

# Tartalom

|   |           |
|---|-----------|
| <b>VADÁSZAT</b>                                     | <b>2</b>  |
| Egy Shadowrun akció több szemzőből                  |           |
| <b>AZ ARCHEODRON KAPUJÁBAN</b>                      | <b>6</b>  |
| KG novella, ezúttal a xenókról                      |           |
| <b>AZ AHAGGAR KLÁN</b>                              | <b>11</b> |
| Egy kalózkán legendája                              |           |
| <b>SETÉT PATKÁNY NAPLÓJA</b>                        | <b>12</b> |
| Mi a helyzet a forradalommal?                       |           |
| <b>VISSZATÉRÉS</b>                                  | <b>14</b> |
| Fortamin novellája múltról és jelenről              |           |
| <b>SZIKRÁZÓ KORONA</b>                              | <b>18</b> |
| Korgó Szikra újabb kalandjai                        |           |
| <b>VERSENYBESZÁMOLÓK</b>                            | <b>22</b> |
| Budapest, Pásztó, Győr                              |           |
| <b>HOGYAN CSINÁLJAM?</b>                            | <b>23</b> |
| HKK feladvány                                       |           |
| <b>KÉRDEZZ-FELELEK</b>                              | <b>26</b> |
| HKK kérdések és válaszok                            |           |
| <b>HKK VERSENYSZABÁLYZAT</b>                        | <b>28</b> |
| A Beholder Bt. hivatalos szabályai                  |           |
| <b>A HATALOM SZÖVETSÉGE</b>                         | <b>30</b> |
| Az eddigi tapasztalatokról, és a jövő évi tervekről |           |
| <b>MAGIC: THE GATHERING – PRÁGÁBAN</b>              | <b>31</b> |
| Mirage előverseny                                   |           |
| <b>HOGYAN (NE) ÖLJÜNK METAL GIANTET?</b>            | <b>32</b> |
| A cím önmagáért beszél                              |           |
| <b>ÉLŐSKÖDŐK</b>                                    | <b>34</b> |
| A Palus Putredinis legénységének újabb kalandjai    |           |
| <b>SZÖVETSÉGI SZEMLE</b>                            | <b>36</b> |
| Hírek, információk a Káosz Galaktika világából      |           |
| <b>GHALLA NEWS</b>                                  | <b>38</b> |
| Ghalla legfrissebb hírei                            |           |
| <b>GHALLAI KÖZÖSTUDAT-TÁR</b>                       | <b>38</b> |
| KT-k tréfásan, versben                              |           |
| <b>KT-TALLÓZÓ</b>                                   | <b>39</b> |
| A Korona Bajnokai és Hófarkas Klán                  |           |
| <b>HISTÓRIA</b>                                     | <b>40</b> |
| Worm és Sighter beszélgetése Treemmel               |           |
| <b>OLVASÓI LEVELEK</b>                              | <b>42</b> |
| Alanori polgároktól                                 |           |
| <b>APRÓK</b>  | <b>43</b> |
| Ismét Borax és Chara-din a fő téma                  |           |
| <b>ELKÉPESZTŐ</b>                                   | <b>48</b> |
| Hogy mik meg nem történnék Ghallán!                 |           |

## Szerkesztői üzenet

Üdv mindenkinek! Remek novellák, KG és TF érdekességek, HKK rovat: ez a mostani Krónika.

Fantasy-, szerepjáték- és kártyaklubok figyelem! Szeretnénk átvenni a megszűnt Holdtölte szerepét, és folyamatosan közzélni az új klubok listáját. Kérek ezért minden klubvezetőt, hogy küldjön egy levelet a klub profiljáról, címéről, nyitvatartási időpontjáról, a vezető nevééről és egy postacímről, ahol érdeklődni lehet, illetve ahová „hivatalos” ügyekben lehet fordulni! Mi minden számban leközzöljük az újonnan megkapott klubok adatait.

Azok a klubok is írjanak, amelyeknek az adatai a Holdtöltében már megjelentek, ugyanis tiszta lappal szeretnénk indulni, és csak azok kapnak helyet, akik írnak!

Továbbra is aktuális a Csere-bere, ahol eladó, elcserélendő könyveidet, kártyáidat hirdetheted. A hirdetés díja 20 szög 200 Ft, efelet szavanként 20 Ft. A pénz beföldi postautalványon adhatod fel a Beholder Bt. címére (1680 Budapest Pf.: 134.). A csekk hátuljára a közlemények rovathra írd fel: „Hirdetés”, a hirdetés szövegét pedig egy külön papírra leírva küldd el, „Alanori Krónika, hirdetés” felirattal ellátva. A TF-es és KG-s számlákról sajnos nem tudunk ilyen célra pénzt levonni. Az Alanori Krónika régebbi számai is (az első és harmadik kivételével) megrendelhető hasonló módon.

Mindenkinek jó szórakozást!

DANI ZOLTÁN

## ALANORI KRÓNIKA

I. évfolyam 11. szám – Megjelenik havonta

**Főszerkesztő:** Dani Zoltán **Szerkesztő:** Tihor Miklós  
**Tördelő szerkesztő:** Erdős Árpád **Nyelvi lektor:** Borbély György  
**Grafikák:** Fischer Tamás, Lipták László, Nagy Zoltán,

Szűgyi Gábor, Vida László

**Borítófestmény:** Gógós Károly **Borító:** Prekop László

**Felelős kiadó:** Mazán Zsolt

**Kiadja:** Beholder Bt. **Megrendelhető:** 1680 Budapest, Pf.: 134.

**Készítette:** Kópia Kft., Kiskunhalas

**Felelős vezető:** Lichtenberger Tibor

ISSN 1219 770 X

Megrendelhető a Beholder Bt. címén, megvásárolható a szerepjáték-boltokban. Hirdetésfelvétel a Beholder Bt.-ben. A lapban megjelent szöveges és illusztrációs anyagok átvétele, másolása, illetve bármilyen módon történő felhasználása csak a Beholder Bt. engedélyével lehetséges. Fel nem használt kéziratokat nem örzünk meg és nem küldünk vissza.

A Shadowrun a Fasa Corp., A Magic: the Gathering a Wizards of the Coast, a Türelők Földje, a Káosz Galaktika és a Hatalom Kártyái Kártyajáték (HKK) a Beholder Bt. bejegyzett védjegye.

A Beholder Bt. WWW címe: <http://www.bppiac.hu/beholder>

Email cím: [beholder@datanet.hu](mailto:beholder@datanet.hu)

# VADÁSZAT

Hangtalanul suhanok a semmiben. Könnyű, színes lények lebegnek körülöttem mindenhol. Ők az én kis szomszédaim. Játékos fényburkok, lelkük egyetlen pillantással feltérképezhető. Szeretem őket, és ők is szeretnek engem. Sajnos sosem tudok velük beszélgetni, mert nem értik a gondolataimat, az érzelmeimet, de időnként összejövünk, és énekelni szoktunk, meg játszani. Finom energiafelhőből szőtt labdákat dobálunk egymásnak, szívárványt idézünk, és néha kergetőzünk. Kergetőzni persze nem nagyon szeretnek, mert abban én vagyok a legjobb. Tudom, hol vannak az örvények, merre rejtőzik sűrű anyag, milyen zugokban nehéz irányítani suhanásunkat. Hiszen ez az otthonom. Itt mindig nyugalom van, és szeretet. Néhanapján érkeznek idegenek is, de ők csak átutazóban vannak, velük ritkán beszélgetek. Nemrég találkoztam egy utazóval, aki nagyon messziről jött, azt mondta egy olyan világból, ahol kevés a fény, és az ott élő lények vakok. Vele sokat beszélgettem. Azt mondta, neki is van otthona, és éppen hazafelé igyekszik. Megkérdeztem tő-

le, hogy miért hagyta el az otthonát, mire azt felelte, hogy ő sem tudja, de az egyik ismerőse elmondta, hogy minden fajtánkbélinek a lelkében lakozik egy mély vágy, hogy kalandozzon, hogy világot lásson. Azt mondta, biztosan előbbokant a lelkéből ez a késztetés, és azért utazott el. Ezt én nagyon furcsának tartottam, de ő megnyugtató, hogy nem is olyan szörnyű a dolog, egyszerűen csak mások azok a vidékek. Megkérdeztem tőle, hogy milyenek.

Azt mondta, hogy arrafelé is sokan élnek, de az ottoniak mások, mint mi vagyunk: vaksík és – valahogyan – ostobák is. Azt mondta, nem olyan szép fényes a színük, mint nekünk, és bár ők is sokféle színben tudnak játszani, úgy tűnik, nem szeretik a mintákat. Gyakran fehérek és kékek, néha pirosak vagy sárgák, esetleg zöldek, és vannak olyanok is, akik egyszerre két vagy három színben látszódnak, de még egyet sem látott, aki olyan szép szívárványszínű lenne, mint például én. Bevallom, ez jólesett, mert mindig is büszke voltam a színemre, csak azt sajnáltam, hogy kis szomszédaim sosem értékelték kellőképpen. Gyanítom, hogy őket sokkal jobban izgatják a formák, mint a dús, szikrázó színek. De hát nem lehetünk mindnyájan egyformák.

Azt is mondta az utazó, hogy nagyon meglepődött, amikor kiderült, hogy számítottak az érkezésére. Egy hattagú családnál lakott, amíg odaát volt. Kizárólag a családfővel lehetett beszélgetni (ő volt a legszívesebb közülük), bár úgy tűnt, hogy a családfő tarse, a másik színes lény is érti a beszédüket, de furcsa módon ő egyszer sem szólalt meg. A többiekkel nem lehetett kommunikálni. Kiderült, hogy a másik négy nem csak hogy teljesen vak, de néma is, és az utazó azt mondta, hogy szerinte a betegségük miatt. Ketten valószínűleg gyógyulófélben lehetnek, de a másik kettő nagyon leromlott állapotban volt: sűrű volt a színük, és nagy, fekete foltok látszottak rajtuk.

Az utazó mondta, hogy ismer valakit, aki segíteni tudna rajtuk, de a családfő azt felelte, hogy ők nem betegek, csak egy másik fajtahoz tartoznak, és azért ilyenek. Aztán egy alkalommal elvitte az utazót játszani. Elmentek valahova, ahol már várta őket két szívesebb fajta lény. Színes fénycsóvákkal labdázta is egy kicsit, de azt mondta az utazó, hogy az ottani lények nagyon lassúak és ügyetlenek. Hamar abbahagyták a játékot: amikor már unták a dolgot, először lassan áttetszővé váltak, majd hozzánk hasonló, szép színeket öltöttek, és úgy elfutottak, hogy a nyomukat sem lehetett



látni. Furcsa. Mifelénk az ilyesmi nagy modortalanság-  
nak számít.

Még szívesen hallgattam volna a más tájakat megjárt  
idegent, de ő udvariasan elköszönt végül, és azt mon-  
dta, most már szeretne mihamarabb hazaérni. Meg tud-  
tam érteni.

Azóta nem találkoztam senkivel, csak a kis szomszédá-  
immal. Kíváncsi vagyok, milyen lehet az a másik vidék, de  
azért jól érzem magam itthon, és nincs kedvem elutazni.  
Itt legalább a barátaimmal rendesen lehet labdázni.

Néha baromi unalmas dolog az őrszolgálat. Az em-  
ber bemegy, felveszi a fegyverét, aláír, meghallgatja az  
őrparancsnok szokásos dörgedelmeit, aztán kimegy a  
folyosókra és fel-alá mászkál. A kevésbé szerencsése-  
knek a dokk jut, ami nagyon szar melő tud lenni, ha  
rossz az idő. A tenger felől állandóan befúj a sószagú  
szél, és ha még az eső is esik hozzá... mit mondjak,  
olyankor nagyon hosszú az a 4 óra járőrözés.

Ma pechem van, mert dokkszolgálatra osztottak be.  
Csak Kevin van velem. Vele jól megértjük egymást,  
egyetlen hibája, hogy kicsit túlbuzgó. Muszáj bedugnia  
az órrát minden egyes zugba. Nem is tudom, mit kép-  
zel, talán azt, hogy güllüzemű, nyálkás szörnyek lesel-  
kednek ránk a DataCom Inc. seattle-i dokkjaiban? Mi-  
csoda hülyeség!

Na tessék, most megint beindult a gyerek. Hogy mit  
akarsz? Neszt hallottál? Hát, mit mondjak, én nem hal-  
lottam semmit. Figyelj, már csak 10 perc van hátra a  
mai szolgálatból, aztán jöhet a meleg zuhany, a kaja,  
meg a száraz, puha ágy. Szerintem ki kéne mosatnod a  
füledet. Gyere már, cowboy, megyünk haza!

Na jó, rendben. Legyen, ahogy akarod, a kedvedért  
megnézem én is. Jó, jó, persze, majd fedezlek, menj  
csak! Szerintem ez a kölyök túl sok krimit nézett. Szer-  
intem azt hiszi, most ő Slade, az orvlövész. Szerintem  
hiányzik neki a napi adrenalin-adag. A fenébe ezt a ro-  
hadt esőt!

Na végre! Most megnyugodtál, haver? Semmi mars-  
lakó, semmi csúnya bácsi? Biztosan nincs ott senki?  
Akkor most indulhatunk végre vissza az őrszobára? Re-  
mek. Én megmondtam előre. Persze, én úgyis csak hi-  
ába járatom a számát.

Na, most megnyugodott. Ha szerencsém van, a ha-  
zafelé úton egyszer sem hall „gyanús neszeket”. Pfü,  
hogy én mennyire utálok, ha esik! Várjunk csak! Nem,  
nem szórakozom! Most TÉNYLEG hallottam valamit!  
Kevin, menj a fenébe, ez most komoly! Ott, a konténer  
mögött. Mintha valaki... FEKÜDJ! Központ, itt a kettes  
járőr. Mozgást észleltünk a Béta-4-es zónában. Azt hi-  
szem, fegyve... Jézusom!...

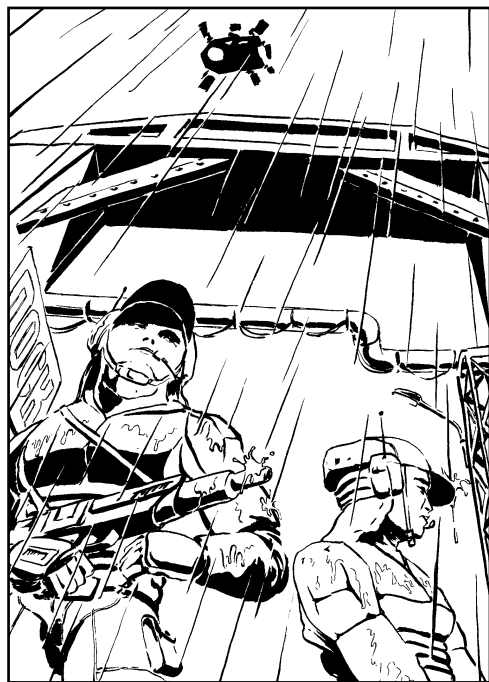
Véres hús, még friss. Jó kaja. Kell nagyon. Gazda jól  
tart, őt nem bántom. Mindig ő adja a húst. A múltkor  
megtámadtam, amikor nem figyelte, de hirtelen meg-

égetett valami, és a földre zuhantam. Nagyon fájt. Az-  
óta nem bántom Gazdát. Mindig ő adja a húst és jól  
tart. Nem bántom. A hús nagyon finom. Megnyalom a  
számát, még volt rajta egy kis vér. Gazda kimegy, és  
nyitva hagyja az ajtót. A kezében van valami kerek, ami-  
ből árad a vérszag. Ráugrok. Fájdalom. Gazda rám néz.  
Nem akartam, bocsánat, nem akartam! Csak ne bántsi!  
Gazda jó. Nem bánt. Elviszi a kerek kicsodát a vér-  
szaggal együtt. Bemegy egy csillogó házba és én tu-  
dom, hogy most sokáig nem lesz hús. A csillogó ház el-  
fut. Nincs jó szaga. És kemény, ehetsen. A múltkor  
megtámadtam, de nem tudtam beharapni, és elme-  
nekült.

Sötét van. Még érződik a Gazda szaga. Vér. A vér-  
szag egyre gyengébb. Éhes vagyok. Vér, vér. Friss, ned-  
ves levegő. Nincs vérszag. Pedig kellene. Nincs se hús,  
se vér. Megnyalom a számát, már azon sincs vér. Kö-  
rülnézek, préda után kutatok. Patkányszag. Kicsi hús.  
Kevés a vére. Gazda csak sokára jön vissza.

Viszketés. Leülök, megvakarom az oldalamat. Nincs  
viszketés. Nincs hús. Nincs Gazda sem. Sötét van.  
Friss, nedves levegő.

Valami mozog. Odanézek. Préda gyorsan fut. Ráug-  
rom. Préda vinnyog, de nem menekülhet. Ráharapok.  
Meleg vér csordul. Kicsi hús. Patkány, kevés a vére.  
Még él, szorítom. Iszom a vérét. Már nem mozog. Ki-  
csi hús, és nem is finom. Harapok belőle. Gazda csak  
soká jön. Ő mindig finom húst hoz. Édeset, puhát. Fi-  
nom vérűt. De Gazda most nincs. Csak soká lesz.

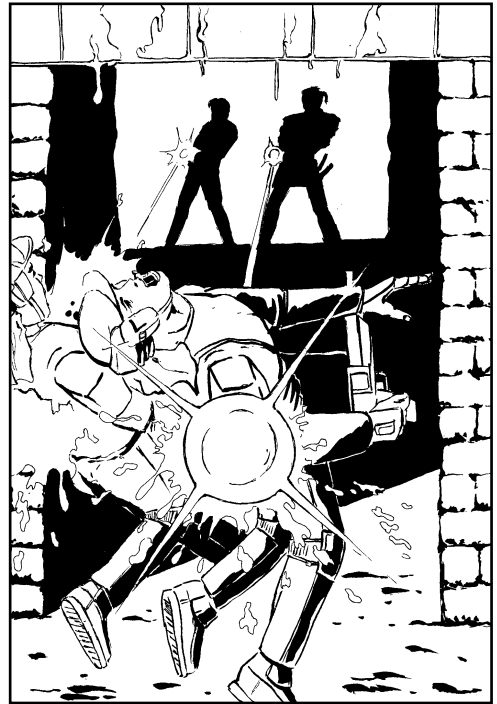


Friss, nedves levegő. Viszketés. Megvakarom az oldalamat. Viszketés. Tovább vakarom. Aztán szag. Ezt ismerem, ez Finom Húsú Préda szaga. Felugrom. A szag hív. Követem. Szag egyre erősebb. Friss, finom Préda. Sok vére van, és meleg. A ház mögül érződik. Odafutok.

Prédák ketten vannak. Friss, finom a szaguk. Védte-lenek. Rárontok a kisebbikre. Gyorsan közeledek hozzá. A szag egyre erősebb. Vér! Valami megvillan a kezében! Veszély! Már láttam ilyet, ez fáj! Nem szabad közel menni. Lefékezem. Kitátom a számat és fújok egyet. Forróság, tűz. Jó tűz, nem bánt. Préda sikoltozik. Égett hús, fanyarú szaga van. Préda menekülni akar. Rárontok. Égett a szaga. Ha égett a szaga, nem bánt. Beleharapok. Préda sikoltozik, de nem menekülhet. Finom a vére, meleg.

Fájdalom. Odakapok. Másik Préda hátraugrik. Valami megvillan a kezében! Veszély! Friss, finom vér szaga. Préda még él, szorítom. Finom a húsa, édes. Fájdalom. Másik Préda bánt. Fájdalom. Éget, nagyon fáj. Préda szaga jó. Éles fájdalom. Vércsag. Veszély. Tompa sötétség...

Egész jó érzés Istennek lenni. Néha úgy képzelem, ha van Isten, akkor ő pontosan ugyanúgy látja a földet és az embereket odalent, mint ahogyan én most. Egyszerre látom 4-es kikötő egészét, és mégis külön-külön az egyes részleteket. Az érzés hasonló ahhoz, mint amikor az ember figyel valamit. Ami a figyelme közép-



pontjában áll, annak minden vonását érzékeli, de egyben látja a látóterébe eső többi dolgot is, ha nem is annyira élesen. Viszont elég hozzá egyetlen gondolat, és máris oda nézhet, ahová akar. Az igazság persze az, hogy a fenti hasonlat rettentően gyenge (olyan, mintha egy fekete-fehér monitoron különféle csíkozásokkal és pöttyözésekkel utánoznánk a színeket), de a „puhagyúak” – értsd: mindazok, akiknek nincsen a fejükbe építve rigócsatlakozás – úgysem fognak fel, milyen érzés visszatartom vész esetére, légifedezetnek.

Dilinger, a dekásunk már tette egy körutat a Mátrixban. A munka első fázisával végzett: sikeresen semlegesítette a peremvonalai biztonsági berendezéseket. A céges fiúk azt hiszik, olyan nyugodt napjuk van, mint karácsony másnapján, a srákok pedig már bent is járnak a telephelyen. Dilinger is velük ment, mert az adatlopáshoz egy benti terminálra van szükség. A munkája következő fázisa akkor kezdődik, ha a „földi” csapat – két számuráj és egy sámán, plusz egy felbérelt mágus

arra az esetre, ha beütne a ménkű – elérte a célépületet, és megpróbálnak behatolni. Tudjuk, hogy az épületet egy jól képzett biztonsági őr őrizi, akinek nem lesz könnyű átvérni. Az igazat megvallva, egyszer szívesen kipróbálnám, milyen lehet becsatlakozni egy egész épület biztonsági rendszerébe. „Viszketne”, ha valahol átlépnének egy infraszugarat, „csiklandozna”, ha kinyitnának valahol egy ajtót – nagy élmény lehet.

De elég is az álmodozásból. 2-es számú fülem és szemem (vagyis a 2-es robotom) mozgást észlel. Oda-nézek gépi szememmel. Az Alfa csapat (a számán és az egyik utcai szamuráj) rejtékhelye felé két biztonsági őr közelít. „Alfa, itt Sasszem. Nyugat felől két csúnya bácsi, vétele!” A szamuráj int egyet a robot felé, hogy vette az adást, majd lelapul és löllásba helyezkedik. Már előre sajnálom az öröket.

Az az igazság, hogy már sokszor láttam ilyet, de mindig leköt a látvány. Idefentről valahogyan személytelennek tűnik a halál. Mintha élő sakkfigurákat látnék egy piszkosszürke saktáblán. Én irányítom a világos bábokat, a sötét bábokkal az ellenség játszik. Huszár úti a gyalogot. A hangtompított sorozat derékban való-sággal kettéfűrészezi az egyik ört. A másik még beleszól a sisakmikrofonjába: kezét ösztönösen a szájához emeli, hogy megtartsa a mikrofont, ami amúgy is szilárdan áll a szája előtt. Felesleges mozdulat, inkább a fegyveréhez nyúlt volna. Újabb sorozat, és ő is vért fröcskölve zuhan a földre. „Alfa csapat, tiszta a levegő. Jó munka volt, vétel!”

Katherine szelíden megrázza a vállamat. Ébresztől Felülök az ágyon, körülnézek. Az üvegfalón át látom, hogy a parancsnoki szobában nagy a nyüzsgés. A francba, riadó van. Megkérdem Katherine-t, mi történt. Mosolyogva feleli, hogy semmi különös, a 2-es számú őrállat mikrochipse jelzett. Két fickó megpróbált behatolni. Az egyiket elintézte a pokolkutyája, de a másik még mindig akcióképes. Kicsit megborzongok. A rövid mondat eléggé borzalmas halált takar. A pokolkutyája tüzes lehelete még a napalmnál is rosszabb, hiszen nem egyszerű fizikai tűz. Mágia táplálja, ezért szinte elolthatatlan. Lassan, fokozatosan egeri el az ember testét, először a ruhát, aztán a bőrt, az élő húst, a csontokat. Brrr. Ronda egy halál.

A parancsnok szerint a megmaradt fickó sima utcai szamuráj. A feladat egyszerű. Kimegyünk asztrálisan, szemmel tartjuk az ipsét. Időről időre aztán az egyikünk visszazalad a testébe, és elmondja, merre jár a fickó. Amikor még kezdő voltam, nem értettem, mi a fenének kell ehhez a feladathoz mágus, miért nem elég néhány jó kamera meg mozgásérzékelő, de aztán felvilágosítottak: a technikai berendezéseket mindig be lehet csapni. Ma is nyilván ez történt. Az a két fickó nem lenne itt bent, ha nem rázták volna át a peremvonalai detektorokat.

Mielőtt átlebognék az asztrális síkra, elmosolyodom.

Az a szerencsétlen drótagyú szamuráj sosem fogja megtudni, hogyan akadtak a nyomára a biztonságiak...

Mr. Johnson elolvasta az akcióról küldött beszámólót, és nem repest el örömeiben. Nem az zavarta, hogy nem sikerült elhozni a kutatási adatokat a DataComtól, hiszen a felbérelt árnyvadászok egy kivétellel mindnyájan sértetlenül tértek vissza, és a szerződésükben az is szerepel, hogy kudarc esetén csak csökkentett fizetésre tarthatnak igényt. Mr. Johnsont az zavarta, hogy az az egy halálos áldozat éppen a csapat dekása volt, aki nélkül értelemszerűen nem lehetett kihozni az adatokat. Mindezek fényében csekély vigasz, hogy magas árat fizetettek a DataCom biztonsági szolgálatával: elintézték két ört, és megölték azt a két bérmeást is, akik nagy óvatosan asztrálisan érkeztek a helyszínre akkor, amikor a dekást kísérő szamuráj lelőtte azt a bizonyos pokolkutyát. Még szerencse, hogy Mr. Johnson ragaszkodott hozzá, hogy egy saját maga által bérelt mágus is elkísérje a csapatot. Ha ő nem érkezett volna idejében a helyszínre a tüzelemmentáljával, akkor mostanra már a szamuráj is halott lenne.

Mr. Johnson hátradőlt kényelmes bőrfoteljében és elgondolkodott: „Az a baj ezekkel az árnyvadászokkal, hogy megbízhatatlanok. Legközelebb kénytelen leszek igazi profikat felbérelni.”

SERFLEK SZABOLCS



# AZ ARCHEODRON KAPUJÁBAN

Hazatérése után három napig táncolt.

Kimondhatatlan élvezettel szívta be a friss, ezernyi illattól édes, aromás hidrogént. Kitáncolta, kiizzadta magából az elmúlt hónapok minden mérgejét, megszabadult a pokolian erős serkentőszerek, és az idegen világok tűzforró légköréhez való alkalmazkodást elősegítő katonai drogok mellékhatásaitól. Örült, hogy már nem kell szakafandert hordania, örült, hogy már nem kell a gyűlölt emberek ocsmány ábrázatát bámulnia. Mezítelen táncával köszöntötte a tűzvörös eget, a koponyasárga holdakat, az űr testébe ütött csillagsebeket. Alig várta, hogy ismét az övéi között lehessen. Táncolt, és üvöltve énekelte nemzetsége harci dalait.

Volt ideje bőségesen. A Birodalom felől terjedő járvány híre óvatosságra készítette a Trakdrakk bolygó hatáságait. A főfötte déli kontinens egyik elhagyott félszigetén, távol a xenók nagyvárosaitól egy hatalmas koncentrációs tábort állítottak fel, ahová könyörtelenül bezsuppolták a hazatérő csillagjárókat. Egyik oldalról az őrtornyok, a másik oldalról a fagyott oxigénnel borított zátonyok fogták közre a karantént. Orvost nem engedtek belépni. Úgy gondolták, a Természet majd megmutatja, ki a beteg, és ki az egészséges. A legerősebbek úgyis túléltek a megpróbáltatásokat, a többiek számára meg egyébként sem lenne hely ebben a dinamikusan terjeszkedő civilizációban.

Magányos, örült táncra után napokig aludt. Álmból az-

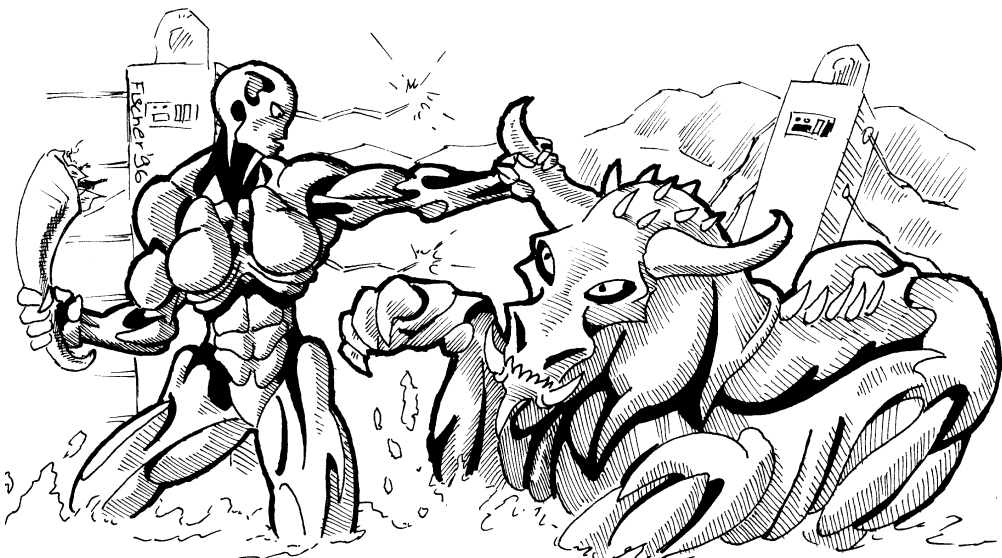
után vad üvöltözés, harsány jajveszékélés, kétségbeesett sikoltozás, dübörgés, fegyverdörgés, és a darabokra szakadó fém zaja riasztotta fel. Egy csapat kiéhezett szragkan tört a nyomorúságos táborra. Könnyedén átszakították a nagyfeszültségű áram alá helyezett kerítéseket, és őrjögve a friss, oxididus fémre, a beteg, vagy lábadozó xenókra vetették magukat.

Ramona kiment közéjük, és megölte a vezérbikát. Aztán kitepte az állat agyaráit, és a többi vadállatra támadt. Megsebesült, de nem érdekelte. Dalolva gyilkolta őket. Pont úgy, mint kölyökkorában, úgy, mint abban az időben, amikor még felhőtlenül boldog lehetett.

A rabok persze kihasználták a zűrzavart, és sokan megszöktek. Néhány órával később megjelentek a Nagytanács páncélozott lebegői, és megkezdődött a könyörtelen hajtóvadászat. A nem rohamosztagosok a saját fajtájukkal szemben sem ismertek könyörületet.

A karantén parancsnoka megvizsgálta az összecsapásokról készült felvételeket, és a látottak alapján úgy döntött, hogy Ramona tökéletesen egészséges. Alig egy nappal a szragkanok vérengzése után egy gyors antiG sikló repítette a főváros felé a lányt. Nemzetsége ítélőszéke már várt rá. Azzal vádolták, hogy nem teljesítette az elvállalt feladatot.

Egy kötelességtudó, a végsőig lojális xeno szemében ez az egyik legsúlyosabb bűn.



Ramona remekül érezte magát elegáns, kihívó ruhájában. Nem törődött azzal, hogy a lassanként gyülekező idősebb tanácsstagok megbotránkozó pillantásokkal méregetik merész öltözéke miatt. A nemzetség arénaszzerű tanács-termét az ősi hagyományoknak megfelelően mélyen a föld alatt, egy mesterséges barlangban alakították ki. A lány nevelésének érezte az ilyen üres, idejétmúlt külsőségeket, de óvakodott attól, hogy véleményének nyíltan hangot adjon. Ő is – akárcsak a többiek – úgy tett, mintha teljesen normális lenne, hogy a szupermodern, élettől lüktető, a jóléttől és a gazdagságtól már-már fuldokló nagyváros alatti kényelmetlen és archaikus vajatba hűződnak vissza tanácskozni.

A modern időről csupán a terem végében kialakított hatalmas, szemkápráztatóan ragyogó üveggömb árulkodott. Nagy ritkán – mint ma, a tárgyalás harmadik napján – egy-egy Jótevő is megtisztelte jelenlétével a Tanácsot. A huszonhét hőszigetelő rétegből megalkotott kristálymedence egyelőre még üresen várta Viharszárny Nagyúr, az Ezüstki-gyók Klánját képviselő Jótevő megérkezését.

A vicsorgó állatfejre emlékeztető bejárat mellett álló díszruhás rohamosztagos hirtelen kihúzta magát, és a karmai között szorongatott krómácellával hatalmas csapást mért az archaikus rúnákkal díszített fekete gongra. A medence hátulján felnyílt a szilip, és egy fűtött ruhát viselő úrcápa siklott a xenók számára elképzelhetetlenül forró folyadékba. A jelenlevők mélyen meghajolva köszöntötték.

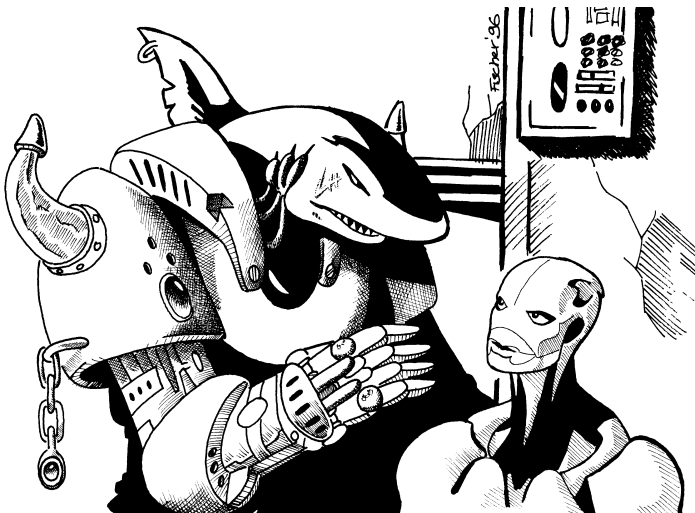
– Ugyan, ugyan, erre nincs semmi szükség – zengett fel a hangszórókból Viharszárny Nagyúr barátságos hangja. A cápa akcentus nélkül beszélt a helyi xeno nyelvjárást. – Folytassátok a munkátokat, mintha itt sem lennétek. Nem kívánom befolyásolni egy független nemzetség bíróságának munkáját.

