egymással. Mindkettő a Szirének énekére és az Influenzára alapozva fojtotta meg a lényapaklikat. Ákosnak a 3 Griffónix, a 3 Piromenyét, és végső esetben a 3 Légelementál segítette a játék megnyerésében, míg Zoli A mester büntetésével, Gömbvillámokkal, és a végén szintén Légelementálakkal ölt. Végül Dani Zoltán szerzte meg az első helyet.

Végezetül néhány gondolat, az első hagyományos Chara-din verseny után. A versenyen sokan indultak Leah hordával, jó eredményeket elérve, tehát Leah nem halt ki a Földöntúli ragyogás és hasonló lapok miatt. A Destabilizátort nagyon kevesen használták, nem hozta meg az igazi ellenszerét az ellenvarázslatoknak. Közkedvelt lapok lettek: Szirének éneke, Légelementál, Tiltott mágia, A gyenge pusztulása, Parittyá, Szakadék. Dornodon megerősödésével (egyre több pakliban szerepel) a Tolvajszem is a reneszánszát éli.



Magic:the Gathering verseny

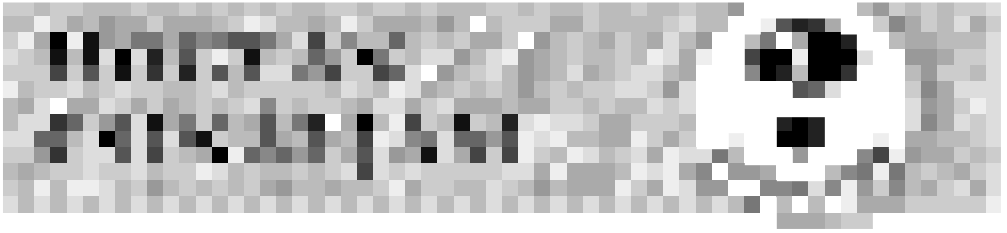
Nov. 10-én (vasárnap) hivatalos Magic versenyt rendezünk, amelyet a Wizards of the Coast elismer (és remélhet leg támogat), azaz min sit pontokat lehet szerezni. A verseny 1.5-ös típusú, tehát nem lehet sem a tiltott, sem a korlátozott lapokat használni (pl. Regrowth, Balance, Zuran Orb), de megengedettek a régebbi lapok (pl. vegyesföld).

HELYSZÍN: Kondor Béla M u. Ház, Bp. XVIII. ker. Kondor Béla sétány 8.

MEGKÖZELÍTHET : K bánya Kispestt I piros 135-ös busszal 6 megálló

Regisztrálás reggel 9-1 I. kezdés 10 órakor.

A 1 díj egy teljes doboz Mirage booster!



Legnagyobb örömmre az augusztusi rejtvényre rengeteg megfejtés érkezett, és nagy részük helyes volt. A hibás megoldások között is sok olyan volt, amely csak egy apróságban volt rossz. Nézzük a jó megfejtést:

1. Kiteszek egy Taumaturgiát.
(-2 = 18 VP)
2. Kijátszom a Napfókuszt.
(+2 = 20 VP)
3. Csala-csiny Csilla kap egy Mágikus támadást. (-1 = 19 VP)
4. Bűvöléssel átrakom az Átokkővet a Proteinfekskéről Martianra.
(-4 = 15 VP)
5. Bűbájlóással ellopom a Sötét ceremóniát Alexről, és Csillának adom.
(-4 = 11 VP)
6. Varázsolok egy Áldomást.
(-3 = 8 VP)
7. Kettes Erő öklét kap Martian.
(-2 = 6 VP)
8. A csere fázis után Árulással áthozom Alexet. (-5 = 1 VP)
9. Kijelölöm a támadókat: Csilla támadja Martiant, Alex a Proteinfekskét.
10. A harci fázisban Tapasztalatcserevével átteszem a Szintlépést Csilláról Alexre. (-1 = 0 VP)
11. Az üti fázisban Alex sebez négyet a Proteinfekskén (2 + 1 Áldomás + 1 Szintlépés), aki meghal, és a szörnykomponens kinyerése helyett gyógyulok belőle 3 ÉP-t. A Bölcsesség és Szintlépés miatt Alex képessége is használható, így az általa okozott 4 sebzés után is gyógyulok 2 ÉP-t, ezáltal 6-ban vagyok. Csilla 2/6-os (Áldomás, Sötét ceremónia + Taumaturgia), ezért megölné Martiant, akinek csak 1 ÉP-je van az Átokkő miatt, és ő életben maradna. Így teljesül a szuggesztív feltétele, és Martian a saját gazdjába sebez 5 ÉP-t (3 + 2

Erő ökle + az Átokkő miatt nem kap védekezési bónuszt), aki meghal. A Visszacsatolás miatt én is sebződök 5 ÉP-t, de a gyógyulások miatt még mindig csak 1 ÉP-be kerülök.

A varázslatok kijátszásának sorrendje változtatható. Arra kell viszont figyelni, hogy az Árulás után már csak azonnali varázslatokat lehet használni, mivel ekkor már a harci fázis zajlik, valamint arra, hogy a Tapasztalatcsereét csak az Árulás után lehet elvárásolni, mert csak olyan két lény között lehet lapot cserélni, akinek ugyanaz a gazdája. Sokan elbuktak ezeken az apróságokon. Azt is többen elnézték, hogy Martian az Átokkő miatt nem kap védekezési bónuszt, ezért az 1 VP-s Erő ökle kevés az ellenfél megöléséhez. További rossz lépés a Helytartói jogar használata, mivel ekkor az ellenfél kap egy VP-t, amiből ki tudja játszani a Leah megcsúfolását, 1 ÉP-be győzve vele. Előfordult olyan, aki a Visszacsatolást akarta ellopni, hogy az ne működjön, de mindegy, hogy kinek az oldalán van ez a bűbáj, mindenképpen kifejti a hatását. Az is nagy tévedés volt, hogy ha Csilla Alexet szuggeralja, akkor Alex képességével én gyógyulok, nem az ellenfelem.

Nyerteseink (**Ferencz József** Gyuláról, **Tihanyi Tamás** Bácsalmásról és **Homoki József** Nyíregyházáról – ha jól emlékszem már másodszor nyert) egy-egy Chara-din kiegészítővel lettek gazdagabbak. Gratulálunk!

Az új feladvány beküldője **Bori Ferenc**: A te köröd van, a húzási fázisod után vagy. Van 1 ÉP-d, 2 szörnykomponens, és 19 VP-d. Az ellenfelednek 8 ÉP-je, 4 szörnykomponense van, de VP-je nincs. Nyerd meg a játszmat ebben a körben!

Beküldési határidő: 1996. november 15.

A zárójelbe tett betűk az isteneket jelentik, a túlolaldalon megtalálod a feladvány ábráját is.

A kezdedben levő lapok:

- Illúziósárkány (E)
- Varázslatlopás (E)
- Varázslatlopás (E)
- Gyógykenőcs (R)
- Negáció (F)
- Ongóliant diszkoszvetés (T)
- Az Idő kereké (E)
- Elenios oltára (E)
- Fordulat (F)
- Bájital (E)
- Esszenciakristály (E)

A játékban levő lapjaid:

- Lady Olívia (E)
- Nyitott tenyér (R)
(Mindkét lapod aktív.)

A gyűjtöben levő bűbájaid:

- Óriásérő (T)
- Falvastagítás (T)

Az ellenfél kézben levő lapjai:

- Áttelepítés (T)
- Transzformáció (F)
- Vérbeli borzongás (D)
- Mágikus tolvaj (D)
- Sorvasztás (L)

Az ellenfél játékban levő lapjai:

- Garokk (T)
- Varkaudar bajnok (D)
- Bronzpáncél (T)
(Mindkettő az őrszotban, a Bronzpáncélt a Varkaudar bajnok viseli.)

DANI ZOLTÁN

Ellenfeled ▼ lapjai ▼

Képből hozzászólás

szomszéd

Dorzium

Célpont helyre egy kártya felrakásával, a kártyán lévő szomszédokkal a tartsék és passzív a vilk. *„Még mindig itt van, a léte nem változik.” – Székelykötő*

Sorsvezetés

baloldali kézre

Death

Célpont helyre 20 sebesség (de sebesség nem működik rajta), a kártya a baloldali kézre kerül. *„Sokáig próbáltam, de nem sikerült.” – János Pásztor*

Működés utáni

alkalmas

Dorzium

Egy áhítat után a kártya a baloldali kézre kerül, a kártya a baloldali kézre kerül. *„Minden, amit megpróbáltam.” – János Pásztor*

Állásjelzés

baloldali építkezés

Thurr

Célpont építkezés a kártya a te oldaladra, és ott marad addig, amíg az építkezés ráta van. *„Ez a kártya a te oldaladra, és ott marad addig, amíg az építkezés ráta van.” – János Pásztor*

Transzformáció

szomszéd

Fairlight

Maximum 10 EPK, felrakással (de sebesség nem működik rajta), a kártya a baloldali kézre kerül. *„VP, kártya, az összes, így kapni VP, fel rak hozzászólás ebben a kártya, a kártya a baloldali kézre kerül.” – János Pásztor*

Részvétel

Thurr

Használatra kap 10 EPK, a kártya a baloldali kézre kerül, a kártya a baloldali kézre kerül. *„Használatra kap 10 EPK, a kártya a baloldali kézre kerül, a kártya a baloldali kézre kerül.” – János Pásztor*

Állásjelzés

szomszéd

Dorzium

Használatra kap 10 EPK, a kártya a baloldali kézre kerül, a kártya a baloldali kézre kerül. *„Használatra kap 10 EPK, a kártya a baloldali kézre kerül, a kártya a baloldali kézre kerül.” – János Pásztor*

Garabola

szomszéd

Thurr

Használatra kap 10 EPK, a kártya a baloldali kézre kerül, a kártya a baloldali kézre kerül. *„Használatra kap 10 EPK, a kártya a baloldali kézre kerül, a kártya a baloldali kézre kerül.” – János Pásztor*

▲▲▲▲▲ Ellenfeled őrposztja

ELLENFÉL ÁLLÁSA 8 ÉP, 0 VP, 4 SZK

A TE ÁLLÁSOD 1 ÉP, 19 VP, 2 SZK



A kezekben levő lapok

Órások

Életkor

hűbői **kegyre**

Célpont leír. szöveg két részre.
Hívóvill.
Jelenlét, szöveg, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás.

Általánosítás

Életkor

hűbői

Minden építésmunka előtt több
több struktúrális vonalra van. Amíg
ez a vonal az el

Gyűjtő

Lady Olivia

Életkor

keleandzó ember

P. **Q**. Visszatérés egy újabb
vadászról kelési a gyűjtőből
a kezebe.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.

Nyitólány

Életkor

hűbői

Amíg ez a hűbői erőben van
minden jelölésed a nyitólány
jelenlétében. Belső jelölés a hűbői
jelölés egy másik jelölés elhárítás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.

Kijátszott lapjaid

Életkor

Életkor

épmény **olár**

Minden a területben
Életkor leírása az előző
írásban kapz. **Q**. Ez hozza
megfigyelés.

Északi

Életkor

terg

P. Akkor használható, amikor
még két új
Ekkor mindegyik az új VP-
célra. A területben is jelölés
terh, írás, oktatás.

Illúzorkány

Életkor

szeml

Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.

Öngyilkos

Életkor

szeml **épmény** **épmény** **épmény**

Egy építésmunka előtt
ter, oktatás, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.

Vandálok

Életkor

épmény

Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.

Negatív

Életkor

szeml **épmény** **épmény** **épmény**

Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.

Gyógykecs

Életkor

terg

Bamford felhívás,
terh, oktatás, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.

Az idő kerke

Életkor

épmény

Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.

Portulák

Életkor

szeml **épmény** **épmény** **épmény**

Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.

Bajlak

Életkor

terg

Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.

Bajlak

Életkor

épmény

Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.
Ald. megfigyelés, írás, oktatás.



GYAKORISÁGI LISTA



A fák ereje	S g	Bérmágia	T r	Élőholt mirg	L g	Időugrás	F g
A fattyak visszatérnek	C r	Betonfal	T r	Élőholt sullár	L n	Istálló	R g
A gyenge pusztulása	D g	Brutalitás	T n	Elterelés	S r	Isteni visszahívás	- r
A háború szentélye	T n	Bűbájlédérc	C n	Energiakonzentráció	C r	Jovialis mikroszockó	C g
A halál csókja	C n	Bűbávjédelem	E g	Érinthetetlenség	S n	Kacagó szépia	C g
A halál tornya	L g	Bumeráng	R g	Esélytelenség	C g	Káosz szimbólum	C n
A hatalom átka	C r	Bundás csirmáz	T r	Fairlight cselszövése	F n	Kaotikus csata	C r
A jószág jutalma	E g	Burástyatozás	E g	Fairlight papja	F g	Karmazsin huhogó	S r
A káosz korlátozása	R n	Caramella	E n	Fairlight trükkje	F g	Kavaduiszák	R n
A magány fájdalom	S g	Chara-din álma	C g	Fattyak szaporodása	C g	Kétféjű troll	D r
A mágia méltósága	F n	Chara-din fattya	C g	Fattyak teremtése	C g	Kettóslátás	E r
A mester jutalma	D r	Chara-din fattya	C g	Fekete griff	C r	Kíváncsiság	F n
A rútság büntetése	E n	Chara-din fénykora	C g	Fekete kehely	D r	Kloin Drungas	C n
A skorpió ereje	S n	Chara-din helytartója	C g	Felsőbbrendűség	C n	Kneopatikum molluszk	C g
A sokaság ereje	C n	Chara-din küldetése	C r	Fertőzés	C r	Ködcskillag	L g
A sötétség kardja	C r	Chara-din lesújt	C g	Földanya csókja	S g	Ködkapu	L n
A szirének éneke	E r	Chara-din macskája	C g	Földanya	S r	Ködmangó	L g
A takarékoság jutalma	C g	Chara-din oltára	C g	Földöntúli ragyogás	E n	Kopernik	- n
A teljesség tornya	T r	Chara-din papja	C g	Fregnikus plazma	C g	Koponya szimbólum	L r
A Teremtő szava	C n	Chara-din talizmánya	C r	Gnóm kutatóállomás	F r	Korgó Szikra	- r
A természet rendje	S g	Chara-din temploma	C r	Gránit őrszobor	T r	Kovácsműhely	D r
A trükkök kizárása	T n	Csodadoktor	C g	Griff-fióka	E g	Kővé változtató pálca	S n
A vámpírok éjszakája	L n	Dálámár	- n	Grifftojás	R n	KÖVGEO	T n
Alacsony morál	C g	Degradátor	C g	Gruangdag	T r	Krākogó Sütőtök	D r
Áldozat a holnapért	R r	Destabilizátor	- n	Gruangdag testőre	T g	Kri Wu She	R r
Áldozókés	C g	Dimenziórés	C g	Gruangdag vára	T g	Kristálygömb	E g
Amniosz-fa	F n	Dögkeselyű	D g	Gyávaság	C g	Kvazár páncél	R r
Aranyeső	F g	Dögvész	C r	Gyengítő lehelet	L g	Leah bosszúja	L n
Aranytojást tojó tyúk	C r	Dornodon papja	D g	Gyevi bíró	* r	Leah megcsúfolása	E g
Arc	C r	Dornodon visszavág	D n	Gyógyítás	- g	Leah szolgálja	L g
Aritma	S n	Drónkeselyű	C g	Gyógyomló	S g	Légelementál	E n
Arnilla	D r	Drótháló	C g	Gyógysugár	R n	Lélekszívás	C g
Árnyékrája	C g	Dupla vagy semmi	C n	Gyöngymangó bokor	S g	Lemondás a hatalomról	C n
Árnyéktestőrség	F n	Ében halálhajcsár	C r	Halálsugár	L n	Likantrópia	L n
Átkos kötődés	L n	Ében harcos	C g	Haragvó istenek	C r	Loidin Haptitus	C r
Átruházás	T g	Egoizmus	C r	Harcművészet	- n	Mágikus abróncs	E g
Áttértés	- g	Együttérés	R n	Helytartói jogar	R g	Mágikus beültetés	C n
Az élet tornya	R g	Éjmágus	C r	Hendiala	E r	Mágikus kiszülés	C n
Az információ hatalma	C n	Éjmágus köpenye	C r	Hendiala mosolya	E n	Maigner Lopotomos	C n
Az univerzum kifordítása	C r	Éjmágus tükre	C n	Hóféherke	E n	Manarobbanás	E r
Baghar	C r	Éjszarkány	C r	Homokféreg	F r	Mandhal di Mehr	S r
Bajnokság	T r	Elenios csábítása	E n	Hósiesség	R g	Martian	C r
Bávatag golombár	S n	Elenios szentélye	E n	Hurleon	F n	Megsemmisítő	D n
Bazaltelementál	T n	Életszívás	D g	Idegroncsolás	F g	Megtévesztés	C n
Bean-sidhe	L r	Elimináció	D g	Időgyorsító	E r	Mentőangyal	R r

Méregkeverés	- g	Puha ütés	F g	Szivárványhíd	F n	Údvari zenész	F n
Molad szellem	C g	Püspöki talár	- r	Szubreális vámpír	L r	Újrahasznosítás	T n
Morgan	L r	Quwarg felderítő	D g	Takonypóc	L n	Urgod	D r
Mutáns pók	S r	Quwarg parazita	D g	Teljes mozgósítás	D n	Uwalla	C r
Nanda	C n	Ragaszkodás	C n	Teljesség	R n	Vadászmester	R g
Napfókusz	R g	Ragasztó	E g	Térkapu	C g	Varázserenergia	D g
Napkirály	R r	Regeneráló gyűrű	R n	Tharr harci dala	T n	Varázsfesték	E n
Negatív kisugárzás	C g	Rius kacagása	F n	Tharr keresztje	T r	Varkaudar kölyök	D g
Neurális tortúra	E g	Rughar dilemmája	F n	Tharr papja	T g	Varkaudar tábor	D n
Okulüpap átka	C r	Rughar	F r	Tiltott mágia	F g	Véletlenszerű kiválasztódás	C r
Okulüpap	C r	Sheran könnyei	S n	Tormikus egér	C g	Vércápa	C n
Önfeláldozás	C r	Sheran megalázása	L n	Törpe kovács	T r	Vizelementál	S n
Ongóliant tombolás	T g	Sheran papnője	S g	Trollkeltető zóna	L n	Vízihulla	L g
Ork falu	D n	Sheran szentélye	S g	Tudati fejlesztés	- n	Xantusz manó	C g
Örvény	S g	Sivítő béka	C g	Tudati vitalizáció	F g	Zarknod oszlopa	F r
Parittyá	T g	Sötét főgnóm	D r	Tudatkorbács	E g	Zoodroo Tint	D n
Pattanóböde	T r	Sünmedve	R g	Túlburjánzás	S g	Zu'lit erőtere	F r
Pogányirtás	R g	Surranó kígyó	S g	Túzelementál	D n	Zu'lit parazitája	L r
Porfelhő	R g	Szakadék	T g	Túzgolyó	D g		

KOMBÓK

A 2. kiadás tesztelésekor az egyik legkedveltebb, egyszerűsített legtöbb vitát kiváltó lap a Pozitív diszkrimináció volt. Ez a lap elsősorban a móka kedvéért került be, ám, mint az alább kiderül, már paklit is lehet rá csinálni. Először is nem árt tisztázni, kik azok a kalandozók, akiket szakállasnak és/vagy bajszosnak tekinthetünk. Íme az 1. és a 2. kiadás ill. a Hőskorszak és a Chara-din kiegészítő hivatalos bajszos/szakállas kalandozó listája (a lista szigorúan titkos, mivel valószínűleg komoly árfelverő hatása lesz az adott lapoknál!):

- ✱ Rius (F)
- ✱ Fairlight papja (F)
- ✱ Kloind Drungas (C)
- ✱ Martian (C)
- ✱ Dögvész (C)
- ✱ Korgó Szikra (-)
- ✱ Annak (S)
- ✱ Kaporszakáll (R)
- ✱ Borax király (R)
- ✱ Setét Patkány (L)

- ✱ Dornodon papja (D)
- ✱ Tsalez Lau'pez (D)
- ✱ Sardullah Sharpa (D)
- ✱ Betonfal (T)
- ✱ Kőfejű Beldor (T)
- ✱ Don Caloni (T)
- ✱ Törpe kovács (T)
- ✱ Lord Kovács (T)

Itt kell megjegyezni, hogy ez utóbbi kettő a pozitív diszkrimináció szempontjából sajnos teljesen érdektelen, mivel semmilyen módon nem kaphatnak szintlépést. Bárhogy is próbálkoztam, a Törpét sehogy sem sikerült szakállasá nyilvánítani. Azonban készíthetünk még ilyen kalandozókat a Gyermekáldás és a Zöldfülű kalandozók segítségével. Egy paklit is készítettem, kulcslapjai az említettekén kívül: Hófehérke, Harcművészet. Igyekeztem minél több használható törpét és kobuderát összeszedni, a zöldfülűeknél választhatunk az állástól függően, hogy melyik fajt részesítjük előnyben. Az összeállítás:

- ✱ 3 Törpe (T)
- ✱ 3 Kőfejű Beldor (T)
- ✱ 3 Betonfal (T)
- ✱ 3 Kaporszakáll (R)
- ✱ 3 Hófehérke (E)
- ✱ 3 Gyermekáldás (S)
- ✱ 3 Zöldfülű kalandozók (-)
- ✱ 3 Pozitív diszkrimináció (T)
- ✱ 3 Harcművészet (-)
- ✱ 3 Szörnybűvölés (E)
- ✱ 3 Tisztítófűz (R)
- ✱ 3 Mágiaforrás (R)
- ✱ 3 Bűbájmásolás (E)
- ✱ 3 Manacsapda (R)
- ✱ 3 Gömbvillám (R)

Összesen 45 lap. Nem egy versenyzőztes pakli, de jó móka. Az igazi kihívás 7 törpét kirakni Hófehérkével. Nekem egyszer már éppen sikerült volna, de a gaz ellenfél (a nevét nem árulom el, de apró zöltség szerepel benne) feladta! Mindenkinek jó mulatást, és ne féljete, lesznek még nagyszakállú kalandozók!

