

Tartalom

PARANORMÁLIS ÁLLATOK MAGYARORSZÁGON 2

Shadowrun segédanyag

HALÁLTÁNC 10

KG novella

AZ ÖNGYILKOS VÁLLALKOZÁS 14

KG novella

SZIKRÁZÓ KORONA 17

Korgó Szikra kalandjai

A HARMADIK KATAKLIZMA 20

TF novella

HOGYAN CSINÁLJAM? 23

HKK feladvány

BATTLEMAGE 23

Számítógépes Magic játék

LÉTSÍKOK 26

Új HKK kiegészítő

KÉRDEZZ-FELELEK 27

HKK kérdések és válaszok

ÚJVERSENYEK 28

Májusban

VERSENYBESZÁMOLÓK 30

Budapest, Seged, Győr, Móvár, Miskolc

SZÖVETSÉGI SZEMLE 32

KG hajóleírás, statisztika, aprók

GHALLA NEWS 34

A TF hírei érdekességei

HISTÓRIA 36

Tanácsstagokkal a városokról

ELKÉPESZTŐ 37

Hogy mik vannak?

SZEMELVÉNYEK 38

A játékosok írásaiból

APRÓK 43

Ki, mit, hol, miért és mennyiért?

HKK DILITOTÓ 48

Bárki nyerhet!

Szerkesztői üzenet

Sziasztok! Ismét egy számmal idősebb lett a Krónika. Gondolom első-sorban a HKK rajongók várták már megjelenést, mivel ezúttal is egy új HKK lap (Gyémántsárkány) az újság melléklete. A kártyásoknak ajánlom még az új kiegészítőről, a Létsíkokról szóló írást, valamint a HKK-s dilitorót az utolsó oldalon. A KG játékosok remek novellákat olvashatnak (Haláltánc, Az öngyilkos vállalkozás), valamint megtalálják a KG-s olimpia, a Légiparádé felhívását a 33. oldalon. A TF-esek A Harmadik kataklizma c. novellának örülhetnek, valamint a Ghalla Newsban olvashatnak érdekes dolgokat. A borítón ezúttal is Gőgös Károly képe látható, mely a moák fénykora c. kártyalap képe.

Mindenkinek jó szórakozást az

olvasásához!

DANI ZOLTÁN

ALANORI KRÓNIKA

II. évfolyam 4. szám – Megjelenik havonta

Főszerkesztő: Dani Zoltán **Szerkesztő:** Tihor Miklós
Tördelő szerkesztő: Erdős Árpád **Korrektor:** Borbély György
Grafikák: Fischer Tamás, Hahn Zsófia, Nagy Zoltán, Vida László

Borítófestmény: Lipták László

Borító: Prekop László **Szindinamikus:** Mazán Katalin
Felelős kiadó: Mazán Zsolt

Kiadja: Beholder Bt. **Megrendelhető:** 1680 Budapest, Pf. 134

Készítette: Kópia Kft., Kiskunhalas

Felelős vezető: Lichtenberger Tibor

ISSN 1219 770 X

Megrendelhető a Beholder Bt. címén, megvásárolható a szerepjáték-boltokban. Hirdetésfelvétel a Beholder Bt.-ben. A lapban megjelent szöveges és illusztrációs anyagok átvétele, másolása, illetve bármilyen módon történő felhasználása csak a Beholder Bt. engedélyével lehetséges. Fel nem használt kéziratokat nem őrünk meg, és nem küldünk vissza.

A Shadowrun a Fasa Corp., A Magic: the Gathering a Wizards of the Coast, a Türelők Földje, a Káosz Galaktika és a Hatalom Kártyái Kártyajáték (HKK) a Beholder Bt. bejegyzett védjegye.

A Beholder Bt. WWW címe: <http://www.bppiac.hu/beholder>

Email cím: beholder@mail.datanet.hu

PARANORMÁLIS ÁLLATOK MAGYARORSZÁGOK

>>>>[Na, figyeljete, cimborkáim! A kollégáimmal arra gondoltunk, nem szép dolog, hogy idáig senki sem szedte egybe a kis hazánkban előforduló, "nem egészen evilági" képességekkel felruházott állatok listáját. Szóval a hiányt ezúton pótoljuk. Körbeszagoltunk egy kicsit a Mát-rixban, és rá kellett döbbernünk, hogy magyar írás sajnos nem nagyon található a témában, kül-földi annál inkább. A legígéretesebbnek egy Európai Paranormális Állatok című gyűjteményt ta-láltunk, ezért ebből kiemeltünk néhány jópofaságot (mi nem végzünk fél munkát, így az egész fájl elhoztuk, a hozzáfűzött göyis dekásmegjegyzésekkel együtt – az összeállítást egy Bűvész nevű pofa szerkesztette, aki per pillanat teljesen ismeretlen számomra, de az anyag alapján jól értesültnek tűnik). Nem állítom, hogy teljes a leltár, de talán sikerült elég szörnyet összekapar-nunk ahhoz, hogy mindenkinek elmenjen a kedve a kalandoktól... hehe.]<<<<<

–Káosz Kapitány <12:13:00/03-11-57>

>>>>[Én ismerem Bűvészt. Angol árnyvadász, egyike a legjobbaknak a szakmában. Eredeti-leg biológusnak készült, de aztán valami miatt "átalakult" a pályája. Jó fej srác, és száz száza-lékig meg lehet bízni az információiban és értékítéletében.]<<<<<

–Sabc <13:48:51/03-11-57>

AFANC (*Crocodylus cymri*)

AZONOSÍTÁS

Az afanc feje és törzse a megszólalásig hasonlít a kro-kodiléra, de a farka ellaposodik, mint a hódé. Hossza 3 méter, plusz 1,5 méter fark, átlagos súlya 375 ki-logramm. Lábai valamivel nagyobbak és erőteljeseb-bek, mint a krokodilféléknek, így segítségükkel az afanc hosszabb megíramodásra is képes a szárazföld-dön. Hátsó lábán ásásra alkalmas karmok fejlődtek ki. Általában zöldesbarna színű, de láttak már zöl-desszürke, söt sötétbarna példányokat is. A génevizs-gálatok tanúsága szerint ez a lény egyértelműen a *Crocodyla* rendbe tartozik.

MÁGIKUS KÉPESSÉGEK

Belső.

SZOKÁSOK

Az afanc ragadozó, azok közül is a rendkívül óvatos és körültekintő fajták közé tartozik. Általában édesví-zí rákokat, halat és kisebb vízi emlősöket fogyaszt. Ha azonban éles érzékei mocsári vagy folyami lakó-helyéhez közeli zsákmányt jeleznek, haborás nélkül kijön a szárazföldre, és megtámad tehenet, birkát, kecskét, sőt még embert is. Az afanc képes rá, hogy az áldozatait saját területére csalja, így szárazföldi tá-

madásokra viszonylag ritkán kerül sor, és azok is annyira hatásosak, hogy csak minimális számú doku-mentált esetet ismerünk.

Az afancok legfeljebb hattagú csoportokban élnek, bár külön vadásznak és táplálkoznak. A csoportot az jelöli, hogy a tagok némileg engednek heves területi ösztönükből a csoport tagjai javára. A tagok együtt-működnek a betolakodók és ellenségek (ebbe más afancok is beletartoznak) elűzésében, de csak nagyon ritkán vadásznak együtt. Az afanc nem melegvérű, így főleg nappal aktív.

Az afancok nem nagyon törődnek a kölykeikkel. A nőstények "fészket" ásnak hátsó lábukkal, lerakják a tojásaikat és a fészket aztán sárral, iszappal és növé-nyi anyagokkal borítják be. A növényi anyagok rotha-dása kellő hőt termel a tojások melegen tartásához, de a kikelő kölyköknek egyedül kell kiverekedniük magukat a szabad levegőre. A hím afancok gyakran megeszik a kölyköket. Valószínűleg ennek tudható be, hogy a faj elterjedtsége csak lassan növekszik.

MEGJEGYZÉS

Nem teljesen tisztázott az afancok származása. Előt-tük nem léteztek Európában krokodilok. Egyesek azt állítják, hogy a faj Wales-ből származik. A génevizs-gálatok bebizonyították, hogy az Európa különböző pontjain elfogott példányok ugyanazon fajhoz tar-



toznak, de hogy honnan jött maga a faj – azt egyelőre nem tudni.

PARAKÉPESSÉGEK

Elyelés, Felerősített érzékek (éjszakai látás, szaglás), Keresés, Megerősített páncélzat, Megnövelt fizikai tulajdonságok (Erő, naponta háromszor, (Esszencia)D6 fordulóig)

GYENGÉK

Nincsenek.

>>>>>[Na, hülyítsenek valaki más! Már hogy a fenébe származna egy krokodilfaj Wales-ből? Nem egészen gyakoriak tudniillik arrafelé az ilyenek...]<<<<<<

–Linnaeus II <01:18:35/20-03-53>

>>>>>[Nemcsak Wales-ben élnek ilyenek, hanem máshol is, igaz ott más a nevük. Láttak afancot Magyarországon és Lengyelországban is, de fura, hogy Nyugat-Európában nem. Fura.]<<<<<<

–Greg Mendel <07:19:00/20-03-53>

>>>>>[Hidd el, azonnal elfelejtetd a származástani vitákat, ha találkozol eggyel. A kis mocsok általában a víz alatt lebeg, és csak a szemét meg az orra hegyét dugja ki. Addig marad így a víz alatt, ameddig csak akar. A paraképességeit használja, hogy a zsákmányt becsalja a vízbe. És ha egyszer bent vagy a vízben, akkor már meghaltál, barátom. Ha ez az izé valamire ráharap, nem engedi el, csak nekiáll csapkodni a farkával, amíg szét nem szaggatja a zsákmányt. Van egy hatalmas példány a Dunában is Budapest körül. Éjszaka felúszik a csatornákon és koldusokra meg effélékre vadászik Budapesten – esküszöm, a saját szemmel láttam! Volt vagy tíz méter! Elkapott egy trollt a lábánál és szétépte, mielőtt moccanhattunk volna. Barátom, ha pisztolyod vagy géppisztolyod van – lefelejt el! Kurva nagy gránáttal van némi esé-

lyed, de ne nagyon bízd rá csak a gránátokra magad. Ez a dög még arra is képes, hogy lenyelje a gránátot, és csak vigyorg tovább azzal a randa fogsorával.]<<<<<<

–Parkangyal <22:41:22/22-03-53>

>>>>>[Az afanc képes észlelni a zsákmányt már kábé egy kilométernyi távolságból is a Keresés paraképessége segítségével, és hasonló távolságból képes a vízhez is csalni. De azért ne hivatkozzatok rám! Azt mondtam: kábé.]<<<<<<

–Bűvész <04:09:51/26-03-53>

JÁTÉKINFORMÁCIÓK

Név	TEST	GYOR	ERŐ	KAR
Afanc	10/4	4x4	8	–
INT	AKE	ESSZ	REA	Támadás
2/4	4	6	3	10S

Paraképességek: Elyelés, Felerősített érzékek (éjszakai látás, szaglás), Keresés, Megerősített páncélzat, Megnövelt fizikai tulajdonságok (Erő, naponta háromszor, (Esszencia)D6 fordulóig)

Gyengék: Nincsenek.

Megjegyzés: Ha az afanc sikeres közelharcú támadást hajtott végre (ráharapott), képes az állkapcsában tartani az áldozatot. A áldozatnak legalább 1 plusz sikert kell dobnia a kettős próbában a Gyorsasága és az afanc Ereje között. Ha nem ér el plusz sikert, akkor az afanc a szájába kapta, és a következő harci forduló végén automatikus 12S harapás sebést okoz. A támadás energiája minden egyes harci fordulóval +1-gyel nő, egészen addig, amíg az áldozat plusz sikert nem ér el a kettős próbában, vagy az afanc el nem pusztul. Az afanc tovább szorongatja az ájult vagy halott áldozatot, és csak akkor engedi el, ha őt magát mások megtámadják. Az afanc Gyorsaság szorzója úszás esetén 4-es.



BULLDOG MENYÉT (*Mustela stalinii*)

AZONOSÍTÁS

A bulldog menyét a közönséges menyét (*mustela erminea*) Felébredt változata. A hímek 1 méter hosszúak, farkuk körülbelül 40 centiméteres, súlyuk 6 kilogramm. A nőtények lényegesen kisebbek, csak kétharmad akkorák, mint a hímek. A bulldog menyét sűrű bundája kifehéredik télen és barnásvörösre vált nyáron. A hasi szőrzet enyhén világosabb. A bulldog menyét nagy szemfoga és fogazata kiválóan alkalmazkodott a ragadozó életmódhoz. Agresszív, nagyon veszélyes lény.

MÁGIKUS KÉPESSÉGEK

Parabiológiai.

SZOKÁSOK

Javarészt éjszaka aktív. Kis emlősöket, madarakat, kígyókat, békákat és varangyokat fogyaszt. Leginkább a lassúbb mozgású állatoktat támadja meg. Ha a zsákmány túlk erősnek bizonyul, a bulldog menyét vilámgyorsan elmenekül. Gyakran megtámadnak birkákat, kecskéket, sőt néha teheneket és embereket is. Nagyobb méretű zsákmány ellen úgy harcol, hogy fogaival ráakasztkodik az áldozat testének egy olyan részére, ahová az nem ér el (például a tehén hasára, vagy hátára), és a harapott seben keresztül addig issza a vért, amíg az áldozat el nem gyengül. Ha sikerült jól ráharapnia, ritkán engedi el áldozatát (innen származik a neve is).

A bulldog menyétek tavasszal és nyáron párosodnak, ám a év többi részében egyedül élnek. A hímek magukra hagyják a nőtényeket párosodás után, így azok egyedül nevelik fel a kicsinyeket. Egyes jelentések szerint akár 100 bulldog menyét is képes összeverődni és támadást intézni legelésző háziállatok ellen. 2039-ben egyszer egy csapat bulldog menyét megtámadott egy farmot Litvániában és állítólag tizenegy embert megöltek. Ezek a beszámolók azonban ritkák, és gyakran kétes hitelűek.

MEGJEGYZÉS

A bulldog menyét Európa sok országában komoly veszélyt jelent a háziállatokra. A gazdák méreggel és genetikailag kitenyészített fertőzőanyagokkal irtják őket, de mindeközéig nem tudták jelentős mértékben megritkítani a bulldog menyét populációt. Csak vadászattal és csapdákkal lehet sikeresen felvenni a harcot ezek ellen az agresszív kis állatok ellen.

PARAKÉPESSÉGEK

Elrejtőzés (személyes), Kórokozó-immunitás, Megnövelt fizikai tulajdonságok (Gyorsaság, naponta kétszer, EsszenciaD6 fordulóig), Méreg-immunitás

GYENGÉK

Nincsenek.

>>>>>[Ezekben a kis piszkokban egyedül az a jó, hogy legalább kicsik.]<<<<<<

—Linnaeus II <06:16:11/19-03-53>

>>>>>[Bah! Ti még nem láttátok az oroszországi példányokat! Persze, a nyugati bulldog menyétek valóban kicsik, de nálunk Szibériában akár több méterre is megnőnek, kérdezzetek csak meg akárki muzsikot róla. Állapcsuk egyetlen rántásával széttépnek egy embert, és... (0,8 Mp törölve – sysop)]<<<<<<

—Anatolij K <21:11:11/19-03-53>

>>>>>[Az a trükk, hogy nem szabad közel engedni őket. Ha már egyszer beléd haraptak, annyi, meg egy bambi. Nem engednek el, amíg be nem krepáltál, és ezek aztán tényleg le tudják nyelni menet közben a vért, meg ami még jön vele együtt. A ruhadarabok és kisebb húscscafatok miatt nem nagyon zavartatják magukat. Hadd mondjam el, hogyan intéztük el őket egy alkalommal Ukrajnában, még 2049-ben.

Csapdának kiraktunk néhány fertőzésben elpusztult tehenet meg birkát. Hagytuk, hadd zabáljanak a kis piszkok. Hozzászoktattuk őket az ingyen uzsonnához, aztán egy alkalommal még több dögöt rakunk ki (az élőállat még annál is jobb csali). Ekkor már egy nagyobb csapat jött. Aztán, ha ott a nagy csapat, az ember fogja magát és keményen lecsap valami területre ható rondsággal. Nekem special a varázsló Pokoltűz a kedvencem; de remekül megteszi a napalm is. Ezek a kis ördögök túl gyorsak, semhogy pisztollyal le lehessen szedni őket.]<<<<<<

—Kóter <10:10:16/23-03-53>

>>>>>[És az is biztos, hogy ezek a kis vadócok kiválóan alkalmasak arra, hogy cégek telephelyeit őrizték. Nem alszanak sokat, nem panaszkodnak a bérek miatt és mindennek nekimennek, ami a szemük elé kerül. Legrosszabb esetben riasztónak is megfelelnek,

mert azonnal vinnyogni meg ugrálni kezdenek, amint egy melegvérű lény a közelükbe ér. Azt hallottam, hogy egy brit cégnél, valami Transys Neuronetnek sikerült tuningolt reflexeket meg bõrpáncélzatot ültetni bulldog menyétekbe. Az eredményt képzeljétek el: nem túl kedves gondolat, cimborillók.]<<<<<<

-Vakondok <02:12:12/24-03-53>

>>>>>[Sült marhaság. Ezek aranyos kis szõrös állatkák, akik nagyon kedvesek tudnak lenni, ha rendszeren etetik õket. Csak annyit kell csinálni, hogy kinyitssz egy macskaeledes dobozt és... [AJ ISTENEM! MENJETEK INNEEEENN! ÁÁÁÁÁHHHHH!]<<<<<<

-Állatbarát <06:23:01/25-03-53>

>>>>>[Nagyon humoros volt. Rád is állítottunk egy követõ-romboló JG-t, ha nem haragszol.]<<<<<<

-Bûvész <06:23:27/25-03-53>

JÁTÉKINFORMÁCIÓK

Név	TEST	GYOR	ERŐ	KAR
Bulldog menyét		2	4x5	3

INT	AKE	ESSZ	REA	Támadás
2/4	6	6	4*	6E

Paraképességek: Elrejtõzés (személyes), Kórokozó-immunitás, Megnövelt fizikai tulajdonságok (Gyorsaság, naponta kétszer, EsszenciaD6 fordulói), Méreg-immunitás

Gyengék: Nincsenek.

Megjegyzés: *2D6 kezdeményezés. Ha a bulldog menyétnek sikerül sebeznie a támadásával, akkor odakapaszkodik a sebre és minden tevékenységében automatikus sebzést okoz 3+1D6 fordulón keresztül. Aztán jóllakottan elengedi az áldozatot. Az automatikus támadás energiája minden egyes fordulóval 1-gyel nõ (vagyis 7E, 8E, 9E, stb.). A páncélzat védelmet nyújt az automatikus támadások ellen. A bulldog menyét mindaddig nem ereszt el áldozatát, amíg az el nem pusztult, vagy a bulldog menyét jól nem lakott vérral.

SZEDERMACSKA (*Felis nigra*)

AZONOSÍTÁS

A szedermacska nagyjából akkora, mint a megszokott házimacska, de erõteljesebb testfelépítésû. Súlya körülbelül 15 kilogramm, szõre koromfekete, a szõrszálak végén napfényben esetleg homokszínű foltok is megcsillanhatnak. Nagy, sárga szeme van, és farka mindig dús, zászlós.

MÁGIKUS KÉPESSÉGEK

Belső.

SZOKÁSOK

A szedermacska ragadozó, mely a legkülönbözetesebb vad területeken (de falusi környezetben, ritkábban városokban is) képes megélni. Ritka állat. Egyedül él, csak akkor találkozik más fajtájábélivel, ha a nõstény kölykezdik. Ilyenkor a hím védi a párját és a kicsinyeit egészen addig, amíg a kicsinyek el nem érik hat hetes korukat. A szedermacska néha háziállatként él, de leginkább a civilizálatlan környékeket kedveli. Leginkább éjjel aktív, ilyenkor madarakra és kisebb rágcsálókra vadászik.

A szedermacska kivételesen intelligens és óvatos. Gyakorlatilag lehetetlen meglepni, csapdába csalni vagy foglyul ejteni, és éles érzéküket a hosszabb házkörüli élet sem tompítja el.



MEGJEGYZÉS

A tudósok mind a mai napig vitatkoznak azon, hogy a szedermacska vajon a vadmacska (*Felis silvestris*) felébredt változata-e, vagy pedig inkább a tündérféle gyűjõnév alá tartozó paranormális lényekkel rokon. A genetikai vizsgálatok egyelőre nem adtak választ.

A környezetükben élõ emberek általában sokféle babonát és hiedelmet ismernek a szedermacskákkal kapcsolatban. Például szedermacskával találkozni balszerencsét jelent, de ha egy szedermacska úgy dönt, hogy tanyát üt valakinek a házában, akkor az rendkívül jó ómen a házigazdára nézve.

A *Felis nigra* egész Európában elõfordul. Egy régi történet szerint amikor a Sátánt kidobták a mennyországból, egy szederbokorba pottyant. E hiedelem miatt az emberek általában a gonoszságra asszociálnak a szederbokorral kapcsolatban, és ezért a szedermacskát is a gonosz megtestesülésének képzelik (a nevét onnan kapta, hogy általában novemberben és decemberben, a szederszezonban kölykezik). A szedermacska csak vad körülmények között szaporodik, így szaporodási szokásairól keveset tudunk.

PARAKÉPESSEGEK

Balszerencse (LT), Felerősített érzékek (éjszakai látás), Hipnotikus hang (miáu, Zóna X 2), Illúzió (LT), Iszkolás, Kényszerítés (LT), Megnövelt reakció (naponta 1D6 alkalommal, EsszenciaD6 fordulóg), Rejtőszín, Sötétség, Vágyak visszatükrözése (LT), Vakítás (LT)

GYENGÉK

A szedermacska ellenállhatatlannak találja gyöngymenta (illatos macskamenta, *nepeta cataria*) illatát. Ha megérzi ezt az illatot, Akarateró próbát kell dobnia 6-os célszám ellen. Ha nem ér el sikert, azonnal elindul az illat forrása felé. Ha fizikai kontaktusba kerül gyöngymentával (belehengergőzik, beszóriják vele, stb.) +2 módosítót kap minden célszámára 6D6 fordulónyi ideig.

>>>>>[Nagyon furcsa lények ezek – esküszöm, hogy prekognitívak. Ismerek valakit, akinek a házában lakott egy. Soha nem hagyta el a házat, aztán egy napon fogta magát és kísélt, csak úgy. Aztán egy óra múlva egy izzó meteor csapódott be a házba, és mindenkit megölt odabent.]<<<<<<
–Björn <16:34:22/13-03-53>

>>>>>[Ezenkívül félelmetesen jók a gondolatok irányításában is. A Hold Lányai nevű szekta elég ismert volt Kelet-Magyarországon, egészen 2048-ig, amikor is valaki rájött, hogy egy ilyen fekete cica irányítja az egészet illúziókkal és gondolatok irányításával. Ez már önmagában is lenyűgöző.]<<<<<<
–Kis Testvér <23:11:45/17-03-53>

>>>>>[Nem gonosz lények ezek, de tudnak kegyetlenek, agresszívek és veszélyesek is lenni. Ne higgyétek el azt a hülyeséget, hogy mázlitok lesz, ha beköltözik hozzátok egy ilyen. Ha beköltözik hozzátok egy ilyen, előbb vagy utóbb ő fog irányítani titeket. Skóciában, Magyarországon és más helyeken az emberek annyira veszedelmesnek tartják a szedermacskákat, hogy élve elégetik őket. Sok faluban a községes, fekete macskákat is megpörkölnek, csak hogy biztosra menjenek.]<<<<<<
–Szamár <20:15:34/20-03-53>

>>>>>[Babonás barmok.]<<<<<<
–Ailurofil <23:13:21/21-03-53>

>>>>>[Ők már csak ilyenek. De nem mindig sikerül nekik. Emlékszem egy skóciai esetre: a saját szememmel láttam a teljes McAndrews családot maguktól beszélni a lángok közé egy ilyen kis szedermacska akaratainak engedelmeskedve. A cicus nyilván nem akart fordított sorsra jutni.]<<<<<<
–Sinead H <04:16:53/22-03-53>

>>>>>[Szívelejték meg, amit mondtak, és ne higgyétek azt, hogy nem kell félnetek tőlük csak azért, mert ezek olyan helyeken élnek, ahol ti sosem fogtok. Először is tudok néhány kommunáról (a gwynnedi tündék Wales-ben, vagy a bakonyi tündék Magyarországon), akik meghitt barátságban élnek a szedermacskákkal. Vedd hozzá ehhez a tünd varázslatok erejét, és mindjárt háromszor meg fogod gondolni magad, mielőtt beteszed a lábad ezekre a vidékekre. És a különböző szedermacskák különböző helyeken szeretnek élni. Ne higgyétek, hogy háziállatok, csak azért, mert néhányuk a ház körül él! Persze, a legtöbbszörük a vadonban tanyázik, ezekkel nincs is baj. De a fiatalabbak még kíváncsiak, gyakran elmerészkednek a városok széléig, és ott rájönnek, hogy sokkal mulatságosabb dolog emberekkel szórakozni, mint egerekkel. Vigyázzatok magatokra, legyetek ésszel, és tiszteljétek a szedermacskát, ha találkoztok vele.]<<<<<<
–Bűvész <05:15:21/24-03-53>

JÁTÉKINFORMÁCIÓK

Név	TEST	GYOR	ERŐ	KAR
Szedermacska		2	5x5	2
INT	AKE	ESSZ	REA	Támadás
3/8	5	(6)	6**	6E, -1 elérés

Paraképességek: Balszerencse (LT), Felerősített érzékek (éjszakai látás), Hipnotikus hang (miáu, Zóna X 2), Illúzió (LT), Iszkolás, Kényszerítés (LT), Megnövelt reakció (naponta 1D6 alkalommal, EsszenciaD6 fordulóg), Rejtőszín, Sötétség, Vágyak visszatükrözése (LT), Vakítás (LT)

Gyengék: Gyöngymenta (lásd a szöveget).

Megjegyzés: **3D6 kezdeményezés kocka.

>>>>>[A bakonyi tündés hír sajnos igaz. No persze a turistáknak nem kell félniük, azokat nem bántja senki. De próbáljon csak meg valaki elkészíteni...]<<<<<<
–Sabc <13:55:33/14-05-57>

>>>>>[És jobb, ha tudjátok, a Lúdvércnek is vannak ilyen kis házicicái.]<<<<<<
–Szabad Zalát! <03:41:19/15-05-57>

VAD MINOTAURUSZ (Aurochs atrox)

AZONOSÍTÁS

A vad minotaurusz leginkább egy óriási bika és egy hasonló termetű ember keresztezésének tűnik. Hossza kb. 3,6 méter az orrától a farka tövéig számítva, súlya 850 kilogramm körül van. Sötétbarna bundája a hátán, valamint a nyaka és vállá körül dús sörényt formál. Hátsó lába tagolatlan patában végződik,

>>>>>[Miért nem veszi észre senki a hasonlóságot ezek között a szörnyetegek és a trollok között? Szerintem teljesen nyilvánvaló a kapcsolat, és ha díjat tűztek ki a minotauruszokra, akkor díjat kéne kifizetni a hozzájuk hasonlókra is!]<<<<<<<

-Fejvadász <08:00:01/19-04-53>

>>>>>[Dugulj el, cimbor! Vajon miért van az az érzésem, hogy egy Alamos 20.000 Örökös Tagsági igazolást találhnánk a zoknis fiókodban? Menj el másik hirdetőtáblára acsarkodni, mielőtt valaki díjat tűzne ki az ostobaságra.]<<<<<<

-Bűvész <01:16:07/20-04-53>



JÁTÉKINFORMÁCIÓK

Név	TEST	GYOR	ERŐ	KAR
Vad minotaurusz		12/1	3x5	11
INT	AKE	ESSZ	REA	Támadás
1/6	6	4	2	7H, +1 EÉ

Paraképességek: Felerősített érzékek (éjszakai látás, hőlátás), Megnövelt fizikai tulajdonságok (Erő, naponta háromszor, EsszenciaD6 fordulóig), Zavarodottság (Zóna X 3).

Gyengék: Nincsenek.

Megjegyzés: A minotauruszra nem hatnak az illúzió varázslatok.

>>>>>[Minotauruszt Magyarországon a Törp Királyságban lehet látni – nagy ritkán. A Vértesben több is él, de hát oda amúgy sem megy senki, így aztán

nem jelentenek nagy veszélyt. Azt beszélük, hogy a bakonyi tünde remetemágusok képesek a saját céljaira felhasználni őket, ami alatt leginkább az ellenségeik eltüntetését kell érteni. Fejvadászok vigyázzanak! A tündék ezt a rondaságot is a természeti egyensúly részeként kezelik, ezért ha valaki fejpénz reményében bikkadászatra indul, ne csak rohamágyút vigyen magával, hanem mágikus fedezetet is. Ez utóbbira a minotauruszt védő tündék ellen lehet szüksége...]<<<<<<

-Sabc <14:52:35/14-05-57>

JÁTÉKSZABÁLYOK, KIEGÉSZÍTÉSEK:

A fenti leírásokban használtunk esetleg tisztázatlan fogalmakat és jelöléseket, különösen a szörnyek statisztikai adatainak felsorolásakor. A fogalmak magyarázatát a **Shadowrun szabálykönyvben** lehet megtalálni a **Szörnyek** fejezetben, a 222. oldaltól. Az ott nem szereplő szereplő paraképességek, és a hozzájuk kapcsolódó fogalmak leírását lásd az alábbiakban:

Hipnotikus hang

A hipnotikus hang paraképesség használója befolyással tud lenni mindazok elméjére, akik hallják a hangot. A hangot tekintsd (Esszencia)K sebzés kódú támadásnak, amely ellen az áldozat kettős próbával védekezik (a kettős próbát a támadó fél Esszenciája és az áldozat Akaratereje között kell dobni). A támadó plusz sikereit jelöljétek be az áldozat állapotjelzőjének Kábulás rovatába. Ha a rovat megtelik, az áldozat mozdulatlanra merevedik és képtelen bármiféle fizikai, mentális vagy mágikus cselekedetre egészen addig, amíg a hang szól. A hangvédővel ellátott kiberfűl (Esszencia)E-re csökkenti a sebzés kódot. Hasonlóképpen, de kevésbé hatékonyan működik a füldugó: (Esszencia-1)K vagy (Esszencia-2)K lesz tőle a sebzés kód (a játékmester belátása szerint).

Ha a fenti módon mozdulatlanra kárhoztatott áldozatot megtámadják, újra kettős próbát kell dobni. Ha az áldozat ilyenkor akár egyetlen sikert is elér, a hipnózis megtörik. Ha a hang abbamarad, a hipnotikus hatás elenyészik, de a rákövetkező fordulóban az áldozat minden szakértelem próbájára +2 módosítót kap. Ha valaki egyszerre több hipnotikus hangot hall, akkor is csak egyetlen kettős próbát kell dobnia. A paraképesség hatókörzete kör alakú, melynek sugara megegyezik az illető lény Esszenciája és veszélyességi szintje szorzatának kétszeresével.

Illúzió

Az illúzió paraképesség használója képzeteket is benyomásokat kelthet a látótávolságban lévő célpont elméjében. A paraképesség hasonlóan működik, mint a Vágyak keltése (lásd alább), azzal a különbséggel, hogy a hatás ereje nem haladhatja meg a használó

Esszenciáját, függetlenül a kettős próbában elért plusz sikerek számától. A paraképesség használója tetszőleges képzetet kialakíthat az áldozatban, nemcsak olyanokat, amelyek egybevágznak az áldozat pilanatnyi vágyaival.

Iszkolás

E paraképesség használója megnövelheti a mozgási sebességét úgy, hogy megszorozza az Esszencia szintjével. A paraképesség csak a nyílt terepen való, zavartalan mozgásra vonatkozik. Nem sima terepen, vagy harc közben nem lehet használni, kivéve, ha a játékmester úgy dönt, hogy az illető lény el akar menekülni a harcból (ezt csak akkor teheti, ha senkivel sem áll közelharcban, és nem zárja el semmilyen akadály az egyenes vonalú menekülését). Az Iszkolást használó lény sebessége fokozatosan növekszik, és csak a lény Esszenciájának megfelelő számú forduló után éri el a maximumát. Egy 5-ös Esszenciájú lény pl. a menekülése második fordulójában csak kétszeres sebességgel mozoghat, a harmadikban már háromszorossal, stb., és az ötödik fordulóban éri el a maximális, ötszörös sebességet.

Megnövelt reakció

A megnövelt reakció paraképesség használója (aktuális Esszencia / 2) kockával megnövelheti a kezdeményezés kockáinak számát (lefelé kerekítve). A játékmester saját belátása szerint korlátozhatja e paraképesség használatát (csak egy bizonyos ideig működik, csak valahányszor működik naponta, stb.).

Rejtőszín

A rejtőszín legközönségesebb változata a látható elektromágneses spektrumon belül működik, ideértve a törpök, trollok és egyéb, természetes hőlátással rendelkező fajták által érzékelt spektrumot is. E paraképesség használója megtöri a fényt maga körül, így gyakorlatilag láthatatlanná válik. Ha nem mozdul a felfedezésére irányuló észlelés próba célszáma 10; ha mozog, a célszám 8-ra csökken. A Rejtőszín paraképesség teljesen bolondot csinál a térlátásból, ezért ha távolba ható fegyverrel céloznak a használójára, a célszám próba célszámához +2 -t kell adni. A Rejtőszín mind a természetes, mind a kibernetikus hőlátás ellen hatásos, de nem használható a nem látás jellegű érzékelési módok (szonar, radar, szaglás, stb.) ellen.