A bíróság vezetője ismét meghajolt, majd Ramonához fordult.

– A Nagyúr kedvéért még egyszer foglaljuk össze a vizsgálat eredményét! – mennydörögte. – Azt állítod tehát, hogy helyesen cselekedtél, amikor eredeti terveddel ellentétben nem ölted meg a célpontodat?

– Igen – felelte harsány hangon Ramona. – Csapdába akartak csalni bennünket. Megbizonyosodtam arról, hogy Van Dark nem azonos azzal az emberlénnyel, aki itt járt rendszerünkben, és megalázó könnyedséggel közelharcban meggyilkolta több tucat társunkat.

A nemzetség főbírája megpróbált tudomást sem venni a kellemetlen „megalázó könnyedséggel” kifejezésről. A lány-



nak sajnos igaza volt. Az az emberféreg tényleg csak szórakozott a Rohamosztag legjobb harcosaival.

– De hát ő maga mondta, hogy Van Dark a neve – ellenkezett a tények ismeretében.

– Hazudott. Hazudott, mint minden ember. Ezek mind aljas állatok!

A teremben helyeslően felzúgott a tömeg. A gömbben felzubogó víz jelezte, hogy Viharszárny Nagyúr hangosan nevet.

– Mi oka volt arra, hogy hazudjon? – kérdezte gyorsan a bíró. Egy lapos pillantást vetett az összegyűltekre, mert érezte, hogy a hangulat lassan kezd ellene fordulni. A karrierje forgott kockán, ha egy úrcápa jelenlétében magára haragítja a Tanácsot. Egy buta nő elítélése pedig nem érte meg ezt a kockázatot. – Ne érts félre, én is pontosan tudom, hogy az emberek nem ismerik a becsületet, de nekem teljesen normálisnak tűnik, ha egy harcos a gyilkolás után otthagyja dicső nevét. Hiszen így a legyőzöttek utódai folytathatják a harcot. Miért engedte volna át másnak a dicsőséget?

– A gyilkos emberlénnyel valamilyen régi vitája lehetett a magas emberlénnyel. Aljas módon úgy intézte, hogy mi végezzük el helyette a piszkos munkát – felelte Ramona. – Azt hitte, hogy mi, szabad xenók a rabszolgái vagyunk. Egyszerűen a személyes ellenségére akart uszítani minket. Bábuként akarta felhasználni a dicső és legyőzhetetlen Tragdrak nemzetséget! – tette hozzá üvöltve.

Iszonyú dühögés rázta meg a tanácsstermet. A xenók felugráltak, az öklüket rázták, és dühükben a mellüket döngették.

Ramona kihúzta magát, és a magasba emelte széttárt karját. A fiatalabb tanácsstagok elakadó lélegzettel bámulták, de a többiek is elcsendesedtek.

– Én viszont átláttam a cselszövésen. Utam során tizenhét emberlényt öltem meg. Láthatóak a felvételek! Azt tet-

tem, amit nagyhírű, ősi és dicső nemzetségünk tagjaként tennem kellett. Aki engem akar elítélni, az minket ítélne el. Nem engedtem meg, hogy egy puha féreg bolondot csináljon a Galaktika legnemesebb xeno nemzetségéből. Éljen a Tragdrak nemzetség! Éljen az Ezüstkigyó Klánja!

Az ordítástól valósággal remegett a terem. A bíró tudta, hogy veszített. Szélesen mosolygva a lányhoz lépett, és saját kezűleg szedte le lábáról a szűk, tüksék bilincset. A xénók átugráltak a korlátokon és az arénába rohantak. Még a méltóságteljes tanácsstagok is körükre sereglettek, és harsányan gratuláltak Ramonának.

A lány egy gyors pillantást vetett az akváriumra. Viharszárny már távozni készült, de a lány pillantását megérezve tett még egy kört. Szeme villanásával jelezte, hogy elégedett tanítványa teljesítményével.

\* \* \*

– Itt vagyok Nagyúr. Várom további parancsaidat – mondta alázatosan Ramona, és lekuporodott a csillogó, drágakövekkel és hatalmas, titánötvözet szarvakkal díszített lépegető elé, hogy megcsókolja a karmait.

– Nem vagyok elégedetlen azzal, amit tettél – felelte Viharszárny. – Gyere, sétáljunk egyet. Menjünk a magánkikötőm felé.

A cápák erődbázisa alig egy órányi lebegőútra volt a nagyvárostól. A lányt egy alapos motozás után azonnal mestere elé vezették. Amíg az örök látótávolságon kívülre értek, Ramona nem kelt fel, hanem úgy kuporgott a fölé tornyosuló úrcápa árnyékában a fagyos talajon, ahogy azt a freskók és a sziklafaragványok tanúsága szerint évezredekken át tették lei-gázott ősei.

A lépegető csikorogva elindult a tengerpart felé.

– Csodálatos kis színelőadás volt, leányom – mondta a nemeshal.

– Nem engem illet a dicsőség, mester. Amit tudok, azt tőled tanultam.

– Jó tanítványom vagy. A fajtádból te vitted a legtöbbre.

– Most sértegetsz, vagy dicsérsz?

– Ezek szerint nincs túl jó véleményed a többiekről?

– Ugyanolyan korlátoáltak, mint az emberek. Csupán másutt vannak a korlátaik. Össze sem lehet hasonlítani őket veled.

– Nem is ajánlom, hogy megpróbáld! – csattant fel a cápa. – Inkább azt mondd meg, hogy szerinted ki volt az az ember, aki idejött xénokat gyilkolni? Erről egy szót sem ejtetél a Tanács előtt.

A lány szeme végigsiklott a lépegető pengékben végződő acélkarjain, és a beépített rombolófegyvereken.

– Jobbnak láttam hallgatni, Nagyúr – mondta óvatosan.

Lázasan töprengett azon, hogy miként fogalmazza meg tapintatosan a dolgot. Nem akarta megsérteni vele a nagyhatalmú és hirtelen haragú óriáshalat.

– Nem szerettem volna, ha félreérthető módon hangzik el a klán nemes neve. Utam során rájöttem néhány összefüggésre. Nyitott szemmel jártam az emberek között, és tanulmányoztam a feljegyzéseiket. Azt hiszem, a gyilkos – egy bizonyos Khali el Sord – is... nekünk dolgozik.

– Kinek nekünk? Nekünk, az Ezüstkigyó Klánnak, vagy nekünk, a Cápa Birodalmi Elhárításnak, vagy nekünk, a cégnek?

– Azt gondolom, hogy a gyilkos a klán megbízottja. Persze tudtán kívül. Őt is ügyesen manipuláltatok. Hiszen így sokkal több fegyvert lehet eladni. Jó ez a cégnek, jó ez a klánnak, és a xeno hadiüzemeknek is. A CBE-nek viszont nem érdeke az ilyesmi.

Viharszárny egy töprengő pillantást vetett a lányra. Nem rossz, ahhoz képest, hogy csak egy buta xeno – gondolta.

– Értékelem a lojalitásodat – mondta végül halkán. – Egy ilyen elképzelés tényleg nyugtalanságot válthatott volna ki a xénók között. Mint jeleztem, elégedettek vagyunk veled. Éppen ezért egy új, életveszélyes és nagy kihívást jelentő feladatot adok neked. El kell intézned valamit, amibe mi közvetlenül nem kívánunk belefolyni. A klán érdeke úgy kívánja, hogy egy magányos ügnyökkel dolgozzunk. Ismét mehetsz embereket mérszárolni.

– Én több vagyok egyszerű bérgyilkosnál! – csattant fel a lány.

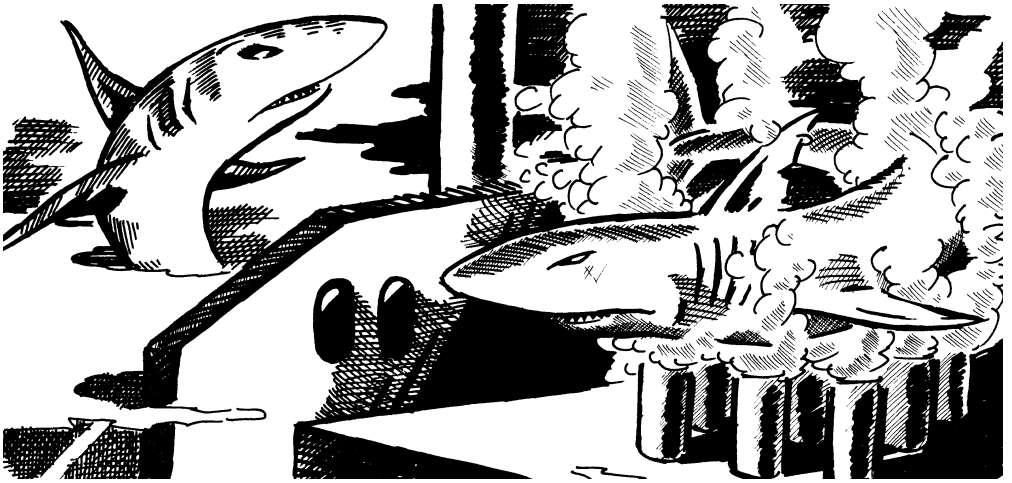
– Tudom, kedvesem, tudom – felelte behelgő, kedves hangon a hatalmas ragadozóhal. – Olyan útra küldelek, ami híressé teszi a nevedet. De mondd csak, mostanában miről fecsegnek az úrjárók?

– Hogy miről? – nézett fel rá gyanakodva Ramona. – Hát legtöbbször az Ámokfutamról, a zarg invázióról, az Archeodronról, meg a nostromókról.

– Feleljtsd el a nostromókat! – mordult fel ingerülten a cápa. –







Nostromok nincsenek. Én az Archeodronra, az ősi technika fellegvárába akarlak felküldeni. De mielőtt kiengedlek a csillagok közé, hadd mutassak valamit. ...Azt hiszem, tetszeni fog.

\* \* \*

A *Trak Pörölye* villámgyorsan áttörte a Bharana atmoszféráját, és orbitális pályára állt a bolygó körül. Ramona megfordult, és végignézett a legénységen.

– Nem is volt ez olyan rossz, hölgyeim. Megszereztük, amiért jöttünk. Persze akad még gyakorolnivalónk. A légvédelem óriáslézere majdnem levitte a légköri pajzsunkat. Irány az aszteroidaövezet, ki akarom próbálni az ágyúkat!

Gyengéden végigsimította a tűzvezérlő panelt. Viharszárny valóban nem hétköznapi ajándékkal lepte meg. Ez a hajó csodákra képes. A cápa szerint ebből a hajóosztályból csak három jármű készült el. A három közül Ramonának jutott a legfejlettebb.

Visszagondolt az indulásuk előtti napra. Hazament, hogy legalább egy pillantást vehessen a családjára. Bátyjai kint jártak az űrben, a kicsiknek pedig éppen órájuk volt.

Ramona egy tál izletes kragszakkal az ölében kiült az erkélyre. Kilencfogú villájával ügyesen lefejtette a rovarok kemény héját, és felszeletelte az oxidokban gazdag, izletes fémet. Undorodva gondolt vissza az elmúlt hónapok étkezéseire. Képtelen volt megérteni, hogyan szerethetik az emberek szektorában letelepedett xenók azokat a szörnyű ételeket. Amig ott járt, szinte csak konzervet evett. A nehézfém savtartóba nyúlt, és egy darabka sósavat morzsolt az ebédjére.

Éppen egy pohár enyhén radioaktív oxigént akart tölteni magának, amikor megütötte fülét a tanító hangja.

A sovány, beesett mellű xeno férfit alkalmatlannak nyilvánították a katonai szolgálatra, viszont arra kötelezték, hogy néhány éven át munkaidő után ingyen oktassa a veteránok, és a tanácstagok gyermekeit. Ha Ramona is a közelben volt,

akkor a fickó kihúzta magát, és multságosan erőlködve, nagy hangon magyarázott a kölyköknek.

Hogy, hogy nem, szinte mindig csak ugyanarról a témáról.

Mint, ahogy most is.

– Az ősi xenók még nem rendelkeztek olyan pompás testtel, mint mi. Nézzétek meg a nővéreketek. Őt valószínűleg valamilyen istennőnek tartották volna. Az ősbolygón az ilyen önféjú nők kegyetlenül elnyomták a férfiakat. Nem tudták, hogy hol van a helyük. A nemzetségeket – tudom, hogy ez számotokra hihetetlennek tűnik – az anyák, és a nagymamák irányították. Ilyen körülmények között persze szó sem lehetett fejlődésről. Az anyajogú társadalom lehetetlenné tette az űrhajózást is. A régi, primitív formánkban soha nem juthatunk volna ki a csillagok közé.

Elhallgatott, és lopva az erkélyre nézett.

– Hála Jótevőinknek, mára már szinte teljesen megváltozott a genetikai felépítésünk. Az úrcápa Nagyurak segítettek lerázni a nők rabigáját, és felemelték a xenókat. Ők adták be nekünk azokat a szérumokat, amelyeknek a segítségével meghódíthattuk a forró napok világait is. Győzelemre vezettek minket, és nekünk adták a csillagokat.

Ramona elfintorodott. „Cápa Jótevőink.” A cápák is ugyanolyan disznók, mint az összes többi idegen. Méghozzá ravasz, alattomos disznók. Méltó társak, és méltó ellenfelek. Az viszont tény, hogy a nemzetsége sokat köszönhet a cápáknak. Igaz, a nemesalak semmit sem adtak olcsón. Minden hősi halált halt úrcápa oldalán legalább ezer xeno is elesett. A közösen elveszített galaktikus háború persze összekovacsolta a két fajt. Nem csoda, hogy a régi fegyverbarátság még annyi évvel a Cápa Háborúk után is kitart. Még egy darabig legalábbis...

\* \* \*

Még távol jártak az űrben lebegő sziklák űvesztőjétől,

amikor a mélységi radarok egy lassan távolodó járművet fedeztek fel.

– Nézzük meg közelebről! – sziszegte az újdonsült kapitány. – Talán egy mocskos ember merészkedett át a mi szektorunkba!

Korbácsos Tragarakhrakak, a navigátorlány csodálkozva nézett fel rá.

– Már régóta szerettem volna megkérdezni tőled valamit, Ramona Tragdrak. Ha annyira gyűlölöd az embereket, akkor miért választottál ember harci nevet magadnak?

A *Trak Pörölye* elképesztő sebességgel közeledett a célpont felé. Már a kapitányi panelen is jól lehetett látni, hogy egy Galleon Gold került eléjük.

– Azért, mert azt akarom, hogy minél többen meg tudják jegyezni a nevemet. Hogy átkozni tudjanak, hogy legyen mivel ijesztgetni a kölykeiket. Az emberférgék még ahhoz is buták, hogy kimondjanak egy xeno nevet. Na, de elég a fecsegésből! Támadásra felkészülni!

– De Ramona, ez egy xeno hajó! – szolt közbe Vérengző Aragxarak, az aprótermetű pilótán.

– Azt én is látom – felelte gonoszul a kapitányasszony. – De nézd csak meg a jelzéseit! Ez a fattyú benevezett az Ámokfutamra. Meg kell halnia!

A három xeno összenézett. Némán bólintottak. Az Ezüskigyő Klán vezetése egyértelműen kiadta a parancsot, mely szerint meg kell semmisíteni minden olyan hajót, amelyik részt vesz a Saipang Csillagbirodalom álarca mögött megbúvó ellenség, a Shin Klán versenyén. Ramona pedig abban a szerencsés helyzetben volt, hogy könnyedén eleget tehetett a klán utasításának. Micsoda szerencse, hogy nemzetisége Jótévője egyben a CBE magas rangú tisztje.

A szerencsétlen Galleon Gold kapitánya csak annyit lát, hogy egy redkívu!l ürge Cyclon Unario közeledik feléjük. Nem lesz ideje rájönni arra, hogy mekkorát tévedett.

\* \* \*

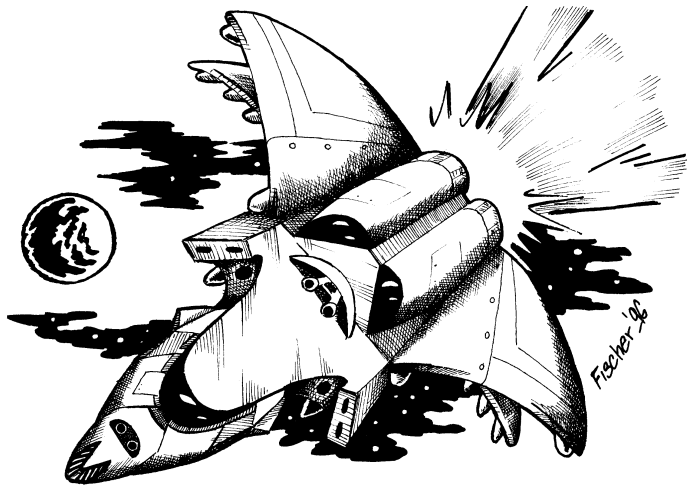
Viharszárny elégedetten nézett titkárnőjére.

– Még csak csalnom sem kellett – mondta. – Ha ez így megy tovább, lehet, hogy egy súlycsoporttal feljebb kell elindulnom a versenyeken!

Vérvágyó kisasszony nem válaszolt. Egy ürge farkcsapással a fényűző iroda paneljéhez üszött, és bekapcsolt a serkentőt. A padlóból krómozott fémrudak emelkedtek ki. Viharszárny beúszott közéjük, és hagyta, hogy az oxigéndús, forró vizsugarak kímasszírozzák a fáradságot izmaiból.

– Előkészítettem a jelentéseket, igazgató úr – szólalt meg a cápa hölgy. – Az Alfa terv szépen halad. Ramona elérte az emberek szektorának határát. Már megszerezte a kijelölt cél tárgyat.

– De kisasszony, ne használja ezt a visszataszítóan hivatalos kifejezést. Egy tisztességes nemesal nevén nevezi a



dolgokat. Kedves kis vasaltfejú játszótársunk az ősi korszakok egyik archaikus leletéért ment el a Bharanára.

– Tulajdonképpen minek kell a cégnek egy ilyen ócskaság?

– Kedvesem, ugye magát nem az Akadémiáról tették be hozzánk? Na, azért nem kell rögtön megsértődnie! Bár kegyednek még ez is jól áll. A régi eszközök néha hihetetlenül hasznosnak, máskor meg fabatkát sem érnek. Csak az Archeodron szakértői tudják felbecsülni a leletek igazi értékét. Sajnos, egy régi megállapodás szerint egyetlen klán sem kerülhet közvetlen kapcsolatba az Archeodronokkal. Felborítaná a kényes erőegyensúlyt, hogyha bármelyikük is ráténné a kezét a régi technikát felélesztő műhelyvilágokra.

Cinikusan elvigyorodott.

– Szóval jól megy az Alfa terv? Akkor éppen itt az ideje, hogy beindítsuk a Béta változatot is. Mielőtt a kis xeno azt hinné, hogy őt már nem is lehet megölni.

Nem sokkal később kódolt utasítás érkezett a CBE egyik távoli bázisára. A rejtjelezett üzenet hosszú utat tett meg, mert Viharszárny nem akarta, hogy tervére felfigyeljen a STAG, vagy a Shin valamelyik lehallgatónaszádjá. Az üzenet megfejtése után lázas tevékenység vette kezdetét a bázison.

Amikor a mélyúri radarok egy feltűnően gyors Cyclon Unario érkezését jelezték, két hajó emelkedett ki a szétnyíló kupola mélyéből. A hajók felszállása után a bázis parancsnoka az utasításnak megfelelően betáplálta a központi Agyba azt a kódsort, ami az üzenettel együtt érkezett.

A két hajó már messze járt, ezért csupán a radioaktív sugárzás ugrásszerű növekedését észlelhették volna, ha törődnek a bázis további sorsával. Mivel a bázis azonnal megsemmisült, így senki sem maradt, aki csodálkozhatott volna azon a tényen, hogy a cápák búvóhelyéről két AZO D21 emelkedett fel.

Két zarg hadihajó.

...folytatjuk...

VARGA A. CSABA

# AZ AHAGGAR KLÁN

Szerte e Galaktikában aligha találkozhattunk olyan kalózzal, aki ne érezné úgy, hogy őt vagy valamelyik boldogult emlékü felmenőjét ne valamilyen legendás igazságtalanság taszította volna le az erény útjáról. Ha hitelt adhatunk a kocsmái mellődöngetéseknek, akkor a kereskedőhajókat szinte kizárólag félreértett bosszúállók, az igazság öntörvényű bajnokai fosztogatják. Egy valamirevaló kalózkapitány második sikeres portyája után azonnal bonyolult címert rajzoltat magának, és összeüzt egy olyan nemesi családfát, amelynek az eredete valahol a Cápá Háborúk homályában vész el.

A kalózvilágok sötét síkatoraiban nagyrítán felbukkanó ahaggarok is pontosan ilyenek. Csupán annyi a különbség, hogy az ő meséik jelentős része tényleg igaz.

Az egyik legkonzervatívabb kalóznemzettségnek számító Ahaggar klán valóban a Cápá Háborúk korára vezet vissza eredetét. Alapítója a legendák szerint nem volt más, mint **Hamid Ag Hoggar**, a Fekete Légio egyik tábornoka! Ag Hoggar ragyogó katonai karrierét futott be a cápák elleni felszabadító háborúk idején. Kiváló taktikusnak és remek stratégának tartották, aki attól sem riadt vissza, hogy parányi, gyors hajók fedélzetén messze a frontvonalakon túl csapjon le az ellenfélre. Rendkívül jó kiképzést tartott fenn a barbár világokkal, legénységének jelentős részét is az itt élő vad törzsek fiaik közül toborozta. Az összecsapások szünetében számos települést alapított. Az ahaggarok szerint Monnan-Om csak azért nem őt bízta meg az emberekből álló Fekete Légio vezetésével, mert a hancsi világot ragaszkodtak John Wang Lu fővezéréhez.

A közös erővel kivívott diadal után azonban kettétört a klánalapító pályafutása. Először sikkasztással és csempészkedéssel gyanúsították, majd a Birodalmi Titkoszolgálat GISZ 7004-ben körözést adott ki ellene, mivel megvádolták, hogy titokban együttműködött egy cápá Uszonnyal. Hamid Ag Hoggar nem várta be a letartóztatást, és az árulásért járó petróleummaglyát, hanem Pancrator osztályú zászlóshajójával, a *Bleinan Em-lékével* együtt örökre eltűnt.

Nem sokkal a fent leírt események után jelentek meg az első ahaggar kalózok. Taktikájuk arra utalt, hogy vezetőik között kiváló katonák is akadnak. Az első időkben nagy meglepetést okozott, hogy az Ahaggar Klán milyen hatalmas területen képes operálni. Hol itt, hol ott csaptak le a békés világokra. A háború után nem nagyon akadt méltó vetélytársuk. Ma már tudjuk, hogy ezt a *Garet el Djenou* nevű őriáscsatahajó segítségével tudták véghezvinni, a csatahajó ugyanis a legtávolabbi rendszereket is könnyedén elérte. A STAG jelentése szerint a *Garet* erősen hasonlít egy módosított fegyverzettel és új hajtóművekkel ellátott Pancrator osztályú csatahajóra.

Az Ahaggar klán tagjait jellegzetes szokásaik miatt rendkívül egyszerű felismerni. Talán éppen ennek tudható be, hogy közepes beosztású vezetőik kivételével kerültek a kapcsolatokat más csoportokkal, legyen szó akár

semleges hatóságokról vagy más kalózokról is. A klán tagjai, a *targik* egész testüket fedő fekete vagy sötétkék, praktikus szabású ruhát viselnek. Az arcukat fedő kendőt, a *lithamot* sohasem veszik le idegenek jelenlétében. A litham valószínűleg légzőkészüléként és gázálarcként is szolgál. A targik emberek, vagy legalábbis emberek voltak valamikor. Talán genetikai beavatkozások miatt, vagy esetleg a fő rejtkehelyükül szolgáló égitest napjának sugárzása miatt a targik bőre világoskék. Sok közöttük az albinó.

A klán szívesen köt szövetséget más kalózcsoportosulásokkal, de egyes államokkal is. Adott esetben akár kisebb flottákat is bérbé adnak. Fel-tűnően jó kapcsolatot ápolnak a nemeslakkal. Az ahaggarok gyakran operálnak cápá hajókkal közösen. Egyes ellenőrizhetetlen híresztelések szerint számos bázist tartanak fenn az úrcápák szektorában, és távolról sem csak a kalózok erővilágain. A Fekete Szakáll kémhálózat szerint nagyobb úrcsatak után a *Garet el Djenou* is ebbe a szektorba tér vissza karbantartásra. Mivel a targik a sivatagokat részesítik előnyben, nemigen merülnek fel területi vitáik a helyi cápá hatóságokkal.

Az Ahaggar klán a kalózkodáson kívül a galaktikus kábítószerek kereskedelmének jelentős részét is ellenőrzi. Az ebből származó mesés bevételeket azután rabszolgák vásárlására fordítják. Az elmúlt két évezred során ugyanis a klán tagjai között kialakult egy sajátos genetikai torzulás: a targiknak kizárólag fiú utódjaik születnek!

A klán ezért fennmaradása érdekében hatalmas összegeket költ nőmű emberek megvásárlására. Persze durvább eszközök igénybevételelől sem riadnak vissza, gyakran indítanak rabszolgaszerező hadjáratokat a fejletlenebb világok ellen.

A klánba bekerült nők helyzete meglepően jó. A targik megbecsülik asszonyaikat, és rendkívül figyelmesen, bőkezűen bánnak velük. Valószínűleg ezzel magyarázható az a tény, hogy az ahaggar kalózhajók kapitányainak legalább 30%-a asszony, pedig ők valamikor rabszolgaként kerültek a klán karmai közé.

Az Ahaggar klánt sokan eretneknek tartják, mivel nem hajlandó elfogadni a Napkereszt egyházának tanításait. Ez a felületes szemlélet számára azért is meglepő, mert a klán jelvénye, a kardban végződő kereszt eléggé hasonlít a birodalmi szimbólumokra. A kikötői templomokba betérő fejedelmek gyakran kapnak olyan egyházi feladatot, amelyik az ahaggarok elleni fellépésre biztatja őket. Ez mind a mai napig veszélyes vállalkozás, mivel a klán nehezen felejt, és még soha senkinek sem bocsátott meg.

Az elmúlt évben viszonylag keveset hallottunk a klán tevékenységéről. Ez annak tudható be, hogy még néhány hétig tart a *randomnak* nevezett vallási időszak. A random 40 hete alatt a targik visszatérnek bázisukra, és kizárólag az ünnepléssel törődnek. A mulatozás ideje alatt persze áposan készleteik nyakára hágunk, így az ünnepek után annál nagyobb hévvel kezdik újra a fosztogatást.

VARGA A. CSABA

# Setét Patkány Naplója

## 1372. Nap

Na, nekem is jól megvan a dolgom! Most járklálhatok phua-kúpokba rakásra, ki tudja hány ezret kell végignéznem, amíg azokat az obszidiszketek megtalálom? Miért nem azt a feladatot adta Leah, hogy öljek meg két bolhakutyát? Bár így utánagondolva az sem lenne sokkal könnyebb. Eonok óta nem találkoztam bolhakutyával. Lehet, hogy csak a felperzselt földeken él. Menjek vissza oda, és újra a vízestömlőket lopkodjam a kopaszoktól? (Talán azért hívják őket kopaszoknak, mert a termikus katasztrófában leégett a hajuk?) Mindenesetre ennél még az is szebb kilátás, hogy masszákat aprítsak halomra.

Az a baj, hogy igazán sietnem kellene. Egyre többen követelik, hogy csináljak már valamit a Borax ügyben. Jelentkezett egy Xoroa nevezetű elf, meg mások is, hogy segédkezzenek a felszabadításban. Ami talán ennél is fontosabb, hogy Xadornix is jelezte: a teljes Ördögi Kör mellém állna. Nem egyszerű szívóságból természetesen. Borax minden eddigéinél nagyobb pófátlanságra vetemedett: adót szed. A városok kapujában megjelentek az adószedők, akik kapuvámost szednek. A szöveg szerint a csatornán építendő hídra kell. Xadornix persze másként tudja. (Megdöbentő, de úgy látszik, az Ördögi körnek még Alanorban is vannak beépített emberei.) Xadornix szerint az extra pénz egy új palota építésére és a csatorna szélesítésére kell. Talán nem véletlen, hogy a király pribékjei mindent megtesznek, nehogy kitudódjon a dolog. Az egészben az a legérdekesebb, hogy ez kellő lendületet adhat a Felszabadítási Mozgalomnak. És nem csak az Ördögi Kör van így. A Vasalt Bunkók két prominense is támogatja a célunkat, beszéltem mentálisan Zurgbluggal. Azt mondta, alig várja, hogy alanori katonák vérében fürödhessen. (Ősi troll szokás, hogy legjobban gyűlölt ellenségeik máját hagyományos, kevés zagnóziummal fűszerezve megsütik, megeszik, lábszárcsontjukból orrbavalót készítenek, végül megfürdenek a vérükben. Furcsa, hogy még a legműveltebb és legcivilizáltabb trollok is ragaszkodnak ehhez az ősi szokáshoz.) Pajtásom, Fehér Kelduin pedig megígérte, hogy agítal egy kicsit a cél érdekében az Irgalmas Nővérek gyűlésén.

Minthogy találtam az orrom előtt egy mínosz kúpot, beszéltem. Nem ez volt életem legjobb ötlete. Kóvályogtam a bűdös folyosókon, leöltem három szintzívót és két autentikus vámpírt, de minek? Az ajtót

(amelyik valószínűleg pont a kincshez vezetett), nem tudtam kinyitni. Viszont tisztességesen vesztettem az életenergiámból, és rengeteg időt is elpazaroltam.

Bosszúságomat egy rájanyékon és egy nukleáris cickányon éltem ki. Miután loptam egy tolmokov-koktél egy kobuderától (pont egy kobuderától!) a teljesen elkeseredett helyett már csak csapnivaló volt a hangulatom. Miután egy élőholt quwargot teljesen holt quwarggá minősítettem át, már majdnem mosolyogni is tudtam. Na azért nem sokat, mert jött egy pszi-elemetál, és eléggé elagyabugyált. A pszi támadásai nem sokat értek ellenem, de sajna, én sem tudtam igazán ártani neki. Féltem, hogy ennyi hangulathullámzás megárhathat az emésztésemnek. Mivel vizsgálódhat egy jó szándékú árnymanó? Lop. Miután megszereztem két uzbánycsört valami alakváltótól (Micsoda mázli, hogy ez nem alakult át bokorrá! Tele van a fekete bőrcsizmám a növénné változott alakváltókkal, akiktől nem lehet emiatt lopni; szerencse, hogy a közös tudatunk kutatás-fejlesztés részlege már dolgozik a megoldáson.), teljesen megnyugodtam.

Teljesen megnyugodva tértem nyugovóra.

## 1381. Nap

Megint nem hiába táboroztam. Kaptam jó pár üzenetet. Gurth Killmaster egyszerűen gratulált a merényletkísérletemhez. Egy másik fickó viszont nagyon nevetéses ajánlatot tett. A Butthead nevezetű figura azt akarja, hogy menjek Qvillbe, támadjam őt meg a főtérren, ő elszalad és egy sikátorban valami amulettet ad nekem ajándékba. Szerintem inkább a városi öröket akarja hívni, aztán felszedni az 1000 aranyat. Ehhez azért még egy kicsit nőnie kell a fiúnak.

A táborozás alatt arról is hír érkezett, hogy sikerült kifejlesztenünk a közös tudat legújabb különleges képességét. Mostantól fogva tényleg joggal nevezhetjük magunkat mestertolvajoknak. Ezentúl képesek leszünk a párnák alá, a belső zsebekbe, esetleg a végbélbe rejtett holmikát is megszerezni. Ez olyanmi, amire senki más nem képes Ghallán. Nem véletlenül neveztük el magunkat a Mesterek Bandájának!

A nap egyébként elképesztő kudarcsorozattal kezdődött. Selindek, Piszkos Fred és De Side táboránál is csúfondárosan felsültem. Nem értem a dolgot. Előző nap minden tökéletesen ment, most meg elképesztően bénázok. Hogy ennyire feldühödtem azt egy arató csat-

tanat, egy uzbány meg egy szőrös bozsó bánta. Fékteleen agressziómat minden gatlás nélkül éltem ki rajtuk. Mikor a bozsónak akkorát csaptam a fejére, hogy mindkét szeme kiugrott a helyéből, egy kicsit elszégyelltem magam, talán lehetnék egy kicsit kíméletesebb...

Egy friss csatamezőn találtam egy phua kúpot. A találás kérdés egy troll csecsemőnek sem okozott volna problémát, a bent lakó massa már annál inkább. Elképesztő sebességgel szívta el a testemből a vizet, és folyamatosan hánytatott. Ez utóbbi hatást azonban könnyen ki tudom váltani, ha csak ránézek a Boraxtól kapott medálomra, ezért már nem okozott nagy meglepetést. Sokkal jobban meglepődtem viszont, mikor a kúpban halk zümmögés után egy kis fekete korong materializálódott a szemem előtt. Furcsa moa hieroglifákkal volt borítva, de minden kétséget kizáróan csakis egy obszidisz lehetett. Megvan tehát az első!

