

Tartalom

BIZONYÍTÉK HIÁNYÁBAN	2
Shadowrun novella	
NOVELLAPÁLYÁZAT	7
Káosz Galaktika	
A RÓZSASZÍN CUMI LEGENDÁJA	10
KG novella	
SZIKRÁZÓ KORONA	12
Korgó Szikra kalandjai véget érnek	
ISTENI SZÖVETSÉG	16
Új HKK kiegészítő	
KÉRDEZZ-FELELEK	17
HKK egyetem	
ÚJ VERSENYEK	18
Októberben és novemberben	
VERSENYBESZÁMOLÓ	19
Pásztórol	
KOMBÓK	20
Tárgyak, tárgyak, tárgyak...	
HOGYAN CSINÁLJAM?	23
HKK feladvány	
MAGIC STRATÉGIA	26
Élve eltemetve	
FAGYHALÁL	28
Szövetségi versenyek a KG-ban	
TÁRGYLISTA	30
A belső szektorok tárgyai	
SZÖVETSÉGI SZEMLE	31
Hajóleírás, Jégmosoly uszony, statisztika, aprók	
GHALLA NEWS	34
Ghalla lapja	
STATISZTIKA	34
AZ ERDAUINI KLASZTROVIZIÓ MŰSORA	35
HISTÓRIA	36
HÍREK, INFORMÁCIÓK	38
KALANDOZÓK VÁROSA	39
DILITOTÓ	40
ELKÉPESZTŐ	40
APRÓK	41

Szerkesztői üzenet

Sziasztok! Remélem a borongós ősz nem vette el senkinek a kedvét a kártyázástól/kalandozástól/mezonirtástól stb., és főleg nem a Krónika olvasásától! Sajnos rossz hírrrel kell kezdenem: Korgó Szikra kalandjai véget érnek ebben a számban. A képregények kedvelőinek azonban nem kell elkeseredniük, a novemberi számban indul egy KG-s képregény, Horváth Zoltán (Tröszt) és Bőjthe Csaba közös munkája. Talán egyszer Korgó Szikra története is folytatódik, de ezt egyelőre nem tudom biztosra ígérni. Elkezdődött a KG-s szövetségeket bemutató sorozat, várjuk a Káosz Galéria és a HAL-álmadárkák bemutatkozását. A Ghalla Newsban is igyekszünk újítani, a Hírek, információk rovat kb. egy oldal terjedelemben állandósulni fog, ebben a rovatban Miklós írja majd meg a TF újtársait, újdonságait. A KG-sek számára fontos hír, hogy ezentúl új programozó fejlesztí ezentúl a KG-t, Petrás Gábor helyett Makó Katalin lett a Játékvezető. Bővebben a 29. oldalon olvashattok erről. Sokan keresik a júliusi és augusztusi számunkat. Sajnos mindkettő elfogyott, további megrendeléseket nem tudunk teljesíteni.

A borítón Gögös Károly festménye, a Sethanon alkonya c. regény borítóképe látható.

DANI ZOLTÁN

ALANORI KRÓNIKA

II. évfolyam 10. szám – Megjelenik havonta

Főszerkesztő: Dani Zoltán **Szerkesztő:** Tihor Miklós
Tördelő szerkesztő: Erdős Árpád **Korrektor:** Borbély György
Grafikák: Fischer Tamás, Szűgyi Gábor, Vida László, Hahn Zsófia

Borítófestmény: Gögös Károly

Borító: Prekop László **Szindinamikus:** Mazán Katalin
Felelős kiadó: Mazán Zsolt

Kiadja: Beholder Kft. **Megrendelhető:** 1680 Budapest, Pf. 134

Készítette: Kópia Kft., Kiskunhalas

Felelős vezető: Lichtenberger Tibor

ISSN 1219 770 X

Megrendelhető a Beholder Kft. címén, megvásárolható a szerepjáték-boltokban. Hirdetéstételvel a Beholder Kft.-ben. A lapban megjelent szöveges és illusztrációs anyagok átvétele, másolása, illetve bármilyen módon történő felhasználása csak a Beholder Kft. engedélyével lehetséges. Fel nem használt kéziratokat nem őrzünk meg, és nem küldünk vissza.

A Shadowrun a Fasa Corp., A Magic: the Gathering a Wizards of the Coast, a Túlélők Földje, a Káosz Galaktika és a Hatalom Kártyái Kártyajáték (HKK) a Beholder Kft. bejegyzett védjegye. A Beholder Kft. WWW címe: <http://www.bppiac.hu/holder>
E-mail cím: holder@mail.datanet.hu

BIZONYÍTÉK HIÁNYÁBAN

ELŐHANG

A Belső Kézbesítés krómozott, zöld postacsöve zörögve kiköpött egy szabványméretű küldeményhengert ifj. dr. Zimonyi Ádám ügyvédi irodájának hideg padlójára. A csomagot továbbító elméletileg mágneses lebegtetéssel, hangtalanul és törésbiztosan dolgozott, a gyakorlat azonban azt a sajnálatos tényt látszott alátámasztani, hogy az öt évvel ezelőtt beszerelt német rendszer nem igazán bírta a terhelést, amit az alagsori elosztó és a ránehezülő tíz emeletnyi iroda forgalma jelentett. Még ilyenkor – reggel hét órakor – sem, amikor jószerivel – és rendszerint – csak a fekete zakós ifj. dr. Zimonyi Ádám léptei visszhangzottak végig a kihalt lépcsőházban, majd a nyolcadik emelet ipari kamerákkal megfigyelt folyosóján. Az ügyvéd már hetekkel ezelőtt leszokott a szitkozódásról az elromlott lift miatt, a csőposta zörgését pedig egyenesen megszerette – vagy legalábbis igyekezett meggyőzni magát eme kétes érzés valódisága felől.

Az alig harminc körüli, markánsan karizmatikus arcú ifj. dr. Zimonyi előhalaszta zsebéből aranyozott kulcsait, s kinyitotta az iroda ajtaját, melyen saját neve mellett ott díszelgett új üzleti partneréé, dr. Frayer Feliciáé is. Őt sokkal jobban kedvelte, mint az előzőt, dr. Gerbent, akivel gyakran késhegyre menő vitákba bonyolódott, teljesen jelentéktelen kérdések miatt. Azt persze soha nem kívánta volna, hogy a Franciaországból hazaköltözött kolléga halálos autóbalesetet szenvedjen. Gerben csontsín Audija megcsúszott az eljegesedett januári utak valamelyikén, és szakadékbá zuhan. A kórházban halt meg, egy héttel a baleset után.

– A francha! – Zimonyi a levegőbe szimatolt. Édeskés virágillat kavargott odabent, csábító, mint a tavasz első lehellete a hosszú, fehér tél után. Csak ne lett volna annyira tömény!

– A francha – ismételte meg az ügyvéd. – Biztosan kiömlött valami parfüm.

Mély lélegzetet vett, s elindult az ablak felé. Úgy vélte, a szél megbízható gyorsasággal kisöpri majd a zavaróan sűrű illatesszenciát a helyiségből. Félúton járt, amikor észrevette a postacső fogadógaratában a hengert. Valami nem volt rendjén vele. Leesett az alja. Valószínűleg rosszul csavarták fel odalent, a Belső Kézbesítésen.

– A francha! – morogta el kedvenc káromkodását Zimonyi harmadszor is. Óvatosan felemelte a hengert. Hátha törékeny van benne. Apró üvegszilánkok hullottak a padlóra, néhány csepp sűrű, sárgás folyadék és egy papírlap kíséretében.

– Aha. Innét jön a virágillat – konstátálta magában az immár egyértelmű tényt Zimonyi, majd nagyot nyelt, mivel hirtelen teljesen kiszáradt a torka. Felemelte a papírlapot. Remélte, hogy megtud valamit az egykori küldeményről. Felicia írása volt.

– *Ádám!* – olvasta magának félhangosan. – *A lépcsőházban összefutottam valakivel a Területi Rendszertől, aki ezt a lepecsételt fiolát nyomta a kezembe azzal a kérelemmel, hogy adjam oda neked bolnap, mert te már elmentél, amikor ő keresett. Azt mondta, hogy te kérted ki bivataltól, mert el akarod vinni vegelemeztetni, vagy ilyesmi. Az Ubertov-ügy miatt, ha jól tippelem.*

– Aha. Amiatt – biccentett ironikusan Zimonyi, félbeszakítva saját magát. – Két napja vártam erre az anyagra. S most tessék. – Folytatta a levéolvast: – *De én bolnap nem jövök be. Ez csak akkor jutott az eszembe, amikor már elment a Területis pofa. Leadom a Belső Kézbesítésen, hogy küldjék fel neked reggel. Szia.* Kősz, Felicia. Azért kellett volna hozni, mert törékeny!

Zimonyi savanyú képpel kinyitotta az ablakot, s kiment a jégfehérre csempézett fürdőszobába, hogy keressen valamit, amivel megmenthet egy keveset az Ubertov-ügy egyik legfontosabb bizonyítékának maradványából.

– Vajon kábítószert? – kérdezte magától. Talált egy gyárilag csomagolt, botatlanan félcséppentőt az egyik polcon. Ettől egy kicsit jobb kedve lett. – Ha igen, akkor nagyon nehéz lesz kimosni Ubertovot a tiltott drogkereskedelem vadjá alól.

Ha nem, akkor viszont az Ares ügyvédjeivel gyűlik meg a bajom, tette hozzá magában. Hiába, no. Aranyéletem van.

Kilépett a fürdőszobából, s elmélázva a postacső felé indult. Út közben biccentett a mahagóni asztal mögött álldogáló Gerbennek, majd leguggolt, hogy felszedjen a borostyánsárga folyadékból annyit, amennyit csak tud.

Két egész percébe telt, mire ráeszmélt, hogy Gerben már egy hónapja halott. *Nem valószínű, hogy ma reggel bejött dolgozni.*

– Aha. Tehát kábítószert – motyogta Zimonyi megrökönyödve. – Hallucináló.

– Nem. Nem hinném – felelte rezignáltnan Gerben. *Kísértet? Átsétált az asztalon – kísértet!* –, s leült a karosszékébe. – Szerintem legalábbis nem. Töltesz magadnak egy italt? Ha jól tudom, Felicia vett egy új üveg Martinit.

Nem volt hajlandó elárulni, mit keres itt. Azt bizonygatja Zimonyinak, hogy majd kiderül. Valószínűleg még ma.

KONFLIKTUS

Az Ares ügyvédje tíz körül kopogtatott az iroda ajtaján. Alacsony, sörtehajú ember volt, aranyfoncsoros napszemüvegben és fatörzsbarna Firucci öltönyben. Hatalmas fekete akatáskát cipelt a hóna alatt.

– Jöjjön csak be – invitálta Zimonyi, s újabb citromkárkát ejtett a gyöngyöző Martiniba. Lassan már a harmadik koktélnál is túl volt, de mindez az Ubertov-hatáson – így nevezte el hallucinációit – semmit nem változtatott, ráadásul még részegségérzetet sem adott. – De figyelmeztetem, hogy nem érzem túl jól magam.

Hellyel kínálta az Arestől érkezett kollegát, és miközben a kis ember leült, azt figyelte, mit szól ahhoz, hogy beleülteti Gerbenbe. Nem szólt semmit. Észre sem vette – Gerben kísértetét viszont láthatóan zavarta a helyzet. Felkelt, és fejét csóválva az asztalhoz sétált, hogy letelepedjen rá.

– Kér egy italt? – mosolygott Zimonyi az idegenre.

– Lester Hangpole – biccentett a férfi, és megigazította a füle mögötti csatlakozóba illesztett halványlila Fuchi LinguaChipet. – Az Ares Tech Hungary megbízásából. Mi baja van? Másnapos?

– Hivatalos ügyben jött? – Zimonyi úgy döntött, inkább nem mutatja be Gerbent. Az Ubertov-hatásról sem akart beszélni Hangpole-nak.

– Attól függ. – Az akatáská meglepő hirtelenséggel került Hangpole térdeire, s ugyanolyan gyorsan fel is nyílt.

– Mitől? – érdeklődött Zimonyi, miközben azon töprengett, hogy vajon miért feketedett meg hirtelen az Ares-ügyvéd mindkét karja egy másodpercre, és hogy ő vajon észrevette-e a dolgot.

– Attól, hogy ön mennyire rugalmas az Ubertov-ügyben. – Hangpole egy rakás aktát emelt ki a táskából, aztán mindent félretett, és elindult tölteni magának egy pohár Martinit.

Zimonyi újra elmosolyodott. *El sem tudja képzelni, mennyire rugalmas vagyok Ubertov-ügyben*, gondolta, a Hangpole poharában csilingelő jégkockákat hallgatva. *Olyan rugalmas vagyok, hogy alkalmazhatna órarugónak a Bazilikában, minimum két év kötelező szavatossággal.*

– Mennyire kéne annak lenni?

Hangpole visszaült a székébe. Komoly tekintettel végigmérté Zimonyit, mielőtt belekezdett.

– Gondolom tisztában van azzal, hogy a 2049-es Alabamai Nemzet- és Cégközi Konferencia záradéka egyértelműen megerősítette azokat az univerzális szabadalmi törvényeket, amelyek már azelőtt is érvényben voltak.

– Én is ügyvéd vagyok – Zimonyi megdörzsölte a szemét, hátha eltűnik a csendben hallgató Gerben. Nem tűnt el, és Hangpole sem vett észre semmit Zimonyi oldalpillantásából.

– Igen. Pont ezért remélem, hogy szót tudunk érteni. Folytatom. Ubertov, más néven tRoller, ahogy az árnyvilágban ismerik, vagyis a maga troll védenca elutalajdonította cégünk egy termékét, melynek fejlesztése egyelőre kísérleti fázisban jár, értéke pedig szolidan fogalmazva is felbecsülhetetlen.

– Állítják maguk. A Területiek szerint viszont közönséges kábítószer, már amennyire az ilyen erős... – Zimonyi itt jónak látta kis szünetet tartani – ...kábítószer közönségesnek mondható. Vagy az Ares Tech hivatalosan is be kíván lépni a drogpiastra?

Gerben kisértete megrázta a fejét, s elmosolyodott. Hangpole, aki még mindig nem látta, zavartalanul fogott bele a válasza.

– Várjon. Ne siessen annyira. Mint mondtam volt, a termék fejlesztése még nem fejeződött be. Az pedig, hogy a Területiek, ahogy maga mondta, közönséges kábítószernek tartják, két dolgot mutat meg. Pro primo: még nem vizsgálták meg rendesen, hi-tech laborban. Pro secundo...

Zimonyi közbevágott.

– Vagy pedig azt, hogy nem Ubertov úgynevezett árnyvadász csoportja hatolt be abba a kutatólaborba, hanem valaki más, és ez a szerencsétlen troll egyszerűen csak illegális kábítószerbirtoklás miatt vonható vád alá. De azt hiszem, minden kiderül majd, amikor megkapjuk a mélyelemzést a laborból. Nem? Csak azt nem értem, mi zavarja önöket?

– Nem hiszem, hogy legalább részben nem érti. Az a probléma, hogy a szabalmaztatási procedúra még nem zárult le, mivel nem ért véget a fejlesztési és a tesztelési fázis. A termék tulajdonjoga sérülékeny, ha érti mire gondolok. Enyhe túlzással élve: bárki benyújthatná, bármiféle igazi rizikó nélkül. Cégünk ezt szeretné elkerülni. Sejtette, nem?

Zimonyi megvakarta az állát. Már két napja nem borotválkozott, de most örült neki. Mindig úgy érezte, hogy borostásan jobban megy a gondolkodás – s most sem kellett csalódnia. Támadt egy ötlete, amitől kissé maga is megrémült.

– Ideadná azokat a papírokat? – nyújtotta kezét az Ares ügyvédje felé. – Részszabadalmi bizonylatok másolatai, nemde?

Lester Hangpole biccentett, s odaadta neki az iratköteget. Zimonyi lélegzete pedig elakadt egy pillanatra a döbbenettől. Jól sejtette. Hangpole keze a mozzulat során ismét feketés árnyalatot öltött.

– Mondja csak... – Zimonyi belenezett az aktákba. Nem tudta elolvasni őket. Nem látta a betűket. Érezte viszont, hogy mennyire száraz a szövegük. Mint az őszi falevél. Élettelen. – Nincs valami baja a karjainak?

Hangpole-t váratlanul érte a kérdés. Gondolkodás nélkül, elkerekedett szemekkel és némileg zavarodottan válaszolt.



– Nem... már nincs. Mind a kettő olyan, mintha eredeti lenne...

– Ares protézisek, ugye? A Cég ajándéka?

– Igen... munkaköri biztosítás-bónusz – felelte döbbenetesen Hangpole. – De honnét tudja? Csak nem hallja a szervomotorokat? Az lehetetlen!

– De igen. Hallom. – csapott le Zimonyi a felkínált megoldásra. Nem hitte, hogy neki ezébe jutott volna egy ilyen logikus pszeudomagyarázat. Meggütögte a füleit, s megkockáztatott még egy hazugságot, hogy biztosítsa az előzőt. – Nekem a hallójárataimat operálták meg hasonlóan. Kétszeres emberi hallás, elméletileg. Gyakorlatilag kisére fura sávmegeozslás, de jó.



Hangpole meglepettsége eloszlott, Zimonyi pedig igyekezett olyan nyugodtnak mutatni magát, milyennek csak tudta. Nem volt könnyű. *Mégsem drog, zakatoltak a gondolatai. Úristen, nem drog, hanem csodaszor! Látom az asztráltestét! Itt egy pillanatra megtorpant, s fél szemmel a szélesen vigyorgó kísértetre sandított. És látok egy csak az asztrálsíkon létező lényt... egy kísértetet. S mindezt az Ubertov-batás miatt! Így már érthető, miért olyan fontos az Aresnek ez a szabadalom-ügy! Kitaláltak egy szert, ami a bétköznapi ember számára is lebetővé teszi az asztrállátást! Vajon mennyi időre? És van utóbatása?*

– Tehát? – nézett rá Hangpole várakozóan.

– Hm... Ne haragudjon, de mi tehát? Kissé elkalandoztak a gondolataim. – Zimonyi összevonta a szemöldökét. Rájött, hogy lemaradt a kérdésről.

– Azt kérdeztem, hogy hajlandó lenne-e átadni az anyagot nekem és a munkatársaimnak.

– Mit csinál ez a vegyület?

– Nem tudom. De ez nem is lényeges a mi szempontunkból.

– Ha átadom vizsgálat nélkül, akkor elveszítem a pert. Ubertovot pedig kényszer munkára ítélik.

– Ne aggódjon. Az Ares kárpótolja az anyagi és presztízsbeli veszteségért. Ubertov pedig csak azt kapja meg, amit már rég meg kellett volna kapnia.

– Egy pillanat – emelte fel Zimonyi a mutatóujját. – Van még valami, amit nem értek. Miért nem várják meg a tárgyalást? A laborvizsgálatok kimutatnák, hogy maguknak van igazuk, Ubertov elmenne kényszer munkára, én megkapnám a pénzemet, önök visszakapnák a vegyületüket. Nem?

– De igen. Eddig rendben is lenne. Van azonban egy kritikus pont: a vegyelemzés. Az Ares Tech Hungary határozottan nem szeretné, ha saját kutatáin kívül bárki az égegyadta világon vegyelemzésnek vetné alá egy még béta-szabadalomú termékét. Főleg nem ezt. Itt pedig az történne, és ugye nem mondom újat azzal, hogy van félnivalónk a Területiek becsületességét és titoktartását illetően? Rivalis mamutcég pedig akad szép számmal.

– A Területi laborosok eladnák a receptet – bólintott Zimonyi.

– És az nagyon rossz lenne az Aresnek – sóhajtott fel Hangpole. – Remélem megérti a kérésünket, és értékeli az ajánlatunk méltányosságát.

Zimonyi elmélázva kortyolt egyet a Martiniből. Ha nem adom át nekik, gondolta, akkor valószínűleg elveszik erőszakkal. Talán szerződettnek egy Ubertovhoz hasonló árnyvadásztt...

– Miért csak most kerestek meg?

– Ügyes kérdés – Hangpole csettintett a nyelvvel. Neki is ízlett a Martini. – Azért, mert mostanra bizonyosodtunk meg affelől, hogy a három árnyvadászból pont Ubertovnál maradt a szer. A másik kettőt likvidáltuk – természetesen önvédelemből –, miután meggyőződünk affelől, hogy nem tudták értesíteni a megbízójukat, bárki legyen is az. Ubertovnak szerencséje volt, mivel a Területiekkel nem kíván nyílt konfliktusba keveredni az Ares.

– Hm. Értem. És én is a Területiek hatáskörébe tartozom, ugye?

– Pontosan. – Hangpole felkelt a székből, s az ablakhoz lépett. – Bár csak részben. Maga alapvetően szabadúszó, nem? Nincs kedve nekünk dolgozni? Jó hasznát vennénk. Maga tehetséges. Átnéztem az aktáit.

Zimonyi nyelt egyet. Értette a burkoló fenyegetést, nagyon is jól. Nyugalmat erőltetett magára, s lassan Hangpole után sétált. Őt közben egy gyors pillantással ellenőrizte a sarokban álló asztalt. A kísértet még mindig ott kuksolt, lecsukott szemmel, az ajtó felé fordulva... és ott volt a parányi cséppentőtégely is, benne az Ares féltve őrzött kincsével. Zimonyi megborgongott.

– Nem félnek attól, hogy Ubertov megbízói nem adják fel, és újabb árnyvadászokat küldenek maguk után?

– De igen. – Hangpole kikönyökölt az ablakba. – Magát is féltjük, és engem is félt a cég. Milyen parfümöt használnál a kolleganője?

– Vannak itt is... biztonsági emberek?

Hangpole bólintott. Zimonyi hirtelen nagyon fáradtnak látt. Kimerültek és hajszoznak.

Felhők gyülekeztek odakint, az égbolton. Haragvó, viharszürke felhők. Valahonnét a messzeségből ézengést és esőzsgot sodort a szél.

– Ott, abban a kék BMW-ben, például. Két vagy három örünk és egy katonai varázstudónk tartózkodik jelenleg az épületben is.

– Már halottak – sutogta a kísértet. – Mindannyian.

AKCIÓ

Odakint, az emeleti folyosón valami felcsattant, éles, fűlsértő hangon. Alig szemvillanásnyival később az iroda betörésbiztos ajtaja dübörögve szilánkokra hasadt. Utat engedett valaminek, ami be akart jönni – és be is jött. Zimonyi kővé dermedve bámulta, amint egy iszonytató méretű, állig krómsárga nehézpáncélba bújtatott troll egyetlen kézmozdulattal kitépte és maga mögé szórta az ajtó maradványait. Másik kezével célzásra emelte irdatlan fegyverét, s meghúzta a ravaszt. Zöldes plazmacsóva. Perzselő, bűzhödött sercegés. Hangpole holtan zuhant ki az ablakon. A humanoid biotikus tank pislogott egyet, Zimonyira szegezte az elméletileg még nem létező hordozható plazmaagyút, aztán morgott valamit a gégemikrofonjába.

– Béla bácsi a helyszínen. Alfa kilenc eliminálva. Gamma célobjektum lokalizálva. Kettes külnítmény jöhet.

Gerben ott állt előtte – és ő nem látta, nem hallotta. A kísértet Zimonyira pillantott.

– Háromra ugorj. Próbáld meg kikerülni, és elmenekülni. Feltartóztatom. Egy...

– De miért?! – kérdezte Zimonyi döbbenet. A troll, aki a meglepően morbid Béla bácsi kódnéven jelentkezett le az előbb, nem méltatta válaszra. Gerben viszont igen.

– Azért, mert itt most nagyon sok minden miattam történik. Én közvetítettem Ubertov és a megbízói között. Magas jutalékért. De nagyobb fába vágtam a fejszemet, mint gondoltam. Nem jöttek be a dolgok. Erre a rohadt ügyre ment rá az életem is. Valaki kicsinálta a fékemet. Nem jó kísértetnek lenni.

– Hát, akkor tényleg nem jöttek be a dolgok – motyogta Zimonyi.

Háromra ugrott. Még látta, ahogy a plazmafegyver kiöklendez egy újabb csóvát – az egész iroda zöldes fényben úszott egy pillanatra –, és látta azt is, hogy Gerben valójában már nem létező teste elnyeli az összes energiát, aztán szertefoszlik. Az egyszemélyes trollkommandó retentően meglepődött a váratlan fordulattól. Csak akkor fordult Zimonyi után, amikor az ifjú férfi már a hideg kő-

folyosó végén járt. Rohant, mint egy örült, bár maga sem tudta, hova.

Futott, le a lépcsőkön. Egyenesen a háromtagú, kettes számú külnítmény karjaiba. Magas, sötét öltönyös, fekete nyakkendő, túskehajú, szikár arcú emberek voltak. Egytől-egyig napszemüvegben. Mintha hivatalos fogadásra jöttek volna. Egyetlen ütessel elkábították. Zuhanás közben úgy érezte, mintha kiesne saját testéből, le, mélyre...

Elnyelte az öntudatlanság óceánja.



UTÓHATÁS

Halovány benzinszag, erdő- és esőillat, halk motorzúgással és Mozarttal aláfestve. Úton voltak valamerre, valahol. Esőcseppek kopogtak a szélvédőn, amint az éjfekete, hatalmas Mitsubishi Nightsky limuzin a távoli Zemplén hegyei felé száguldott.

– Hol vagyok? – Zimonyi ébredezett. Ennek csak örülni tudott. Cseppet sem voltak kellemes álmai. Azt álmodta, hogy meghalt. Úgy vélte, hogy ez meglehetősen baljós előjel. Sajgot a feje, főleg az ütés helyén, és azt sem érezte egészen biztosnak, hogy abban a testben ébredt fel, amiben elájult. Látni nem látott túl jól. Résnyire nyitott szemei előtt elmosódott, lüktető színfoltok kavargtak, őrrítő sebességgel. Pszeudovirtuális valóság. Hányingere lett a látványtól.

– Nyugodjon meg, Zimonyi úr. – Kellemes női hang szólt hozzá. Fiatal. Lebegő parfümillet. – Nincs semmi baj. Itt nem esik bántódása.

– A cseppentő... – motyogta Zimonyi. – Ott maradt az asztalon.

– Nálunk van, Zimonyi úr. Elhoztuk.

– Fáj a fejem. – A Területiek szabadúszó ügyvédje megpróbált rendesen felülni. Nem sikerült neki. Valamiért nem működött az egységélyérzéke: eldőlt oldalra, egyenesen a melléte ülő fiatal nő ölébe. – Elnézést... Nincs egy fájdalomcsillapítója?

A nő segítette neki felülni, de gyógyszert nem adott. Gyönyörű, karcsú kezei voltak, vékony ezüstgyűrűje, szív alakúra csiszolt, áttetsző drágakövel. Zimonyi ezt fogta fel először, aztán azt, hogy a nőnek fekete a haja. A legfeke-tébb, amit Zimonyi valaha látott. Lehetetlenül fekete volt. Rövid, felnyírt fekete haj – mégis nagyon nőies. Halvány-kekek voltak a szemei, és halványkékre rúszozta az ajkait. Mindez nagyon lényegesnek tűnt Zimonyi számára akkor és ott. Talán azért, mert kezdett visszatérni a látása. Még fókuszálnia is sikerült, igaz, csak rövid másodpercekre.

– Miért? – kérdezte, aztán rájött, hogy a nő úgysem értheti, mire gondol. – Ki maga?

– A Federated Boeing Hungary képviselője. Utcai szá-
múrój, jelen pillanatban orvos.

– Chipek, ugye? Hogy hívják?

– Annabell.

– Hányingerem van, Annabell.

– Utóhatás. Hamarosan elmúlik.

– Honnét tudja ilyen biztosan?

A nő válasz helyett csak rámosolygott, és kinyitotta egy kis, fekete Valmardi szekrény egyik fiókját. Kisebb kö-
teg iratot húzott elő belőle, ami Zimonyiban kísérteties de-
ja vu érzést keltett. Nem esett jól neki, így hát inkább a
nőt figyelte. Annabellnek nagyon szép arca volt. Zimonyi-
nak kedve lett volna megcsókolni, ott, a luxuslímuzin ha-
talmas utasterének puha félhomályában. Még mielőtt sort
keríthetett volna erre, a nő egy tollat nyomott a kezébe.
Alig sikerült megfognia. A tapintásával sem volt minden a
rendjén.

– Szeretnének, ha aláírna egy szerződést.

– Szeretnének? Ki az a mi?

– A Federated Boeing Hungary. Szeretnének, ha ezen-
túl nekünk dolgozna.

Zimonyi halványan elmosolyodott. Mintha ma már
hallott volna valami hasonlót.

– Mint ügyvéd? – sottogta erőltlenül. – Szívesen. Bárki-
nek, aki nem akar megölni.

Annabell elnevette magát. Csilingelőn, finomam neve-
tett. Kicsiny királyharangok. Bármilyen szép volt is, Zi-
monyi nem tudott vele örülni. Nem érezte viccesnek azt,
amit mondott.

– Nem, Zimonyi úr. – A nő mélyen a szemébe nézett.
Úristen, de szép szemei vannak! – Nem ügyvédnek. An-
nak már nem lenne jó.

– Hanem? – mosolygott vissza bágyadtan Zimonyi. –
Akkor minek?

– Munkatársnak. Az Arestől megszerzett vegyület önre
gyakorolt hatása, azaz utóhatása miatt mint...

– ...mint mi?

– Mint szabad szellem.

– Mint micsoda?! – Zimonyi döbbenten meredt a nőre.

– Szabad szellem. Ön már nem ember, Zimonyi dok-
tor. Ön leszakadt a fizikai testéről, s az emiatt meghalt.
Nem vette észre? Kérem ne aggódjon. Már nem lesz rá
szüksége. Olvassa el inkább az ajánlatunkat!

– Maguk honnét tudták, hogy... hogy mi történik?
Hogy mi fog történni velem?

– Cégünk sok álomvándort alkalmaz – ilyen például
doktor Gerben is. Egyébként nem tudtuk *pontosan*, hogy
mi történik majd magával. Egyszerűen csak... gyorsan és
hatékonyan reagáltunk.

EPILÓGUS

A magyarországi születésű Alekszej Ubertov – utcai, azaz
az árnyvadászok között használatos nevén tRoller – és
időközben elhalálozott társai elleni vádakát megfelelő bi-
zonyíték hiányában eljuttették. Az Ares Tech Hungary ügy-
védei fellebbeztek.

A Területi Bíróság a fellebbezést elutasította.

TOVÁBBI INFORMÁCIÓK

A Talizmán októberi számában egy kissé más megközelí-
tésben – játékcetrikusabban – olvashattok az Ares által
kifejlesztett, s a jelen novellában megismert szerről, an-
nak alváltozatairól és hatásairól. Elsősorban Shadowrun
mesélők figyelmébe ajánlván...

CSIGÁS GÁBOR



NOVELLAPÁLYÁZAT

A legutóbbi KG–TF találkozón megígértem, hogy a Krónikában hamarosan meghirdetjük a Káosz Galaktika első hivatalos novelláiról pályázatát. Sokan mondtátok, hogy eddig túlzottan szűkmárkúan mértük a háttérinformációt. Többet szeretnétek tudni a Galaktika múltjáról, a háttérben meghúzódó sötét erőkről. Íme, parancsoljatok!

Elkezdtem egy történetet, amelyben írtam pár szót Galaktikánk múltjáról és jelenéről, és azt szeretném, ha te minél eredetibb, minél kalandosabb módon fejeznéd be. Ha lehet, a novella főhőse legyél te magad. Ezt azért kérem, mert szerintem minden kapitány saját karakterének fájáról gondolkodott a legtöbbet, erről vannak a legszínesebb, legcsillogóbb elképzelései. A novellát vírusmentes 3,5" floppy-n, WORD 6-ban adjátok le/küldjétek el a szerkesztőségbe. Leadási határidő 1997. december 31. A novella hosszúsága ne haladja meg a 25 000 karaktert. A legjobb műveket nagy örömmel leközzöljük a világegyetem legjobb Krónikájában, és az első helyezett markát 100 000 IG& úti, valamint választhat a VV3 leszállóegység, Noxxos lángszóró, Ousser szonda és Ruffin elfogózávaró közül.

Jó szórakozást kívánok mindenkinek!

VAN DARK

A KIINDULÁS:

Egy sikeres küldetés végrehajtása után éppen új kalandot kerestél, amikor mélységi radarodon egy cafatokra lőtt roncs bukkant fel. Óvatosan megközelíted a szerencsétlenül járt hajót, és elhatározod, hogy megvizsgálod. Ilyen járművet eddig még nem láttál. A külseje alapján valószínűleg birodalmi jármű. Átlebegve csalódottan tapasztalod, hogy valaki már megelőzött. Hosszas keresgélés után egy megperzselődött infókockát találsz. Társaidhoz visszatérve a zsákmányt dühösen a sarokba hajítod, és továbbrepülsz. Nem sokkal ezután navigátorod jelzi, hogy néhány feltűnően gyors hajó eréd a nyomodba.

– Mi a fene lehet ezen a kockán? – teszed fel magadnak a kérdést.