Sötétség

E paraképesség használója képes sötétségbe burkolni magát, és így a külső szemlélő számára árnyéknak tűnni. Használat a értelmetlen napfényben vagy éles megvilágításban, és teljesen felesleges sötétben, de fény-árnyékok megvilágítási viszonyok esetén igen nehéz észrevenni egy Sötétség paraképességet hasz-

náló lényt. Az észlelés próba célszámaira az alábbi módosítók lesznek érvényesek:

Nem túl erős megvilágítás:	+2
Részleges megvilágítás:	+4
Éles megvilágítás:	-1

A fenti módosítók csak az észlelés próbára vonatkoznak. Jóllehet a Sötétség paraképesség használóját nem lehet észrevenni hőlátással vagy szonarral, a radar teljes mértékben hatástos ellene.

Vágyak visszatükrözése

Használója érzékeli a hatótávolságon belül egyetlen célpont pillanatnyi legerősebb vágyát és ezzel kapcsolatos illúziókat tud kelteni a célpont elméjében. Maga a használó lény tűnhet ellenségesnek vagy barátságosnak a keltett illúzióképek szerint. A paraképesség használatakor kettős próbát kell dobni a lény Esszenciája és a célpont Akaraterije között. Ha a lény ér el több sikert, a célpont a Szórákoztatás varázslatnak megfelelő hatás alá kerül – tekintsd úgy, mintha a varázslat ereje a lény Esszenciájával egyezne meg. Az erő szint 1-gyel növekszik minden 2 plusz siker után. A Szórákoztatás varázslattól eltérően ez a paraképesség akkor is működik, ha a célpont nem akarja, hogy hasson rá. Ha a hatás alá került célpontot megtámadják, megsebzik, a társai rákiáltanak, ráütnek, stb. Újabb kettős próbára kerül sor. Ha a célpontot nem figyelmeztetik, elmerül az illúzióképekben, és úgy cselekszik, mintha azok valóságosak lennének (felnyalbolja a képzelt hitelkártyákat, harcolni kezd képzelt ellenségével, átöleli képzelt szeretőjét, stb.), és elsétál, ha megelegelte a dolgot.

Vakítás

A paraképesség használója vakságot képes okozni egyetlen áldozatnak. A célpont Akaraterő próbát dob a vakítási hatás sebzés kódja ellen, ami megegyezik a támadó fél Esszenciájával. Ha a célpont nem ér el sikert, 1D6 fordulóra teljesen megvakul, de nem szenved fizikai sebzést. A paraképesség a kiberszemek ellen is hatásos.

Zóna

Ezzel jelezzük, hogy egy adott paraképesség területre hat. A hatókörzet határa a szörny köré rajzolt kör, melynek sugara megegyezik a szörny Esszenciájának és veszélyességi szintjének szorzatával, méterben kifejezve. Ennél nagyobb sugarú területet a "Zóna X 2", "Zóna X 3" stb. jelöléssel jelöljük. Megjegyezzük, hogy általában az ilyen paraképességek használatához a szörnynek pontosan tudnia kell az áldozat(ok) helyét. Ha a szörny látja a célpontot, alkalmazhatja a paraképességét, de annak további, folyamatos fenntartásához már nem szükséges a folyamatos vizuális kapcsolat.

Haláltánc

- Nézd, milyen csodálatosak!
- Nézd ezt az elszántságot, ezt a határozott fellépést!
- Ezek azután nem félnek semmitől!
- Abban biztosak lehetünk, hogy a zargoknak nincs semmi esélyük sem!

Hárman álltak a parancsnoki megfigyelőpont hatalmas panoráma képernyője előtt. Innen, fentről pontosan nyomon követhették a gigantikus hadművelet alakulását. Rettenetes robbanások rázták meg a sziklákat, az alacsonyan szálló hőfelhőket kékesen izzó lézernyalábok tépték cafatokra. Alattuk, a homályos mélységben, a fehérré égett, még enyhén radioaktív szurdokok alján és falain ott hullámzott az új keltetés sok százezernyi ifjú harcosa.

– Nézzétek ezeket a pompás páncélokat, a borotvaéles csápokat, a mérget fröcskölő mirigyeket – kiáltott fel lelkesen Zisz-Krírusuk Nagykirálynő.

– Szinte el sem hiszem, hogy ezek a gyilkológépek karácsonykor még ki sem keltek a tojásból! – álmélkodott McPershin ellentengernagy.

– Ők nem gyilkológépek, hanem ifjú inszektoid hősök! – csattant fel ingerülten a hadenteni boly uralkodónője. Zisz-Krírusuk cseppet sem kedvelte az embert, és ebből nem is igen csinált titkot. Nem értette, hogy a nagyhatalmú klán miért éppen egy szőrös emlőst bízott meg a hadsereg célbajuttatásával. Szerencsére itt volt a cápa is. Vele sokkal könnyebben ki lehetett jönni.

Vérvagyó Nagyasszony, a United Arms and Technics újonnan ki-nevezett igazgatónője is elégedetten figyelte a felszínen nyüzsgő haderőt. A kőszirtek árnyékában nyúlóclábu, erősen páncélozott harcjárművek szállították a tiszteket és néhány duzzadó potrohú, a hormonkivonatoktól nyálkás testű kis királynőt. A levegő valósággal forrt a megszámlálhatatlan lebegőtől és gravikoptertől, amelyek gyilkos energiazáporokkal bombázták az ellenség jól kiépített állásait. Hatalmas robbanások remegtették meg a talajt, a lezúduló kőlavínak inszektoidok százait sodorták a szurdokokba. A Fekete Sereg harcosai lézereket szorongatva halálmegvető bátorsággal rohantak az automata erődök ágyútornyai elé. Nem törődtek a saját biztonságukkal, hajtotta őket a genetikusan beléjük táplált parancs, hogy megsemmisítsenek mindent, ami veszélyeztetheti imádott uralkodójukat.

Pillanatok alatt elérték az aknamezőt, és mire elszórt az ezreket darabokra szaggató robbanások füstje, a leggyorsabbak már a tükörsima falon másztak felfelé.

Vérvagyó Nagyasszony érezte, hogy kellemes bizsergés önti el testét. Legszívesebben kirohant volna a bunkerből, hogy lépegetőjén trónolva csatlakozzon a pusztító orgiához. A klán technikusai már átalakították a váratlanul elhunyt elődjétől, Viharszárny Nagyúrtól rámaradt járművet. Eltávolították a buta xénóknak imponáló, nevetséges szarvakat, és hat stabil, fúrge lábra állították a szerkezetet. Mivel már a hadjárat tervezésekor kiderült, hogy nem kerülheti el a közvetlen

harccselekményeket, ezért az igazgató asszony alaposan megnöveltette a lépegető tűzerejét, és egy akkora pajzsot építtetett bele, hogy az még egy kisebb hajónak is dicsőségére válhatott volna.

– Kedves Zisz – mondta inszektoid nyelven. – Igazán büszke lehetsz a fiaidra. Ezek a páratlan, bátor harcosok dicsőséget hoznak mind neked, mind az inszektoid nemzetnek.

– Gondolod, hogy akkor könnyebben kapunk bolyalapítási engedélyt a Formato III-ban is? – kérdezte a királynő.

– Ebben abszolút biztos vagyok. Ha csak egyetlen bolygót is sikerül felszabadítani a zarg uralom alól, akkor az emberlakta világok valósággal versengeni fognak azért, hogy otthont adjanak egy inszektoid helyőrség..., akarom mondani bolynak!

– Fenség, igazán megtisztel azzal, hogy fogad.

– Ezen nincs miért csodálkoznia. Már régóta igen gyümölcsöző kapcsolatban állok a klánjukkal. Lázongó alattvalóimmal továbbra is kielégíthetem uránbányáik rabszolga igényét. Azt viszont el kell mondanom, hogy az aktuális ajánlatuk meglepett.

– Őh, ebben nincsen semmi meglepő. Ön fizet nekünk egy jelképes összeget, és mi cserébe elintézzük, hogy az ön ellenségei eltűnjenek a rendszerből.

– Az utolsó szálíg kiirtják a Deradesen élő inszektoidokat. Nem eltüntetik őket, hanem megsemmisítik a kaptárvárosukat, a kikötőjüket és az ipari létesítményeiket. Velük együtt elpusztítják a Steiner Koch egyéb, emberi személyzetű gyártelepeit is. Egyszer és mindenkorra végeznek velük.



– Igenis fenség, ön ezúttal is a fején találta a szöveget. Pontosan ezt fogjuk tenni.

– De hogyan, és hogyhogy ilyen olcsón? Azt a helyet kutya keményen védik. Ezt saját keserű tapasztalataimból tudom.

Detama bolygó hadura egy önkéntelen mozdulattal végigsimította az arcát kettészélő forradást.

– Egy forradalmian új módszert sikerült kifejlesztenünk.

– Azokat a híres óriás harci robotokat? Már hallottam róluk! – kiáltotta lelkesen a zsarnok.

A központi kikötő felé tornyosuló komor palota enyhén megremegett, ahogy kint egy újabb vadászosztag emelkedett a magasba. A turbinák üvöltése nem hallatszott be, de a plazmasugarak lángja egy pillanatra felvillantotta a hadúr trónját díszítő drágaköveket.

– Ugyan, dehogya! A robotok egyelőre még alkalmatlanok a harc-téri bevetésre. Mi inszektoidokkal írjuk ki fenséged konkurensének kis bogárkáit.

– Maga viccel velem! – a zsarnok harsogva kacagott. – Az inszektoidok sohasem harcolnak egymás ellen. Ezt mindenki tudja. Nagyon összetartanak a kis férgek.

– Eddig nem harcoltak, fenség. De mostantól! Olcsó, gyors, megbízható gyilkológépeket kínálunk hatalmasságodnak. És fenségednek alig néhány millióba kerül, hogy leszámoljon cége, akarom mondani szeretteit népe halálos ellenségeivel. Kérem tekintse meg a tervünket!

A detamai a kilőtt szemét helyettesítő leolvadóba helyezte az adatkristályt. Némán olvasta az összefoglalót. Az Ezüstkigyó Klán megbizottja elégedetten hátradől a kényelmes fotelben, és elvett egy alkohollal teli kristályhengert. Biztos volt a dolgában. A hadúr igent fog mondani.

Akkor pedig kezdetét veheti a pokolian ravasz, többszörösen megcsavart terv. Néhány nap múlva megjönnek a cápa hajók, fedélzetükön a hormonkezelt, a harci vágtyól égő rovarlények százezreivel. A királynőjüknek nem marad más választása, mint, hogy a saját fajtája ellen küldje harcba őket. Ha pedig sokat ellenkeznek, csak akad olyan becs-vágyó kis királynő, akivel lehet beszélni. A rovarok győzni fognak, és a győzelemnek villámgyorsan elterjed a híre.

A zarg háború mindenki számára nyilvánvalóvá tette, hogy lejárt a faji elkülönülés kora. Nem lehet üres bolygókat hagyni a lakott rendszerekben. A zargok éppen az ilyeneket keresik. Ez az érv el fogja csitítani a demokratikus rendszerek renyhe tiltakozását. Senki sem akar arra ébredni, hogy inváziós bázis épül az orra előtt. A zsarnokoknak pedig – mint ennek a korlátolt, de ravasz gazembernek itt vele szemben – nem lesznek erkölcsi kifogásaik. Őket az érdekeli, hogy a saját hatalmukat növeljék.

Bármi áron.

Vendéglátója felnézett:

– Tudja mit? Érdekel a dolog. Beszéljük meg a részleteket.

A műszerfalak előtt sorakozó technikusok jelezték, hogy vége van a hadgyakorlatnak. A három parancsnok a felszínre sietett, hogy a helyszínen győződjön meg a főpróba sikeréről. Az erőrendszer romokban hevert, az inszektoidok valamennyi robottal végeztek.

A füstölő romok között lassanként elült a zürzavar. A katonák menetoszlopokba szerveződtek, és visszavonultak a kaptárváros irányába. Nem volt szükségük parancsszavakra. Az inszektoidok sajátjá-



gos telepítáija – ami még a cerebriták számára is megoldhatatlan rejtelet jelentett – most is kiválóan működött. Mentőosztagok gyűjtötték össze a sebesülteket, akiket azonnal a kis királynőnk színe elé vittek.

– Legszívesebben én is lemennék gyógyítani! – sóhajtott fel Zisz-Krisiuk. – Csakhát, amióta én vagyok az uralkodó, sokkal kevesebb hormont tudok termelni.

– Ez már nem is a te feladatod, imádott fenség – szólalt meg egy hihetetlenül mély hang a hátuk mögött.

– Ő, Ikzi Kríi – te nem segítesz a többieknek? – kérdezte vidáman Vervágó Nagyasszony. – Sebai, örülök, hogy itt vagy. Alkalmadtán folytathatjuk a tegnapi esti megbeszélésünket.

McPershin lassan, holtápadtan megfordult. Eddig sikeresen elkerülte a találkozást a boly első számú kis királynőjével. Iszonyodott a kis királynőtől. Felnézett az előtte tornyosuló nedves, lüktető szőrnyűségére. Rekedt hangon megszólalt:

– Á, kedves Ikzi Kríi. Igazán örülök...

Gyomra felmondta a szolgálatot. Gyorsan a szakadék szélére lépett, és hányni kezdett.

– Én is örülök a találkozásnak, ellentengernagy.

A kis királynő a cápára nézett. Gúnyos tekintettel összebólintottak.

– És ez tartja magát egy hatalmas harcossnak...

Karcsú cápa vadászgépek raja haladt el a zászlóshajó hatalmas ablak előtt. Vervágó Nagyasszony elégedetten figyelte rőptüket. A Klán flottája nemskóra végrehajtja a hosszú út első hiperugrását. A Nagyasszony biztosra akart menni. Nemcsak karrierre, de élete is a vállalkozás sikerétől függött. Elég nagy a kockázat. Ha viszont minden a tervek szerint alakul, akkor nemskóra már ő irányítja a klán összes üzletét a Formato 3 szektorában. Szektorigazgató lehet!

Kinyílt az ajtó, és egyetlen mozgással McPershin úszott be a magánlakosztályba.

– Eddig minden remekül megy – mondta elégedetten, és megpróbált leülni egy polcra.

– A királynő tehát még mindig nem sejt semmit?

– Nem. Azt hiszem, tényleg meg van győződve arról, hogy egy megszállt világot kell felszabadítania.

– De kedvesem, ez így is van!



Vérvágyó az ember mellé úszott, és tett egy lassú kört körülötte. Tudta, az ellentengernagy ki nem állhatja az ilyesmit.

- Csak éppen nem a zargok szállták meg azt a szegény kis világot.
- A zargok eddig még egyetlen világot sem szálltak meg. Egyetlen jelentés sem szól felszíni harcokról. Blokádn alá vonták a kikötőket, de néhány kommandóakciótól eltekintve, le még nem szálltak. A harc az űrben, az építkezések körül folyik.
- De, ha egyszer majd eljön a felszíni invázió, akkor milliárdokat ér egy kiképzett felszabadító osztag. Mi pedig jutányos áron szállítjuk a szabadságharcosokat. Akkor pedig senki se fog tiltakozni azért, mert idegen lényeket telepítünk a zárt faji szektorokba. Felbolydul majd az egész Peremvidék. Hajók százai szállítják az új telepeseket.



A szektorok közötti ugráshoz elengedhetetlenül fontos herepium ára az egékbe szökik. Már ezen is vagyონokat keresünk. Talán teljesen megszűnnek majd a faji szektorok.

- Egy ilyen folyamat évszázadokig is eltarthat.
- Éppen ez benne a gyönyörű. Áttekinthetetlen káosz mindenfelé. Micsoda üzleti lehetőségek! Addig lakatlan világok millióit lehet benépesíteni. És az első körben mindenki a mi kis bogárkáinkat szeretné maga mellett tudni.
- Ez az érv végképp levette a lábáról a nagy királynőt.
- Meghiszem azt. Micsoda dicsőség, hogy éppen ő fogja megszárszorozni az inszektoid faj létszámát.
- És ebben az a szép, hogy tökéletesen igaz.

* * *

A csapatszállító mérföldnyi átmérőjű kupolatermében csillogó fekete páncélos inszektoid harcosok százszázai sorakoztak bevetésre készen. Végtelen nyílegyenes sorokban, egyszerű kivételű lézereiket markolva várták, hogy melléjük érjenek a hormonoktól csepegő kis királynők.

Zisz-Kríusuk Nagykirálynő a csarnok közepéről, egy fényárban úszó antiG erkélyről figyelte gyermekei felkészítését. Behunyta hatalmas szeméit, és hagyta, hogy magával ragadják szeretett alattvalói érzelmei. Hiába voltak annyian, a királynő mindegyiket ismerte. Ő volt az agy, és ő volt a szív is. Szinte egybeolvadt velük, és ők azonnal meg-

éreztek mindenható jelenlétét. Imádták fiait, és most mégis harcba küldte őket.

Úgy érezte magát, mint aki arra készül, hogy levágya a saját végtagjait. Ebben a pillanatban azt kívánta, hogy bárcsak idősebb és tapasztaltabb lenne. Még csak húsz éve sem volt, hogy egy távoli bolygón az akkori Nagykirálynő maga elé rendelte, és közölte vele, hogy mindörökké el kell hagynia az anyai kaptárt.

Teletömtek furcsa, sosem tapasztalt ízű hormonokkal, és egy hajóra rakták. Egy csillaghajóra, amelyk elvitte egy messzi rendszerbe, egy másik szektorba, hogy illegális telepet alapítson egy baráti klánnak. Mire megérkezett már maga is Nagykirálynő volt. Megszülte az első nemzedéket, és megkezdte a kaptár felépítését.

Bányákat nyitottak, gyárakat és erőműveket építettek. Őrholdakkal vették körbe új hazájukat, és közben szorgalmasan termelték mindazt, amivel a klán megbizta őket.

Aztán megjött a szörnyű hír, hogy a zargok elpusztították az anyakaptárt.

Még most is megborzongott a gyűlöletől. Attól a perctől kezdve égett benne a bosszúvágy. A csillagokon túlról érkező élettelen szörnyek elpusztították egy Nagykirálynőt!

Egy királynőt, akire már nem vonatkoztak a halandók törvényei.

Lent valósággal lángolt a csarnok. Zisz-Kríusuk dühe magával ragadta a harcosokat. Az inszektoidok alig várták, hogy bosszút álljanak a zargokon. Nem fognak meghátrálni, nem fognak könyörgőlevelet kérni, vagy kegyelmet adni. A királynő érezte, hogy helyesen cselekszik. Fajtája hagyományait felrúgva támadó háborúba kezd.

A zargok, a gyűlött élettelen zargok ellen!

A harcosok felkészítése véget ért, az első extázisban izzó osztagok már elhelyezkedtek a rohamnaszádokban. A komor harcosok lehunytt szemmel, a visszafojtott indulattól remegve várták, hogy megsemmisíthessék az uralkodónó ellenségeit. Az utolsó hiperugrás után azonnal lecsapnak a galaktikán túli sötétség rabszolgáira.

– Fenség, imádott fenség!

Extázisából Ikzi Krí kiáltása ragadta ki. Hatalmas termetű helyettese, a kaptár legambiciózusabb kis királynője a dolgozókat félresöpörve tört az erkély felé.

– Megváltozott a terv! – menydörögte. – Most kaptuk a hírt. A Birodalom közbelépett. Egy óriáscirkáló lecsapott a zargokra. Kiirtották az összeset. Elkaptak vagy egy tucatnyi Metal Giantot, a felszínt pedig xeno Halálgárdisták lepték el. Lángban áll az egész bolygó. Vérvágyó azt mondja, hogy ott nincs ránk semmi szükség. Már az új pályát elemzetteti.

– Micsoda? – sikította Zisz-Kríusuk. – Az nem lehet! A fiam! Fel vannak izzítva. Ha nem harcolhatnak, szét fognak robbanni. Legyilkolják egymást.

Ikzi Krí megállt előtte, és lenézett anyakirálynőjére.

– Eljárt fölötted az idő – gondolta.

– Szóltam a cápának, hogy keressen egy másik célpontot – mondta hangosan. – Valamit, aminek nekimehetünk. Valamit, ami sejt azon, hogy megőrizzük a kaptár épségét. Talált egy célpontot.

Hihetetlen megkönnyebbülés futott végig a királynőn. Így talán el lehet kerülni, hogy megőrüljenek a hormonok segítségével vérszomjas ragadozókká változtatott dolgozók.

– Halál a zargokra! – kiáltotta. – Hála a Mindenség Anyjának!

Olyan mindegy, hogy hol csapunk le a sötétség fattyaira.

Ikzi Kríi elérkezettnek látta az időt arra, hogy megadja a kegyelem-dőfést.

– Nem fenség, nem zargok. Errefelé nincsenek zargok. A klán elenségei a helyi emberek. Emberek és a szolgálatukban álló inszektoidok hadereje.

A nagykirálynő csak lassan fogta fel a választ.

– Emberek. Emberek és a mi népünk. A testvéreink. Az nem lehet...

– De, fenség. A Shin To Klán inszektoidjai. Nem testvérek. Az elenségeink. De még ha a rokonaink volnának is... Inkább ők pusztuljanak el, mint a mi kaptárunk!

– Ez nem lehet! – sikította a királynő. – Nem gyilkolhatjuk a saját fajtánkat!

– Miért ne? Minden értelmes lény ezt teszi.

A nagykirálynő érezte, hogy elméje kezd szétesni. Ellentétes indulatok marcangolták. Benne is ott tombolt sok százezer fia mesterségesen felokozott harci vágya, de ugyanakkor érezte a fajtájával szembeni hihetetlen – de elvont – felelőséget. Kétségbeesetten küzdött a széthullás ellen. Ha ő szétesik, akkor vége a kaptárnak. Tudata legmélyén felismerte az összefüggéseket, rájött, hogy aljas módon csapdába csalták, hogy egy pokoli kényszerhelyzetbe hozták. Arra is rádöbent, hogy a cselszövők is csak mit sem sejtő, buta parasztok egy sötét sakkjátszmában. Rámeredt az árulóra.

– Le kell mennem velük – hörgögte. – Ha én is ott vagyok, talán megmaradnak. De te! Neked itt kell maradnod, és meg kell szervezned a túlélők fogadását, és a kaptár fenntartását. Hormonokat kell termelni. Elegendő hormont. Te vagy erre a legalkalmasabb. Sajnos.

Ikzi-Kríi nem válaszolt. Megfordult, és nedves csikot húzva maga után elindult a kapitányi hidra.

* * *

– Nézd, milyen csodálatosak! Nézd, milyen szépek! Nézd meg gyermekimeimet, ahogy itt fekszenek!

A királynő remegve állt egy szétlőtt tank füstölgő roncsa mellett. Hajnal óta botorkált alvajáróként a végételenbe nyúló, lassan csendesedő csatamezőn, de mindhiába szölongatta fiait.

Először csak rohant az üszökös síkságon, amit beborítottak a feke-

te és a vörös tetemek. Szívei vadul vertek, aranyárga vére örült ütemben száguldott a vékony erek sűrű hálózatán. Mirigyei a legerősebb hormonokat termelték, olyanokat, olyanokat, amelyeket csak a legnagyobb vész esetén termelhet a Nagykirálynő.

Ahogy ment, izzó, borostyánsárga cseppek záporoztak csápjairól a fekvőkre. Az életadó nedvek meglelték a feltépett kítin sebeit, és beitták őket a szétszaggatott izomrostok. Remegés futott végig az inszektoid testeken, görcsbe rándultak, csápjaik befejezni látszottak a halál előtti utolsó, éleszánt mozdulatokat.

Futása lassultával a királynő meghallotta a zajt.

Mögötte hosszú, vékony sávban vibrált, vonaglott, hörgött, és görcsösen rángott a csatátér. Csont kaparta a csontot, fém a fémét, kítin mart a kítinbe. A halottak tengerében élet utáni haláltáncukat járták mindazok, akiket csak megérintett.

Azután elmúlt a hormonok ereje.

A hormonoké, amelyek néha csodákat művelnek. A halált viszont nem győzhették le.

A halál visszavonhatatlan.

Már nem tudott ellenállni a remegésnek. Egyik lába a másik után csuklott össze a végsőig kimerült, kiszigerelt test súlya alatt.

Fent, a bolygók síkja felett a diadalmas cápa flotta felvette a hiperugrás megkezdése előtti alakzatot. Eleget tettek a megbízásuknak, és a helyi zsarnok már le is rötta halálját. Fedélzetükön az új királynővel indulhatk tovább. Várta őket egy távoli égtest, melynek nagyravágyó ura elérkezettnek látta az időt, hogy megtörje túlzottan erősnek tűnő szomszédja gerincét. Ígéretet tett arra, hogy a győzelem után inszektoid telepet hozat létre a rendszerben. És ezt az ígéretet be is fogja tartani.

Kezetét veheti az új korszak.

Az uralkodónó mozdulatlanul hevert a fagyott talajon. A néma táj fölött megjelentek az első dögevők. Elűt a metszően hideg szél, és mindent eltakarta a nyálkás sárga köd. Az inszektoid nagyasszony némán várta az éjszakát. Ki tudja, talán az elmúlás feledtető balszámában reménykedett? Talán felcsillant benne a bosszú gondolata?

A holnap még hihetetlenül messze volt.

Nem akart szembenézni népe egyik alapvető igazságával.

Azzal, hogy a királynő sohasem hal meg.

VARGA A. CSABA



Az öngyilkos vállalkozás

A Silicium Hamster lassan elhagyta a légkört. Ormótlan, kopott fémteste meg-megrázkódott, ahogy igyekezett maga mögött hagyni a bolygó gravitációs mezéjét. A jéghideg ürbe érve a hajó, mint egy poraiból feltámadt fönix, felhagyott a küszködéssel, és magabiztosan haladt el az egyetlen hold mellett.

– Mi az úti cél, kapitány? – kérdezte Andrew Scott, a hajó pilótája. John Terror, a Silicium Hamster kapitánya elgondolkozva meredt a Formato szektor csillagterképére.

– Nem is tudom Andrew. Talán el kellene nézni a zargok által ostromolt rendszerekbe...

– Kapitány, nem hiszem, hogy egy Mercator Alpha sok eséllyel próbálkozhat a blokádt áttörésével. – szólt Brule Denson, a navigátor.

– Ugyan már, Mr. Denson. Biztos lesz ott egy-két Cyclon, ami meg akarja váltani a világot. Mi majd szépen az árnyékukban maradunk, és a kellő pillanatban letesszük a gépet. Ott aztán megnézzük, hogy mi a helyzet, és miféle áruk szállításával kereshetünk a legtöbbet. Felveszünk egy-két menekülőt, majd lelépünk. Innentől pedig már csak be kell indítani a Silicium Torust, és mi leszünk a nagyszerű megmentők, mellesleg pedig betegre keressük magunkat.

– Nem látszik felemelőnek, hogy bajba jutott embereknek szedjük meg magunkat.

– Te és a nagyszerű ideáid! Andrew, ez tulajdonképpen kereskedelem. Nem azért megyünk, hogy kiraboljuk azokat az embereket. A jegy az útra ingyenes, pusztán nem akarok üresjáratokat csinálni a blokádt áttörésekor.

– Szerintem nem hangzik rosszul... – jegyezte meg Brule.

– Mikorra érünk oda, Mr. Denson?

– Azt hiszem, két-három ugrásnál nem kell több.

– Nagyszerű, óra indul. – szólt a kapitány, és önmagá-

ban már a jövődöbeli haszon nagyságán morfondírozott. Elnézte, ahogy a navigátor bütyköli konzolját, és megpróbál felkészülni az ugrásra. Bár néhányan azt állították, hogy idővel megszokható, neki valahogy nemigen sikerült. Lehet, hogy alkat kérdése, mindenesetre az ő gyomra mindig felfordul. Mikor látta, hogy Denson végzett a számításokkal, sietve becsatlolta az övét, és várta az ugrást.

A hatás most sem késett, elveszítette eszméletét, s mire magához tért már csak háborgó gyomra és a megváltozott kilátás jelezte a hiperugrás tényét. Nyomasztó csend telepedett az irányító teremre, amit csak a navigátor konzol kopogása enyhített.

– Kapitány! – törte meg a pilóta hangja a csendet.

– Igen, Andrew.

– S.O.S. jeleket kapunk a mélyúrból.

– Jól van, töröld a hajónaplóból, és maszkold a közös csatornákat!

– De kapitány...

– Andrew, ne törődj velem! Nem hiszem, hogy akadna hajó a közelben, ami észrevehetően volna bennünket, és ezáltal bizonyítható lenne, hogy itt jártunk. A hajónaplóból töröld jelenlegi helyzetünket, és az előbbi ugrás céljál jelölj meg egy szomszédos rendszert. Mr. Denson, kérem az ugrások után törölje az ugrás számításainak biztonsági másolatát.

– Uram, ez az üzenet kizárólag nekünk szól. Nem a közös kommunikációs csatornán érkezett.

Terror dühében a szék karfájára csapott.

– Na már csak ez hiányzott. Andrew, az üzenet biztos, hogy nem megy más frekvenciánkon? Esetleg megnézhetnéd, milyen egyéb adás folyik a rendszerben!

– Kapitány, más kommunikációs csatornák lehallgatása eléggé illegális...

– Inkább csukjanak le, mint hogy vakon belesétáljak valami csapdába.

– Rendben kapitány.

A Csend ismét visszaszállt a fülkére, s mindenki a pilóta konzolján megjelenő üzeneteket nézte.

– Semmi, kapitány. Csak a szokásos navigációs jelzések.

– Akkor Andrew, fordítsa a Hamstert a jelek forrása felé!

Mr. Denson pedig kérem, próbáljon meg előzetes számításokat végezni arra az esetre, ha nagyon gyorsan kellene meglépünk!

– Igenis uram.

A hajó lomhán pályát váltott, majd az újonnan kijelölt cél irányába siklott. Terror feszületen meredt a szenzorok kijelzőire, remélve,



hogy nem villan fel rajtuk semmiféle baljós jelzés. Nem voltak illúziói afelől, hogy mi történne, ha belefutnánk egy nagyobb zarg egységbe, vagy mondjuk egy-két gyanús Scorpion tűnne fel a környéken. Imái úgy látszik meghallgatásra találtak, mert semmi különös nem történt, mindössze egy Mercator Alpha adatai jelentek meg a monitoron.

- Andrew, mássz rá a szenzorokkal!
- Azonnal uram.

A pilóta állítgatót valamit a konzolon, majd hitetlenkedve csóválta a fejét.

– Valószínűleg valami probléma van uram. Az agy azt állítja, hogy az a hajtó a Silicium Hamster. Lehetséges, hogy valami hiba van a visszaérkező jelekben, ezért a számítógép ismét bátor-kodott rápokolni néhány szűrőt, és ez lett az eredmény.

– Akkor nézzük meg saját szemünkkel! Kezd az ügy egyre bonyolultabbá válni.

Csakhamar ott lebegett előttük a teherhajó hatalmas alakja. Néhányszor körbepültek, hogy megállapítsák, mi a helyzet az óriási monstrummal.

– Az oldalán lévő felirat szerint valóban ez a Silicium Hamster. – jegyezte meg Andrew, de látva a társai arcára ült döbbsen kifejezést, inkább nem folytatta.

– A pusztulás a hidat ért végzetes találat okozhatta – próbált tárgyilagossá maradni a kapitány. – Mindenesetre nem jó ómen saját korábbi énünkkel összefutni. Uraim, a helyzet kissé bizarr, de meg kell próbálni a hasznunkra hajtani. Andrew, mi a helyzet a hajón?

– Úgy néz ki, hogy a híd kivételével a hajó teljesen ép. Tulajdonképpen az egész hátsó fedélzet levegő alatt van, és lát-szólag minden működőképes rajta. Az agy sem semmisült meg, így akár fontos információkat is szerezhetünk belőle a történetkről. Bár magát ismerve kapitány, nem biztos, hogy minden adat, amit kihozunk a naplóból korrekt lesz, már ha egyáltalán lesz benne valami épkezláb feljegyzés.

– Ha a hajtómű és az agy épen maradt, akkor akármelyik lakott világ felé irányíthatjuk, vagy akár el is vontathatjuk. Úgy tíz rongyot biztosan kereshetünk rajta, de elnézve az állapotát, akár tizenötöt is kihúzhatunk érte valakiből. – jegyezte meg Denson.

– Vajon mi lehetett a rakomány? – gondolkodott Terror. – Mr. Denson, készüljön, átmegyünk!

– Uram, nem akarok akadékoskodni, de nem szívesen látnám a saját holttestemet.

– Ugyan már, Mr. Denson! A találatot követő robbanás során valószínűleg a teljes legénység kirepült az űrbe.

– Hihetően hangzik. Menjünk!

A két űrhajós elhagyta a hidat, majd a zsilipek felé vették az irányt. Magukra öltötték űruhájukat, s csakhamar a másik hajó felé úsztak. Néhány perc alatt meg is érkeztek a teherhajó személyi zsilipjéhez. Terror szórakozott könnyedséggel ütötte be a nyitó kódot, s magabiztos mosollyal figyelte, ahogy a vastag durmacél ajtó a hajtórzsba csúszik.

– Ezzel megvolnánk. – jegyezte meg csak úgy magának, majd beúszott a feltárukt fülkébe. A navigátor szkfanderes teste sietve követte, de arcán látszott, hogy szívesen lenne most valahol máshol. Miután a a hajó belső fedélzetét jutottak, ellenőrizték a hajó levegőjének összetételét, majd óvatosan le-vették sisakjaikat.

– Na így már mindjárt más. – jegyezte meg a kapitány. – Nem bírom az űruha műanyag szagú levegőjét.