Már csak két masszát kell az agyagba döngölnöm, és minden oké lesz. Nem értem, minek volt ennek a moa varázslónak akkora lelke, hogy csak három obszidiszre fért rá. Vagy ha egyszer már ekkora volt neki, miért nem tudta tömöríteni?

Szép dolog ugyan az isteni küldetés, de azért a tápolásról sem kellene elfeledkezmem. Ezért aztán nekiláttam kutakodni a csatamezőn. Persze megint akadtak, akik nem nézték jó szemmel a régészeti tevékenységet: egy dögkeselyű, egy sírlidérc meg egy élőholt mágus. Én természetesen kiálltam a tudományos kutatás szabadsága mellett, és a vasalt bunkóval eléggé meggyőző érveket is szolgáltattam. Az eredmény egy fekete gyöngy, egy aranygyűrű meg egy borostyánfüggő. Rossznak éppen nem mondható.

A nagy kódorgás közepette találtam még egy phua kúpot. Itt sem volt probléma a jelszó. Annál többet birkóztam viszont a masszával. Nagyon ocsmány volt a sav, amit egyfolytában köpött, a marásai pedig elképesztően undorítóakat sebeztek. A lényeg viszont mégiscsak az, hogy megszereztem a második obszidiszket! Ó Leah, láthatod, milyen hű szolgád vagyok, ígérem nem fordítja el még egyszer arcát a hold és kezében a moa varázsló, kit oly régóta üldözöl.

Ennyi bőven elég is volt egy napra. Letáboroztam a kúp tővében.

### 1390. Nap

Furcsa, most senki sem üzengetett a táborozás alatt. Lehet, hogy lankadni kezd a lelkesedés az emberekben? Ez azt jelenti, hogy ideje lenne sietnem ezzel a küldetéssel! A táborozás más igazán kellemetlen tapasztalattal is járt. K.I.N.G. ellopott tőlem valamit. Ezt több mint felháborítóan tartom! Tolvajtól lopni nem ér! Tiltja az etika! Mindenesetre azért elindulás előtt körülnéztem a köröttem hortyogók zsákjában. Nem is eredménytelenül! Találtam egy pular kristályt egy alakváltónál, amit rögtön a magamévá tettem.

Mivel már elképesztően sok holmi húzta le a zsákom, a városi bolt meglátogatása lett a következő célom. Úgy döntöttem, jó lesz ha felrakok egy láthatatlanságot. Nem árt az elővigyázatosság. A teleport azon kívül, hogy gyors és kellemes utazás, még ahhoz is segít, hogy elkerüljem a vámszedőket! Jól példázza ez, mennyire ostoba az alanori bürokrácia: a kapukban szedik a pénzt a kopaszoktól, a teleportáló öreg rókákkal meg nem törődnek. Bár az is lehet, hogy állt egy adószedő a teleport helynél is, csak nem vett észre, mert láthatatlan vagyok.

Milyen kellemes hely is ez a város! Elmondom mi-ért: egy troll – kis aranykulcs, egy ember – pular kristály, egy alakváltó – helytartói jogar, egy kobudera – pular kristály. Ha hozzáteszem, hogy még egy tudatársamat is sikerült megaláznom, igazán szép a lista. Szegény kislánytól a vízestömlőjét szedtem el, aztán adtam vissza nagy mosolyok közepette. Köpni, nyelni nem tudott.

Benzétem a fegyvermesterhez, aki úgy ítélte, érdemes a tanításommal foglalkoznia. Elképesztő, hogy mekkorát lehet a vasalt bunkóval ütni, ha az ember előtte párszor megfoghatja a feje felett! Hogy ez magamtól miért nem jutott az eszembe? A fegyvermester háza mellett állt egy tábla, ami hangos kacajra ingerelt. A következő volt a felirata: „A tolvajok mindenütt körülvesznek, csak lehet, hogy Te nem látod őket... – Gilbo és Buga” Mondhatom, ráhibáztak! A boltban minden ment, mint a karikacsapás, a vásárolt shinai gömb tökéletesen visszaadta a lefogyott életenergiámat. Mára ennyi bőven elég is volt nekem a városból. Gyorsan találnom kell egy phua kúpot.

Összevissza mászkáltam, hátha találok valahol egyet. Sokáig semmi siker nem koronázta az erőfeszítést. Mivel nagyon megeheztem, ezért egy embertől loptam sok-sok kaját. Mennyivel elegánsabb ez, mint a vadászat! Mi árnymanók meghagyjuk az olyasmit a nyegle elfeknek. Ami nekünk kell, azt meglopjuk magunknak. Miközben ezen gondolkoztam, majdnem el-sétáltam egy phua-kúp mellett. Szerencsére pont nekimentem, ezért ugyan az orrom csúnyán megdagadt, de észrevettem. A jelszón ez alkalommal elég sokat kellett gondolkodnom, de végül sikerült bejutnom. A benti massa minden eddiginél, amivel találkoztam keményebb ellenfél volt. Félelmetes sebességgel szívta el az életenergiámat, de azért sikerült kinyírnom. És igen! Megkaptam a harmadik obszidiszket. Rohantam ki a kúpból, és futva indultam egy Leah oltár felé. Már vagy három órája futottam, amikor eszembe jutott, hogy az ellenkező irányban van. Futhattam még öt órát mire elértem. Nem is éreztem már, hogy van-e lábam meg tudóm, úgy kifáradtam. Egyszerűen nem volt erőm a három obszidiszket felrakni az oltárra, elnyomott az álom. Nem baj, ha Leah tudott több tízezer évet várni, ez pár nap már nem hiszem, hogy megkottyanna neki... *S.P*

# VISSZATÉRÉS

**Idő:** a Távozás után 1187, **helyszín:** Moa birodalom, Paftoone, időkutatói intézet.

– Ulrica Annoye de Moa, artimetikai tanszék, Bethville. Professzor Omya Flue de Moa, kristallometriai labor, Paftoone. Driac Cray de Moa, dilatációs kutató, Bethville...

Az alacsony, barna bőrű emberke monoton hangon olvasta a neveket, néha-néha igazítva csak meg orrán a fémkeretes okulárét. Előtte hosszú lista hevert az asztalon nevekkal, egyetemi rangokkal, kutatási státuszokkal. Csupa professzor, doktor és mérnök volt valamennyi, kivéve a legutolsót.

–... Woorg G. Annoye, őrnagy, birodalmi véderő.

Az asztal túloldalán ülő másik három férfi egyszerűen kapta fel a fejét.

– Szükséges? – kérdezte a jobb oldali kis köpcös.

– Bah, ez annak az Ulricának a bátyja, ugye? – fin-

torodott el mellette egy magasabb, ősz hajú úr, és végigmímította apró kecskeszakállát.

Tompán fénylő, fekete kristályból hasított asztalt ültek körül mind a négyen. Hármuk dísztelen, sötét bekecsket viselt, a negyedik azonban, ki eddig még nem szólt meg a tanácskozás kezdete óta, nehéz prémes irhát borított a vállaira, melyet elől vastag aranyláncsal fogott össze. A szoba falait vörös rubinokból csiszolták simára, ezzel is fokozva a meleg érzetet, mely csak igen hiányosan volt jelen a tanácskozás alatt.

Az alacsony, szemüveges emberke most védekezően felemelte a kezét:

– Az őrnagyot a birodalmi tanács javasolta, továbbá támogatta a kasztoplanetáris páholy és a magiszterek...

– Bah, a magiszterek! – csapott az asztalra felháborodottan az ősz hajú. – Ostoba léhűtők, nem is tudom miért tűri meg az uralkodó maga körül őket. Egy évezred óta nincs mágia a világban, és semmi jele, hogy az istenek újra kivetnék hálójukat erre a földre. Bohócok és csalók társasága az egész.

– Nem tartom magukat bohócoknak. Csalóknak pedig még kevésbé – a nehéz prémbundás most először szólt meg a tanácskozásban. – Moonder professzor a kristálytan jeles tudora, így nem kívánhatjuk, hogy tudomása legyen azokról az apró jelekről, melyek különös mód megsokasodtak az utóbbi hónapokban. Igaz, hogy az eltelt ezer évben Rhatt és Bufa vallása, távoztukkal, szinte teljesen kihalt, a Kimondhatatlan Harmadiknak pedig még a neve is kitörölődött az élők emlékezetéből. De a mágia...



Lassan felemelkedett a székről és előrenyújtotta kezeit, az asztallap közepe felé.

–... a mágia jelen van, még ha csak annyira is, mint hajnali ködpamacs az erdő fái között!

Apró villámtüskék csaptak ki a prémbundás ujjaiából az asztallap közepére, majd szaladtak el a szélek felé, s tűntek ott a semmibe. Egy patkányt esetleg meglepett visításra készítettet volna erejük, ám a másik három így is riadtan hőkölt hátra a székekben.

Szemük tágra nyílt, mintha jelenést láttak volna. A magiszter is megszedült a hirtelen erőfeszítéstől, és ha nem kapaszkodik meg az asztallapban, lehet össze is ropan a varázslat súlya alatt.

– Nos – mosolyodott el kényszeredetten, miközben lassan visszaereszkedett a székre – ennyire vagyunk képesek egyelőre, ám ez is bizonyíték arra, hogy az istenek távoztával nem szakadt meg a manaáramlás a világban. Sőt.

Kérdőn nézett a szemben ülő szemüveges kis alakra, aki lassan leengedte tenyerét az asztalra. Élesen köhintett, hogy visszanyerje lélekjelenlétét a történetek után, majd átvette a szót a magisztertől, aki fáradtan lehunyta szemét, és hátradőlt székében.

– A magiszternek igaza van. Jómagam térközi kutatásokkal foglalkozom, mint azt bizonyára tudják, és az utóbbi években sorozatos jelenségek figyelmeztetnek bennünket a bolygón, de akár az egész rendszerben, hogy valami nincs rendben. Az egész rendszer vissza-csúszni látszik valami ősbibb állapotba.

– Nevezhetjük ezt úgy is – nézett ki okuláréja mögül egyenesen a magiszterre –, hogy valami istenszerű lény szeretné kiterjeszteni befolyását világunkra és ezért mana szívárog át valahonnan tülfelől. Tény, hogy az egész rendszerben lehetetlenül magasra emelkedett a bizonytalansági tényező, mint ahogyan az több mint ezer éve volt, az istenek távoztá előtt. A gépek sorozatosan állnak le, bár még messze vagyunk a katasztrófa-helyzettől. Úgy tűnik, a mágia jelenléte egyszerűen blokkolja a bonyolult technikai szerkezetek működését. Ehhez jön még a folyamatos felmelegedés. A jégta-  
karó, ami köztudottan az istenek távoztá után borította el a világot, visszahúzódóban van. És még valami...

Hirtelen lehalkította hangját, mintha csak attól félne, hogy illetéktelen fülek orozhatnák el a következő értékes információt:

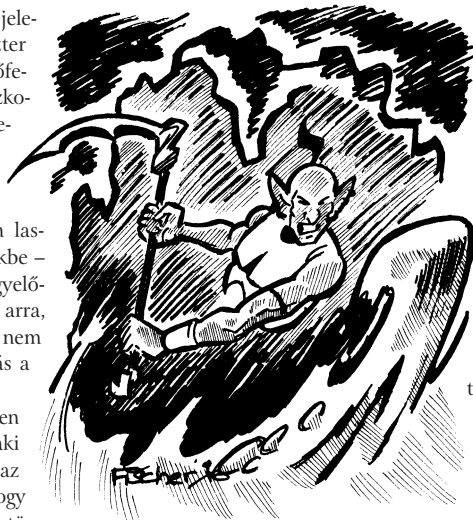
– Bár a császár még nem hozta nyilvánosságra a hírt, de megérkezett a cerebrita küldött a Galaktikus Szövetségtől. III. Heolh nem járult hozzá a birodalom Szövetséghez való csatlakozásához. Túl nagy a rendszer bizonytalansági tényezője. Még öt év, és képtelenek leszünk az intergalaktikus hajózásra. Tíz év múlva, ekkora manaáramlással számolva, a fel-szint sem fogjuk tudni elhagyni, és minden eddig fel-halmozott technikánktól elbúcsúzhatunk. Akkor pedig, uraim, a Moa birodalomnak befellegzett.

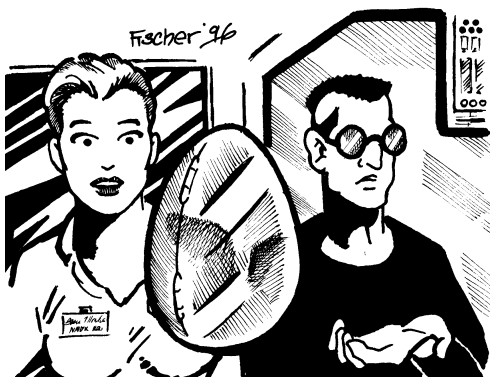
**Idő:** a Világégés utáni 3. év, hitetlenek hava, **helyszín:** Erdaunion, Libertantól keletre.

Az árnymanó mandibulakaszája szinte kettészelte a masszát, aminek kisebbik fele remegve hullott a sötét padlóra és azon nyomban megmerevedett ott. A másik rész valami torz száját növesztett, és hangtalan üvöltésbe kezdett, bár a kalandozó erős kételyekkel élt, hogy egy ilyen fertelem képes lehet bármiféle fájdalom érzetére is.

Egy ember férfi után óvakodott be a titokzatos építménybe, miután napokig gondolkodott azon a talányos rejtvényen, ami a bejutáshoz szükségeltetett. Elméjét teljesen lefoglalták a hatalmas kincsekről, ékszerkekről szóló legendák, és mikor a hajnal hasadtával meglátta besurranni az ismeretlent a kúpba, úrrá lett rajta a határtalan bírhatnék. Nem hagyhatta, hogy egy jöttment emelje el az orra elől mindazt a szépséget, mit később aranyakra válthat Libertan piacterén. Egy fertályóra sem telt belé, és már ott toporgott izgatottan a baljóslatú fekete tojás tövében, hogy elmotyogja az egyetlen szót, mi csakis a kulcsot rejthette a bejutáshoz. Aztán a kúp feltárult, ő pedig izgatottan lépett be a zöldesen foszforeszkáló ismeretlenbe.

A massa rögvést nekirontott, még mielőtt körbete-kinthetett volna. Egy villanásra még meglátta az idegen férfit, amint lebicaklott fejével a fal mellett, de utána már saját életéért kellett küzdenie. Óvatosan hátrált, és az alakatlan lény feléje kapdosó csápjait a mandibulakaszja egy-egy erőteljes csapásával tartotta kordában. A sebekből fekete, maró életnedv fröcskölt és ette be magát mélyen a bőrpáncélja alá. A massa újból és újból próbálkozott elérni a kalandozót. Karokat és állábakat növesztett, ám az árnymanó rendíthetle-





nül vágott utat e gyilkos csápok között, míg végül a ki-  
merülés határán fordult a kocka, és a sebek borította  
matéria fogta menekülőre a dologot.

A kalandozó lecsapott – most már utoljára –, és a  
hangtalanul üvöltő lény két részre hullva omlott a pad-  
lózatra. A győztes most óvatosan megböködte az egyik  
testrészt fegyverével, majd hogy az nem reagált, bőr-  
csizmás lábával erőteljesen megtaszította. Az élettelen  
húscsapat cuppanó hanggal siklott a fal felé maró, nyál-  
kás tócsát hagyva maga mögött.

Az árnymanó nagyot sóhajtott, és körülkémlelt a  
helyiségben. A falak valahogy tompán foszforeszkál-  
tak, néhol zöldes fényűkhöz kék és türkiz is csatlako-  
zott, ám egyéb tárgy, elejtett holmi nem mutatkozott  
meg a kúpban. Az egyik részen ugyan hét, öklömnnyi  
bemélyedést is észrevett, s mikor óvatosan szemügre  
vette, valami összegett, megolvadt kristálydarabkát is  
felfedezni vélt a középsőben.

– Itt volt hát a kincs – sajdukt belé az árnymanószív  
keserűen. Odakapta tekintetét a fal mellett heverő fér-  
fira, majd mellé lépett, és gyakorlott mozdulatokkal át-  
kutatta.

Semmi. Nem voltak feyverei, se ékszerek, még  
csak egy kősa mákrózsa sem húzta le a zsebét. De élt,  
és azok a szabálytalan sívdobbanások arra készítették  
a kalandozót, hogy a másik karja alá nyúljon, és a ki-  
járat felé kezdje vonszolni.

**Idő:** a Távozás után 1187, **helyszín:** Moa birodal-  
lom, Paftoone, időkutatói intézet.

– A projekt lényege tehát az volna, hogy embereket  
próbálunk átmenteni egy elkövetkezendő korba, ahol a  
mágia megint csak minimális szinten van jelen –  
mondta a szemüveges kis emberke. – Emellett termé-  
szetesen folyamatosan történik a bolygó evakuációja  
is, de be kell látnunk, hogy igen kevés az olyan ren-  
dszer, amely szívesen fogadna be nagyszámú, Szövetség-

gen kívüli menekültet a mostani időkben. Magunkra  
vagyunk utalva.

Egy pillanatilag mindannyian a gondolataikba merül-  
tek, majd a jobb oldalon ülő kis köpcös szólalt meg.

– Mi itt, az intézetben, tavaly óta folytatunk kísér-  
leteket az időugrással kapcsolatban. Gépeink bonyo-  
lultsági foka azonban elég magas, így a bizonytalansági  
faktor is fokozottan érezteti hatását. Mindazonáltal,  
jelentős eredményeket tudunk felmutatni, még ha  
egyetlen apró szépséghibával is. Élő szövetet nem tu-  
dunk átmozgatni az idősíkok között.

Bal kezét az asztallap szélére helyezte, aminek ha-  
tására egy kicsiny hologram jelent meg négyük előtt,  
szemmagvágásban. Enyhén vibrált, majd ahogy a ma-  
giszter kíváncsian közelebb hajolt, viharosan remegni  
kezdett.

– Ez itt egy időkalitka, vagy tudományosabban nevé-  
n phunerátor képe.

– Akár egy fekete tojás! – csodálkozott rá a magisz-  
ter, és bocsánatkérő mosollyal hátrébb húzódott az  
asztaltól, felismerve, hogy saját mágikus „kipárolgása”  
rezgeteti a képet.

– *Jelenleg még* tucatjával tudjuk előállítani ezeket a  
fekete tojásokat – folytatta a kis köpcös. – Kódolt zár-  
rendszerrel látjuk el valamennyit, így az időugrás során  
a másik síkban avatatlanok nem is képesek bejutni a  
belső térbe. Leginkább kristályokkal folytattunk kísér-  
leteket, hiszen az ezek rácsszerkezetében bekövetkező  
változások könnyen kontrollálhatóak a visszatérés  
után. Moonder professzorral, a krisztallográfiai tan-  
szék vezetőjével ennek során vettük fel a kapcsolatot,  
ami az utóbbi hónapokban, a projekt szempontjából  
*különösen* gyümölcsözőnek bizonyult.

Három szempárt meredt most várakozóan az ősz  
hajú tudósa, aki zavarában szégyenlősen elvörösödött.

– Nos, igen – kezdte. – Az ötletem alapja a kristá-  
lyok információhordozó-képességén alapszik. Ez a kis  
kép is itt előttünk, az asztallap egy adott kristályába  
van eltárolva, és onnan vetítődik elélnk. Némely kris-  
tály adathordozó-képessége azonban ennél sokszorta  
nagyobb. Letárolható benne egy teljes mozgássorozat,  
vagy egy könyvtárnyi adat, vagy akár egy teljes geneti-  
kai készlet. Egy tökéletes emberi matrica, egy szemé-  
lyiség, amit meg lehet őrizni a múltnak, vagy épp  
vissza is lehet alakítani eredeti formájába. Egy élő em-  
ber, a halott anyagba fagyva.

– Természetesen csak egyes kristályok megfelelően  
csiszolt alakjai képesek erre az adatmegőrzésre. A sma-  
ragd, a zafir, a rubin, a jåde...

– Ezek pedig, szervesen anyagok lévén, már képe-  
sek átvészlni egy időugrást – szakította félbe durván a  
szemüveges, a professzort. – A lista, amit felolvastam,  
annak a hatvan embernek a nevét tartalmazza, akik



élő testüket feláldozva hajlandóak lennének erre az időugrásra, hogy ott jövének keressenek a Moa birodalomnak. Kristályként fognak utazni az idősíkok között, hogy azután a megfelelő ponton visszaalakuljanak emberi formájukba.

**Idő:** a Világégés utáni 3. év, hitetlenek hava,  
**helyszín:** Erdauión, Libertantól keletre.

Az idegen a halálán volt. Az árnymanó ott térdelt mellette, de a rettenetes sérülésekkel, amelyeket a massa okozott, nem tudott mihez kezdeni.

– Ulrica – nyögte olyan halkán, hogy az árnymanó a szél susogásának is vélhette volna.

– Ki vagy? Hogy hívnak? – hajolt egész közel az emberhez.

– Woorg... Woorg G. Annoye – suttogetta a másik. –, birodalmi véderő...

– Alanorból jöttél? – csodálkozott rá a kalandozó. A férfi egyáltalán nem úgy nézett ki, mint a Yaurr királyság egy katonája. Egyszerű, testhez simuló ruhát viselt, melynek egyetlen díszje egy aranyhímzéses oktaéder volt a szív fölött.

– Moa birodalom – suttogetta a férfi. – Időutazók a Moa birodalomból.

Az árnymanónak kellett pár pillanat, míg felfogta a szavak értelmét. Szeme elkerekedett, és először hangtalanul maga mögé mutatott a phua-kúpra, majd azután kérdezte csak hitetlenkedve:

– Úgy érted, az a Moa birodalom? És hogy-hogy időutazók? Hányan vagytok?

– Hatvanan indultunk útnak – felelte az ember –, de mostanra egyedül maradtam. A küldetésünk végleg elbukott.

Szomorúan oldalra fordította a fejét, és lezárta szemhéját, mint aki nem kíván emlékezni. Az árnymanó azonban nem hagyhatta ennyiben.

– Mondd el, hátha segíthetek. Libertan csak félnapi járóföld, és holnap ott gyógyító mágusok kezei közé adhatlak. Ne add föl.

A férfi gyöngén elmosolyodott és újra visszafordult a kalandozó felé

– Nem tudok segíteni. A mágia okozta vesztünket, és nem gyógyulhatunk a mágia által. Moák vagyunk, akiket a jövőbe küldtek, hogy otthonra leljünk a mágia elől. Mi láttuk a jövő isteneit, fiam. Jártunk ott, ahová te csak a vérvonalad majdani leszármazása révén fogsz eljutni. Mágia van mindenhol, minden korokban. Az istenek úgy ragaszkodnak ehhez az átkozott földhöz, mintha csak szülőhazájuk lenne.

Hirtelen erőre kapva megszorította az árnymanó karját, és a szemébe nézett.

– Rossz volt a kódolás, a mágia egyre több kristályhibát okozott. Egyre többen, egyre nagyobb mértékben deformálódtak. Némelyek csak megőrültek, de a többség... Ulrica...

Az árnymanó értetlenül nézett a férfitra, aki egyre összefüggéstelenebb dolgokat hordott össze.

– A kristályhibák miatt rosszul alakultak vissza. Már nem emberek voltak... szörnyek. Minden időugrásnál a hibák csak halmozódtak... egyre rosszabbak lettek. Mindenki... átalakult valami alakatlan... értelem nélküli... húsmasszává... Nincs tovább... megfelleklettünk ebben a korban...

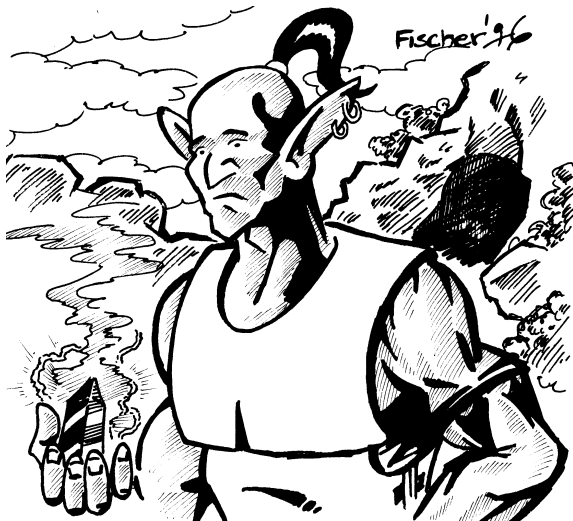
A férfi pillái lezáródtak, de ahogy az árnymanó közelebb hajolt, utolsó szavait még elkaphatta.

– A jövő istenei... vigyázzatok a visszatérőkkel... és...

Bevégeztetett. Az árnymanó fölállt a moa mellől, és úgy nézett vissza rá. Talányos kifejezés ült az arcon, ám a titkot, s mindazt mit a jövőben láthatott, magával vitte utolsó, leghosszabb útjára.

Hirtelen kékes villámok cikáztak át a testen, mely sosem állhatta a mágiát. Talán a szövetek emlékeztek még utoljára az évezredek utazásokra, vagy valami kasztoplanáris kötődés végső felvonásai játszódtak le? Ki tudja. A férfi alakja lassan feloldódott, és visszatért abba a formába, melyben évezredek utazott keresztül. Csak hét meghasadt, törött kristály maradt vissza a moa birodalom utolsó túlélőjéből. Volt közte smaragd, zafir, rubin, jåde...

BONANZA (#1268), FORTAMIN (#2977)



# HKK verseny — Budapest, szeptember 28.

A Beholder Bt. szokásos svájci rendszerű versenyének újdonsága volt, hogy ezúttal egy fordulóban 3 meccset vívtak a résztvevők, így kevesebb volt a döntetlen, ám csak 6 fordulóra volt idő. Ezen a versenyen már használhatóak voltak a Chara-din kiegészítő lapjai is. Nagy örömminkre a versenyen rengetegféle pakli volt, sok közülük új, Chara-dinos lapokra is támaszkodott. Érdekes új tendencia volt a versenyen, hogy a legutóbbi sláger, a búbájpakli helyett a legjobb körében feltűntek a viszonylag kevés, nagy lényt tartalmazó összeállítások, és nem csak Chara-din, hanem Dornodon is visszatért: egy-két használható új lap következében ezt a szintet is egyre többen fedezték fel a versenypaklikban. Volt Leah horda, Chara-din horda, direkt sebző, épületes + Chara-din macskás v. Bazalt elementális, Időgyorsító, Rothadó mocsarakra (!!) épülő pakli, s megannyi más.

A legnagyobb érdeklődést és izgalmat azonban egy új kombó keltette, amelyet Bíró Gábor debreceni játékos talált ki. Talán a legerősebb kétlapos kombó, amiről valaha is hallottam: Szubréális vámpír + Szerencsere. Lényege: kevesebb ÉP-ben kell lennem, mint az ellenfélnek, és legyen kint egy Szubréális vámpírod. Kiraksz egy Szerencsérét. Az ellenfél körében, amikor te játszol az ő lapjaival, passzolsz. Amikor ő jön a te lapjaiddal, felajánlod az összes ÉP-jét a vámpírnak. Mivel több ÉP-je van, megnyered a licitet, és meghalaszod az ellenfelet (na persze ne legyen gyógyító lapod, amivel megmentheti magát). A kombó meghökkenítő, kissé demoralizáló, de a szabályok szerint működik (egyelőre). Versenykörnyezetben nem volt legyőzhetetlen (6-ból 4 pont), de baráti játékban nem ajánljuk.

A Tiltott mágiát csak a kiegészítő pakliba lehetett rakni, mivel ha valaki ezt az első meccsen jól ki tudja rakni, akkor valószínűleg valahonnan ismeri az ellenfél pakliját, s ezt nem akartuk bátorítani. Ez a szabály a játékosok többségének tetszett, ezután is fogjuk alkalmazni, s javasoljuk minden rendezőnek. A verseny nagyon erős volt, 104 résztvevővel és nem kevesebb, mint 15 kiemelttel. Érdekeség, hogy az egyik csoportban Sass Tamás pontvesztés nélkül győzött, ami eddig még nem fordult elő!

Tamás a döntőben Nagy Gábort múlta felül 2:0 arányban, paklijában nagy lények (Bundás Csirmáz, Piromenyét, Griffónix), Rejtőzködés, lényirtók, ellenvarázslatok kaptak helyet. Ellenfelének legnagyobb fegyverei Vlagyimir és Griffónixek voltak, Szírének énekével, és hasonló ellenvarázslatokkal, lényirtókkal kiegészítve. A második meccsen erősen használták mindketten a Tiltott mágiát. Érdekes volt a mérkőzés vége: Tamás többek között a Griffónixet is letiltotta. Gábor ezt letörte, kiröppentett egy Griffónixet, s már-már nyeregben érezte magát. Ám nem maradt varázspontja, Tamás kijátszott 2 Griffóni-

xet, legyakta velük Gáborét, mire ő feladta. A 3. helyezett, Béres Csaba is hasonló, nagy lényes paklival játszott, az ő kedvence az előbbieket mellett a Zinthurg volt. A negyedik Dani Zoltán lett, Szírének énekével kiegészített búbájpaklijával. A győztesek örömmel válogattak az új ultra ritka lapok közül, amelyek használhatósága érzésünk szerint növekedett, de még mindig nem túl erősek.

Érdekeségek a versenyről:

- ❖ Dezső Attila Csaba egy Szívrohammal 23 Chara-din fannyat pusztított el.
- ❖ Korgó Szikra talán első ízben pusztított Illúziósárkányt. A párbeszéd:
  - Kihozok egy Illúziósárkányt, és...
  - Puff!
  - Mi?
  - Puff!
- ❖ Magyarai Gábor egyik meccsén 3 Időgyorsítót és 5 Ragaskodást rakott ki. Elég kínos, amikor az ember nem húzhat, amíg van lapja, de ha nincs, vagy eldobj egy, 5-öt sebződik!
- ❖ Szentimrei László (bocs, ha rosszul írtam, meg mindenki mástól is!) Degradátorral 33-at sebzett Sokaság erejével.
- ❖ Baja Gábor egyik lényén 73 Sötét-erő pont volt.
- ❖ Talmácsi Péter 25 körig 1 ÉP-ben volt úgy, hogy ellenfelénél kint volt egy Orzag bilincse, ő pedig nem tudott gyógyulni. 3 VP-t kapott egy körben, és még egy Agyzavarás is hátráltatta, mégis mindig sikerült elkötenie a VP-t, és végül győzött!
- ❖ Fehér László és Balka László 1 óra 15 percig vívott, mindkettejük paklja elfogyott, és döntetlenre adták, mert már egyiküknek sem volt esélye sebezni a másikon.
- ❖ Az egyik meccsen egy Búbjámolás állt az orposztban, az ölte meg az ellenfelet. Ez hogy lehet? Egy Proteinefcskét klónoztak, és a Klónozást másolták, ennyi a titok. A mérkőzést nézők sokszor találgatták, mi micsoda, ugyanis többnyire Klónozáások és Búbjámolások harcoltak vadul egymással.
- ❖ Horváth György 3 Fekete kelyhén összesen 35 jelző volt.
- ❖ Kis Borsó Csaba és Fekete Zsolt volt oly bátor, hogy alapból Pusztító végzetet használt, s többször is szerencséjük volt, a játék elején előbbi 3 Illúziósárkányt, utóbbi 2 Illúziósárkányt és 1 Szörnybűvölést dobattot el.
- ❖ Cseh Krisztiánnak 17 épülete volt, 2 Bazaltlementáljával 38-at sebzett.
- ❖ Prekop Nándornak a harmadik körben 3 Sötét motyója volt játékban, és ellenfelének is egy.

MARÓ BALÁZS



## Pásztói HKK verseny

Október 5-én először került megrendezésre HKK verseny Pásztón a NEXT-DOOR Stúdióban. A verseny 5 fordulóból és fordulónként 3 játékból állt. A versenyre több mint 50 játszani vágyó fiatal érkezett. A legtöbb versenyző Pásztóról és környékéről jött, de sokan utaztak ide Budapestről, sőt még Győrből és Szekszárdról is érkeztek a viadalra. A hangulat remek volt, eltekintve egy félórás kényszerpihenőtől, amit a számítógépes sorsolásba csúszott hiba kijavítása okozott.

Az első díjat Holtzinger Dániel nyerte 5 ponttal, jutalma az Időcsere nevű ultra ritka lap volt. A második és harmadik helyen holtverseny alakult ki, amit végül a megnyert meccsek aránya döntött el, így a második helyen Kovács Ákos végzett, nyereménye szintén egy ultra ritka lap, a harmadik helyezett pedig Németh Kálmán lett.

A verseny jó légkörben zajlott, reméljük mielőbbi új vendégül láthatjuk a HKK rajongókat egy verseny keretében.

A versenyzők nevében is köszönjük a Beholder Bt. és a többi szponzor támogatását.

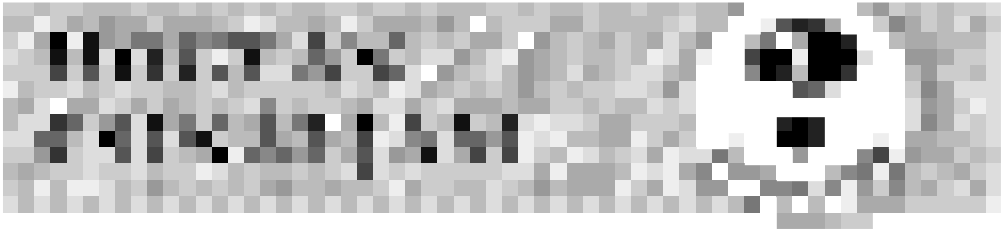
MÁTYS GERGELY

## HKK páros verseny

Győr, 1996. szeptember 21.