Gyorsan levetítéd magadnak a tárolt információt. A következőket olvasod:

Libri Galaktika

A BIRODALOM

A Galaktikus Birodalom az ismert, feltérképezett és meghódított galaxis legnagyobb állama.

Nagysága kiterjedésében, a lakott és feltárára váró világok számában, alattvalóinak hűségében, hivatalnokainak csalhatatlanságában, a Hit erejében, a Törvény szigorában és a Birodalmi Flotta acélöklében nyilvánul meg.

Pontos kiterjedéséről, a lakott világok, az adófizető alattvalók, de még a hűséges kormányzóságok számáraól sincsenek megbízható adatok. Ilyenekre talán nincs is igazából szükség, mert bárhová is sodorja az űrhajót a vak véletlen, előbb-utóbb találkozik a Birodalom képviselőivel. A végtelenben keringő titáni csillagködöknek, a fenéséges űr elszigetelt halmazainak nem akadhat olyan fertály, ahová előbb-utóbb el ne jutnának a Birodalom csillaghajói.

Mert a Birodalom hatalmas.

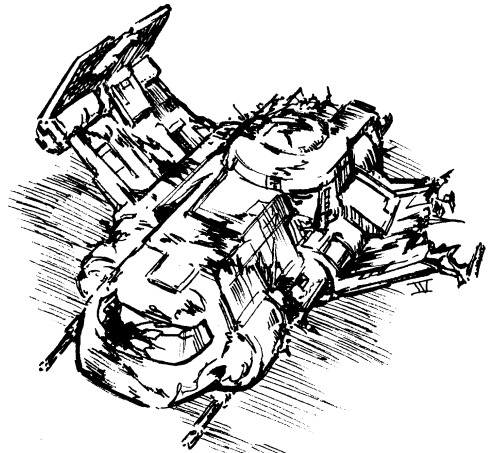
A Birodalom a legnagyobb.

Nincs, ami bozzá mérhető lenne.

Hazánk e titáni képződmény.

Hazánk és oltalmazónk, még akkor is, ha a távoli és zord Peremvidéken ébredt fel bennünk az Élet szikrája.

A csillagbirodalmak a háromdimenziós térben helyezkednek el. Kiterjedésüket nehéz a bolygókon használt, gravitációszulte kétkiterjedésű gondolkodásmóddal megragadni. Célyszerűbb inkább az uralmuk alatt álló benépesített, vagy hasznosítható világok számát összevetni. Más, hosszabb életű értelmes lények szokása, hogy fényévekben adják meg hazájuk nagyságát, illetve azt határozzák meg, hogy egy átlagos felszereltségű csillaghajó mennyi idő



alatt juthat el a birodalmuk egyik határovezetéből a másikba. A Birodalom esetén egy ilyen utazásra tényleg csak az évezredek élettet megáldott fajok tagjai vállalkoznak.

Mivel művünk valamennyi értelmes fajnak szól (Áldás-sék az Űr Istene, a Végtelenség Megteremtője, aki határtalan jóságában ezernyi arcot adott a Szent Értelemnek!), ezért mi sorra vesszük az összes megközelítést, így ki-ki – legyen bár tisztavirág életű ember, acélizmú xeno, tántoríthatatlan inszektoid, mindenhez értő triplita, a bölcsesség kútjából merítő cerebrita, a Természettel harmóniában élő karnoplantusz, avagy vakmerő és büszke nemeshal az űrcápák rendjéből – kiválaszthatja a neki tetszőt.

Csillaghalmazunk fenséges spirálja 95 000 fényévnnyi átmérőjű, átlagos vastagsága pedig 12-15 000 fényévre tehető. E gigászi anyagmennyiségen számtalan csillag, bolygó, hold és kód osztozkodik. Számos faj tett már kísérletet arra, hogy feltérképezze e kozmikus útvesztőt, ám még a legelszántabb, évezredek átívelő vállalkozások is csak a teljesség töredékét tudták megragadni. Mind a mai napig III. Thoen Galaktikus Térképe tekinthető a legátfogóbb műnek e területen. E titáni alkotás, melyet cerebrita mesterek hoztak létre több ezer év önfeláldozó munkájával, közel háromszázmillió csillagot sorol fel.

Egy átlagosnak tekinthető, hármas fejlettségű hajó kapitánya nemigen vállalkozhat arra, hogy átszelje a galaxist. Egy ilyen út nemcsak vagyontokat emésztene föl, de értelmetlensége mellett még legalább kilencven évig is eltartana. Az űrutazó életében legalább ennyi idő telne el, és azt még csak sejtjeni sem tudjuk, hogy ez alatt a - nagyrészt a hipertérben töltött - idő alatt, hány év múlna el a háromdimenziós valós térben. Kísérletek persze történtek a nagy utazás modellezésére, de a vállalkozó hajók szinte kivétel nélkül odavesztek útközben. A néhány túlélő által szolgáltatott, kétes megbízhatóságú adatok szerint a mi világunkban 1000-1500 év telt el, míg a hajó eljutott a Galaktika egyik végvidékéről a szemköztiibe.

A Birodalom persze még fénykorában, a Szent Bölcsesség idején is csak a világok töredékére jerszthette ki jóságos befolyását. Ma pedig a Peremvidék lakott rendszerei gyakorlatilag független államokká tömörültek, vagy összecsapott fölöttük a barbárság, az anarchia és az izoláció szennyes áradata. A Császár Ügynökei, az Akadémiák kutatói és a Nap Keresztjének hittérítői (Dicsőségük örökké élni fog!) időről-időre újabb lakott világok jegyzékével térnek vissza a Flotta támaszpontjaira. Az ilyen feljegyzések vagyont érnek, hiszen minden új bolygó adófizetők milliárdjait jelenti. Mozgásba lendül a bürokrácia gépezete, néhány év alatt üzemképes állapotba hozzák valamelyik orbitális pályán veszteglő csatahajót, és a Birodalom háromszínű hadijelvényével díszített acélszörny elindul,

hogy betakarítsa a termést. A birodalmi cirkálót persze kisebb járművek ezrei kísérik, hiszen ma, a szabad vállalkozás korszakában ki tilthatná meg a kapitányoknak, hogy saját szakállukra kivegyék részüket a civilizáció kiterjesztésében? Tán még a belső szektorokban is akadnak olyan csillagvilágok, amelyek úgy vélik, függetlenek, mivel az utóbbi egy-két ezer évben nem találkoztak a birodalmi hatóságok képviselőivel.

Mily nagy az ilyen ál-független világ zsarnokainak csodálkozása, ha egy szép napon birodalmi cirkálók, avagy félelmetemes ostromhajók jelennek meg az orbitális pályán, hogy hirdessék az Értelem dicsőségét, és beszedjék az elmaradt adót. Bizony megeshet, hogy a zsarnok kapzsisága miatt ilyenkor a bolygó lakosságának felét adórszolgátságba viszik a fekete hajók. Mert az adót meg kell fizetni!

Ezer évre visszamenőleg is!

Ámde a Galaktika tisztos polgárainak semmitől sem kell tartania. Érettük van a Törvény, őket védik a xenók közül toborzott Halálgardák, miattuk járják fenséges nyugalomukban a helyűrt a Flotta minden képezetet felülmúló nagyságú hadihajói.

A Császár megvédi alattvalóit.

Vasókle összemorzsolja a semmiből érkező barbár zargokat, a kifinomult felsőbbrendűségükkel kérkedő kegyetlen mezonok, a belviszályt szító lázadókat, a gennyedző mutánsokat, a Rendet megcsúfoló kalózokat.

Mert egy test a Birodalom, és mi mindannyian e test apró sejtcskéi valánk. Életünk az élete, halálunk a halála.

E sorokat írtam én, Alessandro Benedicto di Navaho, a Szürke Rend szerzetese, ki egykoron az emberi fajhoz tartozott.

A Tűz legyen veletek, és világosítsa meg elméteket!

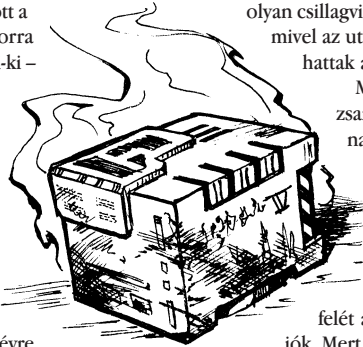
Első gondolat

A BIRODALOM TÖRTÉNETE

Ma, a Modern Időszámítás (MISZ) 207. esztendejéből a múltba tekintve bizony látnunk kell, hogy nagy a homály és a bizonytalanság. A lassan tovahömpölygő évezredek szürke folyamából csupán egyetlen gránitszikla emelkedik ki: a Galaktikus Birodalom!

Bár számtalan alkalommal tántorgott az összeomlás szélén, bár tucatnyi fővárosa elpusztult, a Birodalom maga az örökkévalóság. Mindig volt, mindig van és mindig leend egy főváros, és a trónon mindig ül egy cerebrita császár!

Az első birodalmat mintegy egymillió évvel ezelőtt alapították meg a régi, vad, barbár cerebriták, kik semmiben sem különböztek a 900 000 évvel később történelmet csináló űrcápáktól. A cerebrita gyarmatosítás korszakában találták fel a lézerágyút és a hiperhajtóművet. Ekkoriban je-



lentek meg az első mutánsok, akik képesek voltak olvasni mások gondolatait. Úgy 200 000 évvel ezelőtt vette kezdetét a Sötét Korszak. A cerebrita hadurak teljesen kiirtottak két lázadó értelmes fajt, és üldözni kezdték saját mutánsaikat. A Birodalom fölött összecsaptak a polgárháború véres hullámai, és mire képes volt újra külső dolgokra is figyelni, már egy egész más galaxissal találta magát szemben.

A dinamikus és kegyetlen úrcápák kihasználták, hogy megtört a cerebriták harci kedve, és megalapították saját független királyságaikat. Erre az időszakra tehető a tricopilíták, a karnoplantuszok és az inszektoidok kirajzása a mélyűrbe. Ekkor már csak az egykori telepata mutánsok leszármazottait, a polgárháború győzteseit tekintették igazi cerebritáknak. Ők mélyégesen elítélték az erőszakot, a művészetekért és a tudományért lelkesültek. Nekik köszönhető a Napkereszty Egyházának jótéteménye.

A hanyatlás korszaka XXIV. Omhannio sikertelen expedíciójával vette kezdetét. Még ez a lángeszű uralkodó sem tudott áttörni a galaktikát körülvevő végtelen semmi tengerén. Egészen a zarg invázióig mindenki azt hitte, hogy nem lehetséges átjutni egy másik csillaghalmazba. A halálos zargok és a könyörtelen mezonok azután ráirítottak erre a megkövült feltételezésre.

Az első Birodalom sorsát a Cápa Háborúk pecsételték meg. A nemesalak felfedezték és leigázták a xenókat, ezeket az igénytelen fémlényeket, akik akkoriban csak a leghidegebb világokon maradhattak életben. A cápa hadmérnökök megváltoztatták a xenók genetikai felépítését és milliószádra vetették be őket hódító hadjárataikban. A Vihar Armáda megépítése után ütött a Birodalom órája. Ekkor pusztult el a régi főváros, Bleinon, a galaxis szívének vérző drágaköve.

*„Ó, Bleinon, ékszer vagy te a fekete égen,
Ó, Bleinon, érted vérzik mindkét szívem!*

*Miért is születtem átélni bullásod,
Ha már nem látbatom fénylő ragyogásod?”*

XXXI. ONION: SÖTÉTSÉGBE ZÁRVA

A Galaktikus Időszámítás (GISZ) 6244. évében, mintegy háromezer esztendővel ezelőtt elbukott a Cerebrita Császárság.

E sötét órában tűnt fel a rabláncokat lerázó Monnan-Om, a majdani I. Theon, aki merészen hadba vetette a cápa zsarnokság ellen titokban megszervezett húsz Ember Légiót. Alig öt ének kellett elteltelnie ahhoz, hogy az Ember Légiók maradványaiból megszervezett Fekete Légió a Kraxoxannon eltörje a cápák gerincét.

A megalakuló Galaktikus Szövetség elrendelte az elnéptelenedett világok benépesítését, a xenók felszabadítását. Az emberiség ekkoriban terjedt el a galaktika magjában is. Megalakul a Szent Bölcsesség Birodalma, az első igazi, fajok felett álló galaktikus birodalom. Bevezetik a galaktikus állampolgárságot, és a törvény előtti egyenlőséget minden értelmes lény számára.

Eljött a Birodalmi Aranykor.

A PEREMVIDÉK

A Peremvidék számtalan ősi és újonnan született kultúrának ad otthont. Ezek közül nem kevesen visszaestek a barbárság és a sötét babonák korszakába, míg mások megőrizték az Értelem tisztá ragyogását, és technikai színvonaluk semmiben sem marad el a belső szektorokétól. A legtöbb világ a maga ura, ám az elmúlt évszázadok alatt itt is kialakult néhány nagyobb állam, mint amilyen a Saipang Csillagbirodalom, a Draakaard Szövetség, Telugu, Tragdragar, Halleineium és Martanov. Ezek átlagosan ezer-ezerötszáz lakott égitest fölött uralkodnak. A legtöbb újrjáró még hírből sem hallott róluk, de ez nem csoda, hiszen hazánk, a Galaktika végtelenül nagy. A Birodalom a maga határtalan jóságában persze szemmel tartja e független gyarmatokat, és ha majd eljön az ideje, itt is megjelenik a Birodalmi Flotta, hogy helyreállítsa a Császár szentséges uralmát, elhozza a Fényt, a Rendet, a Közbiztonságot, a Szabadságot és a Békét.

Mert a Birodalom a Béke...

Ennél a résznél tartasz, amikor üldözőid utolérnek benneteket. Minden figyelmeztetés nélkül pokoli tűz zúdul rád.

Miért akarják a fejedet? Mi lehet olyan fontos az elovasott történelmi leckében, hogy annak nem maradhat élő tanúja? Milyen titkos információk rejtőznek a propagandaszövegben?

Ha túléled az összecsapást, akkor mindenáron kiderítet a dolgot.

Ha túléled...



A RÓZSASZÍN CUMI LEGENDÁJA

Khezox izmai csak úgy recsegték-ropogtak, ahogy kilépvén a klonotronból, egy józút nyújtózkodott. Körültekintett a számára teljesen idegen inszektoid kórház berendezésein. Hiába. Az inszektoidok is egy nyafka, ráadásul barbár csöcselék. Sehol egy ismerős xeno berendezés. Nevetséges! De sebj. Ha kipucolta a Cri-Kirattii körül a kereskedőflottákat, majd átugrik a Nikkeltengerre, hogy legyen egy tisztességes megbízható xeno kórházban is végre klónmintája.

– Khezox kapitány? – lépett oda hozzá egy láthatólag fiatal közinszektoid. – Tájékoztatom kell önt arról, hogy...

– Mi van, te bolha?! – förmedt rá a xeno.

– Tudod ki a bolha, te pléhagyú! – vágott vissza rovar. Khezox keze vöröses suhanással szelte át az étert. A szerencsétlen orvos pár méter repülés után hangos csörömpöléssel landolt a harci hormonokon, és egy halk nyekkenéssel adta tudtúl, hogy a bunyó további részét már nem tudja figyelemmel kísérni.

Közben megérkezett Qawax a navigátor, és Zhergoth a pilóta is. Thottrix, a legénység legújabb tagja pedig hangos horkanással jelezte, kész megmutatni, mit is tanult a katonaságnál, illetve, hogy miért is vágták ki onnan. A másik három rögtön utat is engedett neki, kíváncsian várták, Thottrix mennyire mestere szakmájának, miben lehetne esetleg csiszolni a stílusán. Az inszektoidok azonban úgy látszik nem értették a tréfát, mivel csakhamar fegyveres örök lepték el a várót.

– Khezox kapitány! Azonnal hagyja el a kórház területét. Az okozott kár ellenértékét természetesen levonjuk a számlájáról – recsegte az egyik holofonból a főorvos igencsak markáns hangja.

A négy xeno csalódottan vette tudomásul, hogy itt sem hagyják szórakozni a fáradt asztronautákat. Lógó orral távoztak hát a kórházból, de a hajóra menet még benéztek a Termesz Boy nevű kétes hírű lokálba. Ez a kis kirándulás rendezte is a legénység morális kérdéseit. Thottrixot tiszteletbeli Terroristává avatták, miután meggyőződtek róla, hogy új társuk nem csak művész, de még kifejezetten tanult is. Hiszen olyan, látszólag hihetetlen, tételeket bizonyított a napi bunyó során, mint például

azt, hogy az inszektoidok feje letekerhető. A tétel megfordításával azonban még voltak gondjai, hiszen a visszahelyezett fej ellenére a páciens belehalt a műtétbe.

Felettből jó hangulatban tért hát vissza a társaság a csillogó-villogó Sparkhoz, a Graham Terroristához. Meglepetésükre egy csuklyás alak várta őket a hajó rámpáján.

Zhergott, aki még mindig némileg a quark és az LPS hatása alatt állott, éppen a tenyereit kezdte dörzsölni, megörülve a kellemes levezető érzésnek, amikor a rejtélyes alak megszólalt:

– Fékezze a gorilláját, Khezox kapitány! A klán küldött.

Khezox nem volt éppen egy gondolkodó alak, de azt egy röpké pillanat alatt felfogta, hogy az ügynök bántalmazása valószínűleg nem jelent előremenetelt a ranglétrán. S minthogy a szavak mesterének sem volt nevezhető, amolyan xeno módra megkérte a pilótát, hogy ne bántalmazza az illető urat. Aztán intett a többieknek, hogy vigyék eszméletlen társukat a hajóra, egyedül szeretne beszélni az összekötővel.

– Engedje meg kapitány, hogy tolmácsoljam a nagyúr üdvözlését, és megköszönjem a remekül elvégzett munkáját. Hála önnek a Global Impex feladta a rendszerbeli diverzifikációs törekvéseit. Hála nekünk máris jóváirtunk önnek 350 000 IG&ot, és van egy kellemes meglepetésünk is. A hajó agyába tápláltunk egy hipertér-koordinátát, ami automatikusan aktiválódik, ha legközelebb hiperugrást kíván végrehajtani. És hogy mit talál majd ott? Nos, ez maradjon egyelőre titok. További sok sikert kapitány! És ne feledje: a Kígyó szeme mindent lát! – azzal a rejtélyes idegen búcsút intett, és eltűnt a teherdokok irányába.

Khezox szemgödrein apró rozsdafoltok jelentek meg a meghatódottságtól. Mindig is szerette hallgatni az ilyen nagy szavakat. Egyszer a Woinooin egy szónokot belsőleg is megvizsgált, hogy rájöjjön, mitől tudnak ezek a cerebriták ilyen lelkesítően beszélni. Azóta Woinooi hatóságok érdekes módon módfelett érdeklődnek utána. De hát úgy látszik ez már örök rejtély marad a számára. Megtörölte hát frissen oxidálódott szemgödreit, és elindult a kapitányi hajó felé.



Kékes külsőlések jelentek meg a mélyűr sötétjében, ahogy a Graham Terrorist visszalépett a hipertérből a szólaris szférába.

– Mi történt Qawax? Hol a fenébe vagyunk? – kérdezte a kapitány a Com-Kiten uralkodó teljes sötétséget bámulva.

– Nem értem kapitány! A Tharrgaxx Uszonyán kéne járnunk. Az Agy valahol letért a hiperugrás kijelölt pályájáról, és nem hajlandó válaszolni – csattant fel a navigátor. Khezox erre egy kicsit megnyugodott, bár nem egészen értette, mi is történhetett. Hova a fenébe küldte őket az a simaképzű cerebrita?

– Kapitány! Erős mágneses térben vagyunk. A navigációs eszközök felmondták a szolgálatot – fordult felé a pilóta. – És valami... valami húz bennünket! Gyorsulunk!

Khezox lassan kezdte érezni is, a pilóta feltevése nem volt éppen alaptalan. Szemei lassan feszíteni kezdték rozsdamentes acélszemhéját. Tüdejére pedig mintha egy szragkancsorda nehezedett volna. Székébe süppedve figyelte, ahogy Qawax higanyt verejtekezve próbálja az Agyat ugrásra utasítani. A konzolokon azonban a „PARANCS MEGTAGADVA” üzenet villogott.

– Aaaa.... aaaa.... rooohaaadt.... ceceereebriiitaaaa! – nyöszörögte a kapitány, miközben kiduzzadt ereiben vezetett iramban kezdett száguldani az oxigén. Látása kezdett ködösödni, de utolsó pillantásával még meglátta a fényt a távolban. Azt a halálos, földöntúli ragyogást, amelyet a tudomány egyszerűen csak úgy hív: fekete lyuk.

A cerebrita fél térdre ereszkedett, ahogy a holokomon megjelent a hatalmas cápa sziluetttje.

– Kelj fel, Veszedelmes Kobra! Gratulálok a legutóbbi kitűnő teljesítményedhez. A Graham Terrorist még 14,3 fényóra távolságból is fontos adatokat sugárzott a klánközpontnak. Messze túlszárnyaltunk ezzel minden részleget. A Kígyó személyesen fog kitüntetni. Mindkettőnket.

– Köszönöm az elismerést mesterem! Kívánod, hogy újra klónoztassuk a Graham Terrorist legénységét?

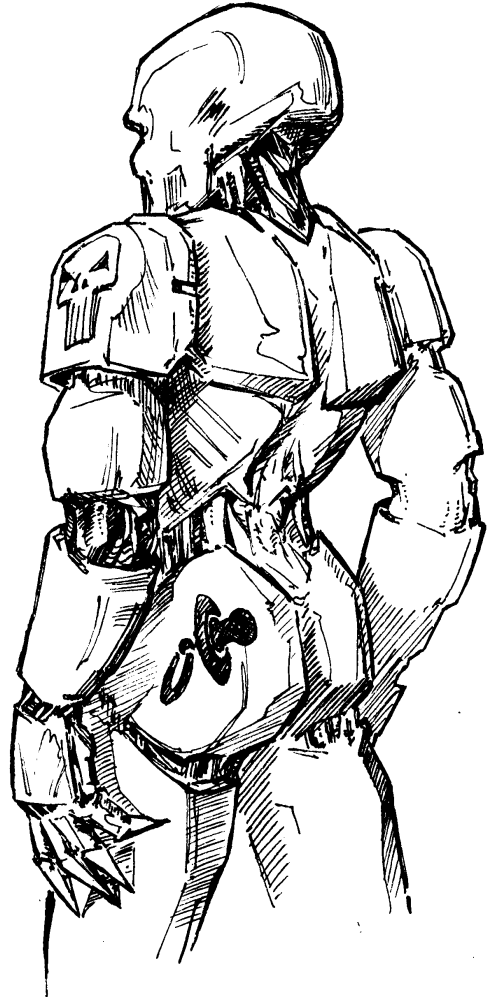
– Miért is ne? Hátha a hasznunkra lesznek még később. A Trento 137-ben történekről úgysem fognak tudni. Nagyon néznek majd, ha meglátják a 350 000 fontot a számlájukon – tette hozzá a cápa láthatólag igen jól mutatva saját pompás humorérzékén. – Intézkedj! – Azzal a holokom újra elsötétedett.

Khezox izmai csak úgy recsegtek-ropogtak, ahogy kilépve a klonotronból egy jóízűt nyújtzkodott. Csalódottan vette tudomásul, hogy a várószobában hemzse-

nek a biztonsági őnök. Pedig, de jól esne most egy kis bunyó! Unottan intett hát a többieknek, miután aláírta a formanyomtatványokat, és harsányan esetelve a legutóbbi kalandok emlékeit, megindultak a kijárat felé. A hátuk mögött néha összesúgtak az inszektoidok, s mikor bezárult mögöttük a váró üvegajtaja, az egész terem hangos nevetésben tört ki. Valahol a kommunikációs szobában pedig egy csupa gipsz rovardoktor a monitorokra kinagyítva nézte, ahogy a négy xeno távolodik az utcán. És igen... mintha az egyikük fenékén lenne egy frissen oxidálódott rózsaszín cumi-tetoválas. Vajon meddig bírják még az utcán röhögögörccs nélkül? Végül sóhajtott egyet, és visszatért a napi teendőihez, halkán nevetgélve.

– Tudod mivel fogsz szórakozni, te rakás ócskavas!

TRÖSZT



MAINZ PRO TOUR QUALIFIER

Október 18-án a Ferencvárosi Művelődési központban tartjuk a Mainz Pro Tour Qualifiert, ahol az első két helyezett jogot szerez a mainzi profi Magic versenyen való részvételre. A verseny típusa sealed deck: 1 db 5. kiadású starter és 2 Weatherlight booster.

Nevezni 9 és 10 óra között lehet a helyszínen.

Nevezési díj: 3 000 Ft

Az első három helyezett értékes kártyanyereményekben részesül!

Mindenkit várunk!

Black Fire Games



ÚJRA DOOMTROOPER VERSENY SZÉKESFEHÉRVÁRON

A Black Fire Games rendezésében részt vehetsz a második Doomtrooper versenyen, ami ismét Székesfehérváron lesz. A versenyzésen kívül sok értékes nyereményt nyerhetsz, kártyalapokat cserélgethetsz, más játékosokkal találkozhatasz, valamint lesz engedményes kártyavásár is.

Az első helyezett díja egy display Doomtrooper booster!

Dátuma: 1997. október 25.

Helyszíne: József Attila fiúkollégium, Székesfehérvár, Széchenyi u. 13.

Nevezési díj: 1 000 Ft (3 db Doomtrooper booster)

Nevezés: 10 és 10:30 között

A verseny helyszíne megközelíthető a buszpályaudvarról a 11, 12, 13-as busszal, a vasútállomástól a 36, 37, 39-es busszal. Az Univerzál KTSZ megállónál kell leszállni.

Tiltott lapok: Testületi trükk, Kegyetlen hatékonyság

Korlátozott lapok: Lóvá tett, Megfeneklett, Sürgető kérés, A sors ajándéka, Nagyobb befolyás, Átképzés, A bíboros visszautasítása, Kegyetlen hatékonyság

Használatuk után kivonandó lapok: Megfeneklett, Sürgető kérés, Nagyobb befolyás, Kisebb befolyás, Átképzés, Kegyetlen hatékonyság

A PAJKOS PÓNI ÚJRA SZÁGULD!

A Local Heroes szerepjátzó kör
hagyományos találkozója

Program:

- Vagabond verseny
(szabályrendszer-ismeret
szükségtelen)
- Minden, amit a CODEX-ről
tudni akarsz, egyenesen
Nyúltól és Maxtól
- Káosz Galaktika találkozó
(extra meglepetéssel) 11:00 órától

Időpont és helyszín:

Schönherz Zoltán

Kétszeresen Kivaló Kollégium :)

Budapest 1117 Irinyi u. 42.

1997. október 26. de. 10:00

PAJKOS PÓNI

Eladó az összes HKK kártyám, ami 342 db teljesen új lap. A ritka lapok ára 9 000Ft, a nem gyakori és gyakori lapok, valamint a mappa ajándék. Cím:

Frech József 2084 Pilisszentiván, József A. u. 37.

Eladom a HKK gy. íteményemet! 1477 db lap, melyb. 1106 db ritka. Ára: 22 000 Ft. Cím:

Nyikos András 9400 Sopron, Bántalvi u. 120.

Hatalom Kártyái olcsón eladó vagy elcserélendő könyvre vagy szerepjátéokra. Kb. 3500 lap. Cím: Havari József 6600 Szentés, Köztársaság u. 21.

A Csillagképek megrendelése

A Csillagképek kiegészítő megrendelése, a többi termékéhez hasonlóan működik, (azaz a 1680 Bp. Pf. 134-re kell elküldeni belföldi postautalványon a pénzt, az utalvány hátuljára pedig írd fel, hogy mennyit rendelsz), ám van két külön feltétel, ami csak erre a kiegészítőre vonatkozik.

1. A Csillagképekből legalább hármat kell egyszerre rendelned. Ha ennél kevesebbet rendelsz, akkor NEM tudjuk ajánlva küldeni, ami nagy eséllyel azt jelenti, hogy a postán el fog tűnni.

2. Ha olyan Csillagképek kiegészítőt rendelsz meg, ami már elfogyott (ez könnyen előfordulhat, mivel erősen korlátozott példányszámba fog csak megjelenni), akkor helyette automatikusan a legközelebb megjelenő Csillagkép kiegészítőt fogjuk elküldeni.

Szeptemberben a Szűz kiegészítő jelenik meg. A boltokban 17-től lesz kapható, de ha nálunk rendeled meg, akkor már 10-én postára adjuk. Kérünk mindenkit, hogy csak akkor rendeljen postán Csillagképeket, ha a fenti feltételeket el tudja fogadni! Köszönjük!



Egy vadonatúj lemezújság a fantasy és a sci-fi szerepjáték rajongóinak!

Ez a lemezújság havonta jelenik meg a CD Guru, a Chip és a Pc-x cd-rom mellékletében. Az első (valójában nulladik) 1996. decemberében látta meg a napvilágot.

EGY KIS ÍZELÍTŐ AZ EDDIGI TÉMAKÖRÖKBŐL:

Túlélők Földje • Káosz Galaktika • AD&D
Csillagok Háborúja • Cyberpunk • Earthdawn
Magic: the Gathering • Rage
Shadowrun • Star Trek • White Wolf

Kínálatunk folyamatosan bővül egyéb játékokkal. Olvashattok novellákat, kártya- és könyvismertetőket, klub infókat, kalandmodulokat és tippeket.

Keresd a cd mellékleten,
az interneten és a barátaidnál!

Levélcímkünk: 1537 Bp. Pf. 453/397

E-mail: pergamen@elender.hu





ISTENI SZÖVETSÉG

A HKK új kiegészítője, az Isteni szövetség megjelenésének tervezett időpontja 1997. december 6., a legközelebbi TF találkozó. Az Isteni szövetség formátumában hasonló lesz a Létsíkokhoz: ugyanúgy 26 lapos kiegészítő, összesen 196 féle különböző kártyával. Korábban sok panaszt kaptunk, hogy a Chara-din és a Létsíkok kiegészítő megjelenése között eltelt 9 hónap egy kicsit sok volt, ezért döntöttük úgy, hogy a folytatásra csak 6 hónapot kell várni. Ennél jobban semmiképp sem akarjuk süríteni a kiegészítő megjelentetését, hiszen a lapok megtervezése, alapos tesztelése, és a grafikák elkészítése igen sok időt kíván, és bizonyos vagyok benne, hogy sok ember amúgy sem engedheti meg magának, hogy tömegével vásárolja a kártyát, tehát a gyűjtögetéshez is idő kell. Egyébként szívesen fogadunk mindenféle megjegyzést, véleményt, hogy milyen gyakran jelenjen meg kiegészítő, hány különböző lap legyen benne, mekkora legyen a ritka lapok aránya stb. A Beholder Kft. címére írjatok; e-mailt (BEHOLDER@MAIL.DATANET.HU, subject: HKK) is lehet küldeni.

Az Isteni szövetség fő újdonságát a kétszínű lapok jelentik. Ezeket a lapokat egyszerre mindkét színűnek kell tekinteni, és kijátszási feltételük, hogy játékban legyen egy olyan lapod vagy jelződ, amelynek színe megegyezik a kijátszandó lap valamelyik színével. Versenypakli építéskor mindkét szín beleszámít a négy szín korlátba, és színek háborújában, illetve egyszínű paklik versenyén természetesen nem lehet őket használni. A vallást vagy színt módosító lapok mindig a kétszínű lap egyik színét változtatják meg. A kétszínű lapok – mivel kihozási feltételük van – általában egy kicsit erősebbek vagy egy kicsit olcsóbban jönnek ki, mintha egyszínűek lennének. A feltétel azonban feltétel, tehát akkor működnek ezek a lapok a leghatékonyabban, ha sok asztalon maradó kártyánk van legalább az egyik színből.

Egyéb újdonságok: Megjelent egy új lénytípus, a kísértert; olyan nagy számban, hogy akár kísértertpaklit is összeállíthatunk! A minden beütéskor 3 lapot eldobható Árnýéksárcány, illetve a 4/5-ös, tüzet lehelő, tűzre immúnis Északi tűzsárcány mellett kisebb sárcánylapok is vannak a kiegészítőben, úgyhogy a kísérletező kedvűek összehozhatnak életképes sárcánypaklit. Új lényképesség az őrző. Amíg őrző lény van játékban, azonnali vagy általános varázslat nem sebezhet játékost. Növekszik a lény nélküli paklik rémét jelentő „megelőzhatatlan” lények tábora (ide tartoztak korábban az Igazságtevő és a Pszi-elementál). A víziharc szakértelemnek köszönhetően versenyképessé válik az úszopakli, és hasonlóan a Kandeláber (és esetleg a Tűzszövetség) meg néhány hasznos tűzvarázslat életképessé teszi a tűzpaklit. És a gólempakliról ne is beszéljünk... mert ugyan ki bírja magát átverekedni a 2/14-es Kvarzárbehémót? Morgan titka (minden eldo-

bott lapért gyógyulsz) pedig a paklifogyasztók csemegéje lesz.