MAKÓ BALÁZS

SAARCON 1996

Vendégségben a saarbrückeni SF Kongresszuson

1996. július 26—28. között rendezték meg Saarbrücken városában Németország legfontosabb science fiction kongresszusát. Lapunk munkatársát, Varga A. Csabát az a megtiszteltetés érte, hogy a szervezők meghívták, tartson néhány kiselőadást a magyarországi fantasy helyzetről. Íme, a rövid kongresszusi beszámoló:

A Német Science Fiction Klubbal (SFCD) még a Galaktika ideje óta jó a viszonyunk. Thomas Recktenwald elnök és népes csapata kiválóan ismeri a magyar helyzetet, hiszen számos alkalommal vettek részt különféle hazai rendezvényeken. Az idei kongresszus programjából adódott, hogy a meghívás többre szólt, mint egy egyszerű udvariassági vizitre. A résztvevők komoly érdeklődést mutattak az SF mai helyzete és a magyar szerepjátékosok iránt. Az erős nemzetközi mezőny ellenére is (valamennyi volt szocialista ország elküldte képviselőit) nagy figyelem kísérte a magyar témájú előadásokat és kiállításokat. Az Alanori Krónika igencsak kitett magáért, a látogatók kellemes meglepetéssel forgatták a kívitt példányokat. Nem számítottak arra, hogy a kint is kedvelt játékok már nálunk is ilyen ismertek. A lap illusztrátorai közül különösen Fischer Tamás képei bizonyultak sikeresnek. Tamásnak eddig közel féltucatnyi képe jelent meg német SF magazinokban. A bemutatott anyagok és az előadások révén elég jó képet sikerült festeni a honi helyzetről. Munkám során nagy segítségemre volt Gombos Ilona németországi fantasy festőművésznő, és Egon Nicky, a szlovákiai delegáció vezetője. (Többeknek feltűnt, hogy a kongresszus titkos kommunikációja az *ungarisch* felhasználásával folyik, hiszen alig akadt delegáció, ahol valaki ne értette volna ezt a nyelvet. Hiába, no. Híd vagyunk.) A kongresszuson mindenkinek lehetősége nyílt megismernedni az aktuális európai irányzatokkal, és képet alkothattunk arról is, hogy mi foglalkoztatja az SF kedvelők különböző nemzedékeit. Hazánk különösen a szerepjátékok terén aratott jelentős sikereket. Bár valamennyi magyar kártyajátékot kivittem, az esztétikai élményen túl vendéglátóinknak mégis a Hatalom Kártyáinak sokrétű, dinamikus rendszere, a rendkívül kidolgozott háttérvilág imponált a legjobban. Azon viszont meglepődtek, hogy pl. a Magicet még senki sem adta ki magyarra fordítva. Náluk ugyanis az a természetes, hogy a menő

tengerentúli játékok viszonylag gyorsan megjelennek a helyi nyelven (németül, olaszul, franciául) is.

Számomra a saarbrückeni szereplés egyik fénypontja volt, amikor sor került az Árnymagyarország (Ungarn im Schatten) első nemzetközi tesztjére. Már a játék létezésének a híre is nagy izgalmat váltott ki, kiderült ugyanis, hogy Németországban a csak náluk ismert Das Schwarze Auge (DSA) után a Shadowrun a második legismertebb és legnépszerűbb szerepjáték. Erikkal, a helyi Game Masterek doajénél leülve előkészítettünk egy magyarországi árnyvadászatot, amire a con. második napján került sor. A játékdemonstráció során Nádori Gergő és Serflek Szabolcs nagyszerű modulját, a májusi Krónikában bemutatott *Árnymag között* című történetet használtuk fel. Mind a játékosoknak, mind a nézőknek az volt a véleményük, hogy ez a modul átkozottul jól sikerült. A germán fiúk repesve várják, hogy mikor juthatnak hozzá az egész könyvhöz. Az Árnymag sikerét mi sem jellemzi jobban, hogy a demó után felbukkant Igor, a Craizy Croats vezetője, és bejelentette, hogy ezek után ők is megírják a *Horvátország az Árnymagban*. C'est la vie.

VARGA A. CSABA

CSERE-BERE

Egy új hirdetési rovat indul az Alanori Krónikában a fenti címmel. Itt hirdetheted eladandó könyveidet, szerepjáték szabálykönyveidet, kártyáidat, csereajánlataidat, vagy éppen azt, hogy mit szeretnél nagyon megvenni. A hirdetés díja 20 szóig 200 Ft, efelett szavanként 20 Ft. A pénzt belföldi postautalványon adhatod fel a Beholder Bt. címére. A csekk hátulján a közlemények rovatba írd be, hogy hirdetés! A TF-es és KG-s számlákról sajnos nem tudunk ilyen célra pénzt levonni. A hirdetésed a pénz megérkezése után fog megjelenni a következő számban. Az első hirdetés:

● Szerepjátékosok! Eladó egy komplett Mythus (Dangerous Journeys) szerepjáték. Érdeklődni lehet a 92-324-115 telefonszámon Magyar Zoltánnál.

A Jáde-terem ajtaja nesztelenül bezáródott az alacsony, fekete csuklyás alak mögött. Ma O Cee, a Saipang Csillagbirodalom e néven immáron tizenhetedik Hvangtija, a Csillagok Pásztorja, a Mennyei Birodalom Kapuőre, a Világ Ura egyedül maradt sötét gondolataival. Az uralkodó könnyedén megérintette a mel-lén foszforeszkáló mandarinnégyyszög gongikonját. Kifújta a levegőt, és csendben medítálva várta, hogy a felcsendülő hang megütszítse elméjét. A gong szava állítólag elűzi az ártó szellemeket és a keserűséget is. Ezen felül pedig a Jáde-terem hangszóróit úgy állították be, hogy a kibocsátott infrahang azonnal végezzen az árnyékban lapuló esetleges orgyilkosokkal. „Egy uralkodó senkiben sem bízhat” – szokta mondani különös tanácsadója. Igaza volt a fekete emberkének, Ma O Cee ellen eddig már tizenkét alkalommal kíséreltek meg merényletet.

– Nem az egyén számát – gondolta az uralkodó –, hanem a közösség, a birodalom. Ha engem megölnének, nem lenne, aki helyembe lépne. Anarchiába zuhanna atyáink nagy műve, a Saipang Csillagbirodalom. Ha lenne utódom...

Hosszú körmű mutatouija megérintette a semmi ikonját. Halvány derengés borult a teremre, azután működésbe lépett az antiG platform, és a szobában megszűnt a gravitáció. A Hvangti lótuszülésbe helyezkedett, és órákon át némán medítált. Amikor eljutott a megtisztulás küszöbére, kinyitotta a szemét, és kezével olyan mozdulatot tett, mintha ecsettel írna.

– Parancsolj, fényesség nagyúr! – zendült meg a terem Agyának kellemes baritonja. – Kérlek, diktálj nekem.

– Én, Ma O Cee, a Saipang nép Hvangtija kiáltványban fordulok a

csillagvilág vándoraihoz – szólalt meg az uralkodó. – Immár tíz esztendő, tíz sötét és gyászos év telt el azóta, hogy szeretett fiam, a Galaxis Védelmezője, az Űr Megmentője, a Saipang Csillagbirodalom trónörököse, Shin Wu Cee hadba indult a csillaghalmazunk békéjét, az isteni rendet felrúgó mezon barbárság ellen. Shin Wu Cee tizenkétszer aratott győzelmet a barbárok felett, ám a végső összecsapásban ellene fordult a Karma hatalma. Fiam, a trón jogos várományosa hősi halált halt.

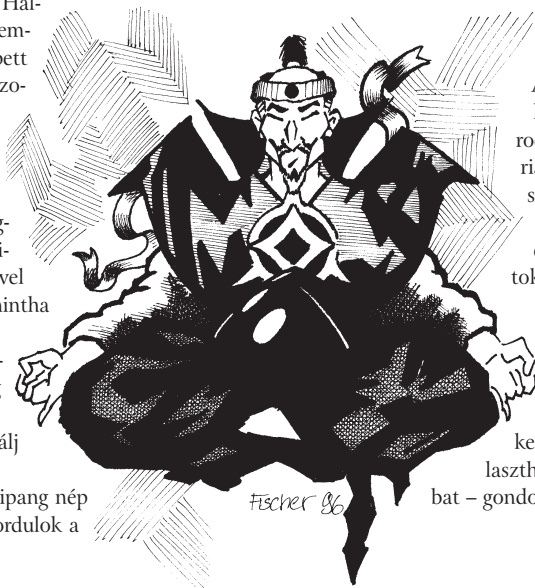
Elhallgatott, majd egy pillanatnyi csend után mennydörgő hangon folytatta.

– Én, a Hvangti, úgy döntöttem, hogy szeretett fiam, a Galaxis legnagyobb hőséneke emlékére versenyt hirdetek, amelyen való részvételre felhívom a veszélyekkel és kihívásokkal teli kozmosz valamennyi merész vándorát. A verseny során mindenki olyan feladatot kap, amelyik leginkább megfelel választott hivatásának. Azt akarom, hogy tudásotok legjavát adva megmutassátok, mire vagytok képesek, és bizonyítsátok, hogy méltó folytatói vagytok ragyogó fiam heroikus küzdelmének. A legjobb helyezést elérőket hihetetlen jutalomban fogom részesíteni, ám jaj annak,

aki megsért azzal, hogy tehetetlenségét elismerve megfutamodik. A verseny részleteinek kidolgozását a Saipang Birodalom Mennyei Kancelláriája fogja végezni. Küldetések veszélyes lesz, ám ott vár rátok a halhatatlan dicsőség! Hősi helytállásokkal legyőzitek a halált, és a csillogó ércnél is maradandóbb emlékművet állítotok legendás emlékü fiaimnak.

– Én pedig reménykedhetem abban, hogy kiválaszthatom közületek a legjobbat – gondolta magában.

VARGA A. CSABA



PALUS PUTREDINIS

Hangtalanul siklott a kis felderítőcsapat a roncs felé. Dick Dastardly és Penelope Pitstop már sokszor tettek meg hasonló utat, de a mai alkalom különleges volt. Ugyanis az, amit a fedélzeti számítógép egy egyszerű roncskoordinátaként tárolt, valójában egy gigantikus méretű működésképtelen császárságbeli szállítóhajó pozícióját jelentette. Még a régi időkbeli való hajó volt, de azért sikerült megtalálniuk zsilipjét. A kis felderítőcsapatnak szerencséje volt, találtak egy működőképes terminált, amelynek segítségével egy alaprajzot tudtak szerezni a hajóról, ami most elengedhetetlenül fontos volt, mert egy ekkora, város méretű hajón könnyű eltévedni. Dick parancsára egyenesen a raktérbe indultak, amelynek már az „ajtaja” is lenyűgöző volt:

– Huhh, ez, ez az izé, ez már valami – hűlt el Penelope.

– Nem is a mérete érdekes, hanem az a probléma, hogy hogyan fogjuk ezt mi kinyitni. Semmi ajtónyitó gomb, kódtábla vagy mágneskártya nyílás nincs rajta – mondta elgondolkodva Dick.

Ahhoz képest, ami előtt álltak, egy hangár ajtaja apró kertkapu.

– Próbáljuk meg elfordítani azt a kormányra hasonlító valamit – vetette fel Penelope.

– Jól van, nem bánom – hagyta rá a kapitány.

Duplán szerencséjük volt. Egyrészt azért, mert Penelope egyből kiszúrta a nyitószervezetet, másrészt azért, mert annak elforgatásától egyből feltárult a paradizsom. A többi zárszerkezet, amelyeket nem vettek észre, nyitva állásban volt. A raktérben még itt ott működött a világítás, és amit ennek a fényében a két xeno látott, attól a földbe gyökerezett a lábuk. A raktérben szó szerint hegyekben álltak az aranyrudak. Az 50-60 méter magas, aranyrudakból épített piramisok még a kisebbek közé tartoztak. A raktárellenőrző számítógép szerint (ami szintén működött még) a hajó rakterének mérete 3000 szabványkonténer, és ebből 2752 konténernyi foglalt el az arany.

– JACKPOT! – kiáltott egy ősi szót Dick Dastardly. – Megütöttem a főnyereményt, gazdag vagyok, gazdag!

De a dolog nem volt ilyen egyszerű. Az aranyat el is kell szállítani, Dick hajóján a Palus Putredinisen pedig nincs túl sok hely. Összesen 8 konténer aranyat tudtak átcipelni a 2752-ből. Így akár hónapokig is eltarthat mire az aranyat elhordják.

Nem sokkal később az Ysulbend hold kikötői rendőrségén:

– Látja biztos úr, itt az aranyba beütve, ez a régi császárság címere.

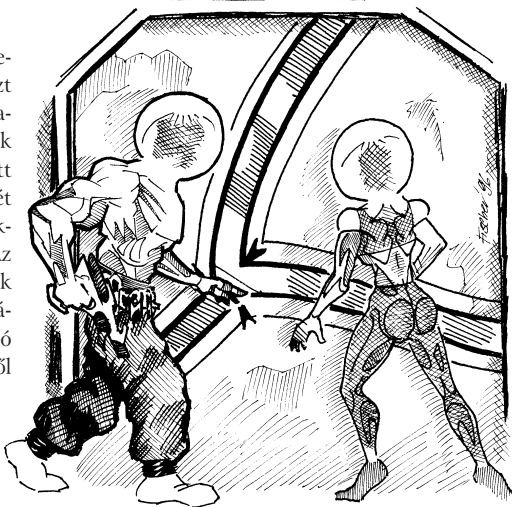
– Na és, az arany az arany, tökmindegy mi van belelve.

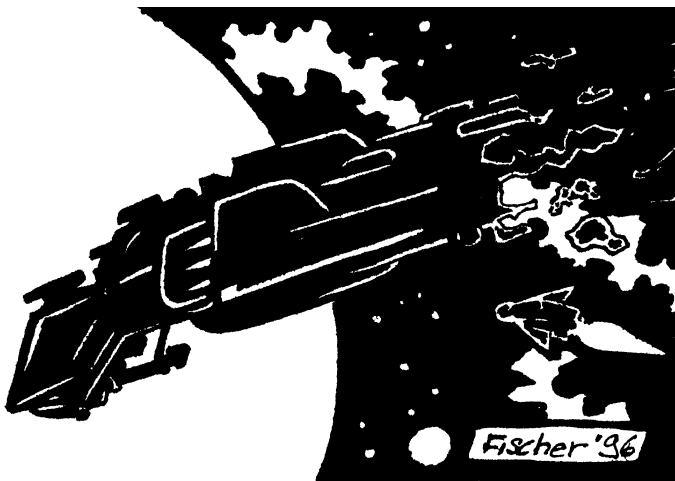
– De nem érti uram, ilyen aranyrudak nemigen fordulnak elő már a galaxisban, ezeket pedig ma vásároltam. Nem kéne kivizsgálniuk az ügyet?

– Miért kéne? Egyetlen kereskedőhajó sem jelezte a közelben, hogy aranyat raboltak volna tőle. De jól van, hagyjon egyet itt belőle, körülkérdezzük a szomszédos bolygókat is, hátha ott loptak aranyat.

– Így legyen tisztességes a xeno – füstölgött magában, már hazafelé menet a kikötői boltos –, bejelentést tesz a rendőrségén, és ott csak packáznak vele.

Ekkor egy sötétített üvegű antigrav járgány fékezett le mellette, a belőle kiugró két természetes xenók





gyorsan lefogták az elképedt kereskedőt, majd betuszkolták a kocsiba, és a kikötőben felrakták egy ott várakozó hajóra. Csak jóval később tért rendesen magához, amikor már a Tomkino holdon egy kihallgató helyiségben ült. Egy feketére festett xeno lépett a helyiségbe. Tetőtől-talpig fekete festék borította a testét, a figyelmesebb szemlélő azt is észrevehette volna, hogy friss a festék, mintha az illető néha nem lenne fekete. Csak a szeme mélyéről jött halvány vörös fény.

– Tfoorf vagyok a Tomkino hold rendőrfőnöke – szólalt meg a fekete személy – elnézést kérek, hogy ilyen módszerrel szállítottuk ide, de az ilyen belső szektorokra is tartozó ügyekben fontos a titoktartás. Az arany, amit önnek eladtak egy régen elveszett zsoldszállító hajóról származik, még az első zarg háborúk idejéből. És mint ilyen katonai ügyekben szokás, az új birodalom is igényt tart az aranyra. Nem mondaná el, hogy is nézett ki az alak akitől az aranyat vette?

– Természetesen. Röviden fogalmazva úgy nézett ki, mint egy pojáca. Vörösréz karok, platina mellkas, és a feje, na hát az nagyobbnak tűnt, mint az átlagos.

– Hm, egész jó. Elégge egyedi. Lássuk, mit mond a számítógép. Ahá, valami Dick Dastardly, pitiáner kalóz. Régóta figyeli már a rendőrség, pont ez a rendszer a fő vadászterülete. Jól van uram, az embereink hazaviszik, és megnyugodhat, az ügyet alaposan ki fogjuk vizsgálni – fejezte be Tfoorf és felizzott a szemében a vörös fény.

Mikor a boltos távozott, a rendőrfőnök kiadta a parancsot:

– Azonnal kérem azokat a koordinátákat, ahol az általunk figyelt bizonyos Dick Dastardly nevű kalóz hosszabb ideig egy helyben tartózkodott!

Ugyanazon a napon egy titkos bázison:

– Hadnagy!

– Igenis uram! – válaszolt a Hadnagy az előtétített üvegfal felé, ahonnan a parancsokat szokta kapni.

– Szükségünk van 15-20 Galleon Silverre újbirodalmi felségjelzéssel.

– Nem probléma. Parancsot adok néhány hajónk átfestésére.

– Rendben van. Akkor most következnek a részletes utasításaim: A mai ugyan kevesebb haszonnal járó üzlet, de ha ügyesen szivárogtatunk ki belőle dolgokat a riválisaink felé akkor, azt hihetik majd, hogy megraboltuk az újbirodalmat...

Dick Dastardly majdnem elsírta magát, miközben végignézte vagyona elfolyását. A monitorán figyelte, ahogy a birodalmi felségjelzésű szállítóhajók módszeresen kipucolják az általa feltárt aranybányát. Amikor a hajók eltűntek, átment a roncsra, csak úgy hátha alapon. Nem sok minden maradt a hajón, mindössze néhány elszórt aranyrúd, és a hivatlan vendégek ottelejtett szeretetsomagja: egy időzített robbanószerkezet. Dick és Penelope azért még a hátralevő kis idő alatt is összesepert 4 konténernyi aranyat, de ez nem nyújtott sok vigaszt az elúszott mennyiség miatt. Még végignézték a monstrum enyésztetté válását, aztán visszatértek a szokásos napi tevékenységeikhez. Ismét bebizonyosodott, hogy csak úgy varázsütésre senki sem válik gazdaggá.

Guffcereaz az Enun rendszerbeli keresztapa dühöngött attól a jelentéstől, amit kézhez kapott kémeitől: – Ez az új, rivális társaság, amelynek még a nevét sem tudjuk, egyre jobban elszemtelenedik. És ráadásul a saját területünkön! Most már odáig elmentek, hogy az ideérkező újbirodalmi hajókat is megdézsmálták. Egyetlen rajtaütéssel több, mint félmillió értékű aranyat raboltak el. Ezt nem tűrhetem el! Azt akarom, hogy semmisüljenek meg!

RATTUS

HÍREK a KÁOSZ GALAKTIKA VILÁGÁBÓL

☐ A HAL-álmadárkák teljes átszervezésre került, amelyben megvittattuk a HAL-áltörvénykönyv HAL-állítástárhoz bekezdését, és arra a döntésre jutottunk, hogy ezt a tagok sokrétűsége miatt hatályon kívül helyezzük.