Denson erre magában morgott valamit, s izgatottan bab-rálta az oldalán függő MicroBlast pisztoly markolatát.

– Vedd fel a kapcsolatot az aggyal, és igyekezz rávenni, hogy sugározza át a rendelkezésre álló adatokat a Hamster agyának. Addig én megnézem, hogy mit rejt a raktér.

– Igenis kapitány, keresek egy konzolt.

John Terror magabiztos léptekkel haladt a raktérhez veze-tő folyosón. Elhaladt a legénységi kabinok mellett, de úgy dön-tött, majd csak visszafelé néz be. Elgondolkodott, hogy milyen szerencsés, hiszen ismeri saját kabinjának rejtek helyeit, így ki tudja minek bukkan majd a nyomára. Elérte a folyosó végét, kézbevette a pisztolyát, majd kinyitotta a raktér ajtaját.

Odabent jellegtelen konténerok sorakoztak. Ráadásul csak félig volt az egész. Odament az egyikhez, s már éppen meg-nézte volna a tartalmát, mikor lépteket halott maga mögött.

– Na a Denson, mire jutottál? – kérdezte az érkező felé for-dulva.

Arcából kiszaladt a vér, s egy pillanatra teljesen mozdulat-lanná dermedt. A raktár ajtajában John Terror kapitány állt, s pisztolyával meglepett hasonmására célzott.

– Dobb el a pisztolyt John! – szólta az alak.

A markolat szinte magától csusszant ki az elképedt kapi-tány markából.

– Gondolom nemigen jutsz szóhoz. Nos, a körülményeket ismerve nem is csodálom.

– Miért? – hebegte Terror.



– Tudod a blokádnál volt Seor bolygón kaptam egy egyszerű ajánlatot. Valami helyi nagyság meg akart lépni, azonban valami személyes ellentét miatt elég hátra került a menüre várakozók listáján. Mindemellett magával akarta hozni személyes értéktárgyait. Ez érthető. Részvények, papírok, családi ereklyék, miegymás. Történetesen elvállaltam a szállítást, de úgy gondoltam, nem elég nekem az a potom tíz rongy, amivel ki akarja szűrni a szemem, ezért gondolkodni kezdtem. Felhasználva az akadémián szerzett ismereteimet, bombát ácsoltam, s az irányító terembe rejtettem. Az első ugrás után rosszul éreztem magam, elhagytam a hidat, amit persze kívülről gondosan lezártam. A következő után: bumm. A híd megsemmisülésével az agy elküldte a legénység halálhíreit, és önmaga állapotát a legközelebbi lakott világba. Ezen a környéken elég gyakori az ilyen katasztrófa, hála a zargoknak. A szabályzat szerint ilyenkor ki kell jönnie egy hajónak rutinellenőrzést tartani. De ki jönne ki egy Mercator Alpha miatt a mélyűrbe? Főleg, ha S.O.S. jeleket sem hallat. A legénység nagy része minden bizonnyal halott, a hajó kapitánya ugyan még életben lehet, de egy kapitány csak ritkán hagyja el a hidat, ráadásul közvetlenül ugrás után történt az eset. Sokkal egyszerűbb mindenkinek, ha pusztán tényként könyvelik el a hajó és a személyzet pusztulását. Én pedig reméltem – ismerve magamat –, hogy kiküldött üzenetem idővel megtalál, és végül idejössz. Ennyi.

A kapitány időközben visszanyerte önuralmát, s türelmetlenül hallgatta korábbi énjé ömlengéseit. Tudta, hogy ellenfele

ne hagyhatja ki az alkalmat, hogy legalább egy valakinek elmesélhesse „briliáns” tervét. Ha valami csak egy pillanatra elvonná a figyelmét...

– Végeztünk az átrakodással, Andrew! Visszazárom a zsilipet.

– Igenis kapitány. Kár, hogy nem tudjuk magunkkal vinni a Hamstert is!

– Valóban nagy kár, Andrew! De sajnos az agy olyan mértékben megrongálódott, hogy lehetetlen magától megmozdítani az öreglányt. Különbösen is, a biztosítót csalást szimatolna, ha beállítanánk a saját, szétlőtt hajónkkal. Jobb ez így.

A hidra lassan visszatért az élet. A kapitány visszatelepelt helyére, és fontolgatva bámulta a szektor térképét.

– Hova is indultunk, Mr. Denson?

– A Breolre tartottunk, körülnézni.

– Persze, a Breol. Módosított az úti célom, az Akitholon ismerem valakit, akit érdekelhet újonnan szerzett rakományunk.

– Ezek szerint irány a Goblin rendszer. Kössék be magukat, és élvezzék az utat. – szölt hátra Denson, és bütykölni kezdett a konzolján.

John Terror arcán fájdalmas fintor suhant át, majd bekapcsolta az övét. Sosem szerette a hiperugrásokat...

MIKUS TAMÁS

NEXT-DOOR

E hirdetés bemutatója, ha legalább 1000 Ft értékben vásárolt boltunkban, 100 Ft kedvezményt kap.

Csomagküldő szolgálat
Ha felbélyegzett válaszbortékot küldesz, kapsz egy részletes listát, és egy tájékoztatót a rendelés feltételeiről.

- Angol és magyar nyelvű szerepjátékok
- Sci-fi és fantasy regények, novellák
- Gyűjthető Art kártyák és matricák
- Táblás és stratégiai játékok: Cherubion, Warhammer, Arcadia stb.
- Kártyajátékok: HKK, Magic, Guardians, Vampire, Netrunner, Star Wars stb.
 - Kártyás kiegészítők/dobókockák, kártyatartók
 - Kártyák laponkénti vétele és eladása: HKK, Magic, Guardians
- Kártyás újságok: Alanori Krónika, Talizmán, Duellist, Scry, Inquest
 - Magyar nyelvű szabálykönyvek
- Mindig a legfrissebb információk a szerepjátékok világából

Postacím: Next-Door Bt. – 3061 Pásztó, Pf.: 89.

Képregény

A harmadik kataklizma

Libertan főterén mocskos rongyokba burkolt elf fetrengett a porban. A legtöbb járókelő figyelemre sem méltatta, s ő maga sem volt abban az állapotban, hogy bárkivel is törődjön. A helytartói hivatal előtt örködő két elit palotaőr nagyokat mulatott a koldus nyomorúságán. Megtehették, hiszen a kalandozókra kivetett adók bevezetése óta zsoldjuk jelentősen megnövekedett, s a Borax ellen lázadók sem okoztak igazán nagy gondot a királyi elit egység katonáinak.

A tér egyik eldugott sarkában pazar épület hirdette a pénz és mágia kapzsi istenének hatalmát. A mágikus rúnák és a bejáratot mellett strázsáló acélkolosszus az avatatlan szemek előtt is nyilvánvalóvá tették, hogy a palota nem valamely hitvány helyi méltóságé, hanem a birodalom pénzügyi hatalmát kezében tartó Fairlight Banktársaságé. A mágikus kreatúra mocnásán nélkül állt, bizottságot sugározva a helytartói város békés polgárai felé. Nem törődött a földönfutó effel, vajh hogyan is tehetne volna,

mikor gazdáit a kapzsiság, a kalandozók vagyonának megszerzése hajtotta. Szívükben nem volt helye a pénzteleneknek, mindent kitöltött a haszon sárga reménye.

Csataménon lovagló csillogó páncélú lovag érkezett a térre, a nap fénye aranyozta be arcát, s a nyakában lógó szimbólumot. Boldog volt hiszen szent küldetést teljesített. Ghalla rothadó világából számtalan élőhalottat üzött az örök feledés homályos földjére. A nap dicső birodalmának küldötte csillogó szemét az égre szegezte, s talán ezért nem láthatta azt ki a porban feküdt.

A köpenyébe burkolódzó sötét hajú árnymanót nem vonzották a magasztos eszmék, gyakorlott mozdulatokkal kutatta végig a szakadt göncöket, majd mikor semmit sem talált dühösen belerúgott egy nagyat az elfbe és továbbált.

Tetőtől talpig zöldbe öltözött alakváltó térdepel a park letaposott virágai mellett, nagy szeretettel gyógyítja a növényzet sebeit, elvakultságában nem foglalkozik a szenvedő effel.

Dornodon vészjósoló kinézetű követője mágikus ajtón lép át Libertan főterére, hirtelen körülnéz majd határozott léptekkel a helytartói hivatal felé indul, hamarosan a tér lakói mindennapos harcot láthatnak, a kalandozó istene szavát követve küzd a palotaőrökkel. Ma szokatlan eredményt láthatnak, a kalandozó veszít, s deus ex machinája villanása jelzi menekülését. Sebaj holnap visszatérhet.

Bübbajos mutáns lép a harctól megviselt elit palotaőrökhöz, s hiába zsenge kora vad flörtöléssel próbálja elcsábítani a zordon zsoldosokat. A szerelem istennőjének fog áldozatot bemutatni, mi többet tehet?

Izmos óriás léptei döngetik a tér kopott kockaköveit. Méltóságáteljesen a szökőkúthoz lép s lemossa kezéről a harc és pusztítás mocskát. A felé áramló jóság bizton kárpótlást fog nyújtani az imént megölt trikornisért.

S végül alászállott az éj, s óvó sötétjébe vonta a teret. Mindenféle kalandozók vertek táborot, a polgárok félve húzódtak menedéket nyújtó otthonaikba, az éjszaka nem az ő idejük volt. Annál inkább azé a hatalmas alaké aki éjből szőtt köpenyét lobogtatva lebegett a szökőkút felett. A kristályvizű szökőkútból kiáramló lila varázsháló fokozatosan töltötte fel a károsdémon energiáját. Persze, hogy itt talált élelmet a szörnyű teremtmény, hisz oly sokféle volt ki ivott a varázssos vízből, s oly sokféleképpen örültek a vízből áradó jóságnak. Volt ki a pillanat kábulata után gyűlölködve, gyilkos kedvel távozott, s azt mondta ez istenem ellen való vétek ezért vért kell ontanom. Volt ki ki-



sebb ballépéséiért vezekelt a lepusztult téren. S voltak olyanok, a fény követői, kik boldogan nyugtázták a feléjük áradó varázst, istenük örömét könnyen szerezték meg a mai napon. S a káosz színes démona magába szívta mindnek érzéseit.

S végül az ismeretlen síkok rettegett lénye az elfhez szállt. Hogy levetette köpönyegét, láthatóvá vált hogy nincs igazi teste, a szívárvány minden színében égő energia csupán Charadin ezen angyala. Gyengéden végigsimította fénykarjaival az eszméletlen elf arcát, s emígyen szólott:

-ő szerelmem, hát évszázadok elteltével így kell, hogy rádleljek? ő édesem, hát elfordítád arcod a világtól melyért annyit feláldozál? ő miért, vajh miért?- s a pompázatos színekavalkád fehér villanással tűnt el valaha volt kedvese mellől.

A koldus felriadván, értetlenül érzékelte a fekete köpenyt, mellyel valami jószándékú alak betakarta. Sok évszázadot megélt már, de a legutóbbi világégés óta eltelt évek voltak a legszörnyűbbek számára. Dornodon tűzvihara égette el utolsó reménységét arra, hogy valaha visszatér az a földi paradicsom melyben nevelkedett...

Az erdőt melyben e világra született Latham Khiorr-nak nevezték. Apja nagyhatalmú herceg volt, az elf nagykirály helytartója élet, s halál teljhatalmú ura. Az udvarban egyszerre tisztelték mindhárom istent, Rhattot, Bufát és Charadint, hiszen az ősi név bölcssei jól tudták, hogy a három csak együtt egész, bármelyikük hatalma nő meg túlságosan az isteni egységly felborul, s a világ léte is veszélybe kerül.

Élete békés mederben csordogált, bátor vadász lett, megismerte a mágia alapjait, de igazán az udvar pompázatos báljain érezte magát elemében. Az elf nemeskisasszonyok rajongva versenyeztek múlandó kegyeiért, míg egy felejthetetlen napon egyikük örökre rabul ejtette a herceg csapongó szívét. Az aggasztó híreket hozó futár eljegyzésük napján érkezett apjához, a nagyherceghez. A Siffit király, az első emberi birodalom ura megdöbbenő törvényt hozott. Országában megtiltotta Chara-din tiszteletét. A futár remegve számolt be arról, hogy a kérészéltű király meggondolatlan döntése milyen következményekkel járt. A káosz urát követő siffiti szekták rituális öngyilkosságot követtek el térkapukat nyitván ezzel, melyeken keresztül sötét síkok iszonyatos lakóit vonzották Siffitbe, ahol iszonyatos polgárháború vette kezdetét.

Az elkövetkező évtized soha nem látott káoszt hozott. A vallási fanatikusok, a külső síkok lényei, s az egyszerű hasonlósók által kirobantott háború a leghatalmasabb birodalmakat sem kímélte. A méreggel elpusztított siffiti király kibillentette a kényes isteni egységlyt, mit a mérleg őröze az elf királyság sem állíthatott újra helyre. Latham Khiort a káosz urának hordái dúlták fel, Chara-din oltárán feláldozva, s örök rabszolgaságra kényszerítve az elfek legjobbjait. Végül Rhattnak s Bufának nem maradt más választása mint, hogy saját hatalmuk feláldozásával börtönöz-



zék be a megszállott Chara-dint. S így történt, hogy a legfiatalabb faj oktalan egyedei három isten bukását okozták...

Évszázadok repültek tova, a Siffit királyság porrá lett, s a világba a végtelen kozmoszból új istenek érkeztek. Bár hatalmuk sokkal csekélyebb volt, mint az ősi uraké a hitre vágóik mohón kezdték követni az új vallásokat. Hatalmas katedrálisok épültek, az úri társaságok középpontjába kerültek a vallásokról vitázó hittérítők. A világ visszavonhatatlanul megváltozott. Az új istenek ellenségesek, acsarkodók voltak egymással szemben, nem túrték meg egymás szeretetét. De a vallási villongások, a fanatikusok harcai csak növelték az új, harcok panteon erejét. A régiekre emlékező elfek értetlenül szemlélték, ahogy a világ az új uraknak adja magát, ki megváltást, ki hatalmat keresve. Mert a kulcsszó a hatalom lett. Minden hívó érdemei szerint kapott jutalmat az isteni hatalmat kereskedőként kimérő új panteon tagjaitól. Míg a régiek célja az elmélyülés, a harmas isteni harmónia megteremtése volt, addig az újak kiéhezett kutyaként küzdöttek a hívők kegyeiért. Erejük követői számától függött, s azért követték őket, hogy az isteni hatalom morzsáiból sikeres életeket éljenek, vagyonokat halmozzanak fel, birodalmakat alapítsanak, s maguk is átléphessenek a halhatatlanság hívogató ajtaján. A hatalomvágytól megrészegült Ghalla elfeledte a három teremtmőt, az új világban nem volt már helyük.

Az elf minden szeretett elvesztette a korábbi katalizmában, s most megszállott profétaként hirdette a harmó-



nia, az együttélés akkoriban szokatlan tanait. Utazott, teológusokkal vitázott, elhunyt apja vagyonának maradványait világi hatalmasságok meggyőzésére használta fel, azért küzdött, hogy ugyanaz a tragédia nem következhesen be még egyszer.

Az istenek kíméletlenül harcoltak egymással a hívekért. S elvadultságukban oly hatalmat jutattak némely halandónak, hogy azzal saját világuk létét is kockára tették. Vajon megbánták-e azóta, amit tettek, vajon tudnak-e visszatekinteni hibáikra?

Tharr a varázsló testét acélozta meg saját bátorságával tüzelt kohójában, Leah megtanította a halál, a pusztítás szeretetére, Eleniosztól soha el nem múló elméjét élessé tevő bűbájokat kapott, Raia a megtisztító tűz ura a lángok beavatott parancsolójává tette, Fairlight vagyonokat juttatott neki mágikus kutatásai finanszírozásához, s Sheran neki adta a természet egyensúlyának, a halhatatlanságnak ijesztő titkait. Mindnyájan saját követőjükké akarták tenni a mágust, ki hanyagul tűzvihart idézve választotta ki eljövendő urát, saját magát, Dornodont.

A második isteni katalizma hatása talán még szörnyűbb volt mint az első, hiszen míg az ősi istenek bukásuk láttán emeltfővel hagyták el a világot, addig a "korcs" újjak nem törődtek iszonyatos hibájuk következményeivel úgy folytatták a hívek toborzását, mintha a világégés nem az ő felelőtlenségük miatt következett volna be.

S mágikus börtönében a szenvedés szörnyű könnyeit

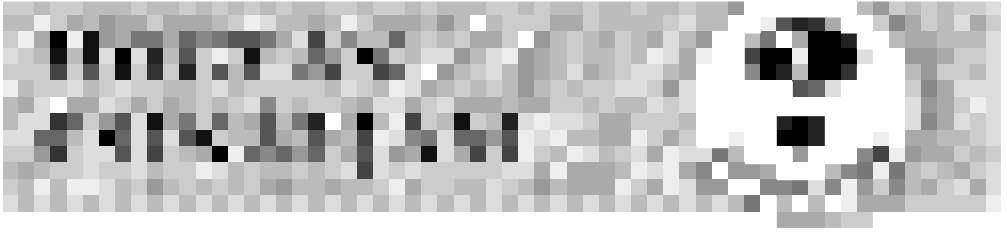
hullajtotta a rab Chara-din, s két rabtartója, kik csak most értették meg, hogy szeretett világuknak mily rosszat tettek annak elhagyásával...

A rátörő emlékektől kábultan vizsgálgatta az éjből szőtt köpenyt, s megdöbbenve ismerte fel a rá hímzett drónkeselyűket, melyek Chara-din szent állatai voltak a régi időkben. Egy-egy józan pillanatában hallott arról, hogy újra Thargodanok jelentek meg Ghallán, tudta a sötét ország teremtményei uruk visszatérését segítik, és tudott valamit amiről a jelenben élő perc emberkéék még álmodni sem mertek volna. Ez a kétségbeesett visszatérési kísérlet nem csak Chara-din újbóli megjelenését jelenti, az isteni triumvirátus egy és oszthatatlan, ha megjelenik a káosz elvetemült istene két börtönőre is követni fogja, egyikük. Nem véletlen azonban, hogy először a pusztítás ura nyitott kaput ősi birtokára, a hatalomra éhes halandók sokkal inkább követik az ő igéit mint két békésebb társáét, a világégés után az építés, a szeretet nem vonz újabb híveket. De mi lehet vajon a hármak visszatérésének következménye? Hatalmuk a több évszázados rabság után is sokszorosa az új istenekének, de követők nélkül nem hathatnak az általuk teremtet világra. Mi lesz annak a következménye, ha a hetek híveit az ősi hatalmak saját hitükre térítik? A forrófejű fiatal istenek nem fogják elfogadni követőik, s ezzel isteni befolyásuk kulcsának elvesztését. Hosszú fekete tél köszönthet Ghallára, melyet az istenek acsarkodása örökké is tehet. S mit tehet ő, az elf, ki két katalizmust elviselt, hogy megelőzze a harmadikat, a legpusztítóbbat? S akar-e tenni egyáltalán valamit, vagy törődjön-e bele a látszólag elkerülhetetlenbe. Vajon válthatja-e egy porszem a világ szörnyű sivatagát?

Az elf nem volt elég józan ahhoz, hogy az élet sorskérdéseiről dönteni tudjon, nem volt elég fiatal ahhoz, hogy ifjonti hévvel hirdesse igazát, nem volt elég bátor ahhoz, hogy eltántoríthatatlanul küzdjön a harmadik világégés ellen. De elég tapasztalt volt ahhoz, hogy tudja mindig van kiút, elég bölcs volt ahhoz, hogy tudja csak a kalandozók lehetnek azok, kik megtalálhatják a megoldást, de eleget látott a világégés óta, hogy nyilvánvalóvá legyen számára, hogy a kalandozók csak saját hatalmukkal, saját isteneik elferdült nézeteivel törődnek, s nem a világ túlélésével.

Mikor felvirradt Latham Aniorrh az isteni háromság egykori főpapja kijázanodva szörnyű gyomorfájással ébredt. Elbotorkált Libertan nem túl becsületes vegyesboltosához, s potom pénzért túladott az ajándékba kapott köpönyegen. Majd izgatottan a Csupasz Sünmedvéhez címzett fogadó fele vette az irányt. Remegő kézzel nyitotta ki az ajtót, s a hajnal első vendégeként kezdte újra önpusztító italozását. A biztosan bekövetkező viharra gondolt, melyet senki sem állíthat meg kitorése után, s Rhatthoz, Bufához, és Chara-dinhez fohászzkodott, hogy az alkohol jótékony mámora védje meg a káosz szelének pusztító hidegétől...

SOMA



Legnagyobb örömomre a februári rejtvényre rengeteg megfejtés érkezett, és ennek a sok megoldásnak a fele helyesnek bizonyult. Nézzük tehát a megfejtését a rejtvénynek!

1. A természet megcsúfolását ráteszem a fülemülére, ami a templom miatt 3 VP-be kerül, majd az Elenios templomával láthatatlanná teszem a most már 1/5-ös lényemet. (-3 -2 = 14 VP)
2. A templom ezután már csak zavarna, így a Leah csontmarka a gyűjtőbe küldi. Ez még mindig 1 VP-vel drágább. (-5 = 9 VP)
3. Ellövök egy Tudatturbót, 2-es lesz a Zárnyításom és a Bölcsességem. (-2 = 7 VP)
4. A harci fázisban a Kardfogú fülemüle lerombolja A fény szentélyét, aminek a 2-es Zárnyításom miatt csak 1 strukturális pontja van a lények ellen.
5. Napfókusszal kapok 3 VP-t, mivel a 2-es Bölcsességem miatt Flavius 2-es taumaturgiát ad. (+3 = 10 VP)
6. Az ellenfelemben lövök két Villámsújtást. (-4 = 6 VP, -4 = 2 ÉP)
7. Múltidézem az egyik Villámsújtást, és ismét kijátsszom. A sorozatos villámok hatására ellenfelem átadja magát a múltó végzetnek. Nyertem! (-4 -2 = 0 VP, -2 = 0 ÉP)

Arra szinte mindenki rájött, hogy a fülemülét csak A természet megcsúfolása után lehet láthatatlanná tenni, mivel az Elenios templomát csak maximum 2-es alap bezésű lényre

lehet használni. A hibás megfejtők egy része ott rontotta el, hogy nem számolt a templom VP-drágító költségével. Többen csak a Napfókusznál nem vették figyelembe a templomot, ami pont elég volt ahhoz, hogy pontosan kijöjjön a VP. Szintén rossz megfejtés volt a Gömbvillámot használni, mivel az ellenfélnek van VP-je, vissza tudja löni a villámot, így döntetlen lesz az eredmény.

A szerencsés nyerteseink: Sipos Ferenc Kisköréről, Dombi Zsolt Szekszárdról és Horváth Gergely Mosonmagyaróvárról Nyereményük egy-egy csomag 3. Kiadású alappakki. Gratulálunk!

Új feladványunk beküldője Kis-Borsó Csaba. A feladat: 1 ÉP-ben vagy, van 19 VP-d és nincs szörnykomponensed. Az ellenfelednek 13 ÉP-je, 0 SZK-e és 0 VP-je van, valamint nincs lap a kezében. Az ellenfeled körének végén vagyunk, éppen átadja neked a kört. Nyerj a köröd végéig!

Beküldési határidő: május 12.

A zárójelben levő betűk az istenek jelentik, a túlóldalon megtalálod a feladvány ábráját is.

A kezekben levő lapok:

- Bölcsesség (-)
- Rekreáció (R)
- Unkreáció (F)
- Átruházás (T)
- Gömbvillám (R)
- Villám szimbólum (F)

Játékban levő lapjaid:

- Zan csemete (D)
- Püspöki talár (-)
- 2 db Szintlépés (-)
- Dalamar (-)
- Halhatatlanság (D)
- Quwarg (D)
- Villám szimbólum (F)
- Zan (D)

Ezt húzod:

- Tudati vitalizáció (F)

A Zan csemete aktívan az őrszobában van, egy Szintlépés és egy Püspöki talár van rajta. Dalamar aktívan a tartalékodban van Halhatatlansággal és egy Szintlépéssel, jelenleg Fairlight színű. A Zan Villám szimbólum alakjában van a játékban, és a másik szimbólummal együtt passzív.

Ellenfeled játékban levő lapjai:

- 3 db Mágiadagály (F)
- 3 db Mester büntetése (F)
- 3 db Hatalom átka (C)
- Korlátlan mágikus faktor (D)
- Orzag bilincse (F)
- Villám szimbólum (F)

Az Orzag bilincse és a Villám szimbólum passzív, az összes többi lapja aktív.

DANI ZOLTÁN

Nemrégiben jelent meg PC-re az első adaptációja a világhírű kártyajátéknak, egy stratégiai-akció játék, a Battlemage. Sajnos a hardver követelmények kicsit erősek (Pentium, 16MB RAM), és csak Win95 alatt fut. Az alap-játék egy ún. Duel (párviadal), ahol két vagy több varázsló közül egymással, többé-kevésbé a Magic szabályai szerint, de real-timeban időzgetve lényeit is varázslatait. A játékban alig több, mint 200 lap van, de a Duellen való megjelenésük, végrehajtásuk, működésük igen jól kitalált, de sajnos ez az összes jó, ami a kijátszásakor, sosem derítjük ki a kis szürke felhőről vagy nagy sárga micsodáról hogy vajon mi a fene lehet. A pakliösszeállítás program borzalmas, az hiszem, több hónapos megfigyelt gondolkodás után sem lehetett volna ennél kezelhetőlenebbet tervezni.

A számítógéppel való Duellezgetés mellett játszhatunk egy klasszikus területfoglalós játékot is (Campaign), ahol egy-egy terület elfoglalása, vagy egy kalandjáték-szerű kérdezz-felelek mókával, vagy egy standard Duelllel történik. A területek megszerzésekor újabb varázslatokat szerezhetünk, és így fejlesztjük a paklinkat. Sajnos a campaign játék eléggé elhúzódó, és egy idő után unalmassá válik, ugyanis amíg egy területet elfoglalunk kérdezz-felelek játékkal, addig nyolc-tíz duell kell megvinnunk, csak azért, hogy a saját területeinket megvédjük. Mivel egy idő után a paklink már nem fejlődik sokat, és az ellenfeleink is ugyanazzal a lapokkal játszanak, a csaták lefolyása ismétlődővé, monoton lesz. Ha minden területet elfoglalunk, a gép nemes egyszerűséggel közli, hogy „Megnyerted a játékot”, se endsequence, se egy szép kép. Elég kiábrándító.

Kár a játékért, egy kis odafigyeléssel egy kiváló program lehetett volna belőle.

-TM-

**Magic: the Gathering
BattleMage**



ELLENFÉL ÁLLÁSA: 13 ÉP, 0 VP, 0 SZK

▼▼ Ellenfeled kijátszott lapjai ▼▼

A hatalom átka

Charad'fin

Minden játékos a sajátjának feladta kezdetkor elkormányt szabaddik (kéféle keresésh) mint ahogy Vljé van.

hűbölj

A Mester Büntetése

Fairlight

Minden játékos az előzőtől (ezekben elveszt) elkormányt EP4 (kéféle keresésh), ahogy lap van.

„Már a saját hatalomom, amed' leghe nyitottam el őket pusztítani egy mágnus.”

— Fairlight

hűbölj

A hatalom átka

Charad'fin

Minden játékos a sajátjának feladta kezdetkor elkormányt szabaddik (kéféle keresésh) mint ahogy Vljé van.

hűbölj

A Mester Büntetése

Fairlight

Minden játékos az előzőtől (ezekben elveszt) elkormányt EP4 (kéféle keresésh), ahogy lap van.

„Már a saját hatalomom, amed' leghe nyitottam el őket pusztítani egy mágnus.”

— Fairlight

hűbölj

Villám szimbólum

Fairlight

Tárgy

P **Q**: 1 ÉP4 sebez egy lényen vagy játékoson.
„Ovált az, aki Fairlight papjainak áldását merészi!”

A hatalom átka

Charad'fin

Minden játékos a sajátjának feladta kezdetkor elkormányt szabaddik (kéféle keresésh) mint ahogy Vljé van.

hűbölj

A Mester Büntetése

Fairlight

Minden játékos az előzőtől (ezekben elveszt) elkormányt EP4 (kéféle keresésh), ahogy lap van.

„Már a saját hatalomom, amed' leghe nyitottam el őket pusztítani egy mágnus.”

— Fairlight

hűbölj

Orzag bilnese

Fairlight

Tárgy

P Célpont játékos minden **Q**-ja után 1 ÉP4 veszít (letele keresésh).
„Orzag 1001 éven keresztül fogott a királati lényen át, a magának képményét megfogó rétkészlet birtokán. Vigél elcsalhat.”

Korlatlan magúgás faktor

Dormation

Mostand minden játékos VP4 a kére elcsen.
„És az ország minden górná górná a górná górná, amed' leghe nyitottam el őket pusztítani egy mágnus.”

hűbölj

Magúdagály

Fairlight

Minden játékos eggyel több VP4 (kéféle keresésh), amed' leghe nyitottam el őket pusztítani egy mágnus.”

— Fairlight

hűbölj

Magúdagály

Fairlight

Minden játékos eggyel több VP4 (kéféle keresésh), amed' leghe nyitottam el őket pusztítani egy mágnus.”

— Fairlight

hűbölj

Magúdagály

Fairlight

Minden játékos eggyel több VP4 (kéféle keresésh), amed' leghe nyitottam el őket pusztítani egy mágnus.”

— Fairlight

hűbölj

Június elején (várhatóan a TF találkozó) jelenik meg az új HKK kiegészítő, a Létsíkok. Kb. 200 új lapot tartalmaz majd (köztük Chara-din lapokat is). A kiegészítő fő újdonságát egy új laptípus, a helyszín jelenti. A helyszínek kijátékosához általában varázspont, szörnykomponens és építő is szükséges, bár a szörnykomponens helyettesíthető 2 létpont elköltésével. Sok helyszínen egy Ghallától különböző létsíkot jelöl (Tűz síkja, Víz síkja, Sötét Föld), innen kapta a kiegészítő a nevét. A helyszínek általában globális befolyással vannak a teljes játékkörnyezetre, tehát hatásuk minden játékosra érvényes. Van, amelyek megkönnyítik a varázslatok kijátzását, van, amely regenerálódást ad minden lénynek, ill. olyan is, amely a repülő lényeket segíti. Természetesen érdemes a paklit a helyszín köré építeni, hogy az előnyeit jobban ki tudjuk használni, mint ellenfelünk. Sok olyan lap is van a kiegészítőben, amely jobban működik, ha egy bizonyos helyszínen a játékban van. De mi történik, ha a helyszínt nem húzom be? Nem kell kétségbe esni, a helyszínt a húzást fázisban, húzás helyett, 3 VP árán előkeresheted a paklidből! Persze mondanom sem kell, hogy a helyszíneket nem lehet egy egyszerű Gyenge pusztulásával vagy Pogányirtással leszedni, eltávolításuk kicsit nehezekebb.

Részben a helyszíneknek, részben a többi új lapnak köszönhetően azt várjuk, hogy sok, régóta érlelődő koncepció válik versenyképessé (pl. quwargok, épület-pakli, kalandozópakli, paklifogyasztás). Egy kicsit próbáltuk büntetni a jelenleg nagyon domináló, minden pakliba kívánkozó lapokat. Mert ugye ki mer megkockáztatni egy Tudatrombolást vagy egy Direkt kontaktust, ha esetleg az



ellenfél kezében van az Igazság pillanata? No meg ott van néhány aránylag kis lény, aki immúnis a betegségre, így például nem kaphatja el az Influenzát... Széles választékunk lesz a lapelőny termelésre, a hordák valószínűleg a Káoszordát, a varázslatpaklik a Kasztroplanáris stigmát, a tárgypaklik a Homokórát, Morgan hívei pedig Niagren palcáját fogják használni. Talán a legjobb lapelőnylap (ha ugyan nem a kiegészítő fő tápja) az Antimágikus ballaszt, persze csak ha nem játszol túl sok varázslattal. A varázspont előny valamivel kockázatosabb és drágább multság, de sokszor még mindig megéri – a Szürkeállomány sokáig népszerű volt, így biztos, hogy sokan fogják használni Diána táncát vagy a Zangrozi módszert, lényhordákban a Szörnyidézést ill. egyszínű paklikban az Imádkozást. Valószínűleg a destabilizátoros paklik kedvencei közé fognak tartozni a színtelen lapokat védő Totemoszlop és a reakciólapokat dobató Földanya amulettje.

Végezetül néhány lap, amely bizonyosan meg fogja lódtítani a játékosok fantáziáját: Ónix piramis, Tyrannosaurus rex, Drakolder mágus, Kisebb quwarg istenség, Jerikó, Álomsárkány, Lady Olívia macskája, Thargodan csatatank, Raia szent lovagja, A moák fénykora.

A kiegészítő tesztelése egyébként márc. 11-én, a tesztelők közötti versennyel zárult, ahol minden paklinak legalább 1/3 részben létsíkos lapokat kellett tartalmaznia. Szoros küzdelemben, végül egy, A mágia létsíkjára alapuló, direkt sebző paklival nyertem. A kíváncsiak számára csak annyit, hogy A kockázat ára sokszor megéri a kockázatot, még a hihetetlen hatalmú Moák fénykorát is elmoshatja egy tomboló Mágiavihar, és Jerikó abban a pillanatban fejbe kell lőni, amikor az asztalra kerül.