Egyleg nehéz megítélni, hogy melyek lesznek a legkapósabb lapok, de erős tippjeim lények közül a szinte leszedhetetlen Kristálypraglonc, a pakli-manipuláló lapok közül az Auralátás, a lényleszedésből az univerzális és rugalmas Spontán égés, az Agytaposós paklit újraélesztő Moák mesterkedése, a Szerepcseré babérjaira (és Kérdezz-felelek terjedelmére) aspiráló Bércmunka, valamint a Lustaság átkával és minden egyébvel kombózó, bármit passzivizálni képes Sáfránypor. Persze ebből a kiegészítőből sem hiányozhatnak a játék alapszabályait fejük tetejére állító lapok, mint például a lapokat végtelenszer visszahozó Időhurok, vagy a minden szörnykomponenst apró szörnyecskékké változtató Szörnyek évadja. (Nem sokon múlt, hogy ez a két lap ultrararitává váljon.)

Várhatóan lesz Isteni szövetségből frissen bontott paklik versenyre a megjelenéskor, a december 6-i TF találkozó.

THOR MIKLÓS

10
Árnýéksárcány

szörny sárcány

Kijátszási feltétel: hogy feláldozd egy sárcány lapodat. 3-as jegylehet.

Ha megszedsz egy játékost, annak három lapját véletlenszerűen el kell dobnia a kezéből.

Leah

3
4

1997 © Beholder Kft.

10
Kvarzárbehémót

szörny gölem

Minden egyes sebzéspontért, amit a kvarzárbehémót elszenszed, a sebzés helyett rakj a behémótára egy -1 EP-s jelzőt. Az előkészítő fázisodban vegyél le egy ilyen jelzőt a behémótról.

Chara-din

2
14

1997 © Beholder Kft.

KÉRDEZZ – FELELEK

NATALUM KÁRTYA

A Quwarg szamuráj feláldozhatja-e saját magát, hogy a gyűjtőbe küldjön egy bűbajt?

Természetesen, mivel ő is egy quwarg. Ha valamilyen hatásához lény kell áldozni, akkor a hatást létrehozó lény is feláldozható, kivéve, ha csak aktív lényt lehet áldozni, és a lényt már passzivizáltuk a képesség használatához.

Az Étkelési homár használhatja-e mindkét képességét egyszerre?

Mivel ezen képességek használatához nem kell passzivizálni a homárt, használhatja közvetlenül egymás után mindkét képességét. Sőt 9 VP-ért akár +3 sebzést és +3 ÉP-t is adhat a célpontra úszó lénynek.

Támadhat-e a lényem, ha egyszerre van rajta Teknőspáncél és Ámokfutó is?

Nem, mivel a Teknőspáncélon az szerepel, hogy nem jelölhető ki támadónak, az Ámokfutón pedig az, hogy ha

csak teheti, mindig az őrszobában van és támad. Tehát egy ilyen lény mindig az őrszobában lesz, de sosem támad.

Át tud-e ütni az ellenfelem az őrszobában, ha két lényem van az őrszobában, nekem meg van egy T-Rexem?

Igen. Az, hogy három helyet foglal az őrszobában, csak azt jelenti, hogy más lény már nem mehet be az őrszobába, csak akkor, ha megnövelem az őrszobám méretét. Az ellenfelemnek támadáskor továbbra is csak egy lényemmel kell támadnia a T-Rexemmel, ha át akar ütni mellette.

Dort Amessixen van egy Dupla szintlépés, és átalakul T Vlagymirrá. Kaphat-e ekkor Pusztítás botját, illetve használhatja-e, ha már van nála egy?

T. Vlagymir ugyan semmilyen módon nem léphet szintet, de Dortról nem esik le a Dupla szintlépés, csak nincs semmilyen hatása. A Pusztítás botja csak szintet lépett kalandozóra rakható, de amikor Dort Vlagymir formában van, ő nem szintet lépett kalandozó, tehát nem kaphatja meg a botot. Ha egy kalandozó megkapta a Pusztítás botját, akkor már korlát nélkül használhatja, tehát, ha már előre ráraktam Dortra a botot, akkor Vlagymirként is használhatja.

Húzásnak számít-e a helyszín elővétele és a Pszi-ernyővel kikeresett lap?

A sík kikeresése természetesen húzásnak számít, ezért pl. a Morgan kristályánál ugyanúgy kell lapot dobni, mintha rendszeren húznál. Sőt csak akkor kereshetsz ki helyszínt, ha

van húzási fázisod, viszont ha több lapot húzhatnál (pl. Időgyorsító), akkor az első lap helyett kereshetsz ki síkot. A Pszi-ernyő és a hasonló (kikereső) lapok nem számítanak húzásnak, így ezeknél nem kell lapot dobni a Morgan kristály mellett.

Újrabasznosítással visszakeverhetek-e a gyűjtőből kevesebb lapot, mint amennyi VP-t elköltöttem?

Nem, ha lehetőség van rá, akkor mindig pont annyi lapot kell visszakeverned, mint amennyi VP-t ráköltöttél.

Játszhatok-e ki még reakció lapot az Energiafolyamra, ha már dobtam a kockával?

Nem, csak dobás előtt lehet reakció lapot kijátszani az Energiafolyamra, és az összes hasonló lapra (pl. Véletlenszerű kiválasztódás, Kholdenikus csapás).

DANI ZOLTÁN



Új versenyek

Új versenyek

ÚJ VERSENYEK

HKK verseny októberben és novemberben

Időpont: 1997. október 12. és november. 16., 11 óra, nevezés 9-től.

Helyszín: Ferencvárosi Művelődési Központ, Budapest, Haller u. 27.
(a Nagyvárad tértől 3 percre)

Nevezési díj: 400 Ft

Szabályok: Hagyományos, háromjatszmas egyéni verseny.

Érdeklődni lehet: Camelot Szerepjátékbolt,
Budapest, Ferenc körút 33. **Tel.:** 215-9035

A verseny támogatói: Beholder Kft., Valhalla, Camelot



OLIMPIAI JÁTÉKOK

HKK verseny Nyíregyházán a NEXT-DOOR szervezésében

Időpont: 1997. október 25. szombat 10 óra (nevezés 9-től)

Helyszín: Next-Door szerepjátékbolt,

Nyíregyháza, KPVDSZ Művelődési Ház, Szarvas u. 95.

(Az állomáson és a buszmegállóban rendezők várnak.)

Szabályok: Hatfordulós, háromjatszmas verseny. A pakliban legalább hat kalandozónak kell lennie. A szörnyek csak hátsók lehetnek, vagy olyan szörnyek, melyek össze tudnak fogni kalandozókkal. A paklinak kalandozókkal kell ölnie, nem ölheted meg az ellenfeledet pl. Orzag bilincsel, Mester büntetésével vagy Villámszimbólummal.

Nevezési díj: 300 Ft, lányoknak ingyenes

Érdeklődni lehet: Mátyus Gergely tel.: 32-360-128



IV. SZÁZHALOMBATTAI HKK VERSENY

Időpont: 1997. november 1. szombat, 10-10.30 (nevezés 9-től)

Helyszín: Százhalombatta, Széchenyi István Szakközépiskola, Iskola u. 1.

Elérhető az Erzsébet térről a dunaújvárosi busszal, a Kosztolányi Dezső térről a százhalombattai busszal, vagy a Déli pályaudvarról vonattal. Ha busszal jössz, a vasútállomásig kérd a jegyet!

Nevezési díj: 350 Ft (Hatalom Szövetsége tagoknak 300)

Szabályok: Hagyományos svájci rendszerű viadal. A paklinak pontosan 100 lapot kell tartalmaznia, maximum négy színből.



HKK VERSENY PÁSZTÓN

Időpont: 1997. november 15. szombat, 10 óra (nevezés 9-től)

Helyszín: Pásztó, Next-Door Szerepjátékbolt,

Teleki László Művelődési Ház. Pásztóra eljutni vonattal a Keletből vagy busszal a Népstadiontól lehet, az állomáson rendezők várnak.

Szabályok: Hagyományos háromjatszmas, hétfordulós verseny.

Nevezési díj: 300 Ft

Nyeremények: ultraritka lapok, paklib

Érdeklődni lehet: Mátyus Gergelynél, tel: 32-360-881

HKK ÉS MAGIC VERSENY DEBRECENBEN

Időpont: 1997. november 2. vasárnap 10 óra

(nevezés 10 és 10.30 között)

Helyszín: Debrecen, Kölcsey Művelődési Központ, Sarki terem (megközelíthető a vasútállomástól a 31-es busszal 4 megálló)

HKK: Hagyományos svájci rendszerű

Magic: Extended verseny (A Darktől kezdődően lehet kiegészítőket használni, tiltott lapok a szokásos type 1-es tiltott és korlátozott lapok, plusz Kird Ape, Serendib, Hypnotic, Strip Mine, a Fork és Copy Artifact viszont nincs korlátozva.)

Nevezési díj: 300 Ft

Érdeklődni lehet: 52-428-810 este Nagy Barna vagy a szombatokénti debreceni Világok Háza Klubban.



HKK VERSENY

a Beholder Kft. rendezésében

Időpont: 1997. november 22. szombat, 10 óra (nevezés 9-től)

Helyszín: Kondor Béla Közösségi Ház (Budapest, Kondor Béla sétány 8.). Megközelíthető Kőbánya-Kispestől piros 136-os busszal. (6 megálló)

Szabályok: A verseny hasonlít egy Frissen bontott paklib versenyéhez. Mindenki vesz egy-egy csomag Chara-din visszatér és Létsikok kiegészítőt. Ezek után nyolcas csoportokat csinálunk, akik körbe ülnek, majd mindenki kibontja az alappakliját, és kiválaszt belőle egy lapot, s a maradék paklit továbbadja jobbra. Az így kapott alappakliból ismét választ mindenki egy lapot, és ismét továbbadja. Ez egészen addig folytatódik, amíg a pakli el nem fogy, és ugyanez történik a vásárolt Chara-din kiegészítővel is. Az így kapott lapokból kell összerakni egy legalább 30 lapos paklit, maximum négy színből. A verseny a továbbiakban megegyezik a szokásos háromjatszmas svájci rendszerű versenyekkel, kivéve, hogy a második és harmadik játszma előtt a maradék lapjaiból bármennyit változtathatsz a paklidon.

Nevezési díj: 1200 Ft (tagoknak 1150)

Érdeklődni lehet: levélben a Beholder Kft.

1680 Budapest Pf. 134 címen



PERGAMEN KUPA

Hatalom Kártály Kártályjáték versenysorozat

A fődíj 20 000 forint.

A versenyekre 11 órától lehet nevezni, és 12-kor kezdődnek.

Nevezési díj: 400 Ft, szövetségi tagoknak 350

(csak az első négy versenyre)

Október 26: Korlátlan mágia: Hagyományos egyéni verseny, de minden lapból öt darab lehet a pakliban.

November 23: A hatalom korlátozása: Hagyományos verseny, de csak gyakori, és nem gyakori lapokat lehet használni a verseny során. Nem használhatóak az AK-s lapok és a Csillagképek kiegészítő lapjai sem.

December 21: A Döntő: Az előző négy versenyen elért eredmények alapján kerül majd ki, kik indulhatnak el ezen a versenyen. Hagyományos verseny, de minden megjelent kiegészítőből (Hőskorszak, Chara-din visszatér, Létsikok) legalább 9 olyan lapot kell a pakliban használni, ami csak ott látott napvilágot.

VERSENYBESZÁMOLÓK

Pásztó 1997. augusztus 9.

A Next-Door Szerepjáték Stúdió rendezésében került megrendezésre Pásztón a Győzelem jutalma 2. HKK verseny. A verseny különlegességét az adta, hogy a győzteseknek minden körben egy-egy Létsíkok kiegészítő ritka lapot adtunk ajándékba. Úgy látszik, ez elnyerte a játékosok tetszését, mert közel ötvenen vettek részt a versenyen. A szabályok a megszokottak voltak, hét fordulón keresztül, svájci rendszerben zajlottak a mérkőzések.

Sokan játszottak a most legdivatosabb paklival, a Mágia létsíkjára alapuló direktsebbő összeállítással, de hordapaklik is feltűntek a versenyen. Rengetegen játszottak különböző helyszínekre épített paklikkal, amelyek többkevesebb sikerrel szerepeltek. Egy egészen érdekes épületes pakli is feltűnt a versenyen, ami az Alanor nevű ultraritka lapra épített, és használojának igen fiatal kora ellenére is, igen előkelő helyen végzett a végeredmény-

ben. Az első helyet végül Holtzinger Dániel szerezte meg nagyon ügyes hajrával, hiszen a hatodik fordulóban még csak a harmadik helyen állt. Jutalma az Alanor nevű ultraritka lap volt. A második helyezett Sass Tamás lett, a harmadik helyet pedig Bedzsula Ádám szerezte meg, aki egyébként végig az élen haladt, és csak az utolsó fordulóját veszítette el. Az egyetlen negatívuma a versenynek csupán az volt, hogy a Mágia létsíkos paklik szinte nem is játszottak, csak darálták a meccseket, ezzel egy kicsit kiölve az élvezetet a játékból.

A győzelem jutalma verseny hagyományát népszerűsége miatt folytatni fogjuk és minden új kiegészítő megjelenésekor rendezünk majd hasonlót.

Köszönjük a Beholder Bt. támogatását és a versenyzők megjelenését!

MÁTYUS BALÁZS

DARK PORTAL

*Stratégiai-
és kártyajáték klub és
szaküzlet*

**WARHAMMER 40 000
HATALOM KÁRTYÁI
WARHAMMER FANTASY
MAGIC
NECROMUNDA
FESTÉKEK, ECSETEK
ÉS EGYÉB KIEGÉSZÍTŐK**

*Új üzlet és klub a Kőbánya-
Kispest metróvégállomáson a
85-ös busz induló állásánál!*

*Lépj át a sötétség kapuján és
merülj el a fantázia világában...*



Nyitvatartás: Hétfő-Szombat: 10-18 óráig. Cím: 1191. Bp. Vak Bottyán u. 75. Tel:06-30-500007



KOMBÓK

TÁRGYAK, TÁRGYAK, TÁRGYAK!

Hát igen, ismét tárgyak. Nagy hátrányuk ugyan, hogy szörnykomponensből (mostantól röviden SZK) kell megidézni őket, előnyeik viszont szinte mindenki számára nyilvánvalóak. Nagy részük ugyan csak körönként egyszer használható, de szemben az általános és azonnali varázslatokkal, ezek az asztalon maradnak és így többször is használhatjuk őket egy meccs során. Arról nem is beszélve, hogy meglehetősen nehéz őket eltávolítani a játékból, és nagyon változatos képességekkel bírnak. A Létsíkok megjelenése után lehetőség nyílt a legfőbb hátrányuk (a nehéz kijátszhatóság) kiküszöbölésére, az Alkalmazkodás-Kovácscéh kombó segítségével, úgyhogy nem is haboztam, hanem rögtön elkezdtem optimalizálni a paklit. Ugyan még korántsem tökéletes, azért megosztom veletek a jelenlegi ver-

senyverziót, az alternatívákat, és említést teszek még az esetleges fejlesztési lehetőségekről is.

Alapvetően abból indultam ki, hogy a tárgyak főleg passzívizálásra működnek, ezért nem ártana jó sokszor következni egymás után, hogy sokszor tudjam használni őket. Ez Az idő kereke – Új remény kombóval olyannyira jól sikerült, hogy a pakli kiépülése után akár végtelenszer is következhetnek, és ebben csak két jelenleg létező lap tud megállítani (A természet rendje és Elzárás). Mellesleg említeném meg, hogy mivel a tárgyaimat nagy általánosságban a gyűjtőből idézem Kovácscéhhez, így az Idő kerekének kijátszási feltétele néha még pozitívan is hat a játszma kimenetére. A paklinak kulcslapja az Alkalmazkodás, mellyel megfontoltan kell bánni, mert hibás döntés esetén akár hatalmas szophatunk vele (értsd: Szerepcseré után), ezért egy Destabilizátor, vagy egy Földanya amulettjének robbantása után már a harmadik körben is kijátszhatjuk, tíz lap általában már elég szokott lenni, ha jókat választunk. Ha nagyon félünk a Szerepcserétől, akkor azt is megtehetjük, hogy a maradék két Alkalmazkodást is kidobáljuk, és az esetleg használt Pszi-ernyőket se hagyjuk meg. Hogy ki milyen tárgyakat használ, az jórészt attól függ, mit választ negyedik színnek Elenios, Tharr, és Fairlight mellé. Idáig Raiával és Sherannal próbálkoztam, de Sheran meggyőzőbb volt, az „egymás után végtelenszer jövök” poén miatt, ami csak teljesen mellékesen nagyyeri nekünk a játé-

kot. Az általam használhatónak ítélt tárgyak között toronymagasan az Időgyorsító vitte a pálmát, mivel ezzel lapot is tudok dobni, valamint hamarabb húzom fel a kombókat. Ha csak tehettem akkor ezt játszottam ki először, esetleg egy Álomvirággal együtt, ha már dobálni kell, miért ne gyógyuljak vele. Az Álomvirág egyébként is hasznos, mert az Alkalmazkodással csak a pakliból szórhatjuk ki a tárgyakat, ezzel viszont a kezünkéből is eldobálhatjuk a „felesleges” lapokat. Mivel a pakli meglehetősen VP-igényes, ezért nem árt használni Varázskövet is, csak ennek segítségével érhető el az az optimális állapot, ahonnan csak én következem. Mint azt már fent említettem, a pakliban Destabilizátort használok, és még beraktam pluszban két Földanya amulettjét is. Ezek meglehetősen kinyírják az össze-vissza ellenvarázsolgató paklikat. (Az is



igaz, hogy más Destabos paklik ellen használhatatlanok, de ekkor bátrán ki kell alkalmazkodni ezeket is.) Ha tehétjük csak akkor pakoljuk ki a Destabokat, amikor el akarjuk kezdeni a kombót, nehogy az ellenfél leszedegesse őket, de ha állandóan tudatrombolódnak, akkor egyet-kettőt érdemes lehet kipakolni. A Földanya amulettjét azonban tényleg csak akkor rakjuk ki, ha ebben a körben nyerni akarunk, mert a három ÉP elég sok, és mivel nem fontos hármat használni, nem biztos, hogy a másik kijön még ugyanebben a meccsben. Mivel a lényeg a gyorsaság, érdemes lehet kipróbálni a pakliban a Transzformációt, esetleg a Szürkeállomány aktivizálását (ezzel akár gyógyulhatunk is), így akár a harmadik-negyedik kör után az ellenfél már nem is fog többé sorra kerülni. Mivel a gyorsaság nemcsak abból áll, hogy csinálók jó sok VP-t, aztán csak lesz valahogy, hanem abból, hogy jó sokat húzok (optimális esetben az egész paklit), ezért rakjunk be Homokórát és Rughar varázskönyvét is, ezzel ráadásul dobhatunk a kezünkéből, és azt nem esetelem újfent, hogy ez miért jó. Mivel valamivel nem árt nyerni, ezért használjunk Orzag bilincsből, Villámszimbólumból, és Pszi-elementálból egy-egy darabot; ezek bőségesen elegendek arra, hogy a pakli kiépülése után nyerjünk vele. (Vannak, akik már akkor feladják, mikor tizenhetedszer jönnél, és nem is kell nekik megmutatni, hogy mivel ölsz, de vannak kíváncsi emberek is...) Első kísérletre csak a Pszi-elementállal akartam ölni, de ez hibás elgondolásnak bizonyult, hiszen egy Víz síkja így kinyírja a paklit (Kősz Csaba!) ezért nem árt használni Villámszimbólumot (amit meg a Pozitív sík nyír ki, de ha mind a kettő van a pakliban akkor tökmindegy). Van még egy pár tárgy, amit érdemes kipróbálni. Ezek közé tartoznak a csapdák (amelyek SZK termelésére is jók, ha az ellenfél lényekkel akar nyer-

ni), az Encyclopedia Fanatasia (bár nem kimondottan illik ebbe a típusú pakliba, azért jó szolgálatot tethet), a Ragasztó (egy hasonló pakli ellen akár a győzelmet is jelentheti), az Esszenciakristály (a lényhordák ellen, és ha minden kötél szakad, akár ezzel is nyerhetünk, arra azonban figyeljünk, hogy amikor robban, lent legyen mindhárom Varázskövünk, és ha mód nyílik rá, akkor ne robbantsuk fel vele a saját Pszi-elementálunkat), a Parittyá (amit inkább csak kiegészítőbe javasolok), és az Agyaggalamb (l. Parittyá). Ha nem Sherannal, hanem Raiával játszunk, ne hagyjuk ki a Szent jogart, és a Templomi orgonát se, bár ez utóbbi jelenleg még megakadályozza, hogy végtelenszer jöjjünk, de ha Raiával játszunk, nem is ez a cél, hanem hogy ellenfelünket jól „lebilincseljük”.

A pakliban szereplő varázslatok csak a lehető legszükségesebbek, bár lehet (sőt az eddigi tapasztalatok alapján hasznos!) szaporítani őket a tárgyak rovására. Az Alkalmazkodás és a Kovácscéh a pakli alapja, erről nem is nagyon érdemes sokat írni, arról viszont annál inkább, hogy miket és mikor kell kialakalmazkodni. Pár sorral feljebb ugyan már utaltam rá, de itt szeretnék részletesebben is kitérni erre. Ha lényes pakli ellen játszunk, akkor



mindenképpen legyen benne valamilyen csapda, Álomvirág, Időgyorsító és Esszenciakristály. Mesterpakli ellen csak az Álomvirág a fontos, de esetleg érdemes lehet mellé Homokórát is kisedni. Nagy általánosságban elmondható, hogy Varázskövet és Időgyorsítót szinte mindig érdemes alkalmazkodni, hiszen ezek segítségével kezdhetjük el azt a bizonyos hosszú kört. Ha Alkalmazkodunk, és a Kovácscéh már kézben van, akkor úgy játszunk ki lapokat, hogy pontosan három VP-nk maradjon, nyolcból a következő körben már lehet Kovácscéhezni. Amennyiben tele vagyunk VP-vel, úgy minden elképzelhető ki kell szórni – így csökken a pakli mérete, jobban jönnek a lapok. Ha a pakli már teljesen kiépült, akkor is használható, hiszen az Új remény minden hulladékot visszakevertet, nem biztos, hogy ismét felhúzzuk az Idő kerekét (bár elég nagy esély van rá), ilyenkor egy-két Kovácscéh és Az idő kereke kivételével mindent ki kell alkalmazkodni. Mivel a pakli az Időgyorsító segítségével elég hamar elfogy, nem árt három Új reménnyel játszani, mivel végtelen kör alatt végtelen lapot is húzunk. Első próbálkozásra csak két Új reményt használtam, aztán rájöttem, hogy elég kockázatos, mert ha ki-



Íme a pakli, amivel szerintem érde-
mes elindulni egy versenyen:

- 5 Destabilizátor
- 3 Pszi-ernyő
- 3 Aranyeső
- 3 Új remény
- 3 Alkalmazkodás
- 3 Kovácscéh
- 3 Időgyorsító
- 3 Varázskő
- 3 Homokóra
- 3 Fairlight trükkje
- 2 Földanya amulettje
- 2 Álomvirág
- 2 Természet rendje
- 1 Nyílcsapda
- 1 Esszenciakristály
- 1 Orzag bilincse
- 1 Villámszimbólum
- 1 Rughar varázskönyve
- 1 Az idő kereke
- 1 A szírének éneke

Egy kiegészítő pakli pedig
így nézne ki:

- 3 Poszogó mőszerk
- 1 Természet rendje
- 3 Parittya
- 2 Agyaggalamb
- 2 Zarknod oszlopa
- 2 Fairlight cselészövése
- 3 Kürtszó
- 2 Lopás szakértelem
- 2 Szerepcsere



húzom a másodikat, amikor az elő-
zöt kijátsszom, akkor vége a dalnak.
Az idő kerekével biztosítom azt,
hogy végtelenszer jöhessenek; ebből
elméletben egy darab is elég, én ál-
talanban kettővel játszottam, a biz-
tonság kedvéért. Valamilyen SZK-
teremtő lapot sem árt használni,
hátba nem húzom fel a kombót, és
olyankor csücsülhetnék egy halom
tárggyal a kezemben. Beraktam há-
rom Aranyesőt, ha valaki azonban
Raiával is játszik, inkább Teremtést
használok. Fontos varázslat még a
Pszi-ernyő, amely segít kibontakoz-
ni, ha a kombó egyik fele már a ke-
zemben van, s a vége felé is lehet
használni Az idő kerekére, vagy Új
reményre. Van még néhány varázslat,
amit érdemes lehet kipróbálni,
ezek közé tartozik a Fairlight trükkje
(eldobálhatod vele a tárgyakat,
és ráadásul gyorsítja a paklit), A szí-
rének éneke (szintén lapokat do-
bálsz vele, és ráadásul még SZK-t is
termel), a Szuperpszi (bár a tárgya-
kat nem fogja kidobadni az ellenfél,
de biztos, hogy felhúzom azt a la-
pot, amire szükségem van, melles-
leg a Szerepcserével se lehet szívat-
ni), A kockázat ára (erőteljesen
gyorsít, és ha Raiát használsz, ak-
kor úgyse arra mész, hogy sokszor
gyere egymás után, sőt!), a Bérma-
gia (aranyesővel jópofa, főleg ha
még beraksz egy-két Szaporítást is
a pakliba), és – bármilyen hülyén
hangzik is – a Mágiavihar, persze
csak ha játszunk egy Mágiasíkkal is.
Ezt azonban csak egy hasonló pak-
li ellen érdemes használni, és csak
akkor, ha az már kipakolt, nekünk
meg még semmink nincsen. Ha
mégis a Raiás verzió mellett dön-
tünk, akkor építhetünk sok-sok
gyógyításra, használva Sebek be-
fornakot és Kürtszót, valamint fel-
tétlenül rakjunk be Múltidézőt és
Újrahasznosítást (ezt akár támadó
varázslatnak is használhatjuk ha-
sonló stílusú pakli ellen), így eset-
leg meg lehet oldani az „egymás
után végtelenszer jövök”-öt, de er-
ről ez idáig nincsenek pozitív ta-
pasztalatum.



Ha versenyre készülünk vele,
akkor valami kiegészítő paklit is
kell kreálni mellé, tekintve azon-
ban a pakli színeit, ehhez nem kell
különösebb szellemi erőfeszítés.
Nyugodtan pakoljunk a side-ba
mindenféle szokásos dolgot
(Fairlight cselészövése, Kürtszó,
Természet rendje, esetleg Zarknod
oszlopa), mazochista hajlamúak
használhatnak Szerepcserét, aján-
lott a Varázslatlopás, és ha Raiával
is játszunk akkor a Sebek beforn-
nak is. Ki sem maradhatna a Poszo-
gó mőszerk, hiszen a Tiltott mágia
eléggé beszopathat, ha bátrak va-
gyunk, használhatjuk mi is. (Akár
a kettőt egyszerre is, úgyszincs olyan
pakli ami ellen mindkettő kellene.)
A fent már említett tárgyak szintén
kerülhetnek ide, ezek közül is a Pa-
rittya és az Agyaggalamb amit ki-
mondottan ajánlok. Paranoiások
rakhatnak be Lopást (ha félnek a
hasonló pakliktól, vagy egyéb el-
vetemült tárgyas örültségtől), Tudat-
lanságot (ha félnek a Lopástól, és
esetleg használható a már kiháló-
félben lévő taumaturgiás pakli el-
len), Túlélők Földjét (ha nem tud-
nak mit rakni abba a húsz lapba,
vagy úgy érzik, hogy egy létsíkot
használó paklival szemben hát-
rányba kerülnek, de akkor inkább
már Mágia síkját használjanak)

SSS TAMÁS



Nézzük először az augusztusi feladvány megoldását. Be kell ismernem, hogy hibáztam a feladvány leírásakor, mikor nem írtam oda, hogy az ellenfél minden lényével támad. Ugyanis ha nem támad a Pszi-elementállal, akkor a feladványt nem lehet megnyerni a köröm végéig. Az pedig logikus dolog, hogy ne támadjon, mivel A jószág erejénél látta a kezemben levő Igazság pillanatát. Ezért, ha ezt valaki leírta, azt elfogadtam helyes megoldásnak. Most pedig tegyük fel azt, hogy az ellenfél minden lényével támadott:

1. Ekkor -1 ÉP-be kerültem, de az Álomvirággal eldobom a Tudatrombolást, így 1 ÉP-ben leszek. Az ellenfelem ezután már nem nagyon tud mit csinálni, legfeljebb kijátssza a Nem várt segítséget. A köre végén, a gyógyulási fázisban kijátsszom Az igazság pillanatát, aminek következtében az ellenfelem megszabadul az összes VP-jétől, és el kell dobnia az Örök kábulatot a Drakolder mágusról. (-1 = 0 VP)
2. A köröm elején kapok 6 VP-t, a Trikonis hercegről leszedelek egy gyengülésjelzőt, a Drakolder mágus miatt eldobom a Védelem a tűztölt, aktivizálódnak a lényeim, majd felhúzom a második Tűzgolyómat. (+6 = 6 VP)
3. Belelövök egy Tűzgolyót az ellenfelembe, akinek ekkor el kell dobnia egy lényét (mondjuk a Vadászkutyát) A fény szentélyéhez, hogy csak egyet sebződjön. (-5 = 1 VP, -1 = 5 ÉP)
4. A lényeim bemennek az öröpszta és támadnak. A Tűzféreg Raia szent lovagját, a Drakolder mágus a Pszi-elementált, míg a Trikonis herceg leüti A fény szentélyét.
5. Ezután ráraokok 4 gyengülésjelzőt a Trikonis hercegre, így pont 5 VP-m lesz egy jól irányzott Tűzgolyóhoz, amitől meghal az ellen. (-6 = -1 ÉP)

Itt szeretném még megjegyezni, hogy többen jelezték, hogy pár dolog nem logikus a rejtvényekben. Nos, a feladványok nem élő játékokból elesett példák, hanem a minél élvezetesebb fejtörést hivatottak elősegíteni. A feladványokat igyekeznünk olyanra készíteni, hogy ne csak jó fejtörők legyenek, hanem például illusztráljanak néhány kevésbé ismert, vagy nehezen értelmezhető szabályt, ezért célszerű mindig elolvasni a helyes megfejtések után következő magyarázatokat. Ebben a feladványban az egyik ilyen szabály volt, hogy A gyenge pusztulásával nem lehet leszedezni a Vadászkutyát. Az olyan lapok idézési költségét, melyeket több erőforrásból hozok ki (pl. helyszínek, Vadászkutyá stb.), a különböző típusú számok összege adja meg. A Vadászkutyánál ez kettő, így a Tűzféreg miatt nem lehet a gyűjtőbe küldeni A gyenge pusztulásával. További fontos szabály, hogy a Trikonis hercegre csak annyi gyengülésjelzőt lehet rakni, amennyi a maximális ÉP-je, mivel egyével rakod rá a jelzőket, és amikor a jelzőktől 0 lesz az ÉP-je, meghal. Ráadásul ilyenkor az ellenfél kap belőle komponenset, amit fel tud használni A fény szentélyéhez, ha nem vagyunk kellőképpen óvatosak, és nem üjtük le előbb a szentélyt. Szintén hibás az az elképzelés, ha valaki az előkészítő fázisban minden lényét fel akarja áldozni, azért hogy így Az igazság pillanatával az ellenfél összes lényét leszedhesse, „nem marad neki mit eldobni a szentélyhez” címszóval. Az előkészítő fázisban ugyanis csak aktív lény áldozható fel komponensért, tehát a Drakolder mágust addig nem lehet feláldozni, amíg az Örök kábulat rajta van, és nem áldoztunk neki bűbájt.

Ehavi nyerteseink: Kovács István Kecskemétről, Kozma Ferenc Budapestről és Káré István Sülysápról.

Új feladványunk ötletmestere Kis Borsó Csaba. A fő fázisod elején vagy, van 16 VP-d, 4 ÉP-d, ellenfelednek 13 ÉP-je és 17 VP-je van, nincs szörnykomponensetek. Nyerd meg a játszmat ebben a körben!

Beküldési határidő:

1997. november 10.

A zárójelben levő betűk az isteneket jelentik, a túloldalón megtalálod a feladvány ábráját is.

A KEZEDBEN LEVŐ LAPOK:

- Ügytelenség (D)
- Ongóliant (T)
- Ongóliant diszkoszvetés (T)
- Táncoló lángok (D)
- Zan diszrupció (D)
- Gömbvillám (R)

AZ ASZTALON LEVŐ LAPJAID:

- Tűzféreg (D)
- Quwarg királynő (D)
- Dornodon temploma (D)
- 2 db Quwargboly (D)
- A közösség ereje (R)
- Viharfelhő (T)

Minden lapod aktív, a lényeid a tartalékban vannak. A Viharfelhőt a tartalékban levő Fanthalasra tetted.

ELLENFELED KÉZBEN LEVŐ LAPJAI:

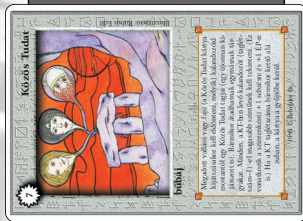
- Illúziósárkány (E)
- Energiakonzentráció (C)

ASZTALON LEVŐ LAPJAI:

- Kalandozók városa (-)
- Közös tudat (-)
- 2 db Fantalas (R)
- Krákgó Sütőtök (D)

Minden lapja aktív, az egyik Fantalas és Krákgó Sütőtök az öröpszta, a másik Fantalas a tartalékban van.

