

Tartalom

A BUDAPESTI METRÓ	2
Árnyékmagyarország kiegészítő	
A SEMMI BAJNOKA	6
KG novella	
NEMZETI BAJNOKSÁG	12
HKK beszámoló	
KOMBÓK	15
A mester játéka	
VARÁZSLÓMESTEREK	18
Beszélgetés Kis Borsó Csabával	
ÚJ VERSENYEK	20
A közeljövő HKK versenyei	
KÉRDEZZ-FELELEK	22
HKK akadémia	
HOGYAN CSINÁLJAM?	23
HKK feladvány	
A HADJÁRAT	26
A towers páros versenyek	
KERESZTÜL-KASUL	27
Keresztrejtvény	
MAGIC: THE GATHERING	28
Világbajnokság	
A BELSŐ SZEKTOROK VARÁZSA	30
Egy KG játékos szemszögéből	
TRICPLITÁK	31
Triciplítától, triciplítákról	
HAJÓLISTA	32
KG ellenfelek	
HAJÓLEÍRÁS	33
AZO Páncéltőrő	
SZÖVETSÉGEK	34
A Káosz Galaktikában	
APRÓK	35
KG hirdetések	
GHALLA NEWS	36
Mi újság Ghallán?	
KT-LISTA	36
Közös Tudatok	
KÖZÖS TUDATI TALLÓZÓ	37
Ördögi Kör	
ELKÉPESZTŐ	37
Érdekességek a kalandozóktól	
AZ UTOLSÓ NAP	38
Bárdversenyhelyezett novella	
KALANDOZÓK VÁROSA	40
Riportkörúton a tanácstagok	
APRÓK	44
A szokásos hirdetések	

Szerkesztői üzenet

Sziasztok! Ott folytatom, ahol az előző szám szerkesztői üzenetét abbahagytam: a kimaradt rovatoknál. Korgó Szikra kalandjainak befejező részére a szerző bejegyzése miatt várni kell az októberi számgig. Treem is nagy sikereket ért el a cápafigásban, így meghosszabbította szabadságát, ami a História elmaradását jelenti. Ígérete szerint októberben már befejeződik a cápák ívása, és így lesz História is. A Közös Tudati Tallózó továbbra is halódik. Kérem a régi és új KT-kat, hogy küldjenek magukról anyagot. A Káosz Galaktikáról is hasonló rovatot szeretnénk indítani, melyben sorra bemutatkozhatnak a megalakult szövetségek, kezdve a Jégmosoly Uszonynyal. Várjuk a leveleket!

Nyilvános borítókép ezúttal a várhatóan novemberben megjelenő Kerenszkij vére című Battletech regénysorozat harmadik részének borítója.

Jó szórakozást az olvasáshoz!

DANI ZOLTÁN

ALANORI KRÓNIKA

II. évfolyam 9. szám – Megjelenik havonta

Főszerkesztő: Dani Zoltán **Szerkesztő:** Tihor Miklós
Tördelészerkesztő: Erdős Árpád **Korrektor:** Borbély György

Grafikák: Fischer Tamás, Szügyi Gábor, Vida László, Hahn Zsófia

Borítófestmény: Roger Loveless © Fasa Corp.

Borító: Prekop László **Szindinamikus:** Mazán Katalin

Felelős kiadó: Mazán Zsolt

Kiadja: Beholder Bt. **Megrendelhető:** 1680 Budapest, Pf. 134

Készítette: Kópia Kft., Kiskunhalas

Felelős vezető: Lichtenberger Tibor

ISSN 1219 770 X

Megrendelhető a Beholder Bt. címen, megvásárolható a szerepjáték-boltokban. Hirdetésfelvétel a Beholder Bt.-ben. A lapban megjelent szöveges és illusztrációs anyagok átvétele, másolása, illetve bármilyen módon történő felhasználása csak a Beholder Bt. engedélyével lehetséges. Fel nem használt kéziratokat nem őrzünk meg, és nem küldünk vissza.

A Shadowrun a Fasa Corp., A Magic: the Gathering a Wizards of the Coast, a Túlélők Földje, a Káosz Galaktika és a Hatalom Kártyái Kártyajáték (HKK) a Beholder Bt. bejegyzett védjegye.

A Beholder Bt. WWW címe: <http://www.bppiac.hu/holder>

E-mail cím: holder@mail.datanet.hu

A BUDAPESTI METRÓ

Budapesten a metró a 60-as évek óta a tömegközlekedés gerincének számított, és mivel ez mindmáig igaz, úgy gondolom, érdemes néhány szót ejteni róla. A hálózat négy fő vonalból áll, melyek között három ponton van átszállási lehetőség. A négy vonal kiépülésének története az egész huszadik századon átível. Az elsőt még az 1896-os centenáriumi ünnepségekre építették, mint technikai vívmányt, a kontinensen elsőként.

>>>>[Tudnillik ekkor ünnepelte az ország az ezredik születésnapját. Elég nagy buli volt.]<<<<<<
–Lokálpatrióta <15:34:38/13-12-55>

>>>>[Ott voltál?]<<<<<<
–Pacal <09:15:42/25-12-55>

A komolyabb, kettes vonal a 60-as években épült meg. Ez kelet–nyugati irányban szelte át a várost, összekötte Pestet és Budát, valamint érintett két nagy pályaudvart is. Innentől kezdve, viszonylag azonos ütemben, 5-10 éves időszakokban épült meg az észak–déli, csak Pesten haladó hármas vonal (ez három részletben készült el), majd a négyes, amely megint Pest és Buda között húzódik, és a kettes és a hármas vonalat is érinti. Ezzel 2003-ra végre az összes nagy pályaudvar és az összes jelentősebb forgalmi csomópont is könnyen elérhetővé vált a föld alól, gyorsan, dugó és szmog nélkül.

>>>>>[Akkor még jártak a vonatok. Az elmcsoarasodás és a fő vasútvonalak mindennapos felrobbantása miatt a 30-as évek végére teljesen lehetetlenné vált a vasúti forgalom.]<<<<<<

–Köboráram <09:15:42/01-01-56>

Ezután néha még elkészült egy-egy újabb vonal terve, de az általános gazdasági leépülés idején sosem nyílt lehetőség ezek kivitelezésére. A későbbiekben is történt némi változtatás a vonalak szerkezetén. 2033-ban felrobbantották a Forgách utcai, majd két évre rá a Blaha Lujza téri állomást. Az első incidens a turistista hatalomátvétel során történt, a másodikért percekben belül több terrorszervezet is vállalta a felelősséget, a valódi elkövetőket máig nem sikerült azonosítani.

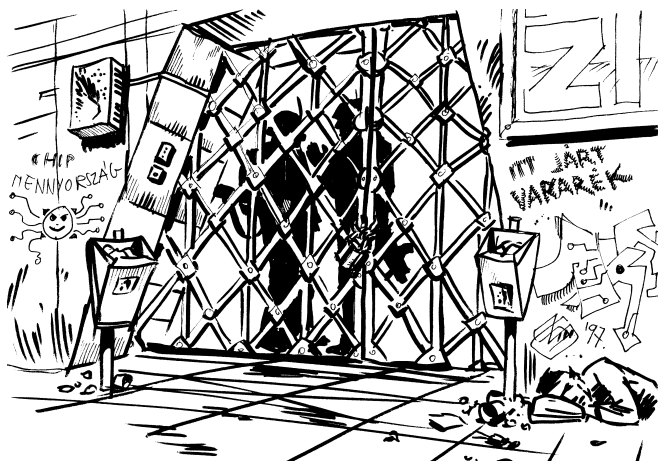
>>>>>[Akkor is mi voltunk.]<<<<<<
–Ivan Nyikolajevics <11:11:07/23-12-55>

Ezeknek az állomásoknak a felújítására a BKV-nak nem volt elég pénze, így hát csak az alagutakat tették használhatóvá, és eltorlaszolták a peronok területét. Ez a két állomás megszűnt létezni. 2039-ben, a Társasági zóna kialakításakor a Társasági Tanács egyszerűen megvásárolta a határain belülré eső vonalszakaszokat, és teljesen elkülönítette őket a külvárosi részekről.

>>>>>[Azért ez így, ebben a formában nem igaz. A járatokon lehetőség van átszállni a társasági vonalra, de ezt leginkább a bérrabszolgák veszik igénybe. A határállomások őrrei elég rámenősek.]<<<<<<

–Vakarék <22:47:10/15-06-56>

Az egyes vonal első négy állomását megszüntették, a kettes vonalat az Astoriával kezdődően, a hármas vonalat pedig az Árpád híd és a Kálvin tér közötti szakaszon önálló vonallá alakították. A négyes vonal három érintő állomására nem tartottak igényt. Ezek mellett fegyveres őrseget állítottak fel a határos állomások területén. Az egyre gyengébb lábakon álló BKV-nak (amely eddigre a



teljes Pest megyei utaztatást kézben tartotta) kapóra jött az állomásokért kialakított magas ár, ezzel valamelyest emelni tudták a megmaradt szakaszok színvonalát, hozzáigazítva őket az időközben kialakult külvárosi körülményekhez. Így 2040-re kialakult a metró mai arculata.

A TÁRSASÁGI ZÓNA METRÓVONALAI

A metró itt a Társasági Tanács felügyelete alá tartozik, elsődleges célja a külvárosban lakó alkalmazottak közlekedésének megoldása. Az itt működő két vonalon járó szerelvények mindig ragyogóan tiszták és kifogástalan állapotúak, a peronok hasonlóan jó karban vannak tartva. Természetesen minden állomáson több fegyveres őr is vigyázza az utasok biztonságát. A külvárosi vonalak és a belsős járatok közötti átszállást új alagútrészek kiépítésével tették lehetővé: a társasági és a BKV-metrók külön peronokra állnak be. A társasági vonalakon való közlekedés csak méregdrága bérlettel lehetséges (500 nujen havonta), amihez a rászoruló alkalmazottak természetesen engedélyesen juthatnak hozzá. A peronon álló öröknek ugyan jogában áll bárkit felszólítani ennek felmutatására, általában csak a nem odaillőnek ítélt embereket szokták feltartani. (Nem árt tudni, hogy a BKV külön buszjáratot létesített a Társasági Zóna megkerülésére.)

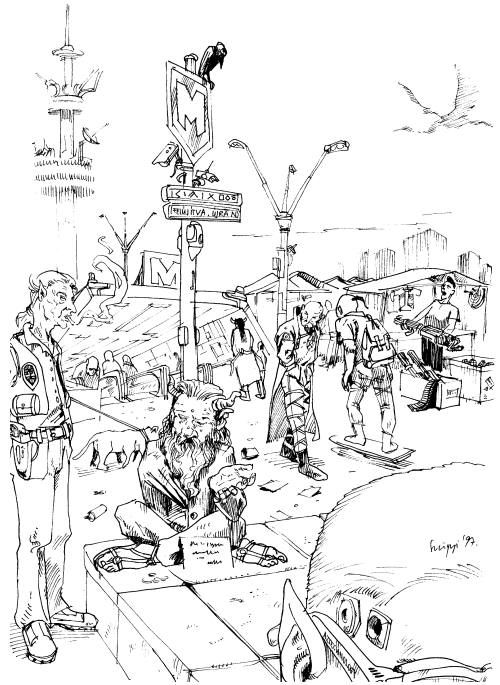
A kettes vonal állomásai

Alkotás út (volt Déli pályaudvar, az egykori állomás helyén ma a CEH budapesti kirendeltsége áll) – Moszkva tér – Batthyányi tér – Kossuth L. tér – Deák Ferenc tér (átszállás a hármas vonalra) – Astoria.

A hármas vonal állomásai

Árpád híd – Dózsa György út – Lehel tér – Nyugati tér (volt Nyugati pályaudvar, az állomás helyére több kisebb épület került, közöttük a BKV székháza) – Arany János utca – Deák Ferenc tér (átszállás a kettes vonalra) – Ferenciek tere – Kálvin tér. Ezek a vonalak teljesen automatizáltak, ezért nem okoz fennakadást a napi 24 órás üzemeltetés. Éjszakára a külvárosi vonalak határait – kihasználva a vonal sajátosságait – légmentesen(!) lezárják.

>>>>>[Itt tartanám célszerűnek elmesélni, hogy mivel a kettes vonal a huszadik század úgynevezett hidegháborús időszakában épült, a Harmadik Világháborús fenyegetésben, a tervezők egyben óvóhelynek is építették az alagutakat. Ezt a hagyományt a hármas, majd egyre gyengülő lelkesedéssel a négyes vonal is folytatta. Mivel a háború árnya egyre halványabbá, az építők pénztárcája pedig egyre vékonyabbá vált, a később épült szakaszok védelmi szintje egyre gyengébb lett. Mindenesetre nem árt tudni róluk. Az óvóhely két-három állomásonként külön szekciókra oszlik. Ezek szükség esetén egymástól hermetikusan elkülöníthetők. (Nem, nem elementálok tolják az ajtót.) A metró áramellátása többszörösen biztosított, de szükségéghelyzet esetén a szekciónkénti dízelmotor



hajtotta generátorok (teljes tankkal) három napig képesek elegendő áramot termelni. Ezenkívül minden szekció önálló víz- és levegőellátással rendelkezik.]<<<<<<

–Kóboráram <09:21:42/01-01-56>

>>>>>[’38-ban, a törökvész alatt nem sokba telt, hogy nem kerültek használatba. Állítólag már a hírközlőktől vonták vissza az óvóhelyekről szóló hivatalos információcsomagokat.]<<<<<<

–MHA <12:45:27/13-02-56>

>>>>>[Állítólag néhány szakasz atombiztos.]<<<<<<

–Vakarék <22:51:21/15-06-56>

>>>>>[Hiszem, ha látom :-)]<<<<<<

–Caput Mortuum <10:29:01/24-11-56>

A KÜLVÁROSI METRÓVONALAK

A Társasági Zóna csillogó szerelvényei után nézve ez a metró maga a latrina. Külvárosi szemmel nézve viszont gyors, praktikus és kényelmes módja az innen-odajutásnak. A kocsi és a peronok koszosak, szemetesek, a falakon a graffiti versenyt fut a falragaszokkal. Mindegyik vonalon páncélozott szerelvények járnak, az utazás egy alkalomra szóló jeggyel vagy valamilyen időszakra szóló bérlettel lehetséges. A peronokon a be- és a kijáratok el vannak különítve egymástól, a bejáratoknál jegyérvenyesítő és bérletellenőrző automaták vannak felszerelve. Az



ma elhagyottan áll; átszállás a négyes vonalra) – Népstadion – Pillangó utca – Őrs vezér tere.

Érdemes megjegyezni, hogy az utolsó két megálló már a felszínen fut. A kocsikat itt mindkét oldalról magas vasbeton falak védik a környéken lövöldöző illetőktől.

A hármas-A vonal állomásai: Újpest Központ – Újpest Városkapu – Gyöngyösi utca – Árpád híd (határállomás).

>>>>>[A két újpesti megálló környékén a külföldiek és a meták jobb ha vigyáznak magukra. Mostanában az újpestre befófatlankodott kopaszok előszeretettel ellenőrizgetik. Ezt a megállóépületek erősen meg is sínylették.]<<<<<<

–Vakarék <22:54:52/15-06-56>

automatika hibátlan működését és a tolongásmentes közlekedést a közelben álló három, erősen felfegyverzett biztonsági őr segíti elő.

Mivel ezeket a járatokat a BKV a „rendes” emberek számára tartja fenn, este 7 után már nincs közlekedés.

>>>>>[Mér’ én nem vagyok rendes ember?]<<<<<<
–Rongyos <23:19:27/13-04-56>

>>>>>[Te? A múltkor, amikor nálad jártam, alig találtad meg a deckedet a rumliban, aztán meg a mátrixcsatlakozót nem lelted, olyan részeg voltál.]<<<<<<

–Vakarék <22:52:13/15-06-56>

Először az egyes vonalnak szentelnék néhány külön szót. Ez százötven éve a kor úri utasainak tökéletesen megfelelt, de mai szemmel elég satnyának tűnik. Nincs túl mélyen, a megálló és a kocsik kicsik és szűkösek. Trolloknak nem ajánlott itt az utazás: az ajtón is alig férnek be. Mindezek ellenére a BKV nem kívánja megszüntetni a vonalat, a nyilatkozatok szerint azért, mert a cég büszke arra, hogy ilyen történelmi háttérrel rendelkező járatot működtethet.

>>>>>[És mert az Andrásy úton lakó tehetősebb népek meg a kalandvágyó turisták meg tudják fizetni a dupla jegyárakat.]<<<<<<

–Ficsúr <11:38:57/22-07-56>

A kettes, hármas-A, hármas-B és négyes vonalak nagyon hasonlóak egymáshoz, ugyanazon típusú kocsik járnak rajtuk, ugyanaz a rendszer érvényes rájuk. Ezek a járatok már tágasak, kényelmesek, komolyabb forgalom lebonyolítására is képesek. Az egyes vonal állomásai: Oktogon – Vörösmarty utca – Kodály körönd – Bajza utca – Hősök tere – Széchenyi fürdő – Mexikói út.

A kettes vonal állomásai: Astoria (határállomás) – Fiumei út (volt Keleti pályaudvar, az egykori állomás épülete

A hármas-B vonal állomásai: Kálvin tér (határállomás, átszállás a négyes vonalra) – Ferenc körút – Klinikák – Nagyvárad tér – Népliget – Ecseri út – Pöttyös utca – Hartár út – Kőbánya-Kispest.

Az utolsó megálló itt is felszíni.

A négyes vonal állomásai: Balaton út (volt Kelenföldi pályaudvar) – Tétényi út – Kosztolányi Dezső tér – Móricz Zsigmond körtér – Szt. Gellért tér – Fővám tér – Kálvin tér (átszállás a négyes vonalra) – Rákóczi tér – Köztársaság tér – Fiumei út (átszállás a kettes vonalra).

>>>>>[A szakasz ugyan csak érinti a társasági zóna határát, de mégis az egyik legjobban ellenőrzött. A Gellért tér – Fővám tér között ugyanis a Duna alatt megy át, s ez valamiért minden barom csöréret piszkálja. Csak talvaly hárman próbálták felrobbantani...]<<<<<<

–Vakarék <22:56:03/15-06-56>

Fontos tudni, hogy az éjszakai védelem kimerül a peronokra behúzott harmonikás vasrácsokban és az alagutakban járkáló járőrparókban. Éppen ezen adottságai miatt a metróalagút elsőrangú és sűrűn használt menekülési útvonal.

>>>>>[Az őrárat egy vicc. Azok a fickók legfeljebb arra jók, hogy elkergessenek néhány pontot, ha el akarják lopni a síneket.]<<<<<<

–Ácskapocs <16:45:11/17-11-55>

>>>>>[Kábé azért is vannak ott. A cég védelmi mottója valami ilyesmi: „Aki nagyon be akar jönni, az be is fog. Akkor minek fizessenek a drága védelemre?"]<<<<<<

–Kóboráram <09:27:16/01-01-56>

>>>>>[Lelépni viszont tényleg szupi az alagút. A legkönnyebb a felszíni szakaszokon bejutni, de a vasfüggöny sem igazán akadály. Odalent baromi sok mellék-

alagút van: szerelőjáratok, az óvohely létfenntartó gépeinek a kamrái stb. stb. A legjobb, hogy az alagutakon belül rádiózni is lehet. Egy haverom szerint valami további-tókábel van a plafonon. Néhány dologra azért jó figyelni: Nem árt, ha szerzel egy térképet. Sok a zsákutca. Ha szoros a hajsza, ne nagyon mászkálj ismeretlen járatokba, mert könnyen lehet, hogy már nem is fogsz kijönni.]<<<<<<

-MADmester <05:18:32/05-28-56>

>>>>>[Azokba a vakjáratokba mostanában beköltözött néhány család Kőbányáról. Tuggyátok, véletlenül leégett a házuk.]<<<<<<

-Ácskapocs <03:08:57/22-07-56>

>>>>>[Mondtam, hogy nem kéne gyújtógránátot vened, de mindent a vevőért.]<<<<<<

-Luigi <13:45:00/03-08-56>

ÉRDEKESEBB HELYEK

Keleti pályaudvar: A hatalmas építmény évtizedek óta teljesen elhagyatottan áll, a síneket már az első években ellopták. Hosszú időn át nagyméretű csövestanyaként üzemelt, aztán a Szelleműzők nevű helyi banda mindenkivel kiebrudalt. Egy év múlva a banda árnyvadászcsapatá avanszált, aztán darabokra lőtte őket egy Yamatetsu kommandó. Azóta a pályaudvarnak nincs állandó gazdája, de az utóbbi időben többen temetőlédérceket vételek látni odabent.

>>>>>[Ja. Úgy néz ki, a Kerepesi már nem elég nekik.]<<<<<<

-Vasszemű <06:15:32/21-03-56>

Széchenyi fürdő: A fürdő megtartotta régi fényét, maffiózók, csúcsösszekötők és az árnyvilág más legfelső ligás tagjainak rendszeres törzshelye.

Pöttyös utca – Határ út: A pesterzsébeti pusztulat határvidéke, a felszínen az ennek megfelelő viselkedés javallott.

Rákóczi tér: Expresszjárat a kupikhoz. No comment.

>>>>>[Yes nujen.]<<<<<<

-Ficsúr <11:45:36/22-07-56>

Kőbánya-Kispest: Minden vasárnap itt van a Kőbányai piac, ahol gyakorlatilag bármit be lehet szerezni, ha nem első szempont a csúcsminőség, és a gyári csomagolás.

>>>>>[Biza. Két hete potom háromszázér' vettem egy eredeti, alig használt AROS Predatort.]<<<<<<

-Ácskapocs <16:48:03/17-11-55>

>>>>>[Na ja. Nekem meg a kocsimban robbant fel egy láda „katonai” kézigránát, amíg a csajomnál voltam.]<<<<<<

-MADmester <05:19:43/05-28-56>

BOGNÁR PÉTER (YARNER) – yarner@osiris.elte.hu

NEXT-DOOR

Csomagküldő szolgálat

Ha felbélyegzett válaszborítékot küldesz, kapsz egy részletes listát, és egy tájékoztatót a rendelés feltételeiről. Rendelésedet telefonon is feladhatod minden nap 14–19-ig: 06-32-360-881

- Angol és magyar nyelvű szerepjátékok
- Sci-fi és fantasy regények, novellák
- Gyűjthető Art kártyák és matricák
- Táblás és stratégiai játékok: Cherubion, Warhammer, Arcadia stb.
- Kártyajátékok: HKK, Magic, Guardians, Vampire, Netrunner, Star Wars stb.
 - Kártyás kiegészítők/dobókockák, kártyatartók
 - Kártyák japonkéntű vétele és eladása: HKK, Magic, Guardians
 - Kártyás újságok: Alanori Krónika, Talizmán, Duelist, Scry, Inquest
 - Magyar nyelvű szabálykönyvek
- Mindig a legfrissebb információk a szerepjátékok világából

Postacím: Next-Door Bt. – 3061 Pásztó, Pf. 89

E hirdetés benntartója, ha legálább 1000 Ft értékben vásárolt boltunkban, 100 Ft kedvezményt kap.

a SEMMI BAJNOKA



Csend volt, nyugalom és béke.

Hat ágy állt a szűk betoncső két oldalán, három nagyobb és három egészen apró. Az íkrek mélyen aludtak, nem zavarta őket a parányi szobából beszűrődő vörös fény. Anyjuk a foszforömb alatt ült, és a szakadt kezelébasokat foltozta. Varrt, ugyanúgy, ahogyan abban a pillanatban legalább ötvenmillió asszony varrogathatót a mérgező felhők között tornyosuló erődváros lakófülkéiben.

A fülke a béke szigete volt. A vékony alumíniumajtó legalább elzárta a családot a félhomályos folyosók nyüzsgésétől, a féregráta koponyára emlékeztető, kísérteties, hideg csarnokok visszhangzó kavargásától.

Feron mérnök városában emberek, inszektoidok és karnoplantuszok éltek együtt. Már rég elültek a faji zavarások, hiszen mindenki erejét felőrölte a túlélésért folytatott mindennapos harc. A zarg invázió óta milliószámra özönlöttek a menekültek az amúgyis zsúfolt hettisi bolyvárosokba. Fekete csuklás besúgók és a Napkereszt egyházának fanatikus prédikátorai járták a félig romba dőlt folyosókat, és helyet kerestek a minctelenek számára. Az alagutak találkozásánál állandó volt a csődület. A vakon hunyorgó foszforömbök sárgás fényében zarándokok és misszionáriusok osztogatták a híg levest a megtérőknek, akik a tál ételért cserébe készséggel nyújtották kezüket a hit és a szeretet jelszavát bőrükbe égető tetoválógépek felé. A vaskézzel uralkodó birodalmi hatóságok nem csak a fejadagokat csökkentették le drasztikus mértékben, de a lakóterületet is erősen korlátozták. Zijla asszony, Feron felesége nem panaszkodott. Hat gyerekükre, és férje kiemelt fontosságú munkájára való tekintettel ők még egész nagy lakrészt, egy 25 köbméteres csőszakaszt kaptak.

A mérnök görnyedt háttal ült a kezdetleges Agy előtt. Rengeteget dolgozott mostanában, hiszen a menekültek miatt fokozott ütemben kellett bővíteni a járatokat. Megragadta a szemcsatlakozást, és lassú mozdulattal a pupillája felé húzta a tüt. Zijla felsőhajtott, és elfordult, hogy ne kelljen látnia a becsatlakozást. Egy napon majd telik nekik is a drága, közvetlenül az agy látóközpontjába kapcsolódó számítógépre, de addig Feronnak otthon minden egyes alkalommal kristálytüt kellett döfnie saját szemébe, ha rá akart csatlakozni a város információs gerincére.

Elmúlt a fájdalom, és lassan kibontakozott az erődváros képe. 4500 lakott emelet tornyosult a talaj fölé. Egészen fent, a mérgező gázfelhők szintje felett pedig ott magasodtak a birodalmi hatalmasságok, a helyi elit, és a Napkereszt egyházának csillogó kristálytornyai. A város

persze nem alkotott összefüggő egészet. Az építkezés évezredei alatt számtalan szint vált lakhatatlanná. A népes, élettől pezsgő negyedek alatt gyakran húzódtak félig elárasztott, sötét és radioaktív holtávok.

Feron a Központi Aknára összpontosított. A vázlatkép elmozdult, a mérnök elméjében lassan kibontakozott a bolygó kérgéből magasba törő gigantikus tárna képe. A vibráló fényvonalak között apró vörös pontok mozogtak. A birodalmi gravitopterek fáradhatatlanul járőröztek a mérföldnyi átmérőjű vajatban.

A cápa háborúk idején a Kezui rendszerébe telepített első emberek már készen találták a város alapjait. Milliós számra épültek a lakások, a raktárak, a fegyvergyárak. A bolygó rövidesen a cerebrita flották legfontosabb szállítójává vált. A város rohamosan növekedni kezdett, toronycsápokat növesztett a felszín fölé, az orbitális erődök pedig korlátlan mennyiségű energiát biztosítottak. Ez volt a legendák kora, az Aranykor.

A tornyok egyre nőttek, összefolytak, köztük pedig rákos daganatként burjánzani kezdtek a lakószintek.

Azután megjöttek a zargok.

A galaxison túlról érkező agresszorok lerombolták az energiát adó holdakat, és felégették a felszíni ültetvényeket. Beköszöntött a hideg és az állandó éhínség korszaka. A zarg támadás idején telepítették a központi csillagkikötőt az Akna mélyére, amit azóta hivatalosan Központi Aknának hívnak. Elméletileg ez az egyetlen összeköttetés az erődváros civilizált részei és a Nagy Semmi halálos csapdákkal teli, sötét betonvadonja között.

Feron mint városmérnök persze tudta, hogy ez nem igaz. A fényből szótt vázlat nem mutatott meg mindent, de ha valaki túlzott érdeklődést mutatott az alsó szintek iránt, az a szeme világát kockáztatta. Pedig akadtak ott lent titkok.

Fenyegető, sötét titkok.

A Nagy Semmi, vagyis az egykori elhagyott csillagkikötő kilométer magas csarnokai alatt még számtalan folyosó, alagút és barlang vezetett a mélységbe. Erről azonban tilos volt beszélni, hiszen már a Semmi is a Gonosz birodalmának számított. Még a legelvetemültebb bűnözők is igyekeztek elkerülni ezt a vidéket, és a Birodalmi Törvény szigora elől inkább a holtávokban kerestek menedéket. Ezt érthető volt, hiszen a Semmi már a Mutáns földje volt.

A Mutáns.

Feron megborzongott, és a Napkereszt jelét rajzolta magára.

Réges régen, amikor az emberi fajta még csak egy legendás, rég elfeledett bolygó viharvert felszínén küzdött a vadakkal, és a különös, idegen lényekkel, voltak, akik úgy vélték, hogy lehetséges keveredés a különféle fajzatok között. Ma már tudjuk, hogy ez nem így van. Minden fajban akadnak mutánsok, saját törzsük eltorzult, megfertőzött, genetikailag lerohadt példányai. A Semmi gyermekei, a torzszülöttek.

– Ne vigy minket a kísértésbe! – mormolta.

* * *

– Kezdetben vala a semmi, és a semmiben lebegett az anyag és az antianyag.

Born püspök magasba emelte a fénykelyhet, és pillantását lassan végigfuttatta a székesegyház márványpadlóján térdepelők végtelen oszlopain. A Napkereszt egyházának új dómja egymillió zarándokot tudott befogadni.

– És találkoza az anyag az antianyaggal, és lőn vala az Ősrobbanás, a káosz időtlen pillanata.

A kehelyből áradó ragyogás átszökött a hologömbök első sorára. A vakító fényben jól látszott a zsinatra érkező főpapak díszruhás légiója. A fény egyre terjedt, a hologömbök láncra már mérföldnyi távolságban ragyogott a püspöktől. Lassú ütemben, egyelőre még halkán megszólaltak a dobok, és az oltár méltóságteljesen a hívők fölé emelkedett.

– Ám az Úr, a Napok Ura, végtelen jóságában megteremté az első teremtményt, a mindenek előttit, a legfontosabbat. Megteremté a hiperteret, és hipertér hús vize elválasztotta egymástól a gyilkos küzdelemben kifáradt testvérpárt, az anyagot és az antianyagot. Megszületett a világegyetem, de a világ mindensége üres volt és élettelen.

– És az Úr, a Napok Ura, végtelen jóságában megteremté az millió csillogó napot, és felraká őket az Ég boltozatjára, hogy helyet adjon a szeretetet hordozó Életnek.

– És jön az Élet!

A főpap fülében hirtelen halk ciripeléssel életre kelt a beépített kommunikátor.

– Atyám – hallotta csinos titkárnője hangját –, a Tanács összeült. Csak rád várnak.

Nem sokkal később Born belépett az alacsony kápolnába. Vendégei felemelkedtek a hatalmas fotelekből, és udvarias meghajlással üdvözölték.

– Lenyűgöző az új székesegyházad, püspök úr – mondta mézédés hangon Delgado atya, a missziós bizottság vezetője. – Szinte el sem hinné az ember, hogy kint vagyunk az űrben.

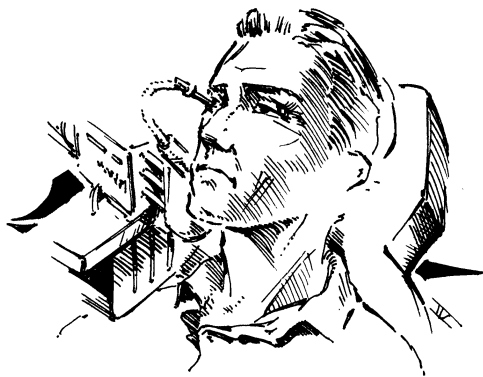
Born elégedett pillantást vetett a kápolna erőterekkel védett ablakára. A szemközi fedélzet árnyékából zömök Hexenjaeger vadászok csapata bukkant elő. A gépeket a Szürke Rend szerzetesei vezették, halálraszánt, magasan képzett pilóták, akiknek hűségéhez egy szemernyi kétség sem férhetett. A villámgyors gépek apró ponttá váltak a távoli tornyok és kupolák fölött. Innen, a fő toronyból a Tanács beláthatta az egész gigantikus hajótestet. A püspök

jogosan lehetett elégedett, hiszen az egyház csak a legkiemelkedőbb szolgáit jutalmazza egy ilyen óriási templomhajó kapitányi hídjával. A dómot egy birodalmi inkább törzsére építették. A pokoli erejű fegyverrendszer elemeit persze a helyükön hagyták, így az egyház valóban képes megvédeni a báránykát, és vasököllel lesújtani az eretnekekre és a hitehagyottakra.

– Térjünk a tárgyra, testvéreim! – szólalt meg Bravada kanonokasszony. – Ma meg kell hoznunk a következő évszázad legfontosabb döntését.

– Még sohasem volt ilyen kedvező a helyzetünk! – helyeselt Delgado. – A zargok elleni fellépés csúfos kudarca végképp aláásta a cerebriták tekintélyét a Peremvidéken!

– Most, vagy soha! – csattant fel Bravada. – Erősödjön az egyház, csökkenjen a cerebrita befolyás. Heetoro érsek hálás lesz a támogatásért.



A Tanács tagjai egyetértően bólogattak. Born keresztbefonta karját a mellén, és lassan bólintott.

– Én is úgy vélem, hogy ütött az óra. Még néhány évtized, és összeül a zsinat, hogy megválassza a Peremvidék új Pontifexét. Nem engedhetjük meg, hogy ismét egy erélytelen nagyfeju üljön a Tűztrónra!

– Mit szólnak a dologhoz karnoplantusz és inszektoid testvéreink? – kérdezte valaki.

– Még nem döntöttek, de már hajlanak arra, hogy elfogadják Heetoro érsek jelölését. Csupán arra van szükségünk, hogy egyértelműen kiderüljön, a cerebriták alkalmatlanok az értelmes fajok vezetésére!

– Már megvan a tervem – mondta halkán a püspök.

Egyszerre síri csend lett a kápolnában.

– Ugye egyetértünk abban, hogy néhány tízmilliónyi halott nem túl nagy ár a szent cél érdekében?

Igenlő moraj volt a válasz.

– Néhány milliárd IG $\text{\$}$ elég volt ahhoz, hogy a mi jelőltünk kapja meg az Kezui rendszer egyházvezetői posztját. Omollain atya még igen fiatal...

– Omollain? Egy cerebrita?

– Igen testvérem, egy nagyfejű. Egy tapasztalatlan, vakbuzgó, a kolostorból frissen kikerült cerebrita.

– Melyik kolostorból jött?

– A Birodalomból, a Santsipahi rend egyik erődvilágáról. Embert még eddig nem is látott.

– Akkor olyan lesz, mint egy elefánt a porcelánboltban. Jönnek a túlkapasok, a válság, a leváltás, és a tekintélyvesztés.

– És nekünk pont erre van szükségünk. Egy cerebrita bukására.

* * *

– Hallottad? – Zilja asszony remegett a felháborodottságtól. – Elvitték a szomszéd inszektoidokat! Eljöttek értük éjjel, és elvitték őket!

Feron csodálkozva nézett a komofon képernyőjére.

– Miért? – kérdezte meglepetten. – Mivel vádolták meg őket? Csempészéssel? Úzérkedéssel? A birodalmi törvények kijátszásával?

– Dehogys! – felesége majdnem elsírta magát. – Azt mondták, hogy mutánsok. Hogy a fajtájuk elkorcsosult, genetikailag leépült egyedei! Hogy zarg ügynökök! Egyik pillanatról a másikra kiderült, hogy szörnnyetegek! Hat éve a szomszédaink. Nem látszott rajtuk semmi. A gyerekek hányzor voltak náluk! És ők is hányzor jöttek át hozzánk!

– Az feltűnt, hogy Trixixnek más színű a páncélja, mint a többi rovarlényné. De hát ez még nem lehet ok arra, hogy mutánsnak tarssák őket.

– Ma már ez is elég!

Feron egyik kollégája, a cinikus vén Zeon szólt közbe.

– Amióta az a nagyfejű az egyházvezető, azóta egyre rosszabb a helyzet. Fogalma sincs az oxigént lélegző fajokról. Lehet, hogy holnap majd a kékszeműekről, holnapután meg a lilás levelű karnoplantuszokról deríti ki, hogy elfajzottak! És ha engem kérdezel, akkor előbb-utóbb mi, emberek is sorra kerülünk.