Az izgalmas versenyen Hucker Szabolcs és Csuka Zoltán győzött. A helybéli kettős neves pesti párosok előtt szerezte meg az első helyet a Szírének énekére, Tiltott mágiára és A mester büntetésére alapozott paklijával. A második helyezett a Németh Kálmán-Klenovszky András páros lett. Kálmán védekezett, pusztított, míg András a szokásos Leah hordájával gyilkolta az ellenfelet. Harmadik helyen a szintén helybéli Cserkúti István és Horváth Gergely lett. „Futó” paklijuk érdekessége a Varázsfesték és színsvátó lapok kombinációja volt.

–Z–



A szeptemberi feladványunkra nagyon sok megfejtés érkezett, de sajnos csak öt volt jó közülük. Három játékos ismét talált egy megoldást, mely teljesen különbözik az általunk elképzeltől. Sajnos az öt helyes megfejtőből kettőnek nem szerepelt a neve és a címe a lapon, ezért ők eleve nem nyerhettek. Már többször kértem, hogy MINDIG szerepelnév és cím a beküldött megfejtés papírján. Ezúttal a gondatlanok a nyereményektől fosztották meg magukat. Most pedig nézzük először a Makó Balázs – a feladvány szerzője – által kidolgozott megoldást!

1. Kiteszek egy *Chara-din talizmánját*, majd egy *Duplikátumot*, ami szintén talizmán. Az ellenfelem ellövi a *Villámsújtást*, de a köröm végéig nem halok meg, így bátran használhatok. (-2 SZK)
2. A két talizmánt használva – az egyiket talizmánként, a másikat Chara-din lapként – passzvizálok a *Varkaudar mágust*, akit így tudok *Lélekszívi*. Így gyógyultam 1 ÉP-t, és túlélem a *Villámsújtást*. (-6 = 11 VP)
3. Lerakok egy *Varázsfestéket*, amit azonnal felhasználva a *Karmazsin hubogót* átszínezem Raia lénynek. Ezek után a *Tapasztalatcserevel* átteszem rá a *Természet megcsífolását*. A *Tetemember* meghal az *Ámokfutó* miatt, de a hubogó életben marad, mert a *Raia oltár* ad neki 1 ÉP-t, így most 1/1-es. (-1 = 10 VP)
4. A hubogó betűt az ellenfélnek. Sebez 1 ÉP-t, így 21 ÉP-je lesz, majd felez felfelé kerekítve a veszteséget. Az ellenfelemnek ezek után 10 ÉP-je marad.
5. Megérett a helyzet a *magány fájdalom* kijátszására. Az ellenfél már csak 6 ÉP-ben tengődik. (-4 = 6 VP)
6. Varázssenergiával eldobom a hubogót. (+5 = 11 VP)
7. *Tudati vitalizáció* az ellenfélre, aki a 20-hoz hiányzó ÉP-inek felét gyógyulná (lefelé kerekítve), azaz 7-et, de én ezt *Negálom*, így vetve szomorú véget küzdelmes életének. (-7 -4 = 0 VP)

### A beküldők által kitalált másik megoldás:

1. *Lélekszívás a Raia papnőjére*, ezzel kiküszöbölve a *Villámsújtást*. (-6 = 11 VP)
2. A 4 szörnykomponensből *Chara-din talizmánja*, *Duplikált talizmán* és egy *Villámszimbólum*.
3. A két talizmán segítségével passzvizálok az *Isteni közbeavatkozást*, így az ellenfelem azonnal 20 ÉP-be kerül, ennyi lesz a max. ÉP-je is.
4. *Óriási erő a Karmazsin hubogóra*. Támad a *Tetemember* és a hubogó. Sebeznek összesen 7-et, majd csak EZUTÁN a hubogó felezi az ellenfél ÉP-jét. Szegénynek már csak 6 ÉP-je maradt. (-2 = 9 VP)
5. A Villámszimbólummal lövök egyet az ellenfélbe (már csak 5 ÉP-je lesz), majd *Varázssenergia* a hubogóra. (-3+5 = 11 VP)
6. *Tudati vitalizáció* az ellenfelemre, akinek a max. ÉP-je 15 a *Tetemember* miatt, így Negálva pont 5 ÉP-t sebezek, az ellenfél meghalt. (-7 -4 = 11 VP)

A beküldők által vétett leggyakoribb hiba az volt, hogy nem számoltak azaz, hogy a *Tetemember* az ellenfél max. ÉP-jét is csökkenti, ezzel korlátozva a Negált *Tudati vitalizáció* hatását. Sokan nem teljesen értették meg a *Karmazsin hubogó* lapot sem. A hubogó csak akkor felezi az ellenfél ÉP-jét, ha megszabi azt. Alapban 0 a sebzése, tehát erre nem képes, hacsak valahogy meg nem növeljük a sebzését. Ha a hubogó mellett más lény is támad, akkor a sebzés kiszámolása nem úgy történik, hogy hubogó sebzése > felezés > többi lény sebzése, hanem először az összes lény sebzése, utána a felezés. Vagyis ebben a rejtvényben először 7 sebzés (hubogó 2, *Tetemember* 5), majd ezután kell kiszámolni a felezett életpontot. Fontos buktatója volt a feladványnak, hogy a hubogónál a felezés ÉP-vesztését felfelé, a *Tudati vitalizációnál* a hiányzó ÉP feléval történő gyógyulást pedig lefelé kell kerekíteni.

Szerencsés nyerteseink: *Dénes János* szegedi, *Tibanyi Tamás* bácsalmási és *Visky Máté* szentendrei olvasónk. Nyereményük egy-egy csomag Chara-din kiegészítő.

Az új feladvány kitalálója szintén Makó Balázs: A te köröd van, a húzásí fázisod után vagy. Van 11 ÉP-d, 1 szörnykomponens, és 19 VP-d. Az ellenfelednek 32 ÉP-je, 0 szörnykomponense és 12 VP-je van. Nyerd meg a játszmat ebben a körben!

### Beküldési határidő: 1996. december 6.

A zárójelbe tett betűk az isteneket jelentik; a túldolgalon megtalálod a feladvány ábráját is.

DANI ZOLTÁN

### A kezekben levő lapok:

- Átuházás (T)
- Orzag bilincse (F)
- Árulás (D)
- Múltidéző (R)
- Alkímia (F)
- Quwarg felderítő (D)
- Tharr harci dala (T)
- Az erő ökle (T)
- Szürkeállomány aktivizálása (F)

### A gyűjtődobben levő lapjaid:

- Kisebb kívánság (F)
- Tharr keresztje (T)

### A játékban levő lapjaid:

- Proteín fecske (E)
  - Világítótorony (R)
- (A fecske az örposztban van.)

### Az ellenfeled kezében levő lapjai:

- Szintszívás (L)

### Az ellenfeled játékban levő lapjai:

- Éjszárkány (C)
- Korgó Szikra (-)
- Duplaszintlépés (-)
- Isteni közbeavatkozás (R)

(Mindkét lény az örposztban van, a Duplaszintlépés Korgó Szikrán van.)

# ELLENFÉL ÁLLÁSA 32 ÉP, 12 VP, 0 SZK

## Ellenfeled őrposztja



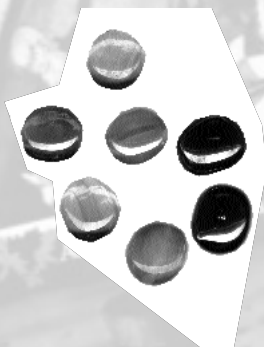
## Ellenfeled lapja



## Ellenfeled ki- játszott lapja



## A te őrposztod



# A TE ÁLLÁSOD 11 ÉP, 19 VP, 1 SZK



## A kezében levő lapok



**Először néhány apró szabálymódosítás:** Miután a *Destabilizátor* nem hozta meg a rengeteg ellenvarázslat ellenszerét, ezért ezentúl a *Quwargok*hoz hasonlóan ebből is öt lehet a pakliban. Ez a versenyekre is érvényes (már novemberben is).

Továbbá csak a versenyeken érvényes szabály, hogy a *Tiltott mágia* csak a kiegészítő pakliban szerepelhet, miután sportszerűtlenségre, az ellenfelek paklijának kikémlésére ösztönöz, ha már az alappakliban is használható.

Az előző szám után ismét visszatérünk a *Szerepcseréhez*, mert úgy látszik, még mindig nem egyértelmű, hogyan működik a lap. Amikor kijátszod a *Szerepcserét*, nemcsak te játszol a következő körben az ellenfél lapjaival, hanem eközben már az ellenfél is átül a te helyedre, és ő pedig helyetted játszik. Tehát ha valamit kihozol, az ellenfeled a te lapjaidból reagálhat! Ezután jön még egy kör, amit így játszotok le, ekkor az ellenfél lesz az aktív játékos, a te paklidal, és te reagálhatsz az ellenfél lapjaival. Ezenkívül, amíg a Szerepcse érvényben van, te rendelkez az ellenfeled lapjaival, paklijával, gyűjtőjével, VP-jével és szörnykomponenseivel, de az ÉP-d a sajátod

marad. Tehát ha valamelyik lapnál ÉP-t kell áldoznod, akkor a sajátodból áldozol.

Sajnos az előző szám Kérdezz-felelek rovatában kis elírás történt. A *Gyevi bíró* és az *Influenza* intím kapcsolatáról szóló indoklás jó volt, csak a válasz első szava nem. Tehát a *Gyevi bíróra* NEM hat az *Influenza*.

*Tharr barci dalánál* a kártya szövegében az szerepel, hogy közvetlenül a harci fázisod után kapsz még egy harci fázist. Itt a közvetlenül szó értelmetlen.

**Ha Árulással áthozok egy orkot, és az összefog egy, az én oldalamon levő másik orkkal, és van egy *Ork kumbóm*, mi történik a kör végén?**

Ilyen eset nem fordulhat elő, mivel az *Árulásra* rá van írva, hogy csak a csere fázis után, és a támadók kijelölése előtt játszhatod ki. Ha már megvolt a csere fázis, akkor az orkok már nem foghatnak össze, mert az összefogás CSAK a csere fázisban lehetséges.

**Ha az asztalon van egy *Áldozat a bolnapért*, akkor a lapdobás helyett választhatom-e azt, hogy inkább sebződök 2 ÉP-t?**

Nem, a lap szövege egyértelmű, ha van lapod, mindenképpen dobnod kell.

**A *Xantusz manó* mennyit gyógyít az ellenfélén, illetve ha *Vadítják* gyógyíthat-e?**

Ha az ellenfélén sebezne, és az ellenfeled eltalálja a pénzfeldobás eredményét, akkor pontosan annyit gyógyul az ellenfél, amennyi a manó sebzése. Ez *Vadításnál* is működik, csak akkor neked kell eltalálnod a feldobás eredményét ahhoz, hogy gyógyítson rajtad.

**Meg tudom-e akadályozni a kegy létrejöttét, ha *Varázsfestékekkel* átszínezek egy lapot?**

Nem, főként azért, mert a *Varázsfesték* nem reakció.

**A *Napszimbólum* növeli-e a *Sziráének énekével* okozott sebzést, ha *Dornodon* lény a célpont?**

Nem, mivel amikor a *Sziráének énekével* sebzelsz, az csak egy hatás, nem varázslat, a *Napszimbólum* pedig csak varázslatokra hat.

**Az *Elterelést* kijátszhatom-e az ellenfél körében, ha neki nincs lény az örposztban?**

Igen, a lapnak nem kiházi feltétele, hogy legyen lény az ellenfél örposzójában, és célpontot sem kell kijelölnöd.

**Ha két *Időgyorsító* van játékban, és nincs lap a kezemben, akkor hányat húzhatok a húzási fázisomban?**

Az *Időgyorsító* szövegében az szerepel, hogy az, akinek nincs lap a kezében, kettővel többet húzhat. Ha tehát egy gyorsító van, akkor 3 lapot húzol, ha kettő, akkor 5-öt, ha három, akkor 7-et stb.

**Van egy *Leab oltáram* és egy *Gráko denevérem*; a denevér támadja az ellenfél *Gráko denevérét*, mi történik?**

Jelen pillanatban mindkét denevér 2/2-es, ezek szerint kölcsönösen megölik egymást, azonban ekkor mindkettő megkapná a plusz 1 ÉP-t, ami miatt mégsem halnak meg, vagyis mégsem kapják meg a plusz ÉP-t, vagyis mégis meghalnak stb. Örögi kör ez, amiből szabályosan kikérülni lehetetlen. Ezért erre az estetre azt határoztuk, hogy mindkét denevér életben marad, és nem kapnak plusz ÉP-t.

**Ha feláldozom a *Sívító békát*, kap-e az ellenfelem szörnykomponenst?**

Ha valamelyik lap azt diktálja, hogy lényt kell feláldozni, akkor az eredeti szabályok szerint igen, mivel egy lényed a gyűjtőbe került. Azonban ez egyrészt logikátlan, másrészt nagyon meggyengíti azokat a lapokat, amelyeknél lényt kell feláldozni, ezért a harmadik kiadás szabálykönyve szerint nem kap szörnykomponenst az ellenfél a feláldozott lényedért.

7
Szerepcseré



általános
Elenios

A köröd végén játszhatod ki. Az ellenfél következő körében a kezébe veheted az ő lapjait, és helyette játszhatod. Bármit tehetsz, ami szabályos, de nem áldozhatod fel egyik lényét sem, hogy szörnykomponenst nyerj ki belőle. Úgy kell tekintened, mintha te lennél az ellenfeled, tehát ha gyógyítasz magadon, azzal őt gyógyítod, stb. Ha a körnek vége, a te körod jön, ekkor az ellenfeled játszik a te lapjaidal. Ha ennek a körnek is vége, az ellenfél köre jön, immár normálisan, azaz ő játszik.

1995 © Beholder Bt.

## Elveszti-e Lord Kovács József azt a képességét, hogy nem kaphat szintlépést, ha összefog egy Tűzfőnixszel?

A szabályok szerint az összefogott lénycsoportok csak azt az állandó képességüket tartják meg, amellyel mindkét összefogott lény rendelkezik. Látszólag tehát működik a kombó. A probléma ott van, hogy ha egy kalandzó nem kaphat szintlépést, az nem állandó képesség hanem hátrány (l. AK10). A hátrányok pedig nem veszíthetők el sehogy, nem lehet őket megszüntetni.

## Mennyit gyógyulok, ha van két Gyógyítás szakértelmem, és passzivizálom az egyik lényemet?

Csak egyet. A Gyógyítás szakértelmed szinte azt jelenti, hogy egy körben maximum ennyi lényt passzivizálhatsz. Ha csak egyet passzivizálsz, akkor továbbra is csak egyet gyógyulsz.

## Ha Tiltott mágia van játékban Chara-din fattyára, akkor a Fattyak teremtését ki lehet-e játszani?

Igen. A Tiltott mágia csak a lapok kijátszását tiltja meg. Te ebben az esetben nem a Chara-din fattya lapot játszod ki, hanem a Fattyak teremtését. Ugyanígy kijátszhatod a Fattyak visszatérneket és a Fattyak szaporítását is.

## Ha Flaviuson méregjelző van, és kap egy Szintlépést, mi történik?

Miután Flavius egy szintlépés után méregre immunis lesz, ezért leesnek róla a méregjelzők.

## Átcsoportosítással átválthatom-e a Trihornissal kapott plusz VP-t ÉP-re?

Igen, az átváltás előtt kiszámolod, hogy hány VP-t kapnál (mindent számolj bele!), majd elosztod kettővel, felfelé kerekíted, és már meg is van a kapott ÉP mennyisége.

## Ha van a játékban Viharfelbőm, és az ellenfél lerak egy Távsövet, mi történik?

A Viharfelbő azt mondja, hogy ezentúl a lényeid aktívan kerülnek játékba, ez nem azt jelenti, hogy repülnek. Ezért a Távső a nem repülő lényekre semmilyen hatással nincs. A repülő lényeknél bonyolultabb a helyzet. Általános szabályként elmondható, ha két az asztalon levő lap ellentmond egy-



másnak, mindig az érvényesül, amelyiket később tették ki. Jelen esetben a Távső később került játékba, tehát a repülő lények passzívra érkeznek. Ha kiteszed még egy Viharfelbőt, az felülbírálja a Távsövet, és onnantól a repülő lényeid is aktívan kerülnek játékba.

## Ha az asztalon van Chara-din fénykora, a Leah és Dornodon lapokat meg lehet-e akadályozni A jóság erejével?

Igen, mivel a Chara-din fénykora a már az asztalon lévő lapokra hat, a kijátszás pillanatában a lapok nem színtelenek. Ebből következik, hogy varázslatokra, a bűbájok kivételével, egyáltalán nem is hat a Chara-din fénykora. Itt kell még megjegyezni egy fontos dolgot. Ha egy az asztalon levő lap folyamatosan fejt ki a hatását, akkor mindig felülbírálja az egyszeri varázslatokat, hatásokat. Pl. a Chara-din fénykoránál hiába használók Varázsfestéket, vagy Áttérítést, a lap továbbra is színtelen marad.

## Lehozok egy Mutáns pókot Illúzióval, de mást lényt mondok. Kell-e dobnom mérgező lényt? És ha más lényt hozok le, de Mutáns pókot mondok?

Mint korábban is leírtuk, az Illúzióval blöfölni lehet, de csalni nem. Tehát nemcsak hogy nem lehet egy lényt a rendes idézési költségénél olcsóbban lehozni, de a speciális kihozási feltételt sem lehet elsumákolni. Ebből következően persze nem sok értelme van Mutáns pókot így lehozni, mert a mérgező lényt mindenképpen el kell dobni, és

így a hazugság kicsit átlátszó lesz. A második esetben, ha akarod, a gyűjtőbe dobhatod egy mérgező lényed, hogy teljes legyen az illúzió. Ha ezt nem teszed meg, a blöff azonnal értelmetlen lesz, hiszen ellenfeled tudni fogja, hogy a lehozott lény nem Mutáns pók.

## Az ellenfelem a Sberan könnyei bűbáj segítségével le akarja szedni az egyik Leah lényemet. Használhatom-e a Varázsfestéket életmentő hatásnak?

Nem. Életmentő hatásnak az számít, ami ÉP-t növel, regenerál, illetve a lap szövege alapján ezt a célt szolgálja (pl. Revitalizáció). Miután az ellenfeled bejelentette a könnyek használatát, már nem színezheted át sem Varázsfestékkel, sem Áttérítéssel. Mindenképpen azelőtt kell megtenned, hogy az ellenfeled használja a könnyeket.

## Áldozat a holnapért esetén akkor is kell dobnom, ha a gyűjtőből játszok ki egy lapot (pl. Temető, Gránit őrszobor)? Mi a helyzet a Feltámasztással?

Lap kijátszása, játékba hozatala: ezek ekvivalens fogalmak. A Temető esetén lényeket idézel a gyűjtőből, tehát ez lénykihozás, dobnod kell. A Gránit őrszobrot amikor kihozod a gyűjtőből, a Gránit őrszobor képességét aktivárod, ez nem számít lapkijátszásnak. A Feltámasztás esetén a varázslat kijátszása miatt dobnod kell, de a lény kirakása miatt még egyszer nem kell dobni, mert ez a varázslat eredménye.

## Leszedhetem-e az Acélkolosszust A gyenge pusztulásával?

Nem. Kisebb kívánsággal, Kataklizmával, Sberan lázadásával és A gyenge pusztulásával nem lehet mágiaimmunis lényt leszedni. Ugyanis ezek a varázslatok nem a lapra, hanem a lényre hatnak, célpontot kell nekiki választani. A mágiaimmunis lény pedig nem lehet varázslat célpontja.

## A káosz korlátozásnál a 3-as korlátba beleszámítanak-e a jelzők, pl. Quarogok, Ork kötyökök stb?

A lap szövege szerint nem, azonban ezt ezennel módostjuk, így ezek után már ezeket is el kell dobni.

THOR MIKLÓS és DANI ZOLTÁN

# HKK VERSENYSZABÁLYZAT

## A Beholder Bt. hivatalos szabályai

Az alábbiakban a HKK hivatalos versenyszabályzatát olvashatjátok. Ezek a szabályok érvényesek minden, a Beholder Bt. által hivatalosan támogatott versenyen, ezek alapján kell rendezni őket. Amennyiben a szervezők a versenyt módosított szabályokkal kívánják megrendezni, akkor azt az Alanori Krónikába beküldött versenyhirdetésben külön emelik ki. Mindig lehetőséget fogunk adni az egyedi szabályokra, ha csak nem érezzük úgy, hogy azok nem megfelelőek egy verseny lebonyolítására. Még egyszer felhívjuk minden szervező figyelmét, hogy csak akkor tudjuk támogatni a versenyt, ha azt időben (kb. 2 hónappal a rendezvény előtt), pontos részletekkel (időpont, helyszín, szervezők, nevezési díj stb.) megírják nekünk. Természetesen ezek a szabályok CSAK a versenyeken hivatalosak, baráti játékokban mindenki továbbra is a saját szabályaival játszhat. Lásuk tehát a szabályzatot.

### Minden versenyen érvényes szabályok:

#### **1. PAKLI**

A versenypakliknak minimum 45 lapból kell állniuk, a lapszám maximalizálva nincs. A paklidban maximum négy szint használ-

hat, mellettük lehetnek még színtelen lapok és Bufa lapjai. Egy fajta lapból maximum hármat tehetsz be, kivéve a Quwargokat, és a Destabilizátorokat, amikből 5 lehet egyszerre a paklidban. Egy fajta lapnak azok számítanak, melyeknek ugyanaz a nevük. A Szerepcserre nem használható a versenyeken. Az egész versenyen ugyanazzal a paklival kell játszani. Az ellenfeled a játék végén végignézheti és leellenőrizheti a paklidat.

#### **2. KIEGÉSZÍTŐ PAKLI**

Amennyiben akarsz, készíthetsz a versenyre ún. kiegészítő paklit. Ennek pontosan húsz lapból kell állnia. A verseny folyamán minden ellenfeled ellen az első játszama után cserélhetsz a fő és a kiegészítő paklid között, de pontosan annyit kell kivenned a fő paklidból, amennyit be akarsz tenni a kiegészítőből. Amennyiben kettőnél több játszmat játszottok egymás ellen, minden további játszama előtt ugyanígy cserélhetsz. Az első játszama után megnézheted az ellenfeled kiegészítő pakliját, még mielőtt cserélné. A csere után egyikőtök sem köteles megmondani, hogy hány lapot cserélt. A Tiltott mágia versenyen csak a kiegészítő pakliba tehető, tehát az első játékban nem lehet használni. A kiegészítőben bármilyen színű lap szerepelhet, nem kell az allapklai négy színéhez ragaszkodni. Figyelni kell azonban a cserénél, hogy az allapklai mindig négy színű maradjon.

#### **Egyes verseny**

A szabályok megegyeznek a szabálykönyvben leírt szabályokkal, kivéve a fentebb leírt pakliösszeállítást.

#### **Páros verseny**

A játékot négy ember játssza, két párban. Mindenki a párjával szemben ül. A párok ÉP-je közös, minden párnak 40 ÉP-je van (ez a maximum is). Ha a párból valaki sebzódik, akkor a közös ÉP csökken. Ha az egyik páros ÉP-je nullára zuhan, az a páros

vetett. A párok szörnykomponensei is közösek, azokat mindketten használhatják. A játék körbe megy, hol az egyik pár játékos van soron, hol a másik páré. Az örposztból támadhatod egyszerre mindkét ellenfeledet is. Természetesen az eredeti szabályok itt is érvényesek, egy örposzton csak akkor üt-hatsz át, ha már minden benne levő lényt támadsz.

Ha egy lap „az ellenfeledre” hat, akkor kirakáskor meg kell határozni, hogy a két ellenfél közül melyikre kívánod használni. Ha egy lap minden játékosra hat, akkor az mind a négyőtrek hatással lesz.

A párok nem nézegethetik egymás lapjait, beszélni bármit beszélhetnek, de nem használhatnak előre megbeszélt kódokat. Ha egy lapról beszélnek, azt meg kell nevezni, nem lehet körülmírni (pl. „Tudod, amit az előző játékban először kijátszottam”), hogy az ellenfél páros ne erts, melyik lapról beszéltek. A párok nem használják egymás lapjait, pozitív hatású lapjaik, amelyek rád (a játékosra) vonatkoznak (pl. oltár), nem segítik egymást.

#### **II. Harc a végső hatalomért**

A játékosok körben ülnek, minden játékos kizárólag a tőle balra ülő játékos örposztját támadhatja a saját lényeivel. Ha valaki olyan lapot akar kijátszani amin az „ellenfél”, vagy a „célpont ellenfél” szerepel (pl. Élő útvesztő), akkor meg kell határozni, hogy a lap mindig a tőle balra, vagy jobbra ülő játékosra hasson. Ha egy lap „minden játékosra”, „mindenkire” hat, akkor az a kijátszó játékostól balra ülő két, és jobbra ülő két emberre fejt ki hatását, így a kijátszóval együtt öt emberre hat. Hasonlóan, célpont játékos ill. célpont kártyát csak eközül az öt ember közül választhatsz. Ha egy játékostól balra ülő ember 0 ÉP-re kerül, és kiesik, az a játékos 1 győzelem pontot kap, függetlenül attól, hogy bal szomszédjának kiejtésért közvetlenül melyik játékos volt felelős.





Az a játékos, aki utoljára bent marad, az utolsó előtti játékos kiütéséért jár 1 győzelempontra felül kap még másfél győzelem pontot. A játékot az nyeri, aki a legtöbb győzelem pontot gyűjtötte.

A játék során mindenki, aki épp nincs soron, védekezés bónuszt élvez. Ha a szörnykomponensek kinyerésénél vita van, hogy kit illet, akkor azt mindig az a játékos kapja, akinek a lapja a gyűjtőbe kerülő lény elpusztításáért felelős volt. Ha valakinek egy fázisban kiesik a bal szomszédja, nem támadhat tovább közvetlenül az új bal szomszédra, és annak ugyanebben a körben történő kieséséért a győzelem pontot nem ő kapja.

Minden 3. játékosnak egyszerre van a köre, egymással párhuzamosan lépnek. A kör akkor megy tovább a következő játékosokra, ha minden soron levő befejezte a lépését. Egy lapot csak akkor lehet kijátszani, ha a lap kijátszhatósági feltétele egyetlen olyan játékost sem sért, akire hatása van. Pl. ha egy azonnali varázslatot, ami minden játékosra hat, csak a csere fázis előtt lehet kijátszani, akkor ezt a lapot nem játszhatod ki, ha már az öt játékos közül egy is végrehajtotta a csere fázisát. Ha a játékosok száma csökken, akkor előbb-utóbb a körök számát is csökkenteni kell, hiszen max. harmadynyi kör lehet, mint amennyi játékos van. A körök megszüntetésénél ügyelni kell arra, hogy minél kevesebb játékos maradjon ki emiatt. A versenyen minden lap használható, nem tiltottak az egyes istenek ellen kitalált lapok sem.

DANI ZOLTÁN



# Új versenyek

Új versenyek

## III. Megmérettetés

**Helyszín:** Szeged, Indulóház tér 2. A szegedi Nagyállomás ebédlője

**Időpont:** 1996. november 30. szombat

**Nevezés 9-től, kezdés 10-kor**

**Nevezési díj:** 300 Ft, szövetségi tagoknak 250 Ft, lányoknak ingyenes

**Szabályok:** 3 játszma, 6 forduló, Tiltott mágia csak a kiegészítőben

**A helyszínen megtartjuk az ország első kártyaárverését!**

**A legértékesebb 20 kivant, ritka kártya kerül kalapács alá.**

**(Temető, Ország billincse, Illúziósárkány, Szörnybűvölés stb.)**

**A helyszínen büfé, szolid árakkal.**



## II. Százhalombattai verseny

**Időpont:** 1996. december 14.

**Nevezés:** 9-től 10-ig

**Helyszín:** Széchenyi István Szakközépiskola, Százhalombatta, Iskola u. 3.

**Szabályok:** hagyományos svájci rendszer

**Érdeklődni lehet:** Szemerényi Tihor, Érd, Enikő u. 2/b 2030

**és Balogh Gábor, Érd Technikus u. 22. 2030 Tel: 23-368-761**



## A győzelem jutalma

**A verseny időpontja:** 1996. November 30. szombat

**Nevezés 8:30 - 9:30; Versenykezdés 9:45**

**A verseny helyszíne:** Pásztó, NEXT-DOOR Szerepjáték Klub

**Tittel Pál Kollégium, Rákóczi út 5.**

**A verseny szabályai:** normál svájci rendszerű verseny, 7 fordulóval. Ami a verseny különlegességét adja, hogy minden megnyert pontért, vagyis minden megnyert fordulóért egy ritka lapot adunk ajándékba.

**Nevezési díj:** a jutalmaknak megfelelően 400 Ft

**Érdeklődni lehet:** Mátyus Gergelytől 32-360-128



## A Mágia Méltósága

**Helyszín:** Győr-Moson-Sopron Megyei Sporthivatal, Győr, Batthyány tér 2.

**Időpont:** 1996. dec. 14. de. 10 óra

**Nevezés:** 9 órától 250 Ft ellenében

**Szabályok:** Hagyományos verseny, az egyetlen kivétel, hogy aki 3 vagy annál kisebb idézési költségű lapot játszik ki, az sebződik 1 ÉP-t.

**Bővebb információ:** Lukács András 9011 Győr, Napos u. 3/c Tel: 96-348-982



# A Hatalom Szövetsége



Üdv minden szövetségi tagnak és HKK-snak! Lassan (december 31-én) lezárjuk a szövetség első félévét, amit már most sikeresnek mondhatunk, mivel jelenleg 64 tagunk van. A januári számban közölni fogjuk a tagverseny végeredményét, és az értékes nyeremények szerencsés győzteseit. Addig is röviden a következő félévről.

A tagságot a tagsági díj befizetésével lehet hosszabbítani. A díjat belföldi postautalványon lehet elküldeni a Beholder Bt. címére. A csekk hátuljára, a közlemények rovatba írd be, hogy „Hatalom Szövetsége tagsági díj”! A díj befizethető még a januári és februári, általunk rendezett versenyeken is. Február 28-án lejár a befizetés határideje, töröljük azokat, akik nem hosszabbították meg tagságukat. Természetesen ezek után is bármikor be lehet fizetni a tagsági díjat, és ismét belépni a szövetségbe, azonban a dec. 31. és az újbóli belépés közötti versenyeken nem szereshető hatalom pont.

Az első félévben szerzett hatalom pontokból kialakult ranglista alapján történik kiemelés a második félév versenyein. Mindezek mellett egy új hatalompontverseny is indul. Minden félév végén (így június 30-án a második félév zárásakor) két rangsort hozunk nyilvánosságra, az egyik csak az aktuális félév eredményeit tartalmazza, míg a másik (az ún. örök ranglista) egy összesített rangsor lesz, a korábbi félévek eredményeit is figyelembe véve. A félévek végén mindkét lista helyezetteit díjazni fogjuk.

1997. minden hónapjában rendezünk egy versenyt, melyek helyszíne a már megszokott Kondor Béla Közösségi Ház (Bp. Kondor Béla sétány 8.). Minden verseny szombaton lesz, nevezés 9-től 10-ig, kezdés 10 órakor. A versenyek pontos szabályait mindig az adott verseny előtti Krónikában olvashatjátok majd. Előljáróban annyit, hogy minden páratlan hónapban hagyományos versenyeket rendezünk. A páros hónapokban fog sor kerülni az egyéb viadalokra (Frissen bontott

paklik versenye, páros verseny, Harc a végső hatalomért és egyéb örültségek).

## I. HKK NEMZETI BAJNOKSÁG

Július 25. és 27. között kerül megrendezésre az első nemzeti bajnokság, pénzdíjjakkal és sok-sok nyeregménnel. A szabályokról később majd bővebben írunk, most egyelőre az indulás feltételeit ismertetném. A versenyre indulási jogot kell szerezni. Előreláthatólag indulási joga lesz a Hatalom Szövetsége azon tagjainak, akik az 1997. június 30-án befejeződő 2. fél éves pontversenyben az első húszban végeznek. Rajtuk kívül a Beholder Bt. által rendezett januári, márciusi, májusi versenyek első 10 helyezettje, valamint a még meghatározatlan időpontú (február, április vagy június) „Frissen bontott paklik versenye” első hat helyezettje is megkapja a lehetőséget az indulásra. Ezek a számok egyelőre becslések, még változhatnak. Vidéki versenyeken is lehet jogot szerezni az részvételre. Minden olyan város, amely 1996-ban rendezett legalább két komoly versenyt lehetőséget kap egy-egy ún. kvalifikációs verseny rendezésére. Ezeket a versenyeket 1997. február 1. és június 30. között kell megrendezni, és csak akkor fogadjuk el, ha a versenyt meghírdették a Krónika hasábjain is. Az ilyen rendezvények minden tizedik versenyző után

kapnak egy indulási jogot, tehát ha 50 játékos indul az adott kvalifikációs versenyen, akkor az első 5 helyezett szerezhet indulási jogot a nemzeti bajnokságra. A versenyszervezésekkel idáig a következő városok vívták ki a jogot kvalifikációs verseny rendezésére: Szeged, Békéscsaba, Debrecen, Nyíregyháza, Pásztó, Százhalombatta, Győr. Természetesen más városok is pályázhatnak ilyen versenyek rendezési jogára, csak írniuk kell a Beholder Bt-nek. A nemzeti bajnokságon ezek után fennmaradó helyeket a Hatalom Szövetsége 2. fél éves pontversenye alapján fogjuk betölteni, a 21. helyezettől lefelé.