ELLENFÉL ÁLLÁSA: 13 ÉP, 17 VP, 0 SZK



**Ellenfeled
kezében levő
▲▲ lapok ▲▲**

**Ellenfeled
kijátszott
▲▲ lapjai ▲▲**

**Ellenfeled
▲ őrszirtja ▲**

Dzsejlen temploma **Dzsejlen** **1**

éjtemény **Dzsejlen**

Amíg a kard végig van a templom előtt, a Dzsejlen és minden kártya, kezelt levele mind megmarad a kezelt állapotban. **⊕** Egy adott kártya megérintése törölni fogja az összes kártyát, amelyet megérintett (Egy kártya egyszer használható).

A kasszaszerepe **Belső** **1**

Minden kért kassza csak annyival, amennyi a kassza színe szerint van jelen a kassza előtt. **⊕** Ha a kassza színe nem egyezik meg a kassza színevel, az a kassza nem használható. **⊕** Egy kassza csak egyszer használható.

Qiwang body **Dzsejlen** **3**

éjtemény **Dzsejlen**

Csak valamilyen Qiwang body. Minden Qiwang body ad +1 sebességet, ha aktiv.

Qiwang body **Dzsejlen** **3**

éjtemény **Dzsejlen**

Csak valamilyen Qiwang body. Minden Qiwang body ad +1 sebességet, ha aktiv.

Qiwang kinyitása **Dzsejlen** **3**

éjtemény **Dzsejlen**

Csak akkor játszható ki, ha van a kezeltben legalább 3 Qiwang body. **⊕** Ha a kassza színe nem egyezik meg a kassza színevel, az a kassza nem használható. **⊕** Egy kassza csak egyszer használható.

Tűzcsig **Dzsejlen** **1**

éjtemény **Dzsejlen**

„Mindenki látni is, de látni nem...
Még mindig ott van...”

▲▲ Kijátszott lapjaid ▲▲

A TE ÁLLÁSOD: 4 ÉP, 16 VP, 0 SZK

▼▼ Kezedben levő lapok ▼▼

Fücsökölő lángok **Dzsejlen** **5**

éjtemény **Dzsejlen**

Csak akkor játszható ki, ha van a kezeltben legalább 3 VP, és ha a kezeltben van legalább 3 VP. **⊕** Ha a kassza színe nem egyezik meg a kassza színevel, az a kassza nem használható. **⊕** Egy kassza csak egyszer használható.

Dzsejlen **Dzsejlen** **5**

éjtemény **Dzsejlen**

Ha a kezeltben van legalább 3 VP, és ha a kezeltben van legalább 3 VP. **⊕** Ha a kassza színe nem egyezik meg a kassza színevel, az a kassza nem használható. **⊕** Egy kassza csak egyszer használható.

Ügyetlen **Dzsejlen** **3**

éjtemény **Dzsejlen**

Csak akkor játszható ki, ha van a kezeltben legalább 3 VP, és ha a kezeltben van legalább 3 VP. **⊕** Ha a kassza színe nem egyezik meg a kassza színevel, az a kassza nem használható. **⊕** Egy kassza csak egyszer használható.

Zár díszítő **Dzsejlen** **3**

éjtemény **Dzsejlen**

Ebben a körben a VP-er erősebb, mint az ellenfeleké. **⊕** Ha a kassza színe nem egyezik meg a kassza színevel, az a kassza nem használható. **⊕** Egy kassza csak egyszer használható.

Dzsejlen díszítő **Dzsejlen** **3**

éjtemény **Dzsejlen**

Ha a kezeltben van legalább 3 VP, és ha a kezeltben van legalább 3 VP. **⊕** Ha a kassza színe nem egyezik meg a kassza színevel, az a kassza nem használható. **⊕** Egy kassza csak egyszer használható.

Gombóllal **Dzsejlen** **3**

éjtemény **Dzsejlen**

Csak akkor játszható ki, ha van a kezeltben legalább 3 VP, és ha a kezeltben van legalább 3 VP. **⊕** Ha a kassza színe nem egyezik meg a kassza színevel, az a kassza nem használható. **⊕** Egy kassza csak egyszer használható.

MAGIC The Gathering™

Stratégia

Élve eltemetve

A Weatherlight első pillantásra erős kiegészítőnek tűnt, de második vizsgálódásra hamar kiderült, hogy csak néhány lap lesz versenyképes. Ezek közé tartozik a Buried Alive (B2, sorcery, vegyél ki 3 lényt a pakliból és rakd a temetődbe), ami az idők során legfeljebb fundeck státuszt elérő Ashen Ghoul, Nether Shadow, Krovikan Horror kombóra épülő rekurzív paklit egy csapásra a legbrutálisabb versenypaklik közé emelte. A dologban az a szép, hogy a pakli nemcsak type II-n, hanem extended, classic restricted, sőt, még type I-es környezetben is megállja a helyét! Lássuk most a type II-es buried alive paklit (ez az én verzióm):

LÉNY

- 4 Ashen Ghoul
- 4 Nether Shadow
- 1 Krovikan Horror
- 4 Black Knight
- 3 Knight of Stormgald
- 1 Fallen Askari
- 2 Crypt Rat
- 2 Nekrataal

VARÁZSLAT

- 4 Buried Alive
- 3 Contagion
- 3 Drain Life
- 1 Choking Sands

ARTIFACT

- 1 Nevrynnyal's Disk

MANA

- 3 Quicksand
- 4 Dark ritual
- 2 Lake of the Dead
- 18 Swamp

Mint látható, a pakli egy hagyományos fekete horda, a rekurzív elemekkel kiegészítve. Legoptimálisabb kezdés a Dark Ritual, Buried Alive, következő körben lovag. Mindenkép-

pen a lehető leghamarabb ki kell játszani egy Buried Alive-ot, hogy a visszatérő lények legyenek legalul. Az esetek nagy többségében 3 Ashen Ghoul kell kivenni elsőre, másodjára egy Horrort, a maradék Ghoul és egy Shadowt. Amikor a paklival játszol, nagyon ügyelned kell arra, hogy milyen a lapok sorrendje a temetőben, mikor mi fog visszajönni. Én a Krovikan Horrort általában nem veszem kézbe egészen addig, amíg van alatta visszatérő lény. A Krovikan Horror és a Crypt Rat a biztosítékok, hogy a lényeidet ne lehessen kaszálni, tehát vigyázz is rá, hogy mindig maradjon mana a használatukra.

Néhány szót a pakli felépítéséről. Azért csak 1 Krovikan Horror van benne, mert erre úgyis csak a középjátékban van szükség, és magas idézési költsége miatt úgysem tudnánk egy körben többet kijátszani, azt az egyet meg valószínűleg minden körben forgatni fogjuk. A 7 fehértől védett lovag már önmagában is félig agyonver egy control vagy egy fehér horda paklit, a legbiztosabb módjai a sebzsokozásnak a játék korai szakaszában. A Drain Life a kivégzőlap, ha beáll a játék (pl. ha három Scalebane Elite-tel nézünk farkasszemet), és az oly népszerű Winter Orb miatt szükséges Lake of the Deaddal együtt egyszerű de hatékony kombó. A Crypt Rat és a Horror ugyanolyan direkt sebzés, mint a Drain Life, egy control paklinak ezeket is counterelni kell. A Quicksandek a feketétől védett lények ellen szükségesek, a Diskkel együtt. A Contagion és Nekrataal pedig közismerten a leghatékonyabb lényleszedő lapok.

Mennyire állja meg a pakli a helyét a jelenlegi versenykörnyezetben? Tapasztalatom alapján tönkreveri a coun-

terpostot, a vörös lövős ill. horda paklikat, általában minden lényes paklit. A fehér hordáknál kicsit számít, hogy ki húz több lovagot az első körben, de a 2-3. meccsben az erősebb fekete sideboard lapok miatt a Buried Alive a nyerő. Mivel nincs benne dobítás, a kombó deckek (prosperity, stasis) megfoghatják, a lapjárástól függően. Egy jól összerakott ötszínű zöld 60-70%-al megveri, és a fekete ellen bekészült Marogeddon (4 dervish, 3-4 Scalebane Elite, 6-7 enchantmentleszedés sideboard után) a 2-3. meccset valószínűleg megnyeri a dobítás hiánya miatt, de ez a Marogeddon meg sok más pakli ellen döglik be.

Az extended illetve 1.5-ös verzióban természetesen van még legalább egy szín, nagy valószínűséggel vörös, a lövéshez, és esetleg meg lehet toldani a paklit a közismert tápokkal (Hymnus, Hypnotic, vámpír). A type I-es verzió – ha jól tudom – Buried Alive helyett Bazaar of Bagdadot használ (húzz 2 lapot, dobj 3-at), no de type I-ben mindenre van egy még táposabb változat.

Végezetül, hogyan, mivel készülünk Buried Alive ellen. Type II-n a Phyrexian Furnace (ha feketével játszunk Ebony Charm), extendeden a Tormod's Crypt a nyilvánvaló sideboard lap. A Dissipate és a kasza kevésbé hatékony, mint ahogy sokan gondolják, mert a lények általában már voltak a temetőben, mielőtt elsőként játékba jönnének, így a Dissipate nem sokat ér, a kaszát pedig lehetetlen használni, ha kint van a Horror vagy a Crypt Rat. A legjobb védekezés, ha magát a Buried Alive-ot sikerül megcounterelni, vagy ha kijátsszuk azt a 4 lapos kombót, hogy dervish, dervish, dervish, 'geddon.

TIHOR MIKLÓS

AZ EGYETLEN BOLT PÉCSETT, AHOL MINDENT MEGKAPSZ!



HKK alappaklik, Létsíkok, Csillagképek, Magic the Gathering, STAR WARS, Guardians, Doomtrooper, Middle Earth, X-Files, Cherubion alappaklik, boosterek, HKK és Magic laponként is!

Valamint újdonságok, dobókockák, kártyafóliák
**MÁR KAPHATÓ A LEGÚJABB MAGIC KIEGÉSZÍTŐ,
A WEATHERLIGHT!**

Nyitvatartás: H-P: 10–12:30
ÉS 14–18

Cím: Business Center – Pécs,
Cinderi u. 6.
Tel: 06/72/225-522
(a Powertrack Bt-t kérd!)



FAGYHALÁL

Szeretnék néhány gondolatot megosztani kapitánytársaimmal a mostanság gombamód alakuló szövetségek társadalmi életével kapcsolatban. Talán nem állítok a valóságtól távoli dolgokat, mikor azt mondom, egy szövetség impozáns, hangzatos dolog, de nem könnyű életet lehelni bele, és még nehezebb igazán működőképessé tenni. Hiába vannak fix ideák célkitűzésekre, szerveződésekre, az idő, és a kapitányok sokszor ellentétes beállítottsága könnyen kószol, vagy rosszabb esetben, érdektelenséget eredményezhet. A szövetségen belül megtalálható frakciókat (kereskedők, vadászok, roncsos-hiénák) már egy-egy flottázásra sem könnyű összehozni, főleg ha az illető úgy érzi: anyagilag és célok szempontjából inkább hátráltató egy ilyen közös repülés. A kérdés tehát az, miként kapcsolhatjuk össze törekeny kis közösségünket.

Az első és legfontosabb dolog a tagok közötti folyamatos kontaktus. Lehetőség szerint szervezzünk minél több közösségi találkozót, ahol mindenki elmondhatja a gondolatait, átadhatja az információit, s ahol meg lehet mindent beszélni. Ennek maradvány formája az újság. A szövetség belső újsága lehetőség szerint ne kétoldalas legyen, s ne csak a vezető vagy a vezető újságkészítő haverjának a véleményét tartalmazza. Az újság akkor működik jól, ha a találkozáshoz hasonló fórumot hoz létre, mindenki megszólal benne, és a cikkeket mindenképp szólnak. A másik fontos dolog az aktivitás. Kényelmetlen dolog mások hozzáállását minősíteni, a vezetőnek mégis dönteni kell, hiszen a halott súly inkább visszahúzza a csapatot, mintsem előrevinné. Egy szövetség jelzője inkább az eredményesség és a közösség legyen, mint a nagyság. Hat fővel is tud működni egy elkötelezett tagokból álló társaság, és megbízhatóságukkal, eredményességükkel nagyobb presztízst érhetnek el, mint egy több tucat főből álló tömegtársulás. Persze jobb, ha kicsit többen vagyunk, hiszen érdemben nagyobb dolgokra válunk képessé, ezért lényeges lehet feladatokkal próbára tenni a tagjelölteket, mielőtt beléptetjük a szövetségbe.

Ezután a hosszú bevezető után álljon itt egy tipp a közösségi szellem erősítésére: rendezzünk szövetségen belüli versenyeket. A verseny lehetőséget ad a bizonyításra, összehozza a kapitányokat, informál a erőviszonyokról és a beállítottságról, s legfőképpen programot nyújt, méghozzá közös programot. Amiről most írni fogok az konkrétan a Jégmosoly uszony belső versenye: a Fagyhalál. Mikor kapitánytársaimmal a kezdetek kezdetén beszélgettünk egy házi berkeken belüli versenyről, az alap-

felfogás nem az volt, hogy elvonjuk a kapitányok figyelmét egyéni terveikről, hanem hogy lehetőséget adjunk nekik a kibontakozásra. A Fagyhalált egy szintfelmérő játéknak terveztük, mely informál a kapitányok dinamikuságáról, és segít összehozni a tagokat. Mivel nem tartottuk valóságűnnek a gyors lefolyású versenyeket, és elfogadtuk, hogy sokszor hiba is becsúszhat az elképzelésekbe, ezért a versenyt öthonaposra formáltuk, és minden versenyzőnek csak a legjobban, általa választott tíz fordulóját kellett leadnia. Ez lehetőséget adott a stratégiázásokra is, hiszen sokszor az összeredmények kárára, de egyes versenykategóriák javára lettek a fordulók kiválogatva. A következő lépésben meghatároztuk a párokat. A versenyzők párokban indultak, akiknek jelentős háttal volt az eredményük egymásra. Mindenki az összetett kategóriában elért pontjainak 30 %-át hozzáadta a pár pontjaihoz. A párok folyamatos kontaktusban inspirálhatták egymást, hiszen nem volt mindegy, hogy ki mennyi pontot kap a másiktól. Volt olyan kapitány, aki nagyszabású szereplésével a dobogóra húzta a párját, persze olyan is, aki áthúzta társa minden számítását. A párok véletlenszerűen lettek kisorsolva, de a verseny végére sikerült elérnünk, hogy minden kettős elég jól összeismerkedjen.

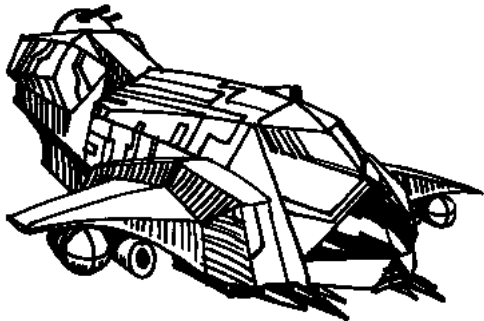
A tervezés következő fázisa a vegyes koncepciójú játék elérése volt. Ezzel a lehetőséggel próbáltuk rávezetni a versenyzőket arra, hogy ne csak egy fajta stílusban szerepeljenek. A legeredményesebb kategóriát elneveztük primer kategóriának, s minden más kategóriában egy bizonyos ponthatár felett teljesített eredményért igen komoly plusz pontokat osztottunk ki. Mint utóbb kiderült, kicsit alacsonyabbra kellett volna venni a ponthatárt, és még ennél is izmosabbra a jutalompontokat.

Ezek után következett a kategóriák megalkotása. Talán a tervezésnél is hibáztunk egy kicsit, mivel nem vettük figyelembe néhány lehetséges játéktípust, azonban idejekorán kibővítettük a lehetőségeket, így a verseny végére mindenki megtalálta a kedvenc kategóriáit. Az „abszolút nulla fok” kategória után (amit az összetett eredmények számontartására használtunk) az első versenyszám a „hóvihar” volt. Ez az inváziós bázis elleni harcot és az evakuálást honorálta. Mivel a bázis központi program volt a teendők között, így a többi kategóriával ellentétben a mennyiségi bónuszokat (mint amilyen 5 kereskedelmi küldetés, 10 lelőtő hajó stb. után járt) nem fordulókra számítva, hanem kumulatív összeggel osztottuk ki. A hóvihar népszerű kategóriának bizonyult, olyannyira, hogy volt,

aki „pikkelt” belőle (elérte a szinthatárt). A „jégeső” alap-kategória volt mindvégig, mindenki jól szerepelt benne, talán ezt megjegyezve vetünk alacsonyabbra a pontokat, hogy kiegyensúlyozzuk a kevésbé esszenciális versenyszámokkal. A jégeső az idegenek irtását díjazta, értékelve a magabiztosságot (körök száma), sebészek kiosztását, lelőtt ellenfelek számát stb. A „jéghegy” a kereskedelmi szám volt. Külön értékeltük a kapitányok közti, csillagugró és „hozz” küldetéseket. A „jégbilincs” és „jégcsapda” a kalózöldözés, kalózkodás száma volt, de a galaktika nemes hagyományai ismét bizonyították, hogy nem túl életképesek ezek az iparágak. A kalózkodás teljesen halott szám volt, a kalózöldözésben két-három kapitány szerepelt említésre méltóan, ám ezek az eredmények messze elmaradtak a többi kategória eredményitől. A „jégkunyhó” az archeodron komponensek, tárgyak stb. gyűjtését díjazta volna, ám egyelőre nem keltette fel a játékosok érdeklődését annyira, hogy ráhajtsanak a roncokra. Ennek köszönhető a „gleccser” vagyis a roncok, földi kalandok minősítésére kiírt versenyszám népszerűtlensége is, bár itt több versenyző is teljesített. A „tavasz” kategória szerencsére nem volt túl népszerű. Ez a legnagyobb bukásokat díjazta. Arra való tekintettel, hogy ne maradjon parlagon, két versenyző is sikeresen felrobant. Néhányan roncban haláloztak el, napkitörésbe kerültek, vagy egyéb válogatott pechjükkel írták fel a nevüket a tavasz listájára. Az utolsó versenyszám, mintegy ráadásként az „extra” kategória volt, ahol a csapatszellemet díjaztuk. Ide tartoztak a versenyben részt vett kapitányok által véghezvitt flották, kereskedések díjazása.

Mindent egybevetve a Fagyhalál nagyon jól sikerült, nagyban segítette ezt a Macho Giorgone által felajánlott panelbővítő modul, Asimono Giga Beamje, a kereskedők százezres jutalmai, a herepiumok tucajtai, melyek kellőképpen inspirálták a résztvevőket, és a bizonyítási vágyon kívül is célt adtak a versenynek. Versenyt rendezni hasznos dolog, mindenképpen közelebb viszi a szövetség tagjait egymáshoz, és tartást ad a csapatnak. Remélem segíteni tudtam a vállalkozó kedvű szövetségeknek! Sok sikert kívánok!

MERMALIOR (#1418)



Játékezői üzenetek

Az elmúlt másfél évben gyakran találkozhattál ezzel az üzenettel. Most egy olyan fontosságú dologról lesz szó, ami mindnyájunkat érint, és sokkal inkább illik a Krónika hasábjaira, mint a forduló végi rövid néhány sorba. Talán néhányatokhoz már eljutott a hír, szeptember óta nem én irányítom a Káosz Galaktikát. Ez persze nem jelenti, hogy végleg és teljesen eltávolodtam volna tőle, csupán annyit, hogy most már én is egyike vagyok a játékosoknak, akik tanácsaikkal és javaslataikkal munkálkodnak a játék fejlesztésén. Játékezőként rengeteg barátra, közeli és távoli ismerősre tehettem szert. Nagyon köszönöm Nektek, hogy velem játszottatok, hogy segítségemre siettetek, amikor úgy láttátok jónak, köszönöm a leveleteket, az ötleteiteket, és hogy kitarítottatok a KG mellett.

A Beholder Kft. egy komoly cég, és mint minden komoly cég, törődik az ügyfeivel, ezért mindent megtett, hogy megtalálja az utódomat és a KG változatlanul mehessen tovább. Makó Kati személyében ez sikerült is. Vele a KG még jobb lesz mint eddig, és remélem hosszú-hosszú ideig kitarítottok mellette is. Sok-sok sikeres fordulót kívánok Nektek.

PETRÁS GÁBOR

Üdv, szabad kapitányok!

Makó Katalin vagyok, október elséjétől én vettem át a Káosz Galaktika fejlesztését. Természetesen programozó vagyok, de azok, akik a Túlélők Földjén is játszanak, egy egészen más oldalamról ismerhettek meg: Brian McAllister néven én írtam a Hatalom Kártyái regénytrilógiát.

Gondolom, mindannyiótokat érdeklí, milyen irányban szeretném továbbfejleszteni a KG-t. Mindenképpen erősíteni szeretném a szerepjátéki jellegét: megteremteni a hátterét, olyan folyamatokat elindítani, amelyek hatással vannak a kapitányok életére. Egyik vagy másik oldalra állhatnak, nemes vagy nemtelen célokat tűzhetnek ki maguk elé, amelyek szintén hatással lehetnek a Birodalom működésére.

Azonban a távlati terveken kívül vannak sürgős problémák, amelyek elsőbbséget élveznek. Ilyen például a szövetségi bázisok és épületeinek létrehozása, a klánok kidolgozása.

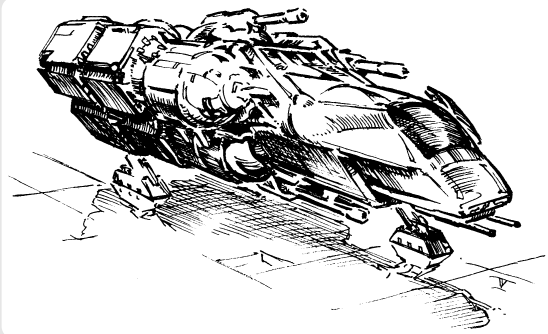
Mindezek mellett szívesen látok minden ötletet, javaslatot, s persze véleményt is: mi az, ami tetszik, s főleg, min változtatnátok.

Remélem, sokáig fogunk együtt kalandozni az egyre színesedő Káosz Galaktikában.

MAKÓ KATALIN

TÁRGY SZÁMA	HAJGÁY SZINTJE	TÁRGY MÉRLETE	BELSŐ MÉRLETE	KÜLSŐ MÉRLETE	SEBÉSE	ENERGIA	PONTSSÁGA	ÁTLAGÁRA	TÁRGY SZÁMA	HAJGÁY SZINTJE	TÁRGY MÉRLETE	BELSŐ MÉRLETE	KÜLSŐ MÉRLETE	SEBÉSE	ENERGIA	PONTSSÁGA	ÁTLAGÁRA
125szupravezető	0,05								204Mistral I. elhárító	4	2	2	2	2	2	19000	
133Ezüst fokozatú klubkártya	0,01								205Barricade pajzs	5	2	2	2	4	4	38000	
136Romero SL-3 célszéműveg	1	0,2							206Harlem pajzs	5	3	3	3	5	3	55000	
1701. panelbővítő	1						3	15000	207Deflektor fotonapjzs	5	3	3	3	4	2	55000	
1711l. panelbővítő	1						4	50000	208Mistral II. elhárító	5	2	2	2	2	2	34000	
1721ll. panelbővítő	1						6	80000	209Apollo I. generátor	4	9	8	2	10	12	24000	
173l. raktérbővítő	1						6	30000	210Helios reaktor	4	5	4	2	12	33000		
174ll. raktérbővítő	1						9	50000	211Ural T34 reaktor	4	12	12	1	12	27000		
1751ll. raktérbővítő	1						12	80000	212Edocell energiatároló	4	15	15	30	30	44000		
176Targa Destroyer lézergyű	4	2	3	2D7+4	4	2	25000	213Mars generátor	5	4	2	3	10	10	41000		
177W+S Wini Beam lézergyű	4	5	1	1D6	1	5	20000	214Ural T54 reaktor	5	11	10	1	12	12	36000		
178Kraptnun LM lézergyű	4	7	4	4D6+2	5	1	32000	215Emocell energiatároló	5	12	4	4	30	5	51000		
179Mastodon XR10 lézergyű	4	3	5	4D10	10	2	30000	216Telon TG-1 zsilip	1	4	4	4	5	15000			
180D6 Flash fotonagyú	4	2	2	2D4+1	3	2	45000	217Telon TG-2 zsilip	1	5	5	5	7	22000			
181Sisser-Dx lézergyű	5	2	2	2D10+1	6	1	42000	218R-22 páncélozott úrruha	0,12					2500			
182W+S Turbo Wini lézergyű	5	2	1	1D8	1	3	30000	219OR-4 páncélozott úrruha	0,16					3000			
183Sisser-EX lézergyű	5	5	4	2D8+3	2	5	40000	220Vice 4+ javítóbott	4	0,6				12000			
184Mastodon XR12 lézergyű	5	8	6	4D12	9	3	45000	221Kront Gamma hiperhajtómű	4	4	2			10/2	22000		
185Flashlight fotonagyú	5	4	3	2D8+3	5	1	52000	222Palter vadászpuská	1	0,05				2D8+4	43	5000	
186Gromin Phot fotonagyú	5	6	5	3D10+1	5	3	60000	223MacroBlast pisztoly	1	0,03				2D3+2	3	3000	
187Mega-Pho Beam fotonagyú	5	5	4	4D8+6	6	1	120000	224Mistral A Pro pajzs	1	4	4			15%	3500		
188Nanda IO ion-bénító	5	5	3	3D7	4	1	540000	225W+S Antimiss pajzs	1	8	7	3		90%	4500		
189Antim. I. pajzsbombó	5	7	5	8	12	8	66000	226L-ION-EL Dark pajzs	5	4	4	5	3	5	80000		
195Kraptnun vs.4 állvány	4	5	2	3	16	2	20000	228Troxx 4,2 Full pajzs	4	4	4	2	6	2	120000		
196Teppeilton vs.5 állvány	5	5	2	3	20	3	30000	229Orionov hajtómű	3	5	2	2	1	1	30000		
197Kripton 4 rakéta	4	0,1		3D8+2	4	3	400	230COZ polimorf réteg	1	0,05				1	30000		
198Teppeilton+ rakéta	4	0,1		4D10	10	2500	231Shoerer célradár	3	2	2	2			1	30000		
199Kripton 5 rakéta	5	0,1		4D8+2	3	1200	232Kaland chip	1	0,05					1	20000		
200AWRD Behemót rakéta	5	0,2		5D10	3	3500	233Ouser levegőszonda	1	2	1	1	1	1	1	30000		
201Kraptnun Brutál+ rakéta	5	0,1		4D8+2	25	6000	234Ouser földszonda	1	2	1	1	1	1	1	20000		
202Aztec pajzs	4	3	3		3	22000	235Galaxis védelmezője emlékezőm0.1	0,25						5000			
203Muran pajzs	4	4	4		5	3	32000	236Olaio M8 mátrixdeck	0,25					8	25000		

A pontosság alatt a pajzsoknál a sebességfelfogás, a hiperhajtóműveknél a megspórolt TVP és a plusz hiperugrasszint, a javítóbottoknál a plusz javítási szint, a zsilipeknél a zsilipelehető tárgy mérete, a panel- és raktérbővítőknél a bővítés mértéke van megadva. A rakétakillövő állványoknál a sebzássnál az állvány látszólagos ereje szerepel.



Alaptípus:	Jack Nipper II
Manőverezőképesség:	4
Energia:	100
Páncélzat:	70
Veszélyességi besorolás:	5
Raktér:	100

A Demoralizátor a független kalózok kedvenc hajótípusa. Ez az igen erős és veszélyes hajó komoly kihívást jelent mindenki számára. A vadászok kimondottan e célra indított tisztogató akciói sem elegendőek ahhoz, hogy a Demoralizátorok, ezek a rettenetes paraziták végleg eltűnjenek a feledés

homályában. A nevét melleleg kellemetlen szokásáról, a kalózkodás egy speciális fajtájáról kapta. A Demoralizátor nem elégszik meg holmi egyszerű zsákmánnyal. Ha végre horogra akadt a hal, akkor abból valami komoly dolgot szeretne kisajtolni. Így elsősorban az archeodron komponensek és a herepium érdekli. Két Mastodon XR 12-es lézérágyújával a legvastagabb páncélzaton is keresztül, ezért jobban teszed, ha még idejében menekülésre adod a fejed. A biztonság kedvéért (mármost a zsákmány biztonsága kedvéért) a Demoralizátor fel van szerelve Ruffin féle elfogózavaróval is. Ebből egyenesen adódik a végkövetkeztetés, ha biztonságban akarsz lenni tőle, legyél elég erős ahhoz, hogy le tudd löni. Persze a kalózok erre az eshetőségre is gondoltak, és felszerelték a hajójukat 3 Barracuda pajzzsal a lézertámadások ellen, és 2 Mistral I. pajzzsal a rakétatámadások ellen, mással pedig ugye senki sem támad.

JÉGMOSOLY USZONY

uszony – 1. űrc. A nemeshalak családi vagy törzsi vérvonalát, hitközösségét jelölő csoportmegnevezés **2. pol.** Űrcápák által dominált politikai, gazdasági, vagy katonai szervezet képzettársító jelzője.

A Jégmosoly Uszony űrcápák által alapított szervezet, tagjai bármely fajba tartozhatnak, egyetlen faji diszkrimináció, hogy a szervezet űrcápa többségben maradjon. Az Uszony bevallottan nagy igényeket támaszt tagjelöltjei felé, nem kíván tömegtársulássá válni, így csak a legképzettebb, legelhivatottabb és legeredetibb kapitányokra számít. Szép dolog a leggyengébbek segítése, a nyájba terelt eltévedtek irányítása és az önszegélyező kommuna, de nem egyezik a cápamentalitással. Felfogásunk szerint a szervezetet az viszi előre, ha a tagok mércét állítanak egymás elé, és nem lehúzzák egymást. Állandó programokkal, versenyekkel támogatjuk a szövetségen belüli versenyszellemet, s folyamatosan kihívások elé állítjuk egymást, önmagunkat, és próbáljuk ösztökélni a csapaton kívülieket is. Az Uszony eddig is úttörő munkát vállalt a Galaktika történelmének megírásában, és ezentúl is szeretnénk az elsők között lenni. Nem kívánunk ellenséges viszonyban lenni más szövetségekkel, ha azok nem állnak

az utunkba, és nem lépnek fel ellenségesen velünk és szövetségeseinkkel szemben. Pillanatnyilag (ezt talán realisan mondhatjuk) az Uszonyunk az egyik legerősebb szövetség a Galaktikában. Ezt mi lehetőségnek tekintjük, komoly elvárásnak magunkkal szemben, olyan fegyverténynek, amit nem csak kapitánytársainkkal szemben légiaparádékon akarunk demonstrálni, hanem élesben, az idegenek, s minden potenciális ellenség ellen. Fontos, hogy ha valaki közénk akar tartozni tudja: a legerősebbek közt lenni nem ajándék, hanem felelősség. A másik lényeges dolog: az Uszony család. A család hitvallás és életforma, mely arra alapoz, hogy néha le kell mondani egyéni érdekekről. Aki képes magáévá tenni ezt az életformát, érez magában elég elhivatottságot és erőt, annak köztünk a helye. Aki viszont mások mögé bújva ócsárol minket, vagy a nemeshalakat, annak az arcára fagyasztjuk a mosolyt. Nincs olyan kihívás, ami elől meghátrálnánk...