* * *

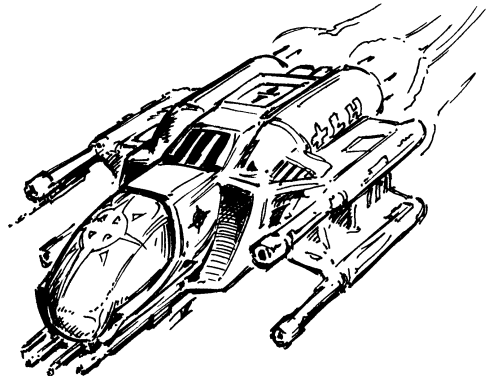
– Egyre jobban terjed a lázadás, tiszteletre méltó atyám!

– Nem értem, hogy lehet ez, hiszen én mindent megteszek a hit győzelméért!

– Olyan ez, mint egy hidra. Ha lecsapjuk egy fejét, kettő nő helyette. – Born püspök egy sanda pillantást vetett az ifjú cerebrita méltóságra.

Az öregember immár háromszáz éve szolgálta az egyházat. Ahogy haladt felfelé a ranglétrán, úgy tanult újabb és újabb dolgokat a cerebrita mesterektől. Az első időkben még hallatlan lelkesedéssel töltötte el, hogy megnyújthatja életét, ma már viszont úgy érezte, hogy jár neki a halhatatlanság. Hiszen annyit tett az egyházért!

Becsukta a szemét, és vizsgálni kezdte Omollain auráját. A cerebrita lelke tiszta tűzben égett, nem volt egyetlen bűnös vagy alantas gondolata sem. Born szinte kéjes örömmel nézte a harag ragyogó kék lángját. Omollain ha-



lálisan gyűlölte a Hit ellenségeit, a zargokat, a mezonokat, az eretnekeket és a mutánsokat.

– Nem elég lecsapni a fejüket! – tanácsolta a püspök. – Ki kell égetni a rákos daganatot. Tisztíts tüzzel!

– Annnyira idegen itt nekem minden – panaszkodott a cerebrita. – Nem tudom, miért éppen itt kellett elkezdenem a szolgálatot. Amikor először hallottam a mutánsokról, akkor azt hittem, hogy két értelmes faj hibridjeiről van szó. De hát az lehetetlen! Szinte semmit sem tudok az emberekről! Hogyan ismerjem fel az elfajzottakat?

– Majd én segíték, atyám – mondta mosolyogva Born. – Tízezer szerzetes várja parancsaidat. Átfésülük az erődvárásokat, a kikötőket. Lemennek az emberek közé. A legkisebb eltérés is elég lesz ahhoz, hogy lecsapjanak. Mi majd megmutatjuk neked, hogy kik a mutánsok. Vezetni fogjuk bűntetőt kezded. Csak add ki a parancsot, hogy kiüríthassuk őket!

Egy pillanatra elhallgatott.

– Emberek. Közük is ott lapul a Mutáns. Én ismerem őket. Hiszen az én fajtám...

* * *

Feron mérnök feltápászkodott a földről, letörölte arcáról a vért, és rohant tovább.

– Ez örület! Ez nem lehet igaz! – gondolta.

A világ egy szempillantás alatt a feje tetejére állt. Reggel még minden rendben volt, délutánra viszont már üldözőtt földönfutóvá vált. Ha felesége és a gyerekek véletlenül nem ezen a napon keresték volna fel az asszony bátyját a kórházban, akkor most mindannyian halottak lennének. Azóta semmi hír róluk. Talán eljutottak egy holtába.

A reggeli hírekben jelentették be Omollain legújabb rendeletét: az az emberlénnyel, akinek ikergyermek van, az is a Mutáns fattya! Hiszen az ikrek eltérnek az átlagtól, megjelenésük szembetűnő és zavaró. Mások, mint a többiek. Genetikai azonosságuk gyanús. Ma pedig már a leghalványabb gyanú is elég! A város söpredéke persze azonnal kihasználta az alkalmat, hogy fosztogasson és gyilkoljon.

Bekanyarodott a hazavezető elágazásba, de útját elállta a dühöngő tömeg. Valaki – egy szomszéd – felismerte.

– Ott van! Ott van a mutánsok apja! A sátán szolgája!
Feron megfordult, és rohanni kezdett visszafelé. A csőcselék utánavetette magát. Egy lövés dörent, valami megütötte a mérnök vállát, de Feron nem állt meg.

Észrevett egy szerelőjáratot. Megtorpant, és mérnöki kártyáját végighúzta a leolváson. A rozsdás ajtó nyikorogva kinyílt, ám ekkor már odaértek üldözői.

A mérnök lepillantott a sötétbe. A mélybe vezető létrák már évszázadokkal ezelőtől elrohadtak.

– Most megdöglesz, mutáns! Elégetünk!

Feron hallotta, ahogy felsővít a lángszóró szelepe. Habozás nélkül a semmibe vetette magát.

Zuhanása nem tartott sokáig, a szűk akna lefékezte. Feje fölött minden lángba borult, néhány csepp lángoló plazma a ruhájára tapadt, de a hóhullám lemaradt mögötte. Estében korhadt műanyag és fa tartóelemeket tört össze, de már nem érezte a fájdalmat.

Az akna elkanyarodott, esése börtépő csúszássá változott. Pörögve süllyedt lefelé, a hideg fémfalak csak saját sikolyát visszhangozták. A lejtő hirtelen egy sötét üres terembe torkollott. Feron újra zuhant.

Vízbe, vagy valamiféle folyadékba érkezett. Az ütéstől majdnem elvesztette az eszméletét, és halálos bizonyossággal tudta, hogy mindkét lába eltört. Hörögve fuldoklott, a maró folyadék végigömlött a torkán. A mérnök érezte, hogy itt a vég.

Jéghideg karok ragadták meg, és kíméletlen erővel kiemelték a szennycsatornából. Halvány derengés támadt, ahogy valaki meggyújtott egy foszforömböt, és Feron megpillantotta megmentőit. Állatias, eltorzult arcokból gennyes kígyószemek bámultak rá. Pikkelyekkel borított kezek nyúltak felé, és néhány keléses, lilás bőrű mellen ott csillogott a tömeggyilkos Khali el Sord terrorszervezetének, a Tiszták Légiójának elátkozott jelvénye.

Azután torz mosolyra húzódtott egy foszladozó húsz száj, és a mutáns magához ölelte a magatehetetlen embert.

– Isten hozott a pokolban, testvér!

* * *

– Azért küldtek, hogy helyreállítsam a rendet ezen a világon!

Tragark tábornok kihúzta magát, és megvető pillantást vetett a tanácssteremben szorongó emberekre, inszektoidokra és karnoplantuszokra. A menetparancs kézbevétele óta dühöngött, hogy az esztelen oxigénszippantók tehetetlensége miatt ott kellett hagynia a zarg frontot, a bázisok ostromát.

– Éppen ideje volt, hogy a Birodalom egy erős kezű vezetőt küldjön a Kezui rendszerébe. Immár tíz éve tart az anarchia.

– Ha nem tévedek, Born püspök, ebben a maga szerzeteseinek is komoly szerep jutott!

A hatalmas természetű xeno főtiszt hangját eltorzította a hangszóró, de még így is lehetett érezni, hogy rettentően dühös. A jelenlévők akaratlanul is hátrébb húzódtak.



– Én csak a cerebriták parancsát teljesítettem! Nem mondhattam nemet egy birodalmi főpapnak. Örülök, hogy ilyen gyorsan leváltották. Tíz év semmi. Alaposan aláasta az Egyház tekintélyét itt a Peremvidéken. Hatalmas erőfeszítésekre lesz szükségünk, hogy helyrehozzuk az elkövetett hibákat!

– Ehhez először ki kell irtanom a lázadókat...

– A sátánista mutánsokat, tábornok!

– Mindegy, hogy minek nevezzük őket. Azok ott lent a senki földjén, a régi kikötő alatt, átkozottul jól harcolnak. Megszervezték a régi, kiürített kikötő védelmét, fegyvereket gyártanak, rendszeresen fosztogatják a jól őrzött raktárakat. Megcsapolják az energiarendszert. A helyi erők pedig tehetetlenek! Tíz éve nem tudták legyőzni őket! Hogy lehet ez?

– Mert egy szörnyeteg vezeti őket. A gonosz, a Mutáns megtestesülése. Egy renegát mérnök, akinél senki sem ismeri jobban a város titkait.

– Igen, Feron mérnök. Úton erre a világra átnéztem az aktáját. A legfrissebb bejegyzés is öt éves. Mi van vele most?

Born püspök egy hologömböt nyújtott át a xeno hadúrnak.

Az elmosódott képen egy tucatnyi alak látszott.

– Az ott középen a Mérnök. Mellette...
 – Látom – csattant fel a Halálárgárdisták vezetője. – A gyerekei meg az alvezérei. Hol van a felesége?
 – Az a csuklyás alak a sarokban. Lent a Semmben ő is elkapott valamilyen fertőzést, amittől teljesen eltorzult.
 – A gyerekek egészen normálisnak látszanak.
 – Valószínűleg azok is. Egészen fiatalon kerültek le a holtásába, onnan meg le a Pokolba. Megedződtek. A fiúk ma már gerillaakciókat vezetnek. Körözött brutális gyilkosok és szentségtörők. Istentelen eretnekek.
 – Mi volt a bűnük, mielőtt lekerültek volna?
 – Tulajdonképpen semmi. A cerebriták túlkapásának az áldozatai voltak, mint ahogy annyian az elmúlt évek során. Ez persze nem menti fel őket az azóta elkövetett rémtettek alól. Meg kell őket semmisíteni! Tízezer felfegyverzett szerzetes várja tábornok úr parancsait. Csak öljük meg a mutánsokat!
 – Azt hiszem, ez elkerülhetetlen.
 Tragark felemelkedett és testőrei között a kijárat felé indult.
 – Ha a vezető meghal, akkor könnyebben végzek a többivel is. A lázadók előbb utóbb a felszínre jönnek. Akkor pedig lecsapok rájuk.

* * *

– Meg kell tennünk, Feron, nincs más választásunk!
 Zilja egy törött csövön ült a sarokban. Előtte egy dög-

lött óriáspatkány és egy szétszedett lézerpisztoly hevert az olajos rongyon.

– Túl nagy erőkkel védik az új csillagkikötőt. Még várunk kell a támadással. Ráadásul most fent vannak a xeno Halálárgárdisták is.

– Most kell támadnunk!

– Itt lent még évtizedekig kitarthatunk. Khali azt ígerte, hogy küld segítséget.

– Nincsenek évtizedekig!

Zilja megragadta a fegyver csövét, és a helyére csúsztatta. Ellenőrizte az energiatelepet, azután csuklyája alá süllyesztette a pisztolyt. Már rég nem törődött azzal, hogy letörölje gennyedző kelései váladékát.

– Nem várhatunk! Nézz rám, mi lett belőlem! Nézz a tükörbe! Hol van a régi arcod? Tíz éve szennyvizet iszunk, és mutáns patkányok húsát esszük. Ma már mi is szörnyetegek vagyunk.

Egyetlen karomban végződő bal kezével a Tiszták Légiójának jelét karcolta a falat borító penészbe.

– Nem akarom, hogy a gyerekeinkkel is ez történjen. A három kicsi azt hiszi, hogy ez a világ. És a fiaid? Tegnap láttam Dracot. Kéz a kézben sétált Pókszájjal a csatorna partján!

– Tizenhat éves a fiú, és Pókszáj az egyetlen korabeli lány.

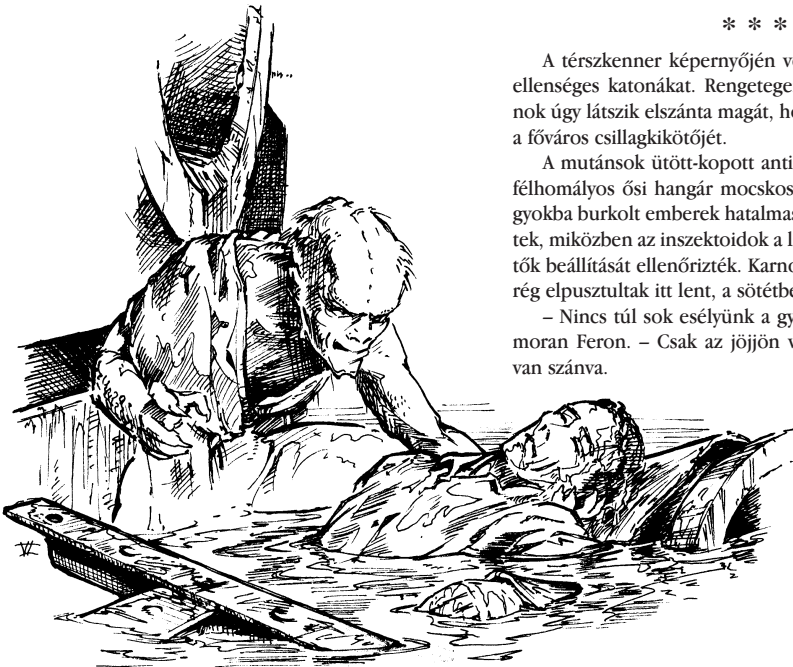
– Pókszáj egy mutáns, már az anyja is az volt. Milyen gyerekei lesznek? El kell mennünk innen! Ha te nem vezetted a támadást, akkor majd én állok a törzs élére!

* * *

A térszkennér képernyőjén vörös pontok jelezték az ellenséges katonákat. Rengetegen voltak. A xeno tábornok úgy látszik elszánta magát, hogy bármi áron megvédi a főváros csillagkikötőjét.

A mutánsok ütött-kopott antiG siklói egyelőre még a félhomályos ősi hangár mocsos betonján álltak. A rongyokba burkolt emberek hatalmas energiatelepeket cipeltek, miközben az inszektoidok a lángszórók és a rakétavetők beállítását ellenőrizték. Karnoplantusz testvéreik már rég elpusztultak itt lent, a sötétben.

– Nincs túl sok esélyünk a győzelemre – mondta komoran Feron. – Csak az jöjjön velünk, aki mindenre el van szánva.



– Mi veszténivalónk lehetne? – kérdezte gúnyosan Triszkri, egyik alvezére.

Az inszektoid is tíz éve került le az alvilágba. Azelőtt egy űrhajógyártó cég élén állt.

– Még a régiek, az ősmutánsok is velünk tartanak. Ha betörünk a kikötőbe, akkor hajót is szerzünk magunknak. Akkor pedig megnyílik az út a szabadságba. Az Életbe!

– Sokan meg fognak halni.

– De akik túlélnek, azok új otthon teremthetnek maguknak egy másik csillag alatt. Meg kell adni ezt a lehetőséget a gyerekeinknek!

Feron feleségéhez lépett, és gyengéden magához ölelte.

– Felvisszük őket a csillagokba. Megígérem neked.

Egy hajlott hátú, kocsonyás arcú mutáns lépett be. Hörögve intett, hogy a siklók készen állnak.

– Draco már fent van a Főcsatornában, és elintézi a lézerütegeket. Ha szabad az út, egyszerűen elsöpörjük a xenókat! – mondta büszkén Zilja.

– Úgy legyen! – felelte Feron.

Pikkelyekkel borított fejére húzta rohamsisakját, és társai élén elindult a siklók felé. Fürgén felmászott a vezérgépre, és elhelyezkedett a lázadók egyetlen lézerágyúja mögött.

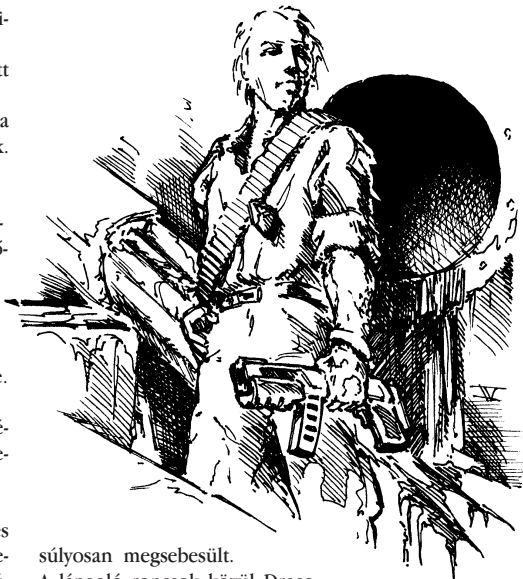
– Indulhatunk! – kiáltotta. – Előre, a csillagokba!

Hörögve működésbe léptek a turbinák, és a rozsdás, ősrégi járművek sorra a levegőbe emelkedtek. Magasan felettük csak sejteni lehetett a betonbarlang tetejét, a felső világot tartó bordák íveit.

A hajtóművek feldübörögtek, és a mutáns flottilla siklói egymás után eltűntek a homályban.

A homályban lebegő birodalmi kéngömb beszüntette az adást. Ami ezután következett, arról nem maradtak fenn megbízható feljegyzések. A mutánsok elérték a kürtőt, és elsöpörték a xenókat. Zilja keresztülverekedte magát a Halálgárdistákon, és berontott a kikötő őrzőinek főhadiszállására. Iszonyú sikítással aktiválta a testére kötött tucatnyi robbanóanyagrudat, és visszatért az álmok és a boldogságok birodalmába, oda, ahol olyan szép és egészséges volt, mint ifjú korában.

Feron mérnök lebegőjére öt emelet magasból ráugrott egy xeno gárdista. A mérnök túlélte a támadást, de



súlyosan megsebesült.

A lángoló roncsok közül Draco mentette ki, aki maga is súlyos égési sérüléseket szenvedett.

A legelszántabb, legkönyörtelenebb mutánsok eljutottak a kikötőig. Sikerült megszerezniük néhány hajót. A hajók egy része át tudott törni a bolygó köré vont birodalmi blokádon, és eltűnt a mélyűrben. Az biztos, hogy a Birodalom szolgálai még fognak hallani az új hazát kereső mutánsokról.

A mélyben nemsokára visszatért a csend.

Elültek a távolban tomboló csata visszhangjai, elhaltak a dörgések és a sikolyok is. A talaj még remegett egy darabig a hirtelen felszálló űrhajók miatt, de azután újra nyugalom lett.

Nyugalom, csend és béke.

Hamarosan visszatértek az óriáspatkányok is, akik el sem tudták képzelni, hogy milyen nagy szerencse érte őket.

Mostantól kezdve újra ők voltak az alvilág urai.

VARGA A. CSABA

Szerepjátékbolt nyílik Keszthelyen

A bolt címe: Keszthely, Deák Ferenc u. 57

(az Egyetem B épülete),

az Informatikai Bolt táblát kell követni.

Telefon: (06) 83-312-330, (a központban

a Boltot kell kérni – 290-es mellék).

Szeptembertől HKK-t is árulunk.

Cherubion Szerepjáték Szaküzlet

Térj be hozzánk, s tedd próbára a szerencséd!

Ha behozod ezt a szelvényt, akkor d20 százalékos engedményt kapsz a Beholder Bt. és a Cherubion Szerepjáték Szaküzlet saját kiadványaira.

Szerepjáték Szaküzlet saját kiadványaira.

Címünk: 4400 Nyíregyháza, Bethlen G. u. 44.

Telefon: (42) 310-809 Tel./Fax.: (42) 410-467

VERSENYBESZÁMOLÓK

NEMZETI BAJNOKSÁG

A Hatalom Kártyái első Nemzeti Bajnokságát július 25. és 27. között rendezték. A háromnapos verseny első két fordulójában az az 50 játékos vehetett részt, aki addigi eredményeivel kvalifikálta magát. Mivel nem jöttek el mindnyájan, néhány tartalék is indulhatott, ez azonban nem csökkentette az igen magas színvonalat, mindenki ott volt, aki mostanában az élmezőnybe tartozik. Az első napon frissen bontott paklik versenyét tartottunk, egy alappakli és két Létsíkos felhasználásával.

Sajnos a Művelődési Ház valahogy elfeledkezett a fél évvel korábban történt helyfoglalásról, ezért az első napi versenyt korábban be kellett fejezni, 6 kör után, pedig itt lett volna a legtöbb időre szükség. A versenyen természetesen a lény, még több lény volt a hatékony stratégia, köztük is az egyik legtitizletreméltebb a Diuretikus kráken volt.

Egy ízben Révész Tamás játszott Kovács Ákossal. Tamásnak volt egy Zinthurgja, míg Ákosnak megvolt a megfelelő leszedése, egy Illúziósárkány. Igen ám, de amikor Tamás kihozta a Zinthurgot, már játékban volt Sir Magic Mastere, aki harcképtelenné tudja tenni Süsüt. Tamásnak a Zinthurg kijátszása után nem maradt VP-je. Halál maszkja a Zinthurgra, és rögtön megy be támadni. A következő körben a sárkány megölte a Zinthurgot. Tamás azt mondta, hogy „kockázatlanია kellett”, bár ha nem teszi, megnyerte volna a játékot, de amit a nézők igazán nem értettek, hogy Ákos hogyan nézhette el a halál maszkját, amit a KF-elni nem tudó Zinthurg fel sem vehet. Ákos azt mondta, hogy észrevette a tévedést, de nem szólt miatta, mert tudta, hogy a következő körben már nem tudná leszedni a Thargodant. Ákos lett egyébként a verseny blöffmestere, a 2. napon szemrebbenés nélkül beelőtte a Gömbvillámot Bekecs Gergely Piromenyéjtébe, úgy hogy neki is kint volt egy menyétje, és Gergelynek volt 3 VP-je. Gergely nem látta tovább a villámot. Szóval a blöff működött. A lezárt paklik versenyén a nap végén az első Bedzsula Ádám lett, a második Almási Viktor, a harmadik Kovács Ákos.

A második napon hagyományos svájci rendszerű versenyen mérhették össze tudásukat a játékosok. A vártnál kevesebben próbálkoztak az igen gyors Mágia létsíkos paklik valamelyikével (azért volt vagy 5 ilyen pakli), talán azért, mert sokan eredményesen felkészültek ellene (Szepepcser, Zarknod oszlopa, Természet rendje, Sebek beforrnak). A rengeteg különböző koncepció alapul pak-

li között most a hordaszerűek voltak a legeredményesebbek: az első helyezett Bedzsula Ádám és a harmadik Kovács Ákos is efféle paklival játszott. Közéjük furakodott be gyenge kezdés után nagyszerű hajrával Dani Zoltán Meszteres paklijával. A „hordás” pakli különben mondható inkább „Good stuff”-nak, kisebb és nagyobb lények (pl. Garokk, Gorombilla, Piromenyét, Lord Kovács) mellett a nagyon jól használható lapok (Gömbvillám, Illúziósárkány és hasonlók) dominálnak, Destabilizátorral vagy ellenvarázslatokkal kiegészítve. Új találmány a Transzformáció (bár előfordult már régebben is), amivel iszonyúan fel lehet gyorsítani ezt a paklit.

Néhány érdekesség erről a napról:

❖ Kéki Balázs Pusztító végezet + Multidézó + Pusztító végezettel 6 Elenios lapot dobott el.

❖ Sass Tamás ellenfele 4 ÉP-ben volt, amikor Tamás a következő kombóval végezte ki: volt egy Raia szent lovagja az örposztjában, kirakott az ellenfélhez egy Illúziósárkányt, megtámadta a lovaggal, majd a 4 ÉP sebzt, amit a lovag kapott, átirányította az ellenfélbe. Kicsit költséges, de érdekes!

❖ Mátyus Sándor és Holtzinger Dániel gigászi csatájában Alanor küzdött a varkaudarokkal Khôr földjén. Ám nem a varkaudar ostromolták Alanort, hanem a felbátorodott, Élet és Halál tornyokkal megerősített városlakók támadtak, a varkaudarok inkább védekeztek. Sándor körönként 5 db, 6/9-es városlakót tudott már termelni (összesen 117 darabig jutott) de az összefogott, 13 ÉP-s (3 varkaudar szolgálólánnyal és a Khôr földjével) varkaudarokkal nem bírtak, így a meccset végül döntetlenre adták. Külön érdekesség, hogy Dani varkaudaros paklijával is be tudott kerülni a legjobb 16 közé!

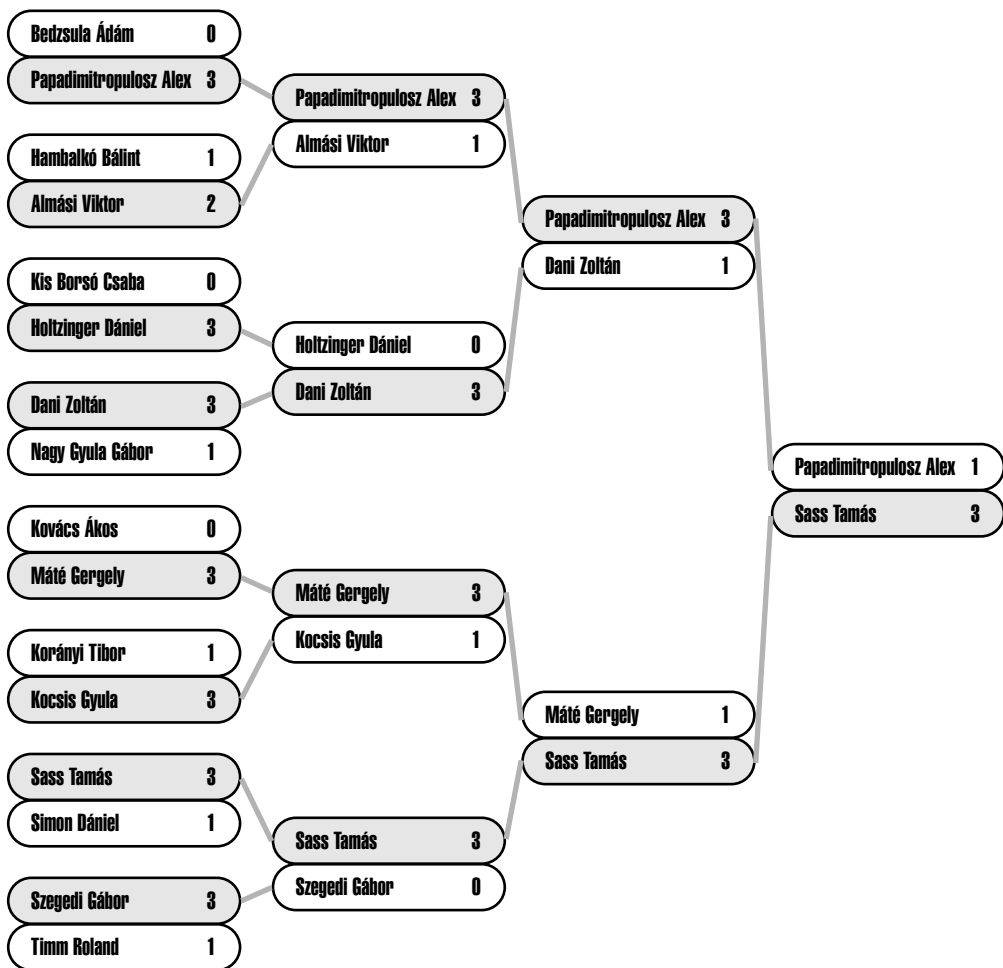
Vasárnapra kialakult a 16-os mezőny az első két nap eredményei alapján, s következhetett a várva várt döntő. Ide már, hogy, hogy nem, mindenki el tudott jönni, aki bejutott, s még legalább kétszer annyi érdeklődő.

A párosítást és a küzdelem lefolyását a következő oldalon megtekinthetitek.

A döntőn nem lehetett Létsíkos lapokat használni, s még néhány más lap is ki volt tiltva.

A résztvevők és paklijaik (ábécérendben):

ALMASI VIKTOR – szerintem a legeredetiőbb pakli, Zinthurg, Kétfejű troll + Feltámasztás, Quwarg, Quwarg parazita, Zan + Óriásféreg!, Halhatatlanság, Patakvré, Vak örület, Denevér hatalma – szinte csak Dornodon!



BEDZSULA ÁDÁM – Taumaturgiás pakli, Transzformációval, Ellenvarázslattal.

DANI ZOLTÁN – Orzag, Villámszimbólum, Elzárás, Manarobbanás, igen érdekes!

HAMBALKÓ BÁLINT – Mesteres bűbájpakli, Instabil szingularitás, Élő útvesztő, Fair play, Béke erdeje.

HOLTZINGER DÁNIEL – tárgyas pakli, Uman, Orzag, Villámszimbólum, Vadászat, Vlagyimir.

KIS BORSÓ CSABA – lényes pakli, közepesen nagy lényekkel (pl. Vizelementál, Óriás skorpió), Azonni gyógyítás + Negáció.

KOVÁCS ÁKOS – Taumaturgiás pakli, Új remény, Destabilizátor.

KOCSIS GYULA – horda jellegű pakli + Mester büntetése, Önfeláldozás.

KORÁNYI TIBOR – Mesteres, Orzagos pakli Vlagyimirrel, Önfeláldozással.

MÁTÉ GERGELY – horda, Garokk, Gorombilla, Ubuk, Azonnali gyógyítás – Negáció kombó.

NAGY GYULA GÁBOR – tárgyas pakli, Uman, Orzag, Villámszimbólum, Vadászat, Templomi orgona.

PAPADIMITROPULOSZ ALEX – horda, repülő lények, Ében harcos, Molad szellem, Emberevő, Óriás skorpió.

SASS TAMÁS – Taumaturgiás, Új reményes, I. még később.

SIMON DÁNIEL – Taumaturgiás pakli Új reménnyel, Destabilizátorral.

SZEGEDI GÁBOR – lényes pakli, főleg repülő és köpő lényekkel, Maigner Lopotomos-szal.

TIMM ROLAND – Vlagyimires pakli, néhány, főleg mérgező lény + sok írtás, Orzag.



Született néhány meglepetés, az első körben kiestek pl.: Bedzsula Ádám, Kovács Ákos, Kis Borsó Csaba, Korányi Tibor. Hallatlan koncentrálás és feszültség jellemezte a versenyt. A játékosok a szokottnál jobban elkülönítve, hogy ne láthassák egymás pakliját, három nyert meccsig vívtak, tehát a kiegészítőknek különösen nagy szerepe volt. Érdekeség, hogy általában 3:0-ra vagy 3:1-re, tehát viszonylag egyértelműen dőltek el a párharcok.

Az 1997. évi, első HKK nemzeti bajnok, egész teljesítménye alapján igen megérdemelten: **SASS TAMÁS**. Tamás már sokszor bizonyította, hogy mindenféle stílusú paklival remekül játszik. Az 50 000 Ft-os pénzdíjon kívül megkapta a második Bajnok manifesztációja *nagyon ultraritka* lapot (az első Korányi Tiboré lett, a Hatalom Szövetsége 97. első félévének bajnokáé), valamint ez első három helyezett nevét belevetjük a Magic Shopban látható kupába.

A második helyezett igazi bomba-meglepetésre Papadimitropulosz Alexander lett, aki a versenyek régi szereplője, ám eddig még nem ért el kimagasló eredményt. A harmadik, némi meglepetésre, Máté Gergely, akinek szintén ez eddigi legnagyobb sikere. Negyediknek zárkózott fel a nagy nevek közül Dani Zoltán.

Néhány érdekesség erről a napról is:

♣ Almási Viktor a Járványt egy halhatatlanná tett Quwargján pihentette el.

♣ Szintén ő ellenfele Orzagját 3 Zannal lemásolva, Unkreálva, majd a 3 Orzaggal 18-at sebezve szerzett kellemtelen pillanatokat.

♣ Ha Sass Tamás elkezdte taumaturgiás kombóját, nem volt menekvés: akár (Kürtszó és egyebek esetén) több körben egymás után is hajlandó volt néhány százat (esetleg végtelen sokat, de erről lebeszéljük) sebezni ellenfelébe; egy ízben pl. 4-szer keverte újra a pakliját Új reménnyel.

Mindenkinek ezúton is gratulálók, aki bejutott az 50-es illetve 16-os döntőbe, s aki úgy érzi, nem elég jól szerepelt, ne búsuljon, jövőre is lesz Nemzeti Bajnokság, remélhetőleg egyre nagyobb presztízzsel és díjakkal!

MARKÓ BALÁZS

SASS TAMÁS PAKLIJA

- 3 Múltidéző
- 3 Ellenvarázslat
- 3 Fairlight trükkje
- 3 Tisztítóúz
- 3 Járvány
- 2 Sebek befornak
- 3 A gyenge ereje
- 3 A mester jutalma
- 3 Áttérítés
- 3 Tudati fejlesztés
- 3 Taumaturgia
- 3 Napfókusz
- 3 Tudatturbó
- 2 Tűzgolyó
- 1 Új remény
- 1 Azonnali gyógyítás
- 2 A természet haragja
- 1 Fordulat

KIEGÉSZÍTŐ

- 3 Dornodon visszavág
- 2 Fairlight vihara
- 1 Fordulat
- 3 Mágiatörés
- 1 Sebek befornak
- 2 Unkreáció
- 1 Árvíz
- 2 Toborzásgátló Vlagyimir
- 2 Negáció
- 2 Kholdenikus csapás
- 1 Természet rendje

PAPADIMITROPULOSZ ALEXANDER PAKLIJA

- 3 Gyenge ereje
- 3 Sörényes ubuk
- 3 Ellenvarázslat
- 2 Kholdenikus csapás
- 2 Chara-din lesújt
- 3 Árnyékrája
- 1 Baghar
- 2 Molad szellem
- 2 Ében harcos
- 3 Energiakonzentráció
- 3 Sheran lázadása
- 3 Járvány
- 2 Óriás skorpió
- 3 Acéldarázs
- 3 Drasmólyom
- 3 Bundás csirmáz
- 2 Lord Kovács
- 3 Garokk
- 2 Emberevő

MÁTÉ GERGELY PAKLIJA

- 1 Egyszerűsítés
- 2 Mágiatörés
- 3 Acéldarázs
- 3 Kholdenikus csapás
- 3 Gyenge ereje
- 3 Bundás csirmáz
- 2 Pattanóbóde
- 3 Sörényes ubuk
- 3 Lord Kovács
- 3 Ellenvarázslat
- 3 Járvány
- 2 Azonnali gyógyítás
- 2 Negáció
- 2 Óriás skorpió
- 3 Gorombilla
- 3 Garokk
- 3 Rejtőzködés
- 3 Tisztítóúz
- 1 Természet rendje



KOMBÓK

A MESTER JÁTÉKA

Ezúttal a korábbi Kombóktól eltérően nem egy olyan paklit szeretnék leírni, amelyben érdekes kombinációk, ötletek vannak, de a versenyek élvezőnyében igazából nem állja meg a helyét, hanem egy vérbeli versenypaklit ismerhettek meg. Azt hiszem a mesterpakli a szó minden versenyre járó HKK-s számára ismerősen cseng. Arról a deckről van szó, amely az utóbbi időkből mindig ott volt az élvezőnyben, és a Létsíkok megjelenése után ezzel nyerték a legtöbb versenyt. Nem véletlen, hogy ennyire erős ez a pakli, hiszen a HKK legértékesebb ritka lapjaival van tele, és a többi (gyakori, nem gyakori) lap is nagyon erős. Jómagam is ehhez a paklihoz folyamodtam, amikor a HKK Nemzeti Bajnokság első napján, a Frissen bontott paklik versenyén csak közepes eredményt (11. hely) értem el, és úgy gondoltam, hogy a biztos döntőbe jutáshoz másnap jól kell szerepelnem. Féltretem hát a régóta tesztelt, de még így is kiszámíthatatlan új paklimat, és elindultam a mesteressel. Az eredmény nem is várható magára, második lettem, úgy hogy a győztessem nem játszottam, de egyenlő pontunk volt. Ebben a cikkben ennek a versenynek a tapasztalatai alapján elemzem a paklit. Sajnos sok játékos nem tudja összerakni ezt a decket a sok értékes lap miatt, de javasolom mindenkinek, hogy jelölt kártyákból rakja össze legalább egyszer, és játsszon vele párat. Egy biztos: a sikerlélmény nem fog elmaradni. Ha pedig valaki versenypaklit tesztl, akkor is célszerű összedobni jelölt lapokból, a barát-ismerős kezébe adni, és ez ellen kipróbálni. Ha ezt 7-3 arányban veri, akkor nagyon erős versenypaklit sikerült kitalálni. Persze arra is figyelni

kell, hogy a pakli ne kimondottan a mesteres ellen készüljön, hiszen a versenyeken azért rengeteg más paklival is lehet találkozni, és ha egy fajta ellen nagyon bekészül valaki, akkor a többitől jó eséllyel ki fog kapni. Erre tipikus eset, amikor a nagylényes paklik korszakában elindultam egy hordával a Havannában, ami teljesen ki volt élvezve a nagylényes ellen, 7-3 arányban verte azt. A dolog hátulütője volt, hogy a lényirtások kicsit költségesek voltak benne. Persze a versenyen egy nagylényessel sem játszottam, viszont vagy négy hordával találkoztam, szívtam is rendszeren.