Mindenkinek sok sikert a részvételhez!  
DANI ZOLTÁN

### A Beholder Bt. hivatalos versenyének időpontjai 1997-ben:

január 25.  
február 22.  
március 22.  
április 19.  
május 24.  
június 21.  
július 25-27.  
augusztus 23.  
szeptember 20.  
október 18.  
november 22.  
december 13.

# Magic: the Gathering – Prágában

Szept. 14—15-én Atlantában rendezték meg az 5. profi Magic versenyt, amelyen először láthattak a játékosok lapokat az új kiegészítőből, a Mirage-ból. Rá egy héttel, szept. 22-én vasárnap a világ 61 országában rendeztek Mirage preview versenyeket, amelyekben a Mirage még mindig nagy újdonság volt – hiszen az új kiegészítő csak három héttel később fog megjelenni! A cseh Blackfire Games jóvoltából ellátogathattunk és részt vehettünk a prágai Mirage versenyen, erről szeretnék most beszámolni.

A Mirage önálló kiegészítő, azaz van belőle alappkli, földekkel, és bizonyos alapvető lapok (Power Sink, Dark Ritual, Disenchant) megtalálhatók benne, csakúgy, mint a rendes kiadásban és az Ice Age-ben (tapétázní jó lesz). A verseny a sealed deck (lezárt pakli) szabályai szerint zajlott; mindenki kapott egy alappklit és két kiegészítőt. Az új lapok persze nem jelentettek igazán nagy meglepetést, hiszen már egy hete bárki letölthette a leírásukat az internetről, de a képeket így is megcsodálhattuk, és igazándiból senki nem tudta, hogy milyen örült kombók bukkannak fel majd a játék folyamán.

A sealed deck ósrégi hagyományai szerint először is lényirtást (különösen direkt sebzést) és repülő lényeket kerestem a paklijaimban. Direkt sebzés: Kaervek's Torch (fireball), Delirium (célpont lény tappolódik és sebez a gazdáján); lényirtás: Enfeeblement (-2/-2 egy lénynek), Grave Servitude (+3/-1 egy lénynek), Tidal Wave (instantból egy 5/5-ös falat kapok), Ray of Command; repülő lények: Skulking Ghost (2/1, ha célpontja valaminek, kiszerved), Mist Dragon (4/4, meg tudja magát menteni), Hazrael's Drake (2/3, prot. from red), Teferi's Drake (3/2, phasing), Emberwilde Djinn (5/4, de két vörös manáért vagy 2 életért el lehet venni az ellenféltől az upkepeben). Hát, nem panaszokodhatok! Igen jó lap még a Gravebone Zombie, aki ugyan nem repül, de szerintem majdnem olyan jó, mint a Blinking Spirit.

Az első 1-2 körben mindenki minden lapot elolvastott, de aztán kezdtük megismerni a lapokat, legalábbis a gyakoriakat. Érdekes új lényképességek a flanking (a flankinges lényt védő -1/-1 -et kap) és a phasing (minden második körben kikerül a játékból). A flanking jó, de a phasing olyan hátrány, amiért nem éri meg berakni a lapot. Hatszor (!! ) fordult elő a verseny folyamán, hogy ellenfelem kirakott egy Sandbar Crocodile-t (6/5, phasing), ami ugye a 3. körben tud(na) először támadni, de ekkor beforgattam a Deliriummal, és így nemhogy 4 körig nem támadott, de még hatot sebzett a gazdáján. Másik érdekes kombó volt, amikor a Grave Servitude-dal ellátott Emberwilde Djinn beütött 8-at, a következő upkeep során az ellenfél átvette 2 life

árán – erre Delirium, majd az én körömben Ray of Command, és az ellenfél másfél kör alatt elvesztett 20 életpontot!

A 6 körös svájci rendszerű versenyben csak egy körben kaptam ki, az egyik meccsben egy swampwalkos erősíthető borzalom végzett ki pillanatok alatt, 2 Drain Life-al megtámogatva, a másikkban szokásos manahalált volt. Az egész verseny alatt egyébként csak 2-szer haltam manahalált, ez egy 4 színű paklinál, főként sealed decknél igen jó átlag. A legkeményebb ellenfelem David Krojetko, a cseh nemzeti bajnok volt, akinek a földön támadó, hatalmas lényekből álló paklija láttán kidobáltam a pici repülő lényeket, és földirtást raktam be a második meccsre.

A döntőbe nyolcan jutottunk be, itt már a szétkeverés is a verseny szerves részét képezte. Az elődöntőben ismét David volt az ellenfelem, 1:1-re álltunk, majd a 3. meccsben igen ravaszul elkezdte szétkeverni a paklimat. „Oké, én is neked” – szétszedtem a pakliját a rettegett kupacos szisztémával. Az első három körben egy földet rakott le, amely Stone Rain áldozata lett, a később lejövő földjét Choking Sands nevű földirtással szedtem le. Manahalált + földirtás => könnyű győzelem. A döntőben három győzelemig játszottunk, az ellenfelem Ladra volt, ő nem csak jó játékos, de nagyon sportszerű is, élvezi is a játékot, nem csak győzni akar. Az első meccsben lehozott egy enchantmentet, amely körönként X 1/1-es repülő pegazust termel, nem csoda, hogy döntős! Csak ez ellen a földévény ellen visszaraktam a paklimba a Disenchantot és két Plainst. A második meccsben Ladra kicsit sokat hibázott, szerintem már fáradt volt. 3:1-re nyertem, két display box Miraget vihett haza.

Kicsit zavaró volt a versenyen, hogy a Wizards of the Coast a szabályokat teljesen megváltoztatta, egyes dolgokat homlokegyenest ellentétre a korábbi verzióval szemben! Mindezt azért, hogy a szabályok „egyszerűbbek, könnyen érthetőbbek legyenek”. Hát, nem tudom, csak a döntőben volt két vita, ahol végül rossz döntés született, úgyhogy szerintem nem kellett volna a szabályokat megváltoztatni, miután két év alatt az emberek lassan elsajátították a trükkös időzítést. Néhány példa az „újdonságokra”: most már lehet a damage prevention fázisban is lény áldozni (pl. besebez a goblin token, és ezután szaporítom a Goblin Warrenssel), és minden egyes effekt végrehajtása után van egy damage prevention fázis (tehát ha egy 3/3-as lény kap egy Giant Growth-t majd egy Lightning Boltot, akkor a lény megdöglik). Meg persze van egy csomó új fogalom is (limbo, mana source, null state...), hogy a Magic végre egyetemi tananyagga válhasson.

-TM-

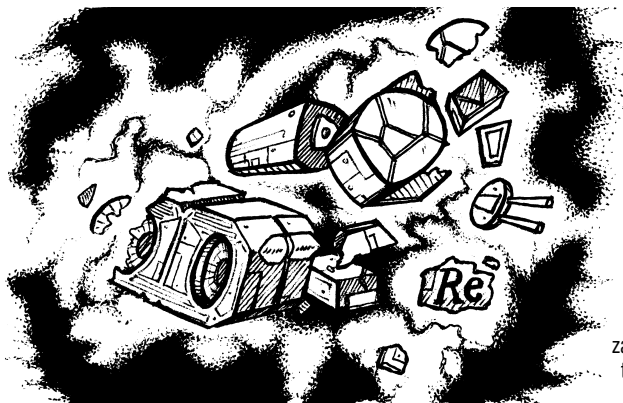
# HOGYAN (NE) ÖLJÜNK METAL GIANTTAL

Hay mindenkinek, aki hallgatja az adást a Galaktikus éterben. Ficánkoló Cicápa vagyok, az FBI Renegát I. hajó kapitánya. Külön is üdvözlöm Jaq Mirrort a Spirál kapitányát, Prostatikus Jeltzet a Queenről, és Mermariol kapitányt a Massage Clubról. Őket azért emelem így ki, mivel megtárgyaltuk, hogy megmutatjuk mindenkinek galaxisszerte, hogy mi a cápa virtusa, alakítunk egy jó kis flottát, és szétlövünk egy Metal Giantet. Egy korábbi alkalommal, az egyik kaszárnyában határozottan felszólítottak egy ilyen óriásrettenet elpusztítására. Mi sem könnyebb ennél, gondoltam magamban, megkerestem a szektor általam ismert legnevesebb kapitányait, megbeszéltük a találkozóhelyet, és ott vártam rájuk, de egyszerűen nem jöttek el. Egyik sem. Elvégeztem minden fontos teendőt, bementem a hivatalba, megkötöttem az ilyen nagylélegzetű vállalkozások előtt szinte kötelező biztosítást (persze nem kötöttem senki orrára mire készülök, még veszélyességi felárat számoltak volna fel), és átblattyogtam a teljes legénységemmel a kórházba. Biztos, ami biztos alapon mindenkiről csináltattam szövetmintát. Rettenetesen túlszúfolt lehet a helyi kórház, mert a szokásos fél óra helyett több mint 10 órába tellett, míg az összes vizsgálat elkészült. Rádásul a biztosító emberre utánam jött a kórházba, és büszkén magyarázta nekem, hogy milyen kiváló és megbízható a cégük, alig néhány óra leforgása alatt sikerült a központi raktárukból meghozatniuk, egy a régi hajómmal tökéletesen megegyező újat. Egy darabig magyaráztam neki, hogy köszönöm a buzgalmét, de nekem jó lesz az is amivel eddig repültem, de ő csak lelkendezett tovább, hogy még a nevet is elfestették rá pont úgy, ahogy eddig volt, figyeljem meg, egyetlen karcolás sincs rajta, meg ha-

sonlók. Rettenetesen ezek az ügybuzgó irodakucacok. Mindenáron azt akarta, hogy aláírjak valamiféle átvételi elismervényt. Biztos jutalékot kap, és azért tépi így magát – gondoltam magamban. Mint egy borhaniai pásztorhal, követett egészen a kikötőig. Ott ért az igazi meglepetés. Kiderült, hogy amíg a kórházban fecseleltem az időmet, mindhárom kapitány megérkezett, de ahelyett, hogy megvártak volna, elmentek. Rádásul valaki ellopta a hajómat. Ki hallott már ilyet? Fényes nappal, az egyik legjobban őrzött kikötőből csak úgy elvigyének egy hajót. Döbbenet..., a maffia keze van a dologban, rám szállt a Gránitkigyó klán, vagy az a minden lében kanál Mermariol akar csak megtréfálni? Dúlva-fúlva rohantam a kikötő parancsnokához, magyarázatot követelve. Teljes fejtelenség uralodik a kikötői nyilvántartásokban. Állítólag személyesen kértem fellszállási engedélyt néhány órája. En magyaráztam neki, hogy kábultan feküdtem a KLONOTRON-ban, és még csak a kórházat sem hagytam el, nemhogy a bolygót. Itt mindenki megőrült...

Néhány óra múlva felhívott Jaq Mirror, akkor már az új hajóban ültem (csak muszáj volt átvennem), és barátságosan érdeklődött a közérzetem felől, jól érzem-e magam, nem gyötör-e kínzó fejfájás. Azt hittem szétrobbanok mérgemben. Ezek itt hagynak engem, kihagynak a legjobb buliból, amit rádásul én alyaltam ki, és akkor még van képe a hogylétem felől érdeklődni, és ilyen negédesen, részvételtjesen vigyorgni a holofon túloldalán. Nos, amit akkor mondtam neki, azt inkább nem ismétlem el. Részben, mert nyomdafestéket nem tűró kifejezéseket használtam, részben, mert tíz percen keresztül folyamatosan tettem mindezt. Ő pedig csak mosolygott rajtam, és nem szólt semmit. Ezt a szemtelenséget! Mikor végül kifulladtam, és az arcom visszanyerte a normális szürkésbarna színét, Jaq elmondta nekem, mi is történt valójában. Később Mermariol és Jeltz is bekapcsolódtak a konferenciabeszélgetésbe, így elég hiteles képet kaphattam a történetekről.

Minden az előzetes megbeszéléseknek megfelelően történt. Találkoztam a négy hajó a kikötőben, és az irányításom alatt elindultunk, hogy közösen gyűrjük le a ránk leselkedő veszélyeket. Először harc nélkül megfutamítottunk három kalózhajót, majd nekimentünk egy hat hajóból álló zarg flottának. Nem voltak túl erősek, bár volt közöttük egy Darázs és egy Pióca is. Egy ilyen flotta,



mint amilyen a mienk, persze könnyedén végzett velük. Ezután jött még három hasonló harc. Érezhetően egyre összeszokottabb lett a csapat. A végére már nem csak külön-külön harcoltunk, hanem úgy, mint egy igazi kötelék, felfejlődünk, elterelő manővereket hajtottunk végre, kölcsönösen segítettek egymást stb. Gyönyörű látvány volt, amikor én ügyes menekülő manőverrel magam után csaltam a Bulldogot, a többiek pedig rázárták a csapdát, és egyszerre három oldalról úgy megsorozták, hogy a zarg úrhajó úgy loccsant szét, mint egy érett dinnye, amit véletlenül kiejtenek az ötödik emeletről. Ez a hasonlat annyira megtetszett, hogy majd még használni fogom később is, egy kicsit más környezetben. (Milyen kár, hogy mindezekre én egyáltalán nem emlékszem, csak Jaq elmondásából tudok némi képet alkotni a dologról.) Miután végeztünk az aprólékkal, folytattuk az utunkat a Hanh holdra. (Ellenőrztem a nyilvántartásban, igazat mondott Jaq Mirror, tényleg jártunk ott.) Feltöltöttük a készleteket, kijavítottuk a hajón keletkezett sérüléseket, és elindultunk az igazi célunk felé. Állítólag a szokásosnál is feszültebb voltam, amikor az orbitális pályától eltávolodtunk, hogy felvegyük a harcot a zarg hajók netovábbjával. És egyszer csak ott lebegett előttünk méltóságteljesen a félelmetes METAL GIANT.

Amilyenek Jaq lefeszette, akkora hajó nincs is, legfeljebb a bugyuta trivisio horrorfilmekben. Én ugyan egyszer már találkoztam vele, de akkor elég volt a radarokon ész-

lelni, és elpucolni, amilyen gyorsan csak lehet. Ez az alkalom most más volt. Itt nincs helye a megfutamodásnak. (Merma-riol bevallotta, hogy ha nem szégyellte volna, hogy cserben hagy minket, akkor bizony ő már az elején meglépett volna. Bárki megkérdézheti tőle, úgyis le fogja tagadni.) Amúgy sem lett volna semmi esélyünk, a Metal Giant mozgásán látszott, hogy észlelt minket, és alig várja, hogy porrá zúzzon mindnyájunkat. Harci alakzatba szerveződünk (hála a gyakorlásnak ez tökéletesen sikerült), és megindultunk a zarg hajó felé. A stratégia rendkívül egyszerű volt. Én az élre állok, felhívom magamra a figyelmet, majd menekülést színlelve csapdába csalom a fémóriást. Így is tettem. Ürtengeri Őscápa, a pilótám felpörgette a hajtóműveket, majd kiadtam a parancsot a támadásra. Mint a szél süvítettünk a cél felé, majd egy hirtelen irányváltotással fölülről csaptunk le, és bemutattunk egy tökéletes rárepülést, majd ámuljanak a többiek. Kardszárnyú Delfin beindította a Raven+ + agyúkat. Szinte izzott az új

meglehetősen ritka levegője, amint a lézersugár tökéletes pontossággal nekicsapódott a Metal Giant oldalának, de mielőtt bármi kárt tehetett volna benne a tömény energia, szerte-foszlott a hajót védő pajzsokon. Kardszárnyút nem érte váratlanul a dolog (nemhiába tapasztalt katona), és gyorsan a lézerek után küldött két Krapturn Brutal rakétát is. Ezek megtették a megfelelő hatást, jókora sebet ejtve a zarg hajó páncélzatán. Ekkor ért minket az első meglepetés. Ez a hatalmas állat olyan fűrgén mozgott, változtatta a helyét és a mozgásirányát, mint egy Cyclon Spark. Bein-

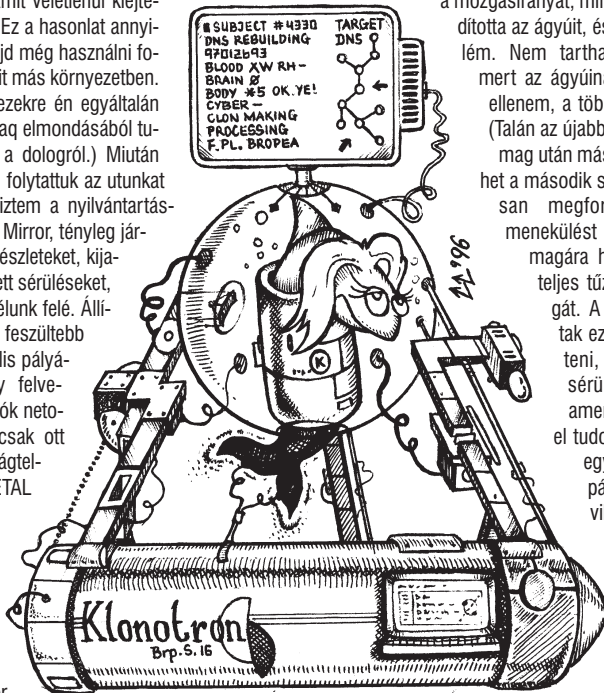
ditotta az ágyúit, és küldött egy sorozatot felém. Nem tarthatott komoly ellenfélnek, mert az ágyúinak csak a felét használta ellenem, a többivel még várt egy kicsit. (Talán az újabb Krapturn féle szeretetcsomag után másképp fogja gondolni.) Jöhet a második számú taktikai elem. Gyorsan megfordítottam a hajót, és menekülést színleltem. Valószínűleg magára haragíthattam, mert most teljes tűzerejével rám vetette magát. A pajzsaim képtelenek voltak ezt az ösztüzet semlegesíteni, és én hirtelen több sérülést kaptam, mint amennyit a teljesen ép hajóm el tudott volna viselni. Az egész egy pillanat műve volt csupán, és a hajóm hatalmas villanás közepette ... (lásd az érett dinnye hasonlatot kicsit korábban). A többiek még egy rövid ideig durrogattak, mielőtt mind megléptek volna. Szégyenteljesen megfutamodtunk. Amennyit kárt az

ellenfélnek okozni tudtunk, az elkeserítő volt. Mig ő bennünket ronccsá lőtt, mi csak megkarcolni voltunk képesek, szinte meg sem látszott rajta.

Jelt azonnal értesítette a hatóságokat a történekről, és néhány perccel azután, hogy megszűnt minden életjelem, már el is kezdték újraépíteni a testemet, a biztosító pedig gondoskodhatott a hajóm pótlásáról. Nem csoda, hogy képtelen voltam felfogni, mi történt velem. Szeretnék is bocsánatot kérni mindhármójuktól, amiért a történet elején kétségbe vontam megbízhatóságukat. Sajnálom, ha megbántottam őket, igazi jó cimborák, akik minden buliban benne vannak. Végezetül szeretném gyermekkori klasszikusomat, Magilla Gorillát idézni: „Jövő héten újra megpróbáljuk.”

Azt hiszem kénytelen leszek hajónevet változtatni.

FICÁNKOLÓ CÍCÁPA, az FBI Renegát II. kapitánya



# BALUS UTREDINIS

## AZ ÉLŐSKÖDŐK IDEJE

A kis termetű xeno félve lopakodott a gyengén kivilágított aknában, pedig tudta, hogy erre senki sem szokott járni. Ugyanis ez egy elhagyott vágat volt, a munkák manapság már mélyen a hold gyomrában folytak. Ritka már az olyan hely a galaxisban, ahol felszínközélen van kitermelhető érc. A magányos xeno pedig egy ilyen felszínközeli aknában járt. Túl messzire nem mert volna bemenni az omlásveszély miatt, de most nem is kellett. Letette az akna talajára az eddig kezében szorongatott kis csomagot, majd mikor visszatért a járat elejére, elvágta a befelé tartó elektromos vezetékeket. Hirtelen sötét lett, már csak a bányáslámpája adott egy kis fényt, de többre már nem is volt szükség. Belépett a lifbbe, majd megindult a felszín felé. Elmosolyodott magában, amikor végiggondolt a vele törtéteken, pedig ha tudta vol-

na, hogy mit cipelt abban a csomagban inkább az adósrabszolgáságot választotta volna...

UGYANAKKOR EGY TITKOS TÁMASZPONTON:

– Elvégezte az emberünk a rábizott munkát? – kérdezte a hang a sötét üvegfal mögül.

– Igen főnök. Lerakta a bombát a megbeszélthelyre, és elindult kifelé a liften.

– Ez pompás. Hadnagy, indítsa meg a visszazámlálást!

– Visszazámlálás indul. 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1...

A xeno éppen a szövegén gondolkozott, azon, hogy mit fog mondani a főnökeinek amikor kiér: „Legjobb lesz, ha azt mondom majd, hogy a nyolcas liftről nyíló meddő aknában végeztem statikai ellenőrzést, amikor a 37-esben omlás történt, felmentem megnézni, hogy mi az ábra, de csak az omlás tényét tudtam konstatálni, meg azt, hogy a 37-es áramellátása megszűnt. És ezt el is fogják nekem hinni, mert én vagyok a társaság egyik főmérnöke. Könnyű munka, és ráadásul az adósságomat is jóvairják érte a banknál.”

De nem érte el a felszínt. A sok megatonnási nukleáris bomba felrobbant, és elsöpörte a Tomkino hold és az Enun rendszer egyetlen uránbányáját. A hatalmas komplexum helyén csak romok maradtak.

– Heh, heh. Nevetnem kell mindig, amikor a dolgok ilyen könnyen sikerülnek. Ezeket a xenókat mindenre rá lehet venni, ha rabszolgasággal fenyegetik meg őket. Mennyivel is tartozott nekünk ez az alak?

– Olyan 14-15 000-rel uram.

– Hi-hi. Nyamvadt 15 000 bükürt elárulta a főnökeit és a munkatársait? Ez mulatságosabb mint gondoltam – mondta nevetve a hang, majd komolyabban folytatta – Hogy áll a tőzsde, hadnagy?

– Ahogy azt számítottuk, a rendszer árutőzsdéin az ég felé indult az urán ára.

– Mi a helyzet a hajóinkkal?

– Mindenki készenlétben van a környező rendszerekben, csak a parancsra várnak, és megkezdik az urán felvásárlását, de itt meg kell jegyezni, hogy sajnos a konkurens cégek a vártnál gyorsabban kapcsolódtak. Meg-



kezdtek a hajóik átcsoportosítását, pedig még csak néhány perc telt el a robbanás óta.

– Akkor ne várrassuk a hajóinkat, használjuk ki azt a néhány óra előnyünket, amíg a többiek is belekezdnek a helyzet kiaknázásába!

– Minden egységnek! A hasadóanyag hadművelet indul!

NÉHÁNY NAP MÚLVA AZ ŰRZEN, SZINTÉN AZ ENUN RENDSZERBEN:

– Mit adott át nekünk vámként az elfogott Karibi utazó? – kérdezte Dick Dastardly, a magányos kalózhajó kapitánya azután, hogy elengedte póruhl járt konkurensét.

– Uránt – válaszolta Penelope Pitstov, a navigátornő, miután visszatért a zsilíptől, ahol az átrakodást irányították.

– Pedig világosan közöltem velük, hogy LPS füvet akarok.

– Azt mondták, hogy nincs náluk, meg azt is, hogy nem épelméjű az, aki most nem uránt szállít.

– Hm, vajon miért? No mindegy, végre megjött a lezállási engedély a Tomkinóról. Talán majd odalent többet megtudunk.

Nem volt nehéz kideríteni az uránéhség okát. A kikötőben mindenki a két nappal ezelőtti robbanásról beszélt. Egy egész rendszert ellátó bányá semmisült meg, de a szükségletet ki kell elégíteni. Urán viszont kevés maradt, ezért aztán elszabadult az ára. Amikor pedig ilyesmi történik, az mindenhol idevonzza a szükség vámszedőit, a katasztrófák parazitáit, a spekulánsokat. Meg mindent ami ezzel jár. Dicknek is fülig ért a szája, tudta, hogy nem ő lesz ebből milliárdos, de talán ő is el tud kapni néhány uránt szállító hajót. Most már azt is megértették, hogy miért is volt olyan sok hajó a környéken az utóbbi két napban. Felszálltak hát ők is, hogy ki vegyék a részüket az uránbizniszből. Nem sokkal a felszállás után már ki is szemelték az első célpontot, vagyis megvárták amíg lesz célpont. Ugyanis a radaron figyelték, ahogy a Fekete Szakáll társaság hajókat von össze egy pont körül, ahol nincs semmi. Néhány percig. Aztán láthatóvá vált az a jellegzetes fényjelenség, ami megelőzi a hajók hipertérből való kilépését. Meg is jelent vagy egy tucat Kohn Bros Impex. Vesztükre. A Fekete Szakállok gyors munkát végeztek, csak egyetlen hajó menekült ki a gyűrűből, de arra is kiváltott egy H.O.O.K. és rövid üldözés után el is fogta. Ezt a H.O.O.K.-ot szemelte ki Dick első áldozatnak. Amikor a H.O.O.K. elindult volna visszafelé a társaihoz, akkor lépett akcióba a Palus Putredinis legénysége, amelynek eredményeként a H.O.O.K. kicsit könnyebben térhetett vissza a főhadiszállására. És ez csak a kezdet volt. Azon a napon annyit raboltak, mint máskor három hónap alatt. A H.O.O.K. mellett, egy Merc-Han't, egy Harpoon Corp. és egy Kohn Bros Impex volt az áldozat. Egy másik Kohn Bros Impexet, egy Hlupert Trade-et, és egy Shin-To Corp.-ot pedig nem tudtak



elfogni. Dick vigyorgott is, amikor konstátálta a priuszában bekövetkezett jelentős változást; talán arra gondolt, hogy kicsit közeledett ahhoz, hogy egyszer ő legyen a galaxis egyik rákfenéje, és a rabolt urán is szép pénzt ér. De tudta azt is, hogy ritkák az ilyen jó napok. A bányát hamarosan újra megnyitják, bányászokat találni a xenók között semeddig sem tart, és ráadásul azzal, hogy a kereskedők a „világ összes uránját” idehordták, letörték az árakat. Így aztán, amilyen gyorsan jött úgy is múlt el az élösködők ideje. Mint egy nyári zápor...

LEGVÉGÜL:

– Hadnagy! Mennyi az eredménye a Hasadóanyag hadműveletnek?

– A költségeket leszámítva olyan 50 000 000 körül.

– Hát nem a legjobb, de több mint a semmi.

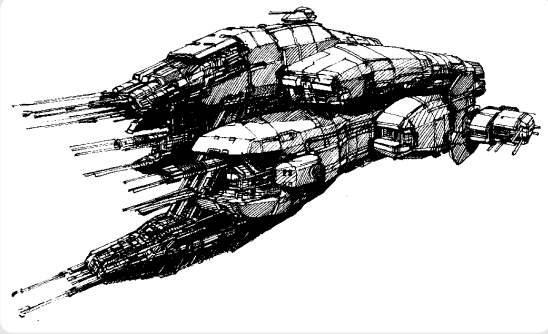
– Főnök, kérdezhetek én is valamit magától?

– Nem bánom hadnagy.

– Mondja uram nem fél a rendőrségtől? A hírek szerint, a helyi főzaru személyesen vette kezébe a nyomozást.

– Há-há-há ... ez a legjobb vicc amit eddig hallottam ... ha-ha ... iszonyú jó ... hi-hi – röhögte el magát Tfoorf, a Tomkino hold rendőrfőnöke, miközben a szemében felizzott a vörös fény. És a hadnagy csak állt ott, nézte az üvegfalat, és azon gondolkodott, hogy mi volt abban vicces amit mondott.

RATTUS



|                                 |           |
|---------------------------------|-----------|
| <b>Alaptípus:</b>               | Zarg 2-BL |
| <b>Manőverező képesség:</b>     | min. 4.   |
| <b>Alapenergia:</b>             | kb. 80    |
| <b>Páncélzat:</b>               | kb. 80    |
| <b>Veszélyességi besorolás:</b> | 4         |
| <b>Fegyverzet átlagereje:</b>   | 30        |

A Bulldog már a keményebb kihívások közé tartozik, bár harci ereje jóval alatta marad a Metal Giantének, és páncélzata is gyengébb annál. Kialakítása rendkívül gazdaságos, 3 db LS 50-es lézérágyú a

szárnyakon és a vezérlőterem felett elhelyezve biztosítja az elrettentést, míg az orrcsúcsban helyet kapott egy darab LS 32-es lézérágyú inkább a célkijelölést szolgálja. A hajtótestet egyetlen közepes hatékonyságú pajzs védi, amelyet a felvételek tanúbizonysága szerint mindössze egy reaktor lát el energiával. Harcmodora pedig leginkább egy pankrátorra emlékeztet. Megindul az ellenfele felé, és egyszerűen letarolja azt. A védekezéssel nem sokat törődik, és erre jó magyarázat van. Általában előbb lövi szét az ellenfelét, mint az őt. Szerencsére ez nem igaz minden esetben, erre jó példa az eddig lelőtt 15 Bulldog. Feltehetőleg a mezon stratégák is felismerték, hogy az egyre növekvő veszteségeiket nem csökkenthetik azáltal, hogy a csillagok között járőröző kapitányoknak odadobják csalétkül a zarg golyófogókat. A hatékonyság növelése érdekében hajóikat csapatokba, rajokba szervezték, ezáltal is növelve ütőképességüket. Az eddig látott legveszélyesebb Bulldog vezette raj két Penge D21-Ph és két Dang.11-et tartalmaz. Általános vélemény, miszerint ez az összeállítás rendkívül veszedelmes.



### STATISZTIKA 1996.10.22

|   |      |
|---|------|
| légi győzelmek                                      | 530  |
| idegenhajók ellen                                   | 375  |
| zargok ellen  | 357  |
| mezonok ellen                                       | 29   |
| egyéb hajók ellen                                   | 114  |
| kapitányok ellen                                    | 45   |
| földi győzelmek                                     | 9    |
| sikeres kalózkodás                                  | 15   |
| priusz  | 252  |
| hírnév  | 1271 |
| talált herepiumok                                   | 26   |
| (négy kapitánynak is már legalább 2 herepiumja van) |      |

|                  |   |
|------------------|---|
| <b>KÉPESÉGEK</b> |   |
| kereskedelem     | 3 |
| szerecsnejáték   | 7 |
| karizma          | 8 |
| úrhajóvezetés    | 5 |
| manőverezés      | 8 |
| javitás          | 7 |
| leszállás        | 5 |

|                |   |
|----------------|---|
| hiperugrás     | 6 |
| robotika       | 5 |
| kézfegyverek   | 4 |
| nehézfegyverek | 8 |
| kereskedőrang  | 6 |
| kalózzrang     | 2 |
| harcirang      | 7 |

|               |                         |
|---------------|-------------------------|
| <b>FAJOK</b>  |                         |
| inszektoid    | 4 %                     |
| karnoplantusz | 4 %                     |
| xeno          | 7 %                     |
| úrcápa        | 13 %                    |
| cerebríta     | 10 %                    |
| triciplita    | 15 %                    |
| ember         | 44 %                    |
| nők           | 0:31% 1:56% 2:10% 3:01% |

|                  |      |
|------------------|------|
| <b>HAJÓK</b>     |      |
| Cyclon Unario    | 46 % |
| Scorpion Sting   | 33 % |
| Mercator Alpha   | 12 % |
| Cyclon Spacedog  | 1 %  |
| Scorpion Thunder | 2 %  |
| Mercator Beta    | 10   |
| Galleon Silver   | 10   |
| Cyclon Spark     | 15   |

|                       |      |                     |     |
|-----------------------|------|---------------------|-----|
| Scorpion Lightning    | 5    | H.O.O.K.            | 25  |
| Mercator Gamma        | 9    | Merc-Han't          | 9   |
| Galleon Gold          | 2    | Nyomkereső I.       | 6   |
|                       |      | AZO D-Hárpia        | 306 |
| <b>LELŐTT HAJÓK</b>   |      | AZO Vérengző II.    | 115 |
| Sir Francis Drake jr. | 17   | Fosztogató          | 5   |
| Karibi utazó          | 168  | Harpoon Corp.       | 3   |
| Kohn Bros Impex       | 58   | AZO E-23 Rejtőzködő | 59  |
| Shin-To Corp.         | 17   | AZO 12P Rettentő    | 53  |
| Hunter                | 3    | AZO Penge D21-1     | 74  |
| Indián                | 16   | AMO Lopakodó Veréb  | 152 |
| AZO 00/F Árnycék      | 2354 | Sd-34 Vámszedő      | 8   |
| AZO 01/F Lepke        | 1813 | AZO B-1 Bulldog     | 15  |
| AMO F11 Halálmadár    | 176  | AZO Rh Véreb        | 3   |
| AZO 00V Pöcök         | 1933 | AMO Hurrikán        | 2   |
| AZO OR Felderítő      | 1223 | AZO CR-12 Pióca     | 18  |
| AZO Dang.11           | 390  | AZO PT Darázs       | 12  |
| AZO EPS Pusztító      | 2011 | AMO C-34 Herkules   | 1   |
| AZO Ffa Madárka       | 1805 | AMO YFT-2 Monstrum  | 1   |
| Mezon csatacirikáló   | 1    | AMO Lopakodó Tűzok  | 121 |
| Zarg Tomboló          | 42   | Zarg Tomboló 3F     | 29  |
| Vörös Kalóz           | 14   | AZO 12-PHO Rettentő | 36  |
| Havanna Szelleme      | 26   | AZO Penge D21-PH    | 54  |
| Hluppert Trade        | 4    | Vendetta 5D+R       | 9   |
| Tigris II.            | 2    | AZO Metal Giant     | 1   |
| AZO HF Csali          | 1480 | AMO Big Góliat      | 1   |
| AZO CK Hernyó         | 360  | Fekete Adószedő     | 1   |
| FD-2 Lélekvesztő      | 20   | Csákylás Tuareg     | 4   |



Kalózok, csempészek és mindenki, figyelem! Október elején az „Ebola Gay B. J.-4.” áttette székhelyét a Formato I. rendszerből a Formato II.-be. A 9 naponként megrendezésre kerülő előadásokra tisztelettel meghívok minden hajóskapitányt, akinek a priusza legalább 1-es. Az egyébként díjtalan belépésnek még egy apró, ám mégoly fontos feltétele van, az agresszió nem lehet 200 alatt (enélkül nem élvezhető az előadás). Egy kis izelítő a repertoárból: B. J. Spark: Cyclon rapszódia, Ismeretlen szerző: Szisz-molt variációk három Giga Beamre, Raven: Bolero, Teppelton: A-durr szonáta kraptonokra, H. L. O. Yuggan: Menekülés szimfónia – nyitótétel. Az előadásokat tisztes távolból minden műértő érdeklődő megtekintheti néhány hónapon keresztül. A várható nagy siker ellenére a társulat nem időzhet hosszú ideig a peremvilágokon, mert a közelmúltban aláírt előnyös szerződéseink a későbbi rendszerekhez kötnek. Addig is jó szórakozást kívánok mindenkinek!