JÉGMOSOLY USZONY (#904)

Klánrangok	
Global Impex	0/60
Galactic Trade	1/165
Gránitkigyók	0/0
Szabad Skorpiók	0/20
Bíborrend	0/50
Acélsasok	0/90

Speciális tárgyak	
Herepium	1536
W+S Giga Beam	487
Shin Shai V1 hiperhajt.	152
Voyager leszállóegység	15
Pulzar kristály	99
Özmium	68
Coburn szál	31
Thalapron	29
Tieberson fókusz	34
Szupravezető	2

Hajók	
Cyclon Unario	36%
Cyclon Spacedog	3%
Cyclon Spark	8%
Typhoon Warrior	1%
Typhoon Soldier	13 db
Scorpion Sting	26%
Scorpion Thunder	3%
Scorpion Lightning	5%
Cobra Flash	7 db
Cobra Sun	8 db
Mercator Alpha	10%
Mercator Beta	11 db
Mercator Gamma	1%
Elysium Tanker	4 db
Elysium Brent	1 db
Galleon Silver	11 db
Galleon Gold	11 db
Olimposz Iliász	2 db
Olimposz Heraklész	2 db

Statisztikák	
kereskedelmi keret	398308
légi győzelmek	1636
idegenhajók ellen	1337
zargok ellen	1214
mezonok ellen	137
egyéb hajók ellen	254
kapitányok ellen	45
földi győzelmek	52
sikeres kalózkodás	66
príusz	2267
hírnév	2605

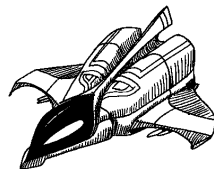
Fajok	
inszektoïd	5%
karnoplantusz	4%
xeno	8%
úrcápa	13%
cerebrita	9%
triciplita	14%
ember	43%
nők a legénységben	0 – 30%
	1 – 53%
	2 – 13%
	3 – 2%

Szakértelmek, rangok	
kereskedelem	5
szerencsejáték	12
karizma	12
úrhajóvezetés	7
manőverezés	13
javítás	11
leszállás	7
hiperugrás	8
robotika	7
programozás	7
műszaki érzék	2
kézifegyverek	6
nehézfegyverek	13
tűzszerészet	5
elsősegély	3
gyógyítás	2
alcázás	4
zárszerkezetek	4
felfedezés	3
geológia	4
kereskedőrang	8
kalózzrang	5
harci rang	13

Lelőtt hajók	
AZO 00/F Arnyék	7106
AZO EPS Pusztító	6476
AZO 01/F Lepke	6303
AZO 00V Pöcök	6297
AZO Ffa Madárka	5845
AZO HF Csali	5762
AZO OR Felderítő	5086
AZO CK Hernyó	2761
AZO Dang.11	2734
AZO D-Hárpia	2625
AZO Vérengző II.	2000
AZO Missile Boat	1814
AMO F11 Halálmadár	1499
AMO Lopakodó Veréb	1372

AZO Penge D21-PH	1350	AMO D-15 Villám	64
AZO Rh Véreb	1226	Havanna Szelleme	58
AZO 12-PHO Rettentő	1212	Alattomos Rája	53
AMO Lopakodó Tűzok	1188	Pampák királya	52
AZO Penge D21-1	1185	Settenkedő Kígyó	51
AZO B-1 Bulldog	1156	AMO YFT-2 Monstrum	42
AZO E-23 Rejtőzködő	1060	AZO Top Shield	36
AZO 12P Rettentő	1024	Demoralizátor	33
Zarg Tomboló 3F	1011	Szívárványugró	31
Zarg Tomboló	971	Harpoon Corp.	23
AMO Hentes C-4	940	Taurus POL007	22
AZO CR-12 Pióca	936	AMO Múmia	19
AZO PT Darázs	936	AMO Draco	19
AMO Daraboló	810	Merc-Han't	14
AZO Missile Cruiser	743	AMO Big Góliát	14
AMO Hentes C-4	738	AMO Holdporlasztó	13
Karibi utazó	548	AZO Holdporlasztó	12
AZO Lánctörő	472	Héja XJ35	11
AZO Sirásó	419	Sluppert Trade	9
Sir Francis Drake jr	295	AZO Full Fire	8
Kohn Bros Impex	274	POL-15 Ikarus	7
FD-2 Lélekvesztő	244	AZO Páncéltörő	7
Vendetta 5D+R	207	G.T.R.	6
H.O.O.K.	162	Hunter	6
Vörös Kalóz	149	AMO Wyvern	6
AMO Hurrikán	148	AMO Big Góliát	6
Nyomkereső I.	148	Mélység Ördöge	5
AZO Fekete Halál	133	Sötét Elfogó	5
Fekete adószedő	129	Halálos Orca	4
Sd-34 Vámszedő	124	Leviathan	3
Fosztogató	122	Lézengő Lajhár	3
Csákyás Tuareg	119	AMO Gyilkos	2
AZO Metal Giant	112	AMO Brutal Bug	2
Mezon csatacirkáló	90	AMO E.C.M.D.E.F.	1
AMO WR Hiéna	75	AMO Supernova	1
AMO C-34 Herkules	69	Karvaly XJ35	1
Indián	68		
Shin-To Corp.	64		

HAJÓK (agy szerint) A SEKTOROKBAN				
Sektorok	2.	3.	4.	5. kapitányok
Infreto	8	15		
Tropina	6	13		
Extos	10	24		
Bropea	20	30		
Cogalia	15	27		
Hectica	17	31		
Formato I.	15	28		
Formato II.	21	36		
Formato III.	18	32		
Trento			15	13
Albion Olea			15	11
				52
				33



HÍREK A KÁOSZ GALAKTIKA VILÁGÁBÓL

□ Üdv néked nőtársam! Ha kapitány vagy, ráadásul nőnek érzed magad, és már feltűnt neked, milyen férfipárti világban élünk, kérlek jelentkezz nálam! Szó sincs holmi „női szakaszról” avagy „feminista klubról!” Egyszerűen tenni kellene valamit a minket sújtó, dühítő és sértő negatív diszkrimináció ellen. Mire is gondolkodok? A legutóbbi pihenőnkön beugrottam egy kaszinóba egy kicsit szórakozni. A bejáratnál csinibabák csoportja fogadott engem is, majd „hátsós ellenőrzés” után be méltóztattak engem. A kaszinó szuper volt – varakozásomnak megfelelően egy vasam sem maradt. Jobban idegesítettek a „társaságomat kereső dekoratív hölgyek”. Semmi kifogásom a „másság” ellen, de pimaszság, ha csak a férfiakra (és langymeleg nőkre) gondolnak. A szinpadon sehol egy go-go boy. Mit mondjak, elég hülyén éreztem magam térgő közben, az oldalamhoz törleszkedő „cicusokkal”. Ha már átélted, hogy kedvenc kocsmában egy naper a pilótádat (esetleg más férfi beosztottadat) „kapitányozza le”, ha többek csodálkoztak már azon, hogy nő a göré, ha kést (Pallett WPK-t, Micron- esetleg MacroBlastot) rántva kellett tudósítanod, hogy az egész duma a „gyengébb nemről” baromság, fajtól függetlenül várom jelentkezésedet. SectarNet:

Liress kapitány (#4044), Szivárványharcos Ul.: Oké! A tricipitáktól nem kívánok leheletlen. (Kivéve, ha valamelyikük nőnek érzi magát...)

□ Tisztelt kapitánytársaim! A nevem: Fekete Oroszlán. Cerebrita vagyok, mégis úgy gondolom, irásom mindenkiire tartozik. Felháborodásomnak kell helyt adnom! Történt ugyanis, hogy több helyről is tapasztaltam Acide el Assasin barátomat éret nyeggetéseket. Bár ő xeno, tehát személyesen nem találkoztunk még, de higgyék el, a cerebrita telepátia csodákra képes. Szóval azt hallottam, hogy „Valaki azt mondta..., és ezért keressük Acidet.” Az ilyesmiért fakra tudnék mászni. Tehát, ha van a Káosz Galerának vagy más szájtépedő bandának (felelőlem szejpítő is lehet a szájtépedő) olyan cerebrita tagja, aki vadászik Acide fejére, az keressen meg! Mivel őt egy darabig úgy sem érheti el, harcoljon velem, ha merl! És majd ha a Sparkjával (vagy mással) szállította a szép Mercator Bétámat, melynek a fedélzetén 300 menekült igyekezett az élete mentésére, elgondolkozhat barátságáról, szájtépedésről, meg ilyesmikről. Várom minden „Acide-vadász” kihívását. Én kiállok ellenetek, a többit majd megtaláljuk. Üdvözlétek!

Fekete Oroszlán (#3276)
az Illuzióromboló

□ Buga Jakab nyháztengerben fürdési a cápákat. Mit szótok ehhez?

Ogob Gib kapitány (#4234)
a Ship Ship Shoka fedélzetéről

Ul.: Éljen a Káosz Galerija Szövetség (#902)

□ Új klán van alakulóban a Káosz Galaktika vi-

lágában. A tényleges megalakulás követelménye, hogy elég jelentkező gyűljön össze. A klán bárki befogad, aki érdemes erre, fordulatszámra való tekintet nélkül, akár 4-5. fordulóskaraktereket is. A klánnak egyetlen hátránya van: főleg xenókat és úrcápákat fogad be sorai közé, de a többi faj is nyugodtan jelentkezhet. Jelentkezhetnek olyan karakterek is, akik valamely más szövetséghez tartoznak, tartoztak. Amit a karakterek számára nyújtani tudunk: flottázás; mezon-, zarg-, kalózvadászoknak külön fizetés lehetősége; kereskedőknek külön kiséretet biztosíthatunk; belső újság igény szerint. A jelentkezés módja: írnod kell egy levelet a karaktered személyiségéről, céljairól, fordulósk számról, azokról a képzettségekről, melyek a legmagasabb szintűek. Mi a szakmája (kalózvadász, kalóz, kísérő stb.). Karakterlapot is küldhetsz. Kérjük add meg karaktered koordinátáit és a címedet. Válaszboríték = azonnali válasz. Cím:

Papp Zoltán – 3300 Eger, Szörényi u. 71.
tel.: 36-320-726

□ Tisztelt egybegyűitek! Mint azt már mindenki megtudhatta a Formato I. szektor is végzett a zarg bázissal. Íme álljon itt a hősök neve, akik részt vettek az utolsó rohamban: Jimmie, a Happy Coffin kapitánya; Lord Bowlinton, az Immodest kapitánya; Jesus redempter, a Redemption kapitánya; Jack Wolf, a Cerebrosz kapitánya; John Cleverhead, a Gyóntató kapitánya; Captain Balu, a Dark Poison kapitánya; Grim von Dor, a Steal Bird kapitánya (kinek felejtethetlene érdemei voltak szervezésben); Tyson Sylon, a Kópé kapitánya; Zyrtek Shulton, az Ouagadougou kapitánya; Darth Vader, az Executor kapitánya; na és persze a flotta vezetője Sapo, a Félelemjáró kapitánya Valamint két kapitány, akinek sikerült elugrani velünk a bázisig, de elfogyott a TVP-jük: Tom Privateer, a Dancer kapitánya (aki mindig jött velünk flottázn); Omar Maverik, a Drones Sparrow kapitánya. Kiemelném még a Lionel Unkers kapitányt, a Neuroticről; Galen Styx kapitányt, a Qneilről; A-Dolf Mac Bass E. kapitányt, a Phlox Subulatáról; Fafred Fottel kapitányt, a Hornetről.... Valamint szeretnék köszönetet mondani mindenkinek, aki részt vett a bázis lerombolásában, azonban mindenki tudja, hogy ezzel még nincs vége a harcnak. Várom minden kapitány jelentkezését, aki részt szeretne venni a blokádirtási hadjáratban is. Tisztelettel:
Sapo (#2652)

□ Idézet önmagamtól: „Rossz lenni nem akarok, jónak lenni meg lusta vagyok.”

Light Knight kapitány,
a Phoenix Phantom fedélzetéről

□ Kapitányok a Formato III.-ban vagy bárhol másutt! Ha még tudjátok mi a szerepjáték, szívesen szerelnétek infót, vagy szerettek levelezni. Irjatok! **Pedro Anarre (#5085)**

□ Szabad kapitányok, akik a Földön 1997-ben Mezőtúr városában élettek! Keressetek fel infó-

cse-re, tanácsadás (oda-vissza), esetleges későbbi együtt való kalandozás megtervezése, de főleg barátkozás céljából. **Roar Terr (#3357)**
és **Xinon Hioa (#3149)**
alias ifj. Legeza György,
Mezőtúr, Andrassy u. 25. tel.: 352-052

□ Nyilt haduzenet a Testvériségnek! A hiúság bocsánatos bűn. Az öntömögésnek az a oka, amit ti elkövettek, már megérett a petróleummáglásra. Azire Fralippo! Ne keressz tovább apádat! Hamvait már szétszórta a Napszél.

NecroTech Inc. (#4349), (#2635), (#1564), (#3885), (#4605), (#2317), (#2477)

□ Helló cerebríták! Hosszas kihagyás után újra visszatértem a KG-be. Sajnos elvesztettem a kapcsolatot régi haverjaimmal, flottatársaimmal, így ezúton szeretném megkérni őket, aki még itt van a Cogaliában, írjon már magáról egy-két szót, hogy mi is van mostanában! Emellett keresek olyan kapitányokat, akik tudnának nekem segíteni a blokádok pusztításában, akár infókkal, akár flottázások infóval, és abban, hogy hogyan vehetném fel a kapcsolatot a klánokkal. Főleg a Galactic Trade érdekelne, de bármely másikat is szívesen fogadnám. Előre is közi mindent!

Johnny Cerebum (#1098)

□ Figyelem! Bejelentem az Infreto rendszer bátor, zarg vérre éhes inszektoidjainak, hogy a zarg bázis ellen flottákat indítok. A 120-as rendszer 2-es bolygó orbitális pályájáról augusztus 20-tól kilenc naponta indulnak a flották. Aki tud, jöjjön, és hozzon minél több bombát! Itt az Iszcs katonai parancsnokság nevében:

Chemotax (#2874) Papp Marcell,
7400 Kaposvár, Lórántffy u. 4. tel.: 82-428-973

□ Sziasztok! No'ir'i'n Ni'Dhonaal vagyok. Előző hirdetésemnek egész érdekes visszhangja volt. Rengeteg kapitány írt, és küldött infót, amiket sajnos csak most kapunk meg, mivel ugye nyár = nyaralás, tehát nem adtam fel fordulókat. Szóval senki nem sértődjön meg, ha még nem válaszoltam. A levelek úton vannak. Álljon itt azok névsora, akik szóra méltattak engem vagy Fekete Oroszlánt: Johnny Cerebum; Dr. Sirius; Tom Jetland; Szépvirág; Dart Vader; Heolh Cerator; Nigel Rambo, a G. I. Joe. Rajtuk kívül köszönet és tisztelet az összes barátnak és ismerősnek. Jó, hogy léteztek! Ja, új hajóra költöztem, a neve: Ezüstszelence (#5053), és Fekete is átköltözött egy Betara, az Illuziórombolóra (#3276). Mindenkit ölel barátnótok:

No'ir'i'n

□ Két db alig használt Altamira fotonagyú megkímélt állapotban, melyen a hivatalos ár alatt, családi okok miatt sürgősen eladó. Érdeklődni lehet: **Hamy (#3306)** Trento szektor

v a g y
ifj. Hugyecz Mihály tel.: 60-330-409

Ghalla News

A Túlélők és Kalandorok magazinja

'97 október

Statisztika

a szeptember 26-i adatok alapján

Férfi	79%	Rejtőzködés	107	
Nő	21%	Nyomkövetés	81	
		Lopás	67	
Jó	17.0%	Mászás	22	
Semleges	63.7%	Csapdakészítés	43	
Gonosz	19.3%	Csapdaészlelés	31	
		Gyógyítás	65	
Ember	15.6%	Titkosírás	23	
Elf	11.7%	Felderítés	113	
Törpe	8.9%	Szörnyidomítás	16	
Árnymanó	9.1%	Teológia	49	
Troll	9.6%	Taumaturgia	57	
Gnóm	7.5%	Szerencsejáték	9	
Alakváltó	16.4%	Harcművészetek	26	
Kobudera	16.0%	Szkanderozás	14	
Mutáns	5.0%	Zene	49	
		Szörnyismeret	32	
Hívók aránya	64%	Pszí	42	
Leah	12.2%	HIT: 47	Zárnyítás	18
Dornodon	14.9%	HIT: 68	Vadászat	59
Raia	17.0%	HIT: 73	Bányászat	41
Elenios	7.0%	HIT: 63	Testépítés	44
Sheran	13.7%	HIT: 58	Úszás	13
Tharr	21.0%	HIT: 57	Ordítás	20
Fairlight	14.2%	HIT: 50		
		Legjobb	621	
Vízharc	12	Leggonoszabb	666	
Ökölvívás	27			
Szűrőfegyver	29	Erő	57	
Vágófegyver	24	IQ	45	
Útőfegyver	27	Ügyesség	54	
Lőfegyver	28	Egészség	43	
Dobőfegyver	30	Szerencse	43	

Szerkesztői üzenetek

A játékosok közül többen felvetették a hirdetések dátumozását. Véleményem szerint a hosszabb átfutási idő miatt ez kiváló ötlet, és ezentúl, a hirdetések mellett megjelenik a dátum is, persze csak ha a hirdető is megírja.

A Ghalla Newsban megjelent írásokért a Beholder Kft. nem fizet szerzői díjat, hanem egyéni elbírálás alapján (az érdekes, hosszabb cikkekért) ingyenfordulókat írunk be. Szerzői díj csak az Alanori Krónika többi részében közzölt cikkekért jár. Ha valaki mindenképpen szeretne szerzői díjat kapni az írásáért, akkor ezt kérjük külön jelezze! Az ilyen cikkeknek szigorúbb kritikai feltételeket kell kielégítenie.

Sokan kérdezik tőlünk, hogy miként lehet hirdetést feladni a Ghalla Newsba. Nos a TF-fel, és KG-vel kapcsolatos hirdetéseket feladhatjátok a fordulótokkal együtt egy külön papíron, melynek fejlécén szerepel a Ghalla News vagy KG hirdetés felirat.

A SZERK.

Halálok száma	270
Legtöbb skalp	18
Összes skalp	387

Legtöbb szörny	3005
Összes szörny	1211463

Leggazdagabb	9306 arany
Legtöbb tudatpont	57
Legtöbb varázspont	847
Legtöbb pszipont	263
Legtöbb ÉP	371
Legtöbb TP	1866209



AZ ERDAUNI KLASZTROVÍZIÓ (EKV) ESTI MŰSORA

Bemondók: *a szépséges elf bírólvásó Matr Ica és a nyáj-as-nyálás mosolyú alakváltó, Morpb Ondir*

Ica: Szeretettel üdvözljük azon kedves kalandozókat, akik az esti lefekvés előtt minket tiszteltek meg a figyel-műekkel!

MO: Már most szólunk, hogy azért a csapdaállításról és egyéb teendőkről ne feledkezzenek meg! Anyyra nem lehetek ellenállhatatlan. (Mosolyog.)

Ica: Kezdetnek mindjárt itt a bét albíre. A Gnóm Kutatóállomás kísérletekkel igazolta, hogy valótlán volt az az állítás, amely szerint a szerencse növelhető a MÁKRóza vagy a kőszáli DISZNÓ segítségével.

MO: Maradjunk a kutatóállomásnál. Tudósaink Bermuda négyuszognok neveztek el a Gatint, Shaddart, Xantroxot és Huertolt képzeletben összekötő vonalak határtolta területet. Mint ismeretes, a nevezett hatalmas kiterjedésű vidéken rengeteg használati tárgy tűnik el nyomtalanul, ismeretlen körülmények között.

Ica: Bár azért én felbívnam a gnóm bölcsek figyelmét, hogy létezik egy árnymanó nevű faj is Ghallán.

MO: És most következzenek a politikai hírek.

Ica: Borax király sajtóértekezleten hivatalosan is cáfolta, miszerint ő nem ő lenne, hanem egy Éjmgógus nevű varázsló az ő képében. Ezután a Sötét Síkera telepportálta azokat, akik még a cáfolat után sem bíttek neki, és tanácsosai segítségével visszavonult a tróntermébe.

MO: Az utóbbi időben ugyanis semmit sem talál meg magától a palotában, mintha most költözött volna be.

Ica: Más. Jogi perbe fogták az Álomörzőket egyes gonosz KT-k, mondván akiket ők vesznek kezelésbe, azok örök álmorra bajtják (lógják) a fejüket, és a trófeákat becsben örzik, ezáltal az álomörző címet ők jobban megérdemlik.

MO: A lik szóról és Icaról itt eszembe...

Ica: Megint más. Holnap Fortamin személyesen dedikálja a nemrég megjelent könyvét Wargpin főterén. Mióta sikeresen működik az északi tintacsigalep, és ismertté vált a Több tonna papír nevű varázslat, semmi sem akadályozza meg a könyvek kiadását. Már előkészületben van a Best of Treem és a Ghallai bárdverseny összes.

MO: Treemről itt eszembe. Öreg bölcünk kifejeztette hihetetlen rekordjainak gyűjteményéből azt az apróságot, miszerint Ballagó Eleknek úgy van 10-es taumurgia szakértelme, hogy egyetlen varázslói varázslatot sem mondott el. MI azért gratulálunk.

Ica: Te, Morpb! Ki juttatta el hozzánk ezt az információt?
MO: Senki.

Ica: Végül az időjárásról. A Viharlégió felett viharfelhők gyülekeznek, a Naplovagok vidékén viszont kellemes nyáriás az idő, bála a fókuszált napfénynek.

MO: Csak nehogy valamit összekuszáljanak fókuszálás helyett. (Mesterkéljt kacaj.)

Ica: Híreink után a Gballasz 4375. része következik. Ebben kiderül, hogy a gonosz Társadalombiztosításgátló Kazimirnek sikerül-e visszaszerezni a Zan Kitermelő Társaság 1,12%-át. És Sister O'Pamela is visszatér: Jó KV-zást!
(#4375)

Az alakváltó

Morgul, amikor megkapta az álcázás képességet, még nem is sejtette, hogy mennyire befolyásolni fogja majd az egész életét. „Végre többé senki nem fog meglopni” örvendezett az alakváltó. Eljött a táborozás ideje és korongfává változott. Az élmény csodálatos volt. Hamarosan ismét mennie kellett, így hát visszaváltott. Teltek-múltak a hetek, és a harcokat harc követte. A kalandok jobbnál jobbak voltak, de Morgul azon kapta magát, hogy már nem is érdekli az egész, csak a táborozás idejét várja. Egyre jobban elhatalmasodott rajta az érzés, hogy minél hamarabb átváltozzon. Már nem volt kedve a harchoz, és nem is értette, hogy vajon mi értelme az egész pusztításnak, hiszen békében is lehetne élni. Ráébredt, hogy milyen elvakult is volt, amikor kicsiny dolgokért, mint például a szörnykomponensek, az istenek által adományozott életet vette el. „Milyen bolondok is vagyunk, hogy sivárrá és dögbűztől áradóvá tesszük a világunkat, és kiirtunk magunk körül mindent.” Gondolta szomorúan. Végre ismét eljött az idő és döntött. Félredobta vaspáncéljait és fegyvereit, majd korongfává változott. Imádta ezt az érzést. Faként minden olyan gyönyörű volt. Béke és nyugalom honolt mindenütt. A szél zúgása a távoli fák csendes suttogását hozta felé. Habár a szemeknek nem volt látható, és a füleknek sem volt hallható, de a fák állandóan beszélgettek egymással, a leveleik kicsiny rezgései különös és érdekes történeteket meséltek vagy szebbnél szebb dalokat énekeltek. Morgult elbűvölte e lét ilyen formája. Maga volt a mennyország. Ha szomjazott csak kinyújtotta a gyökereit a földben rejtőző víz felé és ivott. Ha éhes volt, magába fogadta a napfény áradó erejét és táplálékká alakította. De a legjobb az volt, hogy sohasem volt magányos, hiszen a fa társával mindig beszélgethetett, és mindig volt aki meghallgatta. Az alakváltó már tudta, hogy ez az igazi boldogság számára. Egyvé vált a növények tudatával, és érezte a feléje áradó megértést, szeretet és barátságot. A növények szívesen befogadták maguk közé. Hónapok teltek el, és a félredobott vasszert, vaspajzsot, vasszasokat és vashegyű lándzsát gyorsan befedte a magasra növő fű. A korongfa virágba borult, és hamarosan teremni kezdett. Morgul szívében örök boldogság lakozott. A kellemesen hűsítő szellő a távolból ismét egy kedves dalocskát hozott felé, amelyet valamelyik fatársa énekel. Az alakváltó együtt dülöngélt a szél ritmusával, és együtt dalolt a többi fával. Az értelmetlenül elpusztuló, és kegyetlenül leglyilkott szörnyek halál-síksíkyai már nem jutottak el hozzá, hiszen minden effajta gonoszság az értelmet vesztette a számára. Az éppen szóló dalocska arról mesélt, hogy milyen tudatlanok és örültek a két lábon járó, és önmagukat olyan sokra tartó lények.

De egyszer talán lesütünk

A kelő napfény sugara!

S az örök élet vár reánk,

A szent léleknek madara.

Felragyognak a könnyes arcok,

A mosolyra nyíló ajkakon.

S vídám nevetés száll az éjbe,

A legyőzött sötét bajnalon!

DAE VARÁZSLÓMESTER (#5274)

Kicsit hosszúra nyúlt a nyári szünet a Históriaban, de jól eső érzés volt, hogy néhányan biányolták a rovatot. Ezentúl igyekszem egyéb bókros teendőim mellett rendszeresen időt szakítani az interjúk készítésére. Kicsit változni is fog a História, számonként csak egy személyről fog szólni. Ha van olyan kalandozó, akiről szívesen olvasnátok a História basábjain, írjátok meg. Igyekszem eleget tenni az olyan kérésnek, amelyet több, nem egy baráti körben játszó játékos is megír. Várom mindenki levelét!

Az előző Históriaban Xadornix Morholttól kérdezett volna, Don Caloni pedig Vlgyimirtól. Miután Vlgyimirtól már készítettem interjút, Morholttal pedig többszöri próbálkozás után sem sikerült felvennem a kapcsolatot, így ismét én választottam meg a beszélgetés alanyát. Végül Dort Amessixet a Viharlégió vezetőjét, kétszeres olimpiai bajnokot kerestem meg. Először Alanorban kérdezgettem utána, mivel úgy halottam, hogy látták amint a királyi emlékművet építi, de kiderült, hogy csak álbr volt. Végül egy Alanor melletti kis bozótosban bukkantam rá. Éppen el akartam menni a bozotos mellet, amikor birtelen hatalmas lángsóna csapott ki. Már éppen arra gondoltam, hogy jobb lesz odébbállnom, mielőtt ongólanteledel lesz belőlem, amikor Dort lépett elő a bokrok közül.

- Üdvözöllek Dort Amessix!

- Üdvözöllek Treem! Remélem nem ijesztettelek meg, de még számomra is új dolog ez a tűzlehelet. A napokban jöttem csak rá meditalás közben, hogy képes vagyok az ongólantéval vetekedő lángcsóvát fűjni.

- Hát egy pillanatra megijedtem, de aztán felismertelek. Egyébként nem könnyű téged megtalálni, a városban kerestelek, mivel az a hír járta, hogy Alanorban vagy.

- Alanorban is jártam, de nem szívesen szállok meg a városban. A fogadóba is inkább csak egy jó kupa borra ugrok be. Jobban szeretek a bokrokent a szabadban pihenni.

- Pedig az a hír járja, hogy Alanor fogadói, és a Piros lámpás ház, igencsak megérik az árukat. Vagy te nem így tapasztaltad?

- Még nem jártam a Piros lámpás házban, de ha ezt személyes tapasztalat alapján állítod, alkalomadtán feltétlenül benézek.

- Én csak a szóbeszédre bagyatkoztam.

- No persze, én is úgy gondoltam!

- Hmmm... Inkább bagyjuk ezt a témát! Milyennek talárod a Yaurr birodalmat? Milyen Alanor környékén kalandozni?

- Csodálatos érzés. Azok után, amiket Libertan és az atól keletre eső csatamezők környékén tapasztaltam. Errefelé nincs minden bokor tövében egy porig rombolt oltár, nincsenek tövestül kitépelt növények, és nem járnak erre még csapatostul a kalandozók. Persze a barátaim már nagyon hiányoznak, jó lenne ha minél hamarabb átjőnnének a csatornán, és esténként összeülhetnének beszélgetni a tábornutz körül.

- Kik a barátaid?

- Elsősorban a viharlégiósok, de mellettük több kalandozót is a barátomnak tartok.

- Meg tudnál nevezni közülük néhányat?

- A légiósokon kívül a legjobb barátom Shadowhunter. Ő az az árnymanó, akivel a félszigetre érkezésemkor először találkoztam, és aki sokáig az egyetlen társam volt, szinte a testvérem.

- Mi tudnál a barátaidnak tanácsolni a csatornán való átkelésel, és a Yaurr birodalomban való kalandozással kapcsolatban?

- A csatornán átkelni nehéz feladat még a legkeményebb kalandozóknak is. Egyetlen titka van: a kitartó gyakorlás, ami előbb-utóbb meghozza a gyümölcsét. Azt tanácsolom tehát, hogy csak az igazán elszántak, és az alaposan felkészültek vágjanak neki az útnak. Az első napokban, amikor átértem, sok meglepetésben volt részem. Olyan szörnyekkel találkoztam, amelyeket sohasem láttam még, és nem is hallottam róluk. Mágikus fegyver nélkül nekem sem volt ellenük sok esélyem.

- Pedig Borax király szerint a Yaurr birodalomban csak a királyi vadasparkban vannak veszélyes szörnyek.

- Bátran állíthatom, hogy nem így van. Az általam nagyon tisztelt Boraxot félretájékoztatták. A thargodan csatamezőkön hemzsegnek Chara-din ocsmány teremtményei, és még a királyi főváros közvetlen közelében is iszonytató szörnyekkel találkoztam.

- Az előbb azt mondtad, hogy mélyen tiszteled Boraxot. A csatorna nyugati partján a kalandozók között rengeteg szóbeszéd járja egy készülődő yaurr invázióról, bár én Alanorban ennek semmilyen jelét nem tapasztaltam. Mit tennél te, és mit tenne az általad vezetett Viharlégió egy ilyen invázió esetén?

- Nagyon meglep amit mondasz, mert én sem tapasztaltam semmilyen jelét egy ilyen invázióknak. El nem tudom képzelni, hogy miért szánná el magát Borax egy ilyen lépésre.

- Egyes pletykák szerint Borax nem is Borax, Éjmágus ül a trónon. Én már több levelet is kaptam a kalandozóktól, akik ezt állították, vagy eziránt érdeklődtek.

– Amikor a VI. olimpián Borax díszőrségében részt vettem, én is tapasztaltam furcsa dolgokat, amelyek valamilyen udvarbeli összeesküvése utaltak. Erről részletesebb tények azóta sem jutottak a tudomásomra, és az alanori királyi palotát még nem kerestem fel személyesen. Ha valóban Éjmágus ül a trónon, és inváziót indít, azt hiszem az egész Viharlégió nevében kijelenthetem, hogy mi leszünk az első, akik a sereg ellen fordulunk.

– **De honnan tudod meg, hogy Éjmágus vagy az igazi Borax indította az inváziót?**

– Azt hiszem, ebben az ügyben a Viharlégiónak és a többi KT-nak is össze kellene fognia, hogy kiderítsük az igazságot. Remélem, hogy számíthatunk a Korona Bajnokaira, hiszen tudomásom szerint állandó mentális kapcsolatban állnak Boraxszal.

– **Én úgy tudom, hogy ez a kapcsolat megszakadt.**

– Akkor úgy tűnik, hogy mégis sűrűbben kellene bejárnom a fogadóba, mert eszerint néhány fontos hírről lemaradtam. Az biztos, hogy tudnunk kell, ki ül a trónon. Mindenesetre, ha mégis lenne invázió, a légió egységesen fel fog lépni Erdauin védelmében.

– **Ha már a Viharlégiónál tartódtál, mondj pár szót a KT-töről!**

– Több mint három éve alapítottuk néhány jó barátommal. A KT iránt nagyon nagy volt az érdeklődés, és az első között értük el a maximális taglétszámot. A kasztoplanáris térben azóta sokat fejlődünk, s most jutottunk el arra a szintre, hogy tudati úton össze tudunk fonódni más KT-kal.

– **Engem igazából az érdekelné a Viharlégióról, hogy mi ez a KT, mik a céljaitok?**

– A Viharlégió tagjainak felfogását a három hadilobogókra írt felirat fejezi ki legjobban: Nekünk nincs más, csak a Becsület és az Örök hűség. Itt mindenki a legnagyobb bajban is számíthat a társára. Nincsenek világmegváltó terveink, céljainkat az események szabják meg, de ha Ghallát, ezt a félszigetet bármilyen veszély fenyegeti, a viharlégiósok egy emberként harcolnak ellene. Azt hiszem jól példázza ezt a varkaudar invázió, amikor a KT szinte minden tagja fegyvert fogott Erdauin védelmében.

– **Na, beszéljünk egy kicsit rólad. Ha egy ismeretlennek pár mondatban be kellene mutatnod Dort Amessixet, mit mondanál neki?**

– Dort Amessix vagyok, egy alakváltó, aki elvesztette az összes ismerősét a Tűzviharban, de ezen a félszigeten barátokra talált, és olyan istenre, akit teljes szívéből tud követni.

– **Ki voltál a világegés előtt?**

– Egy kis alakváltó faluban éltem, és csak alakváltó képességemnek köszönhettem megmenekülésemet, mivel épp a kopolytűs légzést gyakoroltam a falu melletti tavacsában.

– **Sokan azt tartják, hogy te vagy a legjobb harcos. Mi erről a véleményed?**

– Nem tartom magam a legjobb harcosnak, csak egyiknek a legjobbak közül. A kezdeti időkben, amikor megérkeztem ide, a harcra a pusztá létfenntartás miatt volt szükség, de aztán ráébredtem, hogy különleges tehetségem

van hozzá. Amióta olimpiát rendeznek Alanorban, mindennyikem indultam, és két esetben sikerült is megnyernem. Nyilván ezért gondolják ezt rólam.

– **Akarta is kérdezni, hogy most már mindig te akarod nyerni az olimpiát?**

– Amíg rendeznek olimpiát, és arra meghívnak, indulni fogok. Számomra megtiszteltetés harcolni olyan kiváló kalandozókkal, akikkel az eddigi döntők folyamán összemérhettem tudásomat.