Na, a kicsit hosszúra nyúlt bevezető után nézzük magát a paklit! Az alaplap A mester büntetése, ezzel ölnük, sőt ez az egyetlen lap, amivel megölhetjük az ellenfelünket, a Gömbvillámokat és Szörnybűvöléseket nem számolva. A Bűbjármásolás szintén nagyon fontos, mivel csak a három mester nem elég, hogy megöljük az ellenfelünket. Persze az is kell a győzelemhez, hogy az ellenfélnek lehetőleg minél több lap legyen a kezében. Ezt hivatott elősegíteni a hatékony VP-pusztítás, a jól bevált Tudatrombolás és a Direkt kontaktus. Célszerű a mestereinket megvédeni, és az ellenfél esetleges gyógyulását megakadályozni, erre a célra az ellenvarázslatok a legmegfelelőbbek. Ezek között nagy a választék (Agybénítás, Manacsapda, Ellenvarázslat, Dornodon visszavág), inkább csak az a kérdés, hogy mennyit rakjunk be belőlük. Ha sokat, az más lapok rovására megy, ha keveset, akkor egy másik ellenvarázslatos pakli lecounterel. Mindenesetre a három Manacsapda és Agybénítás mindenképpen kell. Mivel olcsók, ezért job-

bak az Ellenvarázslatnál, ettől persze még az Ellenvarázslatot is be lehet rakni. Ha Dornodonnal játszunk, akkor a Dornodon visszavág is nagyon jó: sebez, olcsóbb az Ellenvarázslatnál, és Raiával (Gömbvillám, Mágia-törés stb.) vagy Eleniossal (Tudatrombolás, Direkt kontaktus, Illúziósárkány stb.) szinte mindenki játszik.

További lényeges része a mesteres paklinak, hogy ne haljunk meg a saját mesterünkötől. Erre régebben Bűbjármegesztést, Sebek befornakot, Kürtszót, esetleg Leah megcsúfolását használták, de a Létsíkok egy ezeknél sokkal jobb lehetőséget hozott: az Álomvirágot. Ez önmagában még nem lenne elég, de ha a Homokórával kombináljuk, akkor 2 VP-ért körönként kettőt tudunk gyógyulni, ráadásul az éppen haszontalan lapjainkat is eldobálhatjuk, így kevesebbet sebzódunk a mesterektől. A Homokóra abban is segít, hogy gyorsabban pörgessük a paklinkat, annak nagyobb részét



használjuk mint ellenfelünk, így nagyobb a választási lehetőségünk, hogy milyen lapokat játszunk ki. Persze ezek tárgyak, és a varázslatoknál jóval nehezebb kirakni őket. Arra ne is számítsunk, hogy majd az ellenfél lényéből szedünk szörnykomponenst, mivel gyakoriak a lényélművi paklik, és a kalandozók sem dűskálnak komponensben. Célszerű tehát berakni komponenstermelő lapot. A legjobb ilyen lap a Teremtés. Szóba jöhet még az Aranyos, de olyan sok komponens nem kell, és a nagy hátránya ennek a lapnak, hogy az ellenfél is kap belőle komponenst. A mester alóli kibújásnak régebben alapvető lapja volt A szírének éneke, ami a Homokórával továbbra is jó kombó, de én mégsem javasolom, hogy egynél-kettőnél többet rakjunk be az első meccsre, mivel a hordák ellen nagyon jó, de a nagyobb lények és nagyon sok más pakli ellen használhatatlan, ráadásul mostanában sokan játszanak Szerepcserével, ami nagyon könnyen kellemetlen helyzetet okozhat, ha van egy énekünk. Az Álomvirággal is ütök egy kicsit egymást, mert túl nagy a lapigény, ha mindkettőt használni akarjuk. Célszerűbb inkább a kiegészítőbe berakni még egyet, kifejezetten a hordák ellen.

A szírének énekével már el is érkezünk a lénypusztításokhoz. A fentiekben leírt remek kombinációk



ugyanis mit sem érnek, ha jön egy lénypakli, és bever bennünket. Lénypusztításokból is a leghatékonyabbakat érdemes használni: Tisztítótüzet, A gyenge erejét, Illúziósárkányt, Szörnybűvölést. Ez utóbbit a Bűbájmásolással nagy hatékonysággal lehet vegyíteni. Volt olyan játszma, ahol a mesterek nélkül, csupán az elbűvölt lényekkel győztem. Az egyéb lapok közül egy-két Múltidéző is nagyon jól jöhet, mivel sokoldalú lap, szinte mindig lehet a helyzetnek megfelelően használni. Nem egyszer segített ki egy jól időzített, majd múltidézett Gömbvillám. Háromat nem érdemes belőle berakni, mivel a játék korai szakaszában használhatatlan. A végére hagyom a negyedik szín kérdését. Én Dornodont javasolom a már említett Dornodon visszavág és A gyenge pusztulása miatt. A gyenge pusztulása egyébként szintén nagyon univerzális és erős: megteszi lényirtásnak, jó a tárgyak ellen, és a Destabilizátorok ellen különösen jól jöhet. Dornodonból nagyon jó lapokat lehet rakni a kiegészítő pakliba is, erről később még szót ejtek. Néhányan Tharrt használják negyedik színnek, A gyenge pusztulását Gigaököllel helyettesítve – persze így csak a tárgyak, és főleg a Destabilizátorok ellen leszünk felkészülve. Tharrtól szóba jöhet még a Kürtszó, elsősorban a mágia létsíkos paklik ellen, a Vulkánkitörés, főleg nagy lények, mágiaimmunis lények (pl. Vlagyimir) ellen; valamint a Szakadék, főleg a kalandozópaklik ellen. Ez utóbbit inkább csak a kiegészítő pakliban használják. Ezzel végeztünk is a pakli összeállításával. Arra azonban még vigyázzunk, hogy 48-49 lapnál semmiképpen ne legyen nagyobb a paklink, különösen a fontos lapok kis eséllyel jönnek elő a játék folyamán!

Nézzük meg, hogy hogyan érdemes ezzel a paklival játszani! A most következő tanácsok a gyakorlott versenyjátékosoknak valószínűleg nem mondanak újat, de mások talán tanulnak belőle, sőt nagyon sok dolog nem csak a mesterpaklira vonatkozik, hanem más esetekben is lehet alkalmazni. A pakli alapvető kérdése: mikor rak-

jam ki a mestereket? Nehéz erre egyértelműen válaszolni. Ne kapkodjunk el a kirakást! Előbb-utóbb az ellenfél kezében ügyis felhalmozódnak a használhatatlan lapok, főleg a lénypusztítások. Célszerű egy Tudatrombolás vagy egy Direkt kontaktus után kirakni őket – ezután az ellenfél már nehezen játssza ki a lapjait –, de mindenképpen csak akkor, amikor van sok VP-nk és legalább két-három mester/másolás van a kezünkben. Lehetőleg kettőt-hármat rakjunk ki egyszerre, az gyorsan végez az ellenféllel. Fontos még, hogy kevés lapunk maradjon utána a kezünkben, vagy legyen Álomvirágunk vagy A szírének énekünk játékban. Ha nem tudunk elég lapot kijátszani, illetve az említett kártyáink nincsenek az asztalon, akkor csak egyet rakjunk le, játszunk ki a lehető legtöbb lapunkat, majd a következő körökben ezt addig ismételjük, amíg az ellenfél meg nem hal. Az előbb már említettem az Álomvirágot. Ezzel a lappal nagyon vigyázzunk, csak akkor rakjuk ki, ha már sebesültek vagyunk, és amint leraktuk, azonnal dobjuk el a felesleges lapjainkat a gyógyulásra. A versenyeken ugyanis – főleg az élmezőnyben – pár körön belül szinte mindig leszedik (Gigaököl, A gyenge pusztulása stb.). Ha már a tárgyaknál tartunk, a Teremtéssel vigyázzunk, főleg lényélművi paklik ellen! Csak akkor játszunk ki, ha biztosak vagyunk benne, hogy sikerül (az ellenfélnek nincs VP-je, sok az ellenvárászatunk stb.). Enélkül ugyanis a tárgyaink a kezünkbe ragadnak! A Homokórát rakjuk ki amilyen hamar csak lehet, és ha van VP-nk, ne habozunk használni! Minél több lap van a kezünkben, annál nagyobb eséllyel tudunk minden helyzetre a megfelelően reagálni. Az ellenvárászatokat ne lőjük el feleslegesen, tartogassuk a kulcslapokra! A gyenge pusztulásával óvatosan legyünk! Ha tudjuk, hogy az ellenfél nem játszik destabbal, nyugodtan pusztítsunk vele, de ha mégis destabozik, akkor célszerű inkább egy kicsit tartalékolni a Destabilizátorokra. Persze nem kell tétlenül nézni, hogy egy Garokk agyonver bennünket, miközben A gyenge pusztulása az egyetlen

lényirtásunk! Hasonló a helyzet a Gömbvillámokkal. Ne löjük el felesleges öket, de ha egy nagy lényt nem tudunk másképpen leszedni, használjuk! Lehetőleg mielőtt a nagy lény ütné, és úgy, hogy az ellenfél ne tudja vagy ne akarja visszalőni. Jó példa erre amikor az ellenfél lerak egy Lord Kovácsot. Ha van még sebzésünk, nyugodtan löjük el a Gömbvillámot, ha az ellenfél visszalövi, akkor még továbbléhetjük a Kovácsba, és egy lappal lesztedjük, ha emiatt nem meri visszalőni, akkor jöhet pl. a Tisztítófű.

A végére hagytam a kiegészítő paklit. Teljes kiegészítőt nem írok le, főleg mivel itt már nagyon sok a választási lehetőség. Inkább több, ide kívánczó lapot is elemzök, és ezekből mindenki tetszés szerint rakhatja össze a saját kiegészítőjét. A paklik mára már annyira változatosak lettek, hogy nem lehet egyszerre minden ellen felkészülni, ezért szerintem a kiegészítő pakli felépítése az egyik legnehezebb feladat egy versenyre készülés során, és a háromjátos versenyeken rengeteg múlik ezen. Célzerű mindig az adott verseny szabályainak, típusának és a várható mezőnynek megfelelően összerakni. Az első sarkalatos kérdés a kiegészítő pakli összeállításánál a Destabilizátorok kérdése. Ezek ellen két lehetőségünk van: vagy a kiegészítőbe további destabilizátorpusztítást rakunk, vagy az első meccs után kirakjuk az ellenvarázslatokat. Az első esetre a Pogányirtás a legalkalmasabb, nagy előnye, hogy jól lehet használni más esetekben is (pl. taumaturgiás pakli ellen). A második eset előnye a meglepetés. Az ellenfél biztosan bennhagyja a destabilizátorokat, ezzel lesz öt felesleges lapja, sőt valószínűleg sebezni fog magán, amikor kirakja őket. A hátránya viszont, hogy nagyon sok lapot kell lecserelni, és nem biztos, hogy ennyi értelmeset be is tudunk rakni. Ráadásul a Tudatrombolást és A gyenge pusztulását (ha nincs ellenvarázslatunk) is akadályozza a Destabilizátor, bár amíg nincs kinn belőle egy sem, addig még lehet őket használni, és a Tudatrombolás még 9 vagy 14 VP-ért is megérheti.

További univerzális kiegészítő lapok: Mágiatörés, A sebek befornnak, esetleg Elzárás (mágia létsíkos pakli ellen). Az igazság pillanata fontos lehet a hasonló, VP-romboló paklik ellen, és jó játékkal meglepő eredményeket lehet vele elérni. Ha tartunk a tárgyaktól, és nem tartjuk elegendőnek A gyenge pusztulását/Gigaöklöt, akkor a Lopás szakértelem, esetleg az Unkreáció jöhet szóba. Remek színsvató lapok a hasonló pakli ellen a Pusztító végzet (egy újabb szavazat Dornodon mellett) és a Fairlight cselszövése. A Tolvajszem a kombós paklikat ölheti meg, sokan alpból is használják. A lény nélküli paklik ellen kiválóan bizonyult a Varázslatlopás, sajnos a lényesek ellen nem fér be a lénypusztítások miatt. A Létsíkok megjelenése óta fontos a Türelők földje, elsősorban A mágia létsíkja és a Pozitív létsík ellen. Ez utóbbi meglehetősen kellemetlen tud lenni, ugyanis gyakorlatilag lehetetlen mellette leszedni a lényeket. A játékos paklikban használt lapok közül is be lehet még tenni egyet-kettőt a kiegészítőbe, pl. a szirének énekét a hordák ellen, a maradék ellenvarázslatokat. Tharnnál fentebb már említett Szakadék, Vulkánkitörés és Kürtző jöhet szóba. Érdekes eseteket eredményezhet, ha egy-két lényt is berakunk. Az ellenfél vagy nem meri kiszéni az összes lénypusztítását, és ha mi nem rakunk bele lényt, akkor megint van egy pár felesleges lapja, vagy ha kiszéni őket, és mi berakjuk a lényeket, akkor nem tudja őket leszedni. Persze ezt kihasználni nagyon nehéz, mert ki kell találni, hogy mit fog az ellenfél csinálni. Az itt szóba jöhető lények a már jól bevált Griffónix, az új szintemindenreimmúnis lények (Pszi-elementál, Igazságtevő), valamint Raia szent lovagja, amit szintén nagyon nehéz leszedni.

Remélem mindenkinek meghoztam a kedvét egy kis játékhoz! Csak arra vigyázzatok, hogy baráti játékban pár meccs után az ellenfeled/barátod nem lesz hajlandó leülni a „gusztustalan” mesterpaklid ellen játszani.

DANI ZOLTÁN



ÍME AZ ÁLTALAM HASZNÁLT PAKLI LISTÁJA:

- 3 Illúziósárkány
- 3 Tisztítófű
- 3 A gyenge ereje
- 3 Gömbvillám
- 3 Szörnybűvölés
- 1 A szirének éneke
- 3 A mester büntetése
- 3 Bűbájmásolás
- 3 Tudatrombolás
- 3 Direkt kontaktus
- 3 Agybénítás
- 3 Manacsapda
- 1 Ellenvarázslat
- 2 Dornodon visszavág
- 3 A gyenge pusztulása
- 3 Teremtés
- 2 Álomvirág
- 2 Homokóra
- 1 Múltidéző

(48 lap)

VARÁZSLÓ- MESTEREK



KIS BORSÓ CSABA

A Varázslómesterek címűen tükrözi újonnan indított rovatunk jellegét. Olyan emberekről, fiatalokról szól, akik valóban varázslók, legalábbis a HKK keretei között. Sorra felkeressük a Hatalom Kártyái élvitékosait, és elbeszélgetünk velük saját magukról, kártyás múltjukról és a HKK-ról. Nem lesz minden Krónikában riport, de körülbelül kéthavonta azért számíthatok rá. Remélem minden kártyás érdeklődve olvassa majd, és talán tanul is a varázslómesterektől és a Varázslómesterekből!

Mai riportalanyom az első HKK verseny győztese, Kis Borsó Csaba.

– Csaba, először mondj pár szót magadról!
– 18 éves vagyok. Idén érettségiztem. Szeretem a szerepjátékokat, és szeretek kártyázni is.

– Milyen szerepjátékot játszol, illetve kedvelsz?

– A M.A.G.U.S. és a Shadowrun a kedvencem. Főleg a nyelvi nehézségek (ezek megjelentek magyarul), és az angol nyelvű szabálykönyvek magas árai miatt.

– Mikor és hogyan kezdtél el kártyázni?

– Azon a napon, amikor megjelent a HKK, egy barátommal vettünk két-két csomag kártyát. Rögtön elkezdtünk tétben játszani, és nagyon megtetszett a játék, főleg mivel általában én nyertem. Abba is hagytuk a tétjátékot egy idő után.

– Azóta nem is játszottál tétbe?

– Játszottam, váltakozó sikerrel.

– Szeretsz tétben játszani?

– Szeretek, de inkább olyan paklikkal, amelyek nem hasonlítanak a hagyományos versenypaklikra.

– Előtte játszottál már más kártyával?

– Hallottam a Magicről, de drágának találtam, és nem tudtam eléggé angolul.

– De ha jól tudom, azóta már magicezni is elkezdted. Megtanultál angolul, vagy már nem tartod olyan drágának?

– A Magicet most is drágának találom, de megtanultam angolul, és néha – ha folyamatosan játszunk – a HKK kicsit unalmassá válik. Kell a változatosság.

– Hasonlítsd össze a Magicet a HKK-val!

– Külsőleg a két játék szinte ugyanolyannak tűnik, de ha az ember mind a kettőt kipróbálta, rájön, hogy óriási a különbség.

– Mondanál néhányat a különbségek közül?

– Elindultam a Magic nemzeti bajnokságon, és három játékot negyedóra alatt lejátszottam. Volt olyan játék, hogy egy-két földet húztam, és néztem, hogy az ellenfél szépen agyonver.

– Azért a HKK-ban is vannak gyors partik.

– Ez igaz, de ott gyors paklival egyáltalán nem lehet mindig gyorsan nyerni, és sokkal könnyebb megállítani egy hordát.

– Melyiket tartod jobb játéknak?

– Egyértelműen a HKK-t tartom jobb játéknak.

– Miért?

– A Magicben a manával rengeteg probléma van, és ez beszűkíti a lehetőségeket. A másik, ami nagyon nem tetszik a Magicben, hogy vannak olyan azonos idézési költségű lapok, amelyek közül az egyik jóval erősebb, mint a másik.

– A Magicen és a HKK-n kívül játszottál más kártyával?

– Vettem Mítoszt, Cherubiont is, de kevés ember játszik ezekkel, és nem volt alkalmam igazán kipróbálni ezeket. A Mítoszt jó játéknak tartom.

– Mi volt az első benyomásod a HKK-ról?

– Nem volt tapasztalatom a kártyajátékokkal kapcsolatban, de tetszett a játék.

– Miért?

– Lehet gyorsan játszani, de mégsem tart túl rövid ideig a játék. És rendkívül változatos. Eleinte ritkán fordult elő olyan eset, hogy kétszer ugyanolyan módon nyertem.

– Milyen emlékeid vannak az első HKK versenyéről?

– Máig azt tartom a legélvezetesebb versenyemnek, köszönhetően annak, hogy megnyertem, és ahhoz képest, hogy nem rég óta játszottam, a paklim nagyon jó volt. Élveztem vele a játék.

– A mai játéktudásoddal sokat változtatnál az akkori paklidon?

– Az az érdekes, hogy abban a pakliban Garokk-Gorombilla stílusú lényeket használtam, továbbá Flaviust. A lények közül szinte mind olyan volt, amit ma is használok. Inkább a varázslatokon változtatnék. Csak két Ellenvarázslattal játszottam, és nem használnék Kisebb kívánságot, valamint pajzsokat és páncélokat.

– Ha most lenne az a verseny, akkor is ezzel a paklival indulnál?

– Ha a többiek is azzal indulnának, amivel annak idején, akkor igen.

– **Hogyan készülsz egy-egy versenyre?**

– Mindig próbálok új paklit készíteni. Azt tesztelgetem, aztán általában a verseny előtti éjjel átgondolom, hogy milyen paklik azok, amikkel mostanában játszanak, és elég erősek ahhoz, hogy nyerni lehessen velük. Ezekkel összehasonlítom a paklimat, elméletben elemzem, hogy mit tudnék kezdeni ellenük, és végiggondolom, hogy az én paklim el len ezek mit tudnak. Fontos, hogy a paklim helyt tudjon állni a divatpaklik ellen. Igyekszem mindig olyan lapokat használni, amelyek nem túl népszerűek, hogy a paklimnak egyedi jellege legyen.

– **Szerinted hasznos dolog-e az, ha verseny előtt teszteled a paklidat, de így az ellenfeleid is megtudják, hogy mivel játszol?**

– Mindenképpen hasznosnak tartom, hiszen kiderülnek a pakli hiányosságai, és az sem baj, ha ismerik a paklimat, mert ha jó paklim van, akkor tartanak tőle, és ez is segít a győzelemben.

– **De akkor fel is tudnak készülni ellened.**

– Igen, de nekik is tesztelniük kell a paklit, így én is fel tudok készülni ellenük. Tehát fordítva is igaz.

– **Hány versenyt nyertél meg?**

– Tízet. De ezek között voltak kisebb versenyek is.

– **Nem gondolod, hogy ha inkább jól bevált, erős pakikkal indulnál az állandó kísérletezések helyett, akkor többször nyertél volna?**

– Elképzelhető, de ezeknél a pakliknál megvan a meglepetés előnye, és nem lenne elég változatos az élmény. Most ezzel nem azt akarom mondani, hogy én vagyok az egyetlen, aki egyedi paklival az élményben van, csak azt szeretném, ha minél több érdekes pakli lenne az élbolyban. Be kell vallanom, hogy a legerősebb lapokat azért általában én is berakom, gondolok itt pl. a Gömbvillámra.

– **Úgy tudom, hogy a Frissen bontott paklik versenyre a kedvenc játékformád. Miért?**

– Sokan úgy gondolják, hogy nagyon számít az, hogy mit bont az ember, de nekem az a véleményem, hogy nagyon rossz paklit nem lehet bontani, csak nagyon jót. Érdekes paklik csapnak össze, és bárkinek van esélye, aki megfelelő játéktudással rendelkezik.

– **Minek köszönhető szerinted, hogy már négy ilyen versenyt (majdnem az összeset) is nyertél?**

– Megvan a megfelelő játéktudásom, és a szerencsére sem panaszkodhatom.

– **A hagyományos játékokban szerinted mi az, ami fontos?**

– A hagyományos versenyeken leginkább az a döntő, hogy milyen paklival játszol. Ezek után az, hogy hogyan játszol vele, a szerencsének pedig ak-

kor van szerepe, ha az ellenfeled is jó játékos, és hasonló paklival játszik.

– **A jelen pillanatban kiket tartasz a legjobb HKK játékosoknak?**

– Sass Tamást, Holtzinger Dánielt, Korányi Tibort, Kovács Ákost, téged (Dani Zoltánt) és magamat. De rajtunk kívül még nagyon sok jó játékos van, és sokan vannak akikkel még nem vagy csak nagyon keveset játszottam. Róluk nem tudok véleményt mondani. Szerintem van legalább 20-25 olyan játékos, akiket most nem akarok felsorolni, de ha leülnek játszani a felsorolt emberek ellen, 40% eséllyel nyerhetnek.

– **Milyen paklival játszol a legszívesebben?**

– A kalandozópaklit szeretem a legjobban.

– **Miért?**

– Nem hat rájuk a Szörnybűvölés, és vannak speciális képességeik.

– **A HKK-sok általában gyengéknek tartják a kalandozókat, túl drágák a szörnyekhez képest.**

– Igen, ez igaz, sajnos nem is szoktam sokféle kalandozó használni, bár a Létsíkok javított a helyzeten (pl. Ortevor, Zu'lit, Kalandozók városa). Szerintem a HKK legerősebb lénye Lord Kovács József.

– **Miért? Az Ezoterikus mardel is 4/4-es, és csak 1 VP-vel drágább. Ráadásul hátránya sincs, viszont van egy használható speciális képessége.**

– A mardel is jó lap, csak az élbolyban szinte mindenki játszik Szörnybűvöléssel, régebben a Leah hordák Sötét halállal játszottak. Ráadásul a Lord Kovács mágikusát üt, és egy VP nagyon sokat számít. Volt már olyan eset, hogy Lord Kovács hátránya segített megvédeni saját magát, mikor az ellenfelemnél két Manacsapda volt.

– **Végül pár villámkérdés: Melyik a kedvenc lapod?**

– Jó kérdés. A Szerepcsere. Azzal érdekes dolgokat lehet összehozni.

– **Melyik lapot szereted a legkevésbé?**

– A Szörnybűvölést és a Direkt kontaktust, mivel megölik a paklikat.

– **Melyik a kedvenc grafikád?**

– A Gyilkos mérég.

– **Melyik szerinted a legerősebb HKK lap?**

– Szerintem a Deja vu.

– **És az ultraritkák kivételével?**

– A Gömbvillám.

– **Köszönöm a beszélgetést, és további sok sikert a versenyekhez!**

A következő Varázslómesterekben az első HKK nemzeti bajnokkal, Sass Tamással beszélgetek.

DANI ZOLTÁN

Új versenyek

Új versenyek

Piszkos Trükkök

Zalaegerszegi HKK verseny

Időpont: 1997. szeptember 20. szombat, nevezés 9-től, kezdés 10-től.

Helyszín: Zalaegerszeg, Pázmány Péter úti Ifjúsági Ház (Pázmány Péter u. 4.)

Nevezési díj: 400 Ft,

amely mindkét versenyen indulásra jogosít.

Szabályok: Svájci rendszerű, hétfordulós, fordulónként kétjátszmas verseny. A rendezvény után levezetésként Ironman verseny következik. (A gyűjtőbe került lapokat az ellenfélnek meg kell semmisítenie.)

Érdeklődni lehet: Magyar Zoltánnál, tel.: 92-324-115, e-mail: plu@dfmk.hu

Szponzorok: Sikervonal Egyesület, Beholder Bt.



KÁOSZGYALÁZÁS

Pécsi HKK verseny

Időpont: 1997. szeptember 27. 11 óra (nevezés 10-től)

Az IC Budapestról 9.45-kor ér be az állomásra.)

Helyszín: Mecseki Tápbrigád Szerepjátékklub, Pécs (PSeve Kft. 7633 Pécs, Esztergar Lajos u. 19., 302-303 szoba)

Szabályok: Hagyományos, 7 fordulós, 2 játszmas, svájci rendszerű verseny. Chara-din lapokat nem lehet használni.

Nevezési díj: 500 Ft (tagoknak 400)

Szponzorok: PSeve Kft., Coventus, Beholder Bt.

A díjakat az első 8 helyezett között osztjuk el.

Érdeklődni lehet: Fábos Zoltán
tel. 72-253-055/3320 vagy 06-30-360-859



HKK VERSENY

Nyíregyháza

Időpont: 1997. szeptember 27. 11 óra

Helyszín: Nyíregyháza, Váci Mihály VMK, Ifi Centrum.

A helyszín az állomásról a 7-es busszal közelelhető meg (a Korona Szálló megállótól kb. 2 perc).

Szabályok: Hagyományos svájci rendszer, fordulónként 3 játszma. Minden megnyert forduló után a győztes játékos egy véletlenszerűen kiválasztott ritka lapot kap ajándékba a szervezőktől. Ezenkívül paklik, ultraritka lapok és egyéb ajándékok várják a jelentkezőket. Lesz ifjúsági kategória is a 14 év alatti versenyzők számára.

Nevezési díj: 600 Ft.

Érdeklődni lehet: Cherubion Szerepjáték Szaküzlet

4400 Nyíregyháza, Bethlen G. u. 44.

tel.: (42) 310-809 Tel./Fax.: (42) 410-467

Azok a régi szép idők...

HKK verseny a Beholder Bt. rendezésében

Időpont: 1997. szeptember 20. szombat, 10 óra (nevezés 9-től)

Helyszín: Kondor Béla Községi Ház (Budapest, Kondor Béla sétány 8.). Megközelíthető Kőbánya-Kispesttől piros 136-os busszal. (6 megálló)

Szabályok: Hétfordulós, háromjátszmas, svájci rendszerű verseny. A versenyen csak azok a lapok használhatók, melyek az első kiadásban megjelentek. Magának a lapnak nem kell első kiadásúnak lennie.

Nevezési díj: 360 Ft (tagoknak 300)

Érdeklődni lehet: levélben a Beholder Bt.
1680 Budapest Pf. 134 címen.



10. Pásztói HKK verseny

A 30 lapos paklik versenye

Időpont: 1997. szeptember 13. szombat, 10 óra (nevezés 9-től)

Helyszín: Pásztó, Next-Door Szerepjátékklub, Teleki László Művelődési Központ. Budapestről Pásztóra el lehet jutni vonattal a Keletiből, vagy busszal a Népstadióntól, Salgótarján felé. Az állomáson rendezők várnak.

Szabályok: A paklik mérete a szokásos 45 lap helyett, most minimum 30 lap. Kiegészítő pakli nincs. Tiltott lapok a Pszi szakértelem, Tiltott mágia, Taumurgia szakértelem és a Mágia létsíkja. A verseny minden szempontból úgy zajlik, mint a normál versenyek: svájci rendszerben, 7 fordulóval, fordulónként 3 mérkőzésel.

Nevezési díj: 600 Ft, lányoknak ingyenes. Minden versenyző a nevezési díjon felül bead 2 db Létsíkos ritka lapot, amit beteszünk egy közös nyereményalapba, plusz minden versenyző nevezési díjából felbontunk egy Létsíkok paklit, amelynek a ritka lapjait szintén a nyereményalapba tesszük.

Díjak: A verseny végén fordított sorrendben mindenki kihúzhat véletlenszerűen 2 lapot. Tehát a vesztés, vagyis a legutolsó helyezett húz először, aztán az utolsó előtti stb. Végül a megmaradt lapokat az első három helyezett közt osztjuk el 3:2:1 arányban. A lapokon felül természetesen paklikkal és ultraritka lappal is jutalmazzuk a győzteseket.

Érdeklődni lehet: Mátyus Gergelynél

Tel.: 06-32-360-881



ISTENEK HÁBORÚJA

HKK verseny a Beholder Bt. rendezésében

Időpont: 1997. október 18. szombat, 10 óra (nevezés 9-től)

Helyszín: Kondor Béla Községi Ház (Budapest, Kondor Béla sétány 8.). Megközelíthető Kőbánya-Kispesttől piros 136-os busszal. (6 megálló)

Szabályok: Hétfordulós, háromjátszmas verseny. A versenyen csak egyszínű paklival lehet indulni, amelyben szerepelhetnek szintelen és Bufa lapok is. A Tiltott mágia csak a kiegészítő pakliban használható, az Isteni szövetség tiltott lap.

Nevezési díj: 360 Ft (tagoknak 300)

Érdeklődni lehet: levélben a Beholder Bt.
1680 Budapest Pf. 134 címen.



A HATALOM MEGISMERÉSE

V. Megmérettetés

V. Jubileumi Kártyaverseny. Szeged

Időpont: 1997. október 4. szombat, 10 óra (nevezés 9-től)

Helyszín: Szeged, Nagyállomás

(vasútállomás ebédlője) Indóház tér 2.

Szabályok: Hagyományos egyéni verseny, egy három alkalomból álló versenysorozat első állomása. Azon játékosok, kik sikeresen végigküzdi mindhárom versenyt, a harmadik verseny végén különleges, jelentős díjakban részesülnek.

Nevezési díj: 400 Ft, tagoknak 350 Ft, lányoknak ingyenes

Érdeklődni lehet: Csillagvég Szerepjáték Könyvesbolt Szeged, Gogol u. 15. tel.: 62-318-989

Díjak: Paklik, Csillagképek és Létsíkok kiegészítők, ultraritka lap.



PERGAMEN KUPA.

Hatalom Kártyái Kártyajáték versenysorozat

A 1. díj 20 000 forint.

A helyszín: Aréna Kártyaklub,

Budapest, Stollár Béla út 18.

(a Nyugati tértől 2 percre)

A versenyekre 11 órától lehet nevezni, és 12-kor kezdődnek.

Nevezési díj: 400 Ft, szövetségi tagoknak 350

(csak az első négy versenyre)

Díjak: ultraritka lap, paklik

Augusztus 24.

Ekkor került megrendezésre egy hagyományos egyéni verseny.

Szeptember 21:

Ősi mágia: Hagyományos egyéni verseny, de csak az első három kiadás, és a Hóskorszak kiegészítő lapjai használhatók.

Október 26:

Korlátlan mágia: Hagyományos egyéni verseny, de minden lapból öt darab lehet a pakliban.

November 23:

A hatalom korlátozása: Hagyományos verseny, de csak gyakori, és nem gyakori lapokat lehet használni a verseny során. Nem használhatóak az AK-s lapok és a Csillagképek kiegészítő lapjai sem.

December 21.

A Döntő: Az előző négy versenyen elért eredmények alapján derül majd ki, kik indulhatnak el ezen a versenyen. Hagyományos verseny, de minden megjelent kiegészítőtől

(Hóskorszak, Chara-din visszatér, Létsíkok)

legalább 9 olyan lapot kell a pakliban használni, ami csak ott látott napvilágot.

Nevezési díj: 600 Ft (Szövetségi tagoknak 500 Ft.)

Díjak: 20 000 Ft-os pénzdíj, ultraritka lap, paklik.

A Csillagképek megrendelése

A Csillagképek kiegészítő megrendelése, a többi termékünkhöz hasonlóan működik, (azaz a 1680 Bp. Pf. 134-re kell elküldeni belföldi postautalványon a pénzt, az utalvány hátuljára pedig írd fel, hogy mennyit rendelsz), ám van két külön feltétel, ami csak erre a kiegészítőre vonatkozik.

1. A Csillagképekből legalább hármat kell egyszerre rendelned. Ha ennél kevesebbet rendelsz, akkor NEM tudjuk ajánlva küldeni, ami nagy eséllyel azt jelenti, hogy a postán el fog tűnni.

2. Ha olyan Csillagképek kiegészítőt rendelsz meg, ami már elfogyott (ez könnyen előfordulhat, mivel erősen korlátozott példányszámba fog csak megjelenni), akkor helyette automatikusan a legközelebb megjelenő Csillagkép kiegészítőt fogjuk elküldeni.

Szeptemberben a Szűz kiegészítő jelenik meg. A boltokban 17-től lesz kapható, de ha nálunk rendezed meg, akkor már 10-én postára adjuk. Kérünk mindenkit, hogy csak akkor rendeljen postán Csillagképeket, ha a fenti feltételeket el tudja fogadni! Köszönjük!



Egy vadonatúj lemezűjság a fantasy és a sci-fi szerepjáték rajongóinak!

Ez a lemezűjság havonta jelenik meg a CD Guru, a Chip és a Pc-s cd-rom mellékletében. Az első (valójában nulladik) 1996. decemberében látta meg a napvilágot.

EGY KIS ÍZELÍTŐ AZ EDDIGI TÉMAKÖRÖKBŐL:

Túlélők Földje • Kóosz Galaktika • AD&D Csillagok Háborúja • Cyberpunk • Earthdawn
Magic: the Gathering • Rage
Shadowrun • Star Trek • White Wolf

Kínálatunk folyamatosan bővül egyéb játékokkal. Olvashattok novellákat, kártya- és könyvismertetőket, klub infókat, kalandmodulokat és tippeteket.

Keressd a cd mellékleten, az interneten és a barátaidnál!

Levélcímkünk: 1537 Bp. Pf. 453/397
E-mail: pergamen@elender.com



KÉRDEZZ – FELELEK

TARTALOM KÁRTYA

A Létsíkok kiegészítőben több olyan lény is van, melynek szövegében szerepel az, hogy nem lehet célpontja varázslatnak vagy valamilyen, az asztalon levő lap által okozott hatásnak (pl. *Igazságtevő*). Ezekkel kapcsolatban több kérdés is érkezett, így néhány példával bemutatom, hogy ez a mondat pontosan mit is jelent. A „nem lehet célpontja varázslatnak” rész egyértelmű volt mindenkinek, a problémát inkább a mondat másik fele okozta. Az asztalon levő lap által okozott hatásba beletartoznak a lények aktivizálást igénylő képességei (pl. *Bagbar, Eliana*), tárgyak (pl. *Parittyá, Thargodan csatatank*), épületek (pl. *Raia temploma*) vagy bűbajok (pl. *Járvány, Fejedésklán*) azon hatásai, melyekhez célpontot kell választani. Ez az immunitás nem tesz különbséget aközött, hogy a hatás a lénynek előnyös vagy hátrányos, ezért a *Thargodan csatatankot* ugyanúgy nem lehet rá használni, mint a *Parittyát*. Azok a hatások melyekhez nem kell célpontot választani (pl. *Raia oltára, Influenza*) továbbra is hatnak ezekre a lényekre. A varázslatokra visszatérve, ez a képesség nem azonos a mágiaimmunitással, tehát az olyan sebző varázslatok, melyek a lények egy csoportjára hatnak (pl. *A balál csókja*) sebeznek az ilyen lényeken.

Az univerzum tengelyénél áldozatok-e jelző lényeket?

Igen. Amennyiben egy lap lényekre vonatkozik, akkor a jelző lényekre is vonatkozik. A lapokra ható kártyák természetesen nem vonatkoznak a jelzőkre.

Hátas-e a Fekete Griff?

Igen, csak a griff altípus miatt a hátas altípus már nem fért rá a lapra.

Az ellenfelemnek 3 VP-je van. Beütök egy *Degradátorral* és egy *Agyzabálóval*, mindketten hármat sebeznek. Költhet-e az ellenfelem VP-t a *Degradátorra*, vagy előtte már elveszi az *Agyzabáló*?