**Buga Jakab szinigazgató,**  
Ebola Gay B. J.-4. (#4762)

Tisztelt kalandorok, vadászok, kalózok és kereskedők! 217 napon át keringtem egy bolygó körül (még mindig szédülök kissé), közben elkaptam egy kalózt, harcoltam egy másikkal, és kb. 20 elől futottam el, plusz belekerültem egy napfolt-kitörésbe. Alig maradt páncélzatom. Arra kérném mindenkit, küldjön minél több infót, nagyon le vagyok maradva az új dolgokról. Új hajók infói is érdekelnek. Előre is köszönöm.

**Szerencsevadász Paul**  
az Acélcápa kapitánya (#4601)

Alakuló kalózsövetségek! Tényleg túl sokan dézsmálják a kereskedőket! Hála nektek, remélem kevesebben lesznek, így a jövőben nekem is marad elég zsákmány, nem kell beérnem nyamvadt Sierra lézergyúkkal. Mindent bele!

**Wylander Kroich (#3720)**

Legni és társai! Kősz az ingyenreklámmot! A temetés költségeit álljuk. Ne felejtsetd el:

**HAL-álmadárkák**

Kapitányok! Ha van valaki, aki 96. szept. 25. előtt lőtt le mezon csatacirkáló, az jelentkezzen! Ne felejtsetd el:

**HAL-álmadárkák**

Cerebrita kapitánytársaink figyelem! Kalóz vagy, vagy csempész, vadász vagy kereskedő, most eljött az ideje, hogy jelentkezzen az Arany Skorpiók szövetségébe. Ha érdekel a dolog írd, és mi részletes infót küldünk!

**Jorel Krausa (#2952)**  
**és Johnny Cerebrum (#1098)**

Kapitányokat keresek (fajra való tekintet nélkül), akik kíváncsiak más hajók karakterére. Előny, ha másokat gyakran beszél rá arra, hogy osszák meg vele a rakományt. Vadászok kéméljenek! A többi levélben, és remélem bemutatkozó üzenet is érkezik a konzolon keresztül! Csak rajtunk múlik, hogy meddig nyújthatjuk ki karmainkat, s ez közösen egyszerűbb lesz. Addig is kellemes vámolást!

**Azire Tralippo (#1002)**

Karnoplantuszok figyelem! Jelentkezéseket várom infócseré és összefogás céljából. Szövetség létrehozása lehetséges „Egy mindenkiért, mindenki egyért”. A bemutatkozó leveleket várom:

**Korrbak kapitány (#4971)**

a Death Hunter fedélzetéről

Információban bővelkedő kapitányok írtatok! Meghálálom! A Formato II. rendszer előnyben.

**Öreg Sam**

a Festéköldő (#1005) kapitánya

Ember kapitány! Állj meg egy pillanatra és gondolkozz! Neked csak abból áll az életed, hogy megszerezd a legjobb hajót, és dugig legyen a bankszámlád? Arra nem gondolsz, hogy az idegen lények eközben erőfölénybe kerülnek, és a kalózok is végérvényesen felemelkednek? Azt akarod, hogy megteremtsek saját világukat? Azt akarod, hogy lerombolják otthonodat, és elmondhasd magadról, tényleg a galaktika kitaszítottja vagy? Ha igen, akkor már most meghaltál... De ha nem, van még egy esély: a Tisztítótűz. Légy te is tagja szövetségünknek, mely tagjainak küldetést ad. Jelentkezz következő sector net számon:

**David Freemann (#1915)**

Uj: Egységben az erő!

Tisztelt kapitánytársaim! A navigátorom szokás szerint lehívta a galaktikaszerete legnépszerűbb magazint, az Alanori Krónikát. Egy meglehetősen durva véleménynyilvánítást („költeményt”) olvastam benne egy „Hóhé” részéről, ami megfelelő sérti a HAL-álmadárkák szövetséget,

aminek én is tagja vagyok. Nem valószínű, hogy figyelembe vették a véleményük lehetséges következményeit. Megkérem a tisztelt Hóhérokat, gondolkozzanak már egy kicsit a dolgon, persze ne túl sokat, nehogy megártson! Még két-három hasonló közlés az AK-ban, és mi kalóz-, zarg- és mezonvadászok, egymást irtjuk majd, miközben Black Jack kapitány a kalóz haverjainál jót röhög rajtunk. Ezért arra kérek minden épeszű szövetségést, és a többit is, hogy ezekben a nehéz időkben inkább támogassák, segítsék egymást, mint ellenségeskedjenek. Persze lehet, hogy ez csak egy kalózpropaganda volt, ami egymás ellen hangolná a vadászszövetségeket. Ilyesmire is jó lesz odafigyelni! Jó landolást! Üdvözlétek!

**Nigel Rambó a G.I.Joe (#1354)**

az AN-26 Deathbird kapitánya, a HAL-álmadárkák és a Tisztítótűz tagja.

Hello nagyvilág! Ismét itt a Hóhérok kalózvadász szövetség. Reszkeszettek!

HAL-álmadárkák azt kérdeitek Versünköt minek tekintsetek?

Eláruljuk nektek féjletek, Sértésnek szántuk, hogy éjjetek. Fegyverünk a lézer és a toll, Ezekkel küzdünk mindenhol.

Brutális Hóhérok vagyunk, Kalózárt mindig pénzt kapunk.

A kalózoiktól ne féjjetek,

A Hóhérokhoz belépjetelek.

Mezonokkal küzdünk keményen Győzelmünk soha nem véletlen.

A Hóhérok egyre bővülő soraiba te is beléphetesz, ha társakra, hatalomra és védelemre vágysz. Jelentkezni a következő karakterszámokon lehet:

Papp Zoltán (Mihel Legni #1320), Borda Lőrinc (A-Dolf Mac Bass E. #3979), Papp Barnabás (Zyrtec Shulton #2604),

Szabó Dávid (Rap Zerge #4140),

Veres Gábor (Cartan Mish #4235)

és Szabó Viktor (Sky Mont #3320)

Hi minden bolygónak! Olyan csápakat keresek, akiknek van 15-20 rongy készpénze, a 111-es rendszer környéken bókálnak, és 5-10 rongyért cserébe hajlandók beszerezni nekem 1-2 tárgyát. (egyszerű szállítási feladatról lenne szó)

**Jaq Mirror az isteni (#1368)**

# Ghalla News

35

A Túlélők és Kalandorok magazinja '96 november

## GHALLAI KÖZÖSTUDAT-TÁR

### Kvazárszklák Népe

Brutális a vezér keze,  
Magához való az esze.  
De ezen te nem derülhetsz  
Mert listánkra felkerülhetsz.  
És nem is lesz többé arra gondod,  
Hogy elkötsd a tudatpontod!

### Igazság Keresői

Leváltjuk a KT vezért,  
Am senki sem tudja, miért.  
A rabzolga majd Max TU-t fejleszt,  
A tudatunkba erőt gerjeszt,  
S ha elfogy majd a TNO-ja,  
Váitózik a pozíciója,  
Új vezér lesz megint hamar,  
Szerepjátékos Dalamar.

### Lélektisztító Irgalmas Nővérek

Tök nagy táp a hatásálat,  
Tán még nagy hasznunkra válhat,  
A trikornisom minden kincsem,  
Ha már fantáziám nincsen...

### Zan Rendje

Csata ellen mit tethetél?  
Tudatpajzzsal védekeztél.  
Sajnos ez ma hiába már,  
Létörjük ha nagyon muszáj.

### Aranysárkány

Mi vagyunk a kis mostoha,  
Kinek rosszul megy a sora,  
Kire nem néz oda Raia,  
Mindegy mi is teszünk raia...

### A Fény szentélye

Béke, nyugi, közmegértés,  
Pár arany csak a belépés.  
Lehet pszivel gyógyulgatni,  
Lopakodni és fosztogatni,  
Reggel dupla VP-t kapni,  
Dühöngöket megnyugtatni.  
És ha jó szerence követ,  
Eltűnhet a szopókóvéd.

### Ordo Mutantum

Hatalmunknak nincs határa,  
Gyógyulunk a más kárára.  
Mi leszünk majd – bármily fura –  
A psziből gerjedt szörnyek ura.  
Addig hallgasd tanácsomat:  
Kertül el a bozótokat!

### Szamacák

Mint a nagyok, úgy csinálunk,  
Felfújjuk a hatótávunk.  
Átkozuk is majd az eszünk,  
Ha majd egyszer sokan leszünk.  
De sosem teljesül az álmunk,  
Úgyhogy tovább vegetálunk...

### Arany Magisztrátus

(in memoriam Ganéj Animal)  
Arany Magisztrátus Tudat  
Keresed az arany utat?  
Ki tudja, hogy mi lett véled,  
Tán meghalt a KT-élet?  
Szervezkedni sajnos nem ér,  
Mert kirúghat a KT vezér!

### Vasalt Bunkók

Gyalogszerrel mi nem járunk,  
Tehertől sem görnyed hátunk,  
Quawgok nyáljak mindkét talpunk,  
Megetetnek, őrzik álmunk.  
Aki cikiz, az nem szivat,  
Hátast fejlesztetni divat.

### Áltompör

Ghállán is van kábszer végre,  
A gonoszokat csalja lépre.  
Én azt mondom az is hibbant,  
Aki ebből nagyot szippant.

### Igaz Barátok

Igaz Barátokra leltünk,  
Talan ismerős az elvünk.  
Eszreveszi aki kutat:  
Van ilyen KT egy tucat.

### Naplovagok

Kitöltél velünk te Raia,  
Túl nagy lett a tápnak ára.  
Óh, hogy vinne el a kórság,  
Minek háromszázás jóság?  
Képeségünk segít ebben,  
Hogy jóságunk növekedjen,  
De ha ezért rossz spellt kapunk,  
Akkor aztán H.A.I.R.-be kapunk.

### Ördögi Kör

Rajta veszt ki oltárt rombol,  
Gonosz építményen tombol.  
Itt a jó tanácsom neked:  
Veled legyen kedves DEM-ed.  
Knyrei/Ez (#5496)

## Szerkesztői üzenetek

Újabb kéréssel fordulunk azok felé, akik írnak a GN-be. A neveket, karakterneveket írjátok olvashatóan, vagy nyomtatott betűkkel! Az egyéb szöveget el lehet olvasni, mert a szövegösszefüggésből ki lehet következtetni az esetleg olvashatatlan szót, de a nevelnél ez lehetetlen. Ezért fordul néha elő a nevek hibás írása a hirdetések végén, amire persze azonnal jön a reklamáció. Az ilyen kellemetlen helyzetek elkerülése érdekében, mindig jól olvasható legyen a név!

Ezúttal nagyon sok apróhirdetés érkezett, ezért vannak amik kimaradtak, a következő számban igyekezünk pótolni a mulasztást. Azoknak a játékosoknak üzenem, akik hosszabb írományt, novellát küldtek be, hogy több jó írás is akad közöttük, félretettük őket, amint lesz hely a GN-ben, szép sorban meg fognak jelenni.

Jó szórakozást a GN-hez!

## Híveim!

**Közös Tudatunk az utóbbi időben olyan mértékű népszerűsége tett szert, hogy pillanatok alatt betelt a Zan Rendje. Több tagot nem veszünk fel, ezért kérek mindenkit, hogy ne írjon levelet belépési kérelemmel, mert válaszolni sem tudok. Más, hataloméhes ajánlatokkal („Né, Vlagyimir, adj egy pszi követ, cserébe megteszek ezt meg azt”) se zaklassatok, a KT tagsága bőven elégséges ahhoz, hogy BÁRMILYEN szükséges feladatot el tudjon végezni külső segítség nélkül.**

**Még egy dolog: hallottam, hogy elégedetlenek vagytok az uralkodókkal. Adok még egy lehetőséget! Újra lerakjuk a Zan indukátorok alapköveit az eddigi helyeken. Mindenki építheteti külön jutalom nélkül, de megígérem, hogy ha elkészülnek, akkor az indukátorok tüzét a zsarnokra irányítom.**

**Ezzel kapcsolatos levelekkel, ajánlatokkal ne bombázzatok, csak építgessetek szorgalmasan, és a végén, ha Alanor helyén csak por és hamu marad, akkor majd jöhetnek a köszönő levelek.**

**Toborzásgátló Vlagyimir (#6666)**



# Közös Tudati Tallózó

*A várt bemutatkozók közül csak egy tudatí érkezett meg, így most kicsit rövidebb lesz az ismertető. Kezdjük azzal a Közös Tudattal, amelyik időben adott bírt magáról, és amelyik éles ellentétben áll egy mostanában divatos mozgalommal, a Borax-ellenes felszabadítással. Ők A Korona Bajnokai (#9125).*

## Kedves kalandozók!

Kicsit megkésve bár, de sikerült eljuttatnom a bölcs Treemhez eme néhány sort, akinek ezúton is szeretném megköszönni fáradozásait. Az Ő elszánt és pártatlan munkássága sokban segíti a Káosz és Anarchia elleni küzdelmünket. Most néhány sorban önmagunkról:

Jó másfél esztendeje alakítottuk meg szövetségünket. Célunk az egység Ghalla megteremtése, a Rend fenntartása, a Káosz elleni küzdelem. Nem az elnyomás eszközeivel kívánunk élni, próbálunk kerülni minden erőszakot, de ha kell, fegyverrel is fellépünk az örült hatalomvágy és a vérszomj megnyilvánulásai ellen. Szeretnénk, ha Erdauin minden kalandozója rokonszenvvel tekintene ránk, de nem kívánjuk hajhászni a népszerűséget. Sorainkba bárki beléphet, fajra, nemre és felekezetre való tekintet nélkül, aki késznek érzi magát Királyunk és Országunk feltétel nélküli és hűségese szolgálatára. A tagság egyéb kötelezettségekkel nem jár.

Mindenkinek további jó kalandozást kíván:

MCNEWAST (#4842) és A KORONA BAJNOKAI (#9125)

*Köszönöm az elismerő szavakat! Teljes szívemből kívánok sok sikert A Korona Bajnokainak! Nagyon boldog lennék, ha ez az elmergesedett helyzet Borax király és a kalandozók között rendeződne, nem örülnék neki, ha pár batalomittas kalandozó sikerrel magával ragadná a tömeget egy véres forradalom kirobantásáig. Most pedig egy olyan KT következik, mely eredetileg jóval később került volna sorra, de már küldött bemutatkozást. Így más tudat bírján következzen a Hófarkas Klán (#9117):*

## A Klán születése

*(egy legenda kezdete)*

Először heten voltak, s a hétből egy lett, mert ők így akarták. Egyesítették tudatukat, pedig akkor még csak annyit tudtak egymásról, hogy barátok, sőt többek, talán testvérek. Bár fajuk különböző volt, mégis a kötelék, mely összekötötte őket, mélyebben gyökerezett az eredetüknél. Heten voltak: három alakváltó, két kobudera, egy elf és egy ember. Semmiben nem hasonlítottak egymásra, sem fajúkbán sem hitükbén. De mégis érezték, hogy valami egymáshoz köti őket. Nem tudták mi az, de nem is ez volt a lényeges, elég volt, hogy érezték, egy helyre tartoznak. Így született a Klán, de a tudatok összekapcsolódásakor egy másik érdekes jelenség is lejátszódott.

A síkság egyhangúságát valami megtörté. Eleinte egyikük sem figyelt fel a jelenésre, nem is lett volna egyszerű, hiszen éteri testét alig lehetett észlelni. Ha valaki rá is nézett, tisztán látta a mögötte húzódo síkság zöldellő fűcsomóit, a távolban ácsorgó óriási fákat, vagy a még távolabbi hófödte bérceket. Az egyetlen dolog, ami tisztán elárulta a lény hollétét, az a smaragdzölden világító szempár volt. Ha valaki belenézett ezekbe a szemekbe, a távolság, a messzeség bizonytalan nyugalmat láthatva, a fáradtságot, és ugyanakkor a szeretetet.

Ők heten sem vették észre a

lényt, csak amikor hozzájuk szólt. A

hangok a frissen összekapcsolódott tudaton keresztül jutottak el hozzájuk. Mikor meglátták a lényt, akkor sem jodtek meg tőle, hiszen hangja, szeméi és egész lényé valami felülmúlhatatlan nyugalmat és barátságosságot árasztott. S a Hófarkas – ő így nevezte magát – elmondta saját történetét. Elmesélte, hogy hatalma majdnem egyenlő az istenekével, azonban ő hívek nélkül sem pusztult el, csak elvesztette ereje nagy részét. Ők, az úgynevezett totemlények sokan vannak, de még nem heverte ki a sokkot, amit a hívek elvesztése okozott, amikor kitört a tűzvész. Ő, mint az egyik legerősebb totem is csak nagy sokára tudta kiheverni valamennyire a megrázódottat. Most érezte úgy, hogy talán van elég ereje a megnyilatkozásra. Régen sok híve volt. Az ő gyermekei voltak a síkság nomádjai, egyes vadászfalvak lakói és némely rablóhorda is. Nem érdekelte a jellemük, nem nézte miben hisznek, valami más alapján döntött. Csak a tudatukat nézte, és kereste bennük azt a falkaosztónt, mely szerint érdekeiket a csoport érdekei mögé helyezik.

Az istenek sem bántották, azonban sokszor meg akarták nyerni maguknak. Ő azonban soha nem hajtott fejet egyikük előf sem, hisz ősi bb és bölcsobb bármelyiküknél. Mondandója alatt a kis rétet nyugalom és béke járt át. A történetet egy kérdéssel fejezte be:

– Akartok-e a gyermekeim lenni?

– Miért éppen ránk esett a választásod? – jött a merész kérdés, de úgy látszott ez a merészség nem hogy zavarta volna, még tetszett is neki.

– Bennetek újra az erőt, a falkaszellemet és a barátság mindennél erősebb kötelékét látom. Az istenek csak papolnak mindenféléről, de egyik sem érezte még át, hogy a legnagyobb erő a barátság. Mondhatják magukat jónak, gonosznak vagy akár semlegesnek, mind hasonlóan cselekszik. Én nem mondom senkinek, hogy legyen jó, gonosz, netán semleges, én csak annyit mondok, higgy önmagadban és társaiban, mert ez az az erő, amelyet még az istenek sem tudnak elvenni tőled. Tehát akartok a gyermekeim lenni?

Válaszra nem volt szükség, hiszen a tudatukban már érezték, hogy mindannyian döntöttek, és mind ugyanúgy. Érezte a Hófarkas is, és csak ennyit mondott:

– Köszönöm testvéreim – azzal lehunyta melegzőld szemét, és mire ők heten feleszelméltek, már eltűnt, de nem örökre, hiszen most már velük van egy része, és mindig is velük marad.

Azóta eltelt több mint egy év. Sokaknak elmondták történetüket, de a többség nem hitt nekik, kinevették őket. Néhányan azonban megértették a lényegét, és beálltak közéjük. Mert nem fontos az, hogy jó vagy, vagy gonosz, ami fontos – ahogy már a Hófarkas is mondta – az, hogy higgy önmagadban és társaiban...

A barátságban.

IGAZHÍT ELMOSUS (#2592)

*Hát érdekes történet, az egyszer bizonyos! Sajnos több írás nem érkezett. Továbbra is várom a Maffia (#9124), az Acél Öklök (#9123), a Vasbegyek Nemzete (#9122), a Szamócák (#9121) és a Változás Gyermekei (#9120) KT-k bemutatkozó levelét! Addig is jó kalandozást mindenkinek!*

TREEM

# H·i·s·t·ó·r·i·a

**H**osszas próbálkozás után végre sikerült kapcsolatba lépnem Wormmal, a Két Kard Testvériségének vezetőjével, az alanori olimpia kétszeres futó bajnokával. Wargpin főterén beszéltek meg a találkozót. Amikor odaértem, éppen egy vörös bajú, pocakos alakváltó szkederezett egy izmos kobudérával. Az alakváltónak látszólag semmi esélye sem volt, mégis meglepő könnyedséggel nyomta le a kobudérát. Ezek után bozzám lépett, és bemutatkozott:

– Üdvözöllek neves bölcs! Worm vagyok, megtiszteltetés, hogy engem választottál beszélgetőpartnerednek.

– Üdvözöllek Worm! Gratulálok a győzelmedhez! Kezdjük az elején a beszélgetést, mesélj a világegés előtti életedről!

– Egy kis hercegségben, Mostaganem városában éltem a tűzvihar előtt. Apám a herceg udvari ékszerésze volt, én pedig az ő inasa. Soha nem szerettem ezt a szakmát, ezért is nem láthatsz rajtam ékszereket.

– **Mi változott, miután Erdauinra jöttél?**

– Végre van egy eszme és egy személy, akit teljes odaadással követhetek! (Közben szeretettel megismogatja a két kard szimbólumát.)

– **Miért éppen Tharri választottad?**

– A városunkban egyetlen egy pap volt, Vak Vencel. Minden időmet vele töltöttem a munka után. Ő tanított meg az alapokra.

– **Immár kétszeres Futalanor bajnok vagy. Szerinted minek köszönhető a siker?**

– Az állandó vízhordásnak.

– **Miért? Így edzel a Futalanorra?**

– Á, dehogyl! Apám műhelyében nekem kellett gondoskodnom a vízutánpótlásról.

– **És ez annyira megerőltető volt?**

– Legalább kétszázszor kellett fordulnom naponta.

– **Csináltál valami mást is a műhelyben a vízborítás mellett?**

– Persze, ha nem vizet hordtam, akkor a fújtatót kezeltem. Ez is legalább annyira megerőltető és legalább annyira undorító munka volt.

– **Térjünk vissza a Futalanorra! Qi Csuang-ce egy fontos kérdést bízott rám: Hol viseled a második pár vascsarai csizmát?**

– Seholy. Egy ideig KT-társam, Brutalitsz fogja használni.

– **Egy ideig? Ezek szerint nem adtad neki örökre?**

– Vándordíj lesz a Közös Tudatunkban, a Két Kard Testvériségében. Mindig az érdemli ki a használat jogát, aki a legaktívabb a közös képességünk fejlesztésében.

– **Úgy tudom, van egy másik tárgyátok is, az Árnyékbarcos Gyűrű. Mesélj róla egy kicsit!**

– Istenünk nagy kihívásnak tartotta egy ongóliant legyőzését. Ennek jutalmául kaptuk a gyűrűt, ami segít minket a harcban. A csizmához hasonlóan ez is vándordíj, az aktuális KT-bajnok viseli. Jelenleg ezt is Brutalitsz hordja.

– **Milyen a viszonyotok más tudatokkal?**

– Messzemenően semleges, de pár KT kivívtá csodatunkat. Itt szeretném megragadni az alkalmat arra, hogy

egy fontos bejelentést tegyek: ezennel hadat üzenünk a Mesterek Bandájának.

– **Mi a badüzenet oka?**

– Féltre ne érts minket, mi nem gyűlöljük az árnymanókat! A tudatunkban is van négy, de azt már nem tűrhetjük, hogy a becstelenség harcban megszerzett tárgyainkat gyáva és aljas módon ellopják. Az összes erőfeszítésük és tudati képességük erre irányul, tehát a helyzet csak romlani fog.

– **És úgy gondold, hogy ezzel a badüzenettel vagy pár árnymanó DEM-ezetésével ez meg fog változni?**

– A teljes tudat nevében beszélhetek, mindannyiunknak az a véleménye, hogy pl. a sikeres tudatcsaták, ha megváltoztatni nem is, de késleltetni fogják a tudati képességük fejlesztését. Még egyszer szeretném hangsúlyozni, hogy nem egyes személyekkel van bajunk, hanem magával a KT-val, és annak céljával.

– **Bár ti soba nem birdettétek a tudatokat, azért pletykák terjenegenek rólatok. A legújabb szerint le fognak váltani a vezéri posztodról.**

– Nem ilyen egyszerű a kérdés. Először is van egy társunk, aki minden ok nélkül híreszteli a leváltásomat. Sajnos, ezt általában a KT-n kívüli személyeknek teszi. Be kell vallanom, hogy nem vagyok tökéletes KT-vezető, sok hibám van, de egy ekkora tudatot nem vezethet egy ember, néha szükségem lenne a csoportvezetők és a tagság nagyobb támogatására.

– **És hogyan szeretnéd rendezni a helyzetet?**

– Írásban fogjuk lefektetni a jogokat és kötelezettségeket, ugyanis sok tag nem ismeri ezeket.

– **Ha teljesülne egy kívánságod, mit kívánnál?**

– Szeretnék feljebb kerülni a papi hierarchiában, de legfőképpen azt, hogy a Két Kard egy olyan tudat legyen, ahol mindenki jól érzi magát.

– **Ha megkérdezhetnél egy kalandozót, akkor kitől és mit kérdeznél?**

– Csakánysz Blendortól szeretném megkérdezni, hogy mit érzett akkor, amikor egy pszi-kó gurult ki az ongóliant hátizsákjából?

– **Köszönöm az interjút!**

– Én is a lehetőséget!

**Az interjú után nézem a távolodó Wormot. Szinte kibetetlenül hosszú léptekkel jár, percek alatt eltűnik a távolban. Hiába, nem véletlenül futó bajnok, és hát az alakváltók képességeiről szóló mendemondák sem mindig túloznak.**

**S**örtebajú Ninsai kérésének viszonylag könnyen sikerült eleget tennem, ugyanis Sighterrel, az alanori olimpia többszörös győztesével rövid idő alatt sikerült megbeszelnem egy találkozót. Ő a quilli boltot javasolta. Mikor odaértem, azt láttam, hogy egy szokatlanul deltás, ősz hajú gnóm, félelmetesen izmos felsőtesttel, éppen valami drótszőrökről és gromakpáncélokról alkudozik egy sunyi képű árnymanóval. Gyors kézfogás, és a sikeres üzletet követő elégedett mosollyal az arcán Sighter hozzám lépett.

- **Üdvözöllek Sighthet, örülök, hogy találkoztunk!**  
- Nagy megtiszteltetés, hogy Treem és Ninsai érdeklődik irántam.

- **Nos, tértünk rögtön a tárgyra. Talán először meséld a múltadról!**

- Egyszerű gnóm faluból származom. Nagyszüleim szerint az őseim között emberek is voltak, állítólag az Ezüst mágusok vére is csörgedezik ereimben. Talán ebből ered a nagyfokú fogékonyságom a fizikai és szellemi tökéletesedés iránt.

- **És hogyan élted túl a tűzvibart?**

- Mint később megtudtam, egy isteni sugallat segítségével. Az a zseniális ötletem támadt, hogy vadon termő barlangi gombát adjak el a trolloknak. A barlangban, gombaszedés közben vérszeltem át a tüzet. Ekkor értettem meg, hogy Fairlightnak nagy tervei vannak velem.

- **Ezek szerint már akkor is Fairlight bive voltál?**

- Nem, akkor még nem voltam egyik isten követője sem. Ott a barlangban értettem meg, hogy van egy isten, aki a szívén viseli a sorsomat. Abból, hogy a mindenki számára elérhető gombákból pénzt keressék, megértettem, hogy Fairlight ez az isten.

- **Mind Ezek után, itt Erdauinon mégis először a legendás erődről lettél híres. Sokáig te voltál a legerősebb kalandozó. Miért a testéptést gyakoroltad a mágia helyett?**

- Fairlight egyáltalán nem adja könnyen a hatalmat. Óriási próbatétel elé állított. Ha két évig egyetlenegy troll sem tud legyőzni szaxderben, akkor az egyik legnagyobb mágusává fog tenni. Ennek önmagában nem céltalan erőfeszítés a lényege, hanem a mágia használatához elengedhetetlenül szükséges tökéletes fizikai és szellemi kontroll elérése.

- **És letelt már a két év?**

- Igen, már jó ideje az igazi hitvallásomnak élek. Ennek eredményeképpen már a legerősebb kalandozók közé tartozom, és Erdauinon én vagyok a második leghatalmasabb varázsló.

- **És ki az első?**

- Hát nyilvánvalóan az is én vagyok.

- **És Sutor Krágoruról mi a véleményed? Ő nem hatalmasabb nálad?**

- Pillanatnyilag hatalmasabb.

- **Akkor csak a harmadik varázsló vagy, nem? (Be kell vallanom, ekkor enyhe mosoly jelent meg az arcomon, hogy egy okos gnómot ilyen ügyesen sikerült egy apró hazugságon kapnom.)**

- Jó, akkor hagyjuk a számolgatást, mielőtt Vlagyit is megemlítsd!

- **Nem félsz attól, hogy a legerősebb kalandozó címbez basonlóan, a mágiában is többen meg fognak előzni?**

- A testi tökéletesedés csupán eszköz volt, a mágia megismerése az igazi célom, hiszen gnóm vagyok.

- **Mégis a tükre szerint egy Fairlight közös tudatból egy olyan tudatba akarsz átmenni, amelyik inkább a barci képességeiről híres. Nem is beszélve a viharlégiosok közismert becsületéről, mely éles ellentétben van az Arany Magisztrátus pénzközpontú nézeteivel.**

- Céloom, hogy Alanorban tanulmányozzam a taumaturgiát, és akár Borax király személyes tanácsadója legyek. Meggyőződésem, és mindent megteszek ezért, hogy a Viharlégio egyszerű Borax király által elismert, és Alanorban

szívesen látott elit alakulat legylen. Szerintem a Viharlégio jó lehetőséget teremthet Borax király figyelmének felkeltésére. Én tisztetem őt, már két pszi-követ is ajándékozott nekem.

- **Nem gondolod, hogy a Korona Bajnokai megfelelőbbek lennének a céloknak? Tudtommal Borax személyesen is tagja a tudatnak.**

- Számomra nem csupán a királyhoz fűződő szimpátiám vonz ide. Fontos a korábban már említett meghátrálni nem képes célratörés, a becsületben és állhatatosságban megintgathatatlant kitartás. Ezenkívül végre sok barátomhoz is csatlakozhatom.

- **Örülök, hogy korábban említetted a pszi-köveket.**

**Megnyerted már az olimpiákon egyszer a mesterek, egyszer a tökéletesek kategóriáját. A továbbiakban is indulni fogsz?**

- Természetesen.

- **Ismét a tökéletesek között?**

- Igen.

- **Nem gondolod, hogy végre a leghatalmasabbak között a helyed, és ott kellene bizonyítanod?**

- Én egy pillanatra sem állítottam, hogy a leghatalmasabb harcosok ellen esélyem van a győzelemre. A mágia által kapott hatalom csupán részben ad harcban kamatoztatható előnyt, ennél az én céljaim jóval nagyobbak.

- **Mik ezek a célok?**

- Ezekre most nem térnék ki részletesen. Ezek nem mindenki számára megérthető dolgok. Amennyiben sikerrel járok, mindenki számára világossá válnak.

- **Nem vettél részt a Pumpa elleni harcban, nem romboltad az indukátorokat, Cbara-din sem érdekelt, soba semmilyen nyilvános vitában nem adtál hangot a véleményednek. Ennyire lefogal ezeknek a céloknak az elérése?**

- Nem. Számomra a legfontosabb, hogy ne függjek másoktól, és mások ne függjenek tőlem. A varázslatok megértése olyan személyt kíván, aki nem pazarolja energiáit az önmagáért való önzetlenségre, de a másról ellopott tudás és érték sem segít a mágia misztikumának feltárásában. Többek között ezért is szimpatikus a Viharlégio feddhetetlen selegessége, ami a Korona Bajnokairól nem mondható el.

- **Most pedig Ninsai kérdése következik: Mikor mentek együtt „gyakni”?** Elnézést a kifejezésért!

- A Magisztrátusból a Légioba való átlépésem folyamatában van, az interjú megjelenésekor talán már meg is történt. Üzenem Ninsainak, hogy bármikor szívesen megyek vele „gyakni”.

- **Ha teljesülne egy kívánságod, mit kívánnál?**

- Szeretnék Borax főmágusa lenni.

- **Ha kérdeznél valakitől valamit, kitől és mit kérdeznél?**

- Gyermekem rég nem látott anyjától, Csenitől kérdezném meg kíváncsiságból, és ingóságaim védelmében tett elővigyázatosságból, hogy merre jár mostanában.