– **Mindenkit le tudsz győzni?**

– Nyilvánvalóan nem mindenkit.

– **Kit nem?**

– Vlagyimir ellen például semmi esélyem.

– **De ő nem is indul mostanában olimpián.**

– Ha kizárólag a nyugatról érkezett kalandozókra gondolsz, ez ki fog derülni a jövőben rendezendő olimpiákon.

– **Mégis mit gondolsz?**

– Látom, nagyon célratörő vagy. Nos, a két legnagyobb harcosnak Don Calonit és Ilinir Doaront tartom.

– **És őket nem tudod legyőzni?**

– Majd kiderül, ha indulnak az olimpián.

– **Na hagyjuk ezt a témát! Úgy tudom, hogy nemrég harcoltál Pumpával. Mi volt ennek az oka?**

– Nagyon jól informált vagy. Nos, volt egy kis tartozásom vele szemben, még a varkaudar invázió idejéről, és ezt szerettem volna törleszteni.

– **Miért, mi történt az invázió alatt?**

– Többször összefutottam Pumpával, de az időtájt még nem voltom elég edzett a kvazárkardjával szemben, és csak a DEM mentett meg.

– **És most mi lett az eredmény?**

– Megkíméltem a nyomorult életét. Mi, viharlégiósok, mindig becsületesen harcolunk, de soha nem öljük meg ok nélkül az ellenfelet.

– **Ha teljesülne egy kívánságod, mit kívánnál?**

– Hogy a kalandozók összefogásával, virágozzék fel ez a félsziget, és az alakváltók ismét a felhők fölött repülhessenek.

– **Ha kérdezhetnél valakitől valamit, kitől és mit kérdeznél?**

– Ashkenortól, hogy sikerült-e megszerveznie a KT-vezetők rendszeres találkozóját, és van-e valami új terve a KT-k közötti együttműködésre.

– **Hát köszönöm a beszélgetést, és sok sikert az olimpiára!**

– Én is köszönöm. Megtiszteltetés volt, hogy felkerestél.

Nézem, abogyan szép lassan átváltozik bokorrá, egygé a bozótos számtalan basonló növénye közül. Igaza volt, Alanorban és a környékén még csak elvétve találkozni nyugatról jött kalandozóval. De mi lesz akkor, ha tömegével kezdenek átkelni a csatornán? Ez is egy fajta invázió lesz, remélem, hogy békésebb mint a varkaudaroké! Erre azonban csak a jövő adhat választ.

TREEM



HÍREK, INFORMÁCIÓK

Hasonlóan az augusztusi számhoz, most is szeretnék leírni néhány új fejlesztést a TF-en, amiről nem küldtem ki külön enciklopédiát.

- ▶ Közvetlenül a VPF parancs után nem sül ki a feltételes gyógyulás, csak egy paranccsal később, tehát ha valaki a VPF után városi teleportot akar végrehajtani, akkor nem viszi el a vp-jét egy esetleges gyógyulássorozat.
- ▶ A TNO és KNO paraméternek lehet 2. paramétert is megadni, tehát egyszerre több tulajdonság illetve képességpontot is elhasználhatsz.
- ▶ Az FGY parancsnak lehet 3. paramétert is megadni, a Feltételes Gyógyítás maximum ennyi alkalommal fog egy körben külsülni. Ha nem adsz meg 3. paramétert, akkor nincs korlátozás az FGY-k végrehajtódására.
- ▶ Az LM parancsba ezentúl be lehet írni az ÓVatosság változtatását is, 900-nál nagyobb OV paraméterként. Pl. LM 1, OV 5, LM 3 4, OV 0, LM 2 helyett írhatod azt, hogy LM 1 905 3, LM 4 900 2, ugyanaz lesz a végeredmény, az 1. pont után 5-ös óvatosságal meg a 4-es pontig.
- ▶ Ha távcsővel körülnézel, nem írom már ki a lerombolt épületeket, illetve az oltároknál és templomoknál kiírom, hogy melyik valláshoz tartozik.
- ▶ A mérgek erősségét kissé visszavettem (nem maradnak rajtad olyan sokáig, és valamivel kevesebbet sebződsz).
- ▶ Egy érdekesség: Árpi a kör végi TP hibás kiírására hívta fel a figyelmemet, ha az egy körben kapott tp meghaladja a 32767-et. A hiba kitesztelésére átírtam a rájányék TP értékét 60000-re. A hibát kijavítottam, de a rájányék így maradt! Két napig lehetett 60000 tp-s rájányéket ölni. Persze nem aggódj senki, amikor a dolgot észrevettük, az összes fordulóban „visszacsináltuk” a hibát, az „extra” szintlépést, tp-t stb. Egy másik alkalommal a teszteléshez beraktam a szövegbe, hogy a harc során a program részletesen kiírja a harc számítás összes paraméterét, képletét, és a program így maradt. Szerencsére valaki az első kinyomatott fordulóban észrevette a hibát, így nem jutott ki az értékes információ. Hiába, hibák csak akkor nem lennének, ha nem fejleszteném a programot.

VÉGÜL NÉHÁNY MAGYARÁZAT.

- ▶ Ha valaki kiálldozik az istenétől a büntető pragoncnál, előfordul, hogy a pragonc akkor is elveszi a tulajdonságpontot, ha a karakter nem kapott istenétől. Szeretném felhívni mindenkinek a figyelmét, hogy a pragonc ilyenkor büntet, nem az istentől kapott tápokat veszi el, és nem nézi, hogy kaptál-e tulajdonságpontot a beáldozáskor, meg hasonlók. Ugyanez áll az elvett vp-re is. Aki vallást vált, készüljön fel a következményekre.
- ▶ Többen kérdezték, hogy miért csak egy van minden varázstárgyból Alanorban. Egyrészt, van amiből több van, másrészt ezek a tárgyak más városokban is kaphatók. Nem kell attól rettegni, hogy a csatornán először átke-

lők előnyben részesülnek (sőt, bizonyos értelemben hátrányuk van, hiszen először fedeznek fel, próbálnak ki mindent), ugyanis ezeket a tárgyakat labirintusokban is meg lehet találni, úgyhogy idővel maguk a kalandozók fogják a varázstárgyakat a boltban eladni.

- ▶ Mint néhányan már hallották, létezik 40 soros UL. Ezt a 200. fordulót elért és a csatornán átkelt kalandozók használhatják kizárólag (de ezt mindig külön kell kérniük a fordulójukkal, UL40 Spec. kóddal). Plusz TVP a 40 soros UL-hez nem jár. A 40 soros UL az ő számukra is opcionális, és költsége +3 zseton. (Itt nemcsak a plusz 20 parancsból adódó táplálási és nyomtatási költségről van szó – egy 200. fordulás és csatornán átkelt karakter fordulója terjedelmében amúgy is többszöröse egy 30-40. fordulás karakterének.) A többiek se aggódjanak, mint a fentiekből is látható, állandóan próbálok olyan dolgokat fejleszteni, amivel a 20 soros UL-esek is parancshelyeket takaríthatnak meg.
- ▶ KT képességekkel kapcsolatban. Úgy tűnik, szinte minden KT ki akar fejleszteni egy olyan képességet, amely növeli TU regenerálását. Ha egy KT-nak lehet, természetesen mindeket lehet, de mivel ennek a körétől függetlenül 0 szerepjátékos aspektusa van, és a KT képességek fejlesztésének lehetősége egyáltalán nem ezért született meg, nem szeretnék további tömörked időt szánni az újabb és újabb TU tápoló verziók leprogramozására. Ha valaki bármilyen formában a TU regenerálást meggyorsítását szeretné, a következő két változat közül választhat: 1.) Kasztroplanáris fejlesztés. Lehetőség az MXTU TF-elérésre, 14 TVP-nyi TF-eléstől (gonoszoknak 9 TVP-nyitól és 1 gonoszágpont elköltésétől) 6 TVP-nyit TF-elődik. 2.) Mesterséges gerjesztés. Minden, az aktuális képességek fejlesztett 7 TU után +1 TU regenerálás a kör elején.
- ▶ VP regenerálást növelő képességet igazándiból csak Fairlight, Dornodon illetve gnóm KT-nak javaslok, itt választani a már meglévő, fenti jellegű KT-k ilyen irányú képességeiből lehet.
- ▶ Hasonlóan felmerül a kérdés, hogy a támadást/sebzést növelő, valamint a más KT-t szivató illetve ez ellen védő KT képességeket ne „uniformizáljuk”-e, azaz ne készítsék-e én mindezek helyett egy-egy jól kiegyensúlyozott képességet, és cseréljek le minden, ilyen irányú képességet erre. Ugyanez vonatkozik a TU-t és VP-t tápoló képességekre. Várom a visszajelzéseket ezzel kapcsolatban. Nemcsak magamnak spórolok meg egy csomó munkát ezzel, és így több időt tudok tölteni a játék fejlesztésével, hanem kevesebb vita adódik abból, hogy kinek van erősebb képessége.

TIHOR MIKLÓS

KALANDOZÓK VÁROSA

Mi, társaink bizalmából illetve saját szorgalmunkból Fehér Bérc és Biztosrév tanácsstagjai, köszöntünk Téged!

Mielőtt rátérnénk a friss hírekre, emlékeztetől álljanak itt a legfontosabb tudnivalók: építkezni Fehér Bércnél leginkább a 72;59-es és a 73;58-as, Biztosrévénél pedig a 138;61-es mezőn érdemes, az **ÉP 398 <TVP>** parancsral. S hogy már a távolság se jelenthessen akadályt, lehetővé vált városi teleporttal eljutni az épülő városrészekbe is. Amennyiben pedig inkább csengő aranyaiddal (is :) támogatnád az ötletet, a **PBE <arany>** 1 parancsral helyezhetsz el a Városok számláján pénzt.

Mi is történt a legutolsó híradás óta? Belsőleges ünnepség keretében tartottuk meg az építkezési verseny első fordulójának eredményhirdetését: a Tanács tagjain kívül R. R. Rusty (mint első helyezett) és Argenon (mint második helyezett) voltak jelen. A díjakon felül (nem soroljuk fel őket, de egyikük sem látszott csalódottnak) a győztest az a megtiszteltetés érte, hogy javaslatot tehet az egyik, általa választott fő utca elnevezésére.

Döntés született a Városok címeiről is: mindkét Ta-

nács John J. McFlyt tartotta a legalkalmasabbnak a végleges változat elkészítésére (hiába tanácsstag, ott sem volt, mikor elbíráltuk a rajzokat). Tervbe vettük, hogy amennyiben az érintetteknek nincs ellenére, a beérkezett rajzokból egy kisebb kiállítást rendezünk a téli Olimpian.

Fehér Bércben megkezdődött az Ezüst Kígyó KT jövőendő épületének, az Ezüst Toronynak az építése. Aki ismeri őket, sejtetheti, mire számíthat – nem adják alább egy valódi, sőt, egy minden létezőnél valódiabb varázlótoronynál. Innen kicsit nyugatra, a város központjában a város munkásai már az utolsó simitásokat végzik a második Fény Szentélyén – a munka bármelyik nap elkészülhet. Ugyanitt állnak egy fogadó alapjai, a központtól nyugatra pedig hamarosan a kereskedőnegyed épül majd. Biztosrév ilyen tekintetben jobban áll: a 140;61-es koordinátán már készülget az első bolt.

Most pedig következzen azok listája, akik a mindezekért felelősek, akik kíváncsian várják véleményeteket, ötleteiteket – azaz mi:

a tanácsstagok

FEHÉR BÉRC

#1177 El Condor Pasa	Álomőrzők
#5642 Gwendolen	Álomőrzők
#3813 Banális Ájlbibek	Erdők Vándorai
#3353 Csak Csupi	Erdők Vándorai
#3791 Hemofília Mirgorod	Sziklaöklők
#3763 Deanaal	Aransyárkány
#1089 John J. MacFly	Szeretet Vándorai
#1369 Xadornix	Ördögi Kör #9111
#3016 Kiddan	Ördögi Kör #9116
#4794 Xoroa the Drow Elf	Ezüst Kígyó Szöv.

BIZTOSRÉV

<i>független</i>	#2142 Ahrem Mirage	Pentagramma M. T.
<i>független</i>	#2977 Fortamin	Serény Múmiák
<i>független</i>	#3000 Dewyna Arian	Álomőrzők
<i>Sberan</i>	#5300 Kárász	Északi Druidák
<i>Tbarr</i>	#2577 Rhiannon	Viharlégió
<i>Raia</i>	#4415 Edward a kíváncsi	Naplovagok
<i>Elenios</i>	#1941 Arjuna	Fény Testvérisége
<i>Dornodon</i>	#5496 Khy bel'Ez	Ördögi Kör #9111
<i>Leab</i>	#5896 Kalidor a Rettenet	Ördögi Kör #9116
<i>Fairlight</i>	#5025 Liro a Kai-bie	Ezüst Kígyó Szöv.

- A4-es méret
- 64 fekete-fehér +4 színes oldal
- 250 forintba kerül
- Az Árkánium, a Marsyas, a Pergamen, a Talizmán, és a Quark papír kiadványok volt készítőinek a közös kiadványa
- Októberben jelenik meg az első szám
- Azontúl kéthavonta fog megjelenni

Lesz benne: Sci-fi, szerepjáték, gyűjtögetős kártyajáték, hírek, interjúk, és minden más ami a témához tartozik.

KERESD A SZEREJÁTÉK-BOLTOKBAN!

Mi ez?
Igeeen! Eltaláltad!
a **MERLIN**
Sci-fi és szerepjáték
magazin

DILITOTÓ

A Beholder Bt-ről szóló tótót rengetegen küldtetek vissza. A sok szelvény között a 10 találatosak voltak a legjobbak, összesen kilenc ilyen találtunk. Közöttük sorsolás útján osztottuk szét a nyereményeket. Az érdeklődők most megnézhetik a kérdések helyes válaszait.

1. A Bt-nek 8 alkalmazottja van.
2. Ketten alapították a céget.
3. Az összeletkor 284 év.
4. Bukovszki Nikoletta a legfiatalabb közülünk.
5. Petrás Gábor a legidősebb.
6. Ketten házasok.
7. A tagoknak összesen két gyermeke van.
8. Közülünk hatan játszanak aktívan a TF-en vagy a KG-n.
9. 482 tárgy volt a TF adatbázisban.
10. 242 szörny volt a TF-en.
11. A TF-program Borland C-ben 94090 sor.
12. Fadarabball hajtogatjuk a fordulókat.
13. Maci kedvenc itala mindenki óriási meglepetésére a kakaó.
- 13+1. A TF 5 éves. Ezt az egy kérdést mindenki helyesen válaszolta meg.

Ha van még kedvetek totózni, akkor írjatok! Megfelelő számú érdeklődő esetén újabb dilitorókkal örvendeztetünk meg benneteket.

DANI ZOLTÁN



*avagy bibeetlen és soba nem ballott esetek Erdauin krónikáiból.
Papírra vetette: TREEM*

- ❖ Csermenyő Zizöke maga is meglepődhetett, amikor megkezdődtek a szülési fájdalmai. A várt aranyos kis csecsemő helyett egy burástyakólyók büjt elő, azonban mire magához tért megdöbbenéséből, már meg is született a várva várt kisgyerek. (És mindez egy fordulóban történt. Bizonyára nem burástyapetére gondolt azt olvasván, hogy „mintha valami mocorogna a hasadban”).
- ❖ Vrandol Sayn Karad nem tartozik a legbölcsebb emberek közé. Gatin főterén felsült egy lopási kísérlettel, le is csukták. Persze a program közölte vele, hogy „ezen a mezőn nem mersz újabb lopást megkockáztatni”. Mindezek után letáborozott a főterén, majd kipihenne magát ismét körbenézett lehetséges áldozatok után ku-

atva (azaz a következő fordulója elején rutinból beírta az L és FL parancsokat). Pechjére a kiszemelt áldozatok elég éberek voltak ahhoz, hogy még kétszer a börtönbe juttassák a feledékeny Vrandolt.

- ❖ Ha már a gyerekszülésnél tartunk: megszületett Ghalla leg egészségtelebber gyermeke hármass egészséggel. Mindezek ellenére az életpontja több, mint sok másik újszülötté. A mamájának erről a következő a véleménye: a kisgyerekem borzasztóan okos, szerencsés és ügyes, ami az egészségét illeti, arra nem azt mondanám, hogy beteges, hanem hogy fejlődőképes. A büszke mama: Caramella.
- ❖ A mai história végére egy táprekord került. Dort Amessix egy fordulóban több mint 28000 TP-t szerzett, eközben halomra öldökölte a T-rexeket és az ongóliantokat. Ráadásul az egyik thargodan csatamezőn egy arany papi karkötőt, egy pszi követ, egy umbatari karkötőt és egy sárga erőövet talált. Erre mondják, hogy csőtül jön az áldás.

Ennyi fért a mai históriaba, remélem legközelebb is érdekes esetekről számolhatok be. Várom a leveleket!

ÁTADÓ KARAKTEREK

□ 15. szintű gnóm karakteremet átadnám. Érdeklődni: Lugosi Barnabás, 7100 Szekszárd, Bükki u. 27. tel: 74-311-189 20 óra után.

(#2343)

□ Tisztelet jätékosok! Akinek van felesleges női karaktere, az írjon vagy telefonáljon! Játsszani (kalandozni) kellene, nem rabszolgának!

Alattomos Pete (#4426)

Perjési Viktor, 1146 Budapest, Hermina u. 45, vagy 5085 Rákócziútfalva, Rákóczi u. 56. tel. 56-441-900 (csak hétvégén)

Üi.: A PETE (#5981) nem egyenlő Alattomos Petével.

□ Ha van valakinek egy átadandó kerekere, nem rabszolgának(!), az írjon a #4378-as karakterszámra, vagy telefonáljon a 79-427-153-as telefonszámra (este 8 és 10 között vagy reggel 8 és 10 között)! Fontos, hogy a karakter legyen legalább 9-10. szintű, s ne legyen még kint Qvill, Shaddar vagy Gatín környékén. Köszönöm. Üdvözlettel!

Westy (#4378) az egyetlen

□ Ha valakinek szüksége van egy 75. forduló, 11. szintű karakterre, írjon!

Ráma (#2975)

□ Kalandozók figyelem! Átadó egy 70. forduló, 12. szintű elf kalandozó. Fegyverzete és felszerelése elég jó (magyarán nincs letápolva). Most jön a lényeg: nem kerek érte egy huncut vasat sem. Tehát akinek kell, az érdeklődjön az #1056-os mentálszámon! #1056

□ Átvénnek 30-40. fordulás elf, gnóm, alakváltó, esetleg ember vagy mutáns (forduló ez esetben nem számít) karaktert, lehetőleg nőneműt. Vallás, jellem nem számít. Szerepjátékos vagyok, nem rabszolgának kell.

Lanten Kiedlen (#5449)

BORAX

□ Hellő mindenkinek! Megkérnélek benneteket valamire. Hingyikő már a boraxos hirdetések! Undorító téma. Egyébként jobb ha tőlem tudjátok, hogy egy ál-Borax ül a trónon. Ezt senki sem látja be. A miniszterek se. Ha jön a sereg, a király ellen leszek, mivel nem ő a valódi király, csak egy nagyon gyenge utánzat. Szóval Éjmagus, szállj le a trónról, mert kitaposom a beled! Meggyűlök még velünk a bajod.

Iryilin-Theft (#1741),

Sye Rock (#2341), Copry

CAHAR-DIN

□ Eddig koponyaszimbólum lógott a nyakamban, most már káoszszimbólum. Áldozatok ki, és kövessétek ti is az egyetlen igaz istent, Chara-dint! Higgyétek el, nem fogjátok megbánni.

Trufa,

Chara-din kegyence, a káosz hordozója

□ Eddig nem törődtem a politikával. Nem érdekelt Chara-din, és az adósdókjom se. De megvilágosodtam. Fairlight megnyitotta elmémet, és megláttam az igazságot: Chara-dint meg kell állítani! Infokát várok Chara-dinről, a templomról és az ellenállás mibenlétéről.

Nezil Arnon, az örült (#1650)

APRÓK

□ A világégés utáni 6. esztendőben járunk. Kinézel a fogadó ajtaján. Csak a szokásos látvány tárul a szemed elé. A tguarkhanok azonban még mindig pusztítanak. Az egyiket felismered. Egy kalandozó(?). Dögvesz! Rengeteg magasabb szintű thargodant is látsz. Az ott például Baghar. Elsápadsz. Tudod, hogy végeket. Nyolcan szorultatok be a fogadóba, amit eddig sikeresen védettek. Nyolcan: egy hitelen, egy Raia és egy Elenios hívő, egy villám-, egy virág- és egy kétkard-szimbólumos kalandozó, valamint egy-egy Dornodon és Leah hívő. Ti vagytok az emberi vallások utolsó képviselői. És nektek is mindjárt végeket. Amikor még cselekedhettek volna, nem tettétek meg. Úgy gondoltok, hogy egy pár szocok, vagy tguarkhan senkinek sem fog ártani. Most pedig már késő. Látod, hogy Baghar elkezd valamit varázsolni. Keserű nyál gyűlik össze a szádban. Védekezhetnétek ellene, de már nincs erőtiök. Kevesen vagytok: szinte mindenki Chara-din szolgálja lett. A varázslat és a fekete mágia elpártolt tőletek: most a szörnystent szolgálja. Bizhatókát a harcban és a karotok erejében is, de semmi esélyetek nem lenne. Az élet és a szerelem már rég eltűnt Ghalláról. Az éltető napot sem látni a drónkeselyűk millióitól. A halál sem örül. Az áldozatok lelke nem az árnyékvilágba kerül, hanem borzalmas sikollyal megsemmisül. Amikor Baghar befejezi a varázslatát, utolsó gondolata mindegyikötöknek az: ezt a csatát elvesztettük. Testetek hangos robbanással vörvörös köddé válik, lelketek pedig szétszabdak. Amit már nem látok, az az, hogy a varázslat hatására a káoszszimbólumos emberek is szétrobbannak. Ha Chara-dinnak már nincs szüksége a szolgálóra, akkor azokra is pusztulás vár. Biztos, hogy ezt akarjátok? Én nem.

Tuk Peregin, a gnóm (#1279)

□ Chara-din Ghalla egyetlen istene. Ő az, aki mindenki felett áll, aki uralkodik a hét pónáron, akik istennek merik magukat csúfoltatni. Az igaz Chara-din hívő nem a tápért lett az Egyetlen papja, hanem a szilárd alapon nyugvó hitért. Istenünk nehéz próbáknak vetett alá, amelyen a férége, mint egy szítán, ki is hullott. Csak a legfanatikusabbak, legnagyobb hitű kiválasztottak maradtak meg, a le nem morzsolódottak kapták meg istenük első kegyeként a káoszszimbólumot. Ez még jobban összeköt minket, legyünk bármelyik KT-ban. A hitünk erős, nem félünk a nevetésgés isteneckék féreg követőitől, sem ő maguktól. Az a néhány, akinek valóban erős a hite - tiszteletem az övek - talán megmarad, bár sorsuk mindig az alárendelt sors marad. Térjétek hát meg, vagy sorsotok lézsen a pusztulás és a végtelen gyötrelém!

Negat (#4879)

□ Chara-din hívei! Az igazság az, hogy a nagy korántsem jelent jobbat, hiszen a rát fa sem jobb a tűzbokornál. Jobb ha ezen elgondolkodtok.

Kötörö Throfin (#4752)

□ Chara-dintól ne számíts ajándéokra. Akár elenség vagy, akár barát, előbb-több elpusztít. (Zoodroo Tint, HKK) Ha Chara-din közöttünk van, akkor a Káosz Lordjai miért gonosz KT Chara-din KT helyett?

#8286

□ Pár észrevételt szeretnék megosztani Chara-dinnel kapcsolatban: 1. Chara-din egy régi kor létű isten. 2. Chara-din nincs közöttünk. Bár alapítottak egy KT-t, amire azt mondják Chara-din KT, de nem az, hanem gonosz KT. Vajon mi ennek az oka? Miért nem várják meg azt, hogy eljőjön az ő megváltójuk, és akkor alapítottak volna egy tényleg Chara-din KT-t? Talán fő nem biztosak benne, hogy Chara-din újra isten lesz? 3. Tegyük fel (ismétlem tegyük fel), hogy lesz ilyen isten. Én minden eszközzel küzdeni fogok hívei ellen, de addig nem fogok harcolni egy fantom ellen. Gondoljunk bele: viszonylag rövid idő alatt mindenki elfogadta Dornodont új istennek. Lehet, hogy 4-5 év múlva ugyanilyen lesz Chara-din is, de ugyanezen ok miatt kicsi a valószínűsége, hogy öt éven belül két isten szülessen, amikor sokszor évszázadoknak, évezredeknek is el kell telnie. 4. Igaz, hogy egy új szímfolt, és szerepjátszási lehetőség, de nagy táp is (szimbólum, tör). Mindenkinek, aki végigolvasa, vagy a szerepjáték miatt lett Chara-din hívő, további jó kalandozást, aki pedig a táp miatt, attól egy régi moa közmondással búcsúznék: „Aki sokat markol, keveset fog...”

Ymmor-Thal (#5738)

FENYEGTÉS, BUNYO

□ „Kedves” Penny! Légy olyan kedves, és írd meg a nevedet és karakterzámodat! Szeretnék veled elbeszélgetni. Te gyáva féreg.

Nardaal, a Róka (#4279), fekete druida

□ Ajjal! Lehet, hogy vége a mókának! Valószínűleg az összes Ördögi Körös tanult társai bukásából. Egyszerűen már egyáltalán nem állnak ki ellenem. Az utolsó hat áldozatom közül egy sem volt Családtag. Csatáázázzunk...! Na-aa...! És ha megígérem, hogy bittal megyek? Léééégyzziii...!

TRON (#3608), a kéjenc

□ Kisbetűvel írni a nevem. Hát nagyon elmés. Ahh! (lemondó legyintés) Hát ti sem lesztek már h...bbek. De hát mit várjon az árnyamon egy fekete bilit viselő, tudótáglulás, asztmás trolltöltő? És még a karakterzámodat sem adta meg. Na, ki veri a nyálát? A másik meg sexualisan molesztálja a „gyengébb” kalandozókat. Most az öreg, nőnemű, lekváreltevő trollra gondoltam. Meddig tőrjök még, hogy ki vagyunk téve egy primitív kultúra molesztálásának, akik a brutalitás joga alapján tartanak minket a terror és elnyomás prése alatt? Meddig kell még eltűnnöm a szellemi kultúránkkal lábbal tiprását (pl. őstroll agyaló -4 IQ). Le a trollokkal! Éljen a Szabad és Felsőbbrendű „árja” árnyamon köztársaság! Éljen a trollmentes szabad zóna! Éljen a szopókó! Éljen én!

U.M.A. (#5569), az árnyamon

□ U.M.A. és a többi árnyanó! Rettegjétek, és vegyétek fel szépen a tudatpajzost, körülöntenoha az életben nem fogjátok kifejleszteni a következő KT-képességeket! Mikorra ez a hirdetés megjelenik, addigra már jó eséllyel emlegetitek a nevüket és az elvesztett TU-kat. Tisztelt nagyszájú U.M.A. barátomnak üzenem, hogy minél előbb lépjen KI-ba, de tudatpontra ne számítson egy ideig. Végeztél! Pusztuljon a Mesterek Bandája! Más. Trollok! Gyertek a Kvázarszklák Népebe, itt a helyetek...

Scatnan, a troll (#1731)
Pumuk-Lee (#4299),
a két tudati nagyhatalom

HUMOR

□ Szeretett kalandozóársaim! Átnéztem a világlégés óta felgülyemlett dokumentációkat, és szemembe öblött egy sokat szidott név. Nevezetesen: Sötét Igé. Nem is ő fogott meg, hanem inkább az a remek ötlet, amit megvalósított. Úgy gondoltam nem ártana átvenni és felfrisíteni ezt az ötletet, nehogy eltűnjön a feladás homályában. Alljon itt tehát az én halállistám: gumifa (#38), gyíkfiú (#201) gyöngy-mangó bokor (#134). A hóhérbimbónak amnesziát adok. Kékorchidea cserje (#67) korongfa (#79), krómakkusz (#46), mákrózsabokor (#55), manillafa (#91), nekrofun (#173). Az ovimonokrot sem szeretem, de nincs kedvem a nehezen összelopkodott aranyaimat gyerektartás fejében elherdálni. Na és még van a ráfá (#77), a xantusz kaktusz (#113) és a tűzbokor (#35). Ez utóbbi üldözése és eliminálása azért a 40 TVP-s fázodás miatt megfontolandó. A lista nem teljes, de ezekkel már találkoztam, irítottam, a mákrózsából és a kékorchideából többet is, hogy a szmirglit ki ne hagyjam. És bevallom jó érzés volt. Sherannak üdv, és éljen a szópók!

U.M.A. (#5569), az árnyanó UI: Mi a különbség egy törpemamutcsorda által agyontaposott gonyolék és troll hullája között? A gonyolék előit azért vannak féreggymok.

KAPCSOLAT, KONTAKT

□ Angel! Igazán nem szép tőled, hogy miután így vagy úgy, de összehoztunk egy utódot, és még neveltem is őt, te egyszer sem válaszoltál leveleimre, és még fiam/leányom nevét sem váltál képes előrunni. Nem tudom, hogy miért vagy ilyen ellenszenves, de ez elég szomorú dolog. Gyönyörű erkölcsi bizonyítvány! Nem érdekel, hogy jó-e vagy gonosz, az a saját dolga, de azért jó lenne, ha tudnám, hogy akivel találkoztam, az a fiam volt-e.

Élesszemű Veriel (#1742) egy kíváncsi apa UI: Csak egy nevesce érdekel.

□ Skacok és lányok! Ha Siofók környékiek vagytok, és van némi közötök a TF-hez, akkor ragadjatok már tollat, és írjatok pár sorocskát egy újdonsült környékbelinek, aki egyelőre magányosan hódol szerelmének a szerepátéknak és a TF-nek. Azért a régi motoros levelezőársak is írhatnak! Címem: Kakasi István, 8656 Nagyberény, Fő u. 12.

Élesszemű Veriel (#1742)

□ Barátság céljából keresem azt a kalandozót, aki '97. július 25–31. között a (16,65)-ös koordinátán (az 505-ös épületől 1 m) ezen DK-re) felszentelt Fairlightnak egy oltárt. (És esetleg megcsinálja a 17. jellempróbát). Válaszúnú, hogy alakváltó vagy kobudera, de nem biztos. Írj mindenképpen! Címem: Adamov Iván, 1221 Budapest, Kártya u. 6. tel.: 226-1889 (18.30-tól 20 óráig).

Mr. Szakértő (#2964)

UI: Deszertus, remélem nem te vagy!

□ Ismételt kapcsolatfelvételt keresem a következő kalandozókat: Morrigan (#1091), Strapnel (#2974), Negat (#4879), Barga (#1992), Thorwald (#1160), Ridge Valentine (#2205). Mielőbb keressetek meg, mert nem tudom mi van veletek!

Nehwon (#1657),

az Igaz Barátok Szeretese, Leah papja UI: Halkléptű Alianora! Te se írtál. VIII. 24. □ Kecskeméti szerepjátékosokat keresek. Oda járok főiskolára.

Demény Dániel György,
5000 Szolnok, Hunyadi u. 54.

□ Keresek mostanában gonosszá vált kalandozót Qvill környékén. A jelentkezéseket előre is köszönöm!

Sharin Elton (#1420)

UI: Árnyanók előnyben!

□ Keresek Somogy megyei vagy síofiók túlélőket. Címem: Németh Tamás, 8601 Siofók Pf. 240. Vagy keressetek meg mentálisan a #3703-as mentális számon.

Xai-xai-dzsexi-mex (#3703)

□ Keresem a kapcsolatot harcművészekkel. Ha szerinted is a test és a lélek egyaránt fontos, akkor írj! Nem csak kobudérák!

Pan-Creas (#4863)

□ Pécsi, Pécs környéki és Pécsen tanuló TF-esek, HKK-sok és/vagy szerepjátékosok, írjatok egy Pécsen tanuló egyetemistának minél többen! Minden levélre válaszolok. #2826

SEGÍTSÉG

□ Tisztelt kalandorok! Szükségem lenne mindenféle infóra az árnyékvilágról. Aki tud, kérem, segítsen! **Lord Raver (#5726)**

□ Hali kalandozók! Pár hete érkeztem, de már nagyon érdekelne az istenekről minden (pl. küldetések, áldozati tárgyak, rúnákok helyek). Kérlek írjatok! Kösz!

Mortifer Matheus (#1810), az érdeklődő UI: Bárki kísérjen utadon, jár szerencsévé!

□ Sheran hívók! Segítségüket szeretném kérni beáldozásomhoz. Elsősorban tanzunkorok farka keljen. Az 533-as környékén tartózkodom. Szívesen olvasnám véleményeketek Földanyáról s a többi istenről. Sőt, örömmel leveleznék bárkivel (bármiről). Köszönöm.