HAL-álmadárkák

☐ ...Egy tisztáson fekszem. Szellemem kinyújtózik a ragyogó csillagok felé. Mosolygok, hiszen sosem tudom markomba rejteni őket, mégis olyan, mintha sajátjaim lennének, valami tündér fonta szál köt hozzájuk. Belélegzem az éltető ammóniát, és gyönyörködöm a nyári fák aransárga levelein megcsillanó holdfényben... Sok évezrede várnak már a csillagok. Tudom, hogy rám várnak, szüntelen szórva felém csodás fényüket. Itt vagyok. Elfogadom hívásokat, nem tiltakozom tovább. Kábult álomba szenderülök a végtelen lehetőségek felfoghatatlanságának súlya alatt. Vár a Végtelen. Korlátok nélkül bizonyíthatok, mit jelent az értelemmel csordultig telt életem. Indulok...

Daloló Csalogány (#3480),

a Térszeldítők Házának harmadik fia

☐ Formató II - 122. csillag környezetén jól felszerelt Mercator Gamma várja Lightningok jelentkezését közös repkedések céljából. Jellege: Halál a mezonokra! Kalózok kíméljenek!

Mezőgazdasági Áram kapitány,

S. S. Unfair Lights (#3768)

☐ Igen! Végre! Itt vagyunk! Kigyulladnak a fények, csillámpor, flitterek, rezesbando a légűres térben! Előlépdél egy kapitány (mögötte néhány kezféher), és megtartja toborzó beszédét:

„Kapitány, teszvéjem! Elég volt a magány keszejú ójából! Hagyd moszd magad mögött az egyedülletet! Felejtssd el a félelmet, a védtelenséget! Itt van végje, ami je jégóta vágytál! Egy capat, amely szugájzobb, mint hájom atomjeaktoj. Ahol a fő a teszvéjiség, ész teljesz a jókedv. Ahol mindenki tejtéjed van, ahol velünk végje te isz lehetsz valaki. Itt nem számít ki voltál, ész hogy mivel kejeszed a kenyejet. Cak egy a lényeg, hogy köztünk légy! Ész mi kik isz vagyunk? Hogy nem hallottál még jólunk? Ne félj, nemszokajja ettől a névtől lesz hangosz a galaxisz. A „Káosz Galerija” váj téged isz kapitány! Befogad ész kiemel! Hívj bátnjan, használd a jádiót, ész kejeszd Mockosz Féjég kapitányt! Hidd el, ezt káj lenne kihagy-
n o d !”

Ha kíváncsi vagy a részletekre, ide írj:

Mockosz Féjég (#1209) alias Kovács István 6000 Kecskemét, Március 15-e u. 26. Vagy keresd **Sir James Gond (#3834)**, **Lord Bowlington (#2779)** illetve **Ogob Gib (#4234)** kapitányokat!

☐ Minden körözött személynek (kalózok)! Új szövetség alakult „Fekete Rózsa” néven. Min-

den fosztogatni szerető egyént várunk sorainkba. Syzygg, Ruh Russel, Phoenix Saiddie, **a DOOM legénysége (#1080)**
Ui: Várunk minden kalózvádaszt egy kis úrcsatára!

☐ Üdvözlök minden kapitányt! Főleg azokat, akik az emberek szektorban kóborolnak. Főleg olyan embereket keresek, akik szívesen leveleznének egy kezdővel, és jelentős mennyiségű infóval rendelkeznek. Mindenki levelet várom! Üdv: **Öreg Sam kapitány**, Demény Dániel György, 5000 Szolnok, Hunyadi u. 54.

☐ Kereskedő! Gondolom eleget van már abból, hogy 1-2 kalóz mindig a nyakadon lóg. Ha már meguntad a kópi, akkor írj meg a kalóz nevé, és lajstromszámát, és akkor felkerül a Listára.

HAL-álmadárkák (#2488)

☐ Emberek! Lépjetek be az ember szektor legnagyobb szövetségébe. A Tisztítóútz téged is vár!
David Fheemann (#1915)

☐ Tropiciták! Rendszerinfo csere! Akit érdekel, az írjon a #2361-es karakterszámra. En a 102-es rendszert ismerem. Továbbá ki tud szálló egységről? **Trikap kapitány (#2361)**
a Triton fedélzetéről

Ui1: Nem lenne jó ötlet, ha a TF tróféák mintájára a három legerősebb ellenfelet, amit legyőztél kirhatnánk?

Ui2: Vigyázzatok a Vérebbel, 7 ágyúja van. Viszont 4600 IG a védjél!



STATISZTIKA 1996.09.23

légi győzelmek	428
idegenhajók ellen	312
zargok ellen	300
mezonok ellen	24
egyéb hajók ellen	90
kapitányok ellen	41
földi győzelmek	8
sikeres kalózkodás	13
priusz	117
hírnév	1264
talált herepiumok	13

KÉPESSÉGEK

kereskedelem	3
szerecsnejáték	7
karizma	7
úrhajóvezetés	5
manőverezés	8
javítás	6
leszállás	5

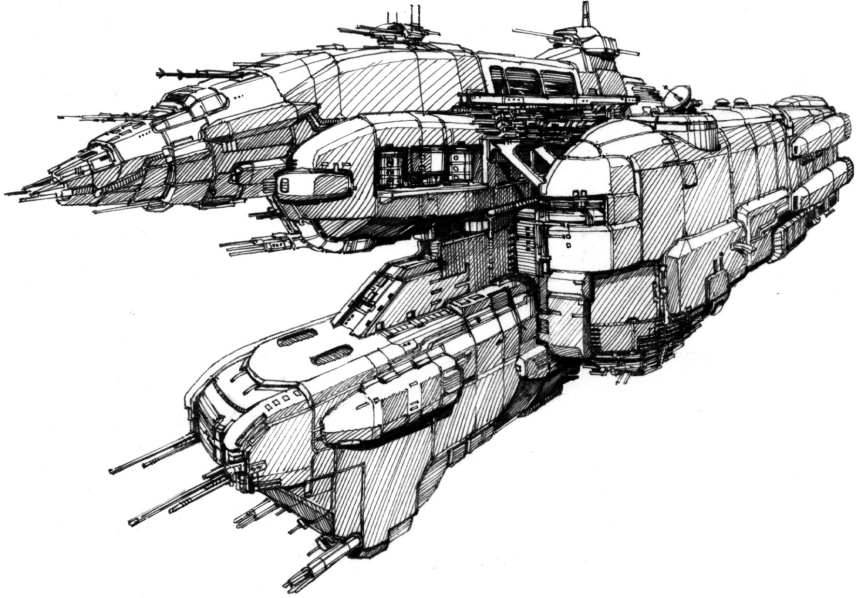
hiperugrás	6
robotika	4
kézfegyverek	3
nehézfegyverek	7
kereskedőrang	6
kalózzrang	2
harcirang	7

FAJOK	
inszektoid	4%
karnoplantusz	4%
xeno	7%
űrcápa	13%
cerebríta	10%
triciplíta	15%
ember	44%
nők	0:31% 1:56% 2:10% 3:01%

HAJÓK	
Cyclon Unario	47%
Scorpion Sting	33%
Mercator Alpha	13%
Cyclon Spacedog	12%
Scorpion Thunder	24%
Mercator Beta	9%

Galleon Silver	8
Cyclon Spark	6
Scorpion Lightning	4
Mercator Gamma	4
Galleon Gold	3
LELŐTT HAJÓK	
Sir Francis Drake jr.	8
Karibi utazó	111
Kohn Bros Impex	45
Shin-To Corp.	11
Hunter	2
Indián	12
AZO 00/F Árnyék	1837
AZO 01/F Lepke	1388
AMO F11 Halálmadár	121
AZO 00V Pöcök	1495
AZO OR Felderítő	849
AZO Dang.11	290
AZO EPS Pusztító	1541
AZO Ffa Madárka	1382
Zarg Tomboló	31
Vörös Kalóz	9
Havanna Szelleme	17
Hluppert Trade	4
Tigris II.	2

AZO HF Csali	1055
AZO CK Hernyó	238
FD-2 Lélekvesztő	8
H.O.O.K.	12
Merc-Han't	7
Nyomkereső I.	2
AZO D-Hárpia	186
AZO Vérengző II.	68
Fosztogató	1
Harpoon Corp.	1
AZO E-23 Rejtőzködő	41
AZO 12P Rettentő	33
AZO Penge D21-1	48
AMO Lopakodó Veréb	94
Sd-34 Vámszedő	4
AZO B-1 Bulldog	14
AZO Rh Véreb	2
AMO Hurrikán	2
AZO CR-12 Pióca	13
AZO PT Darázs	10
AMO YFT-2 Monstrum	1
AMO Lopakodó Tűzok	64
Zarg Tomboló 3F	12
AZO 12-PHO Rettentő	16
AZO Penge D21-PH	17
Vendetta 5D+R	1



Alaptípus:	Zarg 5-AE
Manőverezőképeség:	min. 4.
Alapenergia:	kb. 100
Páncélzat:	kb. 200
Veszélyességi besorolás:	5
Fegyverzet átlagereje:	75-80

„Az első felvételeket a Metal Giantról a fiatalon elhunyt Burk Daimolik továbbította a hajójáról egyik barátjának. A felvétel minősége 0.4 mp hosszú, és annyi látszik rajta, hogy egy iszonyatosan nagy hajó orrában levő ágyúk egyszerre tüzelnek, majd hirtelen megszakad az adás ...” – részlet Központi Katonai Irratár Metal Giantról szóló fejezetéből. Szerencsére az első jelentések óta sikerült már néhány kémhold segítségével többet is megtudni erről a hajóról, amely a peremvidékek leghatalmasabb zarg hajójának számít. Felszerelése: 2 db LS-67, 2db LS-64, 2 db LS-52 és 2 db

LS-50-es lézerező, 2 db Zarg Grapt pajzs és 4 db reaktor. A mérések szerint a reaktorok éppen elegendőek a fegyverzet működtetésére. A fegyverzet pontos ereje nem ismert, a pajzsok kb. 4-6 sebést képesek felfogni lövésenként. Szerencsére eddig csak elvétve fordultak elő, és remélhetőleg a számuk a későbbiekben sem fog érezhetően megnövekedni. Pusztítóereje nagyobb mint 4 Zarg Tombolónak vagy 10 AZO Dang. 11-nek együttvéve. Páncélzatának vastagságáról ez idáig nincs pontos képünk, mivel a nagyobb katonai hajók sem tudták megsemmisíteni, ezt a méltán parancsnoki hajónak feltételezett csillagrombolót. A galaxisban bolyongó kapitányoknak melegen ajánljuk, hogy messze kerüljék el azt a környéket, ahol egy magányos Metal Giant feltűnik. Ha egyszer valaki mégis úgy gondolja, hogy szembeszáll egy ilyennel, sőt esetleg sikerrel is jár, az méltán számíthat a teljes galaxis elismerésére.



A Massage Club Art Project vállalja egyénre tervezett „KG” logók, emblémák, címerek készítését (levélpapírra, számítógépre vagy polóra). Bármilyen ötlet, kívánság megvalósítását vállaljuk! AZ ellenszolgáltatás részletei levélben, Mermalior kapitány, #1418 (Lipták László) címen.

NÉGY ESKÜVŐ, EGY TÉMETÉS

Életem katasztrófaivének csúcsa minden szempontból a határtalan csillagos ég. Itt jó eséllyel annyi személyiségzavaros és lelki foglyatós úrgévell találkozhatsz, hogy észrevétlenül is a biztos és marandó leéppülés ködös karjaiban kötsz ki. Némely esetben elengedhetetlenek bizonyul beszerzned egy-két csomag turbo LPS fűvet, hogy jó előre gondoskodj arról, ha agyadra ápoló burkot kényszerülnél vonni, megvédve környezetedet káros behatásaitól. Azt hiszem, az én életpályám már zsenge ikrakoromban mellékvágányra siklott, mikor drága anyám sokterápiás nevelésének köszönhetően elvesztettem józan ítélőképességem jelentős hányadát, és szinte paranormális szintre fejlesztettem mások féltreismerését. Így azt vallom, inkább vagyok közröhej tárgya újrjampecként, mint egy konténernyi pszichopatát idomított pszichológus. Sajnos most is itt úszkálok egy klinikai eset mellett, aki képtelen elfogadni a tényt, hogy ő voltaképp halott. Fogalmam sem volt, hogy ezt ilyen nehéz megmagyarázni valakinek...

Az egész úgy kezdődött, hogy egy szakadt csehóban ültem, és Black Jack kapitány galaktika-szerte méltán híres kalózárdíóját hallgattam, a Sokol Sierrát. Éppen kedvenc inszektoíd rave számom ment a „Hé boly!” , mikor belépett egy gyanúsan zöld színű, állig felfegyverkezett, tokás úrcápa. Mályvaszin Queen pólóján vastag betűkkel fluoreszkált a „Freddy live!” felirat. Az izzadságszagú massa egyenesen az asztalom felé tartott.

– Tied az a rozoga kupleráj a parkolóban? – fröcsögte aknétorlasz szájából.

Gyanakodva bólintottam.

– Hát akkor igyekezz fiacskám, mert már mindenki rád vár!

Lassan derengeni kezdett a képlet. Ő lenne hát Prostatikus Jeltz, a hírhedt tömeggyilkos? Ennek a fickónak a neve mellett már zargok száza, és idő előtt elhunyt kapitányok illusztir listája villogott minden katonai bázis nyilvánvalóságában. A látvány mindenestre igazolta, hogy nem az úrcápa a legkecsesebb faj. A Jamboree miatt jött – vándorgott agyamba a felismerés. A dolgok várható alakulása lökött egy nagyot LPS fűvel megtámogatott lelkivilágomon, és elkezdtem szedelőzködni. Kint már várt rám a díszes kompánia, az ősseeszkűvök csapata. A rendszer veszett hírű úrcápa nője, Ficánkoló Cicápa szokásos uszonymocorogtató tunikájában ficánkolt, míg régi barátom, Jaq Mirror, láthatóan el volt foglalva új Scorpion Lightningja bütyköléssel.

– A Metal Giant marad utójára! – adta a parancsot újdonsült női vezetőnk, majd másfélszáz tépőfogát kilivaltva lehengerlő mosolyt eresztett el felénk. – S még valami. Ha összeálltunk flottába, maradjatok mögöttem és onnan fedeztetek!

Ezt a kérést egyhangyul helyesléssel fogadtuk, úgy látszik mindenkinek a robusztus zarg csillagrombolón járt az esze. Tehát a mai lesz

a nagy nap, gondoltam át újra a dolgokat. A galaktika peremvidékének egyik legnagyobb hajója ellen fogunk harcolni... Sok időm nem maradt a töprengésre, mert máris ék-alakzatban röpilltünk a bázisról kapott koordinátákat követve. Reméltem, hogy a Clubornban eltöltött pástörórák serkentőleg hatnak majd a társulat tagjaira, és könnyedén veszik a bemelegítő lövdözőt. Egy Darázssal, egy Piócával, meg három kisebb hajóval kezdtük a „vásár búcsút”. Az egész zarg-ritkító bulli mindössze pár másodpercig tartott. Cicápa hajója, a Renegát és Mirror Spirálja is feltűnően villogott. Jölesd érzéssel hallgattuk, hogy a törlemélek tompa puffanással lobbantak el pajzsaink. Ezt követően egy Drake alakulatot adtunk át a múltnak. Bájos vezérünk egy Vörös Kalóz vezérsíkot zsilipelt be magának a roncsok közül változatos panteonjába. A következő harc már szorosabbra sikeredett. Bulldog, Penge és Hárpia volt a menü. Cicápa nemsokkal a tűzpárbaj kezdete után kivált, mert nem tudta, vagy nem akarta (?) tartani a brutális zarg fenevadot, de a Spirál és én a Massage Clubbal befejeztük a kutyaidomítást. Mondanom sem kell, nem volt nehéz dolgunk, mert a Renegát már lebontotta rakétaival a páncélzatának a felét. A másik két hajót a Bulldog-közi szünetben alakítottunk szupernóvává. Tömeggyilkosunk ennél a harcnál valószínűleg már a Giantre koncentrált, mert a zarg bestia egyik hajtóművének lebontásán kívül nem foglalkozott behatóban az ügygel. Eléggé neheztettem is rá, de mint később kiderült, nem értem eléggé a nagyok politikáját, ugyanis a Queen az egész jamboreen egyetlen (!) karcolást sem szerzett.

Felteszem mindez nem áll összefüggésben a pilótája vagy javító droidja kiméltetésével. Mire feleszméltem, Cicápa már a Gianten volt. Mindnyájunkban meghűlt a vér. Ehhez fogható iszonyatot még sohasem láttunk. Ameddig szem tudta követni, egyfolytában csak a Metal Giantet lehetett látni. A régóta dédelgetett álom, harc a gigász ellen csak egy hosszú lélegzetvételyni ideig tartott. Cicápa hármás agyú hajója egy vakító robbanást követően vastag koromcsíkot húzott parancsnoki hidam ablakára. Egyetlen tűzváltást követően az enyészetté lett. Spirál roncsa löve zuhanat félig irányíthatatlanná vált hajójával a monstnum tűzvonalából, mi pedig a Queenel mindent megtettünk, hogy a roncs véletlen elszabadult darabkáinak tünjünk...

Cicápanak gyönyörű temetése volt. Kudarcélményeim adsorbáló több kilónyi fűvel teletömve lebegtem szárnyaló lelkét végső útjára kísérve. Sajnos a klónozása prózaibbra sikerült. Most itt állok egy totál másnaposan újjászületett, klimaxos tyúk mellett, aki egy letargiába burkoló társaság tagjainak próbálja megmagyarázni, hogy igyekeznünk kell, ha a Metal Giantre kitűzött fejpenzt meg akarjuk szerezni. Az igazat megvallva, már majdnem sikerült minket meggyőznie...

MERMAJLOR KAPITÁNY (#1418)



Ghalla News

A Túlélők és Kalandorok magazinja

'96 október

Szerkesztők

a szeptember 30-i adatok alapján

Férfi: 80%	Nő: 20%	Vízi harc	6
Jó: 17.5%	Gonosz: 18.8 %	Ökölvívás	27
Legjobb	396	Szűrőfegyver	26
Leggonoszabb	625	Vágófegyver	21
		Ütőfegyver	26
		Lőfegyver	26
Ember: 17%	Elf: 11.2%	Dobófegyver	27
Törp: 9.4%	Árnymanó: 9.1%		
Troll: 9.2%	Gnóm: 7.3%	Rejtőzködés	95
Alakváltó: 16.4%		Nyomkövetés	64
Kobudera: 16%	Mutáns: 4%	Lopás	53
		Mászás	18
Hívók aránya	62%	Csapdakészítés	25
Leah: 11%	átlag hit: 40	Csapdaészlelés	25
Dornodon: 15%	átlag hit: 53	Gyógyítás	56
Raia: 18%	átlag hit: 56	Titkosírás	14
Elenios: 6%	átlag hit: 43	Felderítés	105
Sheran: 14%	átlag hit: 45	Szörnyidomítás	12
Tharr: 20%	átlag hit: 42	Teológia	42
Fairlight: 16%	átlag hit: 40	Taumaturgia	46
		Szerencsejáték	6
Halálok száma	194	Harcművészetek	26
Legtöbb skalp	8	Zene	27
Összes skalp	295	Szörnyismeret	24
Legtöbb szörny	1985	Pszí	31
		Zárnyítás	18
Maximális életerő	311	Vadászat	49
Legtöbb tudatpont	54	Bányászat	40
Legtöbb pszipont	224	Úszás	10
		Orditás	12
Erő	49		
IQ	42	Leggazdagabb	9600 arany
Ügyesség	35		
Egészség	29	Ghallán eddig több, mint	
Szerencse	33	800 000 szörny lelte halálát.	



Szerkesztői üzenetek

Egy, a Ghalla Newsban már nagyon hosszú ideje húzódozó témát zárunk le ezúttal végérvényesen: Vérengző Cipősarak és az elfek között zajló cseppetét. Azt hiszem nem csak mi unjuk már ezt a meddő vitát, és amikor Vérengző Cipősarak nemrég egy újabb elfeket szidalmazó hirdetést küldött be, a témát lezártuk nyilvánítottuk, hogy elkerüljük az újabb írásbeli háborút. Ezen-től mindenki személyesen Cipősaraknak írja meg a véleményét! Ezután ezzel a témával kapcsolatban egyedül csak Vérengző Cipősarak bocsánat-kérését közöljük le a GN-ben.

Ismét kérek mindenkit, hogy az „apróhirdetés” tényleg apró legyen, ne egyoldalú értekezés! Kérjük továbbá, hogy azok a játékosok, akik egyszer már abbahagyták a TF-et vagy a KG-t, és egy idő után szeretnék folytatni, vagy újrakezdeni, mindenképpen írják meg nekünk a régi számlaszámukat is!