A kérdést általánosan úgy is megfogalmazhatjuk, hogy a harci fázis alatt egyszerre történő hatásoknál a hatások gazdája vagy a hatások célpontja dönt a sorrendről. Az ilyen esetekben mindig a hatások célpontja dönti el a sorrendet, tehát az említett helyzetben az ellenfél választja meg, hogy előbb az *Agyzabáló* elveszi a VP-jét, és utána dob három lapot, vagy előbb elkölti a 3 VP-t a *Degradátorra*, és az *Agyzabáló* így már nem tudja elvenni.

Ha egy szintet lépett *Annak* van az űrposztomban, támadhat-e az ellenfelem rám láthatatlan lényvel, ha *Annakot* nem támadja?

Igen. *Annak* képessége csak arra vonatkozik, ha az űrposztban levő lényeket támadják, és a maradék lényekkel elűntek mellettük. A láthatatlan lényeknek nem kell *Annakot* támadniuk.

Mennyi lesz *Loidin Haptitus* ÉP-je, ha ráteszek két *Fregnikus plazmát*?

A *Fregnikus plazmára* rá van írva, hogy két plazma hatása nem adódik össze, ez *Haptitusra* is vonatkozik, ezért csak hat lesz az ÉP-je.

Mennyiért jönnek ki az *Új nemzedék* kalandozói, ha játékban van a *Kalandozók városa* és *Fairlight papja*?

A *Kalandozók városa* és *Fairlight papja* csak a kalandozó típusú lapok kiadási költségét csökkentik, az *Új nemzedékkel* létrehozott jelzőkét nem.

A *Hendialával* átvett, vagy a *Hendiala* gyűjtőbe kerülésekcor vissza-jövő repülő lények aktívan vagy passzívan kerülnek hozzám?

Mindkét esetben passzívan, a kártya szövege ezt egyértelműen leírja. A lények repülés képessége csak akkor számít, amikor játékba hozod őket.

Gyógyulok-e akkor, ha játékban van egy *Pozitív létsíkom*, egy *Sheran oltárom*, és nincs *Sheran lény* a tartalékomban?

Igen. Miután ebben az esetben 0 *Sheran* lény van a tartalékomban, az oltár 0-t gyógyítana, de a helyszín miatt minden gyógyító varázslat és hatás eggyel többet gyógyít.

Rejtőzködő lények lehetnek-e célpontjai a *Kövéváltoztató pálcának*?

Igen, mivel a *Rejtőzködés* csak a támadásoktól és a célpontra ható varázslatoktól védi a lényt.

A közösség ereje hogyan hat az összefogott lénycsoportra?

Ha két különböző színű lény fog össze, akkor a csoport egyszerre két színű. A *közösség erejénél* a kedvezőbb szín után kapják a bónuszokat. Ha egyszínűek voltak, akkor is csak egyszer kapnak plusz sebzést.

Ha leesik a *Földanya erdeje*, mi történik az őrfákkal?

Semmi, továbbra is játékban maradnak.

Hat-e *Betonfalra* A fák ereje?

Nem, mivel *Betonfalra* csak azok a varázslatok és hatások hatnak, amelyek egy épületet megsebeznek vagy a gyűjtőbe küldenek. Amikor használod A fák erejét, egyik sem történik.

DANI ZOLTÁN



Sokaknak komoly gondot okozott a júliusi számunk rejtvényének megfejtése, ezért ajánlom mindenkinek, hogy gondosan olvassa el a megoldást.

1. Kijátszom Az igazság pillanatát. Péternek muszáj használnia a Quwarg szabotört, különben leesik a Quwarg szamurája is. A szabotör a gyűjtőbe kerül, de Az igazság pillanata nem jön létre.
2. Most ismét én következem, hiszen Péter a szabotört használta. Az utolsó szóval leszedelem a szamuráját és az Antimágikus ballasztot. Ha más célpontot választok, akkor a szamuráj leszedi az Utánpótlást, vagy Péter dobát a ballasztal, és a feladat megoldhatatlanná válik. Kapok egy szörnykomponenst.
3. 2 VP-ért Múltidézem Az utolsó szót, és leszedelek két Szent jogart. Ezután Péter már nem nagyon tud beleszólni abba, hogy mit csinállok. (3 VP)
4. Leszedek 17 jelzőt a Nekrofunmedálról, így 20 VP-m lesz.
5. Utánpótlom a Visszaszatolást.
6. Magamba lövök egy Gömbvillámot, és kétszer továbblövöm. Ez a Mágia létsíkja miatt $5+4+3=12$ sebzés. (Az alap idézési költséget a belső módosítja, de a továbblövést nem, tehát a költség $2+3+2=7$ VP). 13 VP-m marad. ÉP-m -14 lesz, Péteré 4.
7. Megismétlem a fenti műveletet, de negyedszerre a villámot egy Quwarg felderítőbe lövöm tovább, 2-t sebezve rajta – ugyanis a Szent jogar kijátszásához három komponensre lesz szükségem, és a szabotör használatáért, mivel az áldozás volt, nem kaptam. Ez tehát $2+3+2+1=8$ VP-be került, marad 5 VP-m. Éltopom -26 lesz, Péteré -8, hiába használja a megmaradt szent jogart, akkor sem éli túl.
8. Kijátszok 5 VP-ért egy Tudati vitalizációt. 46 ÉP-m hiányzik, gyógyulok 23-at, -3 ÉP-m lesz.
9. Kijátszom a szent jogart, és használom; 5 ÉP-m van, ellenfelemnek 0, nyertem!

A feladvány túl nehéznek bizonyult, mivel nem érkezett egyetlen helyes megfejtés sem, bár rengetegen küldtek be megoldást. A játékosok legnagyobb része ott hibázott, hogy egyáltalán nem számolt azzal, hogy az ellenfél használhatja a ballasztot vagy a szamuráját. Az első cselekvés joga mindenképpen engem illet, de ha nem kényszerítem Pétert, hogy valami mást csináljon, akkor az első cselekedetem után a szamuráj leszedi az Utánpótlást, vagy az azzal visszahozott bűbajt, a másodikra pedig passzivizálja a ballasztot. A megfejtők másik része pedig ott rontotta el, hogy nem figyelt a Quwarg szabotörre. A szabotör nem csak Tisztítóüzet és hasonló varázslatokat, hanem Az utolsó szót, és Az igazság pillanatát is meg tudja akadályozni, ha azok akár egy quwargot is a gyűjtőbe küldenének. A helyes megfejtéshez Majnik Szabolcs állt a legközelebb, a feladat első, időzítés részét remekül megoldotta, csak nem figyelt arra, hogy ha az ellenfél áldozza a szabotört, akkor nem kapok érte komponenst. Sőt, amikor leszedelem Az utolsó szóval a két Szent jogart, az ellenfelem nem áldozhatja fel gyorsan az egyiket, mielőtt a gyűjtőbe kerülne. Mindenesetre egy Létsíkok kiegészítővel díjazzuk, hogy majdnem megfejtette ezt a nagyon nehéz rejtvényt.

Új feladványunk kiagyalója Kis Borsó Csaba: Az öldöklő küzdelem lassan a végehez közeledett, amikor ellenfeled belátta, hogy számára itt már nem terem babér, ezért hatalmas varázslatát, a Deja vut vetette be. Szerencsére neked még nem jött elő a bajnok manifesztációja, úgyhogy magadban már előre örülsz, milyen arcot fog vágni, ha kirakod. Csakhogy az élet tele van meglepetésekkel, ellenfeled megelőzött, és kijátszotta a saját bajnokát. Te sem maradtál télen, megidézted a bajnokodat, de ezután tehetetlenül szemlélted, ahogy az ellenfél bajnoka majdnem megöl. Ezután beállt a játék, mindkettőtök paklja elfogyott, de te úgy érzed, hogy még nyerhetsz. A kérdés: miként? A köröd legelején vagy, most kezdődik az előkészítő fázisod. Van 1 ÉP-d, 2 VP-d és nincs

szörnykomponensed. Ellenfelednek 19 ÉP-je, 0 VP-je és 0 szörnykomponense van.

Beküldési határidő: 1997. október 13.

A zárójelben levő betűk az isteneket jelentik, a túldalonal megtalálod a feladvány ábráját is.

A kezdedben levő lapok:

- Feltámasztás (R)
- Bolhakutya (E)
- Áttérítés (-)
- Pogányirtás (R)
- Múltidéző (R)

Az asztalon levő lapjaid:

- Kavadu (R)
- Nekrofunmedál (D) (két jelzővel)
- A bajnok manifesztációja (-)

A gyűjtőd:

- Quwarg harcos (D)
- Láthatatlan sereg (E)

Minden lapod aktív, a Kavadu a tartalékban, a bajnok az őrszobában van.

Ellenfeled kezében levő lapjai:

- Kürtszó (T)
- Kürtszó (T)
- Múltidéző (R)
- Múltidéző (R)
- Varázskő (F)
- Betonfal (T)

Asztalon levő lapjai:

- A bajnok manifesztációja (-)
- Élősködő (F)

Az ellenfél gyűjtője:

- Deja vu (S)
- Niagren (T)
- Gömbvillám (R)
- A gyenge ereje (F)

Az Élősködő a Kavadun van, a bajnok az őrszobában áll.



ELLENFÉL ÁLLÁSA: 19 ÉP, 0 VP, 0 SZK

▲ Ellenfeled gyűjtője ▲



Dolja vu
Hatalmas, Mágus, Készen

Állapot
Nincs kártyája az ellenfelednek.
Egy lapot (6-as) a kezébe, az asztalra a kezétől legközelebb a kezébe.
Maga nem vesz részt a játékban.
Minden lépésénél a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.
Ha a kezébe vesz egy új kártyát, akkor a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.
Maga nem vesz részt a játékban.
Minden lépésénél a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.



Gombpótlás
Hatalmas, Mágus, Készen

Állapot
Egyetlen lap van a kezébe, az ellenfeled kezébe.
Követlenül ezután a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.
Maga nem vesz részt a játékban.
Minden lépésénél a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.



Nagytű
Hatalmas, Mágus, Készen

Állapot
Nem lehet bolygót cserélni.
Ha Ellenfelednek van a kezébe levő kártya, akkor a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.
Maga nem vesz részt a játékban.
Minden lépésénél a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.



A grógnó eszt
Hatalmas, Mágus, Készen

Állapot
Egyetlen ÉP van a kezébe, az ellenfeled kezébe.
Követlenül ezután a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.
Maga nem vesz részt a játékban.
Minden lépésénél a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.

▲ Ellenfeled kezében levő lapok ▲



Műtároló
Hatalmas, Mágus, Készen

Állapot
A gyűjtőből egy részleges vereséget vagy lény megsemmisítését a kezébe, úgy kell mutatnod, hogy mi?



Műtároló
Hatalmas, Mágus, Készen

Állapot
A gyűjtőből egy részleges vereséget vagy lény megsemmisítését a kezébe, úgy kell mutatnod, hogy mi?



Kartuszó
Hatalmas, Mágus, Készen

Állapot
Az ellenfeled kezébe cserélni lehet a kezébe levő kártyát, a kezébe levő kártyát a kezébe, úgy kell mutatnod, hogy mi?



Kartuszó
Hatalmas, Mágus, Készen

Állapot
Az ellenfeled kezébe cserélni lehet a kezébe levő kártyát, a kezébe levő kártyát a kezébe, úgy kell mutatnod, hogy mi?



Vértészkő
Hatalmas, Mágus, Készen

Állapot
Egyetlen ÉP van a kezébe, az ellenfeled kezébe.
Követlenül ezután a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.
Maga nem vesz részt a játékban.
Minden lépésénél a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.



Beszűrés
Hatalmas, Mágus, Készen

Állapot
Egyetlen ÉP van a kezébe, az ellenfeled kezébe.
Követlenül ezután a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.
Maga nem vesz részt a játékban.
Minden lépésénél a kezébe vesz egy új kártyát (6-as), és az ellenfeled kezébe adja.



A bajnok mandevő
Hatalmas, Mágus, Készen

Állapot
Nem lehet cserélni a kezébe levő kártyát a kezébe, úgy kell mutatnod, hogy mi?

▲ Ellenfeled őrszótja ▲

A HADJÁRAT

Először talán ejtsünk pár szót magáról a Hadjáratról. A Hadjárat minden versenyén általános érvényű szabályok vannak, valamint minden versenyen valami egyedit is csempésznek ezek közé a leleményes szervezők. A Hadjárát találkozó páros versenyek. A párok egymás mellett ülnek, nézhetik egymás lapjait, tanácsokkal segíthetik társukat. Az általános szabályok szerint a versenysorozaton a Szerepcsere tiltott lap, és a Tiltott mágia csak a kiegészítő pakliban használható. Ide tartozik egy másik „örök érvényű” szabály is, mely a versenyek páros voltából ered: A játékosra pozitívan ható építmények, varázslatok és szakértelmek a pár mindkét tagjára hatnak. (Pl.: Áttérítés esetén mindkét játékos húz lapot stb.) Fontos még, hogy a versenyek során nincs közös öröszot, vagyis ha az egyik játékosnak van az öröszotban lénye, a másiknak nincs, akkor az üres öröszoton keresztül a páros sebezhető. A küzdelmek során a kezdőszabályt alkalmazzuk. A Hadjárát a tervek szerint 10 versenyből fog állni, ebből a mai napig öt zajlott le. A versenyek során (a Hatalom Szövetségéhez hasonlóan) a párok tagjai pontokat gyűjtenek, és az öt legjobb pontérték átlaga alapján vesznek majd részt egy utolsó, meghívásos, egyéni versenyen. Mivel a küzdelmeket a Beholder Bt. is támogatja, az első helyezett pár tagjai ultraritka lapokat is nyernek, valamint a Hatalom Szövetségének tagjai kedvezményt kapnak a nevezési díjból.

A versenyek helyszíne a Tower kártyaklub, a Margitszigeten. A klub nyerő környezetben van, távol a Belváros zajától, ugyanakkor könnyen megközelíthető. Egyetlen aggályunk az volt, hogy maga a terem viszonylag kis méretű, 50-60 játékosnál többnek nemigen jut hely. Ilyen azonban még szerencsére/sajnos még nem fordult elő.

Az első verseny a sorozatban a Tűzkereszttség néven futott, és ezen még nem volt semmiféle kacifántos speciális szabály sem, eltekintve a fent már felsorolt általános érvényű szabályoktól. A kis létszámnak köszönhetően szinte minden pakli küllönbözőtt, előfordult nagylényes, taumaturgiás, fattyas koncepció is. A győzelmet Kovács Ákos és Sass Tamás

szerezte meg egy konvencionális bűbájpaklival, melyet rengeteg ellenvarázssal tömtek tele, és végül Mester büntetésével és Gömbvillámokkal ölték meg az ellenfelet.

A második verseny áprilisban zajlott, ezen már akcióba lépett a szervezők fantáziája, és speciális szabályként bevezetésre került, hogy a játékosok azt húznak a húzási fázisuk során a pakliból, amit akarnak. Szinte természetesen módon a taumaturgiás pakli dominált, de volt pszíre, dobátásra, Haragvó istenekre épülő pakli is. Itt Neumann Róbert és Bartha Brigitta lett az első helyezett, taumaturgiás paklival, melynek egyediségét adta, hogy Robi használt Déja vu-t, Brigi pedig Leahhal is játszott. (Remekül használva a Sötét motyogót.) Taktikájuk érdekessége volt, hogy Mester jutalmával mindkét ellenfelük pakliját felhúzták, és az ezt követő Déja vu után egy szál Motyival nyertek.

A harmadik versenyt június elején rendezték, ezen jelent meg a legtöbb résztvevő, s szerintem idáig ez volt a legelborultabb küzdelem a HKK történetében. A párok kisorsolásánál minden játékhoz véletlenszerűen választottak egy elsődleges (megsemmisíthetetlen) hatást, valamint egy másodlagos (semlegesíthető) hatást. Az első helyet ismét Kovács Ákos és Sass Tamás szerezte meg egy meglehetősen egyedi, és sokat vitatott paklival, melyben sikerrel ötvözték a nagylényes, a tárgyias és a direkt sebző koncepciót.

A negyedik verseny június végén került megrendezésre, ennek során a pároknak egy előre közölt pontlista alapján kellett összeállítaniuk paklijukat úgy, hogy a pakliban szereplő lapok értéke ne haladja meg a 40-et. Ez erősen korlátozta a spoiler paklik lehetőségeit, és újra megjelentek a verseny során a hordák és a nagylényes paklik, de a pálmát még mindig a taumaturgia vitte el. A verseny első helyezett párosa a Seres Márton – Kenéz András duó lett.

Összefoglalásként elmondható, hogy minden megmérettetés kellemes hangulatban zajlott, senki sem bánta meg, hogy elindult rajtuk, és remélhetőleg ez változatlan marad.

LINKOR



Ezúttal egy új, ám mégis régi rejtvényformával találkozhattok a korábbi Dilitótó helyett. Új, mivel ez az első a Krónikában, régi, mivel egy hagyományos keresztrejtvény. Amennyiben megnyeri a tetszések, a megfejtéssel együtt az is írátkod meg! Persze a negatív véleményeket is várjuk. Ha tetszett, később még találkozhattok más, esetleg nem hagyományos, bonyolultabb rejtvényekkel.

Addig is, mit kell tenned ezzel a rejtvénynel? Először is fejtsd meg! Ezután ha a külön sorba beírod a rejtvény megfelelő számú négyzetének betűjét, akkor megkapod egy „dolog” nevét. Hogy mi ez a „dolog”, abban nem segítünk, de azt eláruljuk, hogy ennek a „dolognak” van egy komponense. Ez a komponens a rejtvényünk meg-

fejtése. Írd rá egy postai levelezőlappra és küldd el a Beholder Bt. címére! Ne felejtse el ráragasztani az ezen az oldalon található pályázati szelvényt, valamint ráírni, hogy melyik típusú nyereményt szeretné (TF, KG, HKK) mert ezek nélkül nem vehetsz részt a sorsoláson. Ne felejtse le a nevedet, címedet, számlaszámodat sem!

Beküldési határidő: 1997. október 13.

Pályázatunk díjai:

1. díj: 15 ingyenforduló a TF-en vagy a KG-n vagy 6 cs. Létsíkok
2. díj: 10 ingyenforduló a TF-en vagy a KG-n vagy 4 cs. Létsíkok
3. díj: 5 ingyenforduló a TF-en vagy a KG-n vagy 2 cs. Létsíkok

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
14					15						16		
17				18		19			20	21		22	
23			24		25			26			27		
28			29		30			31			32		
		33		34		35	36			37			
	38		39		40				41				
42		43			44			45			46		47
48			49				50	51		52		53	
54			55			56					57		
58			59			60				61			
62		63		64	65			66		67			

**K
E
R
E
S
Z
T
Ü
L

K
A
S
U
L**

4
63
51
61
41
4
55
8

Vízszintes: 1. Tápi dolog, de nem olcsó mulatság. 14. Bandi (híres betyár volt). 15. A Dalai Láma palotája volt. 16. Kerület röviden. 17. Arab férfinév. 19. Sípjáról híres görög mitológiai alak. 20. Ludolf féle szám. 22. Nikkel. 23. Iratkapocs. 24. Mennyiségi egység. 26. Csavaros eszű krimihős. 28. hazám (József Attila verséből). 30. Focikupa. 31. Főzelenkő. 32. Lenti helyre. 33. Sakkdöntetlen. 35. Germán főisten. 37. Miskolci hegy. 39. Ré-nium. 40. Ady műzsjának eredeti keresztneve. 41. Görbület. 42. Akta. 44. Juhszállás. 45. Szörpváros. 48. Albánia része! 49. Mosópormárka. 50. Lám itt van. 52. Halk zöreje. 54. Magas építmény. 56. Matematikai művelet egyik tényezője. 57. Roy Scott. 58. Igevégződés. 59. Rádium. 60. Arra a helyre. 61. Brazil állam. 62. Előtagként: új. 64. Adott kategóriában a legjobb eredmény. 67. Az unokatestvér is ez.

Függőleges: 1. Gyakran ír. 2. Durva filc. 3. Patás háziállat. 4. Terület röviden. 5. Arzén. 6. Olasz, Portugál autójel. 7. KG-s veréb. 8. Filmes csapat. 9. Ghalla majdnem teljesen elpusztult miatta. 10. Szovjet repülőgéptípus. 11. Halaszt. 12. Ukrán autójel. 13. Növényi eredetű fa beeresztő anyag. 18. Félmajom. 21. Budapesti kerület. 25. Szolmizációs hang. 26. Írószövetség. 27. Rádium, vanádium. 29. Kötőszó. 31. Csónakgerinc. 34. Kiss Kate! 36. Fagysz pontja a Földnek. 37. Shakespeare városa. 38. Amerikai űrszonda. 40. Régi úrmérték. 41. Lelvár. 42. Két kvazártartozék. 43. Alá betűi keverve. 44. Szappanmárka. 45. Balkezes. 46. Behelyezé. 47. Csipős szörny. 49. Japán nagyváros. 51. Motorkerékpár-márka. 53. Sorban elmond. 55. Szűrőszerszám. 56. Szeressétek Emiliát! (magyar filmcím). 60. Kaluga folyója. 61. Részben kopott! 63. Oxigén, szén. 65. Messzire. 66. Doktor. 67. Eres!





Világbajnokság

SEATTLE - 1997

Augusztus 12. és 18. között került sor az 1997-es Magic világbajnokságra Seattle-ben, az Egyesült Államokban. A helyszín a Wizards of the Coast vadonatúj játékközpontja, a Game Center volt, ami tulajdonképpen egy nagy játékkerem, Battletech centerrel, az emeleten és a pincében kártyaversenyek rendezésére alkalmas termekkel és számítógépekkel, ahol hálózatban lehet játszani WarCraftot, Dungeon Keepert és még ki tudja mi mindent óránként 5 dollárért.

Az eseményt már 11-én megnyitották kisebb versenyekkel, a nevezés 12-én volt, a vb 13-án kezdődött rochester drafttal, 14-én type II-vel, 15-én extended versennyel folytatódott. (Rochester draft: A játékosok nyolcasával körben ülnek, a játékvezető felbont egy boostert, és kirakja a lapokat középre. A játékosoknak 20 másodperce van a lapok megfigyelésére, ezután egymás után, körben választanak egy-egy lapot, majd visszafelé még egyet-egyet. Miután asztalonként 24 booster felbontásra került, a verseny a továbbiakban a lezárt paklik versenyén megszokott rendszer szerint zajlik tovább. Extended: A Dark kiegészítőtől kezdődően lehet lapokat használni, bizonyos lapok tiltottak – ez tulajdonképpen type II vegyesföldekkel, Forkkal, Land Taxszal, Hymn to Tourachhal.) 16-án, szombaton országok közötti csapatversenyt tartottak, és 17-én, vasárnap a legjobb 8 egyenes kiesésben játszott a 24 000 dolláros első díjért.

Magyarországot rajtam kívül Nagy Gábor (Szeged), Papp Gábor és Szalay György (Budapest) képviselte. 11–12-én bemelegítésképp lehetőség volt egy kis tesztelésre és mókajátéokra. Beneveztem egy extended versenyre, és voltaképp elégedett lehettem extended paklimmal (piros-fehér-zöld), csak Olle Ráde tudott megverni, kis szerencsével. Legnagyobb meglepetésemre ezután megnyertem egy type I-es versenyt, saját fejlesztésű bolt deckemmel (Lightning Bolt, Thunder Bolt, Incinerate stb.).

A type II-re az előző számban leírt ötszínű zöldhöz hasonló deckel szándékoztam indulni, de ez a pakli minden ellen csak 50%-ot teljesített, ezért úgy döntöttem, 12-én egy type II-es versenyen kipróbálom a Buried Alive paklit. Az önmagukat recirkuláló Ashen Ghoulokból és Nether Shadow-kból álló paklit a Weatherlights Buried Alive (rajk 3 lényt a pakliból a temetőbe) tette életképpessé. A pakli nagyon sok mindent X:0-ra vert, és ezt a versenyt is megnyertem vele, ezért úgy döntöttem, hogy 14-én ezzel fogok játszani.

Amikor 13-án, a draftnál leültek az asztalhoz, úgy gondoltam, nem vagyok igazán szerencsés. Ott ül már ugyanis Terry Borer, aki az előző Pro Tourt nyerte, valamint John Yoo, aki második helyen állt a Pro Touron nyert helyezésekkel, és szintén jó sealed játékos. Nem tudom, mi volt az első draftolt lapom, de a második egy Jolrael's Centaur, a harmadik pedig egy Savage Twister(!). A 4. booster az enyém volt. Kibontják – Kaervek's Torch! A draft további része is elképzeléseim szerint alakult, hatalmas tömegű nagy zöld monstert és vörös lényledeszt sikerült betáraznom.

Az 1. körben egy svéd gyerek ellen játszottam. Fehér zöldet draftolt, szintén elég jó lett a paklija, olcsó, hatékony lények (River Boak, Longbow Archer) rengeteg gennyes instanttal, amelyek ezekkel a lényekkel lényledeszéssé válhatnak. Ezenkívül volt Empyrial Armorja – ha valakinek ez a lap kijön sealed decken, akkor nyer. Az első meccsben bevett egy armoros boa négy kör alatt, a második nagyon szoros volt, 3-ban voltam, amikor beütött egy armoros 2/2-es repülő lény. Egy zöld instanttal leszedtem az armort, 1 ép, és a következő körben nyertem. A harmadik, döntő játszmában az a mázlista mindig azt húzta, amire szüksége volt, és nyert. Egyszer sem láttam a torchot, ő meg mindháromszor az armort! Hiába, intellektuális sport. A 2. meccsben egy dán ellen játszottam, a nagy monsterek hamar öltek. A 3. ellenfelem John Yoo volt. 1. meccs – manahalál. Gr! 2. meccs – nyertem egy ravaszul időzített Savage Twisterrel. 3. meccs: 3 mountain, 4 zöld lap az induló kézben, úgy döntöttem, újakeverek (a verseny az új mulligan szabályt használja). 3 zöld mana. Prima! Ez volt az összes föld, amit a meccs során húztam. Újabb manahalál. Pedig milyen sok DCI pont járt volna ezért a meccsért... 4. ellenfelem, egy norvég Ophidián–Man-o-War–Undo kombóval játszott, de így is csak egy meccs jött össze neki, úgyhogy eredményem 2:2, akárcsak Nagy Gábornak, a többieknek még ennyire sem ment. Megjegyzném, hogy a Torchot az egész esemény alatt csak egyszer húztam fel, Yoo ellen, amikor 3 forestem volt.

Az 5. kör előtt újabb draft van, az asztalomnál csak egy ismert játékos ül, Olle Ráde. A stratégiám ugyanaz, nagy zöld monsterek, vörös leszedés. 3 Bogardan Firefiendem van! Ezenkívül Jungle Wurm, Llanowar Behemoth, Treefolk, Barishi... No gyertek! Az első ellenfelem egy indonéz, nem igazán értem, hogy négy manánál miért nem nagyon tud még mit csinálni, 20-at vert le róla egy repülő behemót. A 2. ellenfelem egy új zelandi, ez már keményebb, Ray of Command, Crypt Rat, Dark Banishing, Undo, van itt minden. Végül a nagy szörnyek győzelmeskednek. Mint vártam, 3. ellenfelem Olle. A paklija kicsit elvont, sok pici kék és fehér lény, speckó képességekkel. Az 1. meccsben elkövettem egy kisebb hibát – amikor beütött egyszer a fehér guildmage, nem sandstormoltam le azonnal, várva a jobb lehetőségre. Azután kirakott 6-8 pici lényt, mind hülye képességgel (köztük a guildmage lénymentése), ami miatt nem tudtam támadni. Leszedtem 3 repülő lényt, a 4. agyonvert. A 2. meccsben jött az armoros lény, ahogy kell, ugyan leszedtem, amikor 2 ép-n voltam, de ez már túl késő. Ő is beismeri, hogy az armor broken lap. Végeredményem a napra 4:3, végül is túrhető. Nagy Gábor eredménye is ugyanez, a többieknek kicsit rosszabbul ment.

Este még tesztelünk, Papp Gábor összerakja a Weissman-féle „Turbo Abeyance” decket, míg Gyurinak a Scalebane Elites Marogeddon pakliját próbálgatjuk. Mindkettő X:0-ra veri a Buried Alive-ot, úgyhogy járt utat a járatanél el ne hagyj, marad az ötszínű zöld. Nagy Gábor vörös/kékkel játszik, Gyuri és a másik Gábor Marogeddonnal.

Ötszínű zöld – öt győzelem az első öt körben! Egy ellenfelet úgy vertem meg, hogy az egész játék alatt egyetlen földet, egy forestet húztam. Egy másik, fekete játékos ellen 4 Whirling Dervisht raktam ki, ezzel nem igazán tudott mit kezdeni. Nagyon sokan játszottak Prosperous Bloom deckkel, én egy ilyenrel kerültem össze, de el sem tudta kezdeni a kombót. Legkeményebb ellenfelem Ivan Stanoev, cseh játékos volt (Marogeddon), olyan meccset nyertem ellene, amit már fel akartam adni. Ah, Hans, it's the Lhurgoyf! 6. ellenfelem Paul McCabe volt, az év játékos címvárománya. Kék-vörös paklival játszott, Ophidiának, Man-o'-Warok. Az első meccsben kijött neki a kombó, 5 lap előnyre tudott szert tenni az Ophidiánnal, mire felálltam, az a meccs már vesztett volt. A 2. meccsben leszedtem minden lényt, ami játékba került, megcountereltem a pyrokinéziseket, és nyertem. A 3. meccs nagyon érdekes volt, ha nem húz valamilyen direkt sebzést, én nyerek. Utolsó körében húz, 1-es disintegrate. Nagyon örvendtem, hogy milyen ügyesen húzott („topdecking skills”). A 7. ellenfelem Tommi Hovi, a turbóbtázis deck kitalálója. Találgassatok, mivel játszott... Mindkét meccsben nagyon jól jöttek neki a lapok, jött a Howling Mine, én pedig nem kevertem újra 1 földre (mivel 3 Disenchant volt a kezemben). Ez a módszer eddig működött, most nem, valószínűleg újra kellett volna keverni, mert a 2. földet csak a mine után húztam, akkor pedig mindegy volt. Második meccs dettó. Így is 5:2-t csináltam, ez a tegnapival együtt 9:4, ami elég a top 16-hoz! (Az 5. körben a 4-es asztalon játszottam...)

Este playtest. A piros-fehér-zöld paklimat minden fekete szétveri, nem a himnusz a baj, hanem a nekrataal. Úgy sejtem, mindenki ilyen paklival fog játszani (napközben a profil is ilyenrel tesztelték), úgy-hogy reggel összeraktam egy fehér horádát, lövésekkel, countereléssel. (Járt utat a járatanért el ne hagyj! – felejttem el.) NG Prosperous Bloom, SZGY és PG vörös fekete (Gábor kiegészítette Ernham Djjnell és még talán valamilyen színnel).

Első ellenfelem egy finn volt, az enyémhez hasonló paklival játszik. A 3. meccsben abban a körben öltem meg, amikor lejárt az idő. Hú, ez elég volt. 2. ellenfelem régi ismerős, Jakub Slemr, cseh játékos. Több aktív lapot és kevesebb földet húz, nyer 2:1-re. 3. ellenfelem az ír bajnok, irtózatos tömegű counterelés, Su'quata Firewalker (csak kaszával tudom leszedni), Wall of Air, Quicksand. Kevesebb földdel játszik, mint én, és azt a keveset be is húzza. Egyre lejjebb csúszok. 4. ellenfelem – counterpost! Az első meccsben megcountereltem a Wrath of Godot, ez a halálát jelenti. 2-3. meccs: Gerrard's Wisdom, no counter. Még egyszer nem tudom beleszebezni azt a 14 ép-t. 5. kör. Egy holland játékos, vörös-fehér Land Tax. Ilyenből vert szét hármat a piros-fehér-zöld paklim 11-én. Első meccs, kijön neki a kombó, túl sok földet és tithét húzok. A másodikban nyerek. 3. meccs: 1 outpost van a kezemben. Újrakeverek. Nincs föld a kezemben. Újrakeverek. 1 föld. A következő földet 6 kör múlva húzom, de még így is majdnem nyerek. Sajnos csak majdnem. Az utolsó két körben nyernem kell, ha be akarok kerülni a 32-be. 8, 16 vizslát... 6. ellenfelem az ausztrál Rod Ho. Tömény kék, az egész az én deckem kiirtására van összerakva. Knight of Mist a lovagok ellen, Firewalker dettó, Quicksand. Ghost ship. 1:1-re állunk, és a 3. meccsben végre én is villogtathatom Paul McCabe-hez hasonlóan topdecking skillemet. Ha Lightningot húzok, nyertem! Lightning. Magic – the intellectual sport of the '90s.

A 7. ellenfelem Buried Alive. Végre egy fekete! Körülöttünk mindenki döntetlenezett, mondván, hogy a 32-be úgysem kerülhetnek be,

a 64-ből meg nem akarnak kiesni. Ellenfelem le akarta játszani, és én nem tiltakoztam. Részben, mert az azonos pontúak közül messze nekem van a legjobb Opponent Match%-om, részben, mert úgy érzem, van esélyem. Ő kezd. Dark Ritual, Buried Alive! 2. kör. Dark Ritual, Buried Alive! Elmész te a... Lehoztam 3 lovagot blokkolgatni, a maradék lapjai a szükséges számú és színű mana, valamint 3 lightning. Vizslát... Ez az ember nem ismeri azt a szót, hogy szuboptimális. 2. meccs. 1 föld van a kezemben (Plateu), 3 Incinerate, 3 lovag. Húzok még egy földet, és itt kivégzés lesz. Nem húztam az alatt a 7 kör alatt, amíg agyonvert, még egy tetves Tithét sem. Lehet, hogy én még nem tudom használni ezt az új mulligan szabályt, de ki kevert volna újra a fenti kézzel? Ez volt az egyetlen fekete ellenfelem, és ezzel sem tudtam mit kezdeni. A mai napra 2:5, végeredményem 11:9, 63. vagyok, és még örülhetek (díjazás 64. helyig van, 500 dollár mínusz adó). A többieknek sajnos még a 64-be se sikerült bekerülni.

A csapatverseny hozott némi vigasztalást, bár se DCI pont nem jár érte, se a 4-be nincs sok esélyünk bejutni, hiszen az előző 3 napi eredményt visszük tovább a csapatversenyre. A formátum: kaptunk 4 db 5. kiadású alapaklit és 4 Weatherlight boostert, és ebből kell 4 paklit összerakni. Én tiszta feketével játszottam, Nagy Gábor kék-fehérral, Szalay Gyuri zöld-fehérral, Papp Gábor kék-vörössel. A 3. kör után új paklikat kaptunk, Nagy Gábor és Gyuri most színt cseréltek. Elvertem az angol, az ír, a japán, a francia és a német nemzeti bajnokot, csak a holland vert meg 2:1-re. Az első körben a nagy spoilerem a Nightmare volt, bár az angol bajnok CoP:Blackcell, Karmával, Order of the Sacred Torch-csal és Order of the White Shielddel játszott, mégis kikapott. A 2. körben nem volt annyi jó lapom, mint az elsőben, de volt Sengir Autocrat – Hecatomb kombóm.

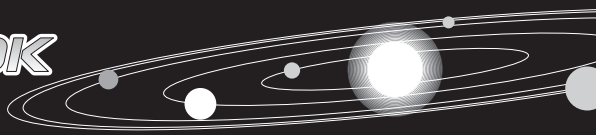
Utolsó nap még vizsgalatsképp elindultam egy type II-es versenyen. Az ötszínű zöld tényleg jó, megnyertem a versenyt, a döntőben Darwin Kastle-t győztem le, aki a Pro Tour rangsorban az előkelő első helyen áll.

A világbajnokság döntőjében Jakub Slemr (cseh; ötszínű fekete Man-o'-warokkal) játszott Janosch Kühn (német; vörös-kék hammer Frenetic Efreettel és Wildfire Emissiárral, plusz fehér kaszához és védőkörhöz) ellen. A német lehet hogy csak ideges volt, de rengeteget hibázott, és bár a paklijának nyernie kellett volna, megérdemelten kapott ki. Jakubot csak egyszer láttam hibázni, de az a meccsébe kerül, ha nem húz utána szerencsésen.