Szélsebes Gondolat (#1773)

□ Kezdő kalandozók, kik Sherannak szeretnétek beáldozni! Gatin vagy Qvill környékén szinte ingyen adok nektek áldozati tárgyakat. Kérésre küldetéslistát is küldök. Ha nagyon nehéz, akkor esetleg segítetek az első pár küldetés teljesítésében is. Üdv:

Hasfelmentsző Jack (#5191)

□ Szeretnék minél több információhoz hozzájutni a Ghallán őshonos növényekről és kővekről. Többek között érdekelnek a következő növények: gyíkfü, amniosz, kazmár, ovimon, szuperkötél, álomvirág. A kővek közül a ramit, a pszi és a natali érdekel, valamint a különböző ércek infójára is szükségem van. Ha valaki tud segíteni, az segítsen egy Tharr hívó kobudera harcosnak! Előre is köszönöm.

Eros Ryan (#2471),

1139 Budapest, Üteg u. 33. VII. em. 43.

□ Fairlight hívei! Egy kezdő troll kalandozó vagyok, és Shaddarnál indultam. Segítségüket kérem, beáldozási tárgyakat szeretnék kérni és elfogadnék bármely tárgyat, amire nekem nincs szükségetek, és szívesen nekem adnátok. Segítségüket előre is köszöni:

Ödönke (#1323) – Gáspár Csaba,
5435 Martfű Szolnoki út 110. U/3.

SZÖVETSÉGEK, KT-K

□ A Serény Múmiák (#9103) KT minden a 7. képességet (szövetségalkotási, egységes képesség) kidolgozó KT részére felajánl egy „Ideiglenes Gazdasági Szövetségben” való részvételt. A 7. képesség korábban is kidolgozható külön kéreésre. Cél: kiküszöbölni az átadási, cserélési és egyéb üzleti problémákat a lehető legtöbb KT tagjaival való egységes tömb megalkotása révén. A szövetségi tagság nem kötelező, és semmire nem kötelez (bárki, bármikor kiléphet), de jó segédeszköz. Jó szándékunk jelenté felajánljuk, hogy szövetségeseinkkel nem kezdeményezünk tudatcsatát. A Serény Múmiák nevében:

Ithril (#4709)

és Blue Scourge (#4505)

□ Értesitek minden arra érdemes kalandozót, hogy a GFSZ újjalakult. Akit érdekel a föld, amin él, az írjon, keresson!

Igor Kononajlov (#3755)

□ Álmodtam. Gyönyörű álom volt. A jövőt tükrözte, és én ezt tudom nagyon jól. Egy birodalmat láttam, melyben egy fekete kastély állt. Egy fekete kastély, melyet holtak őriztek. Lakói egyek voltak az élettől, maguk a halál papjai. Büszke, nemes lovagok, hisz minden elhunyt lélek istenüket erősítette. Vártak türellemmel, hisz tudták, lassan eljön az ő idejük. Lassan lenyugszik a nap, és a sötétség veszi át az uralmat. Ekkor elindulnak Leah nevében, és csak a halált és az elmúlást hazáig maguk mögött. Addig is büszkén és türelmesen álltak a kastély falain, és nézték a lenyugvó napot. Tudták, ők a leghatalmasabbak. Már akkor tudták, mikor megkapták szent szimbólumukat. Kevesen vannak, mert senki sem lehet olyan kiemelkedett mint ők. Mert ők az Alanori Elit Pantheon Halálhözői. Bárki, akit érdekel a fent említett APEH, és tudja szeretne lenni a KT-nak, az a #3727-es mentális száma írjon. Leah legyen veletek! Üdvözlettel:

Bátor Incu (#3727),

Szutykos Szigfrid (#1082)

□ Fairlight KT-ki! Írhatnátok magatokról. Előre is köszöni! **Álvos De Bözső (#3004),** Varga László, 6060 Tiszakécske, Honvéd u. 12. tel.: 76-442-735 (este)

□ Árnymanó testvéreim! Bár azt hiszem, nem én vagyok a legmegfelelőbb személy ehhez, de mégis szeretném tudatni veletek, hogy nonszokóra megalakul, ha azóta meg nem alakult, egy második árnymanó érdekvédelmi tudat. A neve per pillant még fejlesztés alatt áll, de ajánlom minden KT-érett és leendő, de még éretlen tolvajnak. A tervben lévő képességek ínyeskláandóak, a Mesterek Bandája pedig betelt. Hát hová jönnél, ha nem hozzánk? Ha fáj a kizsátoztóság, utál mindenki, már megint lesztársat az utjad az a fránya hebrencsapda, és megkergetett egy bolhakutya a farodat harapdálva, gyere és vigasztalódj egy anyagiakon alapuló, szervezett tolvajutadban. Érdeklődni lehet Khis Piscocknál az #5273-as mentális számon. Ahogy Mentha Arvensis mondaná: Remélem érthető voltam! Eljen a szópókó! Amit ma ellophatsz, ne halaszd holnapra! Még több teli erszényt! Na és üdv:

U.M.A. (#5569), az árnymanó

□ Árnymanók! Fajtársaim! Mit szólnátok egy Árnymanó Érdekvédelmi Szövetséghez, melynek kortól, vallástól függetlenül bármelyikötök tagja lehetne? A cél egymás segítése infókkal, tárgyakkal, és ami a legfontosabb: egymás megvédése. Itt nem egy tisztavirág életű, hanem egy kemény, életképes, hatékony szövetségről van szó. Nem kell rettegned minden piti lopás után, mert megvédünk; nem kell a városnak még a közelébe se menned, mert fajtársaidalld üzleteltetesz; és ha már választottál istent, akkor segítnék a beáldozás problémáit megoldani. A szövetség ügyeit a nyugati városokban háromtagú tanács fogja irányítani, plusz a szervezési irányító. A tanácsnak Te is tagja lehetsz: azokat választjuk meg, akik megpálvazzák a címet, a legmagasabb a lopás + csapadészlelés + legmagasabb fegyverszerkeztelmek összege a karakterlapjukon, és el is vállalkaj. Kéthavonta lesz tanácsülés, a szervezési irányító poszton addig marad az illető, amíg bírja (nem könnyű munka). A jelentkezők mindenképp írják meg, a #4338-as karakterszámra a tartózkodási helyüket, a kérdéses szakértelmeiket, karakterszámukat (netán címüket), és hogy elvállalkaj-e a tanácstagságot! Üdv fajtársaim! Ne feleddjétek: egy egész faj áll mögöttetek! További jó iparűzést kíván:

Freddy Krueger (#4338)

□ Az esetleges jövőbeli Könnyüleptű Halálhöz közeli fordulatok Srapnelhez (#2974)! Ha ő is megunta, hogy mindenki b... választolni, akkor a Fal felé forduljatok (#xyz+!)

Nehwon (#1657)

az Igaz Barátok Szeretése, Leah papja

□ Az Ossian együttes Kitorés című albumából: „Aki nem bolond, az mind részeg. Téged vár a családi fészék”. Köszönöm nektek, hogy befogadtatok!

Loriel Sant (#2090),

a Kerekorsó Rendjének tagja

□ Egyetlen egy olyan KT van, adata mostanság érdemes belépni, ez a Kerekorsó Rendje. Aki nem tudja, ez a 36. KT. Gyertek!

Kerekorsó Rendje (#9136)

Ui.: Még hogy a Kóosz Lordjai!

□ Elfek! Testvéreim! Azok számára, akik hisznek az elfek összefogásában és egységében: megalakult az elf unió. Ha igaz elfnek érzed magad, lépj közénk! Nem számít vallásod, és hogy mennyire vagy tapasztalt, csupán tiszta vérű elf legyél. Itt segítő barátokra leszel.

Dr. Acula (#3439)

□ Értésíték minden gnómat, aki a Mágia Örököségi KT iránt érdeklődik/érdeklődni fog, hogy a jelentkezőkkel én – azaz Abu-Habel-Khabe (#3690) – foglakozom ezentúl. Minden kedves érdeklődőt megkérek, hogy levelevel ne a KT vezérért, hanem engem bombázzon. Keresettek telefonon is: 24-368-545 (9-10-ig hívhatok). Ha az üzenetrögzítő veszi fel, akkor kérnék egy nevet és egy telefonszámot is (illetve karakterszámát vagy cím is jó), hogy én is elérhessek. Köszí!

Abu-Habel-Khabe (#3690),

avagy Csiszér Gergely

□ Figyelem! Közérdekű bejelentés! Mivel Kratoru Sutura (#5517) abbahagyta a játékokat, ezért az Ars Magicán belül vezetőség lett/van. (Mire megjelenik a hirdetés, már volt.) Az új vezető #5907. Kérünk minden érdeklődőt, hogy a KT-ről ne #5517-nél, hanem az alábbiak valamelyikénél érdeklődjön: #3060, #3983, #2849, #5907. A vezetőválasztás miatt a KT terveit, céljait természetesen nem változnak.

Ars Magica

□ Ghalla Kalandorai! Most elsősorban azokhoz szeretnék szólni, akik most váltak (válnak) KT-éretté, és még nem döntötték el, hogy milyen (melyik) KT-hoz szeretnének tartozni. Én egy olyan KT tagja vagyok, mely még elég keveset hallatott magáról: a Pöröly Rendé. Nem akarok ígéreteket, ajánlatokat tenni, és bizonygatni, hogy ez Ghalla legjobb KT-ja, mint egy-két másik tudat. A tettek ügyis magukért beszélnek. Ez a Közös Tudat nem „tápolóbajnokság”, hanem egy jó baráti társaság. Ha be szeretnél lépni, akkor írj nyugodtan a vezetőnek, Killer Thornnak (#2195) vagy vedd fel a kapcsolatot a KT bármely tagjával. Szívesen várunk minden érdeklődőt (nem csak KT-éretteket). Tisztelettel a Pöröly Rend nevében:

Psycho Marvin (#5213)

□ Gonoszok! Testvéreink! Aki nem albarátokra, hanem igazi törődő társakra vagytok! Viselnetek mellette a szent szimbólumot, a koponyát, mely szemgödörében mindenki más szembesül saját elmulásával, és gyötrelmek, kínokkal teli halálát látja? Ha vállalkozna a szent inkvizíció életét, és KT-érettek vagytok, lépjétek a Sötét Inkvizíció Apostolai közé! Ha még nem, akkor vár titeket a Sötét Inkvizíció Szövetsége, ami a KT támogatását élvezi.

Sötét Inkvizíció Apostolai (#9148) KT,

Halálhöz Leoford (#3833)

□ Testvérem! Ha a hit fontos neked, és Leah elkötelezett híve vagy, valamint tenni is akarsz valamit a halálért, ne habozz! Csatlakozz a Pusztítás Profétáihoz! Keresd Grath Morphust vagy bármelyik, Kaszát viselő Leah papot!

Igor Konovaljov (#3755),

Leah előjövendő papja

□ Halihó! Már megint reklámozni kényszerülök. (Na igen, a szponzorok!) Mostanában egyre több árnymanó utna meg az egyfolytában őt érő atrocitásokat. De egyedül nem képes ez ellen tenni semmit. Ha pedig nem KT-érett, akkor egyenesen elveszett „embernek” számít. Most hozzá hasonlók szeretném egy szervezetbe tömöríteni. Hiszen óvni kellene a fiatalabb nemzedéket; lehet hogy belőlük lesznek a jövő mestertolvajai. De ha attól kell rettegniük, hogy mikor verik, támadják meg őket az izmszabb kalandozók, elmegy a maradék önbizalmuk is. Tehát egy szövetség, mely védelmet nyújt a kezdő árnymanóknak, segíti a beáldozásokat, küldetések teljesítését, infó-és térképeltartottságát, és nem utolsó sorban, ha megtámadják, biztosítja a kellő megtorlást is. Erre keresünk megfelelő harci tapasztalatokkal rendelkező árnymanókat. Természetesen a szövetség semmiféle elkötelezettséget nem jelent, azt csinálj továbbra is, amit akarsz, de ha bajba jut valamelyik fajtársad, nem árt, ha a kifosztása helyett inkább segítesz rajta. Lehet, hogy legközelebb ő lesz aki kihűz a pácból. Kevesen vagyunk, tehát nem árt, ha némi képp összetartunk. Szipp. Hüpp. Ez olyan megható volt. A lényeg: ne hagyjuk, hogy terrorizáljanak bennünket! Mutassuk meg, hogy oda tudunk csapni, ha kell! (Ez egyre szörnyűbb. Mire nem vagyok én képes?) Bővebb részletekért forduljatok Freddy Krueger (#4338) becses személyéhez, Eljen a szópókó!

U.M.A. (#5569), az árnymanó

□ Jé, egy gonosz kalandor! És nem tagja egyik KT-nak sem? Szinte hihetetlen. Hej váry, ne menj el! Gyere velem, és figyelj! Eddig egyedül voltál; most itt a lehetőség, hogy társakat és barátokat szerezz magadnak. Mi az, hogy ezt már más is mondta? Nagy ügy, én komolyan gondolom azt, amit mondom, és nem szeretek másokat átrájni. Mondok mást: gyere és segíts! Segíts, hogy egy olyan KT-t hozjunk létre, aminek minden tagja kész életét és más egyéb javait feláldozni a másikért. Ne feleddjétek meg a hatalomról sem, amit a tudat ad nekéd. Így már más, igaz? Akkor gyere és csatlakozz hozzám, és én elviszek az Inkvizíció palotájába, ahol felavatunk a Sötét Inkvizíció Apostolává! Gyertek gonosz barátaim, álljatok be ti is a Sötét Inkvizítorokhoz! Keresetek engem, és én majd útba igazítalak benneteket. A Sors legyen kegyes mindenkihez! Tisztelettel: **Acid el Sinistre (#4706)**, a Sötét Inkvizíció Apostolainak prédikátora

Ui.: Randorch, mi van veled? Rég nem hallottam felőled.

□ Kalandozók! Fairlight hívei! Ugye hallottok már Sighter vagyónáról? Ő is az Arany mágisztrátus soraiban alapozta meg vagyónát. (Bár a harci dicsőségért és hírnévért elhagyta azt.) Ha ti is ilyen gazdagok akartok lenni, gyertek hozzánk! Adjatok ki KÖTB 9106-ot, és ezt jelezzétek valamely tagunk felé, akin látjátok a „varázskönyvből ömlő aranyló hatalom” jelképét!

Tour Wen (#4116)

és **Warrior (#3568)**

□ Őt év telt el, mióta az első kalandozó a felszigetere lépett. Már a Tűzvihar utáni Erdauinak is történelme van. De bönögészd csak végig a régi föliansokot, vagy hallgasd meg a bárdok törtékeit, ha éles a szemed láthatod, hogy a legtöbb esemény hátterében megbújik egy szoknya. Nők: félnék lányok, harcos amazónok, gyönyörű hercegnők, önző boszorkányok, hideg szépségek, melegsívű szeretőik, óvó édesanyák – ezer az arcunk. Ott vagyunk mindenhol, a csatamezőkön küzdünk, sebetkötést vagy gyógyítunk, biztatunk vagy éppenséggel visszatartunk valakit, valakit. Ezer veszély fenyegette és fenyegeti a felszigetert, ami most már az otthonunk, s a világunk egyre durvábbá és kegyetlenebbé vált az örökös harcok folyamán. De van valaki, aki szeretne tenni az ellen, hogy a férfiak szíve is megkeményedjen, még mielőtt késő lenne. Épp itt az ideje, hogy mellé álljunk. Kezdődhet, Deianeira, sok sikert!

Yasmina (#3430)

□ Lányok! Nem unjátok még, hogy a férfiak állandóan ödölkölnek, el vannak foglalva kicsinyes fenyegetéseikkel, és semmi kedvesség nincs bennük? Ugye milyen borzasztó mindig ugyanazokat a szavakat hallani: „gyönyörű vagy és a hajad oly selymes, mint a reggeli napfény...” S ez még a jobbak közül való, sokunk arról mesél, hogy milyen hatalmas hős. Ha pedig végül beadjuk a derekunkat, legkezelebb arról panaszkodnak barátainknak, hogy milyen sokáig tart minket „megfelelő pozícióba imádkozni”. Borzalmas élményeid vannak az erőszakoskodó „erősebb nem” miatt, sérelmeid bosszúért kiáltanak? Netán régóta otthonról széd választóutját, de sorosodd a visszautatás volt? Vagy csupán tetszik neked a kacér, élvhajhász, haszonleső nő szerepe? Szeretnél egy olyan csapatba tartozni, ahol mi, lányok azért küzdünk, hogy mindezen problémákat megoldjuk, segítségünk álmaid teljesítésében? Kitűzőt célnak, hogy a másik nem gyengédebb, kedvesebb legyen, teljesítsék legapróbb és leghatalmasabb kívánságainkat is, kegyeinkért versengve a világ minden kincsét lábaink elé szórják és a romantika apró lángja felgyújtjon lelkiünkben. Ha tetszik célkitűzésünk egy-két vagy minden pontja, ha szeretnél a jövedy léghőrebe és barátok közé kerülni, akkor itt a helyed. Alapítsuk meg Ghalla első női Közös Tudatát! (Földi naptár szerint kb. 1998. januárja.) A cím ahová ötleteiddel írhat, illetve jelentkezhet (a könnyebb változat miatt kérlek írd rá: KT): **Deianeira**, Dávid Rita 7030 Paiks, Szedres u. 6.

□ Trollok! Mégis van újságunk! A Kvazárszilik Népe KT tagjai már olvashatták sorait, de ha te is irni akorod, akkor ne habozz, keresd meg a KT főnökét a belpésszel kapcsolatban, vagy csak írd az újságba! Minél többször szerepel benne a „troll út árnyamonót” főnéma, annál lelkesebben fogjuk olvasni! Bárkit beajánlok, akit érdekel a KT-nk! Ugyan miért szóródnánk szét, amikor itt egy tők jó közösség, amelynek minden tagja trol!

Scatman, a troll (#1731)

□ Mi a teendő, ha egy nagyon jó társaságba akarsz kerülni? Erdekldjő bármelyik „Éjfejkete kardról vörös vércsepp csapódik a porba” jelenyenes kalandozónál! Ő elmondhatja neked, hogy hogyan léphetsz az Éjharcosok közé, abba a tudatba, ahol mindennapos az önzetlen segítség, hiszen tudjuk: ma még neked van szükséged segítségre, holnap már nekem. És ami a legfontosabb: barátok vagyunk.

Máz-Lee (#4278), a szerzetes

□ Mindenkinél! Sokan összekeverik a GFSZ-t a lázáddal. Mi nem gyilkolászni akarunk, csupán azt szeretnénk, ha a Túlélők Földjéig végre békén hagyná mindenféle király, istenség, önjelölt felisten. Sajnáljuk, ha néha rossz híreinket terjesztik, mert már sokan valamiféle orgyilkosrendhez hasonlítanak minket. Azért látjátok: Boraxot elkapta a gépszij, most ő is megtanulja, hogy milyen kalandozóknak lenni. Reméljük okul belőle. Továbbra is várjuk a szabadság híveinek jelentkezését a #4794, #2807, #5815 és #3755 mentális számokon.

GFSZ

□ Kalandozótársaim! Akartok egy jól szervezett, demokratikus alapon nyugvó, ugyanakkor öríási szabadságot nyújtó KT tagjai lenni? Akkor nálunk a helyetek. KT-alapításhoz keresek társakat. Ha elmúltál 30. fordulós, és még nem választottál magadnak KT-t, téged is várunk. Közös Tudatunknál belépési feltétel nincs, lehetsz férfi, nő, bármilyen vallású, bármelyik faj képviselője. Célunk a tudati energiánk minél jobb kihasználása. A szerezjétek mellett fontos a táp, és a táplálás mellett fontos a szerepjáték, keress meg minél hamarabb:

Mordon (#2685)

Ui.: Jó lesz még az idén megalakítani a KT-t. 1997. VIII. 18.

□ Kobuderák! Sajnos a nyár folyamán nem sok időm maradt a játéka, ezért lehet, hogy nem tudtam válaszolni mindenki levelére. Ezért kérem azokat, akik nem kaptak választ, írjanak vagy az én mentális számomra vagy Duci címére! Duci és az én általam hirdett szövetség és egyenaz. Kobuderák, a ki legyen veletek!

Pan-Creas (#4863)

□ Olyan KT-érett (vagy hamarosan KT-érett) Fairlight hívó kalandozókhöz szölok most, akik úgy érzik, tenni akarnak valamit Ghalla fejlődése érdekében. A segítségetekkel szeretnék alakítani egy Közös Tudatot, amely a kereskedést lendítené fel ezen a földön. Kereskedők lennénk, akiknek az a feladata, hogy minél színvonalasabb és gyorsabb kiszolgálást nyújtsanak a ghallai kalandozóknak, megfelelő árak mellett. Minden tudásukat és erőnket ennek a célnak az érdekében fogjuk felhasználni. Viszont úgy érzem, hogy ehhez tökéletes összefogásra és feyelemre van szükség, valamint elengedhetetlen az egymás iránti bizalom. Akit komolyan érdekel az a lehetőség, és úgy érzi tud komoly köötöségekkel úgy élni, hogy Ghalla fejlődését és kalandozótársai segítségét tartsa szem előtt, az írjon az alábbi címre:

Neril Arnon (#1650)

Tamács László, 4965 Kőlcse, Kossuth u. 38.

□ Raia híve vagy? Jóságra vágyosz? Erőre vágyosz? Bölcseségre vágyosz? Nos ez az Arany-sarkány, a jó, az erős, a bölcs. És te még hiányzol a szárnyaid alól!

Aranyárságyos KT (#9126)

□ Szeretném felhívni az Összes Próféta becses figyelmét, hogy vége a nyárnak, jó lenne a szervezéssel foglalkozni, mert nekem egyedül nagyon nehéz. További sikeres RM parancsoakat.

Albertus Magnus (#2117)

□ Tisztelet kalandozók! Örömmel értesítelek benneteket, hogy ezennel megalakult az Igaz Barátok Szerzetesrendje. Már többen örülnek ennek, lévén, hogy már beléptek. Még többen hallottak már róla. Ennek ellenére úgy érzem, fontos, hogy pontos információt kapjatok róla. Hisz aki hallott róla, jobban megismeri, aki pedig nem, az hadd tudja meg miről is van szó. Tehát az Igaz Barátok Szerzetesrendje. Ez egy már kifejlesztett, aktív tudati képesség, és amint a neve is mutatja, az Igaz Barátok KT nevéhez fűződik. Hatása abban nyilvánul meg, hogy minden rendtagot elbűn a alábbiakkal: tudattranszport, tudati vitalizáció, infóadás, tudatárs-keresés. Később ezeknek a sora még tovább fog bővülni. Most nem akarok előre sokat elárulni, hadd legyen majd meglepetés. Legyen elég annyi, hogy ezek köré bővülni fog, erre igen szuper ötleteink vannak. Majd meglátjátok... Hogy hogyan lehet belépni? Ő, igazán egyszerű a dolog. Semmi mást nem kell tenned, mint kiadni a BA 9141-et. Ezzel máris a Rend tagjává váltál. De jól fontold meg döntésedet! Az Igaz Barátosság nem olyan dolog, amit csak úgy fel lehet rúgni. A Rendből per sze ki lehet lépni a fenti BA újbóli kiadásával, de az igen kellemetlen tud lenni. A fellépő asztrális viharok, melyek a lelkedet támadják, súlyos egészségkárosodáshoz vezetnek. Azaz -10 max. ÉP. Azt gondolom mondanom sem kell, hogy a Rend tagjai egymással barátságosak. Az se riasszon el benneteket, hogy nem vagytok még KT-érettek. Ez nem feltétel. Mint ahogy az sem, ha más KT tagja vagy egyébként. Ez sem akadály. Szóval fontoljátok meg, döntsetek, és ha úgy gondoljátok, lépjétek be! Akár teljes KT belépését is örömmel vesszük. Nekik még egy meglepetés. Ha ők is kifejlesztik a Szerzetesrendet, összekapcsolhatók a tudati térben, vagyis a tudati képességek oda-vissza is érvényesítenek. Tetszik az ötlet? Ha úgy gondolod szívesen belépnél, add ki a BA 9141-et, no meg jelentkezz nálam, hogy tudjunk róla kik is a tagok. Szeretettel várunk téged is fajra, nemre és vallásra való tekintet nélkül. Gondold meg és gyere! Sok szeretettel:

Desconchido Deus (#2800)

az Igaz Barátok KT vezére

Ui.: Hogy mivel növi ki magát ez a kezdeményezés, az nem csak tőlünk függ. Az istenek áldása és a Barátosság Szelleme kísérik utatokat!

□ Tisztelet kalandozók! Már hirdettem ebben a témában, de most újra megteszem. Mint bizonyára ti is tudjátok, az Igaz Barátok KT már jó ideje működik, nem is rosszul. De most nem ez a lényeg. Jelenleg megalakulás alatt van a Jó Barátok KT is. Ez lesz az Igaz Barátok

jó szekciója. Akit esetleg érdekel, de lekéste az alakulást, vagy még nem volt KT-érett, az jelentkezzen bátran. Ha másnál nem, hát nálam, legfeljebb továbbítom a levelét az illetékesnek. De most nem ez a lényeg. Tervezzük gonosz szekció megalakítását is. Pillanatnyilag a Sötét Barátok névre gondoltunk, de persze a tagság kollektíven dönt. Akinek van jobb ötlete, attól szívesen veszünk javaslatokat, csak passzoljon a testvér KT-k nevéhez is. Hogy milyen lesz? Az nem csak rajtam múlik. Először is olyan egyének jelentkezését várjuk, akiknek az aurája ugyan sötét, de nem zárkoznak el a más vallásúakkal illetve a más jelleműekkel való együttműködéstől. Ugyanis két testvér KT-val tervezzük összefonódást, vagyis az Igaz Barátok, a Jó Barátok és a Sötét Barátok a Szerzetrendben keresztül fog összefonódni. Illetve ha mások is a Rend tagjaivá lesznek, velük is. Erre most nem térnék ki, mert Desconhecido Deus már publikálta, és nem szeretném feleslegesen őt ismételni. Szóval, ha tag akarsz lenni, vagy esetleg csak kíváncsi vagy – lévén, hogy most keresed a KT-t, aminek majd tagja szeretnél lenni – szívesen veszem az érdeklődésedet. Ha elfogadod a nézeteinket, vagy azok a tiveddel megegyeznek, jelentkeznél! Minden érdeklődőt, és tagnak jelentkezőt szívesen látunk, és lehetőségeimhez mérten igyekszem válaszolni a leveletekre. Szóval légy akár Leah, akár pedig Dornodon híve, vagy akár hitetlen, ha aurád sötét, mi szívesen fogadjuk jelentkezésedet, vagy pedig érdeklődésedet, belépési szándékodat stb. (tesztés szerint). Ha tetszik amit tervezzük, szívesen látunk sorainkban, és addig is ha még nem leszel KT-érett, lehetsz tag a Szerzetrendben, ha akarsz (meg persze utána is). Az istenek áldása és a Barátság Szelleme kísérje utadat! Sok szeretettel: **Morte d'Amor**, az alakváltó, Leah követője (#5250)

□ Tisztelt kalandozóársaim! Örömmel tudatjuk veletek, hogy mind KT-nk, mind a szerzetrendünk gyarapszik. Persze nem olyan ütemben, hogy ne lenne a KT-ban mindazoknak hely, akik magukénak tekintik a Barátság eszméjét. Alakulófelben van a jó és a gonosz testvér KT is, már csak fordulómaradásban vannak. Köszönet mindenkinek, aki hisz bennünk és segít, támogat minket! Jelentkezni lehet: jók – Noémi (#1806) Vékony Borbála, 1121 Budapest, Törökbalinti u. 1/c; gonoszok – Morte d'Amor (#5250); semlegesek – Desconhecido Deus (#2800) Németh Miklós, 1165 Budapest, Margit u. 90. 1/3. (mindkét karakternél)

Noémi (#1806), More d'Amor (#5250) és Desconhecido Deus (#2800)

□ Üdv barátaim! Kérnék mindenkit, aki jelentkezett a Szövetségek Szövetségébe, erősítse meg a tagságát, mivel szeretnék egy írást megjelentetni a tagokról, és nem szeretném ha valakik ezen megsértődnének. Üdv:

Dinen Ithildin (#3777)

Ui.: Hová lesz a világ, ha már néhány sorért meg akarják ölni az embert?

ÜZLET

□ Akinek van felesleges ezüst nyakláncja, az keresen már meg, mert érdekelne! Adok helyette tárgyakat vagy aranyat. Üdvözlettel:

Westy (#4378) az egyetlen

□ Eladnék 1 db DEM-et Quill környékén. Ára 100 ap vagy egy bronzpáncél. Keresek bronzkulcsot, önt, rezet. Ha érdekel az ajánlat, írj!

Álvós De Bözsö (#3004)

Varga László, 6060 Tiszakécske, Honvéd u. 12. tel.: 76-442-735 (este)

□ Eladó egy smaragd védőgyűrű. Irányár: 1000 ap. Ha a felét előre kifizetted, odaadom a gyűrűt, és a maradék 500 ap-t ráérsz később is odaadni. Ne szalaszd le ezt a remek üzletet, írj minél előbb!

Fürge Gyopi (#1606)

□ Eladó két db esszenciakristály (350. tárgy), egyenként 800 ap áron. Ha érdekel, üzeni! A many felét előre kérem. Siess, a készlet fogy!

Fürge Gyopi (#1606)

□ Én, Próféta, eladásra kínálok 20 db nyushurikent, melyek a VII. Ghallai Olimpiai Játékok véres küzdelmeiben bizonyították, hogy edzettéké váltak ahhoz, hogy tapasztalt kalandozók használják a puszták szörnyeje ellen. Továbbá keresek új, esetleg használt, de még jó állapotban lévő obszidián karkötőt reális áron. A fenn említett nyushurikének képezhetik a csere alapját az obszidián karkötővel kapcsolatban. Nagyrabecsült vevőim, csak tessék, tessék...

Próféta (#3620)

□ Erdauni kalandozó! Eladásra kínálok a következő tárgyaimat: 1 bíbor erővő, 1 ezüst papi karkötő, 2 smaragd védőgyűrű, 1 moa üvegömb, 1 moa gyöngy, 1 láncsztyű, 1 umbartari karkötő.

Anthia (#2304)

□ Figyelem! Üzlettársakat keresek Shaddar és esetleg Quill környékén. Szinte mindent adok, mindent veszek! Adok: önt, rezet, süntüskét, kulcsot, gyöngyöngyöt, evaporórhajat és kérszre szinte bármit. Veszek: kaktusztüskét, drótszót, fekete gyöngyöt, tüskét, aranyat és eyebekeket. Érdeklődni lehet: **Szente Ákos**, 9023 Győr, Szigethy A. u. 78/b. 1997. VIII. 5.

□ Libertanban vennék vasat és pirkitet.

Daemon (#5654),

Bokodi László, 7700 Mohács, Virág u. 21.

□ Réz papi karkötőt keresek északi Olívia és déli Vangoról között.

Alex Mad Masterboy (#4216)

1997. VII. 25.

□ Szükségem lenne süntüskére, ubuküskére és madártollra. Fizetés aranyban.

Ráma (#2975)

□ Van egy eladó ezüst papi karkötő. Csak arany, vagy esetleg pular kristály érdekel. Tel.: 1491-644 (Dávidot kérd).

□ Villámszimbólumot cserélnék szemszimbólumra (esetleg másra).

Sharin Elton (#1420),

Mároki Gergely,
2623 Kismaros, Szokolyai u. 228.

EGYÉB

□ „Kedves” városépítő! Mi – Fekete Druidák – nem hiszünk, hogy szeretet istennőnk brómet leli abban, ha az ő általa teremtettt hábrítatlan természet helyett gondozott parkok, arborétumok, füveszterek állnak bizonyos parcellák keretein belül. Felhívjuk mindenki- nek a figyelmét arra, hogy minden humanoid része a természetnek, nem pedig az erna. Istennőnk elleni bűn beavatkozni a természet alakításába. Reméljük mindannyian értettetek a szép szóból!

Fekete Druidák

□ A gonosz, értelmetlen, szegyetelen, alacsonyrendű élet nem rossz élet, hanem rosszadalmas meghalás.