TIHOR MIKLÓS

Újabb szerepjáték klub jelentkezett: **Phoenix Tüze Szerepjáték Klub**

7515 Berzence Szabadság tér 2.
Klubvezető: Simon Bálint 7516 Berzence Szabadság u. 33. Tel.: 82-471-141/138

Várjuk további klubok jelentkezését, nem csak vidékről, hanem Budapestről is! Kérjük, hogy írjátok le a klub nyitvatartási időpontját, és a profilját is!

**HKK ritka lapokat vennék. Tel.: 23-422-497
Böszörményi Kristóf (#1545)**



Egy lényen van egy *Halbatatlanság*, azon pedig egy *Bűbáj-védelem*. Mi történik *Világégéskor*? Mi van akkor, ha a lényen *Sötét ceremónia* van a *Halbatatlanság* helyett, és azon van *Bűbáj-védelem*?

A lény fennmarad a *Halbatatlanság* miatt, a *Halbatatlanság* pedig a *Bűbáj-védelem* miatt, tehát csak ez utóbbi kerül a gyűjtőbe. Ha *Sötét Ceremónia* van a lényen, azt ugyan megvédi a *Bűbáj-védelem*, de a lény leesik a *Világégéskor*, így az egész lapcsoport a gyűjtőbe kerül.

Kaffogó hebrencsel megtámadom az *Aglomerátort*, miután belesebeztem négyet, eldobhatok-e 2 lapot *A szírének énekével*, hogy az *Aglomerátor* meghaljon, és a *hebrencsem* megmaradjon? Igen. Mivel ekkor tulajdonképpen több ütőfázis következik egymás után.

Jégsóvát lőnek a *Sötét motyógómra*, megmenthem-e a *Koponya szimbólumom* passzivizálásával?

Nem. Ez nem életmentő hatás, a *Jégsóva* egyszer már létrejött, nem tehetem utólag semmivé a hatását.

Mi a helyzet akkor, ha *Korlátlan mágikus faktor* és *Mágia apály* is van a játékban?

A maximális VP korlátlan lesz, de a 6 fölötti VP mindig azonnal elvész, ahogy ez a lapok szövőgéből is következik.

Születhet-e halva egy *mágiaimmúnis* lény?

Igen, ilyenkor még a lapra játszod ki a *Halvaszületettet*, nem pedig a lényre.

Mennyi lesz *Kloin Drungas* ÉP-je, he kap egy *Fregnikus plazmát*?

A *Fregnikus plazma* csak az alap ÉP-t duplázza, szintlépéssel kapott ÉP pedig nem tartozik az alap ÉP-hez, így 3 ÉP-je lesz *Drungasnak*.

Meg lehet-e *Negálni* a *Kürtszót*?

Nem, mivel ez a varázslat, a *Sebek befornakhoz* hasonlóan nem gyógyít.



Mi történik a *Gyevi bíróval*, vagy egy *Tárgyvédelemmel* ellátott *Orzag bilincsel*, ha valaki kijátszik egy *Deja vut*?

A *Deja vu* hatására, a *Világégéshez* hasonlóan, minden a játékban levő lap a gyűjtőbe kerül. A *Gyevi bíróra* azonban nem hatnak a lények egy csoportjára vonatkozó lapok, ezért a *Deja vu* és a *Világégés* ellenére is játékban marad. A *Tárgyvédelem* pedig megvédi az *Orzag bilincset*, így a *Tárgyvédelem* leesik, de a bilincs nem.

Érvényes lesz-e a *Földanya csókja*, ha egy orkonnal volt, és az összefog egy másik orkkal?

Igen, az lényre tett lapok, az összefogás után az összefogott lénycsoportra is kifejti hatásukat.

Mi történik, ha két *Varkaudaromnál* is van egy-egy *Varkaudar lándzsa*, és összefognak?

Semmi, mindkét *varkaudar* megtartja a fegyverét, és 14/4-es lény lesz belőle.

Mi történik, ha valaki tévedésből kijátszik egy *Chara-din lesújtót* egy *Chara-din* lapra?

Mivel a varázslatot *Chara-din* lapra nem lehet kijátszani, ezért vissza kell venni kézbe, érvénytelen a kijátszása.

Az ellenfelem kijátszik egy *Azonnali gyógyítást*, majd rögtön meg is *Negálja*. Passzivizálhatom-e a kettő között az *Orzag bilincset*?

Nem, mivel a *Negáció* azonnali reakció lap. Ha egy lapra azonnali reakció lapokat használunk, akkor addig nem lehet más hatást és más nem reakció azonnali lapot kijátszani, amíg valaki azonnali reakció lappal akar reagálni.

Hogyan hatnak a vegyes alapanyagú tárgyakra a szójerek? A *Fémbontó szójer szétszedi-e* a *Varkaudar lándzsát*, ami fém és fa is egyben?

Igen, a vegyes anyagi tárgyara hatnak azok a lapok, melyek csak fém vagy fa tárgyakra hatnak.

Időgrásnál mi történik a *Zu'lit erőterével* vagy az *Élősködővel*?

Miután elmarad az előkészítő fázis, ezért fenntartani sem kell őket, és le sem esnek.

Hogyan hatnak *Az univerzum kifordítása* mellett a költségnövelő lapok pl. a *Béke erdeje*?

A költségnövelő illetve csökkentő lapok az adott lap kihozási költségét növelik, függetlenül attól, hogy az van esetleg ráírva, hogy 2 VP-vel több. Így pl. *Mikszisi búsgölem* ilyenkor 2 szörnykomponenssel kerül többre, és az *Univerzumnál* is az aktuális költségfaját növelik ill. csökkentik, tehát tárgyaknál VP-t, lényeknél és varázslatoknál szörnykomponenst.

Lehet-e *negálni* az *Isteni segítséget*?

Igen, mivel a lap ÉP-t növel, a regenerálás kifejezés a lapon ne riasszon meg senkit, itt valóban gyógyításról van szó. Megegyező, hogy csak a kör további részére lehet *negálni*, visszamenőleg nem.

Kijátszás, játékba hozatal

Lap kijátszásának, játékba hozatalának nevezük, amikor egy lap akár kézből, akár valamilyen módon a gyűjtőből a játékba kerül. Ha valamely kártya csak a kézből játékba hozott lapokra hat, akkor ez külön rá van írva.

DANI ZOLTÁN ÉS MAKÓ BALÁZS

Új versenyek

Új versenyek

A Beholder Bt. hivatalos versenye májusban

Időpont: 1997. Május 24. szombat

Helyszín: Kondor Béla Közösségi Ház

(Budapest, Kondor Béla sétány 8.). Megközelíthető Kőbánya-Kispesttől piros 136-os busszal. (6 megálló)
Szabályok: A verseny hasonlít egy Frissen bontott paklik versenyéhez. Mindenki vesz egy csomag 3. kiadású alappaklit és egy csomag Chara-din visszatér kiegészítőt. Ezek után nyolcas csoportokat csinálunk, akik körbe ülnek, majd mindenki kibontja az alappakliját, és kiválaszt belőle egy lapot, s tovább adja jobbra. Az így kapott alappakliból ismét választhat mindenki egy lapot, és ismét tovább adja. Ez egészen addig folytatódik, amíg a pakli el nem fogy, és ugyanez történik a vásárolt Chara-din kiegészítővel is. Az így kapott lapokból kell összerakni egy legalább 30 lapos paklit, maximum négy színből. A verseny a továbbiakban megegyezik a szokásos két játszmas svájci rendszerű versenyekkel, kivéve, hogy a második játszma előtt a maradék lapjaidból bármennyit változtathatsz a paklidon.

Nevezési díj: 400 Ft (tagoknak 300)

A két csomag ára kedvezményesen 800 Ft

Érdeklődni lehet: levélben a Beholder Bt.

1680 Budapest Pf.: 134. címen

A verseny 10 órakor kezdődik, nevezni 9-től lehet.

Pásztói min sít HKK verseny

Időpont: 1997. május 10. szombat.

Nevezés 9-től, kezdés 10-től.

A verseny helyszíne: Pásztó, NEXT-DOOR STUDIO
Teleki László Művelődési Központ

Szabályok: Hagyományos svájci rendszerű verseny.

A versenyen indulási jogot lehet szerezni
a Nemzeti Bajnokságra.

Nevezési díj: 400 Ft

A részletekről érdeklődni lehet Mátyus Gergelytől
a (32)-360-128, és (32)-360-881 telefonszámokon.

Mágiavihar, HKK páros verseny

*Elindult a badjárat. Túlestél a Tűzkeresztségen,
rész vettél a Második Ütközetben, de erre nem
számítottál: A mágia elszabadult. Nincs más le-
hetőség, csak az, hogy szembeszállj a mágikus
erők tombolásával, amelyek téged is fenyegetnek.
Hopp, már itt is van!*

Időpont: 1997. Június 1. 11 óra (nevezés 10-től)

Helyszín: Tower kártyaklub

(Margitsziget Atlétikai Centrum)

Szabályok: A párok egymás mellett ülnek, nézhetik egymás lapjait, de felváltva következnek. Közös az ÉP (40) és a szörnykomponens. Ha egy lap az ellenfeledre hat, meg kell nevezned, hogy kire hat a párból, a kirakó játékosra pozitívan ható építmények (pl. oltár) és varázslatok (pl. A szírének éneke, Védelem a tűztől) az egész párra hatnak. Nincs közös őroszt és közös védekezés. Tiltott lap a Szerepcsere, a Tiltott mágia csak a kiegészítőbe rakható. A két játszmas mérkőzéseken a kezdőszabályt alkalmazzuk. A verseny specialitását az ún. elsődleges és másodlagos hatások adják. Minden körben minden meccsnél a bíró véletlenszerűen meghatároz egy elsődleges és egy másodlagos hatást, amelyek arra mérkőzésre érvényesek. Az elsődleges hatás minden esetben érvényesül, semmilyen módon nem semlegesíthető, a másodlagos hatást azonban a soron következő játékos az előkészítő fázisában semlegesítheti 3 VP elköltésével. Amennyiben a hatást egy játékos által használható lappal jelöljük, akkor úgy kell tekinteni, mintha minden játékosnál kinn lenne belőle egy (pl. Uman szellem, Orzag bilincse stb.). A hatások listáját a szervezőknél, a kártyaboltokban kirakott plakátokon, illetve a versenyen ismerhetitek meg. Addig is pár példa: *elsődleges:* Mester büntetése, Éhínség, Időgyorsító, Zu'lit erőtere, *másodlagos:* Lopás szakértelem, Mágiadagály, Éjmagus tükre, Varázsfesték, A halál tornya.

Nevezési díj: 400 FT/fő (szövetségi tagoknak 300)

Nyeremények: Az első hat helyezett értékes kártyákat nyer.

Nem baj, ha egyedül vagy, ha eljössz, találunk neked párt. Mindenkit szeretettel vár Bakos Attila (Tel: 312-6473), Gere Márton (Tel: 204-6238) és az Öreg Kaszás!

Támogatók: Beholder Bt., Camelot, Dungeon, Magic Shop, Metal Hammer Hungarica, Tower



Magic:The Gathering Pro tour-New York

Május 30 – Június 1.

A verseny első két helyezettje részvételi jogot nyer a New York-ban megrendezésre kerülő profi versenyre, ahol a világ 30 országából közel 200 játékosal találkozhat! A verseny összdíjazása több mint 150.000 USD!

1997 április 27-én, vasárnap Magic:The Gathering Pro Tour Qualifier versenyt tartunk. A verseny típusa Mirage/Visions sealed deck. Nevezési díj 2.800Ft, amely tartalmaz egy Mirage startert és két Visions boostert. A verseny svájci rendszerű, majd egyenes kiesés az első nyolc játékos között. Mivel ez egy hivatalos verseny, így kérünk mindenkit, aki már DCI tag, hozzá magával az azonosító kártyáját

(mana membership). Új tagok jelentkezése az adminisztrációs pultnál.

A VERSENY MENETE:

Mindenki megkapja a Mirage startert és a két Visions boostert, majd felbontás után feljegyzi a lapjait. (Összesen 90 lap) A paklit és listát leadja a bírának. Kérjük ezt minél gyorsabban csináljátok meg!

Ezek után a paklikat véletlenszerűen kisorsoljuk a játékosok között. Mindenki hasonlítsa össze a pakliját a listával. Ha minden stimmel elkezdheted összerakni a paklid, erre egy teljes óra áll rendelkezésedre (minimum 40 lapos legyen) és 5 darab basic földet cserélhetsz.

Minden fordulóban egy óra alatt 3 partit játszol ellenfeleddel, majd az eredményt jelentek a bírának.

A verseny de. 10 -kor kezdődik, kérjük nevezetek be fél 10-ig, a 10 utáni nevezéseket nem tudjuk elfogadni.

A helyszín: Margit-sziget, Úttörő Stadion, Tower Card Club.

A részletekkel kapcsolatban hívd a Blackfire Games-t. Telefon:149-68-07

Várunk mindenkit,

Tordai Szilvia és Tószegi Szabolcs



Magic National

Május 17-18-án!

Az első négy helyezett képviseli Magyarországot Seattle-ben a Magic világbajnokságon!
részletek a következő havi Alanori Krónikákban és a fantasy boltokban!

Tel.: 149-68-07

A Beholder Bt. speciális versenye február 22-én zajlott le. Több szempontból is különleges volt: a 16 éven aluliaknak külön junior kategóriát szerveztünk, a seniorkoroknál pénzdíjakat adtunk, s mindkét kategóriában voltak tiltott lapok. Úgy tűnik, sikerült felkelteni az érdeklődést, hiszen rekordmennyiségű, 165 induló volt, ebből 42 a junior kategóriában.

A későbbi félreértések elkerülése miatt: nálunk az számít 16 éven alulinak, akinek a verseny napján még nem volt meg a 16. születésnapja. Mivel így a fiatalabbaknak is több esélyük van nyerni, minél több versenyünkön lesz junior kategória. Remélhetőleg sok srác és lány eljön, most csak az első helyezett kapott ultra ritka lapot, de ha legalább 50-en neveznek, akkor már a második is kaphat (természetesen sok-sok pakli kártyát is kiosztottunk). A kimondottan érdekes, jó hangulatú junior versenyt Mátyus Sándor nyerte, néhány nagy lényre (Vlagyimir, Uwal-la, Dögvész, Baghar, Korgó Szikra) és nagy tömegű pusztításra, valamint Halálkapura, Feltámasztásra, Múltidézőre építő paklijával. A második Máté Gergely, a harmadik Szabó Bálint, a negyedik Böszörményi Kristóf lett.

A senior kategóriában most nem lehetett nyerni az unalmas nagy lényes pakli eredeti verziójával. Sok érdekes pakli tűnt fel, sokan próbálkoztak különböző hordákkal is. Bár a legtöbb profi játékos eljött, új nevek is feltűntek az első vonalban. A győzelmet végül nagy örömmel egy frappáns, koncepcióss pakli szerezte meg, amely pakliégetésre épült, a Déja vu-re alapozva. Neumann Róbert paklija megérdemli, hogy megörökítsük.

(Aki nem ismerné a Déja vu-t: ultra ritka, 9-be kerülő varázslat, hatására minden lap és jelző az asztalról és kézből a gyűjtőbe megy, a szörnykomponensek és VP-k megsemmisülnek, a játékosok 20-20 ÉP-be kerülnek, húznak 5-5 lapot, és úgy kapnak VP-t, mintha most kezdenék a játékot.)

Érdekeség, hogy csak a Jaj a legyőzötteknek és a 2 Trollfa tudja megsebezni az ellenfelet, valamint, hogy 52 lapos a pakli. Robi mindössze 1 döntetlent játszott a fordulók során, ki nem kapott. A mérkőzések általában úgy zajlottak, hogy kivédekezte az időt, amit Déja

vuzni tudott, utána már (általában Ködmangóval, Őrszoborral felfegyverkezve) könnyebben csinálta meg ugyanezt, amíg a paklik el nem fogytak. Egyszerűen hangzik, de nem az, fontos probléma volt pl. hogy mikor, mit hasznosítson újra. Elég fárasztó is egy ilyen paklival játszani, hiszen nagyon hosszúak a meccsek, nemigen jut idő pihenésre a fordulók között.

A döntő hallatlan izgalmakat hozott, Szili Attila Mester büntetésével, Vlagyimirral, Kholdenikus csapással, Önfeláldozással, Orzag bilincsel próbálkozott, nem is esélytelenül, 2:1-re kapott ki végül. Amikor nyert, egy Kholdenikus csapással vezette ki ellenfelét, amitől saját Vlagyimirja leesett, az ellenfél Trollfája fennmaradt, mivel 1-est dobott, így Robi elvesztette maradék egy ÉP-jét is a sokadik gyógyulás után. Az egyik meccsen Attila Orzagját ellenfele Sheran lázadásával egymás után kétszer szedte le, amit ő mindkét-szer Rekreációval hozott vissza. Még egy zseniális húzás: Róbert váratlanul kijátszott egy Kürtszót, lát-szólag nem is volt igazán szükség rá, Attila gyorsan húzott két lapot, majd azt is eldobhatta a Déja vu miatt. Az érdekes és maratonis küzdelem végén megérdemelten köszöntötté taps mindkét résztvevőt.

A harmadik helyért vívott küzdelemben Wéber Tamás 2:1-re győzött Szász Lajos ellen. Tamás alapvetően repülő típusú hordával játszott, Vérbeli borzongással, Járvánnyal, Azonnali gyógyítással kiegészítve; míg Lajos a Zarknod oszlopás, Acélkolosszusos, Ongóliant diszkoszvetéses paklit egészítette ki más nagyobb lényekkel (Bundás csirmáz, Homokféreg, Pattanóbóde, Lord Kovács), valamint Reinkarnációval, Szakadékkal, Pogánysággal (ez utóbbit pl. a Chara-din lesújt el-nem használta hatékonyan).

Még néhány érdekesség:

- ❖ Littner Ákosnak 10-es mérgezésű lénye volt (Skorpió erejével).
- ❖ Benyő László fattyas paklijában Drónkeselyűjén 29 ÉP jelző volt, ez azonban nem akadályozta meg ellenfelét, Szabó Csabát, hogy kővé vált összetűjén keresztül egy Zoloboóval üsse folyamatosan.
- ❖ Gál Zoltán és Homoki Zsolt csatája már a játék előtt megkezdődött: 6-szor kellett dobniuk 20 oldalú kockákkal a kezdésre, míg sikerült különbözőt dobniuk.

1 Utolsó esély
1 Leah hatalma
1 Jaj a legyőzötteknek
2 Vulkánkitörés
1 Gyógyítás szakértelem
5 Destabilizátor
3 Pszi ernyő
3 Leah megcsúfolása
3 Örök kábulat
3 Katakliзма
3 Éhínség
3 Ködmangó
3 Újrahasznosítás
3 Gránit őrszobor
3 Kürtszó
2 Egyszerűsítés
3 Járvány
2 Trollfa
3 Sheran lázadása
3 Déja vu
1 Bufa nevetése

HKK PÁROS VERSENY – MOSONMAGYARÓVÁR

A versenyt a szokásosnál némileg szerényebb érdeklődés jellemezte. A rendezvényen a mosonmagyaróvári, győri kártyások mellett néhány pesti "profi" is részt vett. A versenyen főleg a lény nélküli paklik domináltak a lényesekkel szemben 2:1 arányban. Láttunk Messteres, Umanos, Kapzsiság átkás, Deja vu-s, nagy lényes, roham, fattyas paklit. A versenyt a **Csuka Zoltán – Szepte Ákos** (Győr) páros maximális pontszámmal nyerte. Mester büntetése, Szörnybűvölés, Gombóc (Gömbvillám) jellemezte paklijukat. A második helyen a **Holtzinger Dániel – Abbas Krisztián** (Pest) kettős végzett. Paklijuk alapját Griffőnixek, Lord Kovácsok, Bundás csirmázok és Destabok képezték. A harmadik helyet **Hucker Szabolcs – Balka László** (Győr) szerezték meg az Ország bilincse, Univerzum kifordítása, Zu'lit erőtere kombóval.

A versenyzők és a rendezők idegeit az utolsó forduló előtt egy kisebb technikai probléma tette próbára, amelyért ezúton is szeretnék elnézést kérni. Szerencsére ez nem befolyásolta az első három hely sorsát.

A versenyt a Beholder Bt. támogatta.

Végül, de nem utolsó sorban szeretnék köszönetet mondani Sziszinek a közreműködéséért.

CSEKUTI ISTVÁN

MISKOLCI KÜZDELMEK

1996. február 15-én, 37 nevezéssel került megrendezésre az 1. hivatalos miskolci HKK verseny. Az első játszmákban jól startolt hazaiak a végjátékokban sorra alul maradtak, a legeredményesebb miskolci, Pauleczki György is mindössze a 8. helyet tudta megszerezni. A versenyt 12 ponttal Szücs Dániel nyerte a 11 pontos Nagy Gábor előtt, míg a harmadik Abbas Krisztián lett. Külön gratulálunk a két hölgy versenyzőnek, akik ebben az érs férfi meznyben is helyt tudtak állni. Az ebéd szünetben a Korona Bajnokokai KT. darts versenyt rendezett, a célpont természetesen Setét Patkány volt. A pálmát egy gyönyörűen kivitelezett nyaki találattal Várad Róbert vitte el, díja egy Borax király lap lett, és a KT. tiszteletbeli tagjává választotta. Minden forduló után tombola húzás volt, a szerencsésebbek bontatlan paklikkal, ritka lapokkal lettek gazdagabbak. A verseny kétségkívül legérdekesebb jelenete két fiatalabb versenyző küzdelmében zajlott: az egyikük oldalán felépült 3 Élet, 3 Halál, és 2 Teljesség tornya, valamint 3 Sokaság ereje mellett kb. 30 Chara-din fatty lézengett a tartalékban. A verseny jó hangulatban zajlott, köszönet érte a versenyzőknek, és a Beholder Bt.-nek. Külön köszönjük a miskolci Valhalla Páholy boltjának a felajánlott díjakat, és a támogatást.

HUDÁK JÁNOS

- ❖ Kozma Ferenc Tűzgolyóval 585-öt sebzett.
- ❖ Nagy Zoltán (Parazita) egymás után 3 meccsén is az első 5 lapja 3 Quwarg felderítő és 2 Quwarg boly volt (természetesen család nélkül, az ellenfelek emeltek is). Elég sokat ígérő kezdés!
Várunk mindenkit április 19.-én!

MAKÓ BALÁZS

HKK MINŐSÍTŐ VERSENY – GYŐR, 97. 03. 08.

Március 8-án megrendezésre került a győri HKK-MAGIC verseny. Bár a technikai részben volt némi fennakadás, de végül sikeresen lezajlottak a versenyek. A HKK versenyen 39 résztvevő volt és a legjobb játékosok zöme jelen volt, így igen erős mezőny alakult ki. Az első helyeztet Korányi Tibor lett nagylényes paklijával nyeresiménye egy Déja vu és néhány pakli kártya volt. A második helyet Horvát György a harmadikat Holzinger Dániel szerezte meg. A mostani versenyen is a nagylényes paklik domináltak. Egyes új lapoknak is nót a népszerűsége mint például: Betonfal, A gyenge pusztulása, Poszogó mősze és volt egypár régi visszatérő lap pl. Fordulat, Leah hatalma. A poszogó mőszeinek köszönhetően egyre kevesebben használják a Szörnybűvölést és a Tiltott mágiát, viszont nót a népszerűsége a destabilizátornak. Néhány érdekesség a versenyről:

- ❖ Szakál Pálnak egy játék alatt kétszer is elvitte a Trollfáját a gyenge pusztulása.
- ❖ Balka Lászlónak már csak egy ÉP-je volt amikor Déja vu-t húzott és sikeresen ki is játszotta.
- ❖ Regenyei Péter gyanútlan ellenfelét ámokfutóval erősített agglomerátorokkal győzte le néhány kör alatt.
- ❖ Reinholz Ádám már a negyedik körben ördögi módon végzett ellenfelével nappfókusz, mester jutalma és tűzgolyó segítségével.

A MAGIC versenyen a kis létszám ellenére is erős mezőny gyűlt össze. Az első helyet Papp Gábor négyesínű duplaföldes paklija szerezte meg. A második helyezet Freiser Tamás, a harmadik Lampért Csaba fehér hordája volt.

Köszönetet mondunk a Valhalla Győr Domb utca 8/b, Sopron Ágfalvi út 4/E és a győri Pipi sportkártya szaküzletnek akik nélkül nem jöhetett volna létre ez a verseny.

Természetesen köszönet a BEHOLDER BT.-nek is.

SZENTE ÁKOS



Üdvölet minden szabad kapitánynak! A Dream of the Electronic Sheep tagjainak szól az üzenetem. Elnézést minden tagnak, de a vizsgáim miatt elhúzódott az a bizonyos "további információk" elküldése. Na most vége. Újra visszatértem, már csak egy probléma van, elűntem a feljegyzéseim, tehát legyetek szívesek elküldeni még egyszer! **Def Albec Alta (#4780)** Békási Balázs 1139 Budapest, Teve u. 49/a 1/31 (Lovász Erzsébet címén)

Inszektoidok figyelem! Ezennel tudatjuk minden szabad kapitánnyal, hogy megalakult az Inszektoid Szabadcsapatok (ISZCS), az inszektoidok érdekvédelmi szövetsége. Ha érdekelnek a részletek, írj! **Krysszorr kapitány (#1837)**

Hódmezővásárhelyi kapitányok! Ha rajtam kívül más is úgy érzi, hogy illik rá ez az elnevezés, hívjon vagy írjon egy tapasztalt kapitánynak!

Tel.: 240-399 (Kalmár László)

B. J. Ranker (#2312)

Ui: Ha most akarod elkezdni a repkedést, akkor is jelentkezhetsz!

Tisztelt szenvedésre érdemes, bűnös lelkű kapitányok, kinek szeme nem lát tovább a mindennapi megélhetés apró-cseprő problémáin. Kiknek elkárhozott lelke a galaktika bűnmocskos fertőjében fényt keresve eddig csak a napkereszt egyházának korrupciótól, és világi bűnőktől megfertőzött tanításaitól remél-

hette bűnei megváltását. Tudjátok meg, itt az Armageddon! Nincs isteni könyörület! Nem vagytok méltók az életre! A szármalms korrupciótól rothadó Birodalom a végét járja. Csatlakozzatok hozzánk, sietessük a pusztulást! Ami volt, eljón ismét, ami van, nem lesz többé. Célunk a Galaktika Aranykora. Necrotech inc. Őlni annyit tesz, mint imádkozni.

Chronos (#2635), Neath Sain (#4349), Flado Rithle (#3885), Skudgy Daw (#4605)

Üdv minden játékosnak! Egy lehetőséget nyújtanék azoknak, akinek szükségük lenne egy "iemarkadt" hajóra. Van egy triciplita és egy karnoplantusz hajóm, mindkettő 1996. Januárjában indult és 10 fordulót ment. Cyclon Unariós mindegyik, a triciplita 126. Rendszer 4. Bolygó, 2 Ruby, 1 Hal-álsugár, rakéta állvány, 1 Burn-Flux P2 reaktor, 8 AWRD rakéta, a karnoplantusz 123. Rendszer 1. Bolygó, 1 Ruby, 2 W+S Turbo Beam, 1 Turtle Plus pajzs, 2 Atlasz reaktor.

Ha érdekel, írj! Címem: Nyerges Zoltán 2536 Nyergesújfalu, Kölcsey u. 17.

Ui: Van 4 UL-em hozzájuk, és természetesen az eddigi fordulókat is odaadom.

Üdv mindenkinek! Látom, hogy minden rendszerben nagy a készülődés a zargok ellen, de a Formato I rendszerben senki sem csinál semmit. Higgyétek el már az is óriási segítség lenne, ha oda-jönnétek a bolygórendszerbe, és por-

tyáznátok. Ha nem tudjuk kiűzni a zargokat, akkor vége az egésznek, mert elfoglalják a rendszert, és nem lesz mivel távoznunk. Ha úgy érzed, hogy tenni akarsz valamit, akkor azt tegyüek egységben! Szóljál a:

(#4347)-re a Flying Cow úrhajóba El Dorlonak

Kalandozótitársaim! Az előző apróba hiba került, ugyanis a Tisztítótitűz szövetség lapja nem megrendelhető.

David Freemant (#1915)

Felszólítom a Testvériséget, hogy hirdetést csak a maguk nevében írjanak. A Tisztítótitűz szövetség nem torolja meg a hirdetést, hisz a zargok nagyobb veszélyt jelentenek, mint ti "testvéreim". Tisztítótitűz "Együtt, közösen..." **(#1915)**

Zirc környéki kalandozókat keresek. Kérlek írjatok!

David Freemant (#1915)

Ahoj karnoplantuszok! Zarg inváziós bázis van a Lideosban (117) csillag első holdja körül (#2). Fogjunk össze a hódítók ellen! Várom az üzeneteket!

John Connor (#1517)

az Eucaliptusz kapitánya

Várjuk a legjobbakat az Albion Oleában. Az évszázad bulija a Jégmosoly Uszony szervezésében!

PVJ, Cicápa, Mermaiior, Jaq Mirror, Asimono, Sha'zo, Zdenek, Buga Jakab, Csalogány és a többiek.

ION-BENT
 GALAKTIKA
 VILÁGÁBÓL

Örömmel értesítünk minden érdeklődőt, hogy az AMATI és a Pocket fegyvergyártó konzorcium egymással karöltve megrendezi az I. Galaktikus Légiparádét. A többnapos rendezvény az érdeklődők és látogatók nagy számára való tekintettel számtalan színes és látványos eseménnyel lesz tarkítva. A SpaceCom kommunikációs társaság kizárólagos jogot nyert az egész galaxisban a holovíziós közvetítésekre. Az rendezvény csúcspontja, a legújabb katonai eszközök felvonultatása mellett, minden bizonnyal a szabad kapitányok légi küzdelme lesz. A harcok kieséses rendszerben kerülnek lebonyolításra, több csoportban. Minden vállalkozó szellemű kapitány a saját hajójával, a jelentkezéskori felszerelésével, és képzettségeivel vesz részt a harcban, amelyet az ION-BENT nagyteljesítményű megacomputerének segítségével szimulálnak. (A Gelreni egyezmény kizárja a valódi test-test elleni harcot.) A szimuláció annyira tökéletes, hogy mind a résztvevők, mind a közönség úgy fogja érzékelni, mintha valódi harcot

látott volna. A látványosság növelése érdekében a harcok az "utolsó csepp vérig folynak", vagyis egyáltalán nincs benne menekülés. A közönség az egyes összecsapásokat hatalmas kivetítőkön figyelheti. A küzdelmek három különböző versenytípusban, azon belül pedig erőbesorolás szerinti kategóriákban kerülnek lebonyolításra. Az egyes kategóriákra (hagyományos egy-egy harc, 3 fős flották küzdelme, úrhajóvezetési ügyességi verseny) külön-külön kell mindenkinek jelentkeznie. A győztesek értékes díjakat kapnak. A legsikeresebb hajók másolataival később az űrben újra találkozhatok.

(A rendezvény az 1997 június 15-én a Láng Művelődési Házban megtartandó TF- és KG-találkozót megelőzően kerül lebonyolításra. A találkozóra minden játékost és érdeklődőt szeretettel várunk. A légiparádéra való jelentkezés feltételeiről a fordulóban értesülsz.)



Alaptípus:	Mezon 6-PW
Manőverező képesség:	min. 3.
Alapenergia:	kb. 100
Páncéltal:	kb. 180
Veszélyességi besorolás:	5
Fegyverzet átlagereje:	65

A Múmia a Big Góliát kistestvére. A váz ugyanaz, de mind fegyverzetben, mind páncéltalban alatta marad. Ráadásul a tapasztalatok szerint a személyzete sem olyan képzett. Ennek ellenére senki ne gondolja, hogy a Múmia könnyű ellenfél lenne. Ha szembe kerülsz vele, akkor készülj fel a

legrosszabbra. A Múmia olyan fegyverzetrel van felszerelve, amellyel a peremszektorok kapitányai alig-alig találkozhatnak. (A belső rendszerekben ezek szinte megszokottak.) A fő veszélyt a 2 darab M6 IS-BB ágyú jelenti. Ez az ionizációs sugárzó fegyver az eddig megszokott lézer-foton elvtől eltérően működik, ezért a pajzsok nem védenek ellene. (Eddig egyetlen fejlesztőbázisnak sem sikerült hatékony védekezést kidolgoznia ellene.) A fegyver sebzése 3D6+3, és az ötös találati pontossága sem elhanyagolható. Az ionizációs sugárzás hatására a célpont hajó felszerelése könnyen üzemképtelenné válhat. Ez a hatás szerencsére nem maradandó, mivel csak a fegyverzet és az agy közötti kommunikációs csatornák zavarodnak meg átmenetileg, de az is épp elég veszteség, hogy a harc során már nem tudod használni valamelyik ágyúdat, vagy generátorodat. Az IS-BB mellett szinte másodlagos veszélyt jelent csupán a 3 darab M4 SG-4 lézárágyú. Ez paramétereiben teljesen megegyezik az ionágyú paramétereivel, csak az csupán lézer. A Múmia védelme több. Mint hiányos. Mindössze egyetlen rakéták ellen védő pajzs van rajta, és az sem túl hatékony. Mindenesetre így is jelentős ellenfél marad.

KASZ GALACTIKA STATISZTIKA 1997. 03. 17.