Összefoglalva az élményt: bizony bánom, hogy a 2. napi állásom után ilyen gyengén végeztem, és sajnálom, hogy a többieknek még a repülőjegy ára sem jött vissza. Komoly hibát nem csináltam idén, legfeljebb annyit, hogy a 3. napon nem jó paklival indultam vagy legalábbis nem megfelelő ellenfelekkel kerültem össze. A szervezésről: A hely kissé szűk volt, a körök közt nemigen volt hol leülni (legfeljebb a játékepék előtt), és sok volt a csúszás (első nap éjfélig tartott a verseny!), a HKK Nemzeti bajnokság ennél bizony gördülékenyebben volt megszerveve. A körök gyakran fél órával a kitűzött időpont után kezdődtek, de ha valaki akár egy fél percet is késétt, annak kegyetlenül beírták a vesztett játszmát. És hol volt az ultra ritka lap az első helyezettnek? Jakub csak valami időtlen lámpaburát kapott. (Oké, savanyú a szőlő.)

Hogy kimennék-e jövőre, ha bejutnék? Hát, ez nehéz kérdés... Talvaly is azt mondtam, hogy nem, aztán mégis ott voltam.

THOR MIKLÓS



-Miközben ezeket a sorokat rovom, egyre több kapitány szánja el magát, és távozik „szülőrendszeréből” (a külső rendszerek egyikéből) a két belsőbb szektor – az Albion Olea és a Trento – valamelyikébe. Én a „második hullámban” érkeztem (először az Ámokfutam győzteseit invitálták „beljebb”) a Trentóba. Ez akkori-ban volt, amikor lehullottak az első inváziós bázisok. Ezzel elég sok kapitánynak sikerült összeszednie a szükséges herepiumkedvezményt (mert bizony a feltételül szabott öt herepium elég drága multság...), és eme lehetőség igencsak meghozta a felfedező kedvünket.

Mióta a Trentóban vagyok, sokan kérdezték: érdemes-e követni a példánkat? Ha igen, miért? Miért jobb itt, mint egy faji szektorban? Alább ezekre a kérdésekre (is) próbálok válaszolni.

Csak azt tanácsolhatom: ha valaki úgy érzi, sikerült teljesítenie a szektorváltás szigorú feltételeit, jöjjön minél hamarabb! Az új világ felfedezésének izgalmán kívül a fejlődés szempontjából is igen kedvező feltételek várják a Trento és az Albion leendő kapitányait.

A legfontosabb: csak itt vásárolható négyes, majd ezután ötös agyú hajó – sajnos immáron nincs meg az a lehetőség, mint régebben, hogy egy hajóagyat „átugorhatott” az ember (karnoplantusz, úrcápa stb.). Ugye nem kell magyaráznom, hogy milyen csodálatos dolog egy csúcstechnológiájú ötös agyú hajón repülni! Amikor ezeket a sorokat olvassátok, már valószínűleg nekem is egy Typhoon Soldierem van – ez a régi, szép- emlékű Unario „kissé” felturbósított változata. De a hajóválaszték minden igényt kielégít: a másik véglet a K.U.K.A. nevű hajó, melynek 170 konténer áru fér el a rakterében (azt mondják, ekkora helyen egy kisebb Lé-giparádé is lebonyolítható...) Persze magasabb agyhoz jobb felszerelések is tartoznak. A lehetőségek korlátlanok! A legénység is tovább bővíthető: választhatunk, hogy a kémel, orvossal, vagy tudóssal bővítjük a négyes agyú hajónkon lévő csapatot.

A belső szektorok bolygóin már valamennyi alapvető árucikk kapható (olyanok, mint réz, titán, alumínium), állandó áron, így ezekkel kupecskedni nem lehet. Mégis jó hír ez a kereskedők számára: már nem kell attól tartani, hogy valamelyik boltos hetven konténer robbanóanyagot akar elvitetni velünk, úgy ezer font haszonnal... Csak technikai cikkek szállítására adnak megbízást! Erről csak annyit, hogy én – vadász léte-mre

– az első trentós repülésem alkalmával még Cyclon Sparkkal kereskedtem össze vagy 80000 fontot egy kör alatt...

Szóval a kereskedelem igencsak megerősödött „idebenn”, de a harcosoknak sem kell „aggódnuk”: a közbiztonság nem javult... Sőt! Itt bizony mindennapos, hogy a magányos kapitánynak Metal Gianttel, Fekete Halállal és hasonló rémségekkel kell szembezállnia. Ebben a jó hír az, hogy egy jól felszerelt négyes agyú vadászhajó már sikerrel veheti föl a harcot ezekkel az óriásokkal is, és az értük kiutalt fejpénz elég magas. Érdemes tehát viaskodni velük! (Arról nem is beszélve, hogy mekkora érzés az, amikor egy gyarló kapitány egyedül lelő egy Giantet, amihez még nem is olyan régen komoly flotta kellett. Én éppen most vagyok benne ebben az eufóriában.)

A felszerelések közül ami a legtöbbször érdekli, az alighanem a fegyverzet. (Sajnos korunk nem éppen a békeharcosoknak kedvez.) Nos, a kint „egyeduralkodó” rakéták ára itt az égbé szökött, így már igencsak meg-gondolandó, hogy használjuk-e őket, vagy sem. Mert hatásos egy nagy BUMM, de nekem a szívem szakad meg, ha arra gondolok, hogy ott több ezer font durrant akkorát... A rakétákat esetleg fotonagyúkkal lehet pótolni, ezek ellen a hagyományos pajzsok fíkarncnyit sem érnek – sajnos úgy tűnik, a zargok és a mezonok is fel-felgyeltek erre, és kidolgozták a védekezést. Még érdekesebb az ionagyú, mely kevesebbet rombol, de időle-gesen használhatatlanná teszi az ellenfél felszerelését. Ugye tetszik az ötlet? A pajzsrobbantó fegyvereket pedig a „csupa pajzs” hajók ellen lehet kitűnően használni.

Fájdalom, de a zarg invázió elérte a belsőbb rendszereket is, mi itt a Trentóban már elkezdtek a bloká-d alá vont bolygók felszabadítását. Ezekben a percekben ünnepelünk: sikerült szétkergetni az egyik bolygót kör-rülzáró ostromzárat. Érdekes momentum, hogy a ma-gányos blokádbontók sem maradnak teljesen egyedül: időnként segítségükre siet valamilyen katonai hajó. A jutalom is más, mint a faji szektorokban: a katonaság kitüntetésekkel osztogat.

A bloká-d elleni harcban érdemes bizonyos taktikai fogásokat alkalmazni: nem árt, ha a vezető jól védett, viszonylag alacsony tűzerejű úrhajó – ezzel elkerülhet-ő, hogy a flotta az ő korai kiválása miatt valjón kudarcot. Azt is ajánlott megbeszélni, hogy kinek lesz a leg-nagyobb a tűzereje – lehetőleg minél fejlettebb agyú

hajó legyen –, és ez a kapitány készüljön fel mindenre! Pakolja tele magát különféle pajzsokkal. Úgy néz ki, nálunk most épp én játszom el ezt a szerepet. Hát igen, kilenc Giga Beam megteszi a hatását... Itt jegyez-ném meg, hogy akinek sikerült szereznie ebből a cso-dálatus fegyverből, igencsak becsülje meg: még az ötös agyú hajóra is ez a legjobb lézerágyú!

Még egy kellemetlen dolog túnt fel, mióta itt kalandozom: jóval nagyobbak a galaktikus távolságok. Én a négyes hiperugrás szakértelemmel eléggé megszenvedtem a Trentóban, így azok, akiknek magasabb ez a képességük, most elégedetten dőlhetnek hátra (hm,

illetve valamilyen ehhez hasonló fajspecifikus tevékenységet végezhetnek). Azok se keseredjenek el, akik – hozzám hasonlóan – elhanyagolták kissé eme szakértelemet, ez a hiányosság részben kiküszöbölhető a kiváló hiperhajtóművek segítségével.

De miközben az Albion Oleáról és a Trentóról mesélek, felfedező-szívem még messzebbre tekint: a hírek szerint hamarosan lehetséges lesz az átjutás a következő „rétegbe”. Új világok, új kalandok, és – hatos agyú hajók! Nincsenek határok, az út a végtelenbe tovább folytatódik!

A Napkereszt legyen veletek!

Triciplíták

A szabad kapitányok hajói egyre nagyobb számban szakadnak ki saját naprendszerükből, s a Galaktikus Légiparádé alkalmával is számos faj képviselői találkoztak egymással. Ezért arra gondoltam, hogy jó lenne pár szóban jellemezni fajunkat.

Az, hogy a Triciplíták technikai zsenik, még nem jelenti azt, hogy nálunk az árak alacsonyabbak, sőt, az átlag szektoroknál 10%-kal többbe kerül minden.

Persze az is megfigyelhető, hogy semmilyen plusz tárgy sincsen a többi szektorhoz képest, s egyes felmérések szerint nálunk jelennek meg legkésőbb az új tárgyak.

Triciplítáknál nincs gond a születésszabályozással, akkor szülnék amikor akarnak. Ismeretlen fogalom a vérfertőzés, és természetesen nálunk nincs apasági vita sem.

A Triciplíták nem szeretik a napellenzős sapkákat, ellenben a kör alakú kalapok a kedvenceik.

Triciplíták a legjobb beszélők: míg az elülső szájjukkal mosolyognak, a hátával beszélnek. Ez nem jelenti azt, hogy a triciplíták tudnak önmagukkal beszélgetni, ugyanis csak egy hangképző szervük van. Viszont náluk alakult ki a mondás: „Az ásitás ragadós.” Mikor lelépnek az útra, akkor sem néznek körül, egyszerűen csak néznek.

Egy triciplítát sobasem lehet bátba támaadni!

Egy Triciplita fordulójában sobasem olvasható az, hogy: „Navigátorod odafordul hozzád.”

A triciplíták között gyakori az összefogás: összefogjuk a szemetet, majd birtelen kibajítjuk az ürbe, mielőtt valamelyik rendőrbajó észrevenné.

Ennek következménye, hogy nálunk van a legtöbb „Szemetet lebegtetni tilos!” tábla, mely a gyűjtőterületek nemzetközi jele.

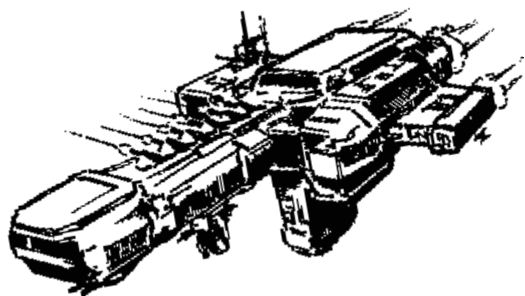
És végül egy jó tanács, amit érdemes megfogadni: Egy Triciplita kereskedőtől soba, de soba ne kérdezd meg, hogy miként szerezte az első 100 000 IGE-ját!

ZOLDRON KAPTÁNY (#2394)

HAJÓLISTA

#N	típus	neve	szint	páncélzat	méretmax	tűzerő	átlag	lézer	foton	rakéta	ion	antianyag
0	rendőr	Taurus POL007	4	120	4	60	42	42	0	0	0	0
1	katonai	Karvaly XJ35	3	20	3	30	18	18	0	0	0	0
2	katonai	Héja XJ35	2	20	3	45	27	27	0	0	0	0
3	kalóz	Sir Francis Drake jr	2	25	7	27	15	15	0	0	0	0
4	kalóz	Karibi utazó	1	20	8	9	6	6	0	0	0	0
5	keresk.	Kohn Bros Impex	1	15	10	14	9	9	0	0	0	0
6	keresk.	Shin-To Corp.	1	20	10	10	6	6	0	0	0	0
7	vadász	Hunter	1	30	5	10	6	6	0	0	0	0
8	vadász	Indián	1	20	6	28	18	18	0	0	0	0
9	zarg	AZO 00/F Árnyék	1	6	7	4	2	2	0	0	0	0
10	zarg	AZO 01/F Lepke	1	10	7	4	2	2	0	0	0	0
11	mezón	AMO F11 Halálmadár	3	20	9	29	17	17	0	0	0	0
12	zarg	AZO 00V Pöcök	1	9	6	4	2	2	0	0	0	0
13	zarg	AZO 0R Felderítő	1	12	7	12	6	6	0	0	0	0
14	zarg	AZO Dang.11	2	18	9	16	10	10	0	0	0	0
15	zarg	AZO EPS Pusztító	1	6	7	4	2	2	0	0	0	0
16	zarg	AZO Ffa Madárka	1	9	6	4	2	2	0	0	0	0
17	mezón	Mezón csatacirkáló	4	70	10	46	27	27	0	0	0	0
18	zarg	Zarg Tomboló	3	30	7	39	24	24	0	0	0	0
19	kalóz	Vörös Kalóz	3	35	7	36	22	22	0	0	0	0
20	katonai	TR23 Fekete Harci sólyom	3	50	7	25	19	12	0	7	0	0
21	kalóz	Havanna Szelleme	1	20	8	6	4	4	0	0	0	0
22	keresk.	Hluppert Trade	1	20	10	7	4	4	0	0	0	0
23	vadász	Tigris II.	1	20	3	14	9	9	0	0	0	0
24	zarg	AZO HF Csali	1	18	9	8	4	4	0	0	0	0
25	zarg	AZO CK Hernyó	2	15	6	16	10	10	0	0	0	0
26	kalóz	FD-2 Lélekvesztő	2	25	7	19	11	11	0	0	0	0
27	kalóz	H.O.O.K.	2	20	8	12	8	8	0	0	0	0
28	keresk.	Merc-Han't	2	30	10	9	6	6	0	0	0	0
29	vadász	Nyomkereső I.	2	30	5	32	20	20	0	0	0	0
30	zarg	AZO D-Hárpia	2	15	6	24	14	14	0	0	0	0
31	zarg	AZO Vérengző II.	2	30	7	34	21	21	0	0	0	0
32	kalóz	Fosztogató	3	40	3	33	20	20	0	0	0	0
33	keresk.	Harpoon Corp.	3	35	10	18	11	11	0	0	0	0
34	zarg	AZO E-23 Rejtőzködő	3	30	9	30	18	18	0	0	0	0
35	zarg	AZO 12P Rettentő	3	30	9	34	21	21	0	0	0	0
36	zarg	AZO Penge D21-1	3	30	7	28	16	16	0	0	0	0
37	mezón	AMO Lopakodó Veréb	3	20	9	24	14	14	0	0	0	0
38	kalóz	Sd-34 Vámszedő	4	25	7	46	30	30	0	0	0	0
39	rendőr	POL-15 Ikarus	4	120	4	76	49	49	0	0	0	0
40	zarg	AZO B-1 Bulldog	4	80	11	47	29	29	0	0	0	0
41	zarg	AZO Rh Véreb	4	9	6	67	40	40	0	0	0	0
42	mezón	AMO D-12 Villám	4	70	10	87	51	51	0	0	0	0
43	mezón	AMO Hurrikán	4	40	8	87	51	51	0	0	0	0
44	katonai	A-94 Mamut I.	5	150	12	123	79	79	0	0	0	0
45	katonai	A-95 Mamut II.	5	150	12	124	82	82	0	0	0	0
46	zarg	AZO CR-12 Pióca	4	55	9	68	42	42	0	0	0	0
47	zarg	AZO PT Darázs	4	55	9	81	48	48	0	0	0	0
48	mezón	AMO C-34 Herkules	4	70	10	70	41	41	0	0	0	0
49	mezón	AMO YFT-2 Monstrum	5	120	10	60	36	28	8	0	0	0
50	mezón	AMO WR Hiéna	4	40	8	58	34	34	0	0	0	0
51	zarg	AZO Metal Giant	5	200	10	126	76	76	0	0	0	0
52	mezón	AMO Big Góliát	5	200	10	122	78	62	16	0	0	0
53	mezón	AMO Lopakodó Tűzok	3	20	9	12	8	0	8	0	0	0
54	mezón	AMO D-15 Villám	4	70	10	69	42	30	12	0	0	0
55	zarg	Zarg Tomboló 3F	3	30	7	31	17	8	9	0	0	0
56	zarg	AZO 12-PHO Rettentő	3	30	9	32	19	16	3	0	0	0
57	zarg	AZO Penge D21-PH	3	30	7	24	12	6	6	0	0	0
58	kalóz	Fekete adószedő	4	35	7	42	29	29	0	0	0	0

59	kalóz	Vendetta 5D+R	3	40	5	50	30	30	0	0	0	0
60	kalóz	Csákyás Tuareg	4	40	7	54	33	33	0	0	0	0
61	zarg	AZO Fekete Halál	5	150	10	95	55	33	22	0	0	0
62	zarg	AZO Láncőtörő	5	100	10	89	53	33	0	0	20	0
63	zarg	AZO Sírásó	5	80	10	92	56	16	22	0	18	0
64	mezon	AMO Draco	5	100	10	96	60	52	8	0	0	0
65	mezon	AMO Wyvern	5	140	10	60	40	0	40	0	0	0
66	mezon	AMO Múmia	5	180	10	105	65	39	0	0	26	0
67	zarg	AZO Top Shield	6	170	10	42	27	0	0	0	27	0
68	zarg	AZO Full Fire	6	200	10	118	71	22	22	0	27	0
69	zarg	AZO Páncéltörő	6	190	10	140	90	0	0	0	90	0
70	mezon	AMO E.C.M.D.E.F.	6	200	10	106	68	38	16	0	14	16
71	mezon	AMO Gyilkos	6	220	10	32	32	32	0	0	0	32
72	mezon	AMO Brutal Bug	6	200	10	105	65	0	0	0	65	0
73	zarg	AZO Holdporlasztó	7	400	10	138	84	57	0	0	27	0
74	mezon	AMO Supernova	7	400	9	174	116	90	0	0	26	24
75	zarg	AZO Missile Boat	2	20	7	12	8	8	0	0	0	0
76	zarg	AZO Missile Cruiser	3	30	7	38	22	22	0	0	0	0
77	mezon	AMO Daraboló	3	30	9	33	21	21	0	0	0	0
78	mezon	AMO Hentes C-4	3	40	8	28	18	10	8	0	0	0
79	kalóz	Settenkedő Kigyó	4	50	9	54	36	36	0	0	0	0
80	kalóz	Pampák királya	4	50	9	80	40	40	0	0	0	0
81	kalóz	Alattomos Rája	4	50	9	82	46	46	0	0	0	0
82	kalóz	Alattomos Haramia	5	70	10	73	41	24	17	0	0	0
83	kalóz	Szívárványugró	5	70	10	50	44	0	12	32	0	0
84	kalóz	Demoralizátor	5	70	10	96	52	52	0	0	0	0
85	kalóz	Sötét Elfogó	6	90	10	68	56	24	0	32	0	0
86	kalóz	Mélység Ördöge	6	90	10	71	44	32	12	0	0	0
87	kalóz	Halálos Orca	6	150	9	144	78	78	0	0	0	0
88	keresk.	Leviathan	4	40	15	32	16	16	0	0	0	0
89	keresk.	Shin Le Mei	4	40	15	26	16	16	0	0	0	0
90	keresk.	G.T.R.	5	60	15	80	44	44	0	0	0	0
91	keresk.	Lézengő Lajhár	5	60	15	63	36	36	0	0	0	0



Alaptípus:	Zarg 5-AE
Manőverezőképeség:	kb.7
Energia:	100
Páncélzat:	190
Veszélyességi besorolás:	5
Fegyverzet átlagereje:	90

Bár a katonai adatbázis illetéktelen leszipkázása (az erről készült összeállítást az előző oldalon megtalálod) nagy port kavart a belbiztonsági hivatalban, az ellenséges hajókat bemutató sorozat most sem marad el. Annál is inkább, mert a most bemutatandó hajó a zargok talán legveszélyesebbike, a

Páncéltörő névre keresztelt ágyúhalmaz. A hajó tűzerejét megvizsgálva, amely az eddig ismert zargok között a legmagasabb, kijelenthetjük, hogy ez a változat a légiaradén is jól megállta volna a helyét. Eppen ezért nagyszerű eredménynek könyvelhető el, hogy eddig már két darabot sikerült megsemmisíteni. A hajó felszerelése nagyon felemásra sikeredett. Energiaellátottsága, bár magas az alapenergiája, szinte semmire sem elég. Nemhogy a lézer ellen védő Grapt és a foton ellen védő Opati pajzsot nem tudja ellátni, de még a tíz IC-22 ionágyúhoz sem elegendő. A Páncéltörő ellen a kevés nagy sebzésű ágyú nem életbiztosítás, főleg ha a bénító hatásból származó veszteségeket is figyelembe vesszük. Annál hatékonyabb viszont egy Wini Beamekkel felszerelt sündisznó. Egy jól sikerült első kör után, akár harmadára is csökkenthetjük a Páncéltörő tűzerejét. Persze ez a stratégia csak azoknak ajánlható, akik bíznak abban, hogy lesz számukra második kör.

AZO Páncéltörő

SZÖVETSÉGEK

**ÉRDEMES-E EGY SZÖVETSÉGBE BELÉPNI,
ÉS HA IGEN, AKKOR MELYIKBE?**

Régóta téma a Krónika hasábjain a szövetségek kérdésköre. Most, mikor az első szövetségek megalakultak, újabb oldalról közelítjük meg a témát. Lapzártáig összesen négy szövetség alakult meg, és a közeljövőben továbbiak létrejötte is várható. A már létező szövetségek a *Jégmosoly Uszony* (901), a *Káosz Galéri* (902), a *HAL-álma-dárkák* (903) és a *Csillagárda* (904). Reményeim szerint a szövetségek száma idővel 10 körülire fog bővülni. Az egyes szövetségek céljairól és a belépés feltételeiről nem tudok nektek részletekkel szolgálni. Van, aki már bemutatkozott közülük az AK hasábjain, és reményeim szerint a többiek is ezt fogják tenni az elkövetkezendőkben. Amiről most olvashattok, az az, hogy miért érdemes egy szövetségbe belépni, és mindez milyen áldozatvállalással jár?

Először is, a szövetség egy olyan társulás, amely a tagjaitól tagdíjat szed. A tagdíj két részből áll, pénzbeli befizetésből, és a közösség munkájában való részvételből, ami TVP befizetést jelent. A szövetség maga határozza meg, hogy mekkora összeg legyen a tagdíj. Az eddig megalakult szövetségek a tagdíj meghatározásánál máris jelentős eltérést mutatnak. Van olyan, amelyik a lehetséges minimális tagdíjat választotta, és van olyan is, amelyik viszonylag nagy terheket ró a tagjaira. A kapitány és a hajó egyéni fejlődésére mindenképpen negatívan hat a tagdíj, hiszen annyival kevesebbet fordíthatnak egyéni céljaik elérésére. Kérdés, hogy mindez az áldozat megtérül-e valamikor. Reményeim szerint igen is, meg nem is.

Szövetségek már korábban is léteztek. Tagokat toboroztak, célokat tűztek ki maguk és tagjaik elé, versenyeket szerveztek, újságot, alapszabályzatot írtak, egyszerűen egy csomó olyan dolgot csináltak, ami összehozta a kapitányokat, és színesítette a játékot a számukra. Ez az elem most annyival bővült, hogy a tagság hivatalossá vált. Megjelent a fejlécben, a karakterlapon és persze a többi kapitány is értesülhet róla a hajó oldalára felfestett emblémából. Szerencsére a szövetség ennél többet is ad, igaz ennek a többletnek meg kell fizetni az árát.

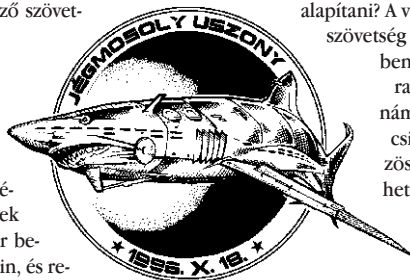
A tagság nem jelent közvetlen előnyöket, nem kapsz „tadatpontokat” vagy más hasonlót, és egyéb pozitív hatásait sem tapasztalhatod.

Adódik a kérdés, akkor miért éri meg szövetséget alapítani? A válasz a szerepjátékos elem mellett a szövetség által építhető bázisban és épületeiben rejlik. Egy bázist felépíteni egyfajta rangot jelent. Talán azt is mondhatnám, hogy presztízs kérdést is érdemes csinálni belőle. A bázis egy olyan közös találkozópontra, amely alkalmas lehet a közös flották kiindulópontjává, teret biztosíthat a tagok közötti üzletelésre, segíthet a nagyobb távolságok áthidalásában,

olyan lehetőségeket teremt, amelyet egy kapitány egyedül nem tudna előteremteni. Nevesítve az előbb elhangzottakat, a szövetségi bázis alapfunkciója az, hogy kikötő, amelyeket további épületekkel láthatsz el. Ezek lehetnek a raktár, amelyen keresztül a tagok szabadon üzletelhetnek; a szimulátorterem, amelyben kockázat nélkül tesztelheted a hajódat és a legénységedet; a hipertérkapu, amellyel lerövidítheted a szektor két pontja közötti távolságot. Ide tartozik még a javítóműhely, a kutatóközpont, és a fejlesztőlabor is. A javítóműhelyben nem csak a bázist védelmező űrhajókat hozathatod rendbe, hanem a saját hajód javítására is igénybe veheted a műhely felszerelését és műszereit, ami jelentősen nagyobb hatékonyságot jelent, mint amit egy javítórobot tud nyújtani. A kutató és a fejlesztő bázis pedig a szövetség egyszer eljövődjő saját fejlesztésű tárgyát lesz hivatott kifejleszteni, majd legyártani. Természetesen ezeket az épületeket elkészíteni, és védelmezni nem kis feladat.

Nagyon hosszú idő el fog telni, ha egyáltalán el jön az az idő, amikor a befektetett energia megtérül. Az a célom, hogy a szövetség ne a nyers táp egyik eszköze legyen, és reális (bár nem feltétlenül ajánlott) stratégia legyen az, ha valaki egyáltalán nem akar egyik szövetség tagja sem lenni. Remélem sikerült felkeltenem az érdeklődésedet a téma iránt, és további jó repkedést kívánok mindnyájatoknak.

PETRÁS GÁBOR



☐ Üdv kapitányok! Eljött az idő, hogy végre kilépjünk a nagyközönség elé is. Sokan ismerik már a Szárnyas Pusztító XC nevű szövetséget. Ez egy viszonylag harcias szövetség, amely az úrcápák egyeduralmát akarja megakadályozni, de néhány más faj ténykedését sem nézi jó szemmel. A közös összefogás célja a meion blokádot kiirtása is. Az XC szoros uniót alakított egy békébb, inkább kereskedői szövetséggel. Központjaink persze a belső szektorok, ahol a harciasabbakat inkább az Albionba várjuk. Eddigi tagjainkról annyit, hogy több négyes agyú hajó repked már a zászlóink alatt, egy Sunnal az élükön. Elsősorban tricipliták vagyunk, de nagyon várjuk cerebriták és karnoplantuszok jelentkezését is. Jelentkezni, vagy az előnyök és szolgáltatások után érdeklődni lehet: (#2219), (#4906), (#1978), (#2699), (#4093). Vagy aki így akarja, hát tessék: **Vinkovits Bálint** – tel.: 2263664

1221 Budapest, Orsovai u. 4.

☐ A testvériség kalózsövetség Jimmy Boss kapitánynak a Bíbor Keresztet, Roscó Borló kapitánynak a Kék Keresztet, Ximoran Arkleton és Space Knight kapitánynak a Barna Keresztet adományozza:

A Bíbor Vendettor (Testvériség)

☐ Tisztelt kapitányok! Szükségem lenne információra pár tárgyról. Ha van fölösleges TVP-d és ismered a 33, 44, 64, 65, 66, 67, 85, 224, 225 számú tárgyakat, kérlek küldd el! Előre is kösz!

John Connor (#1310)

☐ Furcsa kutyúk felvásárlása! Veszek pulzar kristályt, ozmiumot, coburn szálát, Thalapont, Tieberson fókuszát és minden ezekhez hasonló furcsa kutyút. Irányár 10 000 IGE. Amíg a pénzem tart. A pénz beszél... **Öreg Sam (#1005)**

☐ Skacok, a kocsmákban egy SZAKASZ nevű szervezetről keringenek pletykák. Keressen már meg egy tagjuk! Üdv:

Öreg Sam (#1005)

Demény Dániel György,
5000 Szolnok, Hunyadi u. 54.

☐ Jégmosoly – A jeges legjobb!

Han Szószóló (#4312)

☐ Fiúk, lányok, tricipliták! Ha még mindig nem döntöttetek a megaklánc forgatagában, ismét itt a remek alkalom, hogy szabadok maradjatok. Hát persze, még mindig itt vagyunk. És most már nem csak kivül, de belül is teljesen ki- és léépülve. Vár téged is az első hivatalos (szabad) szervezet a 902-es szervezeti számon. (Az egyes sorszámot a birodalom mindenféle okokra hivatkozva megtartotta magának.) És ha még esetleg nem vesztetted el szűzi ártatlanságod, vagyis a fordulószámnál a 35-ös még a relációid nagyobbik oldalán áll, akkor sincs baj, hisz itt a kisebbség is többségben van. Várja hát jelentkezésed minden közismert és közismeretlen sector net számon a: **Káosz Galeri (#902)**

☐ Mosolyogj! A Jégmosoly a hűlyék szereti! **Káosz Galeriája**

☐ Inszektoidok! Mi van veletek? Aki független, szabad inszektoid kapitánynak érzi magát, küldje el saját hajójának infóját a következő sector net címre: (#2329)! Lehetőleg még abban a hónapban, melyben a hirdetés megjelent. Ha bármilyen infóra van szükségetek, irjatok és segíthetek! Egy távoli segítő: **Heolh Ceraton (#2329)**

☐ Szövetségek! Nagyszerű, hogy végre hivatalos formában is létezhetünk, ám semmilyen fórum nem létezik arra, hogy hivatalos infókat, bemutatkozókat szerezhessünk egymásról. A Jégmosoly Uszony szeretne megfelelni minden kihívásnak, mégis úgy gondolom butaság lenne pletykák, félreértések vagy egyes tagok hevesebb vérmérséklete miatt ellenséges viszonyba kerülni egymással. Ha lehet, csináljunk egy közös adatbankot, hogy megismerjük a szövetségek repertoárját, s lehetőséget adjunk az el nem kötelezett kapitányoknak is a választásra. Bemutatkozókat várok a Lip-ták László, 1174 Bp., Széchenyi u. 46. címre doc 2.0 file-ban vagy levélben, esetleg a lajstromszámomon.

Mermalior (#1418)

Ui: Gratulálok a Fagyhalál szervezőinek, jó buli volt!

☐ Köszönettel tartozom Drake Logan ember kapitánynak és Licathrotrophis úrcápa kapitánynak. Adódotok vagyok

fiúk! Más. Ami a Vsequelegar csillag körül most zajlik, az csak félrevezető manóver.

Grand Tracker (#3054)

☐ Hé kapitányok! Meg tudja nekem valaki mondani, hogy hogyan kerülhetett föl egy Scorpion Sting paneljára 2 db Altamira fotonagyú? Úgy tudom ehhez kettes agyú hajó kell. Nimbostratus, az Apocalypica (#2093) kapitánya! Elárulnád nekem ezt a titkot? Megköszöném!

Studgy Daw (#4605)

☐ Formato III. kapitányai! Aki elég erősnek, bátornak, coolnak stb.-nek érzi magát (hajó mindegy), az jöjjön a 122-es csillag 1. bolygóához! A blokádot szeretnénk megszüntetni a szektorban, és itt kezdenék (hiszen itt kettő is van). Szóval gyertek, hiszen egységben az erő!

Pedro Anarre a Pipperman (#5085) és **Bashar Teg** a Genestealer (#2286) kapitánya

☐ Kapitányok a Formato II.-ben! Ha valakinek van egy fölösleges mátrixdeck a birtokában, szóljon nekem! A Rank 3-asért 10 000 IGE-t, az Olao M5-ösért 30 000 IGE-t adnék.

Fejlágy Benő (#3853)

☐ May Day! May Day! Kezdő kapitány kéri a Galaktikában már tapasztalt(abb) személyek segítségét. A Formato III.-ban vagyok, de (remélem) a segítségnyújtás nem szektorfüggő. Érdekel: info, tárgy és bármi, ami nekem van és nekem szükségem lehet rá. Ugyanitt keresek átadó hajót. Mindent köszön előre:

Lexandro D'Arquebus (#1468)

☐ Megtaláltam a célt! A közös meggyőződés csodákra képes. Necrotech Inc. együtt a jobb világért, és hogy a többi pusztuljon! És ez itt nem reklám. Csak egy apró jel: megint többen lettünk.

Joec D'Arc (#2318)

☐ Kecskeméti szerepjátékosokat keresek. Skacok jelentkezzetek minél előbb! Sz*r az élet RPG nélkül. Üdv

Demény Dániel György,

5000 Szolnok, Hunyadi u. 54.

45 Ghalla News

A Túlélők és Kalandorok magazinja '97 szeptember

Szerkesztői üzenetek

Az utóbbi időben sok karakter küld be egy Ghalla Newsba 3-10 hirdetését. Nem szeretnénk, hogy ezek a játékosok esetleg egyeduralgokdó-váljanak, vagy értelmetlenségekkel töltsék meg az Aprók rovatot, ezért az egy karakter/szövetség által beküldött 2-3-nál több hirdetés esetén erőteljesen szelektálunk, esetleg egy részét később jelentetjük meg. Ezentúl nem jelentünk meg olyan hirdetését, mely pénzért, HKK lapért eladandó karaktert, TF-es tárgyat stb. hirdet. Indítunk viszont egy új rovatot, melyben átadandó karaktereket lehet meghirdetni. Ha neked is van megunt/abbahagyott karaktered, és átadnád másnak, írd meg az adatait, küld el a karakter utolsó fordulóját és egy átadási nyilatkozatot. Ekkor a karaktered bekerül a Ghalla News átadandó karakterek rovatába, majd az első jelentkező megkapja a tulajdonjogot az utolsó fordulóval együtt. Az új tulajdonosoknak megírjuk a karakter ré-

gi gazdjának címét is, hogy a régebbi fordulókat is meg tudja szerezni. Fontos dolog, hogy a karakterért nem kérhetsz semmit, ingyen kell átadnod.

A Ghalla Newsban megjelent írásokért a Beholder Bt. nem fizet szerzői díjat, hanem egyéni elbírálás alapján (az érdekes, hosszabb cikkekről) ingyenfordulókat írunk be. Szerzői díj csak az Alanori Krónika többi részében közölt cikkekkért jár. Ha valaki mindenképpen szeretne szerzői díjat kapni az írásáért, akkor ezt kérjük külön jelezze! Az ilyen cikkeknél szigorúbb kritikai feltételeket kell kielégítenie.

Sokan kérdezik tőlünk, hogy miként lehet hirdetni a Ghalla Newsban. Nos a TF-fel, és KG-vel kapcsolatos hirdetéseteket feladhatjátok a fordulótokkal együtt egy külön papíron, melynek fejlécén szerepel a Ghalla News vagy KG hirdetés felirat. a szerk.