További kellemes olvasgatást mindenkinek!

Elkészítő!

avagy hihetetlen és soha nem hallott esetek Erdauin krónikájából papirra vetette: Treem

Mentális üzeneteimnek, és a kocsmákban terjesztett szöbészédnek meglett az eredménye, olyannyira, hogy néha magam is teljesen elképedtem. Megérkeztek ugyanis az első hírek a hihetetlen és izgalmas eseményekről. Íme, leírom őket mások okulására, és saját magam szórakozására:

- ❖ **Ezüst Kigyó (#3605)** 835 napig táborozott egy helyben. (Számomra csak az a kérdés, hol talált olyan helyet, ahol ennyi napot el tudott tölteni, és mi a fenét csinált ilyen hosszú ideig.)
- ❖ **Axert (#4104)** egyetlen energiátúskével megölt egy onglánlót. Igaz, hogy állítása szerint ez egy hatalmas küzdelemsorozat vége volt. A hatalmas szörny legyőzését egyetlen szerelmének, Grídnék ajánlja. (Igen beteg lehetett már az onglánlót, vagy Axert a leghatalmasabb mágus, akit valaha is láttam!)
- ❖ **Betonfalat (#1759)** egy farkaudar behemót nyomorgatta meg egy „kicsit”, aminek következtében 201 ÉP-t veszített. (Hát, a nevéhez méltóan jól bírja a gyűrődést, csak azt nem értem, hogy miért ölelkezik egy behemóttal.)

❖ **Rézfülü Bimmbamm (#4041)** a 70. fordulójában ismerte meg a szopkóvét, ekkor kapott egyet, és még ugyanabban a fordulójában meg is szabadult tőle egy szerencsés (Kérdés, hogy az áldozat is szerencsésnek tartja-e?) véletlen következtében.

❖ **A végére hagytam az igazi csemegét, Illylin Theft (#1741)** és a mérge hosszú és fáradtságos küzdelmét. Történt ugyanis, hogy Illyrint az 54. fordulójában megmérgezték, és mérgegysemlegesítése nem lévén, hosszú ideig tombolt szervezetében a mérge, főleg mivel közben újabb zaklatások érték a mérgező lények részéről. A forduló végi sebződése:

54. ford. 21 ÉP; 55. ford. 20 ÉP; 56. ford. 54 ÉP; 57. ford. 62 ÉP (szépen felgyűlhetett a mérge); 58. ford. 23 ÉP; 59. ford. 31 ÉP; 60. ford. 23 ÉP. Ekkor Illyrin 1 ÉP-be került, és kikelte belőle egy burástyákölyök, ami bizony megölte volna, ha nincs DEM-je. Így azonban ezt az értékes varázstárgyat használta el. De a mérge még mindig kitartott:

61. ford. 56 ÉP (nocsak, újabb mérgezések, ha nem tévedek); 62. ford. 54 ÉP; 63. ford. 50 ÉP; 64. ford. 47 ÉP.

Ezek után Libertanban bement a Fény szentélyébe, ami gyógyító hatásával semlegesítette a mérgeket. („Köszönet az Álomörzöknek a szentélyért!” Illyrin) Összesen 440 ÉP-t és 1 DEM-et vesztett a mérge következtében.

Azt hiszem ez az utolsó történet méltó befejezése volt az első Elkészítőnek. Várom továbbra is, hogy hirt halljak hihetetlen dolgokról!

AZ EDDIG MEGALKALULT KÖZÖS TUDATOK LISTÁJA

Szám	Név	Jellemzés	Alakulás	Zetevő	Szimbólum
9101	Álomörzök	Jó	93.11.23.	3821 Jerikó	Fónix
9102	Vasalt Bunkók	Semleges	93.12.23.	1506 Kőfejű Beldor	Eltoposott quwarg
9103	Serény Múmiák	Gonosz	94.01.07.	4709 Ithril	Mosolygó angyalka rózsaszín bugyiban
9104	Viharhegők	Semleges	94.01.27.	2883 Dort Amessix	Tornádó örvénylő tölcésére
9105	Lélektisztító Irgalmas Növérsek	Raia	94.02.13.	3448 Darkseed	Hályványan vibráló nyugonyányó víkocmajom
9106	Arany Magisztrátus	Fairlight	94.03.27.	4141 Tour Wen	Varázskönyvből ömlő aranylő hatalom
9107	Ezüst Kigyó Szövetsége	Fairlight	94.04.08.	5343 Sasszemű Murshum*	Két, kort formázó ezüst kigyó
9108	Naplovagok	Raia	94.06.01.	1150 Red Tiger	Fehéren izzó tűzgömb
9109	Északi Drüda Szövetség	Sheran	94.06.15.	5530 Merlin	Tölgylécszorú
9110	XAN Rendje	Altalános**	94.06.21.	6666 Th.gátló Vlagymir	Bezs alapon edeskes illatú halászikoly
9111	Ördögi Kör	Dornodon	94.07.25.	4538 Ilmir Doaron	Koponyák gyűrűjében fekete obsidián denever
9112	Mesterek Bandája	Arnymanó	94.07.25.	2434 Lop-Nessy Eszti	Kincsekben detskáló, vigorgó Arnymanó
9113	Pusztítás Prófétái	Leah	94.07.25.	5646 Grath Morphus	Kasza
9114	Pöröly Rend	Altalános	94.08.15.	2195 Killer Thorn	Súlytsára emelt pöröly
9115	Igazság Keresői	Altalános	94.08.18.	3472 Dalamar	Lélekmerleg
9116	Ördögi Kör	Leah	94.09.05.	3149 Philatorix	Deneverék gyűrűjében fekete obsidián koponya
9117	Hófarkas Klán	Altalános	94.09.14.	2271 Quetzalcoat	Hófehér farkasfej
9118	Két Kard Testvérsége	Tharr	94.09.19.	1375 Worm	Földbe szúrt kard
9119	Kvazársziklák Népe	Troll	94.11.07.	2898 Börnyakú Lombard	Véres csatabárdot nyalogató Troll
9120	Változás Gyermekei	Alakváltó	94.12.14.	5538 Zan-palánta	Nekrofun-bonsai
9121	Szamócák	Altalános	95.01.04.	2279 Dzsoki a gonosz	Szamóca
9122	Vashegyek Nemzete	Törpe	95.01.18.	4922 Csákányos Blender	Hatalmas hegyek ormai mögött lenyugó nap
9123	Acél Öklök	Kobudera	95.01.24.	3403 Ashkenor	Onthonát védelmező jade-sárkány
9124	Maffia	Gonosz	95.01.27.	1550 Megváltó	Kardra tekeredő, kitárt szárnyú háromfejű sárkány
9125	A korona bajnokai	Altalános	95.02.14.	4842 McNevast	Egy koronára fonódó kigyó
9126	Aranyárskány	Raia	95.03.09.	3612 Babsalata	Aranyárskány
9127	A Pentagramma testvérsége	Altalános	95.03.17.	3616 Teriel de Gwll	Lángoló Pentagramma
9128	Vénvörös Légio	Tharr	95.04.10.	2183 Rodin fia, Danair	Mindent elsőprő hömpölygő armádia
9129	Az Illúzió Mesterei	Altalános	95.06.19.	2444 Fealefel Throm	Kékes fényben úszó, derengő szellemalak
9130	Az Idő Porszemek	Altalános	95.06.27.	4451 Einstein Junior	Kaleidoszkóp
9131	Éjharcosok	Altalános	95.07.10.	1170 Rothdak, a Megtorló	Éjfeleke kardról vörös vércsepp csapódik a porba
9132	Csontbrigád	Altalános	95.08.02.	2923 Trebor Yacorab	Mindent átható csapatszellem
9133	Smaragd Sasok	Alakváltó	95.08.08.	3519 Roberto	Egy tűzszölopon csaprepülő ALAKVÁLTÓ
9134	Fény Testvérsége	Jó	95.08.09.	4105 Asina	Fény tükörző kristályvizű tó
9135	A mágia örökösei	Gnóm	95.09.21.	3334 Raven Timbertall	Egy kristálygömb belsejében épülő mágustorony
9136	kerekorsó Rendje	Altalános	95.10.05.	1724 Tala Oriens	Néhány, tengermély sörben tántorgó, és daloló alak
9137	Sheran Múmiák	Sheran	95.10.18.	5727 Shaquille O'Neal	Mosolygó rettentő rózsaszín bugyiban
9138	Szeretet Vándorai	Elenios	95.10.19.	2164 Gwyldyn	Csöriben mákrózsat tartó galamb
9139	Erdők Vándorai	Elf	95.10.26.	3813 Banális Ajlibek	Székfőjárta fűzfaliget a csillagos ég alatt
9140	Ördögi Kör	Dornodon	96.01.22.	4538 Ilmir Doaron*	Koponyák gyűrűjében vörvörös denever
9141	Igaz Barátok	Semleges	96.04.17.	2008 Desconhecido Deus	Lelkekben élő igaz barátság
9142	Üdvharsereg	Altalános	96.05.09.	1500 Lord Avyz	Idős aszonny szopogódórú segítő őhó harc
9143	Ordo Mutantum	Mutáns	96.05.15.	1721 Fekete Lótusz	Nemesi diszokban pompázó Puhos Köpos

* a listában szereplő személy nem a KI vezetője, de hozzá fordul a belépéssel kapcsolatban

** a belépés feltétele két tag ajánlása és bemutatkozó levél

Üdvözlök mindenkit! Egy mostanában egyre terjedő, és roppant veszélyes járvány, a szopókó ellen szeretnék tanácsokat adni azon szerencsétleneknek, akiket megfertőzött ez a kór.

Először is: egy karakterhez egyszerre csak egy szopókó kerülhet, ha már van nála, akkor átadni sem lehet neki. Ha van valakinél szopókó, akkor azok száma három fordulóként duplázódik. Véletlenszerűen is átadhatod a fordulóban valakinek, de csak olyanhoz mehet, aki nálad magasabb szintű. Az első és legfontosabb szabály: ha van nálad szopókó, KF-eld be, ezzel megakadályozva azt, hogy tovább terjedjen ez a járvány. Ez főleg akkor fontos, ha már több is van nálad, mivel így terjedt el ennnyire. Célszerű azonban azt megelőzni, hogy egyáltalán nálad maradjon a hozzád került kó. Erre a legegyszerűbb módszer a kezdő parancs. Ha már megvan a szopókópusztítás varázslatod, akkor azt kell betenni az első kezdő parancsnak. Ha még nincs meg, de KT tag vagy, akkor a kezdő parancs az legyen, hogy átadod egy KT társadnak, lehetőleg olyanak, aki már ismeri a pusztító varázslatot, ha ilyen nincs, akkor olyanak, akivel nem egyszerre léptek. Persze nem árt megbeszélni vele a dolgot, és ha hozzád kerül egy szopókó, és átadod neki, akkor figyelmeztetni melőtt lépj. A legjobb az, ha ő is berakja kezdő parancsnak, hogy visszaadja neked. Ennek két nagy előnye van: az első az, hogy nem szaporodik, mivel mindenkinél csak rövid ideig van, másrészt nem szívód végig a fordulódát, mivel csak a táborozás alatt van nálad. Ezt addig lehet folytatni, amíg módot nem találtak a szopókó elpusztítására. Ennek a legegyszerűbb módja, hogy eljuttatjátok olyanhoz, aki ismeri a szopókópusztítás varázslatot. Amennyiben ez nem megy, akkor próbálj meg eljutni a Fény szentélyébe. Ha ide bemész, és nincs benned méreg vagy burástyapete, akkor biztosan megsemmisül egy szopókóved.

A SZOPÓKÓ..

Egy fordulóban azonban csak egyszer tudsz bemenni a szentélybe, mivel onnan már nem tudsz kijönni. Megoldás lehet még a kó elpusztítására az, hogy olyanhoz juttatod el, akinek szopókóveket kell áldoznia. Neki csak akkor adhatod, ha még nincs nála szopókó, mint ahogy ezt már korábban említettem. Bizonytalan, de megvalósítható lehetőség az is, hogy beleesel egy szopógödörbe – ez szopókóval nem túl nehéz –, ahol van rá esély, hogy megsemmisüljenek a szopókóveid.

Ha már több szopókó van nálad, akkor nagyon nehéz a helyzet. Fontos, hogy KF-eld be őket, és lehetőleg ne lépj, hogy ne szaporodjanak tovább. Várd meg az alkalmat, hogy egyszerre tudj megszabadulni tőlük. Egy ismerősöm a Vi harlégióban már hat szopókóval rendelkezett. Szóltunk neki, hogy KF-elje be, és ne lépjen. Úgy egy hónap múlva léphetett, a fordulója esetén hat különböző KT társának átadva a szopókóveit. Ezek a társak vagy ismerték a pusztító varázslatot, vagy bementek a Fény szentélyébe. Így elpusztult mind a hat szopókó. Látható tehát, hogy több követ egy embernek elpusztítani nagyon nehéz, de összefogással – mindenki egyet – egyszerűen megoldható a probléma.

Az igazi gondok akkor jelentkeznek, amikor valakinél a szopókóvek száma eléri a húszat. Ekkor már szinte lehetetlen megszabadulni tőlük, mivel gyorsabban szaporodnak, mint ahogy el lehet pusztítani őket. Ekkor az egyetlen lehetőség, hogy KF-eld őket, és megvárd míg a számuk meghaladja az ötvenet. Ha ekkor rálépsz egy szopógödörre, akkor biztosan beleesel a szopókóvek miatt, és BIZTOSAN megsemmisül az összes. Még egyszer, CSAK akkor, ha több mint ötven szopókóved van.

Remélem mindenki hasznát veszi az itt leírtaknak, és mindent megtesz eme járvány megállításáért!

ELIANA (#4862)



Hamis istenek... – magyarázat

Sajnos azt kell látnom, hogy vannak, akik nem értették meg, hogy a „Hamis istenek...” című írásom valójában miről is szól, ezért nekik megfogalmaztam világosabban a gondolataimat, íme:

Gyakran kell azt látnom, hogy ha valaki megnézi a karakterlapomat, ilyeneket mond például: ő, neked csak 26-os ez és ez, nekem már 31-es, te csak 70-eket sebzél én 90-eket, te csak 5000 TP-t kaptál én 8000-et stb. Az ilyenek észre sem veszik, hogy egy olyan valaki rejtőzik a számok mögött, aki talán szeretettel fordul feléjük, vagy szeretetre vágyik. Az ilyen emberek csak a számokat látják, és nem azt a személyiséget, aki ezek mögött áll. Szomorú! Mint ahogy a fent említett írásomban levő acéldarázsban is automatikusan csak a szörny tűnik fel, és senki sem törődik azzal, hogy valójában ki is ő, vagy mit is akar. Mint ahogy az ilyenek számára a kalandozóm is elvész mint személyiség a tápoltság és a számadatok mögött, ugyanúgy elvész az acéldarázs mássága, szeretete a szörny léte miatt. Sajnálatos, hogy vannak, akik azt kérdezik, hogy például miért nem szereztem már be a rabszolgá karakteremmel

vasuccokat

magamnak. Ezek sohasem fogják megérteni, hogy mit is jelent az a szó, hogy társ vagy barátság, hiszen ezek nem egyenlők a rabszolgasággal, az önzetlen segítségnyújtás több ennél. Ez a néhány sort azoknak írtam, akik a másik kritizálásával jól szórakoznak, és az agyontápoltságukon felül mást szinte észre sem vesznek. Nekik el kellene azon gondolkodniuk, hogy talán vannak olyanok is, akiknek a játék a fontosabb, és nem az, hogy mondjuk minden fordulójukban 8000 TP-t szerezzenek! Én is szeretek célokat tűzni magam elé, de ha esetleg a szerepjátszás, vagy éppen egy hangulatváltozás eltérít a kitűzött táp-cél elérésétől, ez semmit sem jelent, hiszen az igazi cél sohasem lehet ez egy szerepjátékban. És végezetül köszönetemet fejezném ki a Pentagramma Testvériségének, akik befogadtak maguk közé! Ha neked is fontos a játék, és unod már a tápkaraktereket, vagy egy olyan közösségre vágysz, ahol olyanok fogadnak el, amilyen vagy, akkor lépj be közénk, hogy együtt haladhassunk a mágia útján!

DAE (#5274) VARÁZSLÖMESTER

H·i·s·t·ó·r·i·a

Sibaya kívánságözönét úgy éreztem, képtelen vagyok teljesíteni, ezért ismét a magam kezébe vettem az újabb „szerencsétlen” áldozat kiválasztását. Így történt, hogy a következő választottam Sörtebajú Ninsai, a harmadik olimpia helyezettje lett. A mentális üzenet után készségesen jött el az interjúra, pedig a csatorna menti csatamezőkről kellett Libertanba jönnie.

– Üdvözöllek Ninsai! Kezdjük az elején! Kérlek meséld magadról, meséld a múltadról!

– Üdvözöllek, Bölcs. Irántam tanúsított érdeklődésed határtalanul megtisztelő, a legdurvább udvariatlanság lett volna a részemről akár csak megvárakoztatni is téged. Legkorábbi emlékem a gyermekkoromból egy kőfalakkal övezett udvar, ahol a magamkörüakkal gyakorolunk rejtőzködni, rajtaütni és szembeszállni – hol egymás ellen, hol pedig egymás társaként. A szüleimet nem ismerem, apámról az a hír járta, hogy közrendű harcos volt és eltűnt. Anyámról úgy beszéltek, mint a Földanya nagytszületű papnőjéről. Nevelésemről a kolostor Mélybölcséletű Mestere gondoskodott. Vele hetente találkoztam, a köztes időszakokban az idősebb tanítványok felügyeletére bízott. A tűzvihar idején éppen egy szertartásos tavi merülésben vettem részt, így menekültem meg.

– Az elsők között érkezélt ide Erdauinra. Milyen volt akkor ez a föld, mi változott azóta?

– Számomra akkoriban ez egy könyörtelen világ volt. Kevés tudással rendelkezem, szinte alig ismertem a vidéket, ahol a napjaimat töltöttem, gyakran szomjaztam és eltévedtem. Lassan alakult át a helyzet, csak utólag vettem észre, hogy része lettem ennek a megváltozott „rendnek”. Mostanság rengeteg az intrika és a becstelenség, hemzseg a hazugság és a hitszegés. Én megtaláltam a Testvéreimet. Azokat, akikkel egy valódi közösséget alkotunk – „Nekünk nincs másunk, csak a Becsület!”.

– Azt hiszem téged sokan ismernek, bár nem nyertél olimpiát, nem te vagy a legjobb harcművész, nem vívtál párviadalt Vlagyimirrel stb. Mit gondolsz, mi az oka annak, hogy ennyire „közismert” vagy?

– A korai időkben bizony én voltam a legképzettebb harcművész, és a három legkiválóbb ökölvívó egyike. Rengeteg kalandozó társammal tartottam vagy tartok mentális vagy közvetlen kapcsolatot, azokkal számos alkalommal beszélgettünk a hadművészetről és a „Harcos Útjáról”. Ennek természetesen híre kelt, mint ahogy annak is, hogy valaha az én találataim voltak a legmegrendítőbbek – ez azonban már a múlté.

– Mi az oka annak, hogy „ez már csak a múlté”?

– Az addig is kiváló ökölharcosok az élet-halálharc során természetesen továbbfejlődtek. Én más utat választottam. Az a harcos, aki kizárólag egyetlen harcformában járatos igazán, az elvetette magától a sokoldalúság lehetőségét – ez pedig sematikus és sablonos látásmódot eredményezhet. A harc nem a túlélés egyik eszköze, hanem a tökéletesség művészeté. Ma már ugyanakkora örömmel forgatom a mandibulakaszát, mint ahogy a fegy-

vertelen fogócska gyakorolom. Hosszú ideig tartott életem azon időszak, amikor áhítottam mások elismerését azért, hogy szinte tökéletes harci gépezetté váltam, illetve irigykedtem, és vágytam győzni. Fizikai értelemben győzni vagy veszíteni – lényegtelen dolgok. Ami számít, az a belső tökéletesség pillanata.

– Ezek szerint igaz az, hogy a legtöbb kobudérától eltérően te nem csak az ökölvívást és a harcművészetet gyakoroltad, hanem számos más fegyverhasználatot sajátítottad el magas fokon?

– Igen. Jelenleg a haladó vívók, és a kezdő lándzsaforogatók közé számítok.

– Mit tanácsolsz azoknak, akik hasonlóképpen több fegyverrel szeretnének mesteri módon barcolni?

– Legyen a lelketek fegyelmezett, az önmagatokba vetett hitetek határtalan, az állhatatosságotok töretlen. A mendedmondáktól eltérően NINCSENEK varázspirulák, amelyekről hirtelen megvilágosodhatnánk vagy valamit elsajátíthatnánk mesterfokon. Az, aki valóban harcos, sokat gyakorol valódi ellenfelekkel, keveset fantomhelyzetekkel. Aki ezek mellett bölcs is, az – ha teheti – leckéket vesz az adott fegyver egy mesterétől, mielőtt a gyakorlatban is próbára tené a tudását. Amerre én járok, ott ostobán elbukni nagyon könnyű.