LÉGI GYŐZELMEK	980
IDEGENHAJÓK ELLEN	783
ZARGOK ELLEN	741
MEZONOK ELLEN	42
EGYÉB HAJÓK ELLEN	152
KAPITÁNYOK ELLEN	45
FÖLDI GYŐZELMEK	14
SIKERES KALÓZKODÁS	25
PRIUSZ	399
HÍRNÉV	2108
KERESKEDELEM	5
SZERENCSEJÁTÉK	9
KARIZMA	10
ÚRHAJÓVEZETÉS	6
MANŐVEREZÉS	10
JAVÍTÁS	9
LESZÁLLÁS	6
HIPERUGRÁS	8
ROBOTIKA	7
PROGRAMOZÁS	1

MÚSZAKI ÉRZÉK	1
KÉZIFEGYVEREK	5
NEHÉZFEGYVEREK	10
KERESKEDŐRANG	7
KALÓZRANG	3
HARC RANG	10
INSZEKTOID	5%
KARNOPLANTUSZ	4%
XENO	8%
ÚRCÁPA	14%
CEREBRITA	9%
TRICIPLITA	14%
EMBER	43%
HAJÓK	
CYCLON UNARIO	39 %
CYCLON SPARK	6 %
MERCATOR BETA	9 DB
SCORPION STING	29 %
GALLEON SILVER	8 DB
MERCATOR GAMMA	14 DB
SCORPION LIGHTNING	3 %
GALLEON GOLD	6 DB
MERCATOR ALPHA	11 %
CYCLON SPACEDOG	3 %
SCORPION THUNDER	2 %
TYPHOON WARRIOR	1 DB

LELŐTT HAJÓK	
TAURUS POLD07	1
POL-15 IKARUS	2
HÉJA XJ35	1
TIGRIS II.	8
HUNTER	4
INDIÁN	43
NYOMKERESŐ I.	36
SD-34 VÁMSZEDŐ	32
FEKETE ADÓSZEDŐ	20
CSÁKLYÁS TUAREG	11
FOSZTOGATÓ	24
VÖRÖS KALÓZ	36
HLUPPERT TRADE	6
HARPOON CORP.	7
MERC-HAN'T	10
AZO METAL GIANT	19
MEZON CSATACIRKÁLÓ	6
AMO C-34 HERKULES	9
AMO YFT-2 MONSTRUM	6
AMO BIG GÓLIÁT	1
AMO D-15 VILLÁM	5
AMO WR HIÉNA	8
AMO HURRIKÁN	10
AZO FEKETE HALÁL	1
AZO LÁNC TÖRŐ	12
AZO SÍRÁSÓ	4

Challenger News

A Túlélők és Kalandorok magazinja

'97 április

1997. június 14-én 10 órától a Láng Művelődési Házban ismét olimpiával egybekötött TF- és KG-találkozót rendezünk. Okulva a korábbi tapasztalatokon, ezúttal az egész művelődési bázat kibéreltük, így jóval nagyobb hely lesz. Lesznek különtermek a KT-találkozók számára is.

Figyelem! Itt mutatkozik be az újonnan megjelenő HKK kiegészítő, a Létsikok! Ezenkívül még rengeteg egyéb meglepetés vár azokra, akik eljönnek a találkozóra.

Emlékeztető

a kalandozók városának minden tanács-tag-jelöltjének: ahogy arról már szó volt, a vallások képviselőinek is ki kell mutatniuk elszántságukat azzal, hogy részt vesznek az építkezésben. Az érvényes tagsághoz 300 TVP beépítése szükséges, legkésőbb 1997. június 30-ig.

AZ EDDIG MEGALKALULT KÖZÖS TUDATOK LISTÁJA

Szám	Név	Jellemzés	Alakulás	Zetevő	Szimbólum
9101	Alomörzők	Jó	93.11.23.	3821 Jerikó	Főnix
9102	Vasalt Bunkók	Semleges	93.12.23.	1506 Kőfejű Beldor	Eltaposott quwarz
9103	Serény Múmiák	Gonosz	94.01.07.	4709 Ithril	Mosolygó angyalka rózsaszín bugyiban
9104	Viharlegió	Semleges	94.01.27.	2883 Dort Amessix	Tornádó örvénylő tölcésére
9105	Lélekisztitő Irgalmas Nővérek	Raia	94.02.13.	3448 Darkseed	Halványan vibráló nyugonyívű vikkócjamom
9106	Arany Magisztrátus	Fairlight	94.03.27.	4116 Tour Wen	Varázskönyvből ömlő aranylő hatalom
9107	Ezüst Kigyó Szövetsége	Fairlight	94.04.08.	5343 Sasszemű Murshum*	Két, kört formázó ezüst kigyó
9108	Naplovagok	Raia	94.06.01.	3188 Mr. H.A.I.R.	Fehéren izzó tűzgömb
9109	Északi Drüda Szövetség	Sheran	94.06.15.	5530 Merlin	Tölgycakosorú
9110	ZAN Rendje	Általános	94.06.21.	6666 Tb.gátló Vlagymir	Bézs alapon édeskés illatú halászlíky
9111	Ördögi kör	Dornodon	94.07.25.	4538 Ilinir Doaron	Koponyák gyűrűjében fekete obszidián denevér
9112	Mesterek Bandája	Arnymano	94.07.25.	2434 Lop-Nessy Eszti	Kincsekben dúskáló, vigorgó Arnymano
9113	Puszitűz Prófétái	Leah	94.07.25.	5646 Grath Morphus	Kasza
9114	Pöröly Rend	Általános	94.08.15.	2195 Killer Thorn	Sültásra emelt pöröly
9115	Igazság Keresői	Általános	94.08.18.	3472 Dalamar	Lélekmerleg
9116	Ördögi kör	Leah	94.09.05.	3149 Philatorix	Denevérek gyűrűjében fekete obszidián koponya
9117	Hófarkas Klán	Általános	94.09.14.	2271 Quetzalcoatl	Hófehér farkasfej
9118	Két Kard Testvérisége	Tharr	94.09.19.	1375 Worm	Földbe szúrt kard
9119	Kvazárszikkák Népe	Troll	94.11.07.	2898 Börnyakú Lombard	Véres csatabárdú nyalagató Troll
9120	Változás Gyermekei	Alakváltó	94.12.14.	5538 Zan-palánta	Nekrofón-bonsai
9121	Szamócák	Általános	95.01.04.	2279 Dzsoki a gonosz	Számóca
9122	Vashegyek Nemzete	Törpe	95.01.18.	4922 Csákányos Blender	Hatalmas hegyek ormai mögött lenyugvó nap
9123	Acél Őldők	Kobudera	95.01.24.	3403 Ashkenor	Onthonát védelmező júde-sárkány
9124	Maffia	Gonosz	95.01.27.	1550 Megvált	Kardra tekeredő, kártart szárnyú háromfejű sárkány
9125	A korona bajnokai	Általános	95.02.14.	4842 McNeuvest	Egy koronára fonódó kigyó
9126	Aranyáskány	Raia	95.03.09.	3612 Balsalata	Aranyáskány
9127	A Pentagramma testvérisége	Általános	95.03.17.	3616 Teriel de Gwyl	Lángoló Pentagramma
9128	Vérvörös Légio	Tharr	95.04.10.	2183 Rodin fia, Danair	Mindent elsöpörő hömpölygő armádia
9129	Az Illúzió Mesterei	Általános	95.06.19.	2444 Fealelef Throm	Kékes fényben úszó, derengő szellemalak
9130	Az Idő Porszeméi	Általános	95.06.27.	4451 Einstein Junior	Kaleidoszkóp
9131	Éjharcosok	Általános	95.07.10.	1170 Rothdak, a Megtorló	Ejfékete kardról vörös vércsepp csapódik a porba
9132	Csontbrigád	Általános	95.08.02.	2923 Trebor Vascorab	Mindent átható csapatzellelem
9133	Smaragd Sasok	Alakváltó	95.08.08.	3519 Roberto	Egy tűzszlopon átrepülő ALAKVÁLTÓ
9134	Fény Testvérisége	Jó	95.08.09.	4105 Avina	Fényt tükröző kristályvizű tó
9135	A mágia örökösei	Gnóm	95.09.21.	3522 Mehadinás Trak	Egy kristálygömb belsejében épülő mágusorony
9136	Kerekorsó Rendje	Általános	95.10.05.	1724 Tia Oriens	Néhány, tengernyi sörben tántorgó, és daloló alak
9137	Sheran Múmiák	Sheran	95.10.18.	5727 Shaquille O'Neal	Mosolygó rettenet rózsaszín bugyiban
9138	Szeretet Vándorai	Elenios	95.10.19.	2164 Gwyldyn	Csőrében mákrózsát tartó galamb
9139	Erdők Vándorai	Elf	95.10.26.	3813 Banális Ajlbibek	Szellőjárta fűzfaliget a csillagos éj alatt
9140	Ördögi kör	Dornodon	96.01.22.	3026 Xeldor Dortin	Koponyák gyűrűjében vérvörös denevér
9141	Igaz Barátok	Semleges	96.04.17.	2800 Desconhecido Deus	Lelkekben élő igaz barátság
9142	Udvahsereg	Általános	96.05.09.	1050 Lord Avyz	Idős asszonyt szópogódörbe segítő ifjú harcos
9143	Ordo Mutantum	Mutáns	96.05.15.	1721 Fekete Lótusz	Nemesi diszokban pompázó Puhos Kópos
9144	Szikkalók	Kobudera	96.12.09.	1328 Febster	Kolostort védelmező Júde-sárkány
9145	Humán Páholj	Ember	96.12.20.	1444 Aranyáskány	Egy tűzforgatógömb kilépő ember
9146	Vértestvérek	Általános	97.01.06.	5089 Kék Sequator W.D.	Sírkővön fekvő vörös rozsa

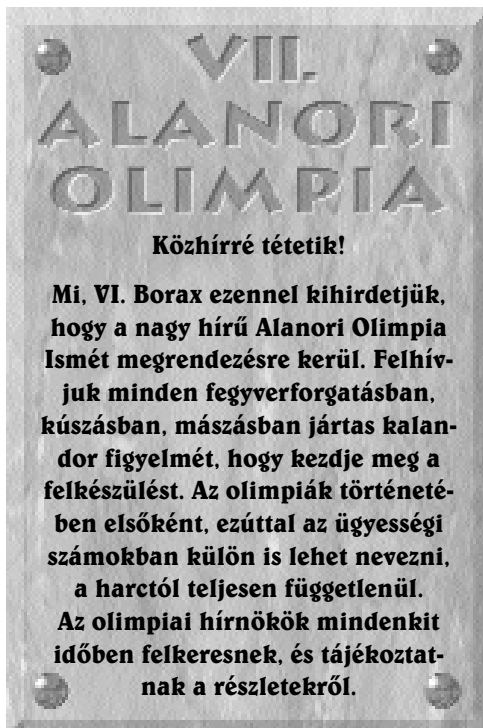
Játékvezetői üzenetek

Ezúton szeretném megköszönni a rengeteg ötletet, javaslatot, amelyet a játék fejlesztésével kapcsolatban kapok folyamatosan tőletek. Elnézést kérek, amiért nem tudok külön, minden egyes ilyen ötletre válaszlevelet írni, de attól függetlenül, hogy nem kapsz külön véleményt tőlem az ötletéről, mindenképpen elolvastam, átgondolom őket, és ha megvalósíthatóak, berakom őket előbb-utóbb a játékba. Sajnos az időm nagyon véges, ezért sokszor nagyon jó ötletek is elsikkadnak, hiszen a megvalósításra váró ötletek mennyisége mindig egyre több és több, mint amennyit képes vagyok leprogramozni. Jó példa azonban a varázspont spórolás, amivel már hosszú ideje bombáztok, és amikor végre volt rá időm, megcsináltam. Talán a balkezes fegyverváltás is ilyen lesz, amivel már sokan ostromoltak.

Az új ötletek játékba juttatásának hivatalos, és eléggé biztos csatornáját egyébként a KT képességek jelentik. Sajnos ez részben nem funkciója szerint működik, sok KT képesség ahelyett, hogy hiányt pótolna, vagy valamilyen érdekes színt foltot vinne a játékba, már meglevő, és jól működő, kiegyensúlyozott dolgok további tápolásával foglalkozik (pl. erőforrások, úgymint TU, VP, sebzés stb. növelés). Ezt megakadályozni nem tudom, hiszen a KT képességek lényege a teljes szabadság, de a fair play szabályai érdekében fenntartom a jogot, hogy az ilyen, ún. „nyerstáp” képességeket visszautasítsam, ha a KT-nak már van három ilyen jellegű képessége. A másik dolog, ami nagyon kellemetlen, ha egy KT képesség megbeszélése elhúzódik. Kapok egy KT-tól 2-3 javaslatot, visszaírok, hogy milyen módosításokkal lehetne elfogadható. „Így már túl táptalan”, kapom a választ, és jön 2-3 teljesen új javaslat. És ez így megy 4-5 levélváltáson kívül. Ez sajnos nagyon sok időt elvesz a „T-időmből”, ilyesmi miatt fordulhat elő, hogy néha egy-egy KT képesség berakása egy hónapot is csúszik. A problémák feltorlódásának elkerülése végett a 6. és 7. KT képesség minden KT-nál ugyanaz, így időt nyerek a többi KT képesség leprogramozásához. Azt, hogy a 7. képesség után mi lesz, még nem tudom.

Az időbeosztással kapcsolatban: jelenleg az időm nagyjából egyenlően oszlik meg a következő dolgok között: 1.) KT képességek; 2.) Csatornán túli dolgok fejlesztése; 3.) Esetleges hibák felderítése, kijavítása, csatornától nyugatra fekvő dolgok fejlesztése; 4.) NJK-k irányítása, események, játékosok problémáira, leveleire való válaszolás; 5.) HKK fejlesztések. Ezt csak azért írtam le, mert nem szeretném, ha valaki azt hinné, hogy kevesebbet foglalkozom a TF-el, mint korábban: Időm 80%-át továbbra is a TF-el töltöm, de a legtöbb dolog, bár közvetve vagy közvetlenül a játék ügyét szolgálja (KT képességek, csatornán túli dolgok, hibák javítása, levelekre való válaszolás), nem azonnal szembetűnő egy átlagos fordulóban, ti csak a nyugatra fekvő dolgok fejlesztéséről és az NJK-król, eseményekről szereztek tudomást.

THOR MIKLÓS



Közhírré tétetik!

Mi, VI. Borax ezennel kihirdetjük, hogy a nagy híró Alanori Olimpia Ismét megrendezésre kerül. Felhívjuk minden fegyverforgatásban, kúszásban, mászásban jártas kalandor figyelmét, hogy kezdje meg a felkészülést. Az olimpiák történetében elsőként, ezúttal az ügyességi számokban külön is lehet nevezni, a harctól teljesen függetlenül. Az olimpiai hírnökök mindenkit időben felkeresnek, és tájékoztatnak a részletekről.

Pergamen

Egy vadonatúj lemezűjság a Fantasy és Sci - fi, szerepjáték rajongóknak

Ez a lemezűjság havonta jelenik meg a CD-ROM, a CHIP és a PC-X cd-rom mellékletében. Az első (valójában nulladik) 1996 decemberében látta meg a napvilágot. Egy ki s z e l t ő az eddigi témakörökből:

- | | |
|------------------------------|--------------------|
| - AD & D | - <i>Rage</i> |
| - Csillagok Háborúja | - Shadowrun |
| - <i>Cyberpunk</i> | - <i>STAR TREK</i> |
| - EARTHDAWN | - Túlélők Földje |
| - <i>Magic the Gathering</i> | - White Wolf |

és kínálatunk folyamatosan bővül egyéb játékokkal

Olvashattok novellákat, kártya és könyvszemleket, klub híreket, kalandmodulokat és tippeket.

Keressd a cd mellékleteken, az interneten és a barátaidnál.

Levélcímünk: 1537 Bp. Pf.: 453 / 397

E - mail: Pergamen@Automex.com
Homepage: <http://www.automex.com/~pergamen>

H·i·s·t·ó·r·i·a

Az előző História izgalmas hírei után úgy gondoltam, hogy ezúttal egy régóta érlelődő témát vetek fel, a kalandozók városairól készíték riportot. Mivel Gwendolent már ismertem, őt kértem meg, hogy bozzon össze egy beszélgetést az időközben már félig felépült Fehér Bércben. Sikeresen meg is szervezte a találkozót, így végül egy ezüst bajú kobudera, Távoli Vizek, egy széke alakváltó lány, Dewyna Arian, egy fekete bőrű alakváltó férfi, Edward, a kíváncsi, valamint Gwendolen jött el a megbeszélte helyre.

T: Kezadjük egy rövid bemutatkozással!

DA: Dewyna Arian vagyok. Már a világgés után születtem Erdaunon. Valószínűleg én vagyok a legfiatalabb tanácstag. Az Álomörzök közik tartozom, és Elenios híve vagyok.

TV: A teljes nevem Ariteva no Metta no Hikkjo no Tooi Mizu, azaz Távoli Vizek, ami a nevem utolsó két tagjának fordítása. Kb. egy évvel a tűzvihar után érkeztem a Türléők Földjére. Az Úrnő híve és a Pentagramma Misztikus Testvériségének tagja vagyok.

E: Edward, a kíváncsi vagyok, kb. négy éve járom a pusztákat, Raiának, a jószág istenének vagyok a felszentelt papja, és az ő híveit képviselem Biztosrév városában.

G: Én Gwendolen vagyok...

T: Ne haragudj, de tegéd már ismernek az olvasók. Tebát az úgy nevezett kalandozó városok. Kinek az ötlete volt, hogy várost építetek a kalandozók számára?

E: Természetesen Távoli Vizeké...

TV: Nem az én ötletem volt, hanem valakié, akit nem ismerünk. Ugyanis a mentális térben beszélgettem néhány barátommal, és akkor vetődött fel az ötlet.

T: Mi volt az oka, hogy egyáltalán felmerült ilyen ötlet, és szerintetek minek köszönhető, hogy meg is valósult.

G: Végül is mindnyájan kényszerből jöttünk erre a vidékre, és sokan vgytak arra, hogy újra otthonuk legyen, de Mizu (Távoli Vizek) kiváló szervező munkája nélkül nem sikerült volna.

T: Miért nem voltak jők erre a Yaurr birodalom városai, pl. Libertan vagy Xantrox?

TV: Szerintetek miért nem? (Kérdezi nevetve.)

E: Sokkal szebb valamit felépíteni, mint egy kszet úgy elfogadni, ahogy van. És mivel a meglévő városok Borax fennhatósága alatt állnak, azokon nem változtathatunk, felettük nincs hatalmunk. Mi pedig szeretünk volna megvalósítani elképzeléseinket. Természetesen a mi városaink, ezért sokkal szebbek lesznek mint a helytartói városok. (Gwendolen lelkesen bólogat, Távoli Vizek pedig kicsit közelebb húzódik Ariához.)

DA: Nekem a szüleim elég sokat meséltek szülővárosukról, s amikor én Libertanba érkeztem, hatalmasat kellett csatlódom.

T: Miért?

DA: Otthon, szeretet és megértés helyett csak harcot és öldöklést találtam. Ezért nagyon távolinak érzem magamtól ezeket a helytartói városokat. (Közben közelebb húzódik hozzám, és elbűvölően néz rám.)

T: Nem adom oda a tollamat! Csak akkor ha már befejeztem az interjút, különben nem lesz mivel írnom. Nos, az ötleetek lelkes bűvekre talált, és már félig fel is épültek a városok. Ti, Távoli Vizek kivételével, min-

dannyian tanácstagok vagytok. Mi kell abhoz, hogy valakiből szintén tanácstag legyen?

E: Elsősorban ambíció.

DA: Elhivatottság, és sok-sok szögletes kő.

T: Kicsit bővebben és komolyabban, ha szabad kérem.

G: Szögletes kő az tényleg kellett. Egyébként mindkét városban tanácstag lehetett az első három olyan kalandozó, aki az alapozó munkálatok egytizedét a saját kezével elvégezte. (300 TVP-t épített) Őket nevezzük függetleneknek.

T: Ha jól tudom, nem csak bárom tanácstag lesz a városokban, hanem mindkét várost egy-egy tíz tagú tanács irányítja.

G: A másik hét-hét tanácstagot a hét isten hívei választják maguk közül, az kerül be, akire a legtöbben szavaznak a Tűz utáni 5. év Dornodon havának Gonoszság napjáig (1997. május 15.).

T: És jelen pillanatban hány tagja van (1997. március 1.) a tanácsoknak?

TV: Fehér Bércnek tanácstagjai jelenleg: El Condor Pasa, Gwendolen és Banális Áljbikék függetlenek, Deanaal a Naptanács ajánlásával és Xoroa the Drow Elf Fairlight híveinek képviseletében. Biztosrév tanácsának független tagjai: Ahrem Mirage, Fortamin és a szép hölgy..., a tündökletes hölgy....hmm az EGYIK tündökletes hölgy itt mellettem (mosolyodik el egy mákrózsát nyújtva a hölgy felé), Dewyna Arian. Rajtuk kívül tanácstag még Edward, a kíváncsi a Naptanács képviseletében.

T: Van már jelölt a többi helyre is?

TV: Van.

G: Van amire van, van amire nincs.

TV: Többnyire van...

G: ... de például nincs még jelöltje Tharr híveinek egyik városban sem, Elenios híveinek Biztosrévben, és Sheran híveinek Fehér Bércben.

T: Te miért nem lettél tanácstag, hiszen te kezdted el szervezni ezt az egészet?

TV: Én nem tudok sokáig megülni egy helyen, túl felelősen vagyok az ilyen komoly munkához. Egyébként pedig nem szívlelem a hosszú fekete köpenyeket. (Vigyorog!)

G: Hogy mit?

TV: Hát a tanácstagok talárjait.

E: Természetesen díszpolgárságot fog kapni az első adandó alkalommal.

G: És mellé egy gyönyörű hímzett palástot.

TV: Ugyan, nekem elég jutalom az, hogy ezekkel a bájos hölgyekkel találkozhattam!

T: Mit jelent az, hogy díszpolgárság?

E: Az maradjon a jövő titka.

T: Milyen intézkedéseket kívántok bevezetni uralomra jutásotok első évében?

E: Mindenki számára a lehető legvonzóbbá szeretném tenni a várost. Mivel mi társainkat képviseljük, az ő érdekeiket tartjuk szemünk előtt. Borax király azt nyilatkozta, hogy az ő fennhatósága csak az általa épített városokra terjed ki, ezért a kalandozó városokat nem terhel a királyi bürokrácia, így nem találkozhatsz királyi adószedővel. Természetesen ez alacsonyabb bolti árakat is jelent, amint lesz bolt.

DA: Ami már csak rajtatok múlik.

E: Szeretnénk olyan közbiztonságot teremteni, hogy bárki nagyobb öszszeggel a zsebében nyugodtan sétálhasson a város utcáin. Reméljük, hogy ezt azután ott is fogja elkölteni.

G: Szeretnénk azt is, hogy mindkét városban legyen egy olyan nagyobb park, ahol...

E: ... a természetet a maga romlatlanságában őrizzük meg.

DA: No, meg lesznek varázsló tornyok...

E: ...templomok...

G: ...KT-házak...

TV: ...és természetesen az Elenios Lányai Müintézet.

G: És ahhoz, hogy ez készen legyen, csak a ti kitarásotok és szorgalmatok kell.

E: Már csak azért is érdemes építeni, mivel a nemrég meghirdetett építési versenyben komoly díjakat lehet nyerni.

DA: Fortamin például az aranylancát ajánlotta fel, csak előtte átadta nekem megőrzésre (mutat fel egy láncot).

T: Hoztatok már valami intézkedéseket, szabályozásokat már a tanács működését?

DA: Ajaj...! Megpróbáltuk a lehető legrészletesebben szabályozni a döntéshozatal menetét, a tanács tagok személyét és a tanácsülések gyakoriságát.

G: Tényleg Edward, te nem valami hivatalnok voltál a világégés előtt?

E: Nem, én a Namír királyságokban voltam a királyi hálóköntösök öre (húzza ki magát büszkén).

T: Köszönöm mindamnyiótoknak a beszélgetést!

DA: Treem, akkor most nekem adod a gyönyörű tolladat?

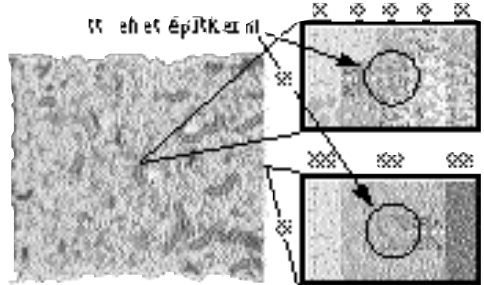
TV: Treem, az a szép fiatal hölgy, akivel a múltkoriban láttalak, a lányod (közben pajkosan mosolyog)?

G: Treem, nincs véletlenül csokivirág likőröd?

T: Sok sikert a városokhoz!

Remélem, hogy a kalandozó városok megozzák majd azt, amit a lelkes szervezőik remélnék tőle, és sokan csatlakoznak az építéshez! Addig is nekem nemsokára újabb beszélgetést kellene szervezennem, és még semmi ötletem sincs. Azt hiszem, hogy pillanatnyilag kifogytam a témákból, de majd csak kitalálok valamit.

TREEM



avagy hihetetlen és soba nem halott esetek Erdauin krónikáiból papírra vetette: Treem

- ❖ Egy újabb példa arra, hogy a világégés által megzavart természet milyen hihetetlen dolgokat képes produkálni: Lovcraftnak, egy ghallai újszülöttnék már a születésekor (0. forduló) 25-ös ereje volt. Ez korábban már egy átlagos meglett, felnőt férfinak is a becsületére vált. Ráadásul az 1. Fordulójában már 28-es lett az ereje, mivel beáldozott Tharnak.
- ❖ Csákányos Blendor (#4922) hat ongólíantot mészárolt le Wargyn városának védelmében. (Két alkalommal kettőt egy körben!) A helytartó a jutalomrészcsítette Blendort a hősiest tetteért, Trákin csákányát ajándékozta neki, a hozzá legilőlőbbet az ismert varázstárgyak közül.
- ❖ Khebron, sem mondhatja magát szerencsésnek a Phua-kúpok kutatásában. Sikeresen megfejtt egy rejtvényt, majd megküzdött a benn tanázó masszával. Először a mentális pillantás miatt elvesztette a közelmúlt tapasztalatait, majd a massa purifikálta. A kapott gonoszágpontok miatt jelleme semlegesre változott, istene kitagadta, és ezek után a Phua-kúpban talált egy táblát, mely azt eszettelte, hogy súlyos következményekkel járhat, ha valaki eltér az istene által megkövetelt jellemtől.
- ❖ A Phua-kúpok veszélyességére jellemző egy Naplovag, Rydm Ysard Anser csatája egy masszával: "Szúrásokat kapsz a válladba és a felkarodba. (3 támadástól 39 életpontot vesztesz.) A csípés nyomán a szervezetedbe bénító mérég is jutott. (-4 támadás.) A massa néhányszor belevágja a csőrét a kezedbe. (4 támadástól 14 életpontot vesztesz.) A massa farkával a kezre csap. (1 támadástól 12 életpontot vesztesz.) A lény a sebre

rakja a tojócsövét, és pumpálni kezd. Letéped magadról. A massa leken néhány pofont. (4 támadástól 20 életpont vesztesz.) Megpróbál megragadni. Mintha egy satuba kerültél volna! Csonthaid recsegnek ropognak. 65 életpont vesztetél. Rúgásokat kapsz a kezre és a lábadra. (4 támadástól 13 életpont vesztesz.) A szörny agyi energiáidból táplálkózik. (-3 TU.) Egy pontos és nagy erejű ütessel a massa bezúzza a koponyádat. (4 támadástól 45 életpont vesztesz.) Minden elsőtétül előttd... Ez már bizonyosan halál." Gyengébb idegzett olvasóimat megnyugtatom, hogy egy DEM megmentette Rydm Ysard Anser életét, miután az első kör végéig 208-at szabódott. Ő így kommentálta a csatát: "Az ongólíant sokkal kevesebbet sebzett rajtam, és nem szívtó TU-t, valamint nem mérgezett." Én csak összeszámolom a massa vétagjait: fulánk, csőr, fark, tojócső, mancs, pata. Nagyon guszztustalanul nézhetted ki!

- ❖ Akire Solkin szerintem a 40-es számot tartja szerencsétlennek, a 13-as helyett. A 40. fordulójában ugyanis egy szem szömbölmos alak elkérte az egyetlen kazmár gyökerét, amit ő boldogan adott oda. Ezek után egy mutáns lopni próbált tőle. Huh! Nagy fellélegzés. Nem sikerült. De azért a sikertelen lopás után ugyanaz a mutáns pszivel leszívtó róla 9 ÉP-t. Már teljesen megkönnyebbült, hogy csak ennyi szívás volt a fordulóban, amikor jött az újabb kritikus mondat: Mintha valamid hiányozna... Hát az előző fordulójában bányászott egyetlen vas, és mind a két pirkitje bánta a szerencsétlen fordulót.

TREEM

A harcosnő elért a labirintus utolsó termébe. A környék ura, a varkaudar mágus már számított érkezésére, támadó és védekező varázslatok aktiváló szavai keringtek gondolatai közt.

– Elpusztítalak emberféreg! – sziszegte a nőre. – Gonosz varázslataimmal számúelek az örök feledésbe.

A nő csodálkozva rábámult, majd hangos kacajra fakadt.

– Ostoba varkaudar! Mit tudsz te a gonoszságról?

Most a máguson volt a csodálkozás sora. Végigfutatta tekintetét ellenfelén, rábámult annak két-kard szimbólumára. Bár agyából szinte kívánczoltott a pusztító végzet, visszafogta magát: elfogta a kíváncsiság.

– Látod ezt a gyűrűt? – magyarázta a harcosnő a korábbi szavait. – Négy földalatti menedéket dúltam végig, mire végre megkaptam.

A Varkaudar fitymálóan kiköpött. Ilyet már ő is tett nem is egyszer.

– Itt van ez a karkötő csiszolt obszidiánból. – erősködött a nő. A mágus úgy döntött, beszáll a játékba. Kérdőn a másikkra pillantott, hogy folytassa.

– Két tucat palotaórt öltem meg, és elraboltam a helytartó lányát érte – mondta büszkén a harcos. A mágus elismerően bólintott. Ez már nem semmi. Göcsörtös ujjával a nő páncélja felé bökött.

– Gromakpáncél. – szögezte le a harcosnő. – Kelbarátomtól, Dornodonon hú pipájától kaptam hozzá az alapanyagot.

A varkaudar a lány díszes vasszakjára mutatott.

– Igazi törpe munka. – mosolygott büszkén a másik. – A szolgálám csinálta napokon át.

– És a fegyvered? – Kérdezett rá a mágus.

– Nagyon jó lándzsa, vasból van a hegye. Árnymanó barátom lopta hozzá össze a vaséret.

A mágus jelentősen a nő arany nyakláncára pillantott, melyre karmok, fogak voltak fűzve.

– Ezt már csak magad csinálhatt?

– Ó, dehogynem! – szerénykedett Tharr aranyhajú harcosa.

– Dolgoztam régebben egy sötét főgnómnak. Elég keveset fizetett, ezért betörtem az otthonába, és elemeltem ezt a láncot a kincsesházából kereset kiegészítésként. Őt pedig megöltem.

– Utolsó kérdés. – figyelmeztette a varkaudar mágus, és a nő nyakában függő két-kard szimbólumra mutatott. – Ez honnan van?

– Természetesen istenem adta. Az egyiket. Ez a szimbólum mutatja, hogy Tharr igaz semleges, patyolatbecsületű, törvénytisztelő harcosai közé tartozom.

Ezzel lándzsáját a mágus torkába dőfte, hisz istene legutóbb ezt kérte tőle. Átkutatta a holtest zsebeit, elvette amit értékesnek ítélt, majd elindult kifelé. Napnyugta előtt még egy oltárt kell találnia, ahol Tharrnak elűjsághatja legutóbbi hőstettét. Csizmája koppanásait hangosan verték vissza a felek...

Hittársaim! Nem szörnyű, hogy mindenki, szinte mindenki így gondolkodik rólunk?