Kötörő Throfin (#4752), Raia követője

□ A minap azon gondolkodtam, hogy a hét, na jó, szóval a nyolc isten közül Leah csak az ötödik. Ez elég szomoró dolog. De miért van ez így? Hiszen ezen lehet változtatni. Hitelen, gyere és kövesd Leah hitét! Vagy ha magában Leahban nem is hiszel, higgy a Halálban, mert a Halál az ami biztos, és ha az életnek vége, nem marad más, csak a Halál eszondje és nyugalma. Am ha ez a variáció sem tetszik, akkor köss alkut Leahhal! Teljesítsd a kéréseit, és cserébe ő felruház téged hatalommal, és minél jobban segített őd, ő annál hatalmasabb lesz, és neked is nagyobb hatalmat ad. Éljen a lehetőséggel, hidd el nem bánod meg! Tervezd a hitet, és jutalmad nem marad el! Bárkinék, aki Leah híve vagy az szeretne lenni, ha tudok szívesen segítek. A Sors legyen kegyes mindenkihez! Tisztelettel: **Acid el Sinistre (#4706)**

□ A pénz nem boldogító... A pénz nem boldogító... A pénz nem boldogító... De próbáltál már pénz nélkül boldogulni? Fairlight rúnakövei a (47, 58), (56, 40), (49, 81), (45, 87), (47, 94), (59, 27), (48, 30), (59, 59), (54, 67), (46, 108), (54, 113), (70, 10), (68, 17)–es koordinátán is megtalálhatók. További információ:

Öcsi (#4747)

□ Az AK júliusi számát olvastam. Találtam egy hirdetés, amelyet Sötét Orlan és Dinen Ithildin adott fel. A hirdetés a különböző vallásuk ellenére létrejött barátságukról szólt. Nagyon helyes, gondoltam. Az én szememben mindkettőn fejlődtek egy picit. Orlant már korábban is tiszteltem az istenéről alkotott véleménye miatt. (Na nem a neki, hanem a „Leah nem csak gonoszság és kegyetlenség” véleménye miatt.) Észrevettem még egy cikk alján a nevet. Gyorsan átvoltastam. Aztán még egyszer. Elovastam Nehwon cikkét is. A szóval mindenki adjon ki T-t az Elenios hívőkre? Jó módszer! Te is erre céloztál a cikkedben, Orlan? Mit szólnátok hozzá, ha mindenki kiadná a T-t gonoszokra, mert hogy lopnak? Nem minden gonosz lop, de biztos ami biztos. És szerinted Orlan, azért mert van olyan Leah hívo, aki képes hittársára támadni, minden koponyást ki kell nyírni? Nagyon felhúztátok magatokat most a bűvölés miatt! Hallottatok már valakit felháborodni amiatt, mert lemeréghőzték/tűzeszték/sötétálózták? Lehet. De ilyen össznépi felbolydulást fix, hogy nem

váltott ki. Pedig elég kellemetlen lehet, amikor ez embernek az árnyékvilágban kell bolyongania, miután megtapasztalta, hogy magas teológiai milyen jól működnek ezek a varázslatok. Jut eszembe: vajon Orland honnan szerezte az evaporórhájákat? Csak nem evaporórhókból? Szerintem ő jobban bántózkodott az elvesztésükön, mint te a két jószágponton. Ne felejtsetek el, hogy attól, hogy a szörnyek nem intelligensek, ők is érezhetnek fájdalmat. Thantaisnál olvastam, hogy pofatlanság, ha valaki drága dolgot bűvöl. Ja! Peldabéli Elenios papunknak szüksége van küldetés miatt pszí-köre. Jön vele szembe egy másik, háztársakjában a kívánt köveskével. Papunk erre mit csinál? Elbűvöl egy csontkést? Valószínű is, mi? Pedig, ha pszí-követ kér, akkor már bővülőgép. Ezt tényleg komolyan gondoljátok? Egyébként rájöttem, mi a bajotok: unatkoztok. Nincs semmi élvezésély. Lezajlott a szépség- és bárdverseny. A városépítés (sajnos) keveseket vonz. Így hát mit csináltak? Minden csip-csup ügy miatt (pl. két vízestől) rászálltak a Szépszemű papjaira. Lassan már többen zabosak a szemszimbólumosokra, mint a kősz-fattyakra (tudjátok, akiknek aranyos kőszszimbólumuk van). Ezért ezúton kérem Tihor Miklóst, hogy ha lehet, találjon ki valamit, amivel az unatkozó kishűk leköthetik magukat. Mindenkinél várom a hozzászólását a témában a #1279-es száma. Elenios legyen veletek!

Tuk Peregin, a gnóm (#1279)

Ui.: Remélem Orland és a többiek tényleg veszik a fáradságot, hogy reagáljanak!

□ Az istenek neméről vitázók figyelmebe ajánlom a következő történetet: "A küldetés befejezése után holtfárdat érkezel az oltárhoz, a tárgyat a köre helyezed, és imádkozni kezdesz. Ahogy a materia erőt átjárják testedet, hirtelen egy alak materializálódik az oltáron. Gyönyörűszép toll leány. Milyen zöld bőr! Micsoda megtermett mellék és hátsó! Milyen hatalmas izmok! A ruha is inkább a képeztelredre hat, mintsem erejtene valamit. Ahogy belefeleledkezel a lány csodálatába, akihez fogható Ghallára érkezésed óta eltelt másfél évben nem láttál, szinte észre sem veszed azokat a jeleket, amik azt sugallják, hogy a mágia és a hatalom beavatottjával a böcs Mesterrel állsz szemben." A fenti esemény sajnos még nem történt meg, de bármikor előfordulhat.

Öcsi (#474)

□ Bocsesz, akiknek eddig nem írtam. Az ügy folyamatosan. Ok: címváltozás. Új címem: Demény Dániel György, Erdei Ferenc Kollégium, 6000 Kecskemét, Erdei Ferenc tér 1-3. Még egyszer bocsi! **thildin** (#3777) 1997. IX. 1. □ Druidák! Csatlakozzatok szent harcunkhoz, melyet hitünk fennmaradásáért folytatunk! **Nardaal, a Róka** (#4279), fekete druida

□ Help me! Ha tudsz Raia templom épüléséről, illetve építési tervéről, akkor keress meg ezen a mentális számon: #1742! A hívás díja 88 arany + ÁFA perscenték. Jellege: Égeek a vágytól, hogy Raia templomot építsék. Bye!

Élesszemű Veriel (#1742)

□ Egyre több olyan írást olvasok a GN-ben, hogy némelyeknek mennyire nem tetszik az, hogy egyeseknek milyen sok írása jelenik meg. Szerintük ők elveszik a helyet más cikkekétől. Véleményem szerint azért jelenik meg valaktól évszerte több cikk, mert mások nem írnak. Ha tehát nem szeretnéd, hogy a GN-ben mindig csak a több cikkesek írásai jelenjenek meg, akkor tégy ellene valamit! Írjon minél több kalandozó a GN-be, és ez a probléma megoldódik, hiszen mindenkinek van valami mondanivalója vagy híre mások számára, és akkor a GN is sokkal szívesebb lesz. Ugyanis nem az a szégyen, hogy valaki túl sokat ír, hanem hogy némelyek egyáltalán nem írnak, vagy éppen azokat kritizálják, akik veszik a fáradságot, és megírók a GN hátsbjait.

Kötörő Thröfin (#4752)

□ Elegendem van a sok kanál túlélőből, aki az istenek nemén vitakozik. Kanalak figyeletet! Himnekek: Leah, Dornodon, Tharr, Raia és az igaz isten Fairlight. Nőneműek: Sheran és Elenios. Comprende?

Alex Mad Masterboy (#4216)

□ Elenios hívei! Én, John J. MacFly képvislem érdekeiteket Fehér Bérc városának tanácsában. Várom ötleteiteket, észrevételeiteket, véleményeiteket, kérdéseiteket a kalandozók városával kapcsolatban. Sok szeretettel!

John J. MacFly (#1089), Szatmári René 4400 Nyíregyháza Törzs u. 56. IV/14.

□ Ezúton kérek bocsánatot mindazoktól, akiknek az elmúlt időszakban nem válaszoltam. Meggégérem, ha van még értelme, rövid úton bepotolom a mulasztásomat.

Legkisebb Királyfi (#3716)

□ Gonosz kalandozók! Mi a legfőbb célotok? Hogy minél hatalmasabbak legyetek, és elsőporjétek a fehér auralujáukat? Ugye mind ezt szeretnétek? De ez nem valószínű meg addig, amíg holmi halandó isteneket követek. Jertek át az igaz hitre, Kövessétek Chara-dint!

Trufa, a kősz hordozója

□ Gonoszok! Meddig tűrjük még, hogy a jók így tápolják magukat, és minket sanynagassanak! Csajunk vissza mi is, találunk ki valami megoldást, és a gonosz KT-k fejlesszenek ki valamit a jók ellen! Ugy gondolom, hogy abban a nyamvadt kalandozók városában is akarnak kristályvizű tavat, és ehhez hasonló ocsmányosságokat. Gonosz tanácsstagok tegyetek ez ellen valamit! Legjobb ötlet egy gonosz városrészt kialakítása, vagy a város lerombolása. A bővölést én is elítélem, legjobb megoldás Elenios hitének teljes kiirtása. Ha nincs Elenios, nincs bővülés. Az egyetlen megoldás, az összefogunk, és háborút indítunk az ocsmány jók ellen. Hisz, ha többen megyünk egy ellen, lehet sokkal táposabb, akkor sem bír 4-5 kalandozóval ő sem. Akit érdekel ez a dolog, az írjon nekem! Címem: Ifj. Vitéz Ferenc, 2027 Dömösöd, Szent I. u. 4. tel: 33-482-113

Ui.: Semlegesek is jöhetnek, és remélem elég sok gonosz jelentkezik az ajánlatomra. Harca fel, le a jókkal! **Falor con Crevin** (#1751), Dornodon szent lovagja

□ Figyelem kalandozók! Halottidéző tanfolyam indul kezdőknek és haladóknak. Az előadásokat vezeti Leah. A következő előadás címe: Hogyan éljünk a halál után? A tanfolyamra bárki jelentkezhet, a részvételi díj egy bordsacson, egy csulkyvirággal és egy fekete gyöngy. Az előadásokon fekete aura viselése kötelező. További információk a koponyaszimbólumot viselő rendezőktől szereshetők be.

M. Bill (#2398)

□ Ha valaki levelet akar írni, akkor azt ne az augusztusi AK-ban található címre tegye, mivel az téves. A jó cím: Kópia Attila, Németh András címén 1102 Budapest, Kőrösi Csoma S. u. V/25. Ha lehet, akkor inkább ezt se használjátok! Írjatok inkább mentális üzenetet! OK? Elenios legyen veletek!

Tuk Peregin, a gnóm (#1279)

□ Hahó mindenki! Gondoltam megismétlem a hirdetésem, mert elolvastam nagyon kevesen (hátrém) ragadtak pennát. Tehát: főleg TF-es (remélhetőleg) lemezűség indulna a közeljövőben. Ettől függetlenül mindenféle cikket lehet küldeni, legalább jó színes lesz. Azon három személytől, aki válasza méltatott, elnézést kérek, de sajnálatos baleset történt a levelekkel – kérem írjanak újra! A cikkeket egyébként sima txt fájlban kérem. U.M.A.! Te feltüntetni írja! A cinizmusod kenterbe veri az enyémet! Kellene egy kis tapasztalaterbe. Nos, ennyi voltam mára. Kérek mindenkit (akinek PC-je van): erőltesse már meg magát! A címem: Nádas Attila, 5200 Törökszentmiklós, Baththy 99. III. lph. 1/34. Mentális üzenetek is lehet küldeni cikket (csak ne legyen túl hosszú).

Kellion (#4412)

□ Hé gonoszok! Áruljátok már el, hogy mi jó a gonoszágban, abban ha az ember lelke csúf, fekete. Persze a tápot leszámítja. Ha van valaki, aki nem csak a táp miatt áldozott be Dornodonnak, vagy Leahnak, és el tudja mondani, hogy mégis miért, az írjon! Elenios áldása legyen rajtatok! Köszönettel!

Peregin, a gnóm (#1279)

Ui.: Muffaló Bill üzenetét különösen várom. Ő úgy fess, mint aki tudja, miért Leahot választotta.

□ Helló Uzi! Az előző Ghalla Newsban olvastam a gonoszokkal kapcsolatban az érdeklődésed. Nagyon szívesen segítettem volna, de sajnos mind a karakterszámodat, mind a címedet elfelejtetted megadni, úgyhogy ha gondold, keress meg.

Halálhózó Leoford (#3833)

Ui: Ugyanitt kezdő gonosz karakterek segítését mind ótételekkel, mind beáldozási tárgyakkal vállaljuk. Sötét Inkvizíció Apostolai (#9148)

□ Hm. T Vlagyimir szobra. Végre valami, ami méltó a vak magúshoz. Eljött az idő, hogy ezen személy megkapja azt az elismerést, amellyel régóta tartozunk neki, mikoris a város összes négyfalúja, illetve az arra járó kalandozók megszéldített szörnyei végre letisztelhetik, névjegyüket hagyhatják ökelmén. Köszönjük az építőnek.

Nardaal, a Róka (#4279), Fekete Druida

□ Igen! Eggyel több Sheran hívó terjeszti a Földanya igéit éme felszűgeten. És most hozzátok szűlok, növényszerűk! Bár a természetet istene nem szereti a harcot, de a természetet mindenre képesek vagyunk. Gatinnál van néhány kiirtott növény, ha így folytatójuk, nem lesz egy ép növény sem Ghalta megmaradt kicsiny részén. Ezt a felhívást annak veszték, aminek akarjátok, de nem eggyedül vagyok Sheran hívó, mellettem több százan vannak, kik a természet egyensúlyát fenntartják. Földanya óvó keze kísérjen utatokat titeket!

Kerithion (#1138)

Üi: Köszönetnyilvánítás: Hasfelmetsző Jack, Naardal, a Róka, Westy, Sim-Ko-ca, Ravasz Norcas.

□ Itt űlök választott istenem temploma előtt. Nagy néha egy kőszta fénysugár űti át a sötét fellegeket. Szerencsére csak néha. De ne örüljete! Ez a kevés fény soha nem lesz képes, hogy elűldözze Chara-din Ghaláról. Még ezek a bágyadtan pislálókú izék is sötét fellegekké alakulnak át, amint elérük istenem szent szimbólumát. Az előttem elterülő kihalt vidék pedig az előfutára annak, ami szeretett felszűgetekkel történni fog. A lelmem viszont csak akkor nyugszik meg, he nem hallatszik majd más hang, mint a drónkeselyűk rikácsolása, és az éjszarkányok bömbölése. Amikor majd minden hamuvá és kiegészített sivataggá változik, akkor lemondhatom, hogy végre hazatértem. Hogy mikor érkezék el ez a pillanat? Azt csak a Leghatalmasabb tudhatja.

Zanarchista (#1701), az Őrült

□ Kalandozók! Ezúton szeretném megköszönni Avator of Crazynek (#5952) az Éjharcosok tagjának mindazt a segítséget, ami lehetővé tette, hogy áldozatot mutassak be választott istenemnek, Tharnak. Köszönöm! Külkülled nem ment volna ilyen könnyen. Külön köszönet az ádatod tárgyakért és infókért. Külön köszönettel tartozom Minas Sulnak is a sok értékes információért. Még egyszer köszönöm nektek. **Marcho Van-Saak (#1057)**, Tharr legűjabb papa

□ Kalandozók! Megérkezett Enyveskező a Tűlélők Földjére. Ékszeriteket és pénzes zacskókatok rakjátok el jó mélyre, mert megeshet, hogy trombitánkat nézem és...

Enyveskező Onrag (#1184) a legnagyobb Üi.: Havani, gyöngyösi tűlélők, írjátok!

□ Kedves barátaim, szeretett rendtartásaim, kalandozók! Egy kérésrel fordulok hozzátok. Abban az esetben, ha valaki közületek szeretne írni nekem, akkor azt a következő címre tegye: Flaskó István, 3600 Őzd, Lehel vezér U. 18/a 2/4. Ezenkívűl legyetek szűvesek feltűntetni a levelem, hogy Urbán János részére. Sajnos ezen lépésre kényszerűlök. Megértéseket előre is köszönöm. Hűgyétek el, meg fogom kapni! Az istenek áldása és a Barátság szellem kísérje utatokat! Sok szeretettel:

Sötét Őrlan (#3409) az alakváltó, a Jő, Leah hűsége követője, az Igaz Barátok Szerzesterrend tagja

□ Kedves ismeretlen, aki megajándékozta egy furulyával! Nagyon örültem neki. Forgatom, de nincs belevése semmi... Pedig szűvesen megköszönném személyesen is.

Gwendolen (#5642)

□ Kedves játékosársak! Újabb vitaléhetőség-re szeretnék rávilágítani írásommal, egyrészt már elég elcsépeltek a régiek, másrészt talán felhívárnák a játék készítőinek és fejlesztőinek figyelmét a hibákra, és a további fejlesztési lehetőségekre. Igen, a játékegyensűlyről szeretnék vitázni, ahol mindenki megírja a véleményét és parancsait, esetleg nagyolhatna (előtérbe állíthatna egyes tulajdonságokat, képességeket, isteneket). Indításom annyit mondanék el, mint 5 éve játszó kobudera, hogy a HM egyre antitápbab kezd lenni, ugyanis nem fejlesztő az ökölvívás főle, ami 23-as fegyverszakértelem után egyre jobban lelassul (mint az összes többi fegyver), de a többi fegyveres szakértelemnél lehet balkezes fegyvert használni. Ez behozza a kí technikák kánálta bönuszt sebűsében, ráadásul lehet varázsfegyvereket használni (ezüstlándzsa stb.), amire egy ökölharcosnak nincs lehetősége. A HM helyett a taumaturgiát növelve nyilvánvalóvá válik, hogy merre billen a mérleg, hiszen nagyobb sebűst lehet elérni mondjuk a 40-es taumaturgiával, mint a húszszal, ha a fegyverszakértelemk egyenlők. Ezenkívűl a HM bizonytalan, nem biztos hogy alkalmazod, ha igen, akkor sem azt, ami esetleg a legjobbnak lenne. A 204 forduló eredményeként elmondható, hogy a kabal sűjtásnak és acélkölnék még nem látam igazán hasznát. A kis szörnyek ellen alkalmazva teljesen mindegy, mert kevesebből is elhullanak, illetve aműgy sem találunk el, a nagyobbaknál pedig jobb a nagyobb sebűst szűklaöök stb., illetve ugyanűgy megűt egy söt két kabal után is, esetleg még nagyobbban sebez a második körben. Istenekről: egyelőre csak ennyit: A játék nagyon elodódot Tharr és Raia felé, míg Fairlight, Elenios és Leah elég gyengécske. Várom mindenki hozzássűlását a gondolatindításomhoz, hiszen aki olvassa, tanulhat belőle. Tisztelettel:

Twang to Whit (#3042), Kecskeméti Gábor 3534 Miskolc, Kandó K. U. 14.

□ Kedves Nardaal (és hozzá hasonló „druidák”) Nos, én nem ocsmányoznám le más isten hűvit, csak azért, mert nem tetszik az, amit hirdetnek. Nézd, nekem is (mint minden leendő vagy már jó jellemű kalandozónak) ellenfeleim a gonoszok (nem feltűlenül ellenségek), de azért nem szűdom őket fennhangon, mert ennek szerény véleményem szerint sem sok értelme van, és aműgy sem érnek el velem semmit. Nos, ha te gyűlölsz minden Dornodon és Chara-din hűvőt, adj ki rájuk FT-t, de ne feledd, mindig van nálád erősebb kalandozó!

Sendiel Ger Findal (#1203)

Üi.: Istennők nem az értelmetlen hadaközást hirdeti, ugye?

□ Tisztelt Ahrem Mirage és Gwendolen! Bocsánatot kérek tőletek azért, amit veletek tettem. Hibámra nincs jobb szó, mint az, hogy véletlen volt. Sajnálom. **Red Pain (#5013)**

□ Kedves kontyos, ősz hajú, árnymanó nő! Te, aki ez év augusztusában 1. és 11. között Vangorff gróf várától 5 mezővel nyugatra elemeltél egy szűv-ektoplazmát egy alakváltó férfítól. Először is engedged meg, hogy gratuláljak hozzá. Ezenkívűl szeretnék megkérni, hogy légy szűves add vissza nekem. Tudod nagyon kellemetlenűl érintett, hogy elvetted tőlem. Most mit adok oda a grófnak? Vagy talán elvárnád tőlem, hogy szerezzek helyette másikat? Nagyon tudnék örűlni neki, ha visszaadnád, illetve ha elrejtened nekem. Ugyanis anélkül igen nehezen tudom megcsinálni a gróf kiűdetését. Ha gondolod, akár vissza is vásárolhatom, persze csak ha ragaszkodsz hozzá. Lány olyan jó, értesítis, hogy elrejtéd-e a cuccot, ha igen hová, és milyen kód alatt, illetve milyen ellenszűgáltatást kérsz érte. Egyébként jelenleg így nézek ki: hosszú, fekete hajú, zűd szemű, sötét bűrű alakváltó férfi vagyok. Felszerelém: bronzsisak, láncing, bakkura csma. Bal kezemben bronzpajzs, jobban bronzhegyű lándzsa. Trófeám: sőrűnes ubuk, alpesi ténhén, mutáns pók. Remélem megérted állásponomat, és visszajuttatod a szűv-ektoplazmát. Sok szeretettel, választott türelmetlenül várva: **Sötét Őrlan (#3409)**, az alakváltó, Leah hűsége követője, a Jő, az Igaz Barátok Szerzesterrend tagja Üi.: Az istenek áldása, és a Barátság szelleme kísérjen utadon téged is!

□ Kedves Leah hívó árnymanó férfi! Emlékszel arra a fekete, rövid hajú, szűrke szemű, kecskeszakállú és rövid bajsűz kobudera férfira, akivel megkűzűdöttél 1997. augusztus 21-én Qvill környékén? Őrűltek annak, hogy a fejeten ámokfutásodnak köszönetihetően majdnem otthagytad a fogad? Az a kobudera ugyanis én voltam, és csak a fejemet csóváltam, amikor megtámadtál. (Mit mondjak, örömmel mondtam igent a kihívásra.) Legközelebb a VIK-edet rakd 5-re, és légy barátságos a kobuderekkel. A nyakadban lógó szűblombódat pedig tépd le, nem érdemled meg, hogy Leah híve legűel. Ahogy Muffaló Bill mondaná, Leah nem a pusztítás, hanem a pusztulás istene. És hogy én mit mondanék? Őrűlök, hogy a trófeád nem az övemlen lő, és nem örűlök annak, hogy sajnálomnó kéné téged, amiért elvesztetted a DEM-edet. Várom levélbőmbádat:

Chi Borg (#2628), Dankó Csaba, 3200 Gyöngűs, Késmárki U. 1.

Üi.: Ugyanezt küldöm Anram Salle-nak, aki eggyszer lopni próbált tőlem, másodjára meg megűlni. Te sem érdemled meg a villámszűblombót a nyakadban.

□ Hagyjátok már szűgény Myrát! Nagykéűt és kész. De miért kell ezért bántani? A kígyót sem bántjuk.

Fejrecsentő (#3517)

□ Kalandozók! Ezűstnyílhegnyek igazza van! Fairlight hívei tényleg kezdenek összetartozni. Eppen ideje.

Álvós de Bűsző (#3004)

□ Látjátok, nekem volt igazam. Cűk kalandozó Borax lánya, tehát valűszűnű, hogy ő és Éjharcos társai rejtgetetik a ká kiráűt. Pusztítsuk el őket, hogy végre a Káosz uralkodhasson Ghallán! **Abdomen (#2665)**

□ Nagyszerű! Végre tökéletes zűrzavart csináltak! Ennél szebbet el sem lehetne képzelni. Egyre újabb és újabb gondolatok és magyarázatok kapnak szárnya arról, hogy mi is az a Káosz. Aztán itt van még ez a fantasztikus vita arról, hogy melyik isten hogyan néz ki. De ne feledkezünk meg a jó öreg Boraxról, és az ő ügyes-bajos dolgaiáról. És mindezek tetőpontjéig még itt van az a nyamvadt mőcsing is, ez a pöttyöm Chara-din a fantasztikus siserehadával, akció előtt (állítlag) egész Ghallának térden kúszva kéne könyörögni, hogy hagyja már meg az életünket. Közben pedig buzgógn hirdeti, hogy ő a Káosz istene. Röhej! Tévedés! Ez a Káosz! Ez a fantasztikus turmix a Káosz, amit mi napról napra, hétről hétre és évről évre egyre jobban összekutyulunk. Tehát „kedves” Negat (bocs, hogy megint belekeverlek, de téged egyszerűen nem lehet kihagyni). Zanarchista, PETE, Sirrus D'Albo, ha fejrálltok, akkor is mi, kalandozók alakítjuk a Káoszt, ha tetszik, ha nem. Ez ellen semmit sem lehet tenni, mert egy valaki mindig akad, és ő lesz az, aki megbontja a rendet, és újra zűrzavart kelt. Abban viszont egyetérték Negattal, hogy kár a GN-t ezzel a témával megöltölni. Hogy miért? Azért, mert lassan kezd arra a sorsra jutni, mint a boraxos, chara-dinos, vagy esetleg a „milyen nemű az én istenem” költemények sokasága. Viszont ha van valaki, akit érdekel a Káosz az AK-n kívül, az keressen meg mentálisan! A Sors legyen kegyes mindenkihez! Tisztelettel:

Acid el Sinistre (#4706)

□ Quadrísimodonának és a többi belső szépségű hölgynek! Idéztek nektek egy filmből: „Apu! Ugye a belső szépség a fontos, nem a külső? Kisfiám, ezt a csúnya emberek találták ki.” (Hanta boy) Szerintem nincs értelme sírdogálni, hogy rátok senki nem szavazott, hanem ismerkedni kell, pl. úgy, hogy a hódoló levélre válaszoltok, vagy nem fordultok el, ha valaki a hőstetteiről beszél, vagy a szépségüket dicséri. Sárge Spinére nem szavaztam (mint ahogy másra sem), de ő tudja, hogy számomra ő a legszebb hölgy Ghallán, és csak ez számít. Lehet, hogy csak az irigység beszélte beleőtök?

Faithful Tanthalas (#3429)

□ Sajnálattal közlöm a világgal, hogy a GN42-ben olvasott hírdetésem első része (amelyikben a karaktereket ajánlottam fel) nem töltөн származott. Ez ügyben ne írjatok nekem, mert nincsenek ilyen karaktereim!

Neril Arnon, az örült (#1650)

□ Sheran templom épül a Varkaudar-hegység közepében! Várom mindazon hittársaim jelentkezését, akiknek sürgös a templom építése! A részletekről személyesen tájékoztatok minden érdeklődőt. **Dorina Eldor (#4201)** Északi Druida szövetség, Kovács Róbert, 1024 Budapest, Káplár u. 2/a II/5. tel.: 316-2109

□ Te, aki most érkezelt Ghallára, ne hídd azt, hogy az úgynevezett nagyok sokkal jobbak nálad. Hisz legalább öt évet bolyongtál élelem és víz nélkül, kivéve mindenféle sugárzásnak magad, míg ideértél. Csak tudnám, hogy a fenébe csináltad ezt! **Sir Ballantines (#2003)**

□ Tisztelt kalandozók (hívók és hitetlenek, kezdők és a közélet nagjai)! Ezennel én irányítom az (#5198)-as karaktert, Aranyszakált. Tetteiért mostantól én felelek, nem más. Köszönöm az esetleges figyelmeteket!

Nehwon (#1657), Aranyszakáll (#5198),

Rác Gábor, 5900 Orosháza, Kossuth u. 6-8. II/9. (97. VII. 16.)

□ Tisztelt kalandozók! Fel szeretném hívni a figyelmeteket egy hernyólárva-gyűjtő versenyre. A rát-fákról összegyűjtöttétek a (100, 50)-es mezőn gyűjtöm be 1998. július 28-án. Aki a legtöbbet gyűjtötte, értékes ajándékokat kap. Tehát gyűjtsétek a hernyókat! A játékkal kapcsolatban kérdéseketek a 84-380-215-ös telefonszámon mondhatjátok el. A címem: Németh Tamás, 8601 Siófok Pf. 240. Jó szórakozást és gyűjtést kívánok!

Xai-xai-dzsexi-mex (#3703)

□ Tisztelt kalandozók! Karaktereim áttették székhelyüket a legnagyobb „kalandozóvárosba”. Elnézést kérek karaktereim Közös Tudataitól, amiért nem tudtam fejleszteni a képességbe a költözés miatt. Tehát Baltás Lobo, Dzs. Yawax és Rasty Buragghia új címe:

Mészáros Ádám – 1139 Budapest,

Szegedi u. 8. III/14. tel.: 339-0948

□ Tisztelt túlélőtársak! Itt az elsatnyult lelki, nagyképtű banya (kritikákból összevágva). Sürgösen szükségem lenne egy moa erővágóra, hogy az igaztalanul, hamis módon szerzett ezüst parti karkötőmet (bűneimtel megbánva) szétozthassam az arra érdemesek között. Ezúton üzeném a szépségverseny páratlan és nem korrumpálható zsűriének, hogy: Köszöni papa.

Myra (#4075) a szépségverseny

közületlankan örvendő EGO különdíjasa Úi.: Engem mindenki csak bánt...

□ Törpék! Ti olyan kevesen vagytok. Ritkán találkozik veletek, pedig milyen szívszók vagytok. Hogy-hogy nem találkozik veletek? Címem: Németh Tamás, 8601 Siófok Pf. 240

Xai-xai-dzsexi-mex (#3703)

□ Üdv kalandozó! Szeretnél repülni? Szárnyra kapni, mint a madarak? Ha igen, keresd John J. MacFlyt, s megtudod a nagy titkot!

John J. MacFly (#1089), Szatmári René

4400 Nyíregyháza, Törzs u. 56. IV/14.

□ Üdv minden kalandozónak! Olyan kalandozókat keresek, akik benne lennének egy nagy poénban, és nincs semmi bajuk a Quwargokkal. Légszji jelentkezzetek minél többen a #3492-es mentális számon vagy az alábbi címen: Lukácsi Péter, 6090 Kunszentmiklós, Mészöly Pál u. 4. Nagy buli lesz.

Nightwolf (#3492)

Úi.: A levélben írd meg a fajod, istened, esetleg a KT-d nevé, és várd a választ a levelemd! Hívhattok is, tel.: 76-351-471.

□ Üdv testvéreim! Köszönöm mindenkinek, aki segítséget nyújtott beáldozásomban. Fairlight áldása kísérjen benneteket!

Hermész Szometisz (#4392)

Úi.: Ha valaki tud Quill környékén oltárépítéshez szabad helyet, kérem keressen mentális úton! Köszöni!

□ Üdvözlét minden gonosz kalandozónak! Észrevetted, hogy a Fekete Druidák jelvényében egy trikornis található? És még ezek mondják magukat semlegesnek? Valahogy nem bírom összeegyeztetni a két dolgot. Akkor már inkább egy purifikátor. Azt már csak csendben jegyzem meg, mi van akkor, ha csak álcázják magukat, és valójában a jók felé kacsinatgnak ők is. **Zanarchista (#1701)**

□ Vajon mi az oka annak, hogy az Ördögi Körben egyre több és több kalandozónak van sötét motyogó troféja, annak ellenére, hogy az alakulás óta egyre és egyre táposabbak?

(#1731)

□ Leah papok! Sötét Orlan teljesen lejárta istenünket a Ghalla News hasábján keresztül. En ezt meguntam, és úgy döntöttem, csalátkom Chara-din fittayt kiké. Tanácsolom, cselekedjétek ti is hasonlóképpen!

Abdomen (#2665)

□ Leendő Leah hívók figyelmébe ajánlom magamat, Leah egyik igazhító papját. Ha keltenek infók Leahról, áldozati tárgyakról vagy bármiről, keress meg a karakterszámom vagy pedig a következő telefonon: 24-330-395!

Faithful Tanthalas (#3429)

Úi.: Fekete Druidák! Szorítok nektek a megalkalúshoz!

□ Már elég régóta húzódik a vita az istenek neméről. Itt az ideje, hogy hozzászóljak. Az istenek tényleg bármilyen nemet, formát felvehetnek, de ők sem isteneknek születtek. Valószínűleg nagyhatalmú kalandozók voltak egykoron. És hatalmuk teljében váltak Ghalla isteneivé. Ennyi.

A. D. B. (#3004)

Úi.: Aki nem ért egyet velem, az téved, mivel nekem van igazam.

□ Mindenki! Úgy látszik, mi máshoz sem értünk, mint magunk szívatásához! A GN 39-ben Faithful Tanthalas egy olyan ötlettel állt elő, amiért csak tisztelni és becsülni tudom. Nevezetesen a hírdetések dátumozásáról van szó. És azóta mi történt? Mindenki (tisztelet a kivételnek) nagy ívben... Pedig az ötlet jó, rengeteg segítene, de úgy látszik mi direkt élvezzük a káoszt. Ezek után nem bírok csodálkozni azon, hogy Chara-dinnel sikerült visszatérnie. Mi is segítettünk benne.

Amre Gal Karnelina (#5900)

□ Mindenki, aki boltoskat öl, az antiszemita.

Sir Ballantines (#2003)

□ Igen tisztelt Penny! Ha a felsorolt személyek eleget tennének kérsédeknek, a GN sokkal soványabb lenne. Aki eddig szórakoztatott, az csalódott lenne, és lehet, hogy ők vannak többen. Lefatárdásod elszennere lehet az is, hogy minden hírdetés előtt elolvassod a szerzőjének nevét (vastagon szedve), és ha a „persona non grataid” egyike, akkor az egészét tágraud, bár lehet hogy bonyolultan hangzik. Tehát, akinek nem tetszik, az ne olvassa, de ne akarja megfosztani a többiekét a szórakozás lehetőségétől. Maradok: **Tápmentes Megabye (#4336)**, az AK lelkes olvasója

Úi.: Ha még egy ilyen hírdetés adsz fel, kérlek a világot se hagyj ki a sorból PETE-t!