– Kibívnak tartod-e bizonyos szörnyek legyőzését, és melyikkel szeretnél leginkább megküzdeni?

– Annak a harcnak, amelyiknek nincs tépje, annak tanulsága sem lehet. A szörnyek – teljesen természetesen – szeretnének életben maradni, ezért a velük való harc hozzájárul a művészet gyakorlásához. Rövidesen próbára fogom tenni magam egy onkoliant és egy tyrex ellenében.

– Mint a Vibarlegió alapító tagjának, mi a véleményed a jelenleg egyre jobban elterjedő Borax-ellenes bangleszóról, és magáról Boraxról?

– Ő a törvényes uralkodó. A harcossá a becsülete és az ura iránti hűsége jellemzi. Én alattvalója vagyok, mindazokkal együtt, hogy nem kérdezte tőlem senki, hogy Őt akarom-e a trónon látni. A harcos dolga a Szolgálat, és nem az ócsárolás.

– Ha teljesülne egy kívánságod, akkor mit kívánnál?

– A halhatatlanok árnyékában rejtőzött Kimondhatatlan Nevű trónkövetelőt csak a talpnyalói társaságában összezártnak örök időkre egy térben és időben végtelen helyen, és kitérőlnék az emlékezetükből a mi létünket.

– Ha megkérdeznél valakitől valamit, ki lenne az, és mit kérdeznél?

– Sighthertől: mikor jön el annak a napja, hogy azonos Lobogó alatt megyünk „gyakni”?

Hát ez egyszerű kérdés volt, könnyen megtudom majd rá a választ!

Sajnos Wormmal nem sikerült kapcsolatot teremtenem az elmúlt időben, így egy szokatlan dologra szántam el magamat. Most egy kicsit abboz hasonló helyzetben vagyok, mint amikor a bő-

bért akasztják. Hozzá basonlóan ezúttal én kerültem „áldozataim” szerepébe, én lettem a beszélgetés témája. Shiu'rin bosszas könyörgésére ugyanis engedtem a kérésének, hogy válaszoljak nébány kérdésre. Át is adom a szót, és a pennát neki, írja meg ő ezt a beszélgetést.

– Tisztelt és szeretett mesterem! Úgy gondolom sokakat érdekel a személyed, és nébány kérdés veled kapcsolatban. Igyekszem majd a te riportjaidhoz basonlóan felépíteni a beszélgetést. Először is meséld arról, hol születted, és hogyan éltél a világgégés előtt.

– Arról, hogy hol születtem nem szeretnék beszélni, legyen elég az, hogy nagyon régen, egy távoli, ma már elfeledett birodalomban. A Tűzvihar előtt szintén történetíró voltam, Treemként azonban kevésen ismertek. Sok birodalmat bejártam, sok helyen éltem, mindenhol más személyként, más szerepben.

– Nagyon régen születted? Talajdonképpen hány éves vagy?

– NAGYON öreg vagyok, a számokkal nem szeretnék elmémiteni senkit.

– Mi volt az oka annak, hogy annyi helyen, és annyiféle emberként éltél?

– A céloom mindig is az volt, és most is az, hogy lejegyezzem ennek a világnak a történelmét, ezért igyekeztem mindig az események középpontjának közelében lenni, hogy első kézből származó információkkal bővíthessem jegyzeteimet.

– Segítettél a Tűzvihar és a Dornodon elleni harcban az Ezüst Mágusoknak?

– Nem. Ez egyrészt túl nagy feladat lett volna a számomra, másrészt az én feladatom, nem a világ bajainak orvoslása, hanem mint ahogy említettem, a krónikák megírása. Teszem ezt anélkül, hogy aktíván részt vennék a történelem alakításában.

– Hogyan élted túl a Tűzvihart?

– Sok helyen megfordultam, sok mindent megtanultam a hosszú életem folyamán. A legfontosabb amit megtanultam, az hogy hogyan lehet emlékezni a régi életedre a reinkarnáció után. Én is meghaltam a Tűzviharban.

– Meghaltál??

– Igen. Hosszú ideig ezért nem is hallott rólam senki.

– Akkor hogyan élsz még most is?

– Erre a kérdésre magam sem tudok válaszolni. Többször előfordult már, hogy meghaltam, azonban valahogy mindig reinkarnálódtam egy másik testben, hol gyermekként, hol felnőttként. Azonban, mint már említettem, fiatalkori vándorlásaim folyamán megtanultam emlékezni előző életemre. Ma sem tudom biztosan, hogy a véletlenek, a saját ügyességemnek, vagy mások akaratának köszönhetően sajátítottam el ezt a képességet.

– És akkor mi történt veled akkor, amikor pár hónappal ezelőtt mindenki halottnak hitt?

– Chara-din ártó mágiája lesújtott rám, és ez az öreg test már nem bírt dacolni vele. Ezúttal is reinkarnálódtam, azonban a legnagyobb meglepetésemre most a saját volt testemben, és azonnal emlékeztem a teljes korábbi életemre.

– Mi lehetett az oka, hogy ezúttal másként történetek a dolgok?

– Ezt sajnos magam sem tudom, azonban ekkor határoztam el, hogy aktívabban is részt veszek a történelem

alakításában. Nem vagyok hatalmas harcos, mint Don Caloni, sem hatalmas mágus, mint Sighter, sőt a papi mágiám sem erős, mint Grath Morphusé, mivel nem követem egyik istent sem. Így egyetlen lehetőség maradt számomra – amivel korábban is foglalkoztam –, a történetírás. Csak-hogy ezúttal nem magamnak, és nem homályos céllal vettem papírra a történeteket, hanem a nyilvánosság elé tárom, mások okulására, és bizonyos célok elérésének segítésére.

– Mik ezek a célok?

– Jelenleg például a Chara-din elleni harc.

– Hol éltél/élsz a Tűzvihar után?

– Hosszú ideig itt a Libertan mellett kolostorban éltem, Huddens mester jószívű vendéglátó volt. Mostanában is gyakran megfordulok itt. Azonban továbbra is igyekszem az események középpontjának közelében tartózkodni, ezért gyakran vagyok hosszabb ideig máshol például Libertanban, vagy az utóbbi időben Shaddarban.

– Most pedig a hagyományos kérdéseket teszem fel. Mit kívánnál, ha teljesülhetne egy kívánságod?

– Talán azt, hogy egyszer én is képes legyek meghalni.

– Kítől kérdeznél szívesen valamit?

– Hát ez nagyon nehéz kérdés, sok mindre kíváncsi vagyok. Most olyant kell mondanom, akit valóban meg is lehet kérdezni, így talán Gwendolentől érdeklődnék a Chara-din elleni harcról. Úgy tudom, ő az egyik vezetője ennek a küzdelemnek, és már nagyon sokat tett Chara-din ellen.

– Köszönöm a válaszokat tisztelt mesterem!

– Én is köszönöm Shiu'rin!

Hát nem is volt olyan szörnyű. Bár ezúttal én nem lettem gazdagabb pár megválaszolt kérdéssel, de legalább újabbakat sem kaptam, amikre keresnem kell a választ.

TREEM

Hírek, információmorsák

❖ Az első kalandozók megpróbálták átúszni az Alanori Csatornán. A vércápák serege ugyan meghátrálásra kényszerítette őket, ők azonban továbbra is kitartóan próbálkoznak.

❖ A Phua-kúpokban az eddigi moa ékszerek mellett, más különleges moa relikviákat is találtak. A rejtélyes tárgyak működése még nem teljesen tisztázott, de az biztos, hogy valamiféle fegyverekről van szó.

❖ Egy alanori varázsló megkezdte a pszi-regeneráció elleni mágikus védőkör megalkotását a libertani Fény szentélye védelmére. Az itt pihenő kalandozók nemsokára védve lesznek az ilyen zaklatásoktól.

❖ Bátor és úttörő kalandozók megkezdtek az ellenáldozatokat Chara-din rúnaköveinél, a dimenziókáruk becsukásának érdekében. Előreláthatólag még körülbelül 150 áldozat kell a kapuk bezárásához.

❖ A hírek szerint a csatornán túl óriási csatamezők találhatóak, melyeket félelmetes szörnyek uralnak. A csatornán inneni ősi csatamezők állítólag békés játszótérek hozzájuk képest.



Közöstudati Tallózó

Korábbi felhívásainknak végre meglett az eredménye, és ezúttal három Közös Tudatot is be tudok mutatni. Kezdjük mindjárt egy izgalmasan hangzó névvel, az Illúzió Mestereivel (#9129)!

Sokakban kelthet érdeklődést a nevünk, ami nem véletlen. Néhányan már hallottak az Illúziókról – a gondolatainkkal irányított víziókról. Az Illúziókkal bármit elérhetsz, amit csak akarsz... csak gondolnod kell rá. Ellenfeled rémálmait idézheted fel harc közben, vagy mindenkivel elhitheted, hogy egy csapat ongólanttal mászkálsz. Az éremnek persze két oldala van. A mágiához is értenünk kell, hogy valóban bizonytalan legyen: a villámsapás valódi vagy csak Illúzió... Mostanra azt már elértük, hogy tagjaink akaratauk szerint formázzák külsőjüket, de ez még csak a kezdet... Aki valami eredetit keres, és elege van a plusz támadásokat adó baráti szövetségből – azokra várunk mi. Egy csapatát sokféleképpen lehet megnyerni, de ha elhitjük az ellenféllel, hogy sokkal hatalmasabbak vagyunk, már a kezdet kezdetén hatalmas előnyre teszünk szert. Őrizte már a táborodat vízionár vagy szintsvívó? Ha nem, akkor itt az ideje, hogy megvalósuljon az álmod... Egy harcos tróbból is lehet Illúzió Mester – ha elismeri a káprázatok erejét – és használja is őket. Mi nem küldünk el senkit – aki odáig eljutott, hogy belép köznék, az már mutat valami érdeklődést az új misztikum iránt. Ebben a mágiában sohasem csalódhatsz – a Te gondolataidból születik, Te hozod létre... Néhányan már ismeritek az Illúziók alapjait, ha találkoztatok már vízionárral.

FEALEFEL THROM (#2444)

Hát érdekes az egyszer bizonyos! A következő egy teljesen más szemléletű tudat, a Vértörös Légio (#9128).

Üdvözlök kalandozókat! A nevem Rodin fia Danair, a második Tharr KT vezetője vagyok. A Közös Tudat Gatin főterén alakult, immár több mint egy éve, ezert aztán nem is csoda, hogy pár frissen belépett tagot kivéve, egy összehozott KT-ről lehet beszélni. Az alakulás óta több Olimpian is kiemelkedő teljesítményt nyújtottak tagjaink. A nagyobb horderejű dolgokban is részt próbáltunk venni, amelyhez Tharr, a háború istene adta az igazi erőt és kitartást. Bár minden tag ugyanazt az istent követi, és gondolkodásunk nagyjából egyforma, ettől függetlenül céljaink nem feltétlenül azonosak. Ezért határozottunk úgy, hogy minél kevesebb megkötést teszünk, amikor létrehoztuk alapszabályzatunkat, a Vértörös Légio törvényeit. A Vértörös Légión belül mindenki egyenlő jogokat élvez, nincs kivételezett tag, azonban senki sem önkényeskedhet. Ezért lett létrehozva az alapszabályzat, ami csak a szélsőséges eseteket korlátozza. Az a kalandozó, aki egy összetartó „erős” KT tagja szeretne lenni, keresse a „Mindent elsőprő hőmpolygó ármádia” jelvényt viselő tagokat, és így megismerheti azt az igazi erőt és hatalmat, amelyhez minden tagunk egyre közelebb kerül.

RODIN FIA DANAIR (#2183)

Ezután a harcos tudat után, következzen egy békésebb szövetség, mely az utóbbi időben hatalmas átalakuláson ment keresztül. Ez a közösség az Aranyársarkány (#9126) KT.

Halihó, üdv mindenkinek! Az Aranyársarkány a harmadik a Raia hívó Közös Tudatok sorában, tavaly március elején alakult. Filozófiánkban központi helyen a rend és a jóság áll, amelyeket elsősorban belső, ledi adottságunk, látásmódnak tekintünk. Ebből ered tudatunk különlegessége is, hogy szervezetében – különbözve a két nagyobb KT katonai hierarchiájától – próbál a lehetőségek végső határáig demokratikus maradni. A tagok egyenlő jogokkal rendelkeznek minden téren, és kötelezettségük is csak az aktivitás, a KT életében való részvétel, és a tudat megfelelő képviselete a többi kalandozó és a külvilág felé. Ugyan csak ennek a gondolkodásmódnak a következménye, hogy ha egy mód van rá, igyekszünk elkerülni a durvaságot, az erőszakot, és finomabb módon rendezni a problémákat. Ez természetesen nem jelenti azt, hogy meghátrálunk a kihívások elől, ha azok karizmat (is) kívánódnak. Ezért is választottuk jelképünknek az aranyársarkányt, az ősidők legendás bölcsességű és jóságú, hatalmas, gyönyörű teremtményét. A KT jelenleg 24 tagot számlál, ezzel egyelőre a legkisebbek vagyunk a három Raia-KT között, ez azonban szerencsére nem jelent hátrányt amióta beléptünk a Naptanácsba. Az első képességünk fejlesztése is a vége felé jár már, valószínűleg szeptemberre elkészül.

Szép a kép, de azt hiszem nem hagyható ki a bemutatkozásból a kellemetlenebb rész sem, hiszen sajnos elég sokan még mindig csak ezt hallották rólunk, és szeretnénk eloszlanni a félreértéseket és a rémhíreket. Arról van szó, hogy előző vezetőnk január elején abbahagyta a játékat, és erről nem szólt senkinek. A következő néhány hónapban a csapat teljesen szétesett, semmit sem csináltunk. Májustól kezdődően azonban úgy tűnik sikerült talpra állnunk. A csapat összerázódott, lassan aktivizálódik, fejlesztünk, és már kapcsolatba léptünk más KT-kal is. Ez élet pezseg, és létszámunk is újra gyarapodásnak indult.

Hát így előre talán emyit, ha valakit bővebben is érdeklünk, forduljon bizalommal bármelyik tagunkhoz! Raia napja ragyogja be utatok, jó vadászatot és minden jót:

BABSALÁTA (#3612) AZ ARANYÁRSARKÁNY KT VEZÉRE

Nagy örömmel hallok, hogy a tudatnak sikerült ismét működésbe lendülnie, sok sikert a további a gyarapodáshoz! Ennyi fért a mai keretbe, azt hiszem mindannyian elégedettek lehetünk vele. A következő KT-tallózóban megismerhetjük a Korona Bajnokait (#9125), és várom a Maffia (#9124), az Acél Öklök (#9123), a Vashegyek Nemzete (#9122), a Szamócák (#9121) és a Változás Gyermekai (#9120) KT-k bemutatkozó levelét! Szép álmokat!

TREEM

KALANDOZÓK VÁROSA

Tisztelt Hölgyek, Urak, építkezni vágyók!

Ismételten a Kalandozók Városainak (Fehér Bérc és Biztosrév) ügyével terhelnénk a figyelmüket, ha van ránk néhány szabad pillanatuk. Az Alanori Krónika korábbi számában már megjelent egy rövid ismertető a Városokról, és azok működéséről, melyben szó esett egy bizonyos Tanácsról. Ezúttal arról szólnánk, hogy kik is lehetnek eme tanácsok tagjai – hisz mindkét városnak saját tanácsa lesz, a különböző ügyek intézésére.

Ha egy szóban akarjuk összefoglalni: bárki, aki minimum 300 TVP-t beépít az adott városba. Ám a Tanács viszonylagos egyensúlya érdekében a tagoknak meg kell felelniük bizonyos követelményeknek.

A Tanácsok tisztagúak lesznek. Bennük minden vallás 1-1 fővel képviselhető magát, illetve 3 hely az építkezés alapján kerül kiosztásra. A vallási alapon betöltendő helyekre szavazást írunk ki, és a legtöbb szavazatot kapó hívő lesz a Tanács tagja. A szavazás határideje a Krónika jelen számának megjelenését követő hó 15-e. Minden kalandozó egy, a saját vallásának megfelelő jelöltre adhatja le voksát. (Jelölt alatt bárki értendő, de lehetőleg kérdezzék meg, hogy vállalja-e a tanácstagságot.) Az érvényes szavazatnak a következő információkat kell tartalmaznia:

- Az Ön karakterszáma és neve
- A jelölt és saját vallása (ennek egyeznie kell)
- A jelölt neve és karakterszáma
- A Város neve (keleten: Biztosrév, nyugaton: Fehér Bérc)

Minden vallás városonként legtöbb szavazatot elért jelöltje a tanács tagjává válik – amennyiben nem vállalja a feladatot, úgy természetesen a sorban őt követő jelöltet fogjuk felkérni. A szavazatok elnyerése érdekében bármit megtehetnek, de kérjük kerüljék a más jelöltek negatív beállítására irányuló agitációt. Javasoljuk hogy a KT-k egyvallasú tagjai közösen állítsanak jelöltet (ebben az esetben elfogadjuk a vezetőtől, egyetlen ajánlást, melyben az összes

adott vallású KT tag neve és karakterszáma szerepel).

A maradék három hely azoknak a lelkes építkezőknek van fenntartva akik elsőként építik az omnibusz 300 TVP-t (az egy mező felhúzásához szükséges 3000 TVP 10%-át) a városba, és vállalják is a Tanácstagságot. A helyekre szintén nálunk lehet jelentkezni a következő formában:

- Az Ön neve és karakterszáma
- A Város neve melybe épített
- A fénymásolat azokról a fordulókról amelyekben a minimálisan 300 TVP-t építette az adott városba.

Az ilyen jelentkezések közül a városonkénti első három beérkezőt tudjuk elfogadni.

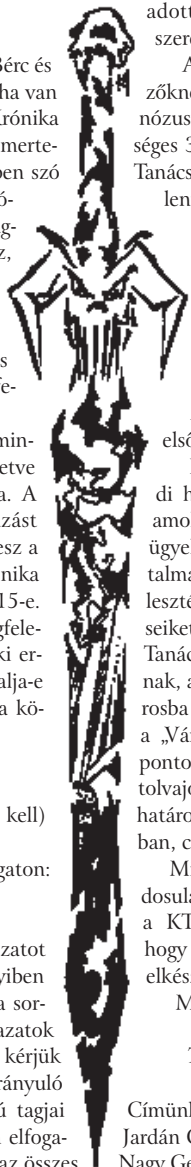
Felmerülhet sokakban, hogy vajon lesz-e valódi hatalom a Városi Tanács kezében, vagy csak amolyan kirakatszervezet lesz, amelynek a valós ügyekbe nincs beleszólása. Nos a Tanács igazi hatalma – ha jól használják ki – a félvékenként kifejlesztésre kerülő új épülettípus. Az esetleges döntéseiket ilymódon tudják megvalósítani. Például ha a Tanács úgy dönt, hogy akit a városban lopáson kapnak, az 60 TVP-t köteles kényszermunkaként a városba építeni, akkor ehhez elegendő kifejleszteniük a „Városi őrség, és kényszermunka felügyelő központot”, melynek a rendeltetése az, hogy az elfogott tolvajokat munkára kényszeríti. Szinte bármilyen határozatukat meg tudják erősíteni ebben a formában, csupán idő kérdése.

Mivel megkértük erre a Játékvezetőt, ezért módosulás történt az épületek építésének menetében: a KT vezetőnek alapkötletétkor kell döntenie, hogy milyen épület lesz az adott helyen, ha majdan elkészül.

Maradunk tisztelettel

TÁVOLI VIZEK (#2575), VERES IGNÁC (#4725)

Címünk, ahová szavazatát/jelentkezését várjuk :
Jardán Csaba, 6723 Szeged, Retek u. 5/A, IX/34
Nagy Gergely, 1032 Budapest, Ágoston u. 14. VIII/41.



Az utolsó küldetés



A lenyugvó nap rőt fényénél már messziről csillogott a közeledő alakváltó hosszú vörös haja. Sokan kinevették már hivalkodó öltözékét, kicsicomázott hatását, de ő mindig úgy gondolta, ez a legmegfelelőbb ruházat egy magára valamit is adó Elenios papnő számára. Mosolyogva vette tudomásul ha megszólalták, amiért sem a fegyvereit, sem a páncélzatát nem tartotta magánál. Mindig is megvoltak a maga eszközei, hogy megvédje magát...

Mikor a táborozók meglátták közeledni, kisebb népiünnepély vette kezdetét. Ritka, hogy egy sokat látott vándor visszatér a külső dimenziókból, hogy Qvillbe érkezve elajándékozza legutóbbi kalandja nevenséges „melléktermékeit”: ragasztót, csontszelvényt, karbinplazmát. „Páran biztosan örülnének a kezdők közül, hogy ingyen hozzájuthatnak a számukra oly becses áldozati tárgyakhoz” – gondolta. Megsarkantyúzza hát rózsaszín, pörgeszörű éjsárkányát, és méltóságteljesen leszállt a tábornütz közelébe. A kalandozók rögtön a vállukra vették, és kórusban kezdték skandálni a nevét. Majd mikor kissé csendesedni kezdett a tömeg, elővette lantját, hogy legújabb költeményei méltó kíséretet kapjanak a bőverejű alanori hűrok által, s nekifogott hőstettei éjszakába nyúló taglalásának.