AZ EDDIG MEGALKALULT KÖZÖS TUDATOK LISTÁJA

Szám	Név	Jellemzés	Alakulás	Vezető	Szimbólum
9101	Alomörzök	Jó	93.11.23.	3821 Jerikó	Főnix
9102	Vasalt Bunkók	Semleges	93.12.23.	1506 Kőfejű Beldor	Eltaposott quawrg
9103	Serény Múmiák	Gonosz	94.01.07.	4709 Ithril	Mosolygó angyalka rózsaszín bugyiban
9104	Viharjelő	Semleges	94.01.27.	2883 Dort Amessix	Tornádó örvénylő tölcseré
9105	Lélekitöltő Irgalmas Nővérek	Raia	94.02.13.	3448 Darkseed	Halványan vibráló nyugonyóvíz víkócímajom
9106	Arany Magisztrás	Fairlight	94.03.27.	4116 Tour Węń	Varazskönyvből ömlő aranylő hatalom
9107	Ezüst Kigyo Szövetsége	Fairlight	94.04.08.	1058 Bóroka	Két, kőrt formázó ezüst kigyo
9108	Naplovoágok	Raia	94.06.01.	3188 Mr. H.A.I.R.	Fehéren izzó lüzgömb
9109	Észak Dniuda Szövetség	Sheran	94.06.15.	5330 Mandral di Mehr	Tölgylakoszu
9110	ZANI Rendje	Általános	94.06.21.	6660 Tü. gáttó Vlagyimir	Bézs alapú édeskés illatú halálsikoly
9111	Ördögi Kőr	Dornodan	94.07.25.	4538 Ilinir Doaron	Koponyák gyűrűjében fekete obsidián denevér
9112	Mesterek Bandája	Arnymanó	94.07.25.	2434 Lop-Nessy Eszti	Kincsekben dúsakáló, vigyorgó Arnymanó
9113	Puszitász Profétái	Leah	94.07.25.	6546 Grath Morphus	Kasza
9114	Pöröly Rend	Általános	94.08.15.	2195 Killer Thorn	Súlytásra emelt pöröly
9115	Igazság Keresői	Általános	94.08.18.	3472 Dalamar	Lélekmerleg
9116	Ördögi Kőr	Leah	94.09.05.	3149 Philatorix	Denevérek gyűrűjében fekete obsidián koponya
9117	Hőfarkas Klán	Általános	94.09.14.	2271 Quetzalcoatl	Hőfárk farkastej
9118	Két Kard Testvérisége	Tharr	94.09.19.	1375 Worm	Földbe szánt kard
9119	Kvazarszikiák Népe	Troll	94.11.07.	2898 Bórnyaló Lombard	Véres csatából nyalogató Troll
9120	Változás Gyermekei	Alakváltó	94.12.14.	3218 Könyvüleptű Alvina	Nekrofun-bonsai
9121	Szamócák	Általános	95.01.04.	2279 Dzsokó a gonosz	Szamóca
9122	Vashegyek Nemzete	Törpe	95.01.18.	4922 Csákányos Blendor	Hatalmas hegyek ormai mögött lenyugó nap
9123	Acél Öklök	Kobudera	95.01.24.	3403 Ashkenor	Orthonát védelmező jáde-sárkány
9124	Maffia	Gonosz	95.01.27.	4128 Jim Beam	Kardra tekeredő, kitárt szárnyú háromfejű sárkány
9125	A korona bajnokai	Általános	95.02.14.	4842 McNewast	Egy koronára fondó kigyo
9126	Aransársarkány	Raia	95.03.09.	3612 Babsaláta	Aransársarkány
9127	A Pentagramma testvérisége	Általános	95.03.17.	3616 Teriel de Gwyll	Langóli Pentagramma
9128	Vérvörös Légio	Tharr	95.04.10.	2183 Rodin fia, Danair	Mindent elsöprő hőmpolygó armádia
9129	Az Illúzió Mesterei	Általános	95.06.19.	2444 Fealefel Throm	Kékes fényben úszó, derengő szellemalak
9130	Az Idő Porszemai	Általános	95.06.27.	4451 Einstein Junior	Kalaidószköp
9131	Ejharcsok	Általános	95.07.10.	1170 Rothdák, a Magtörő	Efekteke kardról vörös vércseppek csapódik a porba
9132	Csontbrigád	Általános	95.08.02.	2923 Trebor Yascorab	Mindent átható csapatszellem
9133	Smaragd Sasok	Alakváltó	95.08.08.	3519 Roberto	Egy tűszőlapon átrepülő ALAKVÁLTÓ
9134	Fény Testvérisége	Jó	95.08.09.	4105 Avina	Fényt tükröző kristályvízű tó
9135	A mágia örökösei	Gnóm	95.09.21.	3542 Mehadinas Trak	Egy kristálygömb belsejében épülő mágustorony
9136	Kerekorsó Rendje	Általános	95.10.05.	1724 Téla Oriens	Néhány, tengernyi sörben tántorgó, és daloló alak
9137	Sheran Múmiák	Sheran	95.10.18.	5727 Shaquille O'Neal	Mosolygó rettenet rózsaszín bugyiban
9138	Szeretet Vándorai	Elenios	95.10.19.	2164 Gwyllion	Szebbélné makrózsát tartó galamb
9139	Érdők Vándorai	Elf	95.10.26.	3813 Bánális Ajjibibek	Csölőjárta fűzfalliget a csillagos éj alatt
9140	Ördögi Kőr	Dornodan	95.01.22.	3026 Xeldor Dortin	Koponyák gyűrűjében vérvörös denevér
9141	Igaz Bárok	Semleges	95.02.17.	2806 Desconheptio Deus	Lelekben élő igaz barátság
9142	Udvhadsereg	Általános	95.05.09.	1500 Lord Axpyz	Idős asszonyt szöpgödőbe segítő ifjú harcos
9143	Ordo Mutantium	Mutáns	95.05.15.	1721 Fekete Lótusz	Nemesi díszekben pompázó Puhos Köpos
9144	Sziklaklók	Kobudera	95.12.09.	1328 Febster	Kolostor védelmező Jáde-sárkány
9145	Humán Páholy	Ember	96.12.20.	1444 Aransársarkány	Egy tűzförgetgeből kilépő ember
9146	Vértestvérek	Általános	97.01.06.	5089 Kék Sequator W.D.	Sírkövön fekvő vörös róza
9147	A Káosz Lordjai	Gonosz	97.05.06.	4879 Negat	Prédára leső drónkeselyű
9148	Sötét Inkvizíció Apostolai	Gonosz	97.07.07.	3833 Halálhozó Leoford	Egy koponya, mely szemüregében halálutsádat látó
9149	Mélylátó vándorai	Elf	97.05.15.	3429 Faithful Tanthalas	Egy csillagos szemű obsidián pök
9150	Arns Magia	Általános	97.05.30.	5517 Kragoru Sutura	Egy mágius viharban medáló varázsló

Az Elképesztőben is tart még a nyári holtsezon, de talán érdeklődve olvassátok ezt a pár hihetetlen esetet is.



*avagy bibetetlen és soba nem ballott esetek Erdauin krónikáiból.
Papírra vetette: TREEM*

❖ Dess árnymanó létere magát tartja a legnagyobb vadásznak Ghallán. Négyes vadászattal 5 TVP-ért 47 kaját szerzett, persze mondanom sem kell, hogy nem vadászott egy percert sem. Egy törpe motyójából emelte ki a törpemamut méretű kajahalmot.

❖ Doc Tódor a megmondhatója annak, hogy milyen nehéz manapság oltárt építeni a kisvárosok környékén. Szegény Tódor először megpróbált egy már felszentelt oltárba belerombolni, majd azt felépíteni és újrászentelni, de persze sikertelenül. Azután összeszkbált egy távcsövet, és elindult felderíteni. Minden lépése után megpróbált építeni, hátha szerencséje lesz. Persze nem volt, de a fordulója végén meglátott egy üresnek tűnő bozótost. Odament, és egy extrafordulóval gyorsan építeni próbált, de már ott is volt egy oltár. Ezután felöltött benne, hogy még régebben talált egy helyet, ahol nem volt oltár. Újabb EXT és építés, de a letiltott TVP-k miatt 1 TVP híján nem tudott odalépni, így ismét egy már foglalt helyen akart építeni a fordulója végén. Azonban minden jó, ha a vége jó, egy újabb EXT árán eljutott az áhított mezőre. Láss csodát: üres volt, és így felépítette Dornodon oltárát. Csak 11 fordulója és 3 extrája ment rá.

❖ Tour-Mix valószínűleg a Tüélők Földjének legagresszívabb kalandozója. 113 forduló alatt (50-tól a 162-ig) összesen 100-szor csatázott kalandozókkal. Ebből 13-at eldemeztetett, 4-et megskalpolt, és csak egyszer demezett. Összesen 19730 TP-t kapott kalandozókért, 3540 ÉP-t sebződött és 8424 ÉP-t sebzett. Ja, és mind-
ezt szintszítás nélkül tette meg.

❖ Betonfal bátran nevezheti magát Ghalla legbátrabb kalandozójának, ugyanis megküzdött egy istennel. Sutor Krageru küldetésében történt, hogy miután legyőzte az ongóliantta változott alakváltó szörnyet, végzett a tyresszel és egy acélkolossussal, a labirintus mélyén egy kisebb quwarg istenségbe botlott. Az istenség látványa

annyira félelmetes volt, hogy azonnal elszaladt, de azután később összeszedte a bátorságát, és visszatért, hogy megküzdjön a félelmetes lényvel. Íme a csata: Hatalmatat demonstrálandó, mormolni kezdsz. Létrejött egy varázsvédelem. Támadó varázslatot alkalmazol: ellenfeledre Tharr haragja varázslatot lösz. 23 életpontot sebeztl. Ellenfeled mormol, majd ujjából kirepül egy savhurrikán varázslat. 61 életpontot vesztettél. Mélyen koncentrálvá ellenfeled megidéz egy savhurrikán varázslatot, majd rád küldi. 63 életpontot vesztettél. Ellenfeled mormol, majd ujjából kirepül egy sötét halál varázslat. A támadása szerencsére hatástalan volt. Teli erőből mérgezett vas dobónyilat dobsz az ellenfeledre. Elrepiül 4 mérgezett vas dobónyil. Pár lövedéked átjárja a kisebb quwarg isten fejét. (4 támadással 140 életpontot sebezve.) A lény tüzet kóp rád. Félreha-jolsz, ezért csak kevésbé pörkölödsz meg. (62 életpontot vesztettél.) Félelmet nem ismerve ellenfeledre rohansz. A kí méhkaskent zsong bőrod alatt: szinte magától fókuszálódik az Erő Öklévé. Ököl-lel halalos csapásokat osztva péppé vered a kisebb quwarg isten testét. (4 támadással 251 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+51 életerő). Orgyilkos törrel kicsit megbökdösöd a kisebb quwarg isten csáprágóját. (2 támadással 41 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+9 életerő). A kisebb quwarg isten csáprágójával feltépi a torkodat. (2 támadástól 254 életpontot vesztesz.) Utolsó gondolatoddal görcsösen tiltakozol a halál ellen.

Nem kell izgulni, a DEM megmentette Betonfal életét!

KÖZÖS TUDATI TALLÓZÓ

Nyári szünet volt a Tallózóban is, a Közös Tudatok nyaraltak. Sőt még mintha most is tartana ez a szünet. A tudati térben csak átkok, tudatcsaták, kihívások, tudati csápok csattognak, sehol egy barátságos bemutatkozó üzenet. Pedig nagyon várom már az *Igazság Keresői* (#9115), a *Mesterek Bandája* (#9112), a *Zan Rendje* (#9110), az *Északi Druida Szövetsége* (#9109) és a *Naplovagok* (#9108) Közös Tudatok levélét, sőt az új tudatok a *Humán Páholly* (#9145), a *Vértestvérek* (#9146), a *Káosz Lordjai* (#9147), a *Mélysölet Vándorai* (#9148) és az *Ars Magica* (#9150) jelentkezését is. Ahogy híres költőnk és harcművészünk, Goldjohn is írta: „egy csak egy tudat van talpon e vidéken.” Legalábbis csak egy KI, az Ördögi Kőr küldött bemutatkozó levelet magáról. Íme:

*Kitaszítottak voltunk. A gyengék féltek, az erősek megkergettek bennünket. Csak azért, mert szúrták a szemüket az elveink. Mert irigyek voltak a tényre, hogy mi jobbat érdemlünk a világ-
től. Alkalmazkodtunk az új környezetbe, ha kellett gyilkoltunk*

vagy loptunk. Annak a szolgálatába álltunk, aki a legtöbbet ígerte. És bárom éve már, hogy egy esős éjszakán egyesítettük tudatunkat. Tudtuk, hogy együtt könnyebben érhetjük el céljainkat, és nagyobb biztonságban élhetünk. Azóta teljes létszámmal dolgozunk újabb és újabb képességek kifejlesztésén, melyek az alapításkor rögzített célok megvalósítását hivatottak elősegíteni. Jóllehet, gondolkodásmodunk különböző, elveink is eltérnek kis-sé, a lényeg azonban ugyanaz: Egyre jobban élnünk másoknál! Fekete csubánk csak a külsönket borítja, hogy a külvilág számára észrevétlenek maradjunk. De te kalandozó, mindig észre fogod venni, ha a táborbelyed közelében járunk...

További információk:

Philatorix (#3149)

(Keller József, 1184 Bp. Ferenc u. 44.
tel. 2951-583, e-mail: kekac@nyitok.hu)

Lehet, hogy nekem sem ártana, ha kicsit jobban élnék? Na mindegy. Remélem legközelebb bővebb lesz a Tallózó! TREEM



AZ UTOLSÓ NAP

PROLÓGUS – CANDAL GALAXIS, THOG BOLYGO

Alkonyodott. A Thog bolygó napjának rötös fénye átszűrődött a terem hatalmas ablakain, megvilágítva a mennyezetet tartó ódon oszlopokat, a padló antracszin köveit, és a közepén ülő otromba alakot.

A lény különös, szertartásos pózban ült a körök közepén, melyek felvilanó rajzolatai kékes fénybe vonták testét, ha lehet még jobban kiemelve annak alaktalanságát, s ha pillanatokra is, de láttatva a széles fejet és az ezüstösen csillogó szemeket. Lábainak hirtelen görbülő karmai néha-néha a padlóhoz koccantak, mulékony visszhangot kelte a komor falak között.

A kiemelkedettek egyike volt, akik magukat a titkok ismerőinek, Dantoroknak hívták. Fajtájának évszázadok alatt sikerült kifejlesztenie magában azt a misztikus képességet, hogy az univerzum energiái felett rendelkezzenek, s ő most éppen ezt tette.

Nem volt egyedül. Szemben vele, a körökön túl embermagasságú lángyelny lobogott az utolsó alakváltás óta. Egy élő láng.

A Dantor félt. Eddig azt hitte, tökéletesen ismeri az alkalmazott mágia összes formáját. Tévedett. Az a valami ott előtte nem élt, és mégis hatalmasabb volt nála. Egy különös, idegen mágia mozgatta, nem volt képes megfejtetni. A Dantor elbizonytalanodott. Nem tudhatta mi vár rá. Az érem egyik oldalán csábítóan tündökölt a hatalom, a másik oldalon viszont komoran feketélt a halál.

Nem! Nem hagyhatja abba ilyen közel a célhoz. Most már befejezi, akár az élete árán is. Akár...

A csontvázszerű karok a levegőbe emelkedtek, s a Dantor torkából recesszó hangok törtek elő. A szinte láthatóan megsűrűsödött levegőből itt-ott égkék villanások szakadtak ki, s futottak cikázva az immár teljes fényvel világító körök közepe felé. A Dantor elérkezettnek látta az időt. Egy utolsó összpontosítást végzett, majd ellenfele felé lökte a varázslattá formázott irdatlan energiát. A láng enyhén megremegett, mint mikor könnyű szellő suhan át az oszlopok között, s talán úgy is volt. Semmi más nem történt. Amikor elmé-

jében megszólalt a síron túli hang, a Dantor már tudta, hogy veszített. A tűz beszélt hozzá:

– Szánalmas féreg! Hatalmasnak vélt tudásod, erőd meg sem közelíti az enyémet. Meggondolatlanságodért és tudatlanságodért pusztulnod kell, akár a többinek. Ég veled nyomorult, és ne feledd: a pusztulás a halandók kiváltsága, az uralkodás a halhatatlanoké.

A tűz öklönyi fénylő gömbbé sűrűsödött, majd hangtalanul pulzáva emelkedett fel. Egy vakító fehér villanás látszott, s a következő pillanatban már csak némi zöldes füst jelezte a Névtelen iménti távozását.

Teleport. A Dantor tökéletesen ismerte a varázslatot, de ilyen erejével még nem találkozott. A láng úti célja nem lehetett ezen a planetán. De hát hova mehettett és miért?

Elmélkedéséből az egyre erősödő dübörgés zökkenette ki. Valami közeledett. Halálszag itatta át a levegőt. Az ablakon rőt fény szűrődött be, de ez most teljesen más volt, egészen más... A Dantor esetlen mozdulattal tápszkodott fel a helyéről, és kinézett az ablakon. Utolsó sikolya éles volt, mint bordák között a kés.

A bíborszín rettenet üvöltve robbant be a terembe, mázsás kódarabokat szórva szerteszét. Az ódon márványoszlopok fogpiszkálóként roppantak össze, szabad utat engedve a mennyezet méltóságteljesen zuhanni kezdő darabjainak...

Bevégettetett.

GHALLA, VILÁGÉGÉS ELŐTTI UTOLSÓ ÉV

A kopottas épület tetején álló ember férfi fardatan sóhajta nézett a mélybe. Bár a városfal megmászása az évek során rutinfeladattá vált számára, az ítéletidő most igencsak megnehezítette a dolgát. Yfan városának egét feketén kavargó viharfelhők lepték el.

Akár a Káosz maga – fordult meg a gyilkolóművész fejében a meglepő gondolat. De rögtön el is hessegette, hisz ábrándozásra nem volt ideje. Ér-



zékservei az éjfél sötétébe burkolódzó utcát fűrészték. Nem eshettek még egyszer abba a hibába, hogy lebecsüli a városőröket. Ám féleme most alaptalan volt. Látótávolságon belül egy lélek sem mozdult. Az eső függönyén belül ásejtelt egy-egy parázstartó pislákoló fénye, egy ház körvonala. A milliárdnyi hulló csepp monoton kopogását a tető szélén himbalózó rozsdás cécér nyöszörgése festette alá.

A cécér! A férfi arcán halvány mosoly suhant át. A szerencse ismét mellézségődött. Nesztelenül osont a tető szélére, lábai mintha nem is érintették volna az ázott cserepeket. Az utca szintje innen már csak egy ugrás. Halkan huppant az út nedves macskaköveire. Utolsó igazított fekete bársonyköpenyén, mely jótékonyan takarta műves ezüstkardját, majd belépett a fogadóba, melyet a Kék Sárkányhoz címeztek.

Nehezen jött álom a szemére. Igyekezett a bőséges vacsorára fogni a dolgot, de a lelke mélyén tudta, hogy a valódi ok a félelem. Pedig ez az érzés csaknem ismeretlen volt számára. Nem sokszor esett meg vele, hogy valaminek az ellopására indult volna. Nem is vállalta volna ezt a munkát, de a jutalom minden várakozását felülmúlta. És épp ez volt benne a gyanús. Átkozott varázstudók!

Zavaros gondolataiba merülve aludt el.

Éjjel volt ismét, amikor útnak indult. Napja a mágus által megadott épület vizsgálatával telt. A bejutási és az esetleges menekülési lehetőségek vizsgálatával, az őrség megfigyelésével, és egyéb unalmasnál unalmasabb foglalatosságok elvégzésével. A küldetés teljesítésének ezt a részét gyűlölte a legjobban, de profi orgyilkos lévén tudta, hogy ez az egyik legfontosabb. A tudat, hogy már túl van rajta, bátorítólág hatott, bár kételyeit nem oszlatta el.

Hangtalanul haladt keresztül a néptelen utcák dzsungelén. Magas, fekete ruhás alakja csupán egy árnyak látszott a sok közül. Tökéletes gyilkológép volt, akár egy prédátúra leső ragadozó.

A kapunál álló két őrt váratlanul érte a halál. A méreg döbbenetesen gyors hatású volt. Az orgyilkos elégedetten tette félre fűvöcsővét. A holttesteket a kapu takarásában rejtette el, majd belépett az épületbe. Odabent csend honolt. Az éjszaka nyugalma mindenüvé befészkelte magát. Díszes képekkel teli folyosón haladt, óriási termen vágott át. Ámulatba ejtette az itt felhalmozott vagyon. Az arannyal, ezüsttel bevont bútorok, a falakra aggatott értékes fegyverek, és a minden polcot megtöltő könyvek.

És sehol egy őrt! Sehol senki! Egyre erősebben érezte, hogy figyelik. Figyelik, és csak a megfelelő pillanatot várják, hogy lecsaphassanak. Tettetett nyugalommal haladt tovább. Bizott a győzelmében.

Az utolsó ajtó elé ért. Újjai a kard markolatára fonódtak, miközben óvatosan megasztította az ajtót, de az nem engedett. Bár számított erre, mégis mérges volt, hogy pont a cél előtt kell megtorpannia. Gyakorlott mozdulattal kapta elő zárnýtű készletét, de mára nem volt ideje.

Két pendülés hallatszott a folyosó két vége felől. Megelevenedett a sötét. Az egyik nyílvszóz hegye súrolta a karját, felszaggatta ruhájának fekete szövetét. A másik a köpenyét szegte a padlóhoz. A férfi tudta, hogy ezen a szűk folyosón nincs esélye. Felugrott, rugása nyomán tokosul szakadt ki az ajtó. Szilánkok szálltak szerteszét. Egy szempillantás múlva a szobában volt. Őt kard hegye meredt felé. De hát kit vártak ezek? Ki ellen vonultattak fel egy fél hadsereget, és miért? Nem tudta, mert nem tudhatta. Küzdenie kellett. Mindhalálig.

Nem maradhathat az ajtóban. Első csapása nyomán egyik támadója pengétől átjárta kezét zuhant hátra. Rés nyílt az áttörhetetlenek látszó védelme. A férfi ugrott, s a következő pillanatban már kívülről figyelte támadói-



nak gyűrűjét. Ám azok sem télenkedtek. Új harci alakzatot vettek fel egyetlen fősleges mozdulattal sem téve. Akár egy tökéletes gépezet fogaskerekei. És támadtak.

A férfi hátrált. A rázúduló mértani pontosságú csapások valamiféle különleges ritmusban követték egymást. Kívédhetetlenek voltak. Testén egyre szaporodtak a sebesülések. Fekete ruhája vértől lett mocskos. Vörvörös és éjsötét. Háta falnak ütközött, bár a térképet már elvesztette, biztos volt benne, hogy ez az a fal. Annak kell lennie! Fegyvertelen bal kezével hátranyúlt. Újjai domborművű „téglát” tapintottak ki a megkopott falikárpit takarásában. Nyomógomb? Csak az lehet. Igen! A rejtekejtő gombja. Szinte ösztönösen nyomta volna befelé a követ, de az szilárdan állt a helyén. Erőt vett rajta a kétségbeesés. Magából kikelve, az örökkel mit sem törődve kezdte rugdosni a falat.

– Mozdulj már te sz...

Ám a mondatot nem fejezhette be. Az örök egyike felé lendült, s a férfi későn ocsúdott fel. Miközben maga elé kapta kezét, még dacosan hátrárógott egyet. A halálba menő

utolsó elkéseredett mozdulata volt. Maga is meglepődött, mikor lába nem ért falat. Elvesztette egyensúlyát, hanyatt esett. Teste tompa puffanással terült el a hideg padlón. A halált jelentő penge csak néhány hüvelykkel tévesztett célt, fájdalmas vágást ejtve a mellkasán. Szemvillanásnyi ideig még látta az örök meglepett arcát. Aztán halk sercenés hallatszott, s a térkapu bezárult.

Átkozott varázstudók! Lassan tápázkodott fel. Minden mozdulattal nyilalló fájdalom kísérte, de igyekezett nem törődni vele. Már nem volt életvesztélyben. Egy csarnokban állt, bár ezt inkább csak sejtette, mintsem tudta volna. Néhány lépéssnyire tőle – talán valamiféle emelvényen – fél láb magas, vörös kristály világított, akárha megfagyott láng lenne. A biztos győzelem tudatában emelte ki a helyéből. Amikor hozzáért, megborzongott kissé, de nem tulajdonított nagyobb jelentőséget a dolognak. Pedig ekkor lett kiválasztott. Az idegen hatalom kiválasztotta.

Díszesen faragott faajtón kopogott. Sebei a visszatelepőrtalás óta már nagyrészt beforrtak. Örömmel töltötte el a tudat, hogy nem sokára ismét munkába állhat. Mert nemcsak a pénzért csinálta. Lételeme volt a halál.

– Ki az? – kérdezte bentről egy öreges hang.

– Vlagyimir vagyok – felelte az orgyilkos. – Toborzásgátló Vlagyimir.

Az ajtó csendesen tárult ki. Nyílásában alacsony, ősz hajú vénember jelent meg. Egy szó sem hangzott el, miközben a kristály és a jókora pénzeszacskó gazdát sértil.

– Ezt az apróságot pedig fogadd el hálám jeléül! – nyújtott át a mágus egy tenyérnyi fémdobozt. – Alkalmadtán az életedet mentheti meg. És ne feledd: Mi soha nem találkoztunk, nem is ismerjük egymást!

Vlagyimir értőn bólintott.

– Akkor hát isten veled, fiam!

– Isten önnel, mester!

Vlagyimir elégedetten ballagott a legközelebbi bank felé. Ezer arannyal lett gazdagabb.

Alkonyodott. A lenyugó nap rőt fénye beszűrődött a szoba ablakán. A közepén álló valami megelevenedett. Már nem kristály volt. Vonalai lassan felolvadtak. Lángnyelvé váltzott ismét. Nem messze tőle egy ember ült.

Egy ember, akinek hatalma összemérhető volt az övével.

Egy ember, aki nem sokára a halhatatlank közé emelkedik majd.

Egy ember, aki örökre bevéste nevét Ghalla történelmébe.

Egy ember, akit Dornodonnak hívtak.

DEKAMER, A BOKADZSÓ (#1256)

KALANDOZÓK VÁROSA

Mi, magunk szorgalmából illetve társaink bizalmából
Biztosrév és Fehér Bérc városok tanácstagjai köszöntünk Tégéd!

Rendbagyó módon a mai cikkben nem csak a tanács tagjai, sőt nem csak a kalandozók fognak megszálni, hanem a Namír Birodalomból a Túlélők Földjére, a félsziget veszélyes keleti fertályára áttelepedett polgárok is. Néhány tanács tag „túrázott” egyet (a Biztosrév – Libertan – Fehér Bérc – Valballa-hegység – Warghin – Biztosrév – csatornapart útvonalon), és megpróbálták kifürkészni, ki miért keresi fel a kalandozóvárosokat (vagy kerüli el őket). Az ő tapasztalataikat foglalja össze a következő íromány. A válaszokat természetesen név nélkül idézzük, ám általában feltüntetjük a kérdezett néhány jellegzetes tulajdonságát, külső jegyét – nem titkoltan azért, hogy ezáltal is több információhoz juttassuk a becses olvasót.

Rögtön indulás után, még Biztosrévben feltettük a kérdést egy árnyékban pihenő, komoly tróféákat viselő alakváltó férfinak.

– Miért jöttem ide? – kérdezett vissza csodálkozva. – Hiszen most itt íródik Ghalla történelme! Egy-két éven belül ez lesz az egyik legforgalmasabb hely nemcsak a környéken, de végig a csatorna mentén, és én szeretném, ha a Közös Tudatunknak lenne itt egy pihenőháza. Most mérem fel a terepet, és segítettem egy kicsit a vegyesbolt építésében – mutatta fel poros kezeit.

A csúcsos süveget és selyempöponyegét viselő gnómmal Biztosrévtől néhány mérföldre nyugatra találkoztunk. A férfit négy testőre kísérte; csillogó vas mellvertjük, vasfegyvereik hatalmas önbizalmat adtak nekik, amíg meg nem pillantották tróféáinkat. Úruk a kezeit dörzsölgette, miközben hozzánk lépett:

– Kézsókóom a hölgyeknek, tiszteletem az uraknak! Keletről jönnek, nagyságos? Biztosan sok érdekeset láttak! Védőgyűrűt, varázsszereket, moa ékszereket és más drágaságot... Mondják, a mínoszkúpik is bővebben mérik a zsákmányt errefelé... Ha van feleslege a vitéz uraknak, szívesen megveszem! Meg én, ne fáradjanak a hosszú utazásban! Krapixlon Theobald jó árat ad mindenért!

Amikor megkérdeztük, hogy csak névrokona-e az Aukciós Ház alügynökének, szerényen elmosolyodott és lesütötte szemeit.

– Féltéstvérem a Nagytiszteletű alügynök úr, épp neki gyűjtögetek a következő licitre. – Egy pillantással felmérte, hogy mi ugyan nem fogunk eladni neki semmit, ezért aztán már lassabban beszélve válaszolt a kérdéseinkre.

– Igen nagy üzletet látunk a városban, a féltéstvérem meg én. A kalandozók még csak nem is sejtik, milyen kincsek vannak a város környékén elrejtve. Az a sok csatamező nem véletlenül van ám arrafelé, de nem ám! Asyl...

Elharapta a szót, és laposan ránk pislantott, észrevettünk-e valamit. Mi persze semmitmondó arcot vágunk, amitől megnyugodott és folytatta:

– Biztosrév városa nagy lehetőségeket tartogat azoknak, akik

mostanság elidőznek arrafelé! Egy magamfajta kalmár a tapasztalatával és az összekötéseivel még a tekintetes Városi Tanács ügyeit is tudná segíteni, úgy ám!

Ha már ügyis észrevette a pecsétnyomóinkat, nem volt miért titkolóznunk. Beszélgettünk egy keveset Biztosrév ügyeiről, aztán elváltunk tőlük. Krapixlon nagyot ütött aranyozott botjával azon testőre hátára, aki szerinte nem hajolt eléggé mélyre, s közben visszafogott hangon szidta, miszerint megvonja a fizetését, ha megsérti a „tekintetes urakat”, ahogy éppen minket titulált.

Félúton Biztosrév és Libertan között szembejött velünk két telepesszekér. A bakon sovány, kemény tekintetű ember férfiak üldögéltek, mögöttük hatalmas batyuk, kéziszerszámok, és természetesen a sivalkóddó gyerekeket csitgató asszonyok. Kérdésünkre megkönnyebbülten sóhajtottak.

– Már aztat hittük, ho’ banditák a zurak, igen meggyengült a rend a zországba mostansá! Azé’ is gondótuk úgy a komám-ma’, ho’ megpróbájuk attú’ a sok csavargótú’ távó’ megtanáni a szerencsenke’...

A másik átvette a szót:

– Mer’ még ha csak önék egymást, a za zó’ dóguk, de ho’ má a zasszonyt is vizslatta múkor a za bides tóvajnépség – köp egy nagyot –, a za bides árnymanú, ho’ vakújo’ meg!

– De hisz’ fél szemére má’ jaz is vót!” – kiált oda a másik kocsis, aztán ezen nevetélnék még akkor is, mikor megcsapkodják egy-egy vaparággal a girhes spagulórokat, amelyek kelletlenül indulnak neki a füves pusztának.

Libertan városába érve betértünk a vegyesboltba megkérdeznünk a tulajdonost, hogy megy az üzlet mostanság.

– Megy, megyeget, de azért... Pár évvel ezelőtt, amikor ideérték a kalandozók – pillant végig rajtuk –, még sokkal jobban ment. Akkor még mindenért idejöttek; ha valami feleslegük volt, itt adták el, ha vásárolni akartak, itt tették meg. Hol van az már?!

Nagyt legyint. Úgy tettünk, mintha vásárolni akarnánk. Kérdésünkre, hogy mennyi zöld üveget és vasércet tudna adni, nagyot nevet.

– Zöld üvegeeee? Vasérceeee? Talán a kalandozóvárosokban tudnak cserélni, de itt... Amióta terjeszkedik az Aukciósház, minden értékes tárgyat hozzájuk visznek. Halott dolog ez, vigécek ezek, nem kereskedők! – köp egy nagyot a pult mellé.

Érdeklődésünkre, hogy miért nem megy el ő oda és szerzi be a kurrens árukat, csak legyint egyet.

– Azt hiszik, nem gondoltam rá? Ha csak tíz évvel fiatalabb volnék! Mennek én, de még mennyire! Olyan kemény legény voltam én, hogy egyszer még egy gorombillát is megöltem, de most már... A fiam szép derék legény, ő mehetne, mondtam is neki, de ő inkább beállt adószedőnek, szípolozza a népet, hogy jöjjön rá a csuklás!

Kifejeztük együttérzésünket az öreg boltosnak és elköszöntünk. Ahogy a kalandozókat ismerjük, nem ő az egyetlen, aki ezt-azt kíván gyermekeinek...

Fehér Bércbe vezető utunkon a Süllyesztő mocsár közepéről füstöt látunk felszállni. Kíváncsiságból arra kanyarodtunk meg nézni, ki tudott lángot csiholni a cuppogós sárban. A remegő sár felett zombekről zombékra ugráltunk, egyre közelebb a füstoszlophoz. Amikor már a füst fanyar szagát is éreztük, egy nekrofون mögül kifordulva megpillantottuk a tüzet, és körülötte ugrálva egy fekete kópönyeges alakot. De milyen alakot! Vörös harcsabajusza, copfba fogott ősz haja és a bal szemét takaró kötés igen jellegzetes (és csúffá) tette külsejét, ám döbbenetünket igazából az okozta, hogy a vitustáncot járó alak – nő volt! (Legalábbis szavai alapján erre következtettünk, mert külső jegei ugyebár...)

A sötét gnóm harsány röhögés közepette éppen egy marék mocsári penkét szórt a tűzbe. Amikor megpillantott bennünket, torkára fagyott a nevetés, és kópönyege ráncai alól előrántott egy orgyilkos tört.

– Gyertek csak rusnyaságok – fuvalázta spagulárbőgésre emlékeztető hangon –, hadd adjak valami finomat a bordáitok közé! Kellene a penke, mi? Lusták vagytok lopni a társaitoktól, inkább szegény fehérnépet fosztogatnátok? Gyertek csak, majd meglássátok, milyen fehérnép is *** (név törölve – tanácstagok)!

Gyorsan elvettük tőle a tört (igaz, fickándozott kicsit, de nem volt túl nehéz dolgunk; elbizakodottságában nem használta ellenünk varázslatokat), és kedvesen elbeszélgettünk vele. Kiderült, hogy a mocsári penkéket az itt keresgélő Elenios hívóktól lopta, hogy teljesítse istene egyik küldetését. Amikor megkérdeztük tőle, miért itt „szorgoskodik”, miért nem próbálkozott Fehér Bércben, elhúzta a száját.

– Itt sincs biztonságban a magamfajta magányos asszonyszemély, hát még a sok elbizakodott r**** (törölve – a szerk.) kalandozó között! Ki tudja, mit művelnének velem, hisz úgy ki vannak azok éhezve egy kis dédelgetésre, hogy még! Nem is csoda, egyetlen ilyen szemrevaló teremtes sincs köztük, mint én!

Igazat adtunk neki. A kalandozók között szerencsére valóban nincsen hozzá hasonló „szemrevaló” teremtes. A fájó búcsú

után (mármint neki fáj, mert észrevettem, hogy megpróbált kiemelni pár aranyat az erszényemből) elindultunk Fehér Bércbe.

A nyugati kalandozóvárosra alig ismertünk rá. Ha így halad, nemsokára utoléri a helytartói városokat, legalábbis területben, mert a lakossága már most is magasabb. Az újonnan épített házak között rengeteg kalandozó nyüzsgött; folyt a cserebere, az ital és a vér. Találomra megszólítottunk egy méltóságteljesen lépkező elfet, aki jobbra-balra nézelődve oldalazott a tömegben.

– Ráérnél néhány percre? Feltennénk pár kérdést.

– Mióta járnak kalandozóruhában a városi őrség tagjai? És különben is, csak ma érkeztem a városba, igazán nem értem, mit akarnakhat tőlem?!

Összenézünk.

– Félreértesz, mi nem a városi őrséghez tartozunk. Kalandozók vagyunk, és mindössze arra vagyunk kíváncsiak, miért jöttél Fehér Bércbe?

– Vagy úgy! Nos, természetesen messze földön híres természeti szépségei és tiszta hegyi levegője miatt ajánlotta az orvosom.

– Az orvosod?

– Igen, az orvosom. Ha megbocsátok, most megyek is. Folytatnom kell az egészségügyi sétámat.

Méltóságteljes biccentés után ellépkedett. Nézelődés közben igen megéheztünk, ezért a beszélgetés után megálltunk harapni egyet. Étkezés közben egy kövérkés polgárra lettünk figyelmesek, amint a tömegben ide-oda lökdösődve valami leesett nyakéket keresett. Sajnos, nem járt szerencsével, pedig többen is segítettek neki.

Táplálkozás után elindultunk Qvill felé, hogy megnézzük, mi újság a Valhalla-hegységben. A hegyek felé felúton összefutottunk egy nagyszakállú törpével, aki ásójával a vállán baktatott, egy mélységi grittangot vezetve. Közeledtünkre letette az ástót és megmarkolta göcsörtös bunkóját.

– Mi köztök hozza, hova megyek? – horkant fel először dühösen, ám miután megkínáltuk egy korsó sörrel, hajlandó volt válaszolni.

– Feltúrtam az egész Valhalla hegységet, de alig találtam annyi fémet, hogy ezt a páncélt össze tudjam kalapálni! Ez is milyen! – üt egyet rézpáncélos mellkasára. – Mint a repedt fazék! Vasat akarok, hogy végre olyan vértem legyen, amiben nem kell szegényszemre elbujnom, ha másik törpét látok! Na nem félelemből – mereszit ránk mérgesen apró szemei –, de ebben a vacakban mégse mutatkozhatok előtűnik!

Mivel közben elfogyott az italunk is, kemény parola után elindult tovább Fehér Bérc irányába. Monológja után elment a kedvünk a további nyugati barangolástól, megfordultunk hát, és Wargpin felé vettük utunkat.