- **Hát, köszönöm az interjút, remélem legközelebb az alanori királyi udvarban találkozunk!**

**Ismét a távolodó kalandozót nézem. Sighthet erős, okos, de szerénynek nem szerény, az egyszer bizonyos. Mindegy, kipróbálom a quilli fogadót, lassan minden város fogadóját megismerem. Egy kis kellesmes eftözés után újabb „áldozatokat” keresek.**

TREEM

# Olvasói levelek

Az itt olvasható olvasói levelek eredetileg az Alanori Esti Harsona egy régebbi számában jelentek meg. A lapot egy hatalmas vihar után találta egy lelkes kalandozó a csatorna partján, és ő juttatta el nekünk. Most csupán egy rövid válogatást közlünk azokból a levelekből, amelyek a Tisztelt Kalandozók érdeklődésére is számot tarthatnak.



## Tisztelt Szerkesztőség!

Ez már türbetetlen! A népnyzó Borax újabb adója elviselbetetlen színvonal alá kényszeríti népünk legjavát. Évi 50 arany településfejlesztési adó! Hát ez neveléses! Vajh milyen fejlesztéseket fogunk ebből látni? Egy újabb palotát valamelyik talpnyalónak? Vagy megint a nyugati betolakodókat segítézzük ebből a pénzből? Mint a múltkor is! Az a k... csatornaépítési adó. Milyen lelkesen fizettük, hiszen kinek van kedve nap mint nap kerülgetni az utca közepén hőmpölygő szennyáradatot? Aztán mi történt? Borax nem nekünk épített csatornát, hanem annak a barbár csöcseléeknek ott nyugaton! Hát nekik vajon mi szükségük volt rá ott a puszták közepén? Kik ezek a nomád gyilkosok, hogy a mi pénzünkkel tartassuk jól őket? Ha már pénzt költünk rájuk, akkor inkább a hadsereget fejlesszük, amivel aztán mőresre tanítjuk ezeket a kergető nomádokat!

Alex Kropin, egy hűségese olvasó

## Tisztelt Szerkesztőség!

Nem egészen értem a nyugatiakkal szemben folytatott politikánkat. Félünk tőlük, és megpróbáljuk távol tartani őket, ám Olimpiát rendezünk, ahova meghívjuk őket. Normális ez így?! Ez az Olimpia különben is olyan gusztustalan. Lebet, akkor ezek a barbár vámpírok élvezik, hogy közönség előtt ölhetik le egymást, azonban rossz példát mutatnak a fiataloknak. A múltkor is azt láttam a játszótéren, hogy néhány kis csirkefogó üti egymást és közben azt kiabálja: „Én vagyok Ilinir Doaron!”. Erre a fertőre NINCS szükségünk! Azt javaslom, hogy szakítsuk meg a kapcsolatot ezekkel a „kalandozókkal”, és inkább saját céljainkra költssük az adót. Lenne mit fejleszteni itt Alanorban is. Meg a hadsereg fejlesztésére, mert valakinek majd meg is kell védenie minket a ettől nyugati veszedelemtől.

Jollian Mikikul

## Tisztelt Szerkesztőség!

Én mindig lelkes bive voltam a királyságnak, hiszen hova jutnánk, ha már a királyban sem bízhatna meg az ember! Ez az 50 aranyas plusz adó azonban már engem is kezd kibozni a béketúrésből. Mert ha ebből a pénzből valóban a Mi királyságunk, a Mi városunk épülne-szépülne, akkor még rendben is lenne a dolog. De nem! Ebből a pénzből megint a távoli nyugati posványt fejlesztjük. Mert kérdelem én: minek ennek a csöcseléeknek fogadó meg vegyesbolt, és főleg fegyverbolt? Hogy az ott vásárolt fegyverekkel öljék le majd a gyerekeinket? Valóban szükségünk van erre?

Egy rettegő polgár

## Tisztelt Szerkesztőség!

A minap (első éjszaka mentem baza barátaimtól és a Főtér!) közelében 3 álarcos alak megtámadott, és mindenemet elrabolta. (Szerencsére a pénzemet már kártyázás közben elvesztettem, így nem jutott túl sok ezeknek a szemeteknek.) És ez még csak a jéghegy teteje. Egyszerűen botrányos a közbiztonság. Aztán az jutott az eszembe, hogy vajon mi lesz itt, ha egyszer ideérkeznek a távoli rettegett barbárok? Mi lesz, ha egyszer egy Olimpián kitörnek az örök közül? Abban a pillanatban kitörölbetjük a szótárunkból a közbiztonság szót. A mostani állapotok paradicsomi helyzetnek fognak tűnni. Reményeink netovábbja lesz egy olyan kis szimpla rablás, mint amiben nekem volt részem. Én azt mondom, hogy valamit tennünk kell ez ellen a jövő ellen. Vajon a hadseregünk miért ül ölbe tett kézzel? És egyáltalán: miért kellett közbeavatkoznunk, amikor a varkaudarok el akarták pusztítani őket? Hagyni kellett volna Pumpát, és nem sereget küldeni ellene. Akkor megvédtük őket, de vajon meg tudjuk-e védeni magunkat, amikor megerősödvé rárontanak ottbönainkra? Erre feljeljenek a nagyokosok ott Fent!

Mikikus Laikus

## ÜZLET

□ Áldozási céllal keresek Qvill és Gatín között mocsári penkét és szekszánt.

### Feketeszív Melkor (#1158)

□ A következő tárgyakat eladom illetve elcserélem: 2 sárga erőöv, ezüst pápi karkötő, gyöngy-sor. Az áru Phuua-küpből származik. Csak részis ajánlatokat várok!

### Naiross (#4876)

□ A kristálygömbömből aranyra cserélném! Ha érdekel a dolog, keress meg! Wachek Norbert,

### White Nor Wacak (#2351)

Tel:96-216-852

Mosonmagyaróvár, Rákóczi u. 28.

□ Eladó smaragd védőgyűrű, obszidián karkötő, láncing. Csak arany, és komoly ajánlat érdekel.

### Doktroll Martens (#2313)

□ Ezüsttollú nyílvesző, moa ékszer és kutyai tulajdonosok figyelem! Az előbb említett tárgyak nagy mennyiségben vennék vagy cserélnék. Amiket adni tudok értük: pirkit, vas, ezüst, arany, fekete gyöngy, drótszór, csontpálca, kristálygömb. Bumeráng és más fém-vagy természetes alapanyagú távolsági fegyverek nagy mennyiségben. Ár, csere megegyezik szerint. Elsősorban olyan kalandozók jelentkezését várom, akik valamelyik helytartói város környékén, vagy a Wargintől és Huertolltól keletre lévő csatamezőknél tartózkodik. Ha Viharlegió, Arany Magisztrátus, Álomörző, L.I.N., Acél Öldök tag vagy, vagy van olyan társad, aki ezen KT-k tagja, ne késekedj! Ha a föntieknek nem tudsz eleget tenni, de rendelkezel valamelyik tárggyal, keress meg nyugodtan, majd megoldjuk valahogy!

### Pool of Moon (#5312)

Sheran Püspöke

1192 Budapest, Határ u. 35.

Tel: 280-2870 (Csunpiti keresd)

□ Hééé! Ghalla csóró nép! Túl sok aranyam van, el kéne költönni... Ezért szokásommal élen-tétben most nem elveszek, hanem kérek. Keressem azt a szerencsés kalandozót, aki elad nekem egy láncinget. Rendesen megfizetem, nem fog csalódni bennem... (He-he-he). **Deuce (#5766)**

□ Helló kalandozók! Lenne egy üzleti ajánlatom azoknak a Sheran és Fairlight hívőknek, kiknek mostanában lesz aktuális az esszencia-kristály feloldozása istenüknek. Tudnihál felajánlanék az érdeklődőknek egy komponens hozzá, egy moa üveggyömböt. Cserébe aranyat kénék, vagy vasat, de el tudnék képzelni egy köztes kombinációt is. Az ajánlatokat telefonon várom, de mentális üzenetként is jó lesz. Pillanatilag Huertoll környékén garazdálkodom, így az északiak (nagy sajnálatomra) nem nagyon rúgnak most labdába (bár elég magas tautumárgívával és városi teleportált megoldható). Birk! Te is üzenj, ha még tartod a 250 aranyas ajánlatodat! Amúgy vennék is vasat, kb. 10-15 db-ig.

**Abu-Habel-KhabeB (#3690),** Csizsér Gergely Tel: 24-368-545 17-18-tól estig

Üi: Mit adnátok egy mandibulakazért?

□ Kalandozók figyelem! Gatín környékén eladó-ak az alábbi tárgyak: ezüst nyaklánc, magiszim-bél, hebrencs állkapocs, lapockacsont, kavadule-beny, evaporórháj, mandibulapenge és zárnított készlet. Továbbá vennék: stullár hólyagot, uzvány-csőr, spiritusz, kigyóbőr, rezet, ónt, ékszereket, vasasikat. Ár megegyezik szerint tárgyakban, esetleg aranyban. Kell még trikornis szarv és szent jogar is.

### Sistergő Pimpő (#3369)



□ Kalandozók! Akinek módjában áll, az adjon már nekem 7 db süntüstkét! Igérem, hogy 15-öt fizetek vissza, ha módomban áll majd. Aki lenne ilyen segítőkész, az megtalálhat az 533-as épületlőt keletre. (Jelenleg a (40,84)-es koordinátán lévő Sheran oltár felé tartok.

### Psycho Marvin (#5213)

□ Keresek tguarkhan agyvelőt, 100 aranyat fizetek darabjáért. Veszek smaragd védőgyűrűt 800 aranyért. **Vörös Leif, a gnóm (#3110)**

□ Moa ékszereket magas áron vásárolnék.

### Alex Vampirsson (#2549)

az árnyanó ősmágus

□ 1000 ap áron vásárolok ezüsttollú nyilat. Továbbá 2000-4000 ap-t fizetek szinte minden ritkaságért (vascari csizma, vámpírtör, mászó-gép, Thrákin csákánya stb.) **#4538**

□ Pálkás jó reggelt minden rókarafok-gyűjtő-nek! Aki megunta a használt (róka)farokat, adja el nekem! 8 db minimum kellene, úgyhogy írjon mindenkinek, aki eladna nekem. Lehetőleg városban bonyolcsuk le az üzletet, valahol a középső városokban! (Lehet kisváros is.) A leveleket várom: **Graham Treefrog (#4788)**

□ Szabadulj meg nekrofum medálodtól! Cserébe 10 kg aranyat, valamint ritka és értékes tárgyakat ajánlok.

### Drofo (#4757)

Kovács Tibor, 5516 Kőrösladány, Baross u. 9/1.

□ Szezonvégi kiárulás! Kincsekre szomjazó kalandozók figyelem! Eladom néhány igen értékes tárgyat. Csak komoly ajánlatokra válaszolok! Cserében is benne vagyok! Érdekel Eldaran karkötője, optíri agyisak, smaragd-köszörű stb. És végül álljanak itt az én eladó tárgyaim: bíbor erőöv, smaragd védőgyűrű, obszidián karkötő, varkaudar csizma, pulár kristály. Várom az ajánlatokat!

### Qi Csuang-ce (#4580)

## FENYEGETÉS, BUNYO

□ Üdv mindenkinek! Örömmel jelenthetem be, hogy végre megtaláltam a büvölés ellenszerét! Ki kell itarni az összes Elenios hívőt! Ez most tudom, először elég primitív megoldásnak tűnik, de aki ennél jobb módszert tud... (Amúgy meg Leah bírodalmában nyugodtan büvölhetnek, nem fog szólni senki egy árva szót sem.)

### Abdomen a Főpénész (#2665)

Üi: Üdvözlöm Butthead KT-író akcióját! Csak így tovább!

□ Aarkh a Káoszlovag cikkéhez (GN33): Miért „Borax-talpnyaló” az, aki a törvényt és az igazságot véd? Miért gyilkoljátok a békés város-lakókat? Miért gyűlölték Boraxot? Miért lenne jobb, ha egy másik király ülne a trónon? Látod Aarkh, én is a miérett keresem! A tények, amelyek „feltárták” nekünk:

1. Fairlight bank. Előnye: viszonylag nagy összeget tudsz egyszerre felvenni. Hátránya: a) 50%-os kamat b) fizetni kell c) időre kell fizetni, mert ha nem... (Hat arany). Ezek a tények. Ha

ezek után valaki vállalja a kockázatot és pénz veszi ki a bankból, ne sirjon, hogy ez meg ez történt vele, hiszen ismert az előnyöket és a hátrányokat. Akinek nem tetszik: a) ne vegyen fel pénzt b) találjon ki jobbat c) kérjen kölcsön a társától!

2. Boltok. Itt sem kötelező vásárolni. Megyehe-ted a cuccot egy társadtól is. Amúgy abban a másik dimenzióban, amiről meséltél, azokat, akik megnyúvástják a boltosokat, egyes helye-ken halálra ítélik, de ha nem, az tuti, hogy éle-tük végéig fegyencelepen rohadnak. Ja, és ott ők a „rohadt pszihopata gyilkos baromállatok”.  
3. Varkaudarok. OK. Ez nem volt szép a minisz-tertel, de szerintem az AK8-ban olvastad Borax nyilatkozatát.

4. Olimpia. Ha nem tetszik, ne vegyél részt raj-ta. Nem kötelező. Aki nem akar elmenni, az úgysem megy el, aki viszont el akar menni, biztos, hogy elmegy. Ezen nem fogsz tudni változ-tatni. Szerintem azért Borax-ellenes a közhan-gal, mert érvényesül a csodaszellem. Elég elkezdenie az egyik baromnak, a többi már megy is utána. (L. TF találkozó). Üdv mindenki-nek:

### Pajzsvágó Thorwald (#1160)

Üi1: Tényleg ilyen hátlatlan lennének a kalandozók?

Üi2: Köszönöm Axel!

□ Egyszer végre gondolj magadra! Ne törődj Chara-dinnel, Pumpával, isteneddel, indutó-rokka! Törődj a saját szabadságoddal! Nekünk kicsi az egész félsziget, nemhogy a sarka. Hiszen kalandozók vagyunk. Nem egy ismeretlen hata-lom vagy király bábja. Nem csak akkor harcol-lunk, ha egy arénában összeengednek bennün-ket. Egymás véret ontjuk a „tiszesz” alanori polgárok mulatságára. Elég! Elég volt! Halál Bo-raxra és az ő talpnyalóira! Tudják csak meg Ala-norban, hogy a csatornán túl nem holmi gladi-átor rabszolgák élnek, akik nem méltók az igazi életre, csak szenvedésre egy barbár földön. Szomorú, hogy erre egy büdös árnyanó hívta fel a figyelmet. Te nagynak tartjátok magatokat, erős-nek, miközben csatamezőn toporogtok, szörny-fészeken mászkáltok, mint a gombárok. A félsziget a Tülfélok Földje, a menekültek! Le-gyenek csatamezők Alanorban, pusztulás a ki-rályra és seregére. Boraxot száműzni kell, vagy ha nincs más lehetőség, pusztuljon a zsarnok a szabadságért! Csak egy kéresem van. Hadd le-gyék én is, aki a sánitl kirúgja alóla! Köszö-nöm!

### Leblán Keur (#4093)

□ Kedves lthildin! Én nem akarom magamat megkoronáztatni, ugyanis sajnos sokan meg akarának ölni, lopni stb. Én senkist sem akarok a trónra – úgye egy kicsit fura az előző íráso-mat nézve – ugyanis utólam, ha parancsolat-nak nekem – hiába, én már csak ilyen vagyok. Viszont ez a Tanács-ötlet egész jónak tűnik, csak annyi fűznék hozzá, hogy az ilyen Patkány-féle hatalomra éhes humanoidok ne legyenek benne, hanem inkább olyanok, akik a szívükön vi-selik Ghalla szarvát. Legyen a tagok között típos és kevésbé típos, és ezeknek a Tanácson belül egyenlő hatalmuk legyen. Ezenkívül a jelölték névsorát le kéne közzélni az AK-ban, és azt tenni meg tanácsagnak, akik a többi kalandozó is elfogad. Nekem lenne pár jelöltem a Tanácsba: Távoli Vizek, Yasmina, talán Annak és – keresz-

tapának – Xadornix.

### Dheron (#4527)

Üi: Chara-din erősödik! Egyre több követője lesz! Tenni kéne valamit, igen tisztelt Tülelők!

☐ Le Boraxszal! Ez a rez a mienk, mi népesítjük be, mi lakjuk, mi védjük meg, tehát a mienk, kobuderáké. Milyen fopatlanság már az, hogy a saját földünkön kihúzzák a pénzt a zsebnökből? Biztos vagyok benne, hogy ha Borax elhúzza a csikot a helytartói városokból, akkor mi újraépitünk és az csak a mienk lenne. Felfogadnánk boltosokat, akik fizetést kapnának, így nem lenne ekkora az árkülönbözés az adás és a vétel között. A varázstornok maradhatalmának, az a pénz legalább nem Boraxhoz menne. Borax legyen király Alanorban, de ne nálunk. Ha valakinek eltemetése lenne, szívesen várom.

### Afulak con Bekor (#2371)

☐ Megerkeztem!

U. M. A. (#5569)

☐ Néhány hónapja nagy felzúdulás támadt Borax király ellen, ami a mai napig sem csitul el. A legnagyobb vétkének azt tartják, hogy semmi-ben sem segíti a kalandozókat, sőt sokszor megnehezíti a dolgukat. Ez a vita engem nem nagyon érdekel – bár annak örülnék, ha a boltokban olcsóbbak lennének a cuccok –, de egy dolgot nagyon felkellette az érdeklődésemet. Ez pedig a varkaudar-invázió. Két dolgot tényként felsorolnék:

1. Az első hónapokban sehol sem látták a királyi seregeket.

2. Amikor a varkaudarok már majdnem elérték a helytartói városokat, akkor Pumpáék hírtelen eltűntek, és csak a Borax király győztes seregeit dícsorító táblákat lehetett megtalálni.

Kérdésem én, hogyan lehetséges ez? Lehet, hogy nem az az igazság, amit most elmondok, de úgy gondolom, ezt is figyelembe kell venni. Amikor Sistersg Pumpa seregeit partra szállták a csatorna partján, akkor még senki sem figyelt oda, hiszen mindenki a maga apró-cseprő dolgaival volt elfoglalva. Pár hetes csamborgás után Pumpa seregei szinte megállíthatatlanul elindultak a helytartói városok felé. Erre már felégytel mindenki, bár nagyon kevesen indultak el, hogy felvegyék velük a harcot. Ekkor már nyilvánvaló volt, hogy mit akarnak a varkaudarok, de a királyi seregeket sehol sem lehetett látni. Talán Borax úgy gondolta, hogy a kalandozók képesek megállítani a seregeket, és amíg ezzel vannak elfoglalva, addig nem gondolkoznak a csatornán való átkelés fortélyain. A varkaudarokkal, gondolom, nem törődött. Azt már nagyon sokan láthatták saját szemüikkel az olimpiákon, hogy semmik a szemében, és csak eleddelként szolgálnak a vércápi számára. Eltelt néhány hónap, és Pumpáék már szinte a falakat döngölték, amikor egyik éjszakáról a másásra eltűnt a több ezer főt számláló sereg. Nem álltak meg, nem vonultak vissza, szimplán eltűntek, és csak a táblák maradtak utánuk. Borax katonáit azonban ekkor sem lehetett látni. Azt meg ne akarja nekem senki bemagyarázni, hogy egy éjszaka itt teremtettek, megölték minden varkaudart, majd elvittek minden hullát és felszerelési tárgyat. Ismétlően mondom, hogy ezek csak féltévesek, de lehet, hogy Borax megjégett Pumpa seregeinek a sikereitől, és mivel féltette a városait, megegyezett vele. Gondolom nem jelenthet gondot számára

néhány ezer arany és pár varázstárgy átengedése, amikor a kalandozókból ennek többszöröse is ki tudná húzni. A megegyezés után pedig Borax főmágusa és Pumpa eltűntették a sereget egy teleport varázslat segítségével. A főmágusnak biztos nincs megtiltva a használata. Ezek után – mint akik jól végezték dolgukat – kirátkák a táblákat, és kész. A kalandozóknak pedig, hogy ne mérlegeljenek, kiosztottak néhány emlékérmét, és esetleg egy-két kisebb varázstárgyat. Szerintem néhány kalandozó, különösen Jerikó teljesítménye megérdemelt volna egy kicsivel nagyobb felhajtást. Legalább nekik megmutathatták volna a csatorna túlsó oldalán lévő dolgokat, hiszen eddig ők is csak az arénát láthatták. Azt is csak belülről. Azonban semmi ilyen nem történt, így legalábbis semmi hír nincs róla. Hát így látom én, s kíváncsi vagyok, hogy mit gondoltok az esetről ti. Különösen a legtöbb varkaudart elpusztítók véleménye érdekelne. Várom reagálásaitokat! **Zanarchista (#1701)**

☐ Nagyszüő! Szálljon má' magába mindenki, aki kézzel-lábbal Ghalla felszabadítása ügyében Boraxot szidja! Azért mer' egy valaki (ki is?) kitalálta ezt a hülyeséget, és most minden „buzgó mócsing” azt hiszi, hogy ő az egész mozgalom főszervezője, és telejra szutykaival a Krónika hasábjait, még nem ő itt a kemény gyerek. Mint a birkák, úgy lelkesedtetek fel! Menni egy után elvultunk. Na ez meg a másík, hogy ki után! Aki szétlopja a tárgyainkat? Koszos tolvaj! Egy ilyen hozott lázba mindenkit? Mért nem a Jerikó-féleket követitek? Chara-dinnal is törődhetnétek, a „Jelkes mártírság” helyett! Gondolkozatok néha, birkák!

### Graham Treefrog (#4788)

☐ Nos a Borax-vitához szeretnék néhány szót szólni. Véleményem szerint Borax túl jól jár velünk, lássunk néhány ténnyt:

Ha a városban valaki elad valamit, azt x-ért veszik meg, majd ha valaki ezt megveszi az 2x. Ezen Boraxnak x haszna van. Ha egy nap egy városban 20 arany a forgalom, a helytartóiban ennek a duplája, akkor Borax egy hónapban 7200 aranyat keres. Ha valaki megtanul varázsolni, vagy csak egyszerűen új varázslatot akar tanulni, 50 aranyat kérnek legalább. Így ha hetente legalább 1 ember látogatja őket városonként, a havi haszon 800 arany, ezenkívül egyetlen olyan varázslatot sem tanítanak, aminek nincsen ellenszere. És a fegyvermestereken is legalább ennyi a haszon.

És összesen legalább 8800 arany haszon. Nos a megoldás szerintem az, hogy mi magunk építünk várost, így Boraxnak nem lesz haszna rajtunk, és mi jobban járunk.

### Phentália (#2758)

## CHARA-DIN

☐ „...Chara-din nem érzett semmit hívei iránt. Chara-dinnak ugyanis nem voltak érzelmei. A híveit is csak hatalmának kiterjesztésére használta. Ha a tervét végrehajtotta, ők is fölöslegessé válnak. E terv szerint fáttyak hada lepi el Ghalla virágzó földjét, elpusztítva mindent ami él és mozog...De Chara-dinnak rejtett félelem lapult sötét lelkében. Félelem az ellenálló hada és a 7 másík miatt... s e félelem nem volt alaplatlan...” – Részletek a jóslatok könyvéből.

Alnéven: **The Prophet**

☐ „Barlionh nagy harcos volt, tekintélyes izmaival és melykék szemével sok lányt höfött meg már el. De amivel mindenki tisztelőt kívívta, az a legendás mágiaimmunitása volt. Most is vigyorgva nézett szembe a halálos mérgeű kigyóval, aki elől mindenki fejvesztve menekült volna. Csupasz kézzel kapta el a kigyót, aki végső kétségbeesésben erőtelniü belemart.

– Te kis bestia – sziszegte – úgysem érsz vele... Itt megakadt a beszédben. Nem fájdalom, hanem az elképedés miatt. A keze ugyanis elszibadt és dagadni kezdett. Legendás képessége nem működött? Vagy a kigyó ereje volt nagy? Görcsökben fetrengve jött rá a válasza: Chara-din! Az ő ittléte megerősíti a mérgeket! De ekkor már késő volt.

Üdvözöllek a birodalmamban! – zengte egy hang, és ő átadta magát a holtak urának.

Alnéven: **The Prophet**

☐ Üdv mindenkinek, aki Chara-din ellen tesz valamit! A nevem Fontanell Alba, és kérek minden jölekkü kalandozót, hogy próbáljunk megállítani Chara-dint. Bárki, aki segítséget tud adni, az írjon, most éppen Qvillbe tartok. Csak együtt állhatjuk meg őt, hacsak már nem túl késő.

### Fontanell Alba (#5887) a Naplovagoktól

☐ Chara-din követői és ellenségei! Chara-din a kőosz, a pusztulás istene. Börtönében csak arra vár, hogy hatalomra és hírnévre vágó kalandozók csoportja elkövesse legnagyobb hibáját, megnyissa Chara-din előtt a kaput, és őt, valamint undorító teremtményeit pusztításnak engedje. Elgondolkodtatok azon, hogy ekkor mi fog történni? Na igen, a kőosz szögái, Chara-din teremtményei előzőlök Ghallát, a városokat. Nem beszélve a porrá zúzott városokról, a seregekbe tömörülő tuargkhanokról, és még ki tudja milyen szörnységelekről. Na és az új isten, Chara-din, követőt talán megjutalmazza? Vagy talán a tuargkhanhordák élére állítja? Talán őket egyelőre nem öli meg, míg őt szolgálják, de ami késik, az nem múlik. De szerencsére ezektől a borzalmaktól nem kell tartanunk, amíg a kapu zárva van. De ki tudja meddig, ha Chara-din elvakult hínni akaró hívei tovább nyitják! Kalandozók! Kérlek benneteket, nézzetek szembe ezen elvakult hívekkel, és őket a jó útra térítve végrepp zárjátok el az utat Chara-din előtt! Minden kalandozónak előre is köszönöm, amit Chara-din ellen tett, vagy tenni fog, és remélem (hiszem), hogy együttes erővel legyőzzük Chara-dint!

### Claudia De Lamar (#1390)

☐ Chara-din követői, irjatok, én is őt szeretném követni!

### Silverwolf (#5991)

☐ Chara-din kiszabadulása a mi kezünkben van! Néhány úttörő honfitársunkkal megfejtettük a titkot. Most feltárom előttek, és buzdítalak benneteket, hogy vegyetek részt ebben a világot megmentő mozgalomban. Három kapu nyílt, amin keresztül áramlik át az ellenségess horda, hogy előkészítsék Chara-din eljövését. Mit tehetünk? Kereszettek fel valamelyik Chara-din rúnakövet, fogatok el ott két alkalommal tuargkhan, és idomástátok is be öket 160 TVP-ért. A csapdához kell 2 moluszkház, tele degradátorvadászokkal, 2 szockóhólyag, 2 kötel és 30 TVP. Ért kétszer. Kaptok majd egy térképet (69. lapp). Menjete el ott a 48. pontozó. Persze előtte azért kicsit járjalni is kell az útvesztőben. Ha



ez megvolt, akkor már kezdehetik is az ellenáldozat bemutatását, 50 TYP-ért. Az ellenáldozat sorrendben a következő: antilopbőr, csontkés, és grákóbőr. Engem személyesen a shaddari kapunál találhattok meg, vagy mentálisan a (#4580) rezgéstartományban. Itt az északinál 145 ellenáldozatot kell bemutatni a kapu bezárásához. De mind a hármát be kell zárni! Ha jelenléteikkel nem tudtok részt venni a munkából, akkor kérlek benneteket, hogy legalább az ellenáldozati tárgyakat gyűjtsetek, vegyétek, és juttassátok el nekünk. Hiszen mi azért szenvedtünk itt, hogy ti mindig biztonságban pihenhesetek, és a rémálmaidok soha ne váljanak valósággá. Szeretettel búcsúzom tőletek:

**Qi Csuang-ce (#4580)**, Vlagyimir hű szolgálója,  
a Zan Rendje KT nevében – Csömösöz Tibor  
2100 Góddöll, Podmaniczky u. 50.

□ Chara-din sakáljainak: „A mi contunkban az istenek száma hét.” Ha kell meghalok, hogy ez így maradjon, de néhányan előttem fognak menni a Sötét Urnó birodalmába.

### Vörös Leif, a gnóm (#3110)

□ Ezennel a Főnix Szövetség meghirdet egy Chara-din ellenes versenyt. Elbírálás három kategóriában történik:

1. Ki gyűjtött több ellenáldozati tárgyat (antilopbőr, csontkés, grákóbőr). Csak az számít, amit valaki használt vagy használni fog.
2. Ki ítél meg több Chara-din szörnyet.
3. Ki zárt be több dimenziókaput.

Jelentkezni lehet a cikk megjelenésétől „míg a mérleg le nem dől”. Jelentkezés karakterlappal. Bírálatok fénymásolt fordulóok alapján. Mivel néhány „ember” nem képes szponzorálni egy versenyt, kérek minden kalandozót, hogy ajánljon fel díjakat! Köszönettel:

**Dinen Ithildin (#3777)** Demény Dániel  
5000 Szolnok, Hunyadi u. 54.

Ui: Köszönet az eddigi felajánlásokért!

□ Felhívjuk a tisztelt egybegyűlétek figyelmét, hogy most, amikor a kommunizmus Chara-din képeben újra veszélyeztetni látszik Ghallát, nem engedhetjük meg magunknak, hogy a neves KT-k között háború alakuljon ki! Most is, ahogy az Ördögi Kör a Naptanácsra ránez, az kiérdemli a Ghallai BTK 12. paragrafusának 4. cikkelyének 3. bekezdését, a tipikus szemmelévesztést! S egyben megkérem Flaviust, hogy ne különöcködjön, jöjjön vissza a csatorna túlfoldaláról! Köszönjük a szót Borax elnök úr:

**Mr. Blacj-White (#1402)** és  
**Usti Nad Labem (#3944)**  
Torgyán bölcs nyomán...

□ Legkevésbé sem tisztelt Chara-din ellenes mindenki! Miért gyűlölték annyira Chara-dint? Hiszen Ő ugyanazt csinálja, mint ti, csak nagyobb mértékben. Lehet, hogy ez a problémátok? Hogy nem értek fel az Ő hatalmához? Azt mondjátok, terjeszti a káoszt. Ti nem? Mi a káosz, ha nem a szabad akarat megnyilvánulása? Ti háborogtatok a legjobban, ha valaki utasítani merne titeket valamire. Szerintetek pont Ő lenne az, aki hagyja, hogy mondják meg neki, hogy mit csináljon? NE-KI, aki a leghatalmasabb minden isten között? Azt mondjátok pusztítja Ghallát. Ti nem? A gonoszok lapnak és rombolnak. A semlegesek is gyilkolják a rengeteg mágius szörnyet, amiket aztán otthagynak, hogy rothadó testük elpusztítsa a

körülöttük levő növényzetet. Csodálom, hogy eddig nem terjedt el semmilyen járvány. A jókorról nem is beszéltek. Elég nagy csapás, hogy egyáltalán léteznek. Hát nem látjátok, hogy Ő csak hatalmasabb, különlegesebb formában cselekszik azt, amit ti is csináltok szerény eszközeitekkel? Ti azonban nem értek fel az ő nagyságához. Vannak páran, akik minden tőlük telhető erővel küzdenek az eljövétel ellen. Higgyétek el nekem, közöttük is van legalább egyvalaki, aki a káosz híve. Remélem rájöttél Xambia, hogy rólad beszéltek. Emlékszel még azokra az időkre, amikor egymást próbáltuk meglopni? Azóta máshova pártoltál. Fény Szövetsége. Neveltséges név. Talán nem tetszett a sötét út? Esetleg túl gyengének éreztet magad az igazi hatalomhoz? Vagy egyszerűen csak úgy döntöttél – szabad akaratedből –, hogy a fény útjára lépsz? Azt írtátok, a rúnakönyv fogsz táborozni. Meltyiken? A Gatin mellétlén egyszerűen sem láttalak. Csak nem félsz tőlem, hogy egyfolytában bujkálsz? Remélem egyszer meg összefutunk. Titeket pedig Chara-din hívei, arra kérlek, hogy minél többször nyitogassátok a dimenziókapukat, ezzel is elősegítve a leghatalmasabb isten eljövését! Chara-din átka szálljon elenségeire! **Zanarchista (#1701)** a káoszista

□ Ne feledjétek: Chara-din ISTEIN! Azzal, hogy bekapáltok egy sikkaput, nem fogjátok elűzni. S mit jelent az a szó, hogy isten? Ugye nem kell leírnom? Szeretettel: **Gourth Killmaster,** az Orgazdák és Gyilkosok Védszentje (#5820)  
□ Nyílt válasz Nardaal, a Rókiának (#4279). Tisztelt Nardaal úr! Talán igaz van, hogy a varkaudorok Chara-Din igazi népe. Talán sok probléma megoldódna, ha most mindengyűléket gátlás nélkül legyilkolnánk, de ezek a találok nem nekem valók. Mert a varkaudorok egyöntetű elítélése szerintem hibás dolog. Nyilván nem ők a jóság megtestesítői, de nem ítélnék meg el senkit születéséig fogva! Véleményem szerint nem a faj, hanem a neveltetés a meghatározó a későbbi jellem kialakulásában. Eleddig tudomásom szerint a varkaudorok nem tettek semmit a káosz isteneknek szolgálatában, de ha tennének is, csak azok ellen lennének hajlandó harcolni, akik aktívan vennének részt a térkapuk megnyitásában, vagy más módon próbálnák Chara-dint visszacsalogatni Ghallára. Ezért hát én a továbbiakban is csak azon a módon fogok harcolni Ghalláért, amiről tudom, hogy nem csak helyes, de eredményes is. Maradok üdvözzellet!