Hajnal felé, a bágyadság első vonásait felfedezni vélvén a hallgatóság soraiban, intett szolgálóinak, hogy hozzák nemes színe elé Mindentartó zsákját, miben kedves új barátainak szánt ajándékait tartotta. Mint egy mardel által megzavart juhnyájban, oly kavarodás vette kezdetét, mindenki szaladt a holmijáért, hogy lehetőleg neki jusson mindenkiből. Alig bírta elhallgattatni a zsvajt, hogy hozzákezdhesen szent missziója teljesítéséhez. Hosszú tömött sorba állította őket, majd elégedetten nyugtázta, hogy kb. százötvenen lehetnek. Így jut mindenkinek.

Midőn mindenki eltette a várva várt tárgyakat, elkezdődött a ceremónia. A kalandozók egyesével a rúnakövhöz lépkedtek, és megkezdődött a beavatás. Napokig tartott mire mindenki nyakában ott fityegett a szem szent szimbóluma, mégse távozott senki a táborból. Hátra volt ugyanis a fő attrakció, amiről a nő mindeddig hallgatott, s már nagyon furdalta az oldalukat, vajon jötevéjük ezáltal mivel fogja meglepni őket. A gnómok valami hatalmas varázslatról

pletykáltak, de esszenciakristály-tombola is szóba került valahol. Aztán a papnő egyszer csak intett, hogy gyűljön mindenki köré:

– Barátaim! Mint tudjátok Tudatunk, a Szeretet Vándorai, sajnos már nem fogadhat új tagtársakat. Most azonban energiánk koncentrációja olyan fokot ért el, mellyel már képesek vagyunk azokat istennőnk más híveivel is megosztani. Tehát bárki, aki megnyitja tudatát előttünk, élvezheti mindazon előnyöket, melyekkel tudattársaink rendelkeznek. Bölcs vezérünk, Gwyldyn engem küldött, hogy ezt az egyszeri lehetőséget most felajánljam nektek. Kívántok-e élni vele?

Az alakváltó számított a reakcióra: káosz. A bizalmatlanság keserű aromája szinte betöltötte a levegőt. De ugyanakkor a hihetetlen hatalom ígérete megszáditte mindnyájukat. Ilyen alkalom valóban csak egyszer adódik az életben. A tömegben idegesen fészkelődők között egyszer csak egy ifjú elf elüvöltötte magát:

– Éljen Gwyldyn! Éljenek a Szeretet Vándorai!

Ez aztán meg is tette a hatását. Mikor az újabb örömtánc is véget ért, az alakváltó újabb kérdésére már egyhangú volt a felelet.

– Akkor hát nyissátok meg nekem az elméteket! Koncentráljatok! – kiáltotta. A sok ifjú pap pedig mély meditációba zuhant. Egyre mélyebbre ástak le saját elméjükben, s kutatták fel a szépséges papnő tudatát.

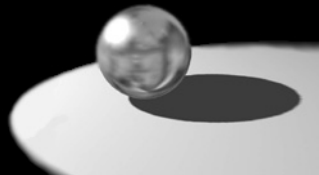
Mint villámcsapás érte őket a felismerés, de már túl későn. Százötven test hanyatlott le a réten vérfagyasztó sikoltozások közepette. Akik pedig túléltek, reménytelen menekülésbe kezdtek a lassan, méltóságáteljesen felemelkedő éjsárkány elől. Ezalatt a szanaszét heverő hullák gyors rothadásba kezdtek, míg a nő teste szabályosan vibrálni kezdett a belé áramló energiaktól. A lelkeket egy láthatatlan sötét örvény szírpantotta magába, majd lassan egy arc formálódott belőle a csillagfényes éjszakában.

– Látom gyors voltál, és kegyetlen. Mint a pestis. Megvan mind a százötven? – visszhangzották a Valhallák. De csak egy gonosz mosoly volt a válasz odalentről.

– Hát rendben. Nincs több feladatom a számodra. Légy üdvözölve a helytartóim között...

(#5021)

IGAZGYÖNGY



A leány magabiztosan lépett az épület romjai közé. Rövid aranyhajának csillogását ki-kioltották a falak által vetett árnyékok. Bőre tökéletes, egyenletes kreol színben játszott, mintha csak egy barnás árnyalatú igazgyöngy héja lenne. Zöld szemekben értelem és végtelen figyelem izzott. Nyakában két apró kard lengett, Tharr szent szimbóluma. Egy nő, aki a Hadisten híve? A leány tovább lopakodott. Hosszú, hegyes fülei minden apró neszt észleltek. Furcsa! Szinte teljes a csend. Az elf egy valaha volt szobába lépett be, ami egy szűk folyosóról nyílt. Orrát azonnal megütötte e bűz. Azm orkok átható szaga eddig még elviselhető volt, de most... Az orkok holtan heverték szanaszét az apró, bűzös helyiségben. Valami vagy valaki nagyon gyorsan végzett velük, ugyanis az egyik humanoid még a söröskorsót sem tudta letenni, itallal a kezében halt meg. Még valami feltűnő volt: minden orkon egyetlen seb tátongott csupán. Semmi kétség, aki lemészárolta őket, tudta mit csinál. Mintha csak a saját harci stílusát látta volna viszont a leány. Elmosolyodott...

Egy deszka recssent. Jobbról jött a hang. Maradtak volna túlélők? Egy ilyen profi harcos után? A tünde egyetlen mozdulattal fordult a hang irányába, egyetlen mozdulattal rántotta ki kardjait, ugyanazon mozdulattal helyezkedett harci állásba. Egy ongóliant bébivel találta magát szemben. Ezek az óriások gyenge csendmágiával próbálják elrejténi mozgásuk zaját! Nem sok sikerrel... Szép kis ellenfél, az biztos főleg, hogy orkokra számított. De nem volt ideje gondolkodni, a kiskorú óriás már gyűjtötte a levegőt a tűzlehelethez. Jobb kezében tartott kardjával a ragyásbőrű dög felé csapott, a fejét célozta meg. Bal kézzel egy aranyos szúrást igyekezett bevinni hastájékon. Az óriás maga elé kapta bal karját, ezzel talán többet ártott, mint használt. A fém útja megtört az iszonyúan szívós bőrön, a kard egyenesen a lény szeme elégett suhant el, majdnem felszántva a szemöldökeit. Üvöltve kapott szemeihez az ongóliant, a hasába maró pengét meg sem érezte. Mire kieresztette gyomrából a kénes lángokat, az elf már nem volt sehol. Csupán a száraz padló fogott tüzet. Furcsa.

A monstrum gyöngyöző kacajt hallott a háta mögül. A hústoronny szinte szelet kavart, ahogy megfordult. Hogyan került oda a lány ilyen észrevétlenül? Hogyan ju-

tott oda ilyen szűk folyosóban? Miért nem vette észre? Meglepetése hamarosan rettegésbe csapott át, amint a nő hatalmas kiáltással. előretartott kardokkal ugrott neki. A villám sem sújthatott le volna gyorsabban és halálosabban... Pár másodpercig tartott csupán a jelenet. Egy rövid aranyhajú elf nő lépett ki az orkok szobájából, ahová a tűz elől ugrott. Kardjait ismét az övére csatolta, harcra már nem számított. Széles mosollyal nézett a rövid aranyhajú tünde nőre, aki a halott ongóliant mögött állt. Mint két igazgyöngy, úgy hasonlítottak egymásra. Az óriás leölője viszonzotta a mosolyt, és zengő hangján megszólalt:

– Gondoltam megtréfalom ezt a szerencsétlent, és persze téged is testvérem. Halálos hiba nem számolni az Ikrekkel. Örülök, hogy ismét egy úton járunk!

MENTHA (#4067)

VI.
ALANORI
OLIMPIA

Közhirre tétetik!

Mi, VI. Borax ezennel kihirdetjük, hogy a nagyhirű Alanori Olimpia ismét megrendeztetik! Felhívjuk minden fegyverforgató, kúszásban, mászásban jeleskedő kalandor figyelmét, hogy mihamarabb kezdje meg a felkészülést! Az olimpiai hírnökök mindenkit időben felkeresnek, és tájékoztatnak a részletekről.

1996. december 7-én 10 órától a Láng Művelődési Házban ismét olimpiával egybekötött TF- és KG-találkozót rendezünk!
A helyszín: XIII. ker., Rozsnyai u. 3.

RENGETEG MEGLEPETÉS

□ 501-es környékiek! Eladok kavadulebent, tigroszlanógot, varányiszemet, drótszört. Csere is érdekel. **Rasty Buragghia (#1783)**
Mészáros Ádám 5540 Szarvas, Sport u. 14.

□ Eladó vas, pirkít és pulár kristály Libertan és Vangorf környékén. Írjatok áránálkatokat.

Mark O'Polo (#2651)
Gyurgyák Tamás, 3600 Ózd, Bercsényi u. 84.

□ Eladnám illetve elcserélném mandibulakaszát, göcsörtös bunkómat és még pár kisebb tárgyat. Ami engem igazán érdekelle, az egy vashegyű lándza, arany és perze a csere is. Akit érdekel illetve van lándzsája, írjon! Ja! Qvill és Vangorf között találtak. Hello!

Bad Betty (#5093)

□ Ezüstdarabokat szeretnék vásárolni. Ár megegyezés szerint! Akár 40 aranyat is adok darabonként! Libertan és Xantrox környékiek előnyben!

Ilyrin Theft (#1741)

Fairlight ministránssa

□ Gatin illetve Qvill környékén vasat vennék, ár megegyezés szerint, valamint kristálygömböt a következő tárgyak egyikére cserélnék: ezüsthégyű lándza, erőv, rejtő köpeny, regeneráló gyűrű, nekromundmérd, lánccing. **(#5244)**

□ Gatin környékén DEM-et vennék 40 aranyért, és halott kalandozók koordináitát keresem.

Con Barde (#3640)

□ Hát ilyen nincs! Ilyen nincs, és mégis van! Bizony, itt az évszázad nagy lehetősége! Mágikus talizmánok és értékes csesebecskék nagy választékban! Többek között: acéltű, szerencsetalimán, smaragd védőgyűrű, gromakbőr, amestizmedál. Fizetés megegyezés szerint. Ez fantasztikus!

Abdomen (#2665)

1165, Budapest, Futóúton a 26.

□ Hamarosan átadó egy „KT-érett”, átlagos képességű kobudera nő. Ha szeretnél egy új kalandozót (vagy barátot szeretne belépni a TF-esek népes táborába), de semmi kedved (kedve) nincs mindent előlről kezdeni, ez ideális lehetőség számodra (számára). Részleteket a #2122-es kalandozó számon kérhetsz. Jelige: Atlénygüles. **(#2122)**

□ Kalandozók! Aki Dornodonnak akar beáldozni, vagy csak egyszerűen dözmöngszve van szüksége, az üzenjen! Fizetségnek ezret várók, de szükség esetén aranyat is elfogadok. Ugyanitt úgahérjak, szárnys hernyók, egyéb beáldozási tárgyak korlátlan mennyiségben. Siess, mert mást is érdekel, legylé Te az első!

Ezüst Gyomorbogár (#5433)

□ Korlátlan mennyiségben tudok eladni vasat Libertan közelében! Csere is érdekel! Főleg arany kellene, ár megegyezés szerint.

Ilyrin Theft (#1741) Bodrogi Kornél 6430 Bácsalmás, Rákóczi u. 52. Tel: 79-341-360

□ Libertan környékén keresek 1 db griffotjást, papi karkötőt, pirkítet nagy mennyiségben (30-40 db). Ár megegyezés szerint. Ugyanitt keresek olyan csoportot, akikhez csatlakozhatnék Tharr templom építéséhez. **Santana (#5586)**

□ Mocsári penkét vennék. Darabonként 3 arany fizetek. Gatin környékiek érdekelnének főleg, de szó lehet quilliekről is!

Zanarchista (#1701)



□ Tisztelt kalandorok! Qvill és Gatin közelében rezes, ónt és zöld üveget vásárolnék. Nagy mennyiség is érdekel. A következő mentális száma írjatok: **Brandon (#4304)**

□ Tisztelt kalandozók! A következő tárgyakra lenne szükségünk: bronzpenge, mandibulakassa, zöld üveg, ragasztó, rövid kard, smaragd védőgyűrű, vasérc. Árak megegyezés szerint. Tárgycsere is érdekel. A következő mentális számokra írhatok: **Alir Nautheer (#1953) és Brandon (#4304)**

Ui: Gatin környékén vagyok.

FENYEGETÉS, BUNYO

□ Alba Locsy és Pajzsvágó Thorwald! Minden Borax-párti! Nyíljon fel a szemetek szerencsétlencnek! Azt írjátok, hogy Borax joggal védi a királyságát a csatornával a vérengző, tolvaj, hazug kalandozócsürhétől. No de gondoljuk végig a helyzetet. Eljőve vala a világés. A világ 95%-a porráé é, megmarad Borax királyságának csücske. Vannak túlélők, hacsak maroknyian is. A király elsődleges reakciója, hogy kirekeszti a túlélőket, akik akkor közemberek, nem csalók, nem tolvajok, nem gyilkosok! A csatorna nem a mostani állapotok miatt emelkedett! (Ez esetben igazatok lenne, és meg is érteném Boraxot.) De nem! Borax csatornája aljas céllal épült, és azt legfeljebb félrebeszéléssel lehet tagadni. Személy szerint nekem mindegy, mi folyik a halandók világában, lényegtelen ki az emberek királya, én úgyis azt csinálom, ami nekem tetszik – azt azért hozzátesszem, nem vagyok tolvaj, és támogatok. Csúspán zavar az, hogy egyes emberek mennyire nem látnak a szemüklől... Még pár dolog: a csatornát tizezrek és hatalmas magusok ásták, építették. A vércápák telepítése sem lehetett egyszerű móka. Vajon miért dobott ki a király több tíz- vagy száz ezer aranyat ilyen célra? Azért, hogy néhány ezerrel kevesebb kéz dolgozzon az országában? Gondold végig! Mert sokkal jobb üzlet több tucat olimpiáti rendezni 6-8000 arany bevételre olimpiánként, hatalmas adóval futtatni boltok tucatját, pénzért mágiát tanítani a „barbárokra”. S itt van a végső hűzása, amivel úgy látom szinte mindenkinek be-tel a pohár – nekem is – a vaukardan invázió leverséért, cserebe fél mondatot kapunk, a másik félmondatban pedig az összes dicsőségünket is elveszi (ugye Wolfheart te is ezt érezted?). Jerikó, aki szarmelyesen – ha nem tévedek – 337 vaukardammal végzett, egy évet áldozva életéből ennek a célnak (habár senki sem kérte rá), és egy üszögöt kap jutalmul. És ezt az uralkodót ti még véditek ezek után? Játszitek velünk, megál-lás, kihasznál, sárba tipor, még a dicsőségünket is szilánkokra zúzza. Borax egy úri kéjenc, nem méltó a koronára. Ébresztő emberek! **Mentha (#4067)**, aki lát

□ Borax! 1000 arany Setét Patkányért? Te egy senki vagy! 2000 a te fejedért!

Fürgeujjú Elednyl (#3017)

□ Kalandozók! Van valaki – kalandozószáma #2826 – , aki úgy próbál meg ismerté válni, hogy sárral dobál meg olyan személyeket, akiknek csupán az a bűnük, hogy más istenben hisznek, más jellemet képviselnek. Ez a Raia-hívó, a jószág felkent apostola ilyen szavakkal fejezi ki a barátságától való nézetét: nyomorék, mocsok, legylé kvottost stb. Mindezt miért? Azért mert egyszer jól elpáholtam öklémét. Ilyet még a Bíborhold sem látott. Az a véleményem, hogy aki nem tudja elviselni a veregetést, az gondolkodzon el azon, melyik öngyilkossági formát hajtsa végre saját magán. Én – Nardaal – már számtalanszor szenvedtem veregetést párbajban – legutóbb épp egy göndör ezüsthajú, zöld szemű törpe férfitől, aki egy napszimbólumot visel – , de még egyszer sem reklamáltam emiatt. Sőt büszkeséggel töltött el, hogy jobbtól kaptam. Ésen tulajdonságotam éppen Sheranba vetett hitemnek köszönhetőem. Szeretett istennőm megmutatta nekem, hogy melyik a helyes út, milyen a helyes viselkedés. Úgy látom, hogy ezt más istenek nem tették meg. A fent említett alak viselkedése csak kétféleképpen magyarázható. Vagy az IQ-ja nagyon minimális, vagy a feltűnési mániája fajult odáig, hogy akár hazudni is képes. Még hogy én gyűlölöm az igaz Sheran hívőket, akik növényeket revitalizálnak! Ilyet mondani rólam, fekete druidáról, akinek épp egyik célja, hogy az útjába eső összes elpusztított növényt újraélessze, és segítse a többi druidát ebben a tevékenységében. Szomorú vagyok, mivel épp egy kobudéráról van szó, aki szegényt hozott az őseire, a fajára, az igaz kalandozókra. Yoro Okiyi! Lehet, hogy nincs rám szükség Charadin ellen, de... RÁD SE!

Nardaal, a Róka (#4279)

Ui: Sheran mentsem meg minket az ilyen alakoktól!

□ Kedves Maffiás alakváltó Dornodon pap! Amikor a múltkor (aug. 27-e) körül skanderozni nyújtottam a kezem, igencsak meglepődtem a belémcsapódó energiátságukban. A mérgezett tünkél azt hittem, hogy részeg vagy, és keversz valami jóval. De a két kard szimbólum miatt ez nem volt lehetséges. A vashegyű szúrásánál már meggyőződtem, hogy az árnymanóságom váltotta ki belőled ezt az ingerlékeny magatartást. Nem sokkal később, amikor visszaszúrтам, már elmenekülte! Ha gondold folytathatjuk... **Gürry (#3370)**, az árnymanó férfi a Két Kard Testvérisége KT-ből

□ Remélem sokan olvastok Treeem a bőcs irását, amiben interjú készített a Yaurr Birodalom koronázott csúszómászójával, Boraxszal! Remélem titeket is legalább annyira felhőborított ez a riport, mint engem. Először is van bór a képén (igaz azon van jó vastag), és leírja hogyan szerették meg a Yaurr Birodalom koronáját. A szerencsétlen Zaks családot hogyan tiporták sárba, hogyan buktatták meg őket, hogyan foglalták el a trónt. Érdekes irás.

A második kérdésben azt taglalja, hogy milyen jó is voltaképpen az Alanori Csatorna. Ez a Borax el van teljesen varázsolva, de hagyjuk meg szegényt a hitében. Egyszerint fél tűlünk, kalandozóktól. Nem engedi, hogy a nép érintkezésbe kerüljön velünk. Esetleg segítséget kérnének tűlünk, hogy szabadítsuk meg őket Borax

rémuralmától. Mit szóltok hozzá? Eddig fosztogatóból éltünk. Most hogy építjük saját városainkat, becsületese munkával fogjuk megkeresni a kenyereinket. Ezt sem tudtam eddig! Na-na! Azt már nem. Ez már a pófolánság telete! Nem is tudom mit mondjak. Ez a Borax teljesen elképeszt, annyire hülyének néz az embert (stb.). Még hogy a kalandozók városában olyan térapuk épüljenek, amiken oda-vissza lehet járni a kalandozók városa és Alonor között? Az azt fogja jelenteni, hogy bármikor, bármekkora hadsereget a nyakunkra fog tudni küldeni. Hát erről ennyit.

Varkaudar invázió. Hát ezt is jól megmagyaráztam. Le a kalappal előtte. Merénylet: Csak gratulálni tudok Setét Patkánynak. Tisztelem és becsülésem azért, amit tett. Kár, hogy nem sikerült a merénylet, de ő legalább megpróbálta! Setét Patkány! Büszke lehetsz arra, amit tettél. Bárcsak nekem is az eszembe jutott volna! Ketten talán többre mentünk volna! Szeretném felvenni veled a kapcsolatot, csak nem tudom a mentális számodat! Minden vágyam, hogy csatlakozzam a szervezetedhez. Szerintem le kellene rombolni a helytartói városokat. Ezen gondolkodtal már? Add meg kérlek a mentális számodat! Tisztelettel:

Xoroa the Drow Elf (#4794)

CHARA-DIN

□ Chara-din ellenesek! Újabb info a Chara-din ellenes feladathoz: ha megvan a tguarkhan csapda, fogjátok el egy Tguarkhant, és Idomítások be! Ugyan akkor még nem tudtok meg semmi fontosat, de ha sikerül még egyet elfogni (és idomítani), akkor az már elárul egy ősi Chara-din rejtekhelyet: a labirintus valószínűleg Qvill-nél van, és tele drónkeselyűkkel, zsurkhanokkal. Ebben a labirintusban tudhatjátok meg, mit kell a rúnaköveknél áldozni, hogy a térapuk becsukódjanak. Sok sikert Tüelők!