Pár nappal később, egy hosszú nap és egy vidám vacsora után legszebb álmunkból riasztott fel az éber kakukk rikkantása. Ahogy felugrottunk, még láttunk egy csizmas lábat eltűnni a fel-

bolygatott málháink mögötti bokorban. Uzsgyi utána! Sikerült is elkapnunk a gazfickót. A felélesztett tűz fényénél aztán kiderült, hogy az a megfélemedett kobudera suhanc próbált kifosztani minket, akit a Csupasz Sünmedvéhez címzett lebujaiban indulásunk előtt láttunk árnymanó társaságban. Kifaggattuk, és kiderült, hogy az egész banda elindult fosztogatni, azaz mit is beszéltek! Ahhoz legalább egy kis bátorság kell! Zsebtolvajkodni akarnak, méghozzá Fehér Bércben. Az elborult tekintetektől nagyon megijed a legény, és elkezd hadarni:

– Dedededede mimimimit is gondoltak a Tanácsurak, miből fognak megélni szegény tolvajok! Mindenki a kalandozóvárosokba tart, senkit se' érdekelnek mán a helytartói városok! A korcsmárosok is fontolgatják mán, átköltöznek valamékbe! Az a sok arany, amit az adókból megtakarítanak a kalandozók, egész biztos elmegy majd piára meg egyébre!

Sunyin maga elé nézett, aztán mikor látta, hogy nem verjük meg, folytatta:

– Oda mennek a tolvajok is, ahová a kalandozók! Fehér Bércnél kezdjük, mer' az van közelebb, aztán mikor mán jól megkopasztottuk kendteket, megyünk a csatornához, Biztosrévbe! Ezekbe' nincs még városi őrség, könnyű dolgunk lesz! – röhögött magában, aztán elkomorodott a tekintete, amikor felvilágosítottuk, hogy bizony tévedtek, mert igenis van már őrség, nem is akármilyen. Hamar magához tért a megrázkódatásból, és legyintett egyet.

– Ezt csak úgy mondják az urak, de nem lehet azt olyan gyorsan megszervezni! Nem ám, ukmukfukk!

Összenéztünk, aztán nagyot löktünk a fickón: menjen, ha akarja a kalandozóvárosokba, és próbálja ki maga, milyen erős a városi őrség!

Wargpinban inni akartunk egyet a fáradalmakra, ezért betértünk a Fogatlan Vámpírba. Italozás közben pedig föléltünk, hát-ha hallunk valami érdekes pletykát. Nem is kellett csalódnunk, mert a szomszédos asztalnál ülő hivatásos verekedő külsejű emberek és trollok éppen egyik társukról beszélgettek.

– Már én csak azt mondom, nem kellett volna úgy becsinálnia! Az a kis áristom nem a világ, különben is túlélte a fickó!

– Ja – bólogatott egyik társa –, mindig is mondtam, meg Baltazárnak gyenge a balhorga. Legalább gypálta volna el rendesen, akkor nem tudott volna mesélni az őrségnek. Ilyen félmunkát végezn!

– Vagy fogatta volna el inkább aszt az állást a Rozoga Csontvázba! Ottan aztán arany élete lett volna! De az a Chara-din barma neeem! Mit csinált a hülye, na mit?!

– Jól beszélsz, Mamut! Meg is érdemli, amit kapott! Kalandozóvárosba menni kötözködni? Na hiszen!

– Én aztán el nem mennék innét, hóóógyisne! A sok keménykedő piperkó meg cifrázkodó nőcske közé! Mer' a szörnyek csak hagyják, de amit ezek egymással mívelnek!

Kicsit sajnáltuk, hogy el kellett jönnünk, de vártak minket Biztosrévben. Ismét nekivágtunk hát az útnak, és nem bántuk

meg. A Sárkány Hát hegyiség északi lábainál találkoztunk két régi ismerősünkkel, két gyönyörű leánnyal. Egyikük, a szőke hajú nyúlának elf hosszú fját, társa, a ruganyos léptű alakváltó vashegyű lándzsáját engedte le, amikor felismertek bennünket. Az (igen kellemes) kölcsönös üdvözlések után szóba került, mit is keresnek errefelé.

– A csatornához megyünk, azt hallottuk, hogy bársonyosabb lesz vízétől a bőrünk.

Összenevetünk, majd a vas fejpántot viselő elf szépség folytatta:

– Most jártunk Wargpinban, ahová többet be sem teszem a lábam, úgy megaláztak! Találkoztunk egy adószedővel, aki nem szegyelett 90 aranyat kérni tőlem, merthogy szerinte ennyivel tartozom már a királyi kincstárnak! Hiába vettem be legelbűvölőbb mosolyomat, nem tudtam meggyőzni, hogy két gyöngysor árával igazán nem rövidíthet meg, hisz' milyen szegényesen nézek így ki – simított végig a mellvértjére hulló hímzett köntösén. Miközben halkán csilingeltek arany karkötői, kacéran rám pillantott.

– Ahol olyan férfiak teremnek, akiket jobban érdekel a pénz, mint egy nő szépsége...

Társa bólintott egyet, és folytatta:

– Térdig kopott a lábam, de egész nap csak pár vacak púpos burástyát láttam. És az alakom... mi lesz az alakommal, ha mindennap alpesi tehénhúsit kell ennem? Alpesi tehén nyárson, alpesi tehén parázson, alpesi tehén zagnóziungombával... brrr! Úgy hallottam, Biztosrév környékén rengeteg csatamező van. Ott majd lemozgom a felesleget – néz végig tökéletes alakján.

Utánuk néztem, miközben elszármak a térdig érő fűben. Látszatra milyen puhák, milyen védtelenek – de láttam már trollt, akit szkanderben lenyomtak a Fogatlan Vámpírban!

Biztosrévbe visszatérve érdekes látvány fogadott minket. A polgárok néhány bibircsók óriást fogtak közre, akik éppen egy ház gerendáit emelték helyükre. Megkerestük, kik irányítják a munkát, hogy gratuláljunk nekik a briliáns gondolatért.

– Á, ez még semmi! – legyintettek a gromakpáncélba bújt törpék. – Most még csak a polgárok házait építjük, gyakorolunk kicsit. A Tudati Palotánk építéséhez majd idezünk gránitelem-tálokat is! Ott, az alatt a domb alatt lesz!

Értetlen tekintetünket látva vezetőjük részletesebb magyarázatba kezdett.

– Mit gondoltatok, majd a föld felett húzunk fel valami ideiglenes vacakot, ami pár ezer év alatt szétesik? Ilyen hebrencs munkának neki sem kezdünk! A mélyben, az más. Szépen kifaragva, kiásva, varázslattal összeolvasztva minden barlangot – az lesz az igazi, törpéhez illő mestermű!

Már előre csillogott a szemük, ahogy mesélték, mi hogyan fog kinézni. A bibircsók óriások látva, hogy gazdáik másfelé figyelnek, leültek pihenni egy kicsit. Sokáig nem élvezhették a semmittevést, mert az egyik törpe odarohant, és munkára rugdosta őket.

– Micsoda egy lusta népség! Pihenni akarnak, mikor múlt héten több órát is alhattak!

– Túl is adunk rajtuk, mielőtt felhúzzuk ezt az utcát is! – helyesel egyik társa.

Búcsút véve az elégedetlenkedő társaságtól, kísértünk a csatorna partjára. Eredetileg csak Biztosrév legszélét szeretnénk volna szemügyre venni, azonban a vízparton megpillantottunk egy idős ember férfit, aki horgászbottal(!) a kezében békésen üldögél egy hatalmas kötömbön.. Nem tudtuk megállni, megkérdeztük tőle, hogyan került ide.

– Nem zavarnak az urak, dehogys! – válaszolt rekedtes hangon. – A helytartói városokban dolgoztam a hivatalokban. Itt is, ott is, mikor hol volt rám szükség. De belefáradtam, eladtam a házikómat, és elfjöttem ide, ahol csak a madár jár. Aztán egyre több kalandozó jött, és elkezdtek építkezni. Hála Buf... Raiának, már arrébb csattogtatják a szerszámjait, így most jobban haragnak a halak.

Kérdésünkre, hogy ugyan mi akad a horogra, hiszen a vércápák elharapják a zsinórt, mosolyogva csóválta a fejét.

– Ó, a kalandozók! Csak a füves pusztákat ismerik, meg az égig érő hegyeket! Van ám sok minden a vízben, nemcsak vércápa meg opati polip! Nézzétek meg ezeket – emelt fel pár karhosszúságú halat a fűből. Az előbb alig pár lépésnyire mehettünk el mellettük, de észre sem vettük őket, pedig igencsak fickándoztak. Valóban, ilyen halakról még nem is hallottunk.

– Nincs ezen mit csodálkozni – mosolyog még mindig az öreg horgász –, hiszen a csatornát védő varázslatok rengeteg mutációt okoztak. Nem is csoda, hiszen nemcsak a part, hanem a víz is át van itatva mágiával. Nagyszerű teljesítmény volt megcsinálni – bólogat elismerően –, így olyan helyekre is eljut, ahová nem is gondolnátok! Nem véletlen, hogy pont itt, a romok mellett húzatott árkot Borax király! No de nekem már mennem kell, mindjárt lemegey a nap!

Az öreg összeszedte a halait, elbúcsúzott, majd (korához képest meglepően fürgén) elindult délre. Mi is megfordultunk, és séta közben azon tűnődtünk, mit értett vajon azon, hogy olyan helyekre is eljut az elvarázslott víz, ahová nem is gondolnánk. A csatorna vize tudomásunk szerint ugyanolyan, mint a közönséges forrásvíz: színtelen, szagtalan, és ha kiöntik, ez is lefelé folyik... Visszafordultunk megkérdezni az öreget, hogyan is értsük a szavait, de hiába nézelődtünk, eltűnt, mintha a föld nyelte volna el. Sőt, még azt a jókora sziklát sem találtuk meg, amelyről vízbe lógatta a csalit! Apropó, mi volt a csalit? Hiába gondolkodtunk, nem tudtuk felidézni, mit tűzött a horogra a rejtélyes öregember. Gondolatainkba merülve sétáltunk vissza Biztosrévbe, és megkértük társunkat, hogy írja meg mindenki okulására a velünk történetek.

Aki ezt meg is tette.

EDWARD, A KIVÁNCSI

Hatalom Kártyái olcsón eladó vagy elcserélhető könyvre, szerepjátékra. Kb. 3500 lap.

Cím: Haviarik József

6600 Szentes, Köztársaság u. 21.



Ahol a Mágia lakozik...

**MAGIC
SHOP PÉCSETT
IS!**



**AZ EGYETLEN BOLT PÉCSETT
AHOL MINDENT MEGKAPSZ!**

HKK alappakklik, Létsíkok, Csillagképek, Magic the Gathering, STAR WARS, Guardians, Doomtrooper, Middle Earth, X-Files, Cherubion alappakklik, boosterek, HKK és Magic laponként is!

Valamint újdonságok, dobókockák, kártyafóliák **MÁR KAPHATÓ A LEGÚJABB MAGIC KIEGÉSZÍTŐ, A WEATHERLIGHT!**

Nyitvatartás: H–P: 10–12:30 ÉS 14–18

Cím: Business Center – Pécs, Cinderi u. 6.

Tel: 06/72/225-522 (a Powertrack Bt-t kérd!)

CHARA-DIN

□ Éljen Erdauin! Sőt! Éljen Borax is mint ember, aki jóléki stb., de nem mint király! Némi töprengés után arra a következtetésre jutottam, hogy ahol élünk, amilyen ez a hely, az a legjobb a számunkra. Talán megvalósult az, amit tökéletes, teljes döntési és egyéb szabadságnak nevezünk. Az akarat szabadsága. Csak azok maradnak éltelen, akik erősek, ám ott a rejtőzködés és a DEM, sőt végső soron vissza lehet térni a túldolárról is. Így nem kell életem feltétele miatt ehved feladnod, nem kell meghunyászkodnod. Akármilyen magas lesz is a technikai fejlődés, itt a gyermekek felnőnek, bármi történjen velük, bármit képviseljenek is. Itt nincs az, ami a Földön, ahol egyetlen döntés végleges és halálos tud lenni, visszavonhatatlanul. Itt nincs az, hogy nem tehetesz meg semmit, amit akarsz, mert megakadályoz ebben egyik oldalról a törvény, másik oldalról a mafia, a bűnözés. Ez egy kérvény, de igazságos világ. Otthonunk. Nekem is, aki Chara-dint követem, aki „Ghalla pusztulását akarja, élére-tör”. Szerintem ezt nem fogja, nem tudja, nem is akarja tenni. Ahogy én sem. Ha a hazámat elnyomni, elpusztítani stb. akaró ellenség törne ránk, én is küzdenék ellene – remélem másként vállelve. Mellesleg nem értek egyet PETE barátom új világrendjével sem, amely ugyan nagy hatalmat biztosítana, de nem lenne az igazi. A részletes boncolásba nem megyek bele, csak egy dolgot említek meg: én például nem értek egyet a rabszolgasággal – másnak pedig lehet ez, meg még akár ezer ellenérné is. Más. Bár senki előtt sem hajlok meg, én tisztelem a nálam bőlecsbebet, a valamben nagyobb tudásút, akárlopásban is. Mindenki máshogy gondolkodik, és ez jó. Végül azt akarom még mondani, hogy minden oldalra, minden véleményre szükség van, és az is természetes, hogy ezek egymásnak feszülnek. Mindenki másképp tesz a neki nem tetsző dolgok ellen. Mindenki egyenlő és mindenki szabad. „Röviden” ennyi. Kösz, hogy elolvastát! Éljen Erdauin!

Negat (#4879), a „varkaudar” stb.

□ Ghalla kalandozó! Tisztelem azt a 10-15 Chara-dint pártoló kalandozót (köztiük magamat is), hogy az igaz istenhöz hűz a szívük. Azért tisztelem őket, mert nem félnek a többi isten szolgáltól, bár tudják, hogy (most még) semmi esélyük sincs ellenük. Nem vetem meg a másik 7 istent/istennőt sem, sőt velük teljes a világ, de a világ a nyolc égtájjal egész, ezért kell Chara-din, mint isten. Ja, és egy fontos dolog: ha nincs Chara-din (és kártyái), akkor a Tüldök Földjén most nem lenne más csak por és hamu. Egyébiránt egyetértek Negat tervével, miszerint a városi tanácsban legyen Chara-dinnek is egy híve. Ahogy mondani szokás, nincs élet halál nélkül, ahogy rend sincs káosz nélkül. Így hát ki lenne a káosz? Doronod, aki ezreket gyilkolt le? Hmm. Nos, szerintem Chara-din a káosz, és remélem ezt minél előbb belátjátok. Kövessétek Zanarchista példáját, aki elsősként állított be Chara-dinnak. Gratulálj neki. Jutalmatok nem marad el, ha beáldoztok Chara-dinnak. **Sarukin** a fekete pestis (#1802)

□ Chara-din beáldozásához mi kell? Írja már meg valaki! **(#5838)**

□ Madigan (#5052) és társai, kik a Káosz mibenléti firtatók! Amit ti elmeséltek, csak általánoságnak felel meg. Mert jelenleg igenis van bizonyos Rend és Jóság. Chara-din követői a Káosz terjesztését reggélnek, ölnek, pusztítanak, és a Rendhez szokottakat taszítják a Káosz karjaiba. Jelenleg ez a legjobbban bevált rendszer. Egy a lényeg: mindig mutass a Rend híveinek útját – lehetőleg jesszőhálással, hogy hávad tanulják meg a tiszteletet! Kösz, hogy guváasztottad a szemed! **Draunt Sa'nur**



□ Éjszarkány-eledelek! Néhány hír a Chara-din híve vs. az ellenzők mérkőzéséről. 1. Megalkult a Káosz Lordjai KT 1-0. 2. Egyre több kalandozó viseli a káosz szimbólumot, növekszik a Chara-dinos hirdetések száma 2-0. 3. Felsőzentelődtől az első Chara-din templom, a „Vasdarabkák” kedves helye végre valóban szent lett 3-0. 4. Megjelentek Chara-din fittai. Akik találkoztak már velük, tudják milyen aramos kis lények ezek. Nekik üzenem, létezik három varázslat: a fittak teremtése, szaporítása és visszateretése. 4-0. 5. A királyság végre rátalált az igaz uralkodóra, Ejmágus személyében. Szeret Chara-din csapjai segítők őt. 5-0. 6. A Káosz terjed. Példaként említeném az Ördögi Kőrök háborúját. Ezért csak az tudhatja igazán, aki kicsit többet tud az egészről. 6-0. Meg nem erősített információk szerint többen láttak drónkeselyűket (7-0?), egyesek pedig a bokrok menedéke mögött Éjszarkányt vélték felvezetni a tovaszálló hatalmas lényben. (8-0?) A következő kapcsolatig búcsúzom, Chara-din legyen veletek!

Negat (#4879), a kommentátor

□ Mi a Káosz? Fura kérdés. Lehet rá válaszolni? Nem. Nem ismerjük eléggé, hiszen kiismerhetetlen. Egy biztos, nem gonosz és nem is jó. De lehet, hogy mindkettő. Ő maga az élet és a halál. És ki ismeri ezeket a fogalmakat? Senki. Mi az anarchia? Az anarchia az, hogy nincsenek közösen megállapított törvények. Ez is gonosz? Dehogy. En a szabadság, nincsenek szolgálóm, és nem is szeretném, hogy legyenek. Én barátokat kívánok szerezni, vagy ha úgy esik a dolog, ellenségeket. Őket nem kívánom annyira, de sajnos a barátokkal jönnek. A Tüldök Földjén anarchia uralkodik, legalábbis Erdauinon. Hát akkor Chara-din sem gonosz? Ez viszont tévedés. Chara-din nem a Káosz istene, hanem a gonoszúság. Ha egy célja, és ezért mindent megtesz, nem érdekli más szabadsága. Ez bizony a gonoszúság. A thargodanok között hierarchia van, ami Rend. Chara-din papjai nem szabadelkű papok, hanem rettegő szolgák. És a szolgalelkűség alárendeltség. Hogyan győzzük le? Mindenkit a saját eszközeivel lehet legyőzni. Morgan úgy győzte le Rughart, hogy megölte (és familiárisát. Hurleont saját tudásával ejtette csapdába. Tehát Chara-din a hatalma által lehet legyőzni – elfogtuk a Tguarkhanja-it, kétszer megfenygettük, és bezártuk a kapukat. Most a templom van hátra, és a tapasztaltabb fittakok öldöshetnek. De lehet, hogy ismét Tguarkhant kell fogni. Ismerd meg az ellenfeledet, és győzd le! Összefogás kell vagy egyéni akciók összehangolása. Mindenki segítsen, ahogy tud!

Chi Borg (#2628)

Pankó Csaba 3200 Gyöngös Késmárki u. 1.

□ Chara-din fittai! Varkaudarok! Ne higgyétek, hogy megmenekülhettek jogos haragom elől. Pusztulni fogtok mindannyian, Dur Yazil Abbadtól PETÉ-n és Há-Pszin keresztül egészen Smylie TT-ig. She-ranra esküszöm, hogy így lesz!

Nardaal, a Róka (#4279) Fekete Druida

□ Tisztelet kalandozó! Mindenki belenyugodott a Káosz győzött? Ha valaki tud valamit tenni ellene, írjon, szívesen csatlakozom! Hová tűnt a lelkesedés? Ne győzködjétek a frissen beáldozott kalandozókat – írások ki őket!

Blue Ortrye Zax (#5304)

Bujdosó János 3587 Tiszapalkonya Mátyás u. 29.

□ Kedves kalandozó! Chara-din köztünk van. Köztünk járkal a Káosz Lordjai segítségével és hitével. A KT-ba nem tartozó Chara-din hívőkrol nem is beszélve. Kedves Anonymus (#3517), aki nem mert leírni a nevet! Inkább kevésbé kedves Anonymus, először csinálj meg a köhegyű lánzdásad vagy a bunkósbotodat, szerezd meg a DEM-edet, és aztán nyisd ki a szádat! Nevezd meg magad vagy kénytelen leszek téged gyávának nevezni. A WC papírról meg annyit, hogy nézd meg a többi 7 isten híveit! Ők mit csinálnak? Küzdenek az áldozati tárgyakért, megizdának egy küldetés teljesítéséért, imádkoznak, fohászkodnak, vallási KT-t csinálnak a tiszteletere stb. Ez szerintem mi, ha nem WC papír szindróma? Számítok a felháborodásodra. Üdv:

Dur Yazil Abbad (#2424) a Káoszlord, Kírály Ferenc, 5920 Gsovás, Zöldpálya u. 1.

FENYEGTÉS, BUNYÓ

□ Törpék A Sütőtőgel (#4577) által alapított S. T. T. (Soviniszták Törpék Társasága) tagjaihoz szólok. Ha mindenáron háborút akartok, akkor legyen bennetek vagy „bölcs” vezérekben annyit becsület, hogy kapok egy listát, hogy kicső KT-tokból (Vashegyek nemzete) ki lépett a fajgyűlölet (bocs, szerepjáték) mezéjére, megemntve ezzel a kt-tok többi tagját a kellemetlen meglepetésekől (pl. tudásstata, FT 9122). A számotok miatt ne aggódjátok: valaki olyan buta és felrakta a KT homepage-re, vagyis ismert az egész KT névsora. Ha a csekély átfutási idő alatt megnyugodtatok, akkor tekintésétek semmisnek ezt az írást. Ha viszont még mindig gyilkolni akartok, akkor szeretettel várunk benneteket!

Tanthalás és a drow-k

□ Barátim, Ördögi Kőrösök! Tudjátok, hogy miért szereltek benneteket annyira? Mert nincs annál jobb érzés, mint titeket ütni! De ti oly fukarok vagatok a boldogdáltevés ezen formájával, hogy már kezdem azt hinni, hogy nem kedveltek engem. Mivel állandóan elbújtok előlem, csak egész ritkán lehet részem ebben az élvezetben. Így hát kénytelen vagyok kérésrel fordulni hozzátok: ha valamelyikőtök úgy gondolja, hogy az övemről lezleb a kilátás, mint a nyálkáról, akkor jelentkezzen velünk vagy telefonon és megbeszéljük a csata helyszínét és időpontját. **TRON (#3608)**, a kéjenc – Zahorec Dávid 1134 Bp. Bulcsú u. 23/a Tel. 1491-644

□ Hajdanán úgy gondoltam, nekem nem kell skalp, mert minek rontsam el mások játékát? Úgy gondoltam, illik legalább a saját fajomat barátként kezelni, így lett BA 2-m. Erre az első kalandozócsatám egy elfelt volt. „Jó” ómen, és megmutatta azt, hogy ezentúl istenként kell tisztelni a Barátságot. Ez eddig talán érthető. En magam is találtam barátokat, akik fontosak lettek nekem. És íme, most valami tuszó fejadász(?) ki karja nyírni fogadott testvéreim egyikét: Aranyzakállt, a békés gnóm Fairlight papot. Nem tudom ki bízza meg Lord Torlught Dubost (#2557), az Erdauin Fejadászklán „elit” harcósát, de remélem tudja: Dubb stífusa egyikik Dorondarro del Diabolo stífusával. Tudd hát Dooby, hogy ha csak megtámadod, vagy esetleg megöled őt (Leah adja, hogy a harc esetén te halj meg!), véged. Ez biztos. Erdauin túl kicsi ahhoz, hogy elbújt, és sehol sem jeyezett klánod nem fog tudni megvédeni. De óvatlan is magad, ha elárulod megbízódnévet. Cserébe hajlandó vagyok én odaadni a piti 40 aranyat, de ne felejsd, akkor egy életre elveszteted előttem a becsületedet! Ha ismered az adott szó tiszteletét, és szerepjátékos vagy (ez jelenleg kétlem), nem kell DEMEZned. Ámen!

Nehwon (#1657) Leah papja

Ui: Én szeretem a TP-et, de ha csak magám kerge-téséből fog állni, sokan abbahagyják majd. Én is.

□ „Kedves” fekete, copfos hajú, szürke szemű troll ír! Nem is tudom, miért hívjam azt úrnak, aki megtámad egy kobudera hölgyet. Legálább add meg a karakterszámodat, hogy kiadhassam rád az FU-t!

Leanan (#4804)

□ Közlemény minden árnyanónak! Keresem azt a fekete, copfos hajú, szürke szemű, kórszálkás törpe férfit, aki megtámadott, majd utána lopni próbált. Ha magára ismer, jelentkezzen azonnal! Elégérett akarok venni. Gazdálkodik okosan más erzenyéből!

Surranokezi Thieft (#1726)

HUMOR

□ – Setét Patkány bácsi miért szalad cikk-cakkban Borax bácsi?

– Kuss te gyerek, csak adogasd a dobányilakat!

□ Hosszú sor kígyózik a vegyesbolt előtt. Hirtelen elkézd szaladni egy gnóm, de egy troll elkapja, és azt mondja: – Várj a sorodra! Másnap és harmadnap is megtörténik ugyanez. Negyednap is megpróbál előérjutni a gnóm, de a troll megint visszavágja a sor végére. Ekkor megszólal a gnóm: – Na, ma sem fogok kinyitni – és egykedvűen ballag.

Sam as Privan (#1836) a poénos

□ Az elit palotáról oktatja a városi öröket: – No katonák, mit kell tenni újabb tűzvihar esetén? – ???

– Először jól meg kell nézni, mert többet illet úgy sem láttok! Másodszor a tenyeretekből csinálatok szemellenzőt, hogy a sisak ne csöpögjön a szemetekbe!

□ Két tűzfőnix beszélget:

– Háááá.....

– Na, ne égess már!

□ – Mi a különbség a vadászkutya és a kőszáli disznó között?

– ????

– Kutyaóól nem lesz szalonna.

Hasfelmetező Jack (#5191)

□ Wulf Gretta átkelésé a csatornában. S Gretta jobb kezébe véve a rozsdás fémdarabot, beleugrott a hús habokba. Hatalmas karcspapókkal igyekezett a túló part felé, mikor feltűnt az első vércsap. Ekkor a kezében levő fémdarab cseppek törre változott. Gretta izmai sorvadni kezdtek, vádjába megreogyan, bicepsze összemert, deltája megreogyan, ereje 36 lett. Mikor Gretta átért, dühöngve hajította a vízbe a tört. Mi ebből a tanulság? Ha 36-nál nagyobb az erő, ne használj csepőtört. **Antares (#1029)** U1: Ez eset nem történt meg. Grettát nem akarom megbántani, de valakit kellett írnom példának. No mindenkinek további jó kalandozást, és taposások a quawrogokat!

KAPCSOLAT, KONTAKT

□ Az 528-as épületnél megpróbáltuk meglopni, de nem sikerült. Írjátok! Te, tüsi ezüst hajú, kék szemű árnyanóm férfi, fekete hosszú hajú, kék szemű törpe férfit, de főleg te, barna copfos hajú, zöld szemű kobudera férfi. Ismerettség céljából írjátok!

Sye Rock (#2341),

Vinkó Zoltán, 6430 Bácsalmás, Gr. Széchenyi I. u. 5.

□ Budafoki túléloket kerese! Deathknight (#5234),

éls meg?

Mr. Szakértő (#2964)

Adámor Iván 1221 Bp. Kártya u. 6. tel. 226-1889

□ Hé, Uzi, te gonosz törpe! Szívesen írtam volna neked, hogy dicsoúsítsam Leaoht, és hogy egy újabb hívet szerezsek neki, de valamilyen okból lemaradt a karakterszámom. Úgyhogy vá hídres újra, vagy írjál nekem!

Zöldbőrű Alamon (#1607)

□ Sifókai túléloket írjátok, vagy keressetek fel mentális! Címem: Németh Tamás, 8601 Sifók Pf. 240

Xai-xai-dzsexi-mex (#3703)

□ Hi túlélo! A Fazekasba jársz? Ha igen, akkor te vagy az én emberem. Úgy érzed magad, mint egy szörjárhár? Na ugye, hogy nem. Úgyhogy zsenikém, tedd félre a lustaságodat, és sugározd át nekem mentálisra a neved, címed, telefonszámod, osztályod! Minden érdekel!

Tuk Peregin, a gnóm (#1279)

□ Keres meg, te hosszú, ezüst hajú, zöld szemű elf férfi. Június 26-án találkoztunk az 503-as szürke magústoronynál. Fekete arúd miatt azonban elkerültem a táborodat, ezért nem tudtam meg neved és karakterszámodat. A bóród sófőttbe az átlagosnál. Egy bórpancélt és egy kígyóhórk kesztyűt viselél. Felszereléseid egy sünmedve trófea díszítette. Kérlek keress meg az (#1430)-as mentális számon! Deilephila Natrix, egy hosszú ezüst hajú zöld szemű elf nő vagyok.

Deilephila Natrix (#1430)

□ Kiskunlacházi túléloket keresek (még mindig). Uganit: AD&D, esetleg M.A.G.U.S. mesélő és 2-3 játékos társra!

Laci (24-330-395)

□ Quod Deus Avertat, Demoszthenész! Beszélünk kell. Írjátok a számomra (#2240)! Fontos: írjátok meg a karakterszámotokat, hogy visszarhassak.

Formlos Taézij (#2240)

□ Serény Múmiát keresek üzleti célból. Sürgős! A telefonom: 24-330-395 (Laci keressd!) (#1731) U1: Én is beállok a bővülő táborba: 06. 16.

□ Szekszárdi szerepjátékosok! Nem hiányzik nektek egy szerepjátéklubb? Jelentkeztek, együtt lehet, hogy sikerül összehoznunk!

(#4535) vagy Somoskői György,

7100 Szekszárd, Csonka u. 3. tel.: 74-418-726

SEGÍTSÉG

□ Mivel egyre gyakoribbak körülöttem a párbajok, gondoltam, megosztom veletek azt, amit a Ghalál Penge Párbajkönyvben olvastam a Ghaláll általánosan elfogadott szabályokról. „Summázza tehát: a kihívó párbajra szólítja fel ellenfelét. Ezután közösen meggyeznek a helyben és időben. A kihívót fel megmondja, hogy ő akar-e elsőnek érkezni a helyszínre vagy kihívója tegye azt. A fejevemet egy-kiüknek sincs joga meghatározni, mindenki azzal harcol, amivel akar és tud.” Nos röviden ennyi. Külön ajánlom az idézetet Pajzsvágó Thorwaldnak és Hádésznek. Béke veletek! **Máz-Lee (#4278)** az egykori Ezüst Felhő kolostor szerzetese

□ Figyelem! Információ kezdőknek és haladóknak egyaránt. Ne szalaszd el ezt a lehetőséget! Keres mentálisan vagy postán!

Beldaron (#3802),

3600 Ózd, Május 1. u. 7.

□ Jó kalandozózt keresek Dornodon 9. Küldetésének végrehajtása céljából, ha neked is meg van istened 9. küldetése. De ha nincs, s szívesen segítek, írj és megbeszéljük, vagy telefonálj (79-427-153)! Üdvözlettel:

Westy (#4378),

Varjassy Szilveszter, 6500 Baja, Kodály Z. u. 1. /V/15.

□ Kedves kalandozó! Egy kezdő troll kér információt Leah, Dornodon és Fairlight istenről. Várom sok mágiában tapasztalt pap levelét!

Grehghon (#4738)

□ Kedves Leah hívők! Tudnátok segíteni egy leendő társatokat? Mik a beáldozási tárgyak? Írjátok!

Rufiant il Salenas (#5658)

□ Leah hívők! Nem túl rég érkeztem eme mesés világba, amelyet, mint megdudtam, Erdunainak nevezek, de rögtön világgossá vált számomra, hogy az isten, akit követnem kell, Leah. Kérlek segítsenek nekem, hogy hol van rúnakövek, mert az övét még nem találtam meg, és ha tudtok áldozati tárgyakat is adjatok! Előre is köszönöm! Egy jövőbenből hit-társatok:

Sim-Ko-Ca (#5885),

Simkó Péter 3900 Szerencs, Rákóczi u. 135.

□ Kalandozó! Aki ellenállhatatlan készletét érez arra, hogy segítsen egy leendő Tharr papnak beáldozni, és teljesíteni a küldetésüket, az nekem írjon! Oltárépítő társakat is keresek.

Kopasz Erős (#5937)

SZERELM

□ Hosszú, szőke haj, kék szemek, hegyes fülek, a tenger vége, a sellők dala, a sellő, a hajlángzó fűszálak, a csillagok, a nap – minden a szerelmemről mesél. A nap lányának nevezélt, a karjaidban tartottál, szeretőtél úgy, ahogy soha senki, a szíved és a lelked adott nekem. Nagyszájú lázadó voltál, aki sokszor bosszantott másokat, aki állandóan harcolni akart, tele eszmékkel, nagy tervekkel és csillághatatlannal szerelmemmel. Eltűntél. Szomorúnak, fáradtnak, magányosnak éreztem magam. Minden évszaka gyöttrős, kínjaim nem enyhül semmi. Mostanában már senki nem támad meg hitem miatt, már nem riasztja őket a szemszimbólum. Ők láva arcomon a választ, továbbállnak. Én pedig hiába keresem közöttük azt a kobudert, aki elrabolta a szívem, aki kitartó volt, s aki verset írt nekem. Mi van veled szerelmem? Hiába kereselek, se a szívem, se az elmém, se a szemem nem találják. Bármilyen történet, adj hírt magadról! Számomra még mindig te jelentesz mindent, ami miatt Eleniosz voltottam, ami eddig éltetett, s ami a legcsodálatosabb a világon: a szerelmem. Gourth, ugye emlékszel?

Calenril (#5258)

U1: Azt mondtad, nálad soha nem kell bájitalt használnom.

□ Magasabb szintű (15+) alakulótlányok jelentkezését várom családalapítás céljából. Ha kell érte arany vagy valami, írj, majd megbeszéljük!

Gethar Xorn (#1226)

□ Pajkos törpe lány várja udvarlóját. Az 500-as és az 505-ös torony között vagyok. Ígát, csak egy szemem van, de azaz is mindent látok.

Cuppantós Siliana (#5878)

SZÖVEGÉSÉK, KT-K

□ Az Ars Magica egy általános Varázsló Közös Tudat, ahol az új belépő beajánlása csupán egy teleport.

Ars Magica (#9150)

□ Bármikor lehet törpéből is varázsló.

Dalín (#4227) és **Kősisakos Thór (#5387)**

az Ars Magicából

□ Chara-din szimpatizánsok! Azoknak szól ez a néhány sor, akik most, hogy mégsem tudták elúzni Ghalla leghatalmasabb istenét, a tápért hozzájárulnának. Hát nem. A Kőosz Lordjai KT, az egyetlen igazi Chara-din vallási Közös Tudat, megvalogatja, hogy kit vesz be tagjai közé. Mi az igaz híveket várjuk, a szerepjátékosokat, nem pedig a semmittevő, a KT-ba a tápért belépő kalandozókat. Tehát, ha igazi Chara-dinos akarsz lenni, azért tenni kell! Hát ennyi, istenünk legyen veletek!

Negat (#4879)

□ Eldöntötted, hogy melyik Közös tudathoz akarsz beállni? Igen? Ha a Kerekörök Rendje az, akkor ne a vezetőnek, hanem nekem vagy valamilyen szerencselovagnak írj, mert a vezető (Tela Oriens) lusta d. g. visszairni, válszólni, telefonálni! A saját érdekében. Várom jelentkezéseiteket! Üdvözlettel:

Westy (#4378), az egyetlen

□ Jártál már fogadóban? Ittál már? Rúgtál már be? Mert akkor tudod mi az, ami minket is összehozott.

Graham Treefrog (#4788)

□ Kedves varázsló testvérem! Érdekel a mágia? A rúnák tudomány? Szeretsz (szeretnél) az ellenfeleld 80 %-ával már a nulladik körben végezni? Ha igen, keress meg bármelyik tagunkat, és lépi a művészi mágia útjára!

Kragyor Sutura (#5517)

az Ars Magica (#9150) nevében

□ Mindenkihez! Ahogy Dae a varázslómeister körbenézett, a látvány mélyesen elszomorította. A mágnus arcát sűrű kendő fedte, amely egyfajta szűrőberendezésnek funkcionált. A földön mindenfelé oszló tetemek heverték, a belőlük áradó dögletes bűz a kendő nélkül elviselhetetlen és halálos lett volna. A számtalan kegyetlenül legyilkolt szörny holttise a rothadás közbén beszennyezte a Türlők Földjének levegőjét, elpusztította a föld termőképességét, és halálos betegségeket okozott. Szinte már lépni sem lehetett úgy, hogy ne egy oszló hullán gázoljon át a kalandozó. A még élő szörnyek is hamarosan elpusztultak az átkos körözökötől. Növény már csak egy-két távoli helyen volt látható. A varázslók nem tehetek semmit a mágiájukkal, hiszen szó sem lehetett a komponensek beszerzéséről, mert nem volt miből. A szél minden pillanatban újabb és újabb vírusokat, járványokat ontott a még élő kalandozókra. Az istenek letekintettek a Türlők Földjére, és tudták, hogy nincs már remény. Csak Leah a halál úra mosolygott, hiszen percről perc újabb tömegek és egyben szögölő áradatok a birodalmába. Dornodon gúnyosan, de elkeseredetten szöng a többiekhez: „Látjátok, még ti hibáztatok engem a világegésért. A kalandozók sokkal pusztítóbbak minden másnál: Talán legvalószínűbb Erdauint megmenthették volna, ha magányosan odavesznek a tűzben, de sajnos nem így lett.” A szél ismét nekilendült, és egy dögűzben rohadó törpemamut teteméről gyilkos körözöket juttatott egy kalandozóra. A halál már nem jart messze tőle. Dae még egy utolsó pillantást vetett az egykor virágzó Türlők Földjére, majd néhány társával beszállt abba a bárkába, amit már jó ideje építettek. Talán akad még tiszta levegő valahol – gondolta a varázsló magába mélyedve. Az evezők csapásai megtörték a halál esendjét, és a bárka elindult a végtelen tengeren.