### Veres Ignác (#4725)

□ Sheran nevében kiátkozom az összes leendő Chara-din hívet! Soha senki, aki az egy Istenben hisz, ne álljon szóba velük, és miután elűztük Chara-dint, soha ne lehessenek egyházunk tagjai! Chara-din megjelenése felborítja Ghalla kényes egyensúlyát. Idegen lények, idegen vallás...

### Gragath (#1474), az örökös

Ui: Javaslom egy eszséges Sheran egyház létrehozását, mint azt Raia hívei tették, valamint a Chara-din KT megalkadásának megakadályozását.

□ Tisztelt kalandozók! Shaddar környékén tguarshán csapada egyben vagy alkatrészenként eladó. Kizárólag olyanok kívánom adni, akik használni fogja!

### Veres Ignác (#4725)

□ Tisztelt KT-K! Chara-din nem is olyan kis falat, mint ahogy azt először a legtöbb kalandozó

gondolta. (Bevallom köztük voltam én is.) Ezért kérek minden KT-t, aki egy kicsit is ellenszenvez Chara-dinnal, jelentkezzen nálam! Nem csak jó KT-k levelét várom! Köszönettel:

### Dinen Ithildin (#3777)

□ Tisztelt Shorr Milto, F. Vantelot és a többi szövetségi tag! Örülök, hogy tagokat toboroztok Szövetségünkbe, de legalább az én címenem adjátok meg! Úgy gyorsabb az információáramlás, félreértéseket és felesleges pénzkidobást kerülhetünk el. Köszönöm!

### Negat (#4879)

Chara-din kiválasztója

□ Zunicht de Mágus, és a többi agymosott balek számára! Balga népség! Azért akartok Chara-din mellé állni, mert unjátok a régi istenek küldetés-varázslat listáját? Vagy nem tesztek Dorndonod és Leah szopató küldetését? (pl. kistálygömb, mágius koponya stb.) Miért, mit gondolsz az az „isten”, akit annyira éltetsz, miket fog kérni tőled? 10 szögletes követ? Esetleg vasércet? Talán 20 pularkristályt, vagy egy kis quwang isten megölését? NEM! Az életelekbe (mindannyiunkéba) kerülhet. Nem, én nem félek tőle. Ő is megdögölök egyszer, legalább nem átlagosan... Térjetek észhez! Zunicht! Tényleg, honnan van neked tguarshán csapád? (Szép kis Chara-din hívet lenne belőled...) És még el is akard adni? Mit gondolsz, ha valaki megveszi mire fogja használni? Na mindegy! Úgyis dezintegrálni fogom az új „isten” leendő oltráit!

### Kégyilkosangyalka (#1726)

Ui: Negat, ne szervezdelj, ügyse sikerült! Erre van (még) egy biztosíték, én!

## KAPCSOLATOK, KONTAKT

□ Figyelem! Dunaújvárosi kalandozók segítségét kérem. Kezdő kalandozó vagyok, és szeretnék sok információt kérni tőletek. Ha tudtok valamit, aminek hasznát venném, akkor írjatok vagy keressetek meg az M.M.I.L. harmadik emeleti klubban szombatonként 3-5 óráig. Lehet az is, hogy a klubba nem tudok valami miatt bemenni, akkor írjatok. Előre is köszönöm!

**Trollif!**, az egy felkeltőjeles kalandozó (#4234)

□ JAG-ba járó túlélők, írjátok! Quwang Lipot, mennyi a számod? (#3996)

□ Keresem azokat az árnymanókat, akik az 535-ös és az 514-es épület környékén belesetk egy alakváltó férfi csapdjába. Leírásuk: 1. barna, copfos hajú, barna szemű árnymano nő; 2. barna, rövid hajú, csillogó szemű árnymano férfi; 3. copfos, ezüst hajú, csillogó szemű árnymano férfi; 4. vörös, copfos hajú, kek szemű árnymano férfi; 5. barna, copfos hajú, barna szemű árnymano férfi Kösz:

### Dheron (#4527)

□ Pápai és Pápa környéki kalandozók írjátok!

### Sir Melan Henrich (#2979),

Csukás István, 8500 Pápa, Acsódy u. 15.

□ Szeretnék olyan kalandozókkal levelezni, akik nem követik egyik istent sem. Lehetőleg olyanok válasszátok, akik már túljutottak a 100. fordulóig. **Szurke Csillag (#1201)** Szeretném megtalálni a „legnagyobb” hitelent!

□ Szombathelyi túlélőket keresek. Kérlek jelezteket az alábbi címen: Polgár András, Nagy Lajos király u. 26. Tel: 322-8661 Kösz!

### Argemon (#5481)

Ui: Írhat az is, aki levelezni szeretne egy Raia hívtörpével!

## SEGÍTSÉG

☐ Helló mindenki! Egy nemrég született alakváltó kéri segítségéteket. Rengeteg információt várok tőletek az #5092-es kalandozósámra, vagy a következő címre: Jászfalvi Gábor 3521 Miskolc, Retek u. 21. Előre is köszönöm:

**Étief (#5092)**

## SZÖVETSEGEK

☐ „Csend volt. Halovány kód lepte el az erdőt. S a fémhomályban néhány alak körvonalát lehetett kiénni. Egy csoportét, mely büszkén viselte a Sötétség Urai nevét. Iszonyatos mennydörgés rázta meg a földet, majd egy sötét test ereszkedett alá a magasból. Átnyújtott a csoportnak egy Halványan Vibráló Kvazárdenévért. Nem láttak tisztán mindent, de egy dolgot biztosan voltak: az ajándékokat az egyetlen igaz istentől, Dornodontól kapták.” Ha Dornodon követője, vagy esetleg az akarsz lenni, csatlakozz hozzánk! **Cobal Evil (#5929)** 2143 Kistarcsa, Eperjesi u. 3. Tel: 28-471-804 és **Sir Death (#5051)** 2143 Kistarcsa, Bem u. 47. Tel: 28-471 927

☐ Ördögi Kör – Van akinek halál és rettegés ez a két szó. Nekem a Családom jelenti... **Khy be'Éz (#5496)**

☐ Üdv mindenkinek! Eam'err (#2233) vagyok, szeretném megalapítani a Ghallai Titánok nevű KT-t, amit Fehér Hullámtaraj sajátos nem tudott véghez vinni. Arra kérem az AK9-ben felsorolt személyeket és minden érdeklődőt, hogy írjon nekem. Elegendő tag esetén a KT-alapítás valahol a Vangorf gróf környékén valamikor novemberben lesz. Bővebben majd a választélemben fejtem ki. Mindenkinek segítők! Irjátok! Forgács János BKJMF 1456 Budapest Pf. 12/2 U: Gibbon a légváltó jelenléte ez is várom!

☐ Az erő illata... maga a mágia... ez az Ars Magica... Varázsolj többet, jobban, kevesebbért! Lépj be az Ars Magica varázslórendbe!

**A Mágia művészei**

☐ Dornodon és Leah hívők! Gonoszok! Egy megalakulóban lévő KT vezetőjéket szölok hoztók. Gyertek, és hozzuk létre közösen azt a KT-t, ami megállná a helyét a most még erősebb, korábban alakult Közös Tudatok között!

**Worget (#1433);** Varga Ákos

2600 Vác, Berkes A. u. 21. Tel: 27-316-927

☐ Emlékeztek még az Ördögi Kör megalakulására? Na, pont azóta vagyunk egyre többen és többen és többen... (#9111, #9116, #9140)

☐ Egy napon úgy döntöttem, hogy megszállok a fogadóban. Hát, mit ad isten, este valami oltrái jó buli volt a sötétségen. Találkoztam pár ismerőssel, és igencsak a pohár nekem nézünk. Az éjszaka már javában tartott, amikor pár zenész belépett a terembe, és elkezdtek balladákat zengeni mindenféle hősökről. Aztán amikor meguntuk, elég hamar, kértük játszanak valami pikánsabb, mulatos nótákat. Jöttek a jobbnál jobb és pikánsabb dalok. Mindenki teli tüdőből „énekel”. A hangulattal az asztal szintje is emelkedni kezdett. Ezt már nem bírtuk annyira, mint a söröket. Inkább felmáztunk az asztalra, és ott táncoltunk. Mikor már harmadszor estem le, inkább felmentem a szobámba. Szerencsére nem volt „rókanyúzás”. Másnap csak a fejem fáj, meg a hátam, meg a... Inkább nem

részletezem. Gyere bulizz velünk!

**Sárkányfog (#3728)** a mámorlovag

Ui1: Keres meg, ha érdekel a következő buli!  
Ui2: A Kerekorsó Rendje várja bulikedvelők levetelét!

☐ **Egy Rúnaköre**  
Időlen átok vagyok,  
Orzott szívek helyén sírgödör,  
Teremtés hajnalán Tagadás,  
A Nap szeméből kihulló könny.

Türelmes drónkeselyű vagyok,  
A Prédára Leső,  
Ellenségként halálos ragály,  
Mert mi lopja jobban felked mint egy Kártya-lap?

Határtalan Káosz vagyok,  
Mégölök mindent, ki hitetlen,  
Anyaföldbe szűrt Kigyókereszt,  
A torkod szorító félelem s hideg.

Hátadban Árnyék vagyok,  
Özvegycsináló, Ős-öreg és mégis Újszülött,  
Bűszkeségben Megvetés,  
Mert egyszer úgyis eljövök a felkédért.

Barátságban Viszály vagyok,  
Hűségben Hazugság vagyok,  
De igazat is mondok és ezzel ölök,  
Reménykedsz? Én jövök!

Chara-din Szövetség. Ahol jelentkezni lehet:

**Esterior (#1359), Negat (#4879)**

☐ Emlékeztek még az Ördögi Kör megalakulására? Na, pont azóta vagyunk egyre gazdagabbak és gazdagabbak és gazdagabbak...

(#9111, #9116, #9140)

☐ Ghalla gonosz lelki kalandozó! Ha be akartok lépni egy nemskóra megalakuló gonosz KT-ba, akkor írjátok! Ha még nem vagy KT-érett, de később csatlakozni akarsz, akkor is írhatasz, és a lehetőségekhez képest segítünk.

**Halálhözö Leoford (#3833)**

**Xiu Tang Van (#4514)**

☐ Hittelen alakváltók! Emerald (#5394) vagyok, nemrég indultam el keletre. Várom alakváltók levelét, akik szintén nem akarnak beáldozni egy istennek sem, hanem a mágiát akarják saját erőből magas szintre fejleszteni. Kb. egy év múlva akarok KT-t alapítani, kizárólag hittelen alakváltóknak, akik sohasem követtek egyetlen istent sem. Azért írok már most, hogy nehegy megfoszd magad a belépés esélyétől egy beáldozással. Lesz majd egy bizonyos taumaturgia szint is feltételnek (kb. 10), tehát érdemes a KNO-kat tartalékolni! Az biztos, hogy lassan leszünk hatvanan, de annál erősebbek. A szelsőségeket fogjuk üldözni (pl.: bűvölő Elenios hívők, növénypusztító tudatlanok, fölöslegesen ölők stb.). Mi leszünk a mérleg nyelve Ghallán, a „nevető harmadik”. Akit érdekel az ötlet, írjon: Kis Imre Atilla, 4200 Hajdúszoboszló, Hunyadi u. 28/b!

**Emerald (#5394)**

☐ Két éve a legsikeresebb Családi vállalkozás: Ördögi Kör (#5496)

☐ Kedves fajtársaim, gnómok! Nem hiszek a szemeknek! Sokadik olyan gnómot látok, ki a HT városok környékén kalandozik, s szemmel

láthatóan éretnek tűnik a KT-ba lépéshez, és mégsem tette meg még eddig a nagy lépést. Pedig létezik már az a Közös Tudat, mely a legtöbbit nyújthat nekik. Ez a Mágia Örökösei KT, hisz az itt kapott képességek teszik azt lehetővé igazán, hogy nagy varázsló legyen alakiból, hisz kik lehetnek igazán mesterei a mágianak, ha nem a gnómok, kik erre születtek? Ézért kérek fel minden gnómot, hogy lépjen közeink, mert minél többen vagyunk, annál többet tehetünk egymásért és a mágiáért, mely közös örökségünk és fajunk jövője. De ahhoz, hogy mindez sikerüljön, mindenkinek kompromisszumot kell kötnie, mert együtt kell dolgoznia vele elmentés elvű, sőt jellemű mókmokkal is, a közös célért. Azaz, ha képes vagy félretenni saját önző érdekeidet, és valóban a „Közös Tudattá” válsz, elérheted azokat az álmaidat, melyek másképp elérhetetlenek lettek volna. „A látóhatár kitarul, ha a társak és a mágia emel fel, sőt... a Csillagos ég is sokkal közelebb lesz hozzád, meglátod!”

**Abu-Habel-Kabeb (#3690)**

Ui: Keresd a mellükön „Egy kristálygömb belsejében épülő magústorony” jelképet viselő gnómot, vagy írd KT-nk vezérének Mehanidás Trának (#3542)

☐ Nem csak a Mágia Örökösei a Mágia örökösai... **Kéjgyilkosságalyka (#1726)**

☐ Sherau hű bajnokai! Alakulóban van Ghalla első Greenpeace jellegű Közös Tudata, a Fekete Druidák. Ha te is fel akarod venni a harcot a természetpusztító kalandozók ellen, ha elég bátorságot érzel a kihíváshoz, jelentkez!

**Darochaar (#5147)**

Ui: Calrk O'Phane, Távoli Vizek! Álmodjatok rémeket!

☐ Zsoldostoborzás az Űvhadseregben! Az Űvhadsereg törzstőkéje az utóbbi időben jelentősen megnövekedett, köszönhetően a tagok áldásos tevékenységének (pl. Repilla egy lopás 361 arany). Lehetőségünk nyílt arra, hogy a hozzánk belépő kalandozókat anyagilag támogassuk. Az alap díjazás 100 arany + rengeteg felesleges tárgy (pl. bronzfelszerelések). Ha még nem érted el az 56. fordulódát, akkor is írhatasz, előjegyzésbe veszünk. A mielőbbi viszontlátás reményében:

**E-Sika-Ho (#4067)**

☐ Kalandozótársaim! Meddig túrjuk meg az Ördögi Kör garázdálkodásait? Amíg abba nem hagyják, hiszen nem tehetünk ellene semmit...

(#9111, #9116, #9140)

## SZERELEM, SZÉPSÉG

☐ Mélyen tisztelt alakváltó hölgyek! Közületek keresem olyasvalakit ismeretséget, aki hajlandó lenne „megajándékozni” egy alakváltó faji mutáns karakterrel. Először jelent, ha a gyermek tulajdonságai magasak, és rendelkezik a következő szakértelemmel: teológia, taumaturgia, bányászat, szörnyidomítás, ökolóharc, harcművészet – vagyis első szinten öröklí ezeket! Ha a fentieknek részben vagy egészen megfelelő karaktert hajlandó vagy megszűlni, és átadni nekem, akkor a következő mentális számon keress meg:

(#4371)

Ui: Az anyagiakat majd levélben!

☐ Olyan troll hölgyek jelentkezéset várom, "kik meg akarják osztani az élet örömeit s bánatát párjukkal. **Giacomini (#3771)**

## EGYEBEK

□ ...és elő a nap, mikor alászáll az őstől örökölt Gonosz. Jók küzdenek ellene, győzik le diadalmasan, buknak el keze által. A tomboló tűzvész utáni ötödik év (napra pontosan) első napján útra kel, bejárja Ghalla minden kis porszemét. Gonosz, de Igaz! Hol ilyen, hol olyan formát ölt, nem tudhatod ki ő. Hatalma egyre csak nő. Négy nekromantát nyer meg ügyének. Követői mind egy szálaj alakváltók. Egyik sem bújik istenek hatalma mögé. Nem istenektől kapott hatalomra vágnak, hanem ők maguk követik az istenné válás útját... Egy – ki alászállt – különös jelet visel, mely néha látható: szeme smaragd izzászt nem rejtheti el mindenki elől. Igen. A szövetség Ghalla – a tűzihart követő – hatodik évében pecsétlődik meg. A jók mind szembefordulnak vele: nem értik. Hisz azért létezik, mert létezik a Jó. A szövetség tökéletesen gonosz: nem ől, nem pusztít, hiszen csak a mérleg nyelve. De egy dolog biztos: Mindig ők döntenek, vagy így, vagy úgy...

Világéges utáni 5. év, Hítelenek hava. Túlélők és kalandozók napja: **Emerald (#3994)**

Ui: A karakter 0. fordulója betáplálásának ideje: 1996. VI. 26. 14 óra 15 perc.

□ Emlékeztek még az Ördögi Kör megalakulására? Na, pont azóta vagyunk egyre erősebbek és erősebbek és erősebbek...

(#9111, #9116, #9140)

□ Üdv Ghalla csóró népei! Ezúton szeretném tudatni minden régi barátommal és ismerősimmel, hogy egy hosszabb kényszerpihenő után visszatérek. Bocs amiért nem választottam, de nem volt időm, mert tanulnom kellett a vizsgáimra. Akik nem sértődtek meg, írjanak, és én válaszolni fogok. A többi kalandozóval pedig az szeretném közölni, hogy ne Boraxszal foglalkozzon, hanem az ennél sokkal fontosabb Chara-dinnel.

**Rettenetes Kartal (#5299)**

Ui: Ne feledjétek Chara-din egyre erősebb!

□ Üdv Ghalla népei! Tour-mix vagyok. Eljött az ideje, hogy hírt adjak magamról három és fél év kalandozásom után, mivel most már úgy érzem, joggal jelenthetem ki magamról, hogy én vagyok a TF legbátrabb kalandozója, mivel a hosszú idő alatt (139 forduló) összesen csak 7 szörny elől bújtam el, de többnyire még azelőtt, mielőtt istenek, Leah papja lettem volna. Ő és trolé vérem együttesen biztosították számomra az az erőt, hogy nem rémüljek meg nálam erősebb szörnyektől, és ne féljek a haláltól, mint oly sokan a földön. Nem neveztek titeket gyávának, hisz számtalan ok szól a bujdosás mellett, csak azt ne képzéjétek magatokról, hogy ti vagytok a legbátrabbak a földön. Egyszer majd talán felbuknak valaki más, ki bátorságban még engem is felülmúl, de hiszem, hogy ő is Leah hitét fogja követni. Minden elismerésem Don Caloné, ki közel két évig (76 forduló) állt ellen a harc elől való elfutás csábításának, de természetesen egy törpe sosem versenyezhet bátorságban egy trollal. Üdvözlétek!

**Tour-Mix (#2556);** Leah elfjövendő papja, az Ördögi Kör oszlopos tagja

□ Üdv kalandozók! A 9. Alanori Krónikában Negat (#4879) valami olyan dolgot említett a gonoszokkal kapcsolatban, ami sajnos nagyon is igaz. A jók küldetései könnyebbek, varázslataik viszont erősebbek. Ráadásul igen erős szövetségek vannak. Ezt ellensúlyozhatnánk azzal, hogy mi is kevés, de annál nagyobb létszámú KT-ba tömörülnénk. Viszont most az látható, hogy aki elérte a megfelelő számú fordulóját, és van néhány barátja, ismerőse, hittársa stb., azonnal szövetséget szervez. Persze ez nem csak feltétlenül a gonoszokra vonatkozik. Gondoljatok bele, hiába a sok szépen (gonosz) megfogalmazott cél, a minimális létszám, a 400 napos határ a képesség-fejlesztésnek, és az aztán az alacsony számból a lassú fejlesztés... Soha nem tudják megvalósítani a céljaikat, csak vergődés az egész. Nézzétek meg Hádészt, mire jutott a saját gonosz KT-val! Tudom, hogy a nagyobb tudatok már a helytartói városoknál járnak, de van néhány hátramaradt tag. Saját KT-ra vonatkoztatva, a Puszítás Prófétaiba belépétek: Gatn városa mellett is és Vangfor váránál (71, 70). Ezek még elég nyugaton vannak, nem kell messzire vándorolni. Persze, aki a Múmiákat, az Ördögi Kört vagy a Mafhiát választja, az is a gonosz oldalt segíti. Ennyi a véleményem, Leah vezessen utatokon. **Albertus Magnus (#2117)**

□ Üdvözlöm Stromfist (Raia mooskos kobuderráját), Gorhudot (Sötét Rolfit), Zártalos Indukátort (a sebesült lótolvaj barbárt)! Üzenem nekik: soha nem fogom elfelejteni, hogy otthagytátok a bányában elpusztulni!

**Egy elf szelleme a Bejartok Csarnokából**

□ Az efek szerintem tők jó fejek. Kár értük!  
**Dheron (#4527)**

□ Egy közérdekű bejelentés. A mai naptól kezdve Há-piszi nevű barátomat a testvéremnek tekintem. Akinek ez ellen bármi kifogása lenne, forduljon... (fel)!

**Abdomen a Főpenész(#2665)**

□ Figyelmeztetek Morp-Oldboy (#3463) szavaival Nagyon igaz van! Hát már mindenkit megfertőzött a legundorítóbb vírus a földön: a táp? Mi mind intelligens fajnak születünk, miért nem tudunk annak maradni? Hova fejlődik ez a világ, hiszen már az olyan kalandozók is különbek nálunk, akik most vergődtek el a kiégett földekről idáig! Miért nem lehet az megérteni, hogy fajra, nemre, vallásra való tekintet nélkül mindenki lehet erényes? Vagy tényleg én és Morp-Oldboy vagyok csodabogarak? Ez esetben le vagyok törve mint a trikonorszarv.

**Amre Gal Karnelian (#5900)**

Ui: Csodabogarak jelentkezték!

□ Ghalla uralkodó faja az ember, vagy legalábbis az lesz! Ez erről majd csak mi tehetünk. Ezennel megalakítom a fajirtók szövetségét. A szövetség célja minden nem emberi, vagyis kores faj kiirtása, és rabszolgasorba döntése. Ha ember vagy, és be szeretnél állni az Igaz Szövetségbe, akkor írj Xanatosnak (#1146)! Ne felejtétek el: „Egy faj mind fölött...”

**Xanatos (#1146)**

□ Hé csapok! Hol a frissítóm? Hol a tolmokok kódtérom?

**Kerekürsők**

□ Köszönjük közreműködésüket a GHA-TAR-ki által készített közvélemény-kutatásban (96' nyári TF). Köszönjük gondos és fárasztó munkáját azoknak, akik már visszaküldték

(kb. 120 fő), és kérjük mindazokat, akik még nem tették meg, hogy foganak hozzá a kiöltéshez, és irány a posta. A minőség érdekében nagyon fontos a mennyiség. Minél több a feldolgozható kérdőív, annál pontosabb adatokhoz juthatunk. A helyzet az, hogy ebben a kutatásban mindenkinek részt kéne vennie! Csak így tudunk igazán átfogó képet alkotni Ghalla társadalmaról. Mi 2000-en, 5000-en... mindenki. A kutatás jelenleg az adatok rögzítésénél tart. Bizony még mesze van, hogy publikálható adatokat tudjunk közölni.

**Sissy, O'Lajos Hal**

□ Híveim és szeretteim! Tharr papjai, s a háború örülte! Ti, kik a gyilkolást élvezitek! Jöjjetek, táncoljatok velem véres mezők fölött. Hörgő hallottetek között. Könyörgéteket után talált Tharr atyához. Hát imámetek adjatok neki több gyönyörűséget! Harcoljatok! És az alkalom: Tharr havában adjatok ki a T 998 és 999 parancsokat! Zúgjanak a harangok! A Háború és Káosz napokon... Ghalla I. igaz ünnepe!

**Mesteryilkos Gourth,**

az ongállant-ölő (#5820)

□ Halkléptű Alianora (#1434), Iron Hand (#1625), Ezüst Gyomorbogár (#5433)! Kám számíthatok (persze ki ebben, ki abban), veletek vagyok.

**Newhon (#1625),**

kit a NY(Y)ÜSZ a saját jól felgogott „eszméi” miatt nyugodtan kergethet

□ Emlékeztek még az Ördögi Kör megalakulására? Na, pont azóta vagyunk egyre többen és többen és többen...

(#9111, #9116, #9140)

□ Hamarosan Tharr templom fog épülni valahol Libertan és Wargpin között. Jelenkeztek gyorsan!

**Gurry (#3370)**

□ Helló! Kalandozótársaim, én egy igazán kezdő troll kalandozó vagyok, aki olyan nagyokat keres, akikől sokat tanulhat, és segíthet ha kell. Az a pap, aki segít a tanításomban, legyen nagyon gonosz, mert elegend van a sok „jóból”. Meg a nyálás „Jaj had segítsek drágaságom” istenekből és papokból... Kőkést az ilyenbe (bár az is kár belé). Tehát írjatok vagy üzenetek, ha kell egy hűséges barát, és egyben tanítvány. Előre is köszönöm. A címem: Ifj. Polcz Imre Dunajváros, Babits M. u. 1. sz. 2. Csak gonosz papok írjanak, és ne semlegesek, mert nem szeretem az arany kőzépűt! **Trolli (#4234)**

□ Hittársaim! Leah templom építéséhez keresek társakat Xantrox környékén. Akiket érdekel, vagy a közeljövőben érdekelhet a dolog, azok üzenjenek!

**Biton (#3326)**

□ Kalandozók! Közös Tudatok vezetői! Dur Yazil Abbad vagyok, egy Tharr hívó alakváltó. Közös Tudatok keresek. Kb. 10 forduló múlva leszek KT-érett. Nem tudok választani a sok alakváltó-Tharr-semleges-átalános KT között. Légszi segítsétek! Előre is köszi:

**Dur Yazil Abbad (#2424),**

Király Ferenc, 5920 Csovárás, Zöldpálya u. 1.

□ Kedves testvéreim, effek! Várom azok jelentkezését, akik „sudar” 156 cm-es magassággal amú tudják múltit. Leveleteket a #2597-es mentális számon várom!

**Dwerwil Kalderas (#2597)**

□ Keresek tisztavérű, Ghallán született embert, kobudérát, elfet, alakváltót, törpét nem rabszol-

gaságra, hanem kalandozásra. Ha úgy gondold, hogy van egy feles karaktered, akkor küldj légy szíves egy karakterlapot az alábbi címre: 6640 Csongrád, Hársfa u. 37., vagy az alábbi karakternek: **Zárlatos Inkubátor (#2696)**

☐ Emlékeztek még az Ördögi Kör megalakulására? Na, pont azóta vagyunk jobb szerepjátékosok... és táposabbak és táposabbak és táposabbak (#9111, #9116, #9140)

☐ Ki az a Scotman? Én Scotman vagyok. Közönettel: **Scatman a troll (#1731)**

☐ Kik azok az Expagány Fattyak?

**Dheron (#4527)**

☐ Nóóó! Mellik nagycárának nem teccik az, ha egy troll kiál saját maga és falytársai melet? Én (és még egy-két vérbéli troll) kiállok azér hogy legalább kijátsszam salyát karakteremet. Azé, me egy troll 6-7-8-as IQ-va indul és nem is lesz neki sokkal több élete fojamán, azé nem foglyuk magunkat hagyni a sárba tiporni. Mi is élünk, mi is fe' tudjuk ta'áni a kiráji koronát, igaz nem az eső fordulónkba, de egyse' csak rájövünk. Fiúk-lyányok! (Persze a troll vérbü.) Ne hagyjátok, hogy röhögjenek fajunkon! Oda köll csapni a puhányoknak! Jelmondatom: Többet izombú, mint észbú! Ha egyé értesz írj troll testvérem: **Graham Treefrog (#4788)**

Ui: Aki nem az ne írjon!

☐ Raia oltár építéséhez társakat keresek! Megtalálhatsz Qvill környékén a #4407-es, vagy a 76-493-234-es számon (Tamást keresd).

**Nathalie (#4407)**

☐ Találkozott már valaki piros vagy kék színű tintát köpő tintacsigával? Esetleg zöld tintással?

**Kárász (#5300)**

☐ Tisztelt Clark O'Phane! Mély felháborodással olvastam az AK9-ben megjelent hírtérsedet. Azt még értem, hogy mint Dornodon (hű?) követője, szádra mered venni istennőm nevét, de azt már nem, miért kell (a tisztelet álarca alá bújva) sértő megjegyzéseket tenni róla, és valóban hűséges követőiről. Ugyan tudjuk, akad minden vallás követői között fekete bárány, de ha megkérhetlek, ne hívd ki magad ellen a természet papjainak és papnőinek haragját. Mi Sheran-hívők, a béke hívei vagyunk, de ha ránk támadnak, azért még védekezünk. Az már egy másik történet, hogy hogyan?

**Merlin, a mágus (#4754)**

☐ Tisztelt Libertantól északra kolbászoló gonoszok! Egyre többen támadtok meg, sőt egyre többen az Ördögi Körből. Most már szándékoságot vélek ebben felfedezni. Írjátok már meg, hogy mi a problémátok velem!

**Gurry (#3370)**

Ui: Földbeszúrt kardos árnymanó vagyok.

☐ Tisztelt túlélők! Én még csak egy esetlen kobudera vagyok, de szót emelnék a tisztelt szerkesztőség nevében. Olvasgatóm a régi Ghalla Newsokat, és ki tudja miért, de felmerült bennem a kérdés, hogy mi a fenének írogatunk hosszú hírtérségeket az újságba. lehet, hogy fogalomzavarban vagyok, de az „Aprók” szó az én nyelvemen rövid, pár soros hírtérségeket jelent. Gondolom sokan azt gondolják, hogy én hülye vagyok, ők meg helikopteresek, de akkor is, nincs igazam? **Tequmseh (#3958)**

## Csere-bere

**Eladó, elcserélendő, beszerzendő könyveidet, kártyáidat hirdetheted meg ebben a rovatban. A hirdetés díja 20 szőig 200 Ft, ez felett szavamként 20 Ft. A pénztl helyföldi postatalványon adhatod fel a Beholder Bt. címére (1680 Budapest Pf.: 134.). A csekk hátuljára a közlemények rovatba írd fel: „Hírdetés”, a hírdetés szövegét pedig egy külön papírra leírva küldd el, „Alalnoi Krónika, hírdetés” felirattal ellátva. A TF-es és KG-s számlákról sajnos nem tudunk ilyen célra pénzt levonni.**

**Keresem az AK 1. számát! Megvenném vagy elcserélném „Baziliskusz hatalmára” (Valhalla)! Csak jó állapotú érdekel!**

**Szira Gábor, 7618 Pécs 18.**

# EIKÉPESZTŐ!

avagy hihetetlen és soha nem hallott esetek Erdauin krónikájából papírra vetette: Treem

Ismét összeszedtem egy-két kocsmai pletykát, és utánuk járva, elsőkből, maguktól az érintettektől hallottam ezeket a hihetetlen történeteket, íme:

❖ **Tour-Mix (#2556)** rejtőzködése egészen a 139. fordulójáig 1-es volt. Szerencsétlenségére ekkor találkozott egy részeg kalandozóval (biztosan valaki ongóliantot akart ölni, de túl jól sikerült a burtógás), és szegyzenszemre elbújt előle. Mentésére legyen mondvá, hogy korábban még nem találkozott, ennyire ittas személlyel. (Azt hiszem bátran pályázhatna a Ghalla legbátrabb kalandozója címre.)

❖ **Formlos Taézijjel (#2240)** csodálatos esemény történt annak azután, hogy kétéves évfordulóját ünnepelte annak, hogy szerencsésen megérkezett Erdauinra. Történt ugyanis, hogy a 85. fordulójában végre sikerült az első lopása. A hatalmas zsákmányt egy evporórháj képezte. Ez volt a 133. lopási kísérlete, és ekkor már 5-ös lopása volt. (Szinte hihetetlen, hogy mekkora kitartás szorult belé, én biztosan feladtam volna úgy 50-nél.)

❖ **Holdsárkány, a kobudera lány törpéket megszegényítő buzgalommal bányászkozik.** A 43. fordulójában 2-öt is nőtt a szakértelme, immár 2 helyett négyes. (Csak így tovább hölgyem! Nehogy azt higgyék a törpék, hogy csak ők értenek a fémek megtalálásához!)

❖ **Csakányos Blendor** igazi törpéhez illően gyűlölhetheti az óriásokat, hiszen bátran megtámadott egy ongóliantot. A két csatában 810-et sebzett rajta, és Erdauin történetében először igazolta a legendát, miszerint az ongóliant zsákjában psi-követ is lehet találni. (Lehet, hogy ő volt az a részeg kalandozó, aki elől Tour-Mix elbújt. Ezek az ongóliant-ölők a csata előtt iszonyú dorbézólást szoktak rendezni a kocsmákban. Nem értem, miért isznak előre az ongóliant bőrre, utána kellene.)

❖ **Yoro Okiyi**, bár még nem járt Leah birodalmában, mégis rendelkezett a 92. fordulójában 2 árnyéksárral. (Csak azt tudnám, hogy mire volt jó neki! Tudomásom szerint csak a ködcsilaghoz jó, az pedig az élők között nem használható.)

❖ **Abu-Habel-Khabe (#3690)**, Ilyrin Theftől eltérően, legendás mérégimmunitásáról híres. A 73. fordulójáig egyetlen mérgező lénynek sem sikerült kifognia rajta. Az 55. fordulójában felrakott mérégsemlegesítése is ott füttyörészik rajta, munka híján valószínűleg kissé unatkozva. Ezenkívül a sötét gnómok mágiájára is rezisztens, ugyanis a sötét halálóktól kezdve minden támadásukat kivédte. (Ja kérem, ha valaki eleve mázlistának született!)