Ezüst Gyoromborág (#5433)

Üi: Ezt az infót Silver Kola, vagy Gwendolen is leközhölhette volna. Nekik köszönjétek, ha hasznát vesztétek. En csak a toll vagyok, ők a kéz, ami a tollat mozgatja. Még egyszer köszi Gwen és Kola!

□ Chara-din fattayi reszkessetek!

Maverick (#3456)

□ Gonoszok figyelme! Aki Chara-dinnal szimpatizál, az írjon nekem, hogy átküldhessem az árnyékvilágba, ha az illető megtudja, milyen is az a halál. Ha nem vagytok gyávák, írjátok, és megbeszéljük az időpontot a harcra. De lehet, hogy Chara-din fattayi gyávábbak mint gondoltam!

Brandon (#4304)

□ Kalandozók, ti, akik Chara-din ellen szövegetek, mégis mit képzeltetek magatokról? Képesek vagytok szembeállni egy istennel? Aki nem más, mint a régi, az igazi Ős Káosz hercege. Ha olyan erősek is lesztok mint Vagyimir, még akkor sem tudtok a Káosz ellen tenni semmit. Az Ős Káosz részei vagytok mind. Belőle lett a tündökítő jószág és a feneketlen gonoszság, és e között a két elem között cikázik ide-oda a semlegeség, vagy ha úgy tetszik, az egyensúly parányi, ám rettető őrös szelleme. Ő az aki jobban magán viseli a Káosz jelét, talán azért ilyen hatalmas. Képes arra, hogy jókat és rosszakat egymás ellen fordítson, ezáltal csatákat, háborúkat rob-

bantson ki a két fél között, úgy táplálva a Káoszt. Csak úgy tudjátok megfékezni a Káoszt, ha összefogtok. Erre viszont úgysem vagytok képesek, mert saját büszkeségetek és hiúságotok tiltja, hogy a másikkal szóba álljatok. Ha mégis sikerülne, akkor is csak egy időre, mert valaki mindig akad, aki visszahozza, ugyanis mind a Káosz szüleitől vagytok, és ez ellen semmit sem lehet tenni. A Sors legyen kegyes hozzátok!

Acid el Sinistre (#4706)

□ Kalandozók figyelme! Azt hiszem még így összefoglatla nem jelentek meg ezek az infók Chara-din szörnyeiről a GN hasábjain. Így leírom őket.

Tguarkhan: Csak ezüst- vagy mágikus fegyver sebzí, kb. 120 EP sokat sebez (kb. 200), és jó varázslatokkal lődöz. Elfogható! Tguarkhan csapda: 2 molluszkház, 2 szokóhólyag, 12 csepp degradátorváladék, 2 kötél. (6-9-es csapadállító). Idomítás 180 TVP idomítva érdekes dolgokat közöl. Fészkek: (51, 65), (51, 66), (61, 66), (48, 31), (44, 103)

Degradátor: Csak ütő sebzí. 40-60 EP 8-as védettség. Nem sokat sebez, de erőt szív. 3 csepp váladék nyerhető ki belőle, ha van nálad molluszkház. Csak FT-vel lehet megtámadni. Fészkek: (54, 65), (53, 68), (51, 67), (46, 69), (45, 31), (45, 100), (45, 101), (45, 103), (41, 103), (40, 101), (41, 105)

Drónkeselyű: Vakító fényt dob (-4 támadás), harc közben vért szív, 8 madártoll. Fészkek: (49, 66), (51, 64), (53, 67), (47, 28)

Kneopatikus mollusz: Csak vágó sebzí, 8-as védettség, valamikor 54 EP-től kifekszik, valamikor 100-tól sem. Méregfélthő lövell (-3 támadás), csata közben VP+ szív. Egy molluszkház nyerhető ki belőle. Fészkek: (54, 64), (50, 67), (55, 68), (52, 62), (46, 30), (45, 32), (48, 102), (44, 102)

Jovialis mikroszockó: Csak szűrő sebzí, 8-as védettség, 40-60 EP. Büzfélthő lövell, ami hanyat. A harcásával nagyot sebez. A szokóhólyagot csak kesztűvel lehet kinyerni! Fészkek: (48, 66), (49, 60), (49, 67), (56, 68), (55, 66), (49, 63), (55, 68), (43, 50), (40, 29), (43, 100), (49, 102)

Rúnakő: (51, 66), (48, 31), (44, 103)

Dimenziókapu: (49, 60)

Remélem sok kalandozó használt veszi ezeknek az információknak. Ne feledjétek, indul a Chara-din ellenes verseny. Jelentkezés nálam.

Dinen Ithildin (#3777)

□ Kedves mindenki, aki olvas! Nem kényerem a túl sok beszéd, vagy az, hogy mások vitába túl melyen beleártsam magam, de most úgy érzem, muszáj szólnom. Chara-din ellen már sokan, sokféleképpen felszóltak, így én most nem ismétlem érveiket. Egy azonban biztos: Igazuk van! Eddig úgy-ahogy egyensúly volt isteneink között, de most ez megszűnni látszik. Sajnos éppen a gonoszság felé billen a mérleg. Dorndonóra szükség volt (van), hogy megérthessük, minden elveszhet, ha a jók túl sokáig jók egyedül, és nincs mellettük valaki, aki ellensúlyozza őket. Nem védem a gonoszokat, de nekik is helyük van a világban. Isteneink sötétek ugyan, de valaha emberek voltak, Chara-din nem. Ha az emberek ilyenek tudnak lenni, mit tehet ő? Válaszatok

jól kalandozótársaim! Végül ugyanezen gondolatok, de versben:

*Árnyék és fény, e kettő közt örök az ellentét,
S mégis, egyik sem létezetet a párja nélkül.*

*Halál és lét, e két fogalom oly szép,
Fénybe születtünk, s halállal ér véget létünk.
Ha a fényt követjük, elmondhatjuk: éltünk,
Am a halál követőinek sem szívár létük,
Csak talán őket hamarabb éri el a végük.*

Árnyék és Fény, halál és lét,

E páros harcától lesz az élet oly szép!

Spirit O'Forest (#3316) Raia jövődő híve

□ Kedvesek! Nem értem, miért van mindenki úgy oda Chara-din miatt. Az ő sorsa is az lesz ami Pumpáé vagy Vagyimiré! Majd az Álomörzök lerendezik. Megkülönbözn is, mit csinálna, ha megelene? Levágná a t...ünket? Szóval mindenki csak gyűjtögetez szorgalmasan tovább az obszidián karkötőjét!

Tömény Detox (#2408)

□ Mindenkihez! Úgy vettem észre, hogy a legtöbb kalandozó csak a hírnév miatt próbálja „megmenteni” Ghallát. Ha a GN minden számába nyúlás és könnyfakasztó dolgokat íralsz, még nincs megoldva semmi. Pumpa nevétség hadjáratának vége, most Chara-din van napirenden. A sok idióta emlékéremmel rendelkező skalpvadász most igazán bizonyíthat! Ithildin olvastam a hirdetésed. Bizonyíthatnád, ha nem beszélsz a levegőbe! Ha tudod mi az a becsület, betartod az ígértetted, és személyesen ööld meg azt, aki be mer áldozni a káosz istennek. Az első célpontod Shadowfighter (#5125) Leah papja. Már több áldozatot is bemutatott, és Chara-dint dicsőítő táblákat helyezett el Qvill környékén. Én nem tettem semmit Sistróg Pumpa ellen, és nem is teszek semmit Chara-din ellen. De ti, kik csak a szátokat jártátok, és hivalkodó kijelentéseket tesztek, kevesebbet értek meg egy gonyolknál is. Ithildin, remélem 10-20 forduló múlva már tudsz eredményeket felmutatni! Sok sikert minden „hősnék”! **Fürge Gyopi (#1606)**

Üi: Persze, ha a sok mártír küld számomra megfelelő felszerelés, lehet hogy segíték. Csak az a gond, hogy a felszerelés nem olyan olcsó, mint az információ! Ugye kedves Nimig! Ario?

□ Nyílt levél Veres Ignácnak (#4725), Dinen Ithildinnek (#3777), valamint minden egyes túlélőnek!

Kalandozók! Hosszú fáradságos munkát végeztem, hogy rájöjtek mi Chara-din gyenge pontja, mi az, ami megakadályozhatja idegen létsíkok lényeinek elburjánzását Ghalla megmaradt részén. Először így gondoltam, hogy elég, ha fegyverekkel pusztítjuk el a káosz lényeit. De rá kellett jönnöm, hogy az szinte képtelenség. (Bár vannak akik képesek erre, de valljuk meg, többségünk még nem annyira felkészült.) Aztán rájöttem a megoldásra. Az egyetlen lehetőségünk a szövetségekben, KT-kban van. „Ők” azok, akik rendelkeznek akkora erővel, amivel sikeresen szállhatunk szembe Chara-dinnal. De még nem minden. Vannak olyan szövetségek, amelyek már célul tűzték ki a degradátorok, szockók, molluszok és egyéb IZÉ-k kiirtását. Sajnos ez csupán ténneti kezelés, semmi több. Nem „ők”, az igazi ellentét. A valós problémát a varkaudarok jelentik. Ők Chara-din igazi népe.

Az ő erejükből táplálkozik eme fürtelem. Tehát a céltunk az, hogy ezeket a „humanoidokat” kiirt-
suk. Úgy, hogy hírmondójuk se maradjon. Pusztítsuk hát őket, és azokat is, akik Chara-dint tekintik istenüknek! Azokat, akik tulajdonképpen kalandozóbörbe bújó farkaudarok. Ez legyen tehát a KT-k célja! A magányos kalandozók pedig – ha hisznek Sheranban – csatlakozzanak az alakuló Fekete Druida KT-hoz! Jelentkezettek mentálisan Darochaar (#5147) tiszteletreméltó fődruidánál, szövetségünk szellemi vezetőjénél! Mi – fekete druidák – nem vagyunk anarchisták, nem tagadjuk meg Sherant tetteinkkel. Nem úgy, mint egyes most alakult KT-k. Amit tesszünk, azt csakis istennőkért tesszük. Nem fogjuk eltérni a további pusztítást, hisz mi vagyunk Sheran igaz harcosai. Dinen Ithildin és más jövődöbéli hittársaim! Remélem, hogy nemcsak mármint követő fogod terjeszteni az igazi ígét, s ha eléred a megfelelő kort a TF-en, akkor csatlakozni fogsz a fekete druidák egyre bővülő társaságához! Maradok Tisztelettel:

Nardaal, a Róka (#4729) a fekete druida Uti: Sheran legyen veletek!

□ Rossz időben, rossz helyen élünk. Nem csoda, ha hősök leszünk! Fel Chara-din ellen!

Ithildin (#3777)

□ Sok kalandozó szeretne segíteni a Chara-din ellenes harcban, de nem tudja, hogyan teheti ezt. Ha a Tguarkhan csapda segítségéig elfogad a második Tguarkhanodat, kapsz tőle egy titkos labirintus térképet, ami nyüzöső a Tguarkhanoktól és a drónkeselyűktől. Néhány drónkeselyű legyőzése után eljuthatsz a sötétség oltárához, ahol áldozatsz egy antilopbőrt, bardocontot, grákóbört. Ez az áldozat zárja az összes dimenzió kaput. Ezután már a felszínen is áldozatsz. A kapuk bezárásához kb. 150 áldozat kell még. Aki tud az segítsen. Továbbá keressék olyan kalandozókat, akik még tudják megszerezni a Tguarkhan csapda valamelyik komponensét, mivel ez egyetlen karakternek igen nehéz. Összefogva hatékonyabb lehetünk – köszönet az eddigi segítőknek!

Nimgil Ario (#4290)

Chara-din elszánt ellensége

□ Tisztelet kalandozók! A GN 32-ben megjelent cikkem végén említettem meg egy Chara-din ellenes versenyt. Ezt ott és akkor komolyan is gondoltam. Így kérek minden jelentkezőt, írjon a címére, és ha tud küldjön egy karakterlapot a pontos kategorizálás érdekében. Aki pedig nem tud részt venni a versenyben, de támogatja, és osztja a véleményünket, tehet felajánlásokat az egyes helyezettnek. A verseny végeredményét közzé tesszük a GN hasábjain. Előre is köszönöm mindenkinél!

Dinen Ithildin (#3777)

Demény Dániel György,

5000 Szolnok, hunyadi u. 54.

Uti: Pusztuljanak a pusztítók!

□ Tisztelet kalandozók! Igazatok van. Chara-din ellen csak az összefogás segít. Na és Chara-din visszatérését néhány kalandozó erőltet problémaközlés elősegítheti? Nem, persze hogy nem. Csak és kizárólag az összefogás segít. Ezért szólok mindenkihez, akinek lételeme a káosz, hogy egykezessen Quill felé, mert egy KT-f fogunk alapítani október végén – november elején. A KT-ba

bárki belépést nyerhet, akinek célja az, hogy Chara-din bekerüljön a ghallai pantheonba. Tehát még egyszer: a KT-ba csak kaotikus kalandozókat várunk. Egyetlen szabály, hogy nincs szabály. Remélem sokanuk felkeltettem az érdeklődését!

Loph O'Thök (#5364)

Titkó Norbert, 2800 Tatabánya,

Szent György u. 61. 4/1 Tel: 34-325-511

KAPCSOLAT, KONTAKT

□ A legutóbbi TF-találkozón beszéltem egy Elenios hívó ember nővel, aki azt állította, hogy régebben levelet kapott tőlem. Valahogy nem akartam emlékezni (igazából még most sem megy), de úgy gondolom az ötlet nem rossz. Kérlek, ha olvasod soraim, és ha kíváncsi vagy egy magányos elf meséire, írj! Még a neved sem tudom. Üdvözlő!

Mentha Arvensis (#4067),

Sheran tanítványa

□ Bosszúálló! Merre vagy cimbor? kéne nekünk sürgősen egy szögesebunkó és egy rézpajsz! Segíts cimbikém!

Ghorkwoold (#5566),

Morp-Oldboy (#3463)

□ Hé figyelj! Jelentkezzen az a mutáns, akit szeptember 14. körül Libertan mellett megölt. Bocsi, véletlen volt, bár szerintem kicsit magas volt az agresszió. Írj, és visszaadom a tárgyaidat, ha kellene! De írd meg, hogy mi volt az oka a csatánknak! Üdv:

Graham Treeford (#4788)

Uti: Remélem ezután lesz DEM-ed!

□ Hé Pogácsák! Merre vagytok? Adjatok életlelet magatokról!

Hamubasúit Pogácsa (#4597)

Uti: Mindenki, aki pogácsa vagy egyéb péksütemény, írjon!

□ Ha az Arany Árnys Gimnáziumba jársz, és túlélő, netán úrkapitány vagy, zúzdóddal fel (le) az l/c-be, és kurjongass Bendl Mátýásnak!

□ Kalandozók figyelem! Tapolcai és környékbeli TF-eseket keressünk barátkozás céljából. Csak ketten lennének széles e vidéken? Lovélvben vagy mentális Üzenetben válaszoljatok!

Brandon (#4304) Sikos Péter, 8300 Tapolca,

Vajda u. 95. és **Alir Nautheer (#1953)**

Farkas Csaba, 8300 Tapolca, Sümegi u. 6. fsz. 2.

□ Kedves kalandozótársaim! Örömlen tudatom mindnyájtótkkal, hogy Özdon TF-klub alakult, illetve alakul. Már egy kísérletet tettem rá, de az érdeklődés miatt nem sok értelem van.

Tehát, ha érdemes lesz, vagyis lesz elég jelentkező, aki szívesen járna oda, akkor fennmarad, egyébként bezár. Hiszen az a 2-3 kalandozó, aki oda jár, máshol is találkozhat, ennnyi fő miatt nem érdemes fenntartani a klubot. A klubnak bárki tagja lehet fajra, nemre és vallásra való tekintet nélkül. Tehát a klub az Özdi Olvasó Egyesületben van/lesz. Akit érdekel a dolog, az forduljon az alábbi kalandozókhöz: **Lopez de Francon (#1410)**, **Morogva Chen (#4016)**, **Tsenni von Tosch (#3839)**!

Címet és/vagy telefonszámot küldjétek a gyorsabb információáramlás érdekében! Sok szeretettel, remélve, hogy sokan lesztek, és jól érzitek majd magotokat.

Sötét Orlan (#3439)

az alakváltó (Leah leendő papja, a JO)

□ Keresem az a szőke, hosszú hajú, kék szemű ember nőt, aki szept. 11-én összefutott egy

Raiás kobuderával. Sajnos a találkozó egy kicsit véresre sikerült, de remélem nem haragszol. Szeretnélek kiengesztelni egy kisebb ajándékkal. Irj!

Tankscapda (#3033)

□ Keresem Formlos Tadžji nevű karakert, akivel az olimpia idején beszéltem telefonon. Űzenem neked, hogy ha még érdekel a #9136-os KT, akkor írjál vagy hívj fel telefonon, mert mi visszես látunk. A kolostorban már végezted?

Irylin Theft (#1741)

Bodrog Kornél 6430 Bácsalmás,

Rákóczi u. 52. Tel: 79-341-360

□ Olimpiai ellenfeleimnek keresem barátság céljából: Bad Betty, Doctroll Factroll, Mac Flowennilk, Bunyó Tro(II)ger, (F)red Eric. Bocs, hogy elrontottam az olimpiátokat, de én is olyan éselekkel indultam mint ti. Szűró: 9 védő: 13 félgვეყ: 6. Még egyszer, írjatok az alábbi címre:

Irylin Theft (#1741)

Bodrog Kornél 6430 Bácsalmás,

Rákóczi u. 52. Tel: 79-341-360

□ Tisztelt!! Te felhívtál engem szeptember 9-én, hogy belépek a gonosz KT-ba. Ha ez a dolog még aktuális, írj! **Rasty Buragghia (#1783)**

Mészáros Ádám 5540 Szarvas, Sport u. 14.

□ Tisztelt túlélők! Ez itt egy lokálpatrióta közlemény. Várom kapcsolási TF és KG játékosok jelentkezését. Nem lenne rossz, ha tudnánk egymásról. Ha már létezik klub, akkor valaki legyen szíves megírni nekemi! Üdv:

TF: Armstrong Csucus (#5391)

KG: Bájgunár Stewen (#2795)

□ Várom annak a fekete, copfos hajú, zöld szemű árnyanó hölgynek a jelentkezését, aki meg akart lopni táborozás közben. (fekete, hosszú hajú, szürke szemű, ember férfi)

I. V. az ismerkedő

Peller Nándor 4400 Nyíregyháza, Nádor u. 37.

SEGÍTSÉG

□ Elenios hitére szeretnék menni. Elenios hívei kérlek segítsetek, írjatok egy magányos alakváltónak!

Fürge Tolyfa (#5162)

□ Tisztelt Túlélők! Aki segítségét tud nyújtani egy kezdő és tapasztalatlan kalandozónak, nagyon kérem üzenjen! Bármilyen tárgyank, vagy infónak örülünk! Előre is köszönöm a segítségeket, addig is aprósütemény eszegetek.

Tequmseh (#3958)

Somogyi Balázs, 9700 Szombathely,

Tóth Árpád u. 26. Tel: 94-323-152

Uti: Keresek szombathelyi túlélőket! Jelentkeztek!

SZÖVETSEG

□ „...S a Káoszlordok elindultak, és természetesen Chara-din, az ősi Káoszisten hitét, és lassák a felelmet a szemekben, mely a hordak és a csillagok fényében megcsillanó káosz szimbólumról a folyónyra téved: *Ghallát élyelők Káosz...*”

Részlet a Káosz Kódexből, VII. könyv, III. fejezet
A Lordok küldetési

Ha-ha-ha-ha! Nyomorult hitetlenek! Pusztulni fogtok, de halálotok lassú és keserűdes lesz. Térj meg, és légy Lord, vagy hajj meg, mint egy magára hagyott patkány! Chara-din eljő, és mi készüjtük neki az utat: Minden „lépése” alatt egy kalandozókoponya fog recsenni. Jutulmunk

nem marad el! A lehetőség adott, rajtad áll, hogy mit teszel utolsó esélyeddel! Még várunk rád!