Ha nem akarod ezt a jövőt, akkor támogasd a Szeretet Szövetségét! **Dae** a varázslómeister (#5274)
 □ Gnómkok! A Mágia Örökösei elkezdtek fajnagynak álmanak megvalósítását. De ti mit tettek érte? Ha csak az a baj, hogy nem vagy KT érett, akkor is jelentkezz a KT valamelyik tagjánál. Kijelölészetik a 2. képességünket, és ha nem akarsz renegát lenni, és nem akard, hogy a fajtársaid is csak száznakozva nézzenek rád, akkor gyere és segíts nekünk! Közünk a helyed, ha gnóm vagy, és megérted, segíts társakra vágyssz, ha ellenállhatatlanul vonz a varázslás világa, ha a mottóid „A Mágia mindenek felett”, ha kicsi vagy, és bántanak (mi megvédünk), vagy ha segíteni akarsz az igazi varázsló KT-nak. Gyere, mi várunk! Keressd a jelünket, az egy kristálygömb belsejében épülő magüstörnyöt! Tudd? Többet érszel, mint erővel! **Szabó Tör** (#5473)
 U: Ne feledd, kicsi a gnóm, de vannak erős varázslatai.

□ Ha kedved van egy szövetség tagjává válni, lépj be a Dark Dragonba! Belépési feltételek: A jellemző gonosz vagy semleges legyen! Utald az álszenteskedő jókat, különösen Raia híveit! Tarts össze a többi taggal! Ha ez mind meg van benned, akkor köztünk a helyed. Ha érdekel írj! A tagfelvételt után csak a tagoknak versenyt hirdetünk. A jelentkezésnél Grap Roxant (#3655) keressetek vagy engem! Írjatok!
Armadon (#4469)
 U: Tudna valaki Dornodon áldozati tárgyak beszerzésében segíteni? Aki eddig elutasított minket, azokat kérjük gondolják meg!

□ Trollok, fővéreim! Szövetséget ajánlok minden troll testvéremnek. Én a kobudera labirintus környékén vagyok, és szívesen segíték bárkinnek. (Persze ha troll.) A szövetség célja infoadás, csere-bere. Várom üzeneteiteket!
Kopasz Erős (#5937)

□ Halló hétalvók! Ébressz! Örömmel értesítek minden egyorruit (by Hancu), aki csak olvassa ezeket a sorokat. Ja, hogy miről? Hát arról, hogy megkezdődött a Vételenszerű kiválasztódás nevet viselő KT-olimpián. Részt vehet minden KT és szövetségtag, Chara-din szimpatizáns és persze a KT tiszteletbeli tagjai. A részletekről bővebben kérdeztétek a Prédára leő Drónkeselűt jelvényt viselő versenyzőket! Igaz, ez nem éppen életbiztosítás. Hát kalandrára fel!
Negat (#4879) 1997. VI. 14-től

□ Minden kedves belépni szándékozót arra kérek, hogy amennyiben információt szeretne kapni a MAFFIÁRól, ne nekem, hanem kytárnak írjon a 3363-as mentális számra, vagy erre a címre: Mescsér András Bp. 1016 Mihály u. 16/a! Köszönöm:
TRON (#3608), a Hatalmas

□ Tisztelt Közös Tudatok! Tier Nan Sebi vagyok, egy Fairlight hívó alkálváltó. Hamarosan KT érett leszek, de még nem döntöttem el, hogy melyik KT-t válasszam. Nem tudok választani a Fairlight, alkálváltó, semleges KT-k között. Kérek benneteket, hogy üzenjétek mentálisan (#3687) vagy a lenti címre, ha van hely számomra a Közös Tudatokban. Előre is köszönöm.
Tier Nan Sebi (#3687)
 3396 Kerecsend, Bereksor 57. sz. U: Vennék zöld íveget, ragasztót. Eladok sallankarmot és mandibulapengét. Gatín körül bókázszom.

□ Trollok! Lépjétek a Kvazárszklák Népe faji KT-ba. Itt összefogást, társakat, védelmet, biztonságot találtok! Keressetek meg! A Gráko-hegység és Libertan között vagytok.
Scatman a troll (#1731)
 □ Údv kalandozók! Tudatjuk veletek, lassan KT-éretté váltó társainkkal, hogy szándékunkban áll egy-két hónapra belül (a cikk megjelenésétől számított) megalapítani egy KT-t, melynek neve A Sokarcu Hatalom Szövetsége lenne. Érne KT célkitűzése a testi és a lelki tökéletesedés, valamint a végső hatalom kérdés(ek) kezelésére, és ezek felhasználása Ghalla szabadságának megőrzésére. Közös Tudatunk soraiha vállalásra, fajra, nemre való tekintet nélkül mindenkit várunk. Érdeklődni és jelentkezni a következő mentális számon lehet:
Szöröstálp (#4924),
D. C. Silver Panther (#4751)

U: Eddig leendő KT-nk négy tagot számlál. Kész, hogy elolvastad, és várunk sorainkba!
 □ Üdvözlét Chara-din minden leendő hívének! Ha a Sötét Úr mellett döntöttél, akkor vár rád a Káosz Lordjai KT (#9147)! Közös Tudatunk létszáma egyre gyorsaszik, ezért minél előbb jelentkezz! Egy félreértés is tisztázni: bár jelenleg még gonosz tudat vagyunk, amin lehet, átalakultunk Chara-din vállalási KT-va. Gyere hát közénk, nem bánod meg!
(#4879), (#1556), (#1701), (#5103)
 □ Üdvözlét Ghalla legélelmesebb teremtményeinek, az árnymanóknak! Kis Halál vagyok, Leah árnymanó papja, és szeretném felhívni a figyelmeket néhány dologra. Az utóbbi fél évben nem sok fajtavérrel találkoztam, de közülük is csak ketten voltak barátságos hangulatban. Elismerem, két alkalommal én sem tudtam parancsolni a véreimnek, és belekukantottam a zsákjukba, de már bánom. Hiszen megtaláltam végre a célt, amit lassan másfél éve keresek: összefogni az árnymanók népét. Nagyon jól tudjátok, hogy a többi faj lenéz és gyűlöl minket. Legjobb esetben is csak megtűrnék. Mi ennél többet érdemlünk! De csak úgy érhetünk el bármit is, ha segítjük egymást. Legalább mi legyünk barátságosak véreinkhez! Egy lehetőség: akit érdekel a II. Árnymanó KT, jelentkezzen nálam vagy bármelyik tagnál!
Kis Halál (#2272), a csavargó

□ Akinek van felesleges nagy vaspajzsa, az legyen már olyan szíves, és küldjön nekem egy mentális üzenetet arról, hogy mit kér cserébe! (Arany is szóba jöhet.) Ugyanitt eladó egy teljesen original shinai gömb. Tárgycsere is lehetséges. Üzenj a (#4378)-as mentális számon! Kösz! Üdvözlettel!

Westy (#4378), az egyetlen
 □ Alig használt roxati zarárfalom elcserélésem, főként ezüst pap karkötőre, zangrozsi csizmára, umbatari karkötőre vagy vascarai csizmára. Esetleg eladnám.
Acheron (#5908)
 tel. 22-363-185 (Balázs)

□ Cseréld aranyra az ezüstöt! Ezüstfigyerekért aranyal fizetek. Kölsön is érdekel.
Stephan Sevcin (#1480) Tel. 20-524-047

□ Eladó 6 rókararok, ilkiné, 1 láncesztyű, réz és ón (15-20), madárótló, gyöngygamog. Keress megvételre egy smaragd védőgyűrűt, vasat és pirkítet, papi karkötőt. Fizetség aranyban, de csere is lehetséges. Wargpin és Vangorf között.

Chlovia (#4371)
 □ Elcserélném illetve eladnám a következő tárgyakat: láncing, láncesztyű, ezüstshuriken, obszidián karkötő és réz papi karkötő. Érdekel zangrozsi csizma, erővök, umbatari karkötő és szerencsetalizmán. Üzenetedet Libertan felé küld!

Nin Eisu (#4409)
 □ Emberké! Raptorköröm és gromakbőr vagy -páncél érdekel. Aki tud, az írjon. Most Vangorf grófnál vagyok, de elmegyek messzire is.

Gethar Xorn (#1226)
 □ Gatín környékén 2 db griffaszt (esetleg 3 struccót) vennék. Tel. 96-348-982 (Kornél)

Tröger (#2212)
 □ Kalandozók figyelm! Drótször nagy mennyiségben (50 db) eladó! Egyenlőre a kobudera labirintusnál vagyok, de mire megjelenik ez a hirdetés, már Qvillben leszek.
Kopasz Erős (#5937)

□ Korlátozott mennyiségben ezüst eladó! Darabját 100 aranyért vagy 2 pular kristályért adom. A GN42-ben meghirdetett tárgyam közül egy smaragd védőgyűrű, egy obszidián karkötő és egy vasvért keress meg mindig gazdáját. Ajánlatokat a következő telefonszámra kérek: 1491-644 (Davidot kérd)
TRON (#3608), a Hatalmas

U: I: Szükségem lenne egy sárga erővörre. Akinék van eladó, keressen meg!

□ Libertan környékén keresek egy jó jellemű karaktert, aki segítené teljesenem ístenem 9. kiüldetését. Az megegyezés szerint. Ugyanitt keresek valakit, akitől lophatnék mocsári penkét. Az megegyezés szerint.
Baraka Thorgor (#2991), Tabajdi Tamás, 6090 Kismuntzelműs, Kossuth u. 8/a
 □ Minden kacatot felvásárolok Gattin és Qvill környékén. Minden hasznos holmiért aranyal fizetek, esetleg tárgycsere is érdekel. Főleg a következő dolgok érdekelnek: bakkurabőr, zöld íve, láncesztyű és mindenféle fém. Ajánlatokat levélben (Fischl Jenő Csaba, 8861 Szeptetnek, Kossuth u. 28.) vagy telefonon (93-381-030) várok.

Hasfelmentszó Jack (#5191)
 □ Reális áron megválnék a szvő-ektoplazmától (1 db) és a rókararoktól (2 db). Lehetőleg aranyal fizessetek. Továbbá keressem Leah áldozati tárgyait. Shaddar felé csaplok egy kis kitérővel.
Surranókező Thieft (#1726) 97.07.26.

□ Rezet, ónt vasat és pirkítet vennék vagy cserélnék. Kéne egy obszidiánfüggő is. Ha tudtok segítsétek egy kobuderaának! Kösz!
Erős Ryanor (#2471)

Bende Béla 1139 Budapest, Üteg u. 33. VII. 43.

□ Shaddar környékén keresek griffját. Magas szintű (15 vagy afölött) karaktert keresek átvételre.

Csipike (#1627)

□ Smaragd védőgyűrűt vennék félaron. arannyal fizetek. Libertanban, illetve Libertantól keletre vagyok. **Russel (#1367)** Tel. 48-444-284 (Dani)

□ Smaragd védőgyűrűt vennék, fizetés arannyal megegyezes szerint. Libertan és a Libertantól keletre levő csatamezők környékén.

Baltás Bonyók (#3117)

□ Tisztelt hölgyeim és uraim! Libertanban arra vár 2 (azaz kettő) darab griffotás, hogy gazdát cserélhessen. Tharr és Sheran hívók előnyben. Aki érdekel az a következő címen megtalál: Sztankovics Tamás, 8100 Péfúrdó, Akádfa u. 81.

Maverick (#3456)

Ui: Ha valakinek eladó ezüstdarabja/cucca lenne, az is írjon! 97. 27. 23.

□ Tisztelt kalandozók! Eladnám kváziárszámokat arannyért. Ábból is 3000-ét kérek ért. Nemsokára Wargpinban leszek, ott megtaláltok. Üdvözlettel:

LíLee (#4337) Tel. 2565-414 (Norbit keresed)

□ Údv kalandozók! Sürgősen szükségem lenne egy griffotásra. Aki ki tud segíteni, az keressen meg. Az árát megbeszéljük. Qvillnél kőszólok.

Bárdos Rixon (#3629) Tharr papja

□ Üdvözlét minden Qvill és Shaddar között levő kalandozóknak! 4 manifesztatóművinyát adok 8 darab vasárcért. Még a hülyének is megéri. Jelentkezni lehet az (#1066)-os mentális számon, vagy az alábbi címen: **Maroki Róbert,** 2623 Kismaros, Szokolyai u. 228.

□ Vasalt bunkót, vashegyű lándzsát, csontpálcát vennék realis áron. Fizetés arannyal vagy megegyezes szerint. **Scatman a troll (#1731)** 07. 01.

□ Vennék vasat és pirkitet, valamint bronzhegyű, sallank- és vassnyilakat, egy vas fejpántot és egy vashegyű lándzsát. Cserébe arany és tárgyak.

Tanthalas (#3429) tel. 24-330-395

(Lacit keresed!) 07.02.

EGYÉB

□ A Nap, a Bőborhold és Raia Sze me mozgását figyelve arra a batorlatan következtetéses jutottam, hogy Ghalla nem lapos föld, hanem tetraéder alakú, és négy szimmetriatengely körül felváltva forog.

Kárársz (#5300)

□ A sárkányok élnek... **Mad Dragon (#4243)**

□ Átadó egy 7. fordulás törpe karaktert. Akit érdekel az írjon a (#4374)-es karakterszámra egy mentális üzenettel. Az átadás költségeit állom. (#4374)

□ Átadó egy KI-képes árnymanó nő. Akit érdekel a dolog írjon a következő címre: **Szirami Mária** 7700 Mohács, Horváth K. u. 12.

□ Az beszélt szerepjátékról, és nevez emeg alszent tápolónak, akinek gromaktrófea nélkül gromakpáncélja van? Ez ám az alszentseg, de felsőfokon! (L. GN 40!) **(#2826)**

□ Bocsi mindenki, akinek az elmúlt időben nem tudtam válaszolni. Próbálom behozni a lemaradt, de pillanatnyilag igen elfoglalt vagyok. Vitéz Paprika Janira, Kaá'ghelorra és Akikóra mindenképpen sort kerítek. Üdvözlét és mindenkiem kellemes szörnyadásokat! **Alaron Galdra (#5984)**

□ Díjmentesen átadó egy 13. szintű, nem túl típusos ember. Pusztítás Profétái tag, csak szerepjátékosoknak. Csak levelben. **Ifj. Boronyák József** 8960 Lenti, Béke u. 24.

□ Dornodon templom építéséhez keresünk vállalkozó szellemű Dornodon hívőket. Jelentkezni a 79-427-153-as telefonszámon lehet Westynél, vagy a karakterszámoknál. Üdvözlettel: **Valor Kellion (#3393)** és **Westy (#4378)**

□ Chi Borg és mindenki, aki Eleniosat a szeretet istenőnéjének tekint! Elenios a szerelm és a szél istenőnéje, ezt jó lenne, ha végre mindenki tudomásul venné! Nagyon nagy különbség, és nem mindegy, hogy szerelm vagy szeretet. Ő nem Raia, aki a szeretet és a jóság istene. Éppen ezért alszentnek tartom a Szeretet Vándorait! Miért nem Raia követők inkább? Ha pedig Elenios követik, akkor ne azzal foglalkozzanak, hogy jaj, nehogy büvöléssel megsejtűk a többi KI-t, hanem a szerelmel hírességek, és használják a büvölést, vagy ha nem, az mindenki magányúge legyen. Szerintem egy Elenios KI-ba igazi jó boszorkányok illenek. Sajnos csak egyetlen ilyen Közös Tudat van, de az inkább Elenios megcsúfolása.

Calenril (#5258)

□ Elsősorban Leah isten hűveinek becses figyelmébe! Miért fíkázzatok Dornodot? Azért, mert felgyötöttá Ghallát? Hát ha meg kéne ölnöök u kalandozó, csak azért, mert az lenne a halhatatlansághoz vezető út következő lépcsője, hányan mondatótk erre, ez túl nagy ár, inkább leszek halandó. Szerintetek, ha valaki isten akar lenni, el lehet érti más-hogy, mint a rendelkezésre álló eszközök segítségével felkapaszkodni a halhatatlank közé? Te Muffaló Bill (#2398)! Azt mondat Dornodonon, hogy felkapaszkodot senkiházi. Akkor Fairlight is senkiházi? Mit gondoltok a nemes előlétű istene, hogyan lett isten? Nekem van egy tippem. A kis senkiházi fogta magad elindult kalandozni. És mivel véresszájg bárbar volt, nem csinált mást, csak megölt mindenkit, aki az útjába került, hogy a lelkiük segítségével bekerülhessen a pantheonba. Mivel ez így túl lassú lett volna, ezért lopott, rombolt, pusztított mellé egy kicsit. A küldetését sem azért adta, mert egyéb hülyeség nem jut eszébe. Nem. Csak azt akarja, hogy ti is járjátok végig az utat, amit ő már kitaposott. Talán unatkozik. Egész nap csak MAGIC-ezni nagyon unalmas. Előre tudni, hogy Fairlight mikor fog csalni. Elenios mindig büvöli a palikt keverőt, hogy jó lapokat kapjon. Tharr meg állandóan felborítja az asztalt, ha nem sikerült neki valami. Raia pókerarcával szembenézni meg nem túl biztató. Sherant nem nagyon érdekli a játék, ezért az összes lapot virágokkal rajzolja tele. Dornodon meg jó játékos, ezenkívül okos, ezért csak úgy merik megtámadni, ha előtte szövetkeznek valakivel. Leah pedig kíméletlen, és gyorsan megöl mindenkit anélkül, hogy tekintettel legyen bármire. Gondolom azért engedték Chara-dint is kiszabadulni, hátha jót tesz a játéknak. Szóval ennyi. Több rossz szót nem akarok Dornodonról hallani olyanoktól, akik még azt sem tudják eldönteni, hogy istenük fű-e vagy lány.

Szabó Tör (#5473)

□ Mindenkiem köszönöm, aki ír nekem, de külön köszönöm Adamov Ivánnak.

Sye Rock (#2341)

□ Épül valahol Raia templom? És a közeljövöben? (Mondjuk Libertantól keletre a csatamezők környékén.) **Graham Treefrog (#4788)**

□ Érdekes dolog történt velem a TF találkozón: belebotoltam a Chara-din KI-ba. Ezt követte ám az igazi furcsaság. Negat szavába vágta (aki éppen egy lehetséges szövetségről, ennek előinyéről beszélt) Skangar (#2077) kihívott párbajra. (A gyengébbek kedvéért: ő is kőszívű.) Ez tényleg kaotikus KI a javából! A kihívást elfogadtam, különben gyávának neveznének. Skangar akkor három szinttel magasabb volt, és valami 40-es védettségéről magyarózott. Azóta le is játszottuk, de ezentul csak a velem egyenlő szintűekkel vagyok hajlandó kiállni (VIK 5). Aki erre azt mondja, gyávaasg, az álljon a helyem-be!

Faithful Tanthalas

Ui: Elfek! Vár rátok a Mélysötét Vándora! A feltétele: elf légy, de ne jó.

□ Ezenel tudatjuk kalandozóársainkkal, hogy címünk 1997. július 23-tól megváltozott. Ezen időpontól a következő címen vagunk elérhetőek: 4400 Nyíregyháza, Törzs u. 56. IV/14. Mindenkiem további kellemes kalandozást kívánunk!

John J. McFly (#1089), Hexe (#2394)

□ Hahó kalandozók! Ki volt az a derék férfiú, esetleg kedves asszony, aki felépítette félig kész oltáromtat a (49.50)-es koordinátán? Kedves barátom, köszönet néked, hogy segítettél egy társadnak abban, hogy Fairlight, a mágia hatalmas istenének egy egyszerű oltár szentelhesen. Ha esetleg érdekel, a szentelés rendben lezajlott. Még egyszer köszönöm!

Sirrus D'Albano (#5321)

□ Hé skacok! Nem volt még elég Boraxból? Ideje tenni valamit, hogy visszajutza a csapját a csatornától nyugatra eső területűr. Ha kell rábeszéléssel, ha kell fegyverrel. (Inkább fegyverrel, hahaha.) Nagyra értékelném, ha valaki elküldené Borax karakterzámát. Hátha egyszer még hasznát veszem. Hahaha!

Zöldbőrű Alamon (#1607)

□ Hölgyeim! Népszámlálást tartok. Minden nőmé lény, aki úgy érzi, hogy nem ő Ghallán a leges-legrandább, és mellesleg FU-ja van gnómokra, írjon! Amire kíváncsi lennék: név, vallás, jellem, szint, személyleírás, célok, valamint az igazi neved és címed. **Tuk Peregin, a gnóm (#1279)**

Ui: Írjátok meg azt is, hogy egy max. 10 pontos skálán ti hány pontot adnátok a szépségetekre, és miért!

□ Istenünket tisztelő és lelkes építészeket várunk a libertani csatamezők környékén új Tharr templom felújításához. Ne feledd: közös a célunk!

Little Negró (#5578)

□ Játékosársaim! A következő gondolatot az agytekervényeim legmélyéről ástam elő. Képzeltétek el, hogy ha Dornodon nem pusztítóvá volna el Ghallát a tűzivarhával, akkor mi játékosok, sosem találkoztunk volna a Tüfélék Földjén, sőt nem lenne TF, és nem játszhatnánk ezt a remek játékot. Ne értesek félre, nem vagyok Dornodon-on. A fenti szövegért felelősséget nem vállalok. Tisztelettel.

Mr. Szakértő (#2964)

□ Kedves kalandozók! Nagyon szépen megkérnélek benneteket, hogy ha valamelyikőtök írni akarna nekem, az ne mentálisan tegye, hanem Szmolka Dávid, 4400 Nyíregyháza, Fazekas J. tér 3. címre, vagy a smoke@szabnet.hu elektronikus csatornámon küldje el mondanivalóját. Ugyanis a mentális üzeneteket nem nagyon tudom megkapni (e-mailen jön a forduló). Köszönettel:

Gyöngyharmat Niara

□ Keresek olyan kalandozókat, akiknek van zene szakértelmük. Ábból az ökből írok, hogy küldjétek már el nekem a különböző zene szakértelem használatakor kiirt szövegeket! Pl. zene 4 „Furulyázni kezdesz. Nem is rosszul! Persze csak egyszerűbb dallamokkal próbálkoztál.” Előre is köszi a dolgozat!

Dur Yareil 5920 (#2424) a Káoszlord,

Király Ferenc Ábrahám 2920 Csorvás, Zöldpálya u. 1.

□ Kezdő kalandozók! Bár én is egy vagyok közületek, nem érteket titeket. Tárnyakt kumyerlotek tapasztaltabb társaitoktól. Szerintetek ez a kalandozás? Hát mire való a vétégdajta, a fejed? Járj utána, fedezd fel, készítsd el! Szerintem ez a kalandozás, és nem pedig az, hogy váród a siltt galambot. Aki megsértődik, nyugodtan adja ki a T 2442-A. Az életem nem túl nagy ár a becsületemért. A támadók kedvéért: Ghalla nyugati részén kalandozom, és bármikor kiállok a becsületemért, mert számomra ez a legfontosabb. Tisztelet a kivételnek.

Rhandaur (#2442), aki nem kumyerál

Ui.: Viharlegió! Egy év múlva számíthatsz rá!

□ Nem tudom, hogy mit lehet várnunk a kalandozók városa tanácsától, és tanácsagától, ha olyanok ülnek közöttük, mint az a Fairlight hívő elf fehé, aki az Ezüst Kégy Szövetségének tagja, büszkén viseli Fehér Bérc tanácsának pecsétnyomját, és közben gátlástalanul rátámad Libertanban egy védtelen nőm nére, mint egy kistülli utcai rabló. Csak suláróm gyoraszagának köszönhettem, hogy nem sikerült lelépésárolnia. Nem tudom, hogy fajom, valóság (Dornodon), KT-m (Ördögi Kör), jellemem volt-e az aka, hogy rám támadt, vagy minden nála gyengébb arka járot megpróbált legyilkolni? Lehet, hogy nem csak én jártam így, hanem mások is, csak ők nem vettek a fáradságot, hogy felhívják erre a kalandozóársak figyelmét (már amennyiben életben vannak). Nem tudom, hogy ezek után velem merem-e tenni a lábamat abba az általunk, kalandozók által épített városba, amelyet olyan semleges tanácsagok iránytanak, akik az utcán járó-kelő kalandozóársakra támadnak. (Elvánhatsz az általánosításért.) Nem tudom mit szólnak ezután Edward a kíváncsi AK16-ban Treemnek tett kijelentéséhez: „Szeretném olyan közbiztonságot teremteni, hogy bárki nagyobb összeggel a szébeben nyugodtan sétáljon a város utcáin.” Mellesken hozzáteszem, hogy nemrég én is elgondolkoztam, hogy jelöltesem-e magam Fehér Bérc tanácsági posztjára, de végül egyéb elfoglaltságaim, és nálam kompetensebb jelölt jelentkezése miatt lemondtam erről. Ki kívánczolt belőlem a szó, úgy érzem fontos volt, hogy elmondjam az engem (és talán másokat) ért sérelmet.

Randomix, Dornodon főpapjelölője Ui.: Az ominózus eset július 4-én történt, a Fény szentélyétől 3 mérföldre északra. Valószínűleg Xora the drow elf volt az elkövető.

□ Mielőtt TF-ezni kezdem, már elhatároztam, hogy hitten leszek. Nem követem egyik istent sem. Noémi verem még jobban megerősített az elhatározásomban, köszönem neked Noémi. Miért hisztek az istenekben? Legtöbben a tápért, őket mélységesen megvetem. A másik csoport azért követi őket, mert valóban hisznek bennük, de ők is két részre oszthatók. A vakokra és azokra, akik félnek. A vakok nem látják milyen tökéletesen is az, amit isteneknek imádnak, és nem látják be azt, amiről Noémi verse szól. Azok, akik félnek, isteneik védő karja alá rohannak, mint a behúzott farkú kutya. Félnék szembenézni a világgal és önmagukkal. Ez olyan, mint az ivás. Addig iszol, amíg részeg nem leszel, de ha kijózanodsz, látod, hogy nem változott semmi, sőt még rosszabb lett. Menekülnek az élet előtt, nem bírnak megállni a saját lábukon, félnék lelki roncok, akik mögött ott az apjuk, és amíg ott van, be nem áll a szájuk, de ha az apa elmegy, egyből bocsánatért eszednek. Akik még nem áldozott be, az ne is tegye, aki pedig már valamelyik isten kuttyaja, az áldozzon ki. Ne féljétek a pragmatizót, és is csak azért van, hogy az istenek mint rabszolgát kössenek magukhoz. A következő szavaim nektek szólnak Dornodon, Leah, Chara-din, Tharr, Fairlight, Sheran, Elenios és Raia: senkik vagytok és semmik. Ott pusztítalak benneteket, ahol lehet. Nemsokára a felledés homályába veszték.

A Hírnök (#5172)
□ Minden kalandozóknak! „Az árnyanők igaz története” csak az első kísérlet, a hatalom levők által veszélyesnek ítélt faj történelmi gyökértelenségére. Nem gondolhatja senki komolyan, hogy ők ork és gnómok keveredhetnek, és azt, hogy aki sötét bőrű az sötét barlangok mélyének szülőite, hisz ott csupasz, fehér és vak lenyék élnek. A történelem megosztása, faji világlóság előidézés csak hatalmi eszközök, az „oszd meg és uraldodj” része. A törvény semmibevetele az árnyanők jellemzője, ez teszi őket tolvajjá és lázadóvá, ezáltal veszélyessé a hatalomra. Ennyi az igazság. (#5853), (#1303)

□ Néhány hónapja érkeztem Gallára, és azóta még mindig van néhány dolog, amit nem értek. 1. Miért utálja Ghalla kalandozóinak több mint 90%-a Chara-dint? Meg lehetne érteni, hogy a Köosz nem egyenlő a celtalan rombolással, ezért ne mondja senki Chara-dinra, hogy a megtestesült gonoszág istene. Ez a cím Dornodon illeti, aki majdnem elpusztította Ghallát, mégis őt elfogadták, Chara-dint nem. Miért? Eszre lehetne már venni, hogy ő is csak híveket akar magának, semmi más. 2. Miért kell jó jellem Eleniosnak beáldozáskor? Hisz az Elenios hívők 99,5%-a nagy büvölvámasina, és miért nem jár a büvölvésért gonoszágopt? Hisz a lopásért jár, és ez is lopás. Lopáshoz jó jellem? Raia és a tisztítóüz kapcsolatáról már nem is beszéltek. Szerintem az egyetlen igazi jó isten Sheran lenne, hisz hívei nem lopnak, nem készítenek jószágoptot gyártó tárgyakat/kutat, nem a varázslatai miatt lesznek hívei. Eljen Chara-din!

Ravaszhack (? olvashatlan név – a szerk.)

□ Nem szoktam az újságba írni, de most nem bírtam megállni. Éppen a Dornodonnak szentelő templomnál táboroztam, amikor egy ifjú férfi botlott belém. Thier Mirgandinak hívták. Az Ördögi Kör Dornodon tagozatához tartozik. Ő is építkezni jött, mint jómagam. Ahogy teltek-múltak a forduló, időről-időre egymásba botlottunk. Elbeszélgetünk kedélyesen, mint két jóbarát. Egy regelen, mikor legszebb almból vett fel a kezdeti páncs, döbbenet észleltem tudati energiám hiányát. Az Ördöge! Hova lett? Eszembe jutott, hogy az Ördögi Körök állítólag kifejeleztettek egy ilyen szívt képességet. Vajon ki volt gonosz hozomán? Napok óta csak ez a Thier fiú került a szemem elé, más nem lehetett. Később megtudtam, hogy megpróbáltak letudatsatázní, és meglöpni is a Család tagjai. Két fickó valóban ólálkodott a táborom körül, hogy melyik KT-hoz tartoztak, azt nem tudom. Mi van itt kérem? Véttem talán valamit ellenük? Tudtommal nem. Ha csak szórakoztak velem, inkább a jó jelleműeket abajagsátok ahelyett, hogy hittársaitokat gyengítitek, miközben ugyanazt a templomot építjük. Szepen nézünk majd ki, hogy ha egymás torkát kezdjük szorongatni, a Raia és Elenios hívek még közben napozással, sakkpartival múltaják az időt. Időnként kérnek majd egy kávét. Részemről ennyi.

Táskairőgep (#5709) az árnyanő bajnok

□ Mi, Tharr hívei vagyunk a legtöbben a félszigeten, de sajnos az utánpótlás egyre kevesebb. Egyre kevesebb kalandozó lát fantáziát a harc és a becsület útjában. Ezért kérlek benneteket, segítsétek leendő társainkat. Tehát aki Tharr híve akar lenni, de nincsenek meg hozzá a beáldozási tárgyak, keressem meg, segíték. Qvill környékén oltárt építen is segíték, he valaki megkeres mentálisan. Tharr vezessen benneteket utatokon!

Bárdos Rixon (#3629), Tharr követője

□ Szép volt az Alba Locsy-féle olimpiás felhívás. És mi lett a vége? Értelmetlen vérfürdő. Kár. Az elgondolás jó volt. (#2826)

□ Szeretném leszögezni, hogy a nevem nem Osonó Ottomár, hanem Osonó Ottokár! K-val, mint a köszlői dísznö. Már háromszor írták.

Osonó Ottokár (#3990) a megdühödött

□ Táptemes gonoszok, leendő gonoszok! A GN tele van hirdetésekkel, melyben segítséget vártok más gonosz hívőktől. Ha jellempróbról van szó, ti török zúztok, de rajtatok jó lenne, ha segítene valaki. Vajon Leah vagy Dornodon vár-e híveinek sorai közé olyat, aki szeretné, hogy fogják a kezét mások? Egy semleges: **Táptemes Megabye (#4336)** Ui.: Aki gonosz, ne legyen jó a másik gonosszal sem! Aki jó, ne legyen gonosz a gonosszal sem!

□ Megrökönyödve látom, hogy a kalandozók maguk sem tudják mit is akarnak valójában. Hirdetéseket látok, pl. melyik isten követője legyek? Aki több levelet küld az adott istennel kapcsolatban, azt fogom követni. Röhögőmnek. Utána persze rádöbbenek, hogy ez az isten mégse olyan, mint amit vártak. Ugyanez a KT-kal kapcsolatban is. Nagy nehezen befelépek egy KT-ba, utána kilépek, mert rájönnek, hogy másik KT tetszik nekik, persze ebből is kilépek, hogy meggondolják magukat, hogy nekik saját KT-k kell alapítaniuk. Hasonló a helyzet a kalandozók közötti gyűlölködéssel is. Egyszer egymás véret akarják, utána eltelik egy kis idő, és már azt hallom, hogy üzletelnek egymással, egyszerűen nagy haverok lesznek. Én úgy látom, hogy a felsorolt dolgok jellemgyengeségre utalnak. Sajnos én úgy látom, sok jellemgyenge kalandozó van Ghallán, ezekből a dolgokból kifolyólag. Én például még a kalandozást sem kezdem el, máris tudtam, hogy Leah hívő leszek (szerencsém is volt, pont Leah házában érkeztem), ezután már 3-4 forduló múlva már kezdett kialakulni, hogy melyik KT-hez is fogok csatlakozni. Sajnos ez a KT még nem alakult meg, de egy barátomtól – ez történetesen Gyöngyharmat Niarra – értesültem, hogy már szervezik a KT-t. Mondjuk ha nem lett volna ilyen szervezkedés, én kezdem volna el szervezni az egészest. Tehát állg vártam, hogy elérjem az 55. fordulót és a Mély-sötét Vándorai KT-hez csatlakozzak. Ekkor egy troll barátom megjegyezte, hülye vagy, olyan KT-hez csatlakozz, amelynek már vannak kifejelesztett KT-képességei. Hát igen, a tápolásról való mondandómat most nem akarom kifejezni.

Ezüsthajú Szigfrid (#1056) a halálstenen ghallai helytartója

□ Köszönet mindazoknak, akik részt vettek az olimpiai demonstráción, de nagyobb köszönetet illeti azokat, akik „igazabbak” voltak nálam!

Alba Locsy (#4825)

□ Leah hívők! Nemsokára soraitokat fogom garantálni, így jól jönne egy küldetéslista. Ha valaki tud, küldjön. Előre is köszli! Leah legyen veletek!

Zöldbőrű Alamon (#1607)

□ Mélyen tisztelt(?) vörös, rövid hajú, piros szemű árnyanő férfi, és szöke, hosszú hajú, csillogó szemű törpe nő! Köszönöm, hogy a történetanya környékem beleléptek a csapdámba, remélem azóta is vérzik talpatok!

Bárdos Rixon (#3629) Ui.: Kedves törpe nő! Verés helyett FU-ssunk együtt a tolvajok után!

□ Tharr papok! Jó lenne, ha végre nem egymást támadgatnánk! **Gurry** a két kardból

□ Tharr templom építésére keressé társakat Libertan közelében. **Pihé-Puha Vasókök (#5760)**

□ Szavasztok! Ra rabszolgák! Hallom, hogy letudatsatátok a barámatom, ezzel is bizonyítva állításunkat, hogy a Vlagyimir építőipari K(Ŧ) dolgozói (kőhordói) vagytok. Gondolom velem is próbálkoztatok, de bármennyire is törtek magokat, nem fog sikerülni. He-he-he! Egy mostanában rájár a rúd az épülő Vlagyimirszobrookra?

Üvöltő Korbács (#2871) – Bakó Zoltán 2533 Bajót, Kossuth u. 205. tel. 33-449-022

□ Rombolni akarsz? Íme 5 célpont: 1. valahol Wargpin és Vangorf között Dornodon templom épül. (Leah hívők és Fekete Druidák előnyben, ha már unjátok Fehér Bérc rombolását.) 2-5. A helytartói városok előtt újra épülnek a Zan-indukátorok. Közüdtud, hogy csak gonosz célra lehet őket felhasználni, és Alanon elpusztítására alkalmatlanok. Most mondhatjátok azt, hogy beszélni mindenki tud! Én cselekedni (is) fogok. (#2826)