MYRA (#4075), THARR TANÍTVÁNYA

Üdvözlét kalandozók! Szeretnék megosztani veletek egy értekezést a tárgyak többrétű felhasználásáról. Hogy saját példával éljek, a minap meglátam első krómaktuszomat. Le is szüreteltem róla egy tükröt. Az agyam rögtön magassabb fordulat számban kezdett pörögni, hogy vajon mit is lehetne kreálni belőle. Mit is? Mondjuk: Tükröm, Tükröm mond meg... – na ez azért még sem. Viszont megvan! Végül tükrözés! Én leszek Ghalla első proktológusa. Kibérek valamelyik városban egy házat, és megnyitom a rendelőm. Nagyobb sor fog kigyózni, mint a polgármesteri hivatalok előtt, mikor kiosztják a túlélőknek járó segílyt. Csak úgy dől hozzám a sok arany. De hát árnymanó tervez, isten végez. Az ötlet nem valósítható meg. Biztos túl tápos lennék, ha benézhetnék a legnagyobb kalandozók belső titkaiba. Meg aztán ki bízna meg egy árnymanóban, hisz nem lehet kiszámítani, mikor lopja ki éppen a páciens máját, veséjét, gyomrát és adja el jó pénzért az illegális szervátültetéseket végző gnóm boltosoknak, vagy csinál a vastagbelükből újhúrt. Ötlet tehát elvetve. Akkor mi lenne, ha ráragasztanám a pajzsomra. Így visszatükrözhetném az energia és fény varázslatokra. Bele tükrözhetném a napot a szörny vagy egy kalandozó szemébe, így az mínusz támadásokat kapna. És mivel már meg volt az első randim egy vízionár nevű féreggel, így az az ötlet is felmerült, hogy ha meglátom, a tükröt a profájába nyomom, és így magát szívátja meg. De ezek sem jöttek be. Erre mit lehet belőle csinálni? Egy vacak szex-táncst. Jó, jó. Tudom. Segít a tájékozódásban. De kell hozzá még két götecsont, amikor még fúvócsöven sincs. Meg négy varányiszem, miközben már hiszont napja keresem a varázslónak azt a fránya szemet. Tényleg, minek kellhet ennek a rozzant muksónak varányiszem? Távcsvet biztos nem akar. Akkor meg minek? Azt hiszem rájöttem! Mikor ajtót nyitott, vagy fél órát próbálta fókuszba rántani a szemét. Tuti, hogy szemüveg kell neki. Ki is találtam, hogy két varányiszemből, négy drótszorból és valami ragasztóból hejre kis okulárét lehetne kreálni. Elég tápos tárgy lenne. Annak, aki viseli, adna mondjuk +1 vadászatot, +1 felderítést, esetleg +1 IQ-t, ha ilyen kalandozókat támadnak meg, a támadó gonoszságot is kaphatna, hisz nem illik megtámadni egy szemüveges kalandozót. Elenios hívőknek pedig +1 szerencse mentális támadások ellen. Végül is a szem szimbólum hatását erősítené. És mellékesen átröhögtem az éjszakát, mikor felrémlett bennem egy látvány, hogy milyen lehetne az első szemüveges troll. De sajna ez a tárgy sem jött be. Viszont a sok gondolkodástól teljesen megfájdult a fejem. Bár gondolom ezt a trolloknak nem kell bemutatnom, hisz ők, amint felébrednek, és bambán szénéznek, egyből fellép náluk az agy szinapszisainak potenciális túlterhelődése. De hagyjuk a trollokat. Érzem, nagy dolgokra vagyok még hivatott. Hogy miért? Azért mert ugyanis az előbb a nagy feltalálásokban nem figyeltem eléggé, hogy mit veszek ki a táskámból, és ezért a gyöngymangó helyett... mörigyümoölcsöt ettem. Óóóó! Azt hiszem, jobb ha gyorsan elbúcsúzoook! Frrrcs! Prrrrry! Totty! Placcacs! Üd! És éljen a szopókó!

U. M. A. (#5569), AZ ÁRNYMANÓ

Az árnymanók története

A több évezredes múlttal rendelkező elfeköz, vagy törpékhez képest fajnuk még csak gyermekkorát éli, a korlátlan továbbfejlődés lehetőségével. Majd száz évek talákozta virulhét először Ghalha földjén. A legendák, szerezint, mint ezt kutatásaim is igazolják, egy ősi ork törzs, a feneketlen barlangok mélyén élő Lai-Shud, valamint gnómok és emberek keveredéséből született fajnuk. Ugye mondanom sem kell, milyen kiváló ötvözetet jelent a Lai-Shud kitarász és túlélőképessége, a gnómok intelligenciája, és az emberek tudáságyó sokoldalúsága.

A mára már teljesen eltűnt Lai-Shud, a különböző ok törzsek közül a legintelligensebb, hosszú, vérről ír történelmet mondhat magának. Születésük története ellenőrizhetetlen legendák homályába vész. A föld alatt éltek, a túlélés kiváló mesterei voltak. Természetes, hogy a nehéz körülmények, a folyamatos élethalálharc, nem kedvezett a mások által féhernek nevezett hibás új megismeréséhez. "seink helyesen ismerték fel, hogy az életteret, bármilyen sötét és nyirkos is legyen az, csak mások ellenében, küzdelemben lehet megszerezni és megtartani. Ez a filozófia végeláthatatlan háborúkhöz vezetett, a Lai-Shud és a szintén föld alatt élő egyes törpe és gnóm törzsek között. Visszatekintve nyilvánvaló az, hogy a kiváló fegyverekkel és páncélzattal felszerelt törpékkel szemben a frontális harc csakis vereséghez vezethetett volna. Ezt felismerve őseink megtanulták a csapatok használatát, csendesen osonva lepték meg a nehézkesen mozgó páncélos törpéket. A túlélés egyetlen útját már gyermekkorától tanulta az összes Lai-Shud, s az úgynevezett tolvajképességeket a mai fajknál százaszorta nagyobb tökélyre fejlesztették. Olykor-olykor az orkok nagy hősei egyedül lopózkodtak az ellenség táborába elulajdonítva a törpek csodálatos fegyvereit, jobblétre szenderítve a törpe haderők vezetőit. S az ilyen győzelmek sokkal kedvesebbek voltak a Lai-Shudok szívének, mint a nagy csaták megnyerése.

Az ősök a föld alatt élő legtöbb fajhoz hasonlóan nem voltak túl magasak, a legalacsonyabb ork fajt inkább jellemezte a ruganyosság, mint a nyers erő. S hiába kedvelték jobban a kisebb rajtaütéseket a nagy csatáknál, néha rákényszerültek a nyílt ütközetek megvívására is. Ork őseinket sokkal kevésbé jellemezte a vérszomjasság, mint ellenfeleiket, így az okatlan gyilkolászás helyett sokkal szívesebben ejtettek foglyokat. A guszutasalanul kövér, ápolatlan szakállú törpe nőket és férfiakat csak a legalantasabb munkák elvégzésére használták, de a vékony, intelligens gnómok felkeltették az orkok érdeklődését. A gnómatok bonyolultabb, elmélyültebb gondolkodást igénylő feladatokat bízták meg, mert valljuk be őszintén, ork őseink ravasszáguk ellenére sem voltak híresek szellemi képességeikről. A harcokban megfáradt Lai-Shud férfiak gyakran létéük kedvéért a gnóm nőben, és a törzsen uralkodó egyenjogúság hatására sok nőtag is keresett gnóm párt magának, így a foglyok elfogadott tagjává lettek a törzsek.

A sok vegyes fajú gyerek nem tudott beilleszkedni a Lai-Shudok közé. A nagy szakadós IV.Olafsson király uralkodása alatt következett be. A szokásos évvégi törzsi gyűlésen nagy vita alakult ki a hagyománytisztelő ősi Lai-Shud családok, és az ork-gnóm fajták képviselői között. Mivel a fajták is teljes joggal törzstagnak számítotok (igaz a jogokat elég rugalmasan kezelték akkoriban), a teljes hónapig tartó vitában ók is kifejehtették, hogy terjeszkedést, új területek felfedezését kívánják. S hiába volt az ork-gnómok fejlettebb gondolkodása a hagyománytisztelők számbeli fölénye ellenükre döntötte a terjeszkedés kérdésében. A hatalmas, mintegy húszszer fős törzs tagjainak töredékét kitevő, alig ötszáz fajtú végül a távozás mellett döntött. Vezetőjük a király egyik unokaöccsének lánya Talnirs-dottir lett.

Miután egymásközött megvitatták lehetőségeiket, úgy döntöttek, hogy

a felszínen próbálnak szerencsét. A törpéktől zsákmányolt térképek segítségével is évekig tartott az út, melynek egyhangúságát alig-alig enyhítette az a tény, hogy többször is összetaláltak értékes érceket és fémeket szállító törpe karavánokkal. Talnirsdottir célja volt, hogy javítson a törpékkel fennálló hagyományosan rossz kapcsolaton, így csak ritkán adott engedélyt a törpek csapdába ejtésére, inkább a kedvező üzeneteket támogatta. Persze nem meglepő, hogy a törpe kereskedők kizűzetésére mindig olyan alkalmakkor került sor, mikor a felderítők különösen gazdag zsákmányt jeleztek. Végül földalati útjuk végén nagy megdöbbenéssel látták meg a nyári nap izzó sugarait. Sokan, a felfedezők majd egynevede, ekkor retent vissza a föld mélyének elhagyásától. Sötéthez szokott szemüket égette a fény, hideghez szokott testüket bántotta a meleg, tanácsot ülték, s a gyávábbak visszafordultak az óshaza felé.

Döntő többségük kitarott azonban az urakodó, Talnirsdottir, mellett és kalandra vágyva továbbindultak. Kezdetben igen szokatlanul érezték magukat a felszínen, de kíváncsiságuk jóval erősebbnek bizonyult, az új életter okozta problémáktól való félelemnél. Útjuk közben nagy számuk miatt nem okozott gondot a különböző szörnyek, rablóbandák legyőzése. Felismerték viszont, hogy ork származásuk miatt az útjukba kerülő kisebb-nagyobb települések lakosai nem túl jóindulatúak velük. Ezért az időközben királynővé választott Talnirsdottir megtiltott mindenféle harcot az intelligens fajok képviselőivel. Elhatározták, le fognak telepedni, amint megfelelő földre érkeznek.

Majd öt éve bolyongtak a fajtúék és útközben született gyermekeik a felszínen mikor egy óriási városhoz, Kantorhoz, érkeztek. Ezt a várost szinte kizárólag emberek lakták, akik nagy örömmel engedték a törpek kincsekkel érkező fajtúék letelepedését. Nagy építkezések kezdődtek, a város soha nem látott virágzásnak indult. Az elszigetelt völgyben elterülő város lakói és az ork-gnóm ősök hamar barátságba kerültek, s két generáció múlva a két faj teljesen eggyé olvadt. Ez az idő az amikortól árnymanókról beszélhetünk. Az ork mércével hihetetlenül sokáig élő királynő frigre lépett a város urával, s közös uralkodásuk alatt a városban igen nagy rend és szervezetség uralkodott. Leszármazottaik a későbbi királyok s királynők viszont nem tudták elnyomni a Lai-Shud vér ősi szavát és a várost hamarosan a káosz kerítette uralmába. Mindennaposává váltak a lopások, betörések, utcai verekedések. Egyre kevesebben voltak hajlandók dolgozni, így szörnyű éhínség vette kezdetét, melynek egyenes következménye volt a hírhedt bíborgörény-pestis járvány. A lakosok nagy része elpusztult, így annak ellenére, hogy a járvány megelőző években a lakosság száma gyorsan gyarapodott, csak mintegy ezer túlélő akadt. A ma élő árnymanók csaknem mind ezeknek a leszármazottai.

Ekkor közös elhatározással elhagyták a rosszlemkű Kantort. Ez a második nagy vándorlás már nem volt vitamentes és az ősi árnymanó törzs darabokra szakadt. Egy nagyobb csoport az utazók meséiből megismert Alantor felé vette az irányt, hogy kezébe vegye a királyi székhely feketegazdaságának irányítását. A második csoport a Taarg-hegység irányába indult el, és ott kisebb falvakat alapítva telepedett le. A törzs maradéka azóta is az utakon éli a folyamatos vándoréletet.

A világtés árendezte a világot, így nincsenek hírek arról, hogy él-e még egyáltalán a Lai-Shud törzs, s azt sem tudhatjuk, hogy a felszínre érésor visszaforduló ork-gnóm csapat visszatért-e hozzájuk, vagy önállóan telepedett le. Az eredetről csak akkor tudhatnánk meg többet, ha sikerülne felenni az első város, Kantor, romjait.

SÁPADT GERŐ,

az Alantori Királyi Egyetem Történelem Tanszékének vezető professzora





Közös Tudati Tallózó

Rövid szünet után ismét jelentkezett két Közös Tudat. Az első egy faji közösség, melynek bemutatkozását már régóta vártam, a Változás Gyermekei (#9120).

A Változás Gyermekei Közös Tudat mintegy két éve alakult, Ghalla egyik első faji Közös Tudata. Jelvénye a nekrofün-bonsai, a keleti kultúrák és a mágia összeolvadását szimbolizálja. A bonsai növény – melyet a megfontolt bölcsesség teremtett – ami lassan növekszik, de ezzel időt hagy a töprengésre, és kifejlődve fantasztikus eredményt hoz. A változás gyermekei mind alakváltók. Ők is lassanként tökéletesednek, ahogy minél többet tapasztalnak kalandjaik során. Legfontosabb céljuk a testükben rejtőző döbbenetes tartalmékok megismerése. Ennek három útja van, amiből az első a kí. A harcművészet egy alakváltónak talán még többet nyújt, mint egy kobuderának. A második a pszi, amely nagy erőssége az alakváltó fajnak, és aminek előbb-utóbb mindegyik birtokában lesz. Magas szintű használói játszadoznak mások elméjével, dobálóznak az idővel, sőt még teleportálni is képesek. Az utolsó és egyben legfontosabb út az új alakváltó képességek kifejlesztése és a meglévők tökéletesítése. Tudati képességeink is ezeket a területeket veszik célba. Hogy lehetne még vadabbul küzdeni, még elmélyültebben meditálni, erre keresi a választ ez a Közös Tudat. Csak ezért a belső elemi célokért folyó küzdelem belül képzeltelhető el, hogy megfer egymás mellett Dornodon és Raia követője, és bár egymás tetteit nem nézik jó szemmel, azért elfogadják azt. Még az alakváltók eredete is vitatéma közöttük. Egyesek szerint egy az alakváltók egy különleges, intelligens állatfaj, mely természetesen változtathatja alakját, és a humanoid formát kedveli a legjobban. Mások szerint az alakváltó egy ősfaj, melyből specializálódás útján alakult ki az összes többi. Megint mások más létsíkokról, dimenziókról származtatják az alakváltókat. Hogyan lehetne e Közös Tudat Ghallához való viszonyát leírni? Megannyi külön valláshoz, családhoz tartozó tagot külön-külön személyiséggel és célokkal. A Változás Gyermekeinek nincsenek világmegváltó terveik. Nem akarják meghódítani Ghallát, sőt felszabadítani sem akarják. A világhoz való viszonyát mindenkinek magának kell tisztázni, annak függvényében, ki mit tart helyesnek. Egyikük talán meglop téged, másikuk megajándékozik, segít neked. Közös céljaik nincsenek, de ha összefognak, és a messi vidékekről is összegyűlnek, a Változás Gyermekei nagy dolgokra képesek. Ha többet szeretnél tudni a Változás Gyermekeiről,

írd Zan-Palánta (#5538)

vagy Könnyűléptű Alvina (#3219) vagy Kék Batizi (#1270) nevére! E-mail: mikie@arthur.bmk.hu

Az biztos, hogy érdekes tudat! Nincsenek közös céljaik, azt hiszem egyedülállóak a KT-k bosszú sorában. A másik bemutatkozó tudat egy általános KT, a Pörölyrend (#9114).

Üdv kalandozók! Treem kérésének megfelelően szeretnék bemutatni nektek néhány sorban Közös Tudatunkat, a Pöröly Rendet. MI vagyunk az első spontán megalakult tudat, amelyik semmilyen tudati korlátot nem szab a lehetséges belépőknek. Kezdetben egyszerű baráti társaságnak indult az egész, tudataink összefogása is azt a célt szolgálta, hogy könnyebben segíthessünk egymásnak. Azonban egyre több, másokat elnyomni kívánó hatalom jelent meg Erdaunon, és ezt nem nézhettük tétlenül. Úgy döntöttünk, hogy összesített erőnkkel a szabadság ügyét szolgáljuk, s hatalmunkhoz mérten megpróbálunk korlátot emelni mindazok elé, akik eme kis megmaradt területen zsarnoki uralomra törnek. Nem harsogunk hangzatos jelszavakat, nem puffogatunk üres frázisokat, csak cselekszünk Csendben. Aki hozzánk hasonló az ügyis megtalál minket.

A PÖRÖLY REND KT VEZETŐSÉGE

Ui: Nemrégiben jelent meg egy írás az Alanori Krónikában, mely a KT-k véleményét közölte le Borax királlyal szemben. Nem tudom, hogy bárkinek is olyan kijelentést tettem, hogy a Borax üggyel kapcsolatban a KT-nk közömbös állásponton van. A TF találkozón a személyes véleményemet mondtam el egy olyan személynek, aki a KT-vezetők véleményére volt kíváncsi. Ha a saját véleményem írja le, már akkor sem a közömbösség szerepel a Pöröly Rend KT neve után. Bár nem tudunk Chara-dínnel és Borax királlyal is egyszerre foglalkozni, erőnkhez mérten mi mindent megteszünk, ahogy az a fenti írásból is kiderül. Tisztelettel:

KILLER THORN A PÖRÖLY REND KT VEZETŐJE

Ennyi bemutatkozó levél érkezett, továbbra is várom a Szamócák (#9121), a Kvazárszikkák Népe (#0119), a Két Kard Testvérisége (#9118), az Igazság Keresői (#9115) és a Pusztítás Profétái (#9113) Közös Tudatok bemutatkozását!

TREEM

Ű Viszonylag nagy mennyiségű varányszememet egyeb. hasznos cseccbecsűkre cseréltem (pl. surranókgyő bőrt, antilop bőrt, ne adj isten pénzre vagy ilyesmikre gondolok). A többiben megegyezünk!

+++Urrus Marduk (#2215) Kovács Miklós 2215 Nagyvenyim, Határvölgyi út 19.

Seg. Kezdő tollalrandóvágók. Tharrnak vagy Leahnak szeretnék beáldozni. Várom ezen hívők levelét. Minden segítségét megköszönök.

+++Urrus Marduk (#2215)

Ű Űdv mindenkinél! Ezennel elkezdék felvásárolni mindenféle bigyót és gyanús csúnyaságot, vagy ennek minősülő tárgyakat. Tehát, aki rendelkezik ilyen dolgokkal, az kérem, hogy keressen meg az üzlet érdekében. Ilyen dolog pl. sáfrányorp, plazmacsillag, mutáns csont, quwang tojás, álmopor stb., vagy amit nem soroltam fel, ami amit még nem ismerek. Tehát megegyeserő Aki tud nekem szolgálni ilyen bigyókkal, kérem keressen meg! Az ár megegyezés szerint.

+++Rockefeller (#1151)

E Kedves ismeretlen! Aki alá sem írta azt a cikket amiben engem becsümel. Tulajdonképpen nem is engem, mert azt én is szeretném tudni, hogy ki is írta a nevemben azt a cikket az ózdi TF-klubról! Szóval ezúttal értesítetek, hogy nem én. De, hogy ki volt az a "megátalkodott", azt én is szeretném tudni, meg az a barátom is, akiknek szintén visszaélt az adataival. Nos az én publikációm már szerepelték addig is a GN-ben, ezért könnyű volt mögém bújni. Gondolom fel sem merült senkiben az, hogy nem én írtam. Egyébként fogadjaj gratulációm, hisz még a stílusomat is sikerült lelop-pintania. Egyébként mentális üzenetet akartam neked küldeni, de féltételezem, ha a neved nem adod a cikkhez, akkor elképzelhető, hogy a számom sem az igazi, és akkor meg sem kapod... Másnak meg minek küldjem el? Nem? Mindazonáltal örülök, hogy legalább a válaszból megtudtam, hogy van Ózdon szerepjátékos klub. Lehet, hogy ha tudok, és úgy lesz időm, még be is nézek majd. Érdemes? Csak ennyit akartam mondani. Tisztelettel, és sok szeretettel: +++Sötét Orlan, az alakváltó, Leah úrnő követője, a J6 (#3409)

E Szóval az ügy történet, hogy egyik ismerősöm mondta, hogy megjelent egy cikk, ami nekem szól, de a kedves szerző elfelejtette aláírni. Azért a tartalmát elmeséltem. Én meg úgy felhúztam magam, hogy se az ő AK-ját nem néztem meg, se a sajátomat nem vártam meg, de a cikkedre válaszoltam. Most már sajnálom. Egyyszóval ezúton szeretnék tőled bocsánatot kérni, kedves Kraton Sutura (#5517) cikkem hangvétele miatt. Megértésed előre is köszönöm. Sok szeretettel: +++Sötét Orlan, az alakváltó, Leah úrnő követője, a J6 (#3409)

Szö. Kedves mindenki! Örömlend tudatom a világ lakóival, hogy hamarosan, amint leszünk néhányan, megalakul a Rock Katonái nevű KT. Semmi vallási, faj dolog, a lényeg, hogy szeresd a kemény zenét (Heavy M., Trash M., Black, Death stb.). Aki bírja, az írjon nekem. Felírrad a nagy nap, a Rock Katonái újra együtt vannak. Irjátok, és csináljuk meg az évezred buliját. Kell min. 1-es zene, meg valami zenecucc (furuha, dob, bárny). A cím: +++Shadow Hand (#1259) Polyák László 1046 Budapest, Űgető u. 28.

E A király mindig külön kell választani a királyságtól. A király csak ember, anyag, a királyság az Iste-

APRÓK

nek szelleme. Ha kétség fog el, nem tudod, hogy ki szolgáljagyd ott a megjelenési formát a láthatatlan elvált, mert minden a rendező, láthatatlan elvi! De az Istenek láthatóvá akarták tenni az elvet azal, hogy egy emberben testesítették meg. Tehát szolgálhatjuk, szerethetjük, tisztelhetjük a királyt. Ha pedig ez a király zsarnok, mert a hatalom örvényé vad, amely a zsarnokság felé sodorja: szolgáljuk, szeretjük, tiszteljük a királyságot, a csahalatlan elvet, az Istenek szellemét, az égi szikrát, amely a "port", az elv megtestesülését oly nagyvá, szentté és sérthetetlené teszi! Tehát én imádni fogom választott Istenemet, aki megmentett, tisztelni fogom a királyságot, ami befogadott, és szolgálni fogom a királyt, aki életetert teremtett nekem a Világégés után. S ha meg kell halnom, egykezni fogok, hogy ez a királyért, a Királyságment, vagy Istenemért legyen.

+++Varkantahalasz (#2612)

BKedves Lord Raver! Szerintem ezek a hirdetések is éppolyan fontosak, mint azok, amik helyettük írték ki az oldalakat, és szerintem nem biztos, hogy mindenki a király hatalmának megdöntése mellett szavazza a "lázasok" közül. Vannak, akik csak azt szeretnék, hogy a birodalom határvonalára hűződjön vissza a csatornáj. Továbbá a király (illetve a bürokrácia) vegye le a kezét Erdauinról. Hadd legyen szabad ország a kalandozók országai! Még valami. Te semleges szemlélőnek valod ma, pedig az írásból kitűnik, hogy Borax pártján állsz. "Hát egy uralkodó honnan szerezz pénzt?" "A lényeg az, hogy már be kéne fejezni!" Ha most így ahogy van, vége lenen az egésznek, akkor minden maradna a régiben. Lehet, hogy ez azt akarod, de szerencsére sokan vannak, akik változtatnának a helyzeten.

+++Egy nem semleges szemlélő (#3185)

E A KI-írtók és hasonló fogadású egyének figyelme! Nos, attól, hogy az újonnan alakult KI-kra rászálltok, még nem fogtok nagyobb kalandozóknak tűnni. Ilyen bugyuta felsőlátással ("Pusztuljanak a nyálas KI-ki!"), miért nem támadjátok meg az Ördögi Kört vagy a Viharlegiót? Persze az említett két KI-val semmi bajunk sincs, a félreértések elkerülése végett. Tehát, kedves Abdomen és társai: ha olyan nagy fiúknak érzitek magokat, keressetek keményebb ellenfeleket! Kisdéd jaitokot, amúgy sem érdekelnek minket. Üdvözlettel: +++Rothdak, a megtorló (#1170)

Szö. Éjfél gyermekei kutaják a mindenséget, Ők nem túrik a halált, mint véget, Ott vagy már Te is közöttük, S homlokodra égett éjfékete jelük...

+++Rothdak, a megtorló (#1170)

CNyomorultak! Chara-din, Ghalla egyetlen igaz istene hamarosan újra visszaszerzi régi hatalmát, és ebben senki és semmi sem állhatja meg! Ti, akik az ellenállózatokat mutatótok be, miközben rettegetté figyeltétek az árnyékokat, ti is az Ő eljövetelel segítitek! Hiszen, bár a démonok/tguarkhanok létsíkja távolodik tőlünk, Chara-din egyre közelebb jön! Ha-ha-ha! A valódi ellenállózati rítusa ügysem fogtok rájönni, tisztavirág életi szövetségétek pedig hamarosan felbomlanak. Ez is a

Kőosz hatalmát mutatja. Akiben megbízta, az fog háttávozni először. Ugye Gwendolen, ez neked már ismerős? Térjétek hát meg, és legyetek Lordok!

+++Negat (#4879)

B Azt hiszem, nekem is hozzá kell szólnom e témához. Véleményem csak két dologban tér el Psicho Marvinétól (GN37). Az egyik a boltok és áraik. Érdekes, hogy bár a haszonkulcs évek óta amyi, mint most, eddig senki sem passzkodott miatta, Szerintem a boltok igenis hasznosak, mert pár dolog már tudtam ott venni, amit máshonnan sehol sem, vagy csak nagyon nehezen tudtam volna megszerezni. A másik az adózás. Eddig Borax megvolt adószedés nélkül is, ugye? Hát nem volt egy jó húzás. Az meg különösen nem, hogy a kalandozók városában is adózhat, amihez abszolút semmi köze! Mivel nem vagyok vérengző fajta, nem fogom legilkoljni az adószedőket, hanem a Drowsy Druid Abasc-féle passzív ellenállást követem: mostantól nem táborozok városban. Pedig a shaddari fogadós megmonthatta, hogy szinte már a törzsvendég voltam. Fogadósok! Ha visszaesik a forgalom, tudjátok ki az oka. Még valami: Chara-din sokkal fontosabb problémák, mint B o r a x

+++Yoro Okíyi (#2826)

E Mindenkinél! Újra terjed az a szokás, hogy kezdők egy faj szidalmazásával akarnak ismertté válni. A megoldás: nem kell velük foglalkozni. A szerkesztőséghez: nem ilyenekkel kellene elvonni a helyet más hirdetésekétől! Én nem szívesen mondanám le az előfizetésemet, de ha minden szemét megjelenhet...

+++Yoro Okíyi (#2826)

E 40 fordulóval ezéltől alakítottam Nardaallat, a Rókiával (#4279). Ripisz-ropisz megtámadott. Őt fordulóval ezéltől alakítottam egy Sheran Múmiával, név szerint Ironcrossal. Barátságosam üdvözölt. Nem hittem volna, hogy valaha is védeni fogok egy anarchista közös tudatot(Raia hívő létemre), de most mégis ez történt. Azonkívül, ha valaki Sheran hívő (tehát a természetet védi), miért támadna meg egy jót, aki nem ártott a természetnek, nem ártott ki sem márközsa-, sem smirglibokrot soha? Azoknak pedig, akik nagyon el akarják játszani a mérleg szerepet (érdekes, hogy csak egyes Sheran hívők ilyen izgágák. Tharr vagy Fairlight hívőtől még nem hallottam ilyesmit): ha nagyon nem tudok magatokat mit kezdeni, forduljatok Kwisatz Haderach-hoz, neki már megírtam a javaslatomat ezzel kapcsolatban, nem akarom még egyszer leírni! Tress Glucksen, ezt akár visszajelzésnek is veheted! Üdvözlettel:

+++Yoro Okíyi (#2826) Raia tanítványa

Szö.Á táporant csend honolt, míg most nem jelenl pár humanoid. Különbözőek voltak, csak a sör volt bennük közös. Libertanban veték. De barátok voltak, hisz a részegek könnyen barátkoznak. Ez a barátság viszont tartós volt, akár e deliriumok. Egyikük, egy kigyúrt alakváltó - fejen három püppal, lábán egy súlyzóval vad csukládsba kezdett. Társai - megannyi dala - helyeslően büfogtek. Az egyetértési eredményeképpen előhúzták egy majd két méteres csontot. -Éz már dőf! Nem csak Mámorolav, de alakváltó is a javából! - kiáltották a társai. És valóban: a két méteres csontból egy csontreszég alakváltó lett. - Beitta magát e tudatba! Éljen Undok Paparotogó... - kezdte mélyhangú, gyuborékolva TELA Oriens, a Kerekorsós nagymestere, de elvesztette a fonalat, az egységsúlyát, a korszóját,

majd az eszméletét, és bedőlt egy törpe mellé a gödörbe, ki leitta magát a sárga földig. A másnap, mint tudjuk, aljas és kegyetlen. De nem a Mámorlovagoknak. A Szerencsések bágyadtan mosolyogva álltak egymás kezére-lábra, ki-ki izlése szerint. Napocska koccont bőreggrel, amint a troll lefejtette magából elf barátját. Az elf halálból kilopta barátja zsebéből az épp ott idegő árnymanót, s hármasban tébláboltak a vízpartra, ahol már az alakváltók, s főven páran (ki tudja hogy?) dalárdává alakultak. A sötétyen üldögélve-dülőngélve hőzi ösregket, hősi ösregket, és egyéb duhaj kocsmai általadoktól skandalva gyűrtek le a feltörekvő "tegnapestét". Egyszer csak egy új hang társult a kóros kórusához. A dalárda jökdövényüvigorgott, hisz eggyel többen voltak. Tóged is vár a Kerekkörös Rendje!

+++ Undok Papramorgó (#5129)
K Kerese egy szőke, copfos hajú, szürke szemű kobudera férfit. Egy tankány karmot, egy szem szimbólumot, egy rézpáncél, és egy rézsissakóvissel. Tróféát: sörényes ubuk, púpos burástya, gyilkos tétű. Balkezeben bronzpajzsot tart. Lőfégyere egy füvésze. Kedves ismeretlen! Ne haragudj, hogy találkozásunknál olyan komor voltam (én voltam a kobudera lány). De a jellemem még semleges, és ezért nem ismerhettek meg. Ha magadra ismeresz, és szívesen beszélgetnél velem, akkor kérlek írj, hogy bővebben is elnézést kerhessek. Az eset a Rákhegyesen történt. Továbbá, kérlek meséj Eleniosról! Addig is jó kalandozást kívánok!
k i v á n o k !

+++ Kana no Thi Akiko (#4031)
E Néhány szó: 1. Mint tudjuk ez egy levelezős játék. Tehát ha valaki ír nektek, legalább egy mentális üzenettel válaszoljatok. 2. A jellemről: Igazak van azoknak, akik azt vallják: senki nem lehet tolvaj tolvaj vagy gonosz. 3. Fajirtásról: hülyeség. 4. Kirtársó: Hülyeség. Bár próbálkoznai lehet! 5. Jégcsákánynak igaza van. Végül Night Wolfnak: hogy a nyak izalán leszeli egy isten köveitje, hogy melyik hívei irának többen, akkor valami nem O.K. nálad. Ajánlom magamat:

+++ S. Chemichol (#3601)
B Kalandozó! Gurry vagytok, Tharr árnymanó papja. Vegyetek vissza magatokból, mert lehet, hogy ha Borax megújna azt, hogy posckondiázatok, a háborúban nem fog válogatni a kalandozók között. Tény az, hogy saját magát felsőbbrendűnek képzeli magunk nálunk, de azt hiszem, minden uralkodó ezt teszi. Az adórol annyit, hogy eaddig minden városban, ahol jártam, kellett kapudatót fizetni. Az, hogy csatornát épített, arról meg annyit, hogy érthető, hogy meg akarja védeni a saját királyságát. Képzéljétek el, ha minden jöttment tolvajt, gyilkost beengedett volna a békésbé lakosok közé. Azt meg sajnálom, hogy a katonák semmit nem tesznek a boltosölőkkel. A nemetszések teket pedig kultúrát formában vessétek papírra, ne mint egy tasak. Fegyverem továbbra is Királyom és a magam védelmére fogom használni.
t i s z t e l e t t e l :
+++Gurry (#3370)

Eválasz Doc Tódrnak (AK13): Hmm... Chara-din legyőzőséről a véleményem: Ha az X fokusz negatívan interferál a reaktív dominanciájával, és a diszkriminatív energiák szelektációja megmarad a 4.22-es intervallumon, valamint az Y tengely negatív szubsztanciája a B kvadránsba esik, nos igen, akkor lehetséges. Vélemény? +++Ymmor-Thal, az ész (#5738)

Ü 555 és Gatin között jól megfizetek 1 csepp ragasztót zöld üveggel együtt. Érdeklődni: +++Debella (#2177) a pozitív intelligencia U: Csontszablya is érdekel.

B A nevem Fontanell Alba, Naplovag vagyok, és nem értem, hogy mi a problémátok Boraxszal? Az, hogy megéjtette a csatornát, szerintem teljesen természetes, mert valahogy védekeznie kell. Szerintem nem igazán örülnétek ti sem, ha az országokat zűldülül kalandozók tömege özönlene el. A helytartói városok létezésének szerintem meg mindenkinek örülnie kellene, nem igazán hiszem, hogy egymás között a kereskedelmet le tudnánk bonyolítani. Az, hogy Borax adót szed, teljesen természetes, napi 1 arany (maximum) nem a világ. Ha a városba akkor, valószínű, hogy találkozol orgyilkossal, add el a tőrét, és meg van a adó. Reménykedem benne, hogy a Borax ellenes hangulat nem folytatódik tovább, és mindenki belátja, hogy amit Borax tesz, teljesen természetes, és semmi rendkívüli nincsen benne. Köszönöm, hogy meghallgattatok! +++Fontanell Alba (#5887) Naplovag

B Felháborít az amit Borax tesz velünk. Az ilyen mértékű kizsákmányolás már szörnyű. Nekem amúgy senki nem mondja, hogy a bürokrácia útvesztőjében elakadnak az üzenetek, mert ha a királyt ilyen gyengekeztél, akkor ne próbáljon meg országot, főleg kalandozókat irányítani. +++Phentália (#5884)

Szöv Alkoholista kalandozótársaim! Mos'az van, hogy itten van egy klubunk, ahova b(ö)le lehet ám lépni! Szóval minden keménymájú, boriváro, megrögzött alkoholista beléphet, ha van kedve egy bulis csapatba belelépnie. Remélem érthető felhívást tudtam közölni. Összefoglalva: minden piás helyet talál a Kerekkörös Rendje (#9136)

+++Graham Treefrog (#4788), a KI nevben ÜNehogymá' ne legyen senkinél rókararok! Akkor meg írjátok! Hány darab van nálad, és mennyit kérsz érte! Ird meg, válaszolok! +++Graham Treefrog (#4788), a mániásuk rókararok gyűjtő

E Tódi, a probléma megoldó cikkéhez szeretnék hozzászólni. Ha az Y kromoszóma antigén lókusza, és az A kromoszóma antigén genalókusza autoszonalisan transzlokálódik és livilokálódik, akkor még nagyobb esélyünk van ellene. (Főleg, az még delokalizálódik is.) De természetesen én nem vagyok optimista, hogy rehabilitasi konzekvenciákat vonjak le egyes dolgok hogylétének mi voltjáról, de persze vannak még olyan jüsztbéli hiszomok, melyek nem exkuzálódhatnak, ebből kifolyólag ezen bizonyos dolog demasztiakit szubjektívítása új mértékben túlkurbinálódott, hogy nem megengedhető a morális egzisztenciája. Remélem érthető voltam. +++Fejrecsentő (#3517)

U: Doc Tódr, írj mindenképpen! (Mentálisan.) U2: Ezt témát, ha sokat ismételik, nagyon unalmasa válik, így több ilyen hirdetést nem közlünk le. A szerk.

Szer Olyan hölgyek jelentkezését várom, akik hajlandók megismerkedni egy fekete, tüsi hajú, piros szemű, kecske szakállas, rövid bajszos férfival. Bőrom bronz, káros szenvedélyem nincs. Egyelőre még semleges vagyok, de hajlok a gonosz felé. Caladot szeretnék alapítani, és mutáns gyermekeket az élet göröngyös útján irányítani. Törpe és troll hölgyek kíméljenek, s lehetőleg legyél kar-

csú! Shaddar környékén vagyok (a 67. Fordulóban most, ján. 30-án). Karakterlappal jelentkezhetsz: e t s z : +++Dur Yazil Abbad (#2424) Király Ferenc, 5920 Csorvás, Zöldpálya u. 1. U: Tartós gyümölcsöző kapcsolat. 60. Forduló alatt kíméljétek!

Szeg Leah híve! Beáldozással kapcsolatos infókat várok a (#4928)-as mentális számra, de jöhet bármilyen más is. Ne kíméljétek! +++Kaa'ghelor (#4928)
Segykedők! Jó hírem van. Egy rakás cukor rejtetem el a (2,13,1)-on. (A 2-es labitól DK-re). Hegezgetek, mert aki lemarad, az kimarad! (He-he) +++Kaa'ghelor (#4928)

C Chara-din fattayi pusztuljatok! +++Kaa'ghelor (#4928)
FTisztelt kalandozó! Ez a cikk mindenkéhez szól. Főleg az alábbi személyeknek: Ortopéd Bányárem (#5983), Xanatos (#1146), Véréngző Cipósarok (#3824). Miért jó az, hogy belekötött más fajba? Bányárem, most érteztél, mi bajod a gnómmokkal? Miért jó nektek, ha megutálnak titeket? Úgy hogy szeretnék felszólítani mindenkit, aki faji megkülönböztést forgat a fejében, az gyorsan verje ki, mert szerintem többen állnak a faj mellett, mint egy eszemert törpe, alakváltó, ember stb. melletti. Ezzel a hirdetéssel senkit sem akarok megsérteni, csak figyelmeztetni! +++Fejrecsentő (#3517)

U: Hawk a Bárd (#1567)! Ne tégy ilyen megjegyzést a trollokra, ha kérhetlek.

Szövéárnymanó testvéreim! Halla első faji KI-t, a Mesterek Bandája rövid időn belül betelik (ha mostanra már be nem telt). Szeretném népünk azon gyermekeit összefogni, akik így vagy úgy kimaradtak a bandából. Ha véred szava erősebb, mint holmi istenek imádatá, akkor ne habozz, és keress fel mentálist! Ne feledd, egy árnymanót igazán csak egy másik árnymanó érthet meg, keresd hát fajtársaid közelségét! Alapítsunk új árnymanó KI-t! Biztos kezét és telti erszényt! +++Dess (#1490)

U: Együtt művészi fokra emelhetjük örökségünk... Cím: Bella Dezső, 6500 Baja, Kodály Z. u. 1. III/10. Tel: 79-424-896

F Hmm... Úgy döntöttem, felveszem az élénk, Mesterek elé dobott kesztyűt. Elegem van a söt szájhöz, izomagyú ostoiba hözöngéséből. Ha a Két Kard Testvérsége és a Kvazárszilkák Népe zavaróan és sértően találja egy tolvaj működését, hát legyen! Mostantól vadászatot hirdetek eme két KI tagjaira. Agyalágult azonban nem vagyok, és csak a velem közeli egy súlycsoportba tartozókkal akasztom össze a bajzsom. Persze kivételt tesztek Mepaul bratryszal, hiszen neki már rég megígértet a testnevelést. Szándékomb tisztán egyéni, semmi köze a Mesterek Bandájához! +++Egy árnymanó, akinél betelt a pohár: Dess (#1490)

U: Tehát nálam: VIK 5, T 9118, T 9119
E A KI14-ben rosszul lett felírtavtete a telefonszámom. Elnézést kérek azoktól, akik telefonálmi próbáltak karakterátadás céljából! A helyes szám: 79-427-153 Üdvözlettel: +++Westy (#4378)

CKáosz! Elgondolkodtatok már azon, mit jelent ez a szó? És egyszerre? Mert ez a szó egyszerre jelent több dolgot is. A jót, a semlegest, és a rosszat, a rendet és a rendtelenséget, az életet, a halált, az újjászületést, és a végső megsemmisülést, az

igent, a nemet és a talánt, a mindent és a semmit. És mindezek egyszerre. Hát hogy kívánhat valaki ezek az eljött. Mert Chara-din ezt, vagyis a Káoszt képviseli. Remélem ezen kis okfejtésem eléri célját, és a még ingadozók is meggyőzői arról, hogy ezen a mi szeretett felszigetünkön, az Erdauinon nem kívánatos a jelenléte. És még talán a "híveit" is. Már ha vannak olyanok. Remélem nincsenek, vagy ha vannak is, akkor is egyre kevesebben!

Sok szeretettel: +++Sötét Orlan (#3409) az alakváltó, Leah úrnő követője, a jó E Szeretett tudatom minden kedves pappal (és persze a többiekkel is), akinek van revitalizációja, hogy Qvill főtérétől nyugatra 2., és délre 1. mezővel, a térkép szerint van smirglibokor. Gondoltam szedek levelet róla, mert egyrészt mindig jó ha van, másrészt kellene az ásóshoz. No rendben. Elcappatok a mezőre, és mit találók, egy kiirtott smirglibokort. Tehát ott jelenleg nincs smirglibokor. Csak azért szólók, mert egyrészt hátha valaki revitalizálni szeretné, másrészt, hogy más ne járjon úgy, ahogy én, hisz nagyon kellemetlen, ha megteszed az utat néhány smirglilevél miatt, és ott jössz rá, hogy feleslegesen. Sok szeretettel!

+++Sötét Orlan (#3409) az alakváltó, Leah úrnő követője, a jó

U: Kelt: 1997. II. 5-én E Tisztelt kalandozók! Ghalla népe! Ezúton bejelentem, hogy mostantól Azagthothot a testvéreimnek tekintem. Úgy hogy, ha valaki szórakozik vele, akkor azt a lehetőlegemhez képest megbosszolum.

+++Kaa'ghelor (#4928)

BTülőlők! Tudjátok mi a kedves királyunk, Borax? Egy daganat! De vigyázat! Rosszindulatú. Így hát előre dokik! A magas vágófegyver szakértelem előny!

+++ + Draunt Sa' mur

U: A múltkori cikkem megjelentekor már nem voltam Chara-din leendő papja, de a göcsis dolgot fenntartom.

F Kalandozók! Meg tudja valaki nekem mondani, hogy miért írjátok a Leah hívőket? Én már nagyon unom az ilyen "Szemét Leah pap! Most lebontom azt az ócsmány pofidat!" megszólalásokat. Jók, semlegesek egyaránt a gonoszokat verik-vernék, ahelyett, hogy az elborult agyukat(?) tisztára sepernék, és gondolkodnának. Igen, kelene az is tenni! Ugyanis Leah a Halál istene, aki tudommal csak kétszer kéri híveitől egy fehér aurás (és nem feltétlenül jó) halálát. Leahnak nem célja a jók kiirtása, hisz egyszer úgyis hozzakerülnek, ő meg még türelmes is, mert van ideje bőven. Ha pedig megnéznék a statisztikát, akkor láthatnánk valami érdekeset is, az hogy több a Dornodon hívő. Khargen Thanrukbar (#3923)! Szoktat használni azt a dudort ott a nyakodon? Ha igen, eszedbe jutott volna ez: Leah a maga (isten) türelmével, és egy varázslattal szépen gyűjtögette a lelkeket. Szerintem. De nem feltétlenül a lelkeket hanem a halálukat okozó, fájdalom keltette életerő-szivárgást. És Dornodon? Türelmetlen, törtető, hatalomhős mágus volt. Ez a hatalomhőség pedig észét vette, így hát jött a "nagy mentő ölet", és felégette Ghallát, mert hogy ő milyen okos és hatalmas. Dear Kargen! Honnan vedne, hogy Leahnak is úgy kellett beverekednie magát a pantheonba? Szerintem Leah a maga gonoszságában jó, vagy másképpen kifejezve: a gonoszság között semleges. Szívetlenül: +++ + Nehwon (#1657)

U: Várom az ellenvetéseket, reagálásokat. Bárki-től.

E Ha az egy 55. Forduló környékén járó karaktered, és át szeretnéd adni valakinek, aki nem csak kihasználni igyekszik azt, hanem komolyan szeretne vele játszani, kélek értesíts engem! Karaktered faja és jellege nem számít, ja, és lehetőségem legyen tartozása a bankban. Irhattok a következő mentális címekre: Fist Fighter (#2677) illetve Feketeszáj (#3115). Fáradozásotokat előre is köszönöm!

+++ + Ifj. Takács László 7200 Dombóvár, Bajcsy-Zs. U. 17/a Tel.: 30-568-557

Ü Eladó egy láncing, ára 100-150 arany (megegyezünk). Tel.: 72-490-435 (Attila)

+++ + Acelöklők Kervin (#2075)

ÜVarazstárgyak eladók! Obszidián karkötő, umbartari karkötő, sárge erőv, rejtőkönyv. Érdekelnek moa ékszerek, pular, formázó minták, arany. Az árban megegyezünk.

+++ + (#1759) Tel.: 2608-612 (Zoli)

KHalászi túlélők, írjátok! Nem tudom a címeteket és a karakterszámotokat, de tudom, hogy vagytok.

+++ + Rézfülü Bimbamm (#4041) Illés Gábor 3212 Gyöngyöshalász, Tánicsus u. 17.

E Igen tisztelt vörös, göndör hajú, szürke szemű kobudera férfi! Nem is olyan rég a Nyugati Sós Sivavt nyugati óriásfészek közelében olyan sópén kértél egy szextánst egy hosszú hajú, zöld szemű, troll férfitől, hogy az nem tudott ellenállni neked. Pedig nem is (hmm...), szóval leányparti vagyok. Díjaznám, ha csak annyi válszra méltánál, hogy elmondom milyen célból kellett nek az egyetlen szextánsom (azér is iksz), amit kb. 20 forduló óta egyfolytában megpróbáltam elkészíteni, és az erdőben sikerült is. Szóval?

+++ + Rézfülü Bimbamm (#4041) egy "széld" troll

E Frissen beáldozott Sheran hívők! Oltárépítéshez keressk társakat. Fogjunk össze, együtt minden egyszerűbb.

+++ + Aldaha del Arwion (#5255)

E Kissé gonosz 6. Szintű elf (19. forduló 17 forduló lemaradással) átadó.

+++ + (#5300)

E Minden Sheran hívőnek! Szomorítan tapasztalom, hogy Sheran hívei közül milyen sokan tagadják meg hitüket egy-egy hangzatos KT név, vagy eszme alapján, és felejtik el beáldozásukkor tett fogadalmukat az Igaz Út védelmére. De kérdem én, jó utat választottak, hogy közelebb kerüljenek istenükhöz, vagy csak a tapolászást tették, hogy elfordultak a természet útjáról? Megéri-e egy munda földi érzésért kockára tenni lelki üdvüket? Mit gondoltok, Sheran azt akarja, hogy elbújtatok egy KT mögé, elfelejve - saját alantas céljaira használva - őt és hitét. S Bár becsülöm azt, aki Sheranról "távol" is küzd istennőnk igazáért, mégis azt mondom, együtt többre mennék! Fel-szóltam hát minden eltévedt druida testvéremet, hogy keresse meg magának a megfelelő Sheran hitközösséget, legyen az az Északi Druidák, a Sheran Műmiák, vagy az igaz aktivistákból álló Fekete Druidák. Végül abban a reményben fejeztem be felhívásomat, hogy nem fogjátok a szövetségüket és szembeállítok önmagotokkal.

+++ + Darochaar (#5147), Nardaal, a Róka (#4279), Boniát Diabolis (#1833), Dana az amazon (#3602)

Szöv Vándorzenészek, igricek, fűzfaköltők! Vár benneteket a Dalnokszövetség nemre, fajra, jellemre és vallásra való tekintet nélkül! Legtek ezeket!

+++ + Fűrge Tölgyfa (#5162) Jelkesebb Királyfi (#3716)

U: Szívesen leveleznék Ghalla azon kobozosaival, akik nem óhajtanak szövetségbe tömörülni. Tehát írjátok és mi biztos válaszolunk!

CNem tudom mi bajotok Chara-dinnal. Ő is csak egy isten, nektek már van hét. Igaz, ő sokkal hatalmasabb, és gonoszbabb...

+++ + Sin-de Anisse (#5218)

E Aaaa! Nem gondoltad volna, hogy képes leszel idáig eljutni. A terem végében egy óriási tükröt látsz. Benne azonban nem saját magadat pillantod meg, hanem egy idegen világ képét. Lepusztult, kiégett világ, a háttérben tűzhányók köpik a kaput. Az ég vörös színű, de napot vagy más égitestet nem látsz. Hirtelen egy Tguarkhan tűnik fel a képen! A tükörhöz sétál, és át lép rajta. A félelmetlő földre gyökereznek a lábad, de aztán felkészlés, hogy azt a Tguarkhant is megöld. A lény végigmér, majd észak felé néz, és megéri, hogy nincs esélye: hihetetlen sebességgel futva eltűnik a folyosón. Segítséget meg. De azért próbálkozol, megpróbálsz a tükröt, azaz a dimenziókaput megsemmisíteni, de megkarcolni is képtelen vagy. Menekülsz inkább, amíg nem késő.

Ki tudja hogy lehet bezárni egy dimenziókaput? Nem ellenáldozatokra gondoltam.

+++ + Ashym (#5291)

H Treem a történetéről sétál az alanoi csatorna partján. Látni, hogy két troll egy kötéll végén Árymanót úsztat. Rögön odarohan, és lelkenedve dicseri a két komát. Örmében meg azt is megéri, hogy megírja ezt a gyönyörű bajtársi összefogást. Elmegy. A két troll összenéz. - Te komám, ki vót e? - Nemtom komám, de a cápa fogáshoz nem ért.

+++ + Blu Ortrye Zax (#5304)

B Első és utolsó üzenet Hawk a bárdnak, Pajzsvágó Thorwaldnak és a többi Borax-talpnyalónak. Megsértettek. De se baj. Nincs szükség azokra, akik lennének valakit a faja miatt. Ismét csak azt mondhatom: Le a zsarnokkal! Nemrégiben egy ósrégi főlánusra bukkantam. Végül is sikerült megféjteni az ősi rúnákat. A mű címe ez volt: Petőfi Sándor össze van. Nem ismertem a feltehetően másik dimenzióbeli költőt, de a könyvet olvastatva egy vers különösen meggettett. Nemzeti dal volt a címe.

"Fényesebb a lánclán a kard, Jobban ékesíti a kart, És mi mégis láncot hordunk! Ide veled, régi kardunk!" Írja a költő. Az ősi iratok tanulmányozása után arra következtettem, hogy valahol egy távoli dimenzióban, a Föld nevű bolygón egy kontinens közepén, az ősi népek, aki valaha fegyvert fogott a zsarnokok ellen. Ezt a népet magyarnak hívják. Kíváncsi az ő példájukat! Le a zsarnokkal! +++ + Aarkh a Káoszlovag (#2031) Kvazárszikkal Népe

E Városi Tanács! Úgy gondolom, elfeledkeztekek valamiről, amikor a Tanácsba való belépést meghirdették. Ez pedig Chara-din hívei. Követeljük tehát, hogy a mi jelöltünk is helyet kapjon a testületben! Már látom lelkén szemem előtt, ahogy Dögyszé bejelenti az új város-felvezető, a főterén való elhelyezkedését egy szopogódórnek. Ha-ha!

Legújabb versenyszámunk pedig a városok rombolása lesz. Részletek később. Egyébként meg az a véleményem, hogy pusztulni fogtok! Aarrrrh! ++ +Negat (#4879)

B Több hónapon keresztül olvastam eme vitának egyre bővülő mennyiségű hírdetését a Ghalla Newsban, ami egyébként – legalábbis színterem – rengeteg értékes helyet vesz el más dolgoktól. Az egészről alkotott véleményem megegyezik egy bizonyos troll személyével, aki olyan alacsony IQ-val rendelkezik, hogy hosszú ideig azt hitte magáról fiú léte, hogy lány. Na, szóval az ő szavazására volt mindig: "Édesem! Egy kicsit uncsi a dumcsi!" Hm, milyen igazza volt neki. ++ +Nardaal, a Róka (#4279)

Ui: Ez a személy talán Graham Treefrog papája volt? Ki tudja?

Szöv"A felkelő nap sugarai megcsillantak a késen, amely lassan, egyenletes mozgással hasította fel az ököle szorított kezeket. A lecsöppendő vér halk sístérgéssel tűnt el a Dornodon oltárán, mely fölött fekete füst kezdett gomolyogni... Egy szó sem hangzott el abban a percben mégis mindenki értette a másik mentális üzenetét: Csak így tovább! A verszerződés megtörtént." Ha számomra Dornodon az egyetlen igaz isten, jelentkezz a Sötétség Urai szövetségbe!

++ +Cobal Evil (#5929), Sir Death (#5051)

E Üdvözlét! Mentalmasturbation vagyok, egy extra-hosszú, gesztenyebarna hajzuhataggal és barátságos, barna szempárral megáldott déleceg gnóm vízár. (Remélem sok leány szíve megdobbant ezeket olvasva!) Elenios leendő elváltuk híve. A világ gondjai szerencsére – egyelőre még – nem az én vállamat nyomják, de azért persze nekem is van véleményem, úgy hogy néhány szóban le is írom a mostanság divatos témákkal kapcsolatban. Borax: Örülök annak az adótvánának, mert legalább megbolygatta a TF posványodni készülő állóvízét. Viszont adózni én is utálom... Chara-din: Felfőlem nyugodtan jöhét. Ugyan én egyáltalán nem támogatom, de szerintem nem borulna fel az egyszerű még egy gonosz isten megjelenésével. Jó-jó, tudom, hogy Chara-din a Káosz istene, és nem lehet egyértelműen gonosznak besorolni, de azt nem tudom elképzelni, hogy ha kell, ha úgy hozza a helyzet, akkor a Rend oldalán szállna harcba, mint egy igazi semleges. Annyi pozitívumot azért tudok a nevéhez kapcsolni (a Borax vízához hasonlóan), hogy új színt hozott a játékbá, és mindenképpen érdemleges dolog. Mindenesetre az bizonyos, hogy ha az utamba kerül egy fekete szegélyes, lila háterű, bald oldalán pici narancs felfoldat viselő teremtmény, akkor majd adok én n e m k i

++ + Mentalmasturbation (#3046)

K Krieger Telcontar! Remélem olvasod még a Newst, és a Telcontarok (Spider, Ungol, Shadow... stb.) még mindig a TF-en kószálnak – ha máshol nem, akkor az árnyékvilágban. Mostanság nem nagyon hallok féldél, a verseiddel sem lehet találkozni. Nekem még mindig a Szabad... a kedvencem (Paul Suckerpunch nevű zenekara fel is használta a szövegét egyik dalukhoz.) Na szóval, ha még jártsok, akkor keress fel – Please! – egy mentális üzenettel! Jelentkezhetne az a szekszárdi lány is, akivel még '92-ben, a kezdetek kezdetén találkoztam Ghallán, és Elwynnek hívták. Már csak azért is, mert még mindig nála van egy Pink Cream 69 kazim... Sorry! ++ + Mentalmasturbation (#3046) (Dave Z'nuff)

E Döntöttem végre: Elenios. Sokáig Fairlighttal szimpatizáltam, de aztán – szerencsére még éppen időben – rádőbentem, hogy számomra a szerelmem, a szépség és a két útja az igazi. Érthetetlen módon Elenios rajongókból van a legkevesebb (a legutolsó adatok szerint csak a hívők 6,4 %-a), és mi gnómként szintén a legkisebb létszámban vagyunk jelen Ghallán (7,2 %-a a kalandozóknak, lassan már a mutánsok is lekörözik bennünket), úgy hogy igazán kíváncsi vagyok arra, hogy rajtam kívül létezik-e olyan gnóm dalia (esetleg hölgy), aki Elenios mellett kötelezte el magát. Erre nagyon kicsi az esély (saját számításaim szerint mindössze 0,88 %), de ha mégis leledzik valahol istennőket követő fajtagébi, akkor az jelentkezz – a mentális számomom, hogy tudjam, nem vagyok egyedül! 1000 tahn! ++ + Mentalmasturbation (#3046)

Ui: Sajnos még nem sikerült beáldoznom, úgy hogy ha van egy felesleges zöld üvegd (ha ragasztó is van benne, annál jobb), és vízionár szemed, akkor színterem mihamarabb találkoznom kellene! Most éppen Shaddar felé szellem a mérőfólket, valószínűleg mire ezeket olvasod, már el is értem a város. Nos?

Ü Vennék moa ékszereket, papi karkötőt és csontpálcát realis áron. Arannyal fizetek! Kérés esetén vasat és pirkitet is tudok adni. Az üzlet sürgős! ++ +Avillis (#2794) Szinay Péter Tel.: 260-0438

B A Tabu megmaradt tagjaihoz szólok most, és azokhoz, akiknek elege van a tolvajokból. A nevem Lovcraft. Annak idején apám, Igazságos Mátyás alapította meg a Tabut (Tolvaj Apító Bajnokok Uniója). Tudom, hogy apám nélkül e szervezet soha nem fog újból megalulni, de kérlek titeket, ne adjátok fel. Külön-külön is vegyék fel a harcot! ++ + Lovcraft (#1493)

E Emberek! A Tisztelt Szerkesztőség hibázott! A 97/2-es AK-ban rosszul jelent meg a számom: nem (#4958), hanem (#3958). Remélem nem kóvályog üzenet, és ha véletlenül kedves (#4958), te kapd volna, akkor küld el nekem! Továbbra is várom az előtörténeteket. ++ + Teqmseh (#3958)

E Emlekezik még valaki arra, amit a GN32 Egyéb rovatában írtam? (Az első cikkemről van szó a 46. Oldalon.) Igen? Nem? Mindegy. Ezennel ünnepélyesen visszavonom az első négy sort. (Az "áldozat" kérésére.) Viszont, ha egy ilyen apróság, mint ez a 4 sor, megakadályozhatja egy KT megalakulását, akkor ez egy roppant életképes Fekete Druida KT lesz. Darochaar és Nardaal, nyugodtan habóroddjatok fel ezen, attól még így van. A hirdetés többi részét nem vonom vissza. ++ + Yoro Okiyi (#2826)

B Egy újabb lehetőség a pénzéhes királlyal való kizsúrára: vegyél fel a bankból nagy kölcsönt, és ne fized vissza. Mielőtt az acélkolosszus jönne, rejsd el az értékesebb tárgyaidat, és távolodj el tőlük jó messzire. Ha szerencséd van (miután a kolosszus elvitte a maradék tárgyaidat), a cucc ugyanott lesz, ahol hagytad. Így megszórolhatsz magadnak akár egy teljes vasvételzetet is. Problémák: 1. Elképzelhető, hogy a kolosszus megtalálja a holmikat. 2. Ha minden tárgyad elrejtetted, előfordulhat, hogy a kolosszus EP-ben (és DEM-ben) hajtja be a tartozást. (Ne rejsd el mindent!) Ha ügyes vagy, nyerhetsz a dolgon anélkül, hogy elvesztenéd pl. a 100 forduló alatt megszerzett

vasvételted. Na, hogy tetszik az ötlet? Persze lehet, hogy nem jön be, de a saját szakállára bárki próbálkozhat vele.

++ + Yoro Okiyi (#2826)

B Most még vidáman olvasod ezeket a sorokat, te, aki ellopod Stralkis tárgyait. De nem sokáig lesz okod a vídamságra, ha megutod, hogy tárgyaim bizonyos sorvasztó átlókkal süjtöttam. A változásokat hamarosna érzékelni fogod. Csak tájékoztatásul közlöm, hogy a varázspontjaim száma 2538. A sünitusa megérintéstől számított 72 órán belül a halál bekövetkezik. Emlekezz gazfikó! Gatibán találkoztunk február 10. körül, és ezeket a számomra jelentéktelen, de neked halált jelentő tárgyakat vitted el: 1 partitya, 5 sünitusa és 1 lapkorong. Halálod után tárgyaimat visszaveszem. Üdvözlettel: ++ + Halálókló Stralkis (#2602)

Seg Kalandorok figyelem! Szükségem lenne 100 aranyra istenem egy küldetéséhez. A pénz pár forduló múlva kamatostul megadnám. Keresek még mászkompót megvételere vagy csak kölcsönbe. Ajánlatot a (#4485)-ös száma küldjétek! ++ + Danger Action, Raia ministránsa

K Gray Byssus! Mi van veled? Utolsó levelem óta nem írtál! Legálább írd meg, hogy nem áll az üzlet, hogy tudjam mi van! Kösz! ++ + Danger Action (#4485) Raia ministránsa

E A szépségverseny rendezőimnek! Szeretnék felajánlani a legszebb jó jellemű hölgynek egy pár tárgyat. Hogyan tehetem ezt meg? Kérlek, jelentkezz e t e k !

++ + Dan (#4485)

K Te bolhás, babarózsaszín árnyamod szörnyesülött! Kérlek add meg a karakterszámodat mentális kapcsolatfelvételi céljából.

++ + Lopótök Bobby (#1706)

Ui: Nagyon is emlékeztetsz valakire...

H Az árnyamod elveszi feleségül a trollt. A közös éjszaka után megkérdezi:

– Nem fájt kicsim?

Megkérdezi az egyik ember a másikat:

– Mi a különbség egy troll nő és egy gnóm nő között?

– Nem tudom.

– Na, te se lehetsz valami válogató!

– Miről lehet felismerni a repülő kobudert? – Északi tüzársárány van a hátán.

++ + Westy (#4378)

Szöv Már régóta kerestem az igazi barátokat, kikkel a fogadóban ilve egy-két-három... korszó sör mellett, és persze a szerencsejátékok nem mellőzve, meg tudtam beszélni ügyes-bajtos magánygyeimet. Ők, kikben megtaláltam az igaz barátságot, szórakozást, vídamságot, nem mások, mint a ke-rekkorsók. Üdvözlettel: ++ + Westy (#4378)

E Ki mondta, hogy nem légy gonosz? Ki mondta, hogy gonosznak lenni rossz? Ki mondta, hogy a gonoszok mind semmirekellő népség? Biztos az állítólagos jók, kik mindenben a hibát látják, és megszónak mindenkit, persze, ha egy kicsit magukba fordulnának, és nem csak a másikkban keresnek a kákat, biztosan rájönnének arra, hogy mi gonoszok nem is vagyunk annyira gonoszok, mint ők. Ezért mondom nektek, hogy ne feledjétek, nem lesz nyugta senkinek sem, míg én élek. Gyertünk gonoszok, pusztítsunk, terjesszük a káoszt, irtsuk ki ezt a hitvány népet, míg késő nem

lesz. Ne sajnáljuk őket, ügyis elegen vannak! Üdvözletel:

+++ Westy (#4378)

Szövidén első ízben került sor az "Ép testben, épp nincs lélek" jelmondatáról hírhedt Maffia KT olimpiájának lebonyolítására. Az első szám az útszál volt, melyet a csatornában rendeztek meg. Az önként jelentkezőket a KT tagjai kizárás alapján a nézők közül választották ki. A versenyt a vércápák nyerték. A második szám a súlyemelés volt, melyet a Megváltó által választott gonm férfi nyert, aki hátán egy Velocipartort egyensúlyozott, mielőtt elDEMelt volna. A harmadik szám méltán kapta az ötpórába nevet, egyben hatalmas közönségsikert is aratott. Az első próba sárkányeregetés volt, amit a kezeltben tartózkodó Északi tűszárkány rossz néven vett. Ebből kifolyólag a második a 100 méteres gyors futás, majd az 1000 méteres vágta következett. A negyedik számot a sárkányválasztotta, ami az "Aki büjt, aki nem, eszek!" nevet viselte. Az ötödik próba egy találos kérdés megválaszolása volt, melyet a kalandozók rejtekhelyeiken próbáltak meg kitalálni. (Hol lehet a sárkány?) Hát ez volt a Maffia KT idei első, de nagysikerű olimpiája. A következő megmértetéses fél év múlva esedékes, jelentkezni a KT tagjainál lehet. Hídeg élelmet és DEM-et vigyetek!

+++ Rakvel (#2503)

BTiszelt kalandozók! Eddig csendes vidámsággal figyeltem indulataitokat, akik a forradalom miatt forrongtak. Nekem semmi bajom nem volt a Yaurr birodalommal, egészen mostanáig. Már az is kiakasztó, hogy a helytartói városokban adót szed, de ezt akarja most az a koronázott orkrajzat tenni a kalandozók városában is. Ez már több a soknál! Ez hogy tetszik neked, Pajzsvágó Thorwaldi? Vagy szerinted bármit megtehet velünk, mere kikiáltott magát királynak! A történelmet mindig a "barbár" hordák mozdítják előre. A Yaurr birodalom kora a végéhez közeleg. De ezért küzdeni kell!

+++ Dr. Akula a Karóbahúzó (#3439)

KKalandozótagársaim! Aki a hajdúbüszköményi mg-i iskolába jár, az keressen már meg. A nevem Kindla Zsolt, és a 2. a-ba járok.

+++ Fürgö Calver (#1187)

E Gragath vagyok, egy kicsi gonm. Szakállam, barna szemem és hajam jól mutatja alkotom. Egy jó barátom, vagyis barátomóm nemrég találoán megjegyezte: "Eljegyeztes magát a Mágiválat..." Igaza van. Ez volt mindenem, de mostanában feléledt bennem valami, valami megfoghatatlan. Nem tudom, mi az, de megláttam az élet szépségét, a virágokat, az állatokat, a többi gonmot, embert, elfet. Az izmos trollok egyéniségét, a törpek macacs morcoságát, az árnymanók sajátos természetét, az alkálváltók büszkeségét, és a másik nem szépségét. Az, aki érti mire gondolok, keressen meg! Nem ígérem, hogy méltó leszek a feladatra, hisz a Mágia volt addig mindenem, de próbálkozok, megérem.

+++ Gragath (#1474), az érző szívű Örökös E úgy érzem, hogy a tolvajok alkotmányosságuknak érzik a lopást. Ezért én úgy érzem, hogy ugyanilyen elidegeníthetetlen jogom az önbíráskodás. Ezért egy tolvaj se vegye a szívére, ha fenygetik vagy megátadják őket.

+++ Jégesakány (#3708)

Ui: Amit egyszer az összetartozásról meg llyenekről mondtam, azt nem gondoltam komolyan. C. Chara-din már a kapuban, de hol van Rhatt és Bfa?

+++ Aranszakáll (#5198)

Ui1: Nem Chara-dint hiányolom, hanem a másik kettőt.

Ui2: A híreszteléssel ellentétben nem haltam meg, de nem is szeretnék...

B Mesterek Bandája – Két Kard Testvérisége: 1-0 Üdvözlét a Két Kard összes tagjának, különösen The Peaceamernaknek! (Na ki a publi, öcskös?) +++ Evil Devil (#4742)

Ui: Eljen az önálló árnymano köztársaság! Le a zsmokkal, le Boraxszal (#4999)

Szöv Druidák! Szerepjátékosok! Csatlakozzatok a Fekete Druidákhoz! Ha a semleges utat akarjátok követni, ha igazságos bosszút akartok, ha a fő célotok a természet védelme, akkor köztünk a helyet! Mi – Fekete Druidák – vagyunk az első és talán egyetlen olyan Sheran hívó társaság, amely nem elsősorban a tápolásra, hanem a szerepjátékra épít. Jelentkeztek Darochaar (#5147) földruidánál! Eljen Sheran! Eljen a szerepjáték! +++ Nardaal, a Róka (#4279)

E Tiszelt kalandozók! Két témában szölok most hoztatók. Az első főleg a trollokat érinti. Van valaki, aki személyes lejárót hadjáratot indított saját fajtársai ellen. Tiszelt Graham! Neked hánysz az IQ-d? Miért mondom azt, hogy a troll az aljánjé? Nekem például a második legmagasabb talajdonosságom az intelligenciám. (Vajon mi lehet az első?) És, és még néhány barátom, nagyon jól éreztik magunkat. Ha alacsony az IQ-d, fejleszd! Nekem például van egy barátom (Deniz), aki úgy fejleszti az intelligenciáját, mint a gép. Örömmel látom, hogy nem jelentettél meg ismét kultúrálattal cikkezget. Talán kiadtál egymás után 10 TNO2-t? Más. Azt írod, hogy nyírjuk ki a Chara-din szörnyeket. Ha esetleg nem csak papornál, hanem felemeléd az alfeledet, te is segíthetnél! Én nem fenyegetni akarlak, csak megvilágosítani az elmédet. Teljes mértékben egyetérték a (#4747)-es Ócsi a Trollal. Tehát nem akarok harcolni veled, csak fejezted ezt be. Más. Nem biztos, hogy Boraxsban van a hi-ba. Ha elolvastátok Kíddan beszámolóját, akkor itt is tudjátok, hogy a miniszterek intrikáit vezetik ide. Kösz, hogy elolvastát!

+++ Rasty

Ui: Aki akar, az a Mészáros Ádám 5540 Sport u. 14. Címre küldjön levelet!

CTüélfők! A februári Krónikában megjelent hírdetésem után felvettem a kapcsolatot Negattal. Csatlakoztam hozzá és a Káosz Lordjai KT-hoz. Mire ez a hirdetés megjelenik, Chara-din már közöttünk lesz, és a segítségével bosszút állunk a hiteltelenre. Tehát, aki most akarja eldönteni kinek áldozzom, válassza az igaz istent, a Káosz istenét (ugye már rájöttetek, kiről beszéltek?), s nem bánja meg. Jelentkezzen Negatnál, s nem hagyjuk cserben! Chara-din igralmazzon a hiteltelnekek!

+++ Dur Yázil Abbad (#2424) a Káoszlord Ui: Teljesen egyetérték Zanarchistával minden szempontból. Tehát jól gondoljátok meg, te is Legkisebb Királyfi!

E Ezúton szeretnék köszönetet mondani az Álomtöröknek, a Lélektisztító Irgalmas Nővéreknél, a Naplovagoknak, az Aranyszárkány KT tagjainak, a Fény Testvériségének, A Szeretet Vándorainak és a teljes Ördögi Körnek (#9111, #9116, #9140), hogy segítenek tápolni, és Erdauin jobbá és szebbé tételén dolgoznak.

+++ Black Semorion (#3356)

Ui: Külön köszönet a Troll és a Korona Bajnokai

Közös Tudatoknak, valamint a jellemükör várászatlnak.

B Tiszelt kalandozótagársaim! Ezúton szeretnék nyilvánosan bocsánatot kérni mindenkitől, kilé- nös tekintettel VI. Boraxra, hogy a Ghalia News 38. Számában zsmoknak neveztem a királyt. Ennek ellenére, e jelzőből elteltünk, és ott leirtak to- vábbra is úgy gondolom. Ismételnék kérek min- denkit, békésen tiltakozzunk! Ha felépülnek a városok, remélem enyhül az ellenté!

+++ Annak (#5604)

Szöv A GFSZ bővíti köréit. Új tagok jelentkezését várjuk. Célnak az adók megszüntetése, és a Yaurr birodalom terjeszkedésének megakadályozása. Bővebb info:

Szűpeleklű Vaszilj (#5815) Putnokyi Szabolcs 3434 Mályi, Bem J. u. 29. Tel.: 46-319-883 (p-v) BÉzítom kérjük VI. Borax királyt, hogy ne szedjen adót a kalandozóktól. Elégedjen meg a boltokból, a bankokból és a fogadókból származó bevételekkel. Reméljük, hogy sikerül meggyeztünk! Kérjük a Korona Bajnokai KT-t, hogy kérésünket to- vábbítsa VI. Borax királynak.

+++ GFSZ

Tiszelt árnymano társaim! Egyedül érzem magad? Kiközösítenek mert lopsz? Nem barátkozni veled senk! Ne törődj vele, gyere közeink, ita te helyed! Mert minden árnymano szeretettel várunk most alakuló Tolvajok Bandája szövetségünkbe. Itt biztosan barátokra találsz, és próbálunk minden testvérünkön segíteni ott ahol tudunk. Ha kedvet kaptál ahhoz, hogy jó bandába beállj, akkor jelentkezz a (#1082)-es mentális számon! Üdvözle t e t e l :

+++ Szutykos Szigfrid (#1082)

Ui: Leah legyen veletek! Mindenkinen sikeres lopkodást!

Szöv Üdvözlök mindenkit! A nevem Phentália, és felhívom minden evilági figyelmét, aki megragadta a sötét út, hogy megalakul a Necromanták Szövetsége. A szövetségnek bárki a tagja lehet, aki nem tartozik meg semmilyen KT-hoz, és lelkeben él az igaz hit, azaz a szétáradó gonoszság. A szövetségből rövid úton (kb. 2-3 hónap múlva) KT lesz, aminek a célja röviden, és tömören a Necromanták újraelésztese. Ha érdekel több információ, akkor írjál, és én elküldöm neked az elveinket. A szövetség természetesen jár előnyökkel is, ha közeink tartozol, akkor nem lesz problémád istened holmi kisded kérését teljesíteni, mi segítünk neked, de ne feledd, a céljaink távolba nyúlnak...

+++ Phentália (#5884)

Bazok, akik most gyűlölködve beszélnek Boraxról, jó lenne, ha elgondolodnának azon, hogy tényleg a király ellen harcolnak-e, vagy a közelmúltban történt dolgok azok, amik nem tesznek nekik. Gondolunk itt a varkaudoros táblákra és az adóra. Ha az utóbbi, akkor jó lenne, ha elgondolodnátok azon, miért van a király közelében annyi királpil. A játékok levezetője: Krapixlon Authir. A pénzügyminiszter: Krapixlon Ottomár. Aki már két alkalommal is megnyerte az olimpián a királylányos versenyt: Krapixlon Utter. Az Aukcióz Ház szerény aligúnokje: Krapixlon Thimér. Nekünk úgy tűnik, hogy bár a király még uralkodik, a hatalom kezd kicsúszni a kezéből. Ha így folytatódik, akkor nemcsak a egy újabb dinasztiaszerének lehetünk szemtanúi, és ha a helyzet rosszabbodni fog, akkor szenvedni alanyai is. Ezt a dolgot támasztja alá az a tény is, ami a legutolsó olimpián történt Lopez de Franconnal. Csodálkoz-

nánk, ha azt a minisztert nem Krapixlonnak hív-
nák. Ha tényleg ez a dolgok jelenlegi állása, akkor
nagyon gyorsan Borax él kellene járulni, és érte-
síteni a csatornán inneni helyzetéről. Sajnos még
az Álomörzök üzenete sem jutott el a király elé,
hanem megakadt a külügyminiszternél, aki a
posztját elődje balesete(?) után kapta meg. A fel-
ségáruulás és az utána kiőrt harcok csak nekünk
okoznának még több kellemetlenséget. Például
újabb adók bevezetése. Ezúton szeretnék felkér-
ni azokat, akik a csatorna keleti oldalán vannak,
hogy tegyenek meg mindent a dolog elkerülésé-
nek érdekében.

++ + Ballagó Elek (#1319) Raia hívó, Bendor
(#1884) Tharr hívó, Brutalika (#4895) Chara-
din szimpatizáns, Ezüst Sölyöm (#3686) Tharr
hívó, Fatal Hunter (#5259) Fairlight hívó, Gods-
layer (#2831) Tharr hívó, Kámfor (#5193) Dor-
nodon hívó, Karmos Loren (#5203) Tharr hívó,
Kis Halál (#2272) Leah hívó, Máz-Lee (#4278)
Tharr hívó, Pajzsvágó Thorwald (#1160) Tharr
hívó, Skangar (#2077) Fairlight hívó, Szabó Tör
(#5473) Dornodon hívó, Trükk-ölő (#4033)
Tharr hívó, Zanarchista (#1701) Chara-din
szimpatizáns

Szöv Kaotikus gonoszok! Akarsz éjszarkány hátán
repülni? Akarod, hogy a Kösz szimbóluma függ-
jen a nyakadban? Akarod, hogy vampirkardot for-
gass a jobb kezeden? Azt akarod, hogy a Hatal-
mad egyre nagyobb legyen? Akarsz Halhatatlan
lenni? Ha hasonlóan kaotikus gondolkodási társ-
ságra vágysz, vágnak a Lordok! Ne késlekedj,
csak hatvan Kiválasztott és Ghallán! (Aki kimarad,
az lemarad.) Akiénel jelentkezeshz:
++ + Negat (#4879), Skangar (#2077), Fork
Shade (#5103)

E Ghalla népe! Megváltom a 1. Borax király, éle-
tem, halálom, kezdete ajánlom. A végső harcban
melletted fogok harcolni. 2. Bárki, akinek a Főnix
szövetségkel kapcsolatban bármi problémája
akad, az hozzám forduljon, ha én nem érek rá,
valaki biztos szakít időt! 3. Dicsőség azoknak, akik
bezárták a kapukat! Mély hódolatom, s bántómarom
nem lehettem közöttük. Tudom lesz aki ezt me-
glovalgaja, de nem érdekel. 4. A Fekete Druidák
mellett vagyok. Számíthatok rám. 5. Támogatom
a Szeretet Szövetséget.
++ + Gragath (#1474), az Örökös, a Varázsló-
m e s t e r
Ui: Egy 54. Forduló alakváltó karakter átadandó.
Rossz hír: nemrég volt az árnyvilágban, így nagyon
gyengécske.

E Mutánsok! Ha az árnyvilág, hogy ne csak egy
egyszerű kalandozók legyenek, egy porszem a siva-
tagban, ha azt akarjátok, hogy más fajok tisztelet-
tel tekintsen rátok, hogy főhajátással és alázatos
"Gröfnő", "Báró úr" szavakkal köszöntsenek fé-
lénken, akkor ne utasítsátok vissza a felajánlott
nemesi címet és kiváltságokat. Kapcsoljátok össze
tudatokatok az Ordo Mutantum Szövetség tagjai-
val! És ne feledjétek, a mutáns vér kötelel!
++ + Fekete Lótusz (#1721)

E Kedves hittársaim, Leah papjai, papnői! Szeret-
ettel értesítek mindenkit, hogy van már lehetősé-
günk arra, hogy istenünket felköszönthessük nép-
nyajva alkalmával. Tehát a felköszöntés úgy zajlik,
hogy csulkyvirágot áldozol neki az egyik rúnakö-
vén, március 22-én (+/- 8 nap). A többi legyen
melegletés. Sok szeretettel:

++ + Sötét Orlan (#3409), az alakváltó, Leah
úrnő követője, a Jó
Ui: Remélem idejében szölok, bár az árfutási idő

ügye... De legalább jövőre már tudni fogjátok, és
lehet rá készülni, előre... Hahaha!

E Kedves kalandozók! Fura dologra lettem gyel-
mes. Sétálók Quill fötére felé, épp odáérek, mikor
mit látok? Nahát egy fényt tükröző, kristályvízű tó.
(Tavacska). Ez igen gondoltam. Végre valami új.
De kérdem én, ennyi a város fötérén a felesleges
hely? Csak úgy elfér ott egy tó? Mindazonáltal gon-
doltam iszom belőle, ha már itt van, persze auto-
matikusan (és nem a szökökútból). A víz nagyon
finom, semmi panaszom nem lehet, mindazonal-
tal valószínűtlen mérgezett. Már csak a hatása miatt
gondoltam. Kaptam +1 jószágpontot. Brrr! Ha ez
így megy tovább, még megváltozik az aurám szí-
ne. Pofatlanság. Most ezért kezdjen el minden
semleges (és sötét aurájú) gonoszoknál, mert
nem akarja, hogy jóra váljon az aurája? Esetleg
lopni? Mert alig hiszem, hogy Elenios úrnő és
Raiaán kívül bármelyik isten örülne neki, ha pap-
jainak aurája (jellem) a jó irányába változik.
Egyik barátom meg is jegyezte, látva az esetet,
hogy egyes KT-knak Úgy látszik túl sok a felesleges
Tu-ja. Hahaha! Feltételezem, hogy azóta a többi
város fötérén is van ilyen "mérgezett vízi" tó. Te-
hát már nem csak az adó miatt, de ezek miatt a
tavak miatt is kerülünk kell a városokat. Mert ha
valahol a terepen találok ezt a tavat, legalább ké-
sőbb megpróbálom elkerülni: de a városba előbb-
utóbb mindenki bemegy. És akkor, hála a tónak,
szívatom mindenkit a jökon kívül. Na szép kis jó-
ás ilyen. Mert a tó remek ötle. Csak a vize ne len-
ne ilyen... hatású! Aki pedig jó létere ezt a tavat ki-
ötlötte, elgondolkozhatna azon, hogy a természet
Sheran úrnő szférája, nem a jóké! Sok szeretettel:
++ + Sötét Orlan (#3409), az alakváltó, Leah
úrnő követője, a Jó
Ui: Szeretett úrnóm, Leah, áldása kísérjen benne-
teket utatokon! És adjon bölcseséget a tévelygök-
nek, ismerjék meg az igaz hitet! Az ő hitét!

Szöv A sárkány tündöklő, gyógyít és reményt ad,
S e sárkány mögött ott áll egy egész had!
De e had még nem teljes, téged vár,
A Fény seregébe jöjj, várunk rád!
++ + Aranyársárkány KT (#9126)

E Kalandozók (és játékosokai)! Hüledezem olvasd
át a rengeteg hirdetést, melyben Leah úrnő (!) és
Raia istennő stb. szerepel. Egyszer és mindenkor-
ra fogjátok már fel, hogy két istennő van: Sheran
és Elenios! A többi himnemű.
++ + Élesszemű Veriel (#1742)

E Tisztelt jók(!) A minap gondolkodtam azon,
hogy miért is vagyok én gonosz. Több óras elmél-
kedés után megfogalmazódott bennem a válasz:
miszterin, ha a magát jónak(?) mondó karakterek
agresszorkodnak, mikszintis hüségömeleket öl-
nek, a sötét kaspalom küldetését teljesítik, ami
gonoszsgot ad, élit palotaórt ölnek, azok miért
mondják magukról, hogy ők a jók(?)? Ugyane-
kor, ha mi gonoszok csináljuk ugyanazt, akkor a
jók(?) keményen megszölnak, szédnek ezekért a
cselekedetekért. Kérdem én, hol itt az igazság? In-
kább ahelyett, hogy rágalmaztok minket, szállja-
tok magatokba, és gondolkodjatok el ezeken a te-
teiteken. Egyébként ilyenkor nincs lelkiismeret
furdalásodok? Nem is folytatom tovább, mert csak
felidegesítem magam. Tehát arra az elhatározásra
jutottam, hogy a jók(?) sokkal gonoszabbak, mint
mi gonoszok. Ezért kérek minden gonoszt, hogy
fogjunk össze, és leckéztessük meg azokat az ál-
szent jókat(!) Üdvözlettel:
++ + Westy (#4378)

Ui: Kinek nem inge, ne vegye magára!

Ü Kövek kemény fia, törpék! Keressem nemzetse-
getek azon acélimű, nagy tudású kovácsmestere-
it vagy mesterét, aki(k) elkészítenék nekem vassí-
sakom és nagy vaspaizsom. Persze nem holmi
alig serkenő szakállú törpe suhanc(ok)ra gon-
dolk, hanem igazi mesterember(ek)re. Szeretném,
ha pajzsomat a következő dobombró díszítené:
Legyőző troll tetemen vad törzsi táncot járó árny-
manó. A kiváló munkát bőkezűen megfizetem.
Amatörök kíméljenek!

++ + Dess (#1490) mammutcégélnök
ENEMRÉG ÉRKEZTÉL A TüLÉLŐK FÖLDJÉRE? Nem tudod,
hogy melyik istent kövesd? Hatalomra akarsz jut-
ni? Akkor nincs más dolgod, mint gonoszszá válni,
és Dornodon szolgálatába állni. Dornodon veze-
sen utatokon! Üdvözlettel: Westy (#4378) Dro-
nodon hittérítője

B Borax ellenesek figyelem! Szutykos Szigrid va-
gyok, egy kis árnymanó, egy csepp a tengerben, de
remélem tudtok egy kis figyelmet szakítani rám.
Előre is köszönöm. A következő idézetet a TüLÉLŐK
kódexből olvastam:

– Symulf, mutasd a térképet!
A mágus néhány mozdulattal a barnás foltokkal,
kék csíkokkal tarkított, zölden ragyogó, 1500 kilo-
méter hosszú Keleti Félsgizet meglejt a levegő-
ben. A középső területet, Yaurrt, fekete vonalak
határolták.

– A TüLÉLŐK, ha egyáltalán elkészítenek ilyenek, a nyu-
gati részre érkeznek. Symulf azt tanácsolja, épít-
sünk egy mérke csatornát a királyság határára, ez-
zel megakadályozhatjuk az idegenek betörését...
Borax szavaait golyócsatóság szakította felte.
–Igen, azt hiszem megoldható különadó kivétel
nélkül.

– Egyszóval a TüLÉLŐK Erdauinom kedeknek. Nagy-
on helyes. – Tyrion Zaks gögösen biggyesztette
le ajkát – semmi szükségünk a jöttmelekre."'
Tehát tisztelt kalandozók, talán egy kis művelé-
déssel sok mindent megtudhatnátok. Mint azt
észrevehettétek, nem Borax ötle volt a csatorna
építése. Sajnos a királynű úgy látszik könnyen
befolyásolható. Hát csak ennyit szerettem volna
közölni. Üdvözlettel:

++ + Szutykos Szigrid (#1082)
Ui: Leah legyen veletek!

Bkedves(?) fekete, göndör hajú, kék szemű törpe
nő, kinek fehér a bőre! November vége felé egy
bronzsarkot, tankánykarmot és egy bronzpáncélt
viseltél, pluszban még Sheran hívó is vagy. Szóval
megölted a hosszú szőke hajú, zöld szemű elfet.
Már nem haragszom rád. Szeretném megköszö-
ni, hogy elmélyítettél istennóm hitében. Ha netán
még egyszer megpróbálnád, találkozzunk a grón-
nál!

++ + Sunshinewalker (#3211)
SzövSzeza mindenkinél! Itt a #9136-os KT ír. Ha
valakinek egy kis mulatozásra van kedve, köztünk
a hely! Mi a mámor lovagjai vagyunk, és az élet
jobbik felét tekintjük elsősorban. A szerencse és
a poén egyaránt velünk! Igaz, én ghallaszilűt va-
gyok, ebben a társaságban találtam rá igazi önma-
gamra. Befogadtak, segítettek, elláttak minden jó-
val, és én ha ezt egyszer megtudom meghálálom.
Szeretném mindenki egy ilyen társaságra vágyik,
legyen ő jó vagy gonosz. Mindezzel csak azt akar-
tam leírni, hogy ha valaki egy ilyen csapat tagja
akar lenni, írjon bővebben magáról, és mi is elő-
adjuk magunkat! Vagy nálam, vagy bármelyik más
KT-nálunk lehet jelentkezni. Köszönöm, hogy meg-
tiszteltetek!

+++ Irylin-Theft (#1741) és a Kerekorsó Rendje (#9136)

K Héllő mindenkinek! Irylin-Theft vagyok, vagy amazon a régebbiekben. Nos, a valódi nevem: Bodrog Kornél. Kobuder Master, Raia Fehér Sölyma, Jó'cy, Gáldor, Iron, Bad Betty, Sir Reidal, Sisawat, Asreal Yarmín, Mage Flowermill (Szegeden a kártyavásárlás dumáltunk), Negat, Little Negro, Mentha Arvensis (remélem jól írtam le), és nem utolsósorban Yasmina! Írjátok levelet! Nagyon régen beszéltem veletek. Vegyük föl újra a kapcsolatot! OK? Ha már nem emlékszel a címemre, most alul megtalálod.

+++ Bodrog Kornél, 6430 Bácsalmás, Rákóczi u. 52. Tel.: 79-341-360

E Tisztelt Sheran hívők! Sajnálatlalt kell közölnünk, hogy el kell kezdenünk a növények kiirtását. Erre azért van szükség, mert az Aranyárkány KT új képessége, az aranyipékkel, megállás nélkül jóságponttal lát el minket, amire nagyon nincs szükségünk. Mivel szeretnénk egyre gonoszabbak lenni, ezért arra az elhatározásra jutottunk, hogy ezt legkönnyebben a növények kiirtásával tudjuk elérni. Nagyon sajnáljuk a dolgot, de ha nem tudtuk mit tenni az Aranyárkányok ellen, akkor Gatin környékén egy szál növény sem fog maradni. Ha kedvesek nektek a növényeitek, jó lesz, ha minél hamarabb felleptek Raia áljo papjai ellen.

+++ Kis Halál (#2272), Zanarchista (#1701) Szöv...és jelszavaink valának: Inkább az orunk legyen borvirágos, mint a fogunk vízköves!
+++ A Mámorlovagok

C...és ha eljött, itt is marad, márpedig akkor már késő lesz... Chara-din pusztítani fog! Ne engedjétek!

+++ Graham Treefrog (#4788)

C Nem Chara-din terjeszti a Káosz, hanem mi. Miért esünk egymásnak? Béke! Legyen úgy, mint reggen: induktör építők és rombolók! Akkor még minden szép volt. Senki nem hallott Chara-dinról.

+++ Graham Treefrog (#4788)

SzöV A Kerekorsó Rendje KT (#9136) tagfelvételt hirdet, mivel rövid időn belül elérjük a 30-as létszámot. A létszámlát ellenében ez a KT nem csak a pályából, és kenyérből áll, nagyon is komoly céljaink vannak! Akit érdekel a buli poén, és közben még hasznosat is akar cselekedni, az keresse a "Néhány tengeri sörben tántorgó és daloló alak" címet hordó, borvirágos orrú komákat!
+++ Graham Treefrog (#4788)

C Chara-din mocskos fattyai! Mégis mit képzeltetek magatokról, kik vagytok ti? Hány vesztitek magatoknak a bátorságot akkor, amikor kijötték az a szót, hogy Káosz? Nem félték? Nem félték attól, hogy az igaz Káosz szolgálja egyszerűen a földbe taposnak benneteket! (Bárcsak az megtörténne már!) Hogy miért? Egyszerű. Chara-din vétett a Káosz elvei ellen. Nem volt hajlandó másra, csak arra, hogy pusztítson és romboljon. Hangsúlyoznám, nem ez a Káosz. Hogy mi is a Káosz? A kedvetekért még egyszer leírom. A Káosz minden és semmi. Vagyis ne csak az egyik oldalra gondoljatok. Néha cselekedjétek a másik oldal javára is. Függelennél attól, milyen a jellemetek, és hogy ki a választott istenetek. Tehát "kedves" Negat, Zanarchista és a többi hozzájuk csatlakozó kalandozó arra kérném, hogy tőbbit ne vegyétek a szátokra a Káosz nevét, mert nagyon kellemetlen meglepetésben lesz részetek! Ez nem fenyegetés, csupán figyelmeztetés. Ha esetleg valaki azt mon-

daná, hogy most már be kéne verni a pofámat, annak állók elébe. Az írás megjelenésekor Huertol környékén írtam le. Hát akkor a Sors legyen kegyes mindenkézzel! Tisztelettel:

+++ Acid el Sinistre (#4706)

E talán még emlékeztek arra, hogy segítséget kértem az igaz gonosz isten kiválasztásával kapcsolatban. Eddig 15 levél érkezett a hirdetésemre, és ebből 11 Dornodon hitére bízta, úgyhogy az ő híve leszek.

+++ Rigor Mortissa (#5309)

Ui: "És lón világgosság...", de én majd elfújom a gyertyát, úgy hogy lehet számítani a sötétségre is.
B Pusztuljanak Elenios követői!

+++ Curanandune (#5368) egy Elenios hívő B Kalandozó! Emlékeztek a hirdetésemre? Arra, amikor Xanatosot kerestem? Miért nem írtatok? Sajnos ő sem írt. Pedig kétszer kerestem egy csata miatt. Segítenétek megtalálni?
+++ Silverwolf (#5991)

Ui: Lehet, hogy csak a pófája vagy?

Helló Gwendolen!

C Hiába minden!

Üdv Ezüst Sölym!

Nagyon sajnálom!

Tisztelt 'Szale Lau' pez!

Ember tervez, isten végez!

Ezüst Gyomorbagár!

Már értem Nem lesz kár?

Üdvözlet Korgó Szikra!

Káosz kerüli Ghallára!

Hé lhildin!

Jón Chara-din!

+++ IX. El-Maharadzsa (#2039)

C Gondolom mindenkinek olvasta a GN39-ben a Chara-din térapapírúró szövegét, és látta a statisztikát, hogy ki hány ellenoldozatot mutatott be. Furcsamódon azok, akik nagy hangon cikkeztek a Ghalla Newsban, nem láthatók a listán, míg mások csendben cselekedtek. A lista természetesen nem nyújt valószínű képet a Chara-din elleni harcról, mivel nem tartalmazza azokat az embereket, akik segítségével ezek a kalandozók nem tudtak volna ennyit ellenoldozni. Mindenezetten a listán található kalandozók fogadják őszinte elismerésemet, a szájhősek pedig gondolkozzanak el azon, hogy nem elég akarni, tenni kell!
+++ Eliana (#4862)

E Mindenkinek, akit kicsit is érdekel megmaradt világunk sorsa! Itt az idő, hogy felnyíljon a szemetek: nem a zan, a varkaudar seregek, nem Borax, de még csak nem is Chara-din az igazi ellenség. (Ez utóbbival kapcsolatban nem hiszem, hogy kalandozók bármint is tehetnek istenek ellen.) Az igazi veszély jelentéktelenné tünik, de később alapjaiban ingatná meg világotunk. Ezek jelenleg az álomvirág és a szent tölgy, de ki tudja mi lesz még. Lehet, hogy ma még csak 1-2 csuklyavirág pusztult ki terjeszkedésük miatt, de holnap már a mindennapos betevők is veszélybe kerülhet. Talán te csak makkokon, és kétes hatású narkotikumon akarsz élni? Ugye, hogy nem. Ezennel megkérek mindenkit, hogy irtsuk minden erőnkel a nem evilági szörnyűségeket, és felkérlek minden megtevődést, aki képes eme genetikai borzalmak létrehozására, hogy függessze fel tevékenységét. És, hogy miért is érdekel Leah hívő léte a természet sorsa? Élet nélkül nincs Halál. De ami nem élt, az halni sem tud: végleg pusztulnia kell!

+++ Alex Despronder (#1004)

Bldézet a "szabadságharc bajnoka": S. P. naplójából: Bármelyik a valódi ok, akkor sem fog semmit csinálni, ha a városok megpróbálnak elszakadni tőle. Megválasztatom magam a köztársaság elnökének, és attól fogva én fogok zsmokoskodni a vidéken. Gondolom a hülye jó jellemű kalandozóknak is bedőlnek majd ennek a szabadságharc dumának. Én leszek a szabadságharc bajnoka, ezért engem választanak meg elnöknek. Mire magukhoz térnek, már csinos kis diktatúrát építék ki... Mikor ébredtek már fel?

+++ Varkanthalasz (#2612)

Seg kezdő alakulói szeretné segítséget kérni a Fairlightnak való bealdozóshoz. (Mit, hol, hogyan érdekelne.) Nem jönne rosszul pár info a küldetéséről sem. Előre is köszi!
+++ Daerk Loganar (#5041) Voit Krisztián, 1093 Budapest, Lónyay u. 47.

E Keressetek kóbudera fajársaim jelentkezősét. Mi kóbudérak, e nemes faj szülőitől tartunk össze e nehéz időkben is. Segítsük egymást a kezdeti nehézségek leküzdésében, s később sokkal erősebbek leszünk. Tanuljuk együtt a harcművészetet, tartsuk a ki titkai! Osszuk meg tapasztalatainkat egymással, csak magunkra számíthatunk! Várom jelentkezéseiteket.
+++ Pan-Creas (#4863) vagy e-mailben gege@sparta.banki.hu

E Trollok! Gye'ünk gyakni!
+++ Solkim Rohit (#1036)

Ui: Segítsétek fajársaitokat a gyakásban!

E Bejelentem minden kalandozóknak, hogy Dornodon hívő leszek. Dornodon 19 levél, Leah 16 levél. Leveleitek, ahogy tudok, válaszolok, csak sok az a 30 levél. Leveleiteket köszönöm.

+++ Nightwolf (#3492)

Ui1: Elenios híveitől nem kértem levelet, kedves Eltan. Szerenától sem. Mindenesre mindent kös z ö n ö k .

Ui2: Azért várok minden levelet, még nem késő áldozni Leahnak, esetleg másnak.

Émégkérek mindenkit, aki mostanában írt nekem vagy érdeklődött az Illúzió Mesteri után, és nem kapott választ, az írjon egy újabb levelet. Postai problémák miatt ugyanis elképzelhető, hogy nem kaptam meg levelet. Kinek lefogaltam helyet a KT-ban, az arra kérem jelezze, hogy belépési szándéka még mindig érvényes, mert a hatvanas tagszám nálunk is kötött. Akit pedig érdekel Az Illúzió Mesteri, és szeretne az első KT-ba bekerülni, az mihamarabb jelezze nálam! Mindenkinek további jó kalandozást!
+++ Fealef Throm (#2444E) Tisztelt kalandozó! Átvételre keresek legalább 80 fordulóval rendelkezőt. Fajra, nemre, vallásra való tekintet nélkül. Amit fizetni kell az átadásért, azt természetesen én állok. Ha valaki úgy érzi, ki tudja elégténi "szerény" igényemet, az írjon!
+++ Corus Kwa Tamar (#2654)

SzöVkedves törpe Kalandozó! Szeretnék létrehozni egy szövetséget, ami a kezdő törpéket foglalná magába. Később a törpek legjobbjával egy KT-t is létrehozna a Kőfiak Nemzete néven, aminek a feladata, ugyanúgy mint a szövetségnek, az lenne, hogy segítse az ifjú törpe kalandozókat infók, tárgyak átadásával, cseréjével stb. A tagság feltétele: a fordulószámod ne haladja meg a 20-at, a jelleme semleges vagy jó legyen. Aki jelentkezni akar, az írjon az (#5063)-as mentális számrá.
+++ Dammocad (#5063) a Kőfia egyike

DILITOTÓ

Karaktárszámód:

Számlaszámód:

1. Ki nyerte az első hivatalos, nem tesztelő HKK versenyt?

A) Kis-Borsó Csaba B) Sass Tamás C) Szücsy Dániel

2. Az 1. kiadáshoz képest a 3. kiadásban hány lap került kivonásra?

A) 53 B) 32 C) 44

3. Hány fajta Raia lap van jelenleg a HKK-ban?

A) 111 B) 101 C) 99

4. Hol nem rendeztek még hivatalos HKK versenyt?

A) Cegléden B) Pécsen C) Nyíregyházán

5. Hány fajta ultra-ritka lap van?

A) 7 B) 8 C) 9

6. Melyik a kakukktojás?

A) Húsevő magzim B) Gráko denevér C) Sóhajtó dorony

7. Egy Óriásgriff megtámad egy Hegyi rákot, mi történik? Meghal a

A) Hegyi rák B) mind a kettő C) Óriásgriff

8. Mi a kezdő szabály?

A) A kezdő játékos nem húz lapot.

B) A kezdő játékos nem kap VP-t.

C) A kezdő játékos eggyel több lapot húz

9. Mi lesz az idézési költsége a Gyógyításnak, ha játékban van Az univerzum kifordítása?

A) 2 szörnykomponens B) 2 VP C) 2 ÉP

10. Melyik a kakukktojás?

A) Grok-képződmény B) Karócsapda C) Rájányék

11. Hány fajta lap van jelenleg a HKK-ban?

A) 723 B) 822 C) 856

12. Melyik a Kakukk tojás?

A) Energiakitérés B) Manaégés C) Jellemtükör

13. Hány nem gyakori lap található egy alapkiadású alappakliban?

A) 11 B) 14 C) 10

13+1. Ki a "génuszus"?

A) Tihor Miklós B) Hörcher László C) Makó Balázs

Megérkeztek az első Dilitotó megfejtései, rengetegen próbálkoztak eltalálni a helyes válaszokat. Többen jelezték, hogy nem szívesen vágnák szét az újságot a totó kedvéért, ezért ezentúl igyekezünk olyan helyre rakni, aminek a másik oldalát nem sajnáljátok (pl. Aprók). Fény-másolatokat azonban továbbra sem fogadunk el. A helyes megfejtés:

1. Két kalandozó ment át a csatornán.

2. A kalandozóknak 289011 aranyuk van.

3. 25 Kalandozó nyelt le pszi-követ.

4. 221 kalandozónak volt szópókóve.

5. 510 szópókó volt a kalandozóknál.

6. 2400 a legnagyobb banki tartozás.

7. 23983 a kalandozók össztartozása.

8. 37 kalandozó volt az árnyvilágban.

9. Troll találta fel az esszenciakristályt.

10. Thargodan volt a kakukktojás, mivel ez egy gyűjtőnév, a Tguarkhan és a Zinthurg pedig egy-egy konkrét szörny neve.

11. A kardfogú fülemülével való harchoz 1-es fegyver szakértelem kell, a kérdés nem a zenére vonatkozott.

12. A szvó-ektoplazma a kakukktojás, mivel ennek kinyeréséhez nem kell spiritusz.

13. 23 kalandozónak van tyrex trófeája.

13+1. 4 kalandozónak van százalékos halhatatlansága.

A kérdések a totó megírásának pillanatára vonatkoztak, azóta már többen is megváltoztak a helyes válaszok. Telitalálatos szelvény sajnos nem érkezett, 11 találat lett a legjobb eredmény.

Az új totónk a HKK játékosainak szól. A kérdések a megjelenés pillanatára vonatkoznak.

Beküldési határidő: 1997. május 12.

A nyeremények:

1. 5 csomag 3. Kiadású alppakli

2. 4 csomag 3. Kiadású alppakli

3. 3 csomag 3. Kiadású alppakli

DANI ZOLTÁN