Negat (#4879) Chara-din papja, Káoszlord, a Káosz Lordjai KT nevében

☐ A Halhatatlansok szövetsége újabb tagokat keres. Semmilyen megkötés nincs vallásra és fajra vonatkozóan. A szövetség célja egymás segítése, és a Chara-din elleni harc. A következő mentális számra írhatok: **Alir Nauther (#1953)**

Brandon (#4304), Warrax (#1608)

☐ Kalandozóársaim! Alir Nauther vagyok, és a Halhatatlansok szövetségének nevében szeretnék szólni hozzátok. Sokan mondták, hogy a nevünk nagyképszerűsége vall. Véleményük szerint ezzel azt akarjuk kifejezni, hogy legyőzhetetlenek, sebezhetetlenek vagyunk. Ez nem így van! Szeretném, ha ez a vélemény a későbbiekben megváltozna. A szellem, mely szerint cselekszünk és élünk, halhatatlan. Nevünkkel is ezt próbáljuk erősíteni. Eljünk egysúlyban a világalg és önmagunkkal. Ezért fogadunk be mindenkit a tagjaink közé fajra, jellemre, vallásra való tekintet nélkül. Nem akarunk háborúzni senkivel. Ha viszont megtámadnak minket, védekezni fogunk. Nem vagyunk nagyon erősek, de mi is kihasználjuk a részünket a Chara-din elleni harcból. Halló Chara-dinra, és minden patkányra, aki őt követi! További jó kalandozóást!

Alir Nauther (#1953)

Ui: Mielőtt bárki belekötne, Chara-din felborítaná az általunk keresett egysúlyt.

☐ Leah hívők! Ébredjétek! Esméljétek fel a fásult és egyedülálló hétköznapijakot monoton perciből. Vegyétek észre, hogy a halál dicsősége és Istennőnk kultusza hanyatlóban van, és mi semmit nem teszünk annak érdekében, hogy ezen változtassunk. Vajon miért? Inkább elnézettek, amint Dornodon vagy Raia, és a többi isten hívei elveszik fölünk a teret és a lehetőségeket. Valamit tenni kéne ez ellen, ha már a tisztelt Örögi Kör és a Pusztítás Próféta nem cselekednek. Ha külön-külön nem megy, akkor fogjunk össze, és együtt talán sikerül. Szeretnék egy úgynevezett speciális Leah KT-1 Paplovagot névelni, ami összefogja vallásunk kóborló híveit, akik egységesen lépnek fel a hit védelmében. Döntések beletámasztottak szerint. Az, hogy vallásunk fennmarad-e vagy elbukik, rajtunk Leah hívein múlik. Várom az igaz hívek jelentkezését!

Acid el Sinistre (#4706) Leah prófétaja

☐ Pit Bull rajongók valamint gonosz tabányai kalandozók, ha egy új orgyilkos klán tagjai akartok lenni, irjatok! Ha kezdő vagy, nem akadály, a klán segít gyermekeit.

Halálhöz Leoford (#3833)

☐ Raia legyen veletek! Elsősorban hozzátok szólok most, Raia fia és lánya! Ha már szorgold a jóság és fény istenét, és szeretnél egy olyan társaságba kerülni, ahol hitedet sokkal hatékonyabban tudnád terjeszteni, ahol társakra lennél, ahol a szerepjátek mellett még tájolóhatóság is, és ahol tényleg Te vagy a lényec, akkor ne habozz! Az Aranyárskány KT vár a sorába! A KT hatalmas belső változásokon ment keresztül! Új alapszabályzat, új vezér, új belső felépítés, de régi eszmények, példaképek, és nem utolsósorban a régi hit. Szerencsére egyre többen gondolják, hogy nálunk megtalálják mindazt, amire vágyunk, és ez nagy öröm mind Raianak, mind

pedig nekünk. Én másfél évvel ezelőtt egy más-milyen KT-t alapítottam hetedmagammal, és az azóta eltelt idő rengeteg új tapasztalatot hozott el nekünk. Ezalatt a másfél év alatt nekünk tetszőre formáltuk át a KT-t, és most végre teljesen kézen már csak arra vár, hogy betöltsék a rohamosan fogó üres helyeket. Szóval kedves Raia papok és papnők, ha úgy érzitek, hogy megtalálhatók éleetek értelmét, ne habozzatok, hanem vegyétek fel a kapcsolatot akármelyik KT taggal! Hidd el hitársam, tárt karokkal várunk! Köszönettel:

Élesszemű Veriel (#1742)
az Aranyárskány KT alapító tagja

GONDOLATOK

☐ Gondolatok a jellemről. Sheran hívőként a semlegesekhez tartozom, és már régóta foglalkoztat egy gondolat: Miért van az, hogy a semlegesek többsége a jókkal szimpátiázal, és a gonoszok ellen harcol? Tudtommal a semlegesek az egység őrzői, tehát nem húzhatnának egyetlen oldalra sem. Tudom, hogy nekem még nincs nagy hatalmam, de ha eljön az idő, én a jókat is ugyanúgy megtámadom, mint a gonoszokat, és erre szíjoltam fel jellembeli társaimat is. Kalandozók! Gondolkozzatok el azon, hogy a semlegesek nem télen nézői a jók-gonoszok párharcainak, hanem beleszólnak itt is, ott is. Most gonoszókból van több, tehát oda kell csapni. Ne feledjétek: a mérleg két serpenyője egysúlyban legyen!

Kwisatz Haderach (#4700)

Ui: Várom a reakciókat, kritikákat.

SZERELM

☐ Hé állj! Csuksd be a szemed, és felejsd el mindent! Csak egyre gondolj: Próbálj meg elképzelni egy jóképű, daliás, jó humorú gnóm férfit! Nehéz? Azért csak próbálj! Megvan? Igen? Az vagyok én! Egy kellemes meglepésű, értelmes gnóm hölgyet keresek. Ha sikerült elképzelned, és tetszik a kép, és ha úgy gondolod, hogy lehet közöttünk valami több, akkor ne habozz! Ragadj tollat és írj!

Hamubasült Pogácsa (#4597)

☐ Jóképű, 182 cm magas, kisportolt testalkatú, zöld szemű alakváltó férfi vagyok, repeső szível várom Ghalla szépeinek leveleit az #5162-es mentális számra. Lányok ne kíméljétek, nálam a romantika az első, nem a tápolás!

Fürge Tölgyfa (#5162)

EGYÉB

☐ Üdv minden játékosnak! Egy kéréssel fordulnék hozzátok: ha tud valamelyikőtök egy áthevőt, minimum 40. forduló karaktertől (lemaradás nem számít), akkor üzenjen az alábbi számok valamelyikére, vagy az otthoni címemre! Előre is köszönöm!

(#2349), (#1482) Nyergesi Zoltán

2536 Nyergesújfalva, Kölcsey u. 17.

☐ Üdv! Mint valószínűleg Te is tudod, elkezdődött a „Kalandozók Városai”-nak építése. Lehet, hogy az AK 8-ban megjelent tájékoztató hatására egy kicsit lehangelődött az egyes feltételeket olvasva („Épületek építését kizárólag KT-vezető kezdeményezheti, nagyon sok pénz kívánó épület a játékvetető nem engedélyez (kvarzárokhoz, aréna, kaszinó stb.), közhasználatú épület (bolt, mágusutorony) kalandozók általi birtoklását/mű-

ködtetését a játékvetető nem engedélyezi”). Bizony én magam is sajnálkozva olvastam e sorokat, de biztos vagyok benne, hogy a JV tudja, mit miért nem engedélyez, és ezt egy igazi szerepjátekosnak el kell fogadnia. Mindezek ellenére kérek segíts nekünk az építkezésben, hogy mihamarabb elkezdhesdük az épületek fejlesztését. Nagyon sok érdekes épület várja a fejlesztést! Hiba lenne késlekedni! Persze jelenleg van egy sokkal fontosabb problémánk is: Chara-din. S gyorsan kell cselekedni, hiszen már álmainkat is uralja a gonosz, és valószínűleg az Alomvilág után az Elsődleges Anyagi Sík következik. A Szeretet Vándorai (#9138) szívesen tájékoztat minden érdeklődőt Chara-din távollartásának, a dimenziókapuk bezárásának módjáról. Győződj le Chara-dint és utána várunk az építkezéseken: (73, 59) és (140, 61). Köszönöm, hogy elolvastad üzenetem! Üdvözléssel: **John J. MacFly (#1089)**

☐ Barátom Acid el Sinistre! Jémesét, hogy a GN32-ben te is kiféjteted a véleményed az istenekről! Végül is sok mindenben igazad van, de én nem teljesen értek egyet veled. Szerinted valójában még isten van Ghallán. Leah, hisz a halál mindennapos Erdaunom. Tharr, hiszen minden nap harca kényserülünk. Sheran, hiszen a természet és a gyógyítás is Ghalla szerves része. És végül Elenios, hiszen a legnagyobb káoszban is vannak érzelmeink. Nos ez így igaz, csak hogy nem szabad elfelejtenünk Raia-ról, aki fényt és jóságot kölcsönzött nekünk, aki segített a gyámoltalanoknak, aki reményt ad nekünk a legnehezebb percekben, és természetesen ezzel szemben ott van Dornodon, mert a gonoszság és a pusztítás mindenhol jelen van. Ha nem hiszed, nézz csak körbe! Mit látsz? Pusztítást mindenhol. Ugye érted? És legvégül ott van Fairlight, aki még a háborúból is hasznat húz, sőt ha már említett Tharrt, a harcok istenét, megemlítheted volna Fairlightot is, hiszen a mágia is éppolyan része életünknek mint a harc, nem? Szóval kedves Acid, mindegyik istenne szükség van Ghallán bármennyire is szeretnénk, ha egy-kettő nem lenne, mert ha az egyik is eltűnik, akkor felborul az egysúly, és félrebillen a világ mérlege, ami bizony sok kellemetlenséggel járhat! Szerintem ahelyett, hogy a hét istenről vitatkozzuk, inkább egy bizonyos nyolcadikról kellene beszélni, és nem csak beszélni, hanem tenni is ellene! Köszönöm, hogy végigolvastátok a véleményemet!

Élesszemű Veriel (#1742)

Ui: Acid, ugye nem haragudít meg rám, hanem továbbra is a barátom maradsz, már amennyire barát lehet egy Leah és Raia hívő!

☐ Dornodon templom építése kezdődött augusztus végén Wárgpin közelében. A segítőkzni kívánó kalandozók a #4462-es mentális számunk jelentkezzenek! Üdv mindenkinek:

Gilbo von Gosch (#4462)

☐ Hé Sötét Orka (#3409)! Honnan loptad a kaszaboló sálka trófeáidat?

Neril Arnon (#1650)

☐ Ezennel közhírré teszem, hogy Tharr templom építését kezdjük a déli Vangorf gróf (71, 70) környékén. Ha már megkapta a küldetést, és már legalább tanítvány vagy, netán érzel némi ambíciót is az építkezéshez, akkor gyere és

éptsd te is a harc istenének újabb templomát!

Kihei Konichi (#1178)

avagy Feith Attila Tel: 201-5671

□ Hálát adok az isteneknek! Hiszen Ghalláról még nem tűnt el a szépség. Igaz megkésve, de gratulálunk mindenkinek, aki indult a Szépségversenyen, különösen Kasza Blankának, fajunk legszébbjének! Sok sikert a további életetekhez!

Barbapapa (#3406)

□ Idézet egy jó jellemű kalandozó fordulóójából: „Egyszer csak megpillantod Thar Honya táborát. Egy bronzpáncél, egy kígyóörb kesztyű, egy bakkuracsizmát, egy napszimbólumot és egy bronzsisakot visel. Fegyverzetét egy harcos trófea, egy kocsmái verekedő trófea és egy törpe kovács trófea díszíti. Öven 2 kalandozóskapl fityeg! Számodra jól felismerhető a körülötte lebegő láthatatlan aura: ő is a jó oldalhoz tartozik. Értsenek, nagy hatalmúnak látszik – nincs értelme léleltől magad vele...” Megjegyzem, hogy VIK 5 és 3-as agresszióm van. Mindenesetre furcsa egy Raia hívőtl. De, ha kedves Thar Honya, tudsz magyarázatot a fentiekre, keress meg!

Febster (#1328)

□ Kalandozók figyelem! A segítségüket szeretném kérni. Aki tudja hogyan kell elkészíteni vagy hol lehet megtalálni Fairlight koponyát, az kérem írja meg a következő mentális száma:

Mythus Tharamant (#3096)

Tel: 87-413-218

Ui: Hétvégén keressetek! Ha az infoért kérsz aranyat vagy tárgyat írd meg és megegyezünk. Ugyanitt veszek griffotjast.

□ Kalandozók! Don Caloni rúnakövet keresek a nyugati őrtorony környékén, áldozni szeretnék! Áldani-áldozni, mindegy fogom mondani. A lényeg a lényeg, kimondom ami a szívemen van. Kezdő kalandozó vagyok, fajomat illetőleg törpe. Olyan kalandozó szeretnék lenni, akiről mintát veszek, azt mondják: nézd, ott jó, mily büszke, mily nemes, mily jólelkű. Igen, jól olvastokat, jólelkű, és itt szeretném az elején leszögezni, nem a jók és a gonoszok közötti ellentétőrt szeretném írni, hanem csupán arról, ha valaki jólelkű, nem feltétlenül a kategóriás besorolás szerint kezelhető. Minden rosszban van valami jó, jók összetartanak, a gonoszok úgyszintén, és nem utolsósorban a semlegesek is, ha nem jobban, mint az előzőleg felsorolt társaik. Ne felejtsetek el, lehettek gonoszak, jók, ha társatok segítségére szorul, biztos vagyok benne, hogy nem utasítjátok el a segítséget. Na ebből a nézetből Brutaliti már ki is esett a besorolásból. (Érlelőbb troll nő esete.) Nos, csak annyit még, hogy ne az egymással szemben táplált indulatok fűtsenek! (Gyere komán, nesze vidd a cumcot, de aztán intézd el a f...eg disznaját!) Ez itt nem a reklám helye, de le kell, hogy szögezsem, nem ismerek még egy olyan „lényt” (egyéniiséget), aki ezeket az előbb leírtakat tisztességesen be tudná tartani. Az ellenséges indulatoknak magát túlnenni tudó, és teljesen elkötelezett kölcsönös segítségnyújtás elvét fenntartó egyén már a Don Caloni féle elit kalandozó csapatához tartozik, és szeretem az mindennél többet ér. Inkább legyen egy igaz barát, mint 100 haver! (ha baj van, ne számíts rájuk!) Köszönöm, hogy elolvastátok ezt a teljesen faji, politikai és egyházi nézeteket nélkülöző felhívást! **Morp-Oldboy (#3463)**

□ Kalandozóársaim! Szeretnék bemutatni egy alakváltozt, nevezetesen Sötét Orlant, aki a GN32-ben több aprotírdetésben ócsárolta a jó jelleműeket azért, mert állítása szerint senki sem válaszolt neki a kérés levelére. Infót szeretett volna kérni az istenekről, állította abban a levélben is, amelyiket én kaptam tőle. Mivel a levele végén összesen a karakter neve és száma szerepelt, ezért én nem tudtam neki elküldeni a kb. 10 nyomtatott oldalra elég infókat a Beholder Bt-n keresztül, hiszen akkor a Bt „nyakazott” volna le. Ezért válaszoltam neki azt, hogy küldje el a címét, mert anélkül nem tudok neki infót küldeni. Sokáig vártam a levelére, mindhiába. És egyszer csak a szemembe ötlöttek azok a bizonyos aprotírdetések. Szóval kedves Sötét Orlan, ahelyett, hogy a jókat szidtad volna, előbb magadban kellett volna tisztázni a saját hanyagságodat, és csak utána fordulni „késégbeeseten” a GN-hez! Ugyan még mindig fennáll az, hogy ha végre méltózatott elküldeni a valós címedet, megkapod a kívánt infókat, de hát csak válasz nyugodtan Leahot, hogy majd, ha minden istent megismersz, döbbenj rá arra, hogy milyen hatalmasat tévedtél... Tisztelettel:

Élesszemű Veriel (#1742)

az Aranyárskány KT alapító tagja

□ Kedves fémhiánysok! 21 rézdarab van elrejtve Vangorf gróf 551-es épülete környékén. Bővebb info: **Gurry (#3370)**, Mágóri Tamás, 1041 Budapest, Latabár K. u. 11. VIII/24.

□ Kedves kalandozóársaim! Ezt a hirdetést azért írom, hogy megköszönjem mindazok segítségét, akik tárgyakkal és információval segítettek beáldozni Fairlightnak! Köszönöm Alex Mad Masterboy, Gragath és a többiek! A másik dolog amiért írok, hogy még ma lépjétek föl Chara-din ellen fegyverrel és észlel egyaránt, mert holnap már késő lesz! Üdvözléssel:

Gilbup-Ergnis Gnis (#1238)

egy Fairlight hívó elf, a Fónix

és az Exopagny Fattyak szövetség tagja.

Ui: Ha valakitől lopok aranyat ne izguljon, visszaadom, ha nem Chara-din hívó!

□ Kezdők! Nem idegesítő a sok váratlan esemény? Nem tudsz mihez kezdeni valamely tárggyaddal? Nem tudod hol lehet a beáldozási tárgyakat beszerezni? Ha igen, fordulj a Szeksztáns Szövetséghez! Mi mindent tudunk! Szolgáltatásainkért kisebb tárgyakat kérünk, de csak az általad felajánlottból, és csak egyet-kettőt! Elérhetőek vagyunk a következő címen: Béresi Ákos, 1031 Budapest, Vízimolnár u. 10., ha sürgős, a következő telefonon

1-606-440 (h-p 15-21-ig, v 17-21-ig).

Köpködő Vulkan (#3738)

Ui: Vágj bele, nem bánod meg!

□ Leendő apák, anyák! Ne hagyjátok születendő gyermeketek sorsára, biztatok rá, én felnevélém. Sőt, ha Libertan közelében jön/jött világra ellátásban is tudnék segíteni. Gondoljátok rám: **Gurry (#3370)**

Mágóri Tamás,

1041 Budapest, Latabár K. u. 11. VIII/24.

□ Már nem állhatom meg szó nélkül azt az agatlan sötétséget, mit néhány kalandozó ír a mentális üzenetekben és az Alanori Krónikában (bár ez utóbbiból, hála istennek, kienzúrúrázák). Azt hinné ember, hogy a szerepjáték megkíván

némi IQ-t, de a látszat azt mutatja, hogy ez egyeseknél elég minimális. Szerintem sivárságra vall az, hogy a TF-en valaki nem tud jobb káromkódnak kitalálni, mint a kur...ád. Nos, hogy konkrétumokat is említsek: T. Sir Besziki a köcsög te vagy, akinek csak ennyire telik a tollából. Ne felejtsetek a korlátokat, ami a valós élet és a szerepjáték között van!

Nimigj Ario (#4290)

□ Rengeteg arany úti a markát annak, aki megmondja nekem, ki Cylk legújabb fiúja! Ha az illető esetleg saját maga jelentkezne, külön hálás lennék!

Abdomen (#2665)

□ Sokan úgy gondolják, hogy csak az az új helyes és igaz, melyenők járnak, gyakran átázolva másokon, mit sem törődve békével, barátsággal, szeretettel. A gatlástanlan törtételem címkéjé nem ragaszthatjuk egyértelműen a „gonosz” jelleműekre, hiszen (jellemtől függetlenül) mindenki gonosz, aki nem veszi figyelembe mások érdekeit, érzéseit. S bár nem szándékozzuk kijelölni a mindenképpen kövendő t, ne feledjétek: Csak addig maradhatás tisztá, és lélekbem nemes, míg nem ártasz másoknak. Ha fontosabb néked a béke és a barátság, mint a gyűlölködes, háború és verszág, keress meg minket! A Fény Testvérsége (#9134)

Madigan (#5052)

és **Octavianus (#2540)**

□ Sorstársaim, Tölétek! Ha van közületek olyan, aki szereti Sir Beszikit, az gyorsan búcsúzzon el tőle amíg lehet, mert... MEGYEK!

Ezüst Gyomorbogár (#5433)

□ Tisztázuk végre! Elenos és Sheran istenők, Tharr, Fairlight, Dornodon, Leah, Raia és Chara-din istenek!

Veridiel Kerithron (#5617)

□ Tisztelt „áhnéven Elizeus (#1777”)! Kilete rejtély, tehát ezúton tudatom Veled, hogy a díjad illetted átvette az e néven és karakterzámon kalandozó túléte, s az, hogy az nem Te vagy, szememben sem akadályoztat az azon célból, hogy a nevezők kilete megállapítsuk, létezésükről meggyözdünk. A díjat a vers kapja, s nem a szerző neve és karakterzáma. Ha mégis igényt tartanál a nyereseméyre, tudod kinél keresd. Egyébként szeretem nem szégyen helyezett elérti egy ilyen versenyen, ezért nem értem, miért nem vállaltad a neved, de végül is a Te dolgoz. A gratulációmat viszont mégis kénytelen vagy „átvenni”: Gratulálok! Kedves igazi Elizeus! Tőled pedig elnézést kérek, mint a Bárdverseny szervezője. Azért remélem, nem túl nagy baj, hogy pár arannyal és hangszerrel gazdagabb lettél. A kalandozást!

Yasmina (#3430)

□ Ultimate Warrior 582 napi táborozás után újra elindult. A régi ismerősök elérhetnek a #2245-ös mentális számon. Külön üdvözlöt Fealefel Thron-nak! (#